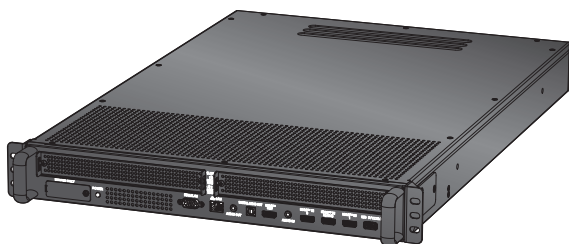


## Manual de instrucciones Manual de Funciones

UNIDAD DE CONTROL Para uso profesional

N.º de modelo

TY-CTRFHD1W  
TY-CTRFHD2W  
TY-CTRFHD3W



**Español**

Lea estas instrucciones antes de utilizar el aparato y  
consérvelas para futuras consultas.



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**HEVC Advance™**  
Covered by patents at [patentlist.accessadvance.com](http://patentlist.accessadvance.com)

## Estimado cliente de Panasonic

Bienvenido a la familia de clientes de Panasonic. Esperamos que disfrute de su nueva Unidad de control durante muchos años.

Para obtener el máximo beneficio del producto, por favor lea estas instrucciones antes de realizar cualquier ajuste y consérvelas para futuras consultas.

Guardé también su recibo de compra, y anote el número de modelo y el número de serie del producto en el espacio proporcionado en la parte trasera de estas instrucciones.

Visite el sitio web de Panasonic

<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>

## Índice

### Antes de su uso

- Este dispositivo es un componente de sistema específico para la unidad TL-110AD12AW/TL-137AD15AW/TL-165AD19AW que se vende por separado de la unidad.  
Este dispositivo no se puede comprar ni utilizar por separado de la unidad arriba mencionada.
- Las ilustraciones y pantallas que aparecen en este Manual de instrucciones son imágenes con fines ilustrativos y podrían diferir de las reales.

### Instrucciones importantes sobre seguridad...4

### Aviso de seguridad importante .....5

### Precauciones de seguridad.....6

### Precauciones de uso.....9

### Accesorios .....12

Producto.....	12
Suministro de accesorios.....	12
Pilas del mando a distancia.....	15
Montaje de la placa de funciones.....	16

### Precauciones al mover la pantalla.....18

### Elementos opcionales que se venden por separado.....18

### Conexiones .....19

Conexión y fijación del cable de alimentación / Fijación del cable.....	19
Conexión a un dispositivo de vídeo.....	20
Antes de la conexión.....	22
Terminales de conexión HDMI IN 1, HDMI IN 2 y HDMI IN 3.....	23

Ejemplo de conexión del terminal SERIAL IN (serie) (cuando se va a utilizar el control por PC).....	24
Ejemplo de conexión del terminal AUDIO OUT/ DIGITAL AUDIO OUT.....	25
Ejemplo de conexión del terminal USB.....	26
Ejemplo de conexión del terminal HDMI OUT.....	27

### Identificación de los controles.....28

Esta unidad.....	28
Transmisor de mando a distancia.....	29

### Controles básicos .....30

Cambio de la señal de entrada.....	33
Comprobación de la señal de entrada, el modo de pantalla, etc. ....	34
Ajuste del volumen.....	35
Uso del silencio.....	35
Uso del temporizador de apagado.....	35

### Ampliación de la pantalla para adaptarla a las imágenes (modo de pantalla).....36

### Visualización de zonas de la pantalla con zoom (zoom digital).....37

### Visualización de menús en la pantalla .....38

### Ajuste de la posición.....40

### Ajuste del sonido.....41

### Ajuste de la imagen.....42

### Imágenes de perfil.....45

Guardar en memoria.....	46
Carga de perfiles.....	46
Edición de perfiles.....	47

### Menú de configuración .....48

[Señal].....	48
[Ajustes de encendido].....	50
[Búsqueda de entrada].....	52
[Conmutación por error/Recuperación].....	53
[Protec. pantalla].....	55
[Etiqueta de entrada].....	56
[Ajustes de salto de entrada].....	57
[Ajustes energía monitor].....	57
[Selección de entrada de audio].....	60
[Ajustes enlace dispositivo externo].....	60
[Ajustes HDMI-CEC].....	61
[Ajustes de imagen].....	63
[Bloqueo de entrada].....	64
[Función de temporizador de apagado].....	64
[Apagado si no hay actividad].....	64
[Idioma de OSD].....	65
[MULTI DISPLAY].....	65
[Ajustes reducción retardo vídeo].....	66
[TEMPORIZADOR ajuste].....	67
[Fecha y hora].....	68
[Configuración de red].....	70
[Ajustes reproductor medios USB].....	77
[Ajustes de visor de memoria].....	78

[Ajustes de Screen Transfer] .....	79	Copiar los datos de la unidad de control al dispositivo de memoria USB.....	140
[Ajustes de presentación inalámbrica] .....	80	Copia de datos de la memoria USB a la unidad de control (clonación) .....	141
[Ajustes de botones de funciones] .....	80	Copia de datos a otras unidades de control a través de LAN .....	142
[Ajustes de OSD] .....	82	Cambiar la contraseña de clonación .....	143
[Opciones] .....	83	<b>Ajustes de red con memoria USB.....</b>	<b>144</b>
[Ajustes control] .....	84	Guardar el archivo de ajuste LAN en el dispositivo de memoria USB.....	144
[Ajustes del sensor] .....	85	Copiar datos de una memoria USB a esta unidad .....	145
[Ajustes del panel] .....	85	<b>Uso de la función de control remoto ID .....</b>	<b>146</b>
[Temporizador de la información].....	85	Ajustar el número de ID del mando a distancia .....	146
[Ajustes de modo] .....	86	Cancelar el ajuste del número de ID del mando a distancia (ID "0") .....	146
[Ajustes de restricción].....	87	<b>Introducción de caracteres.....</b>	<b>147</b>
[Ajustes de SLOT].....	87	<b>Señales preestablecidas.....</b>	<b>148</b>
<b>Uso de la función de red.....</b>	<b>89</b>	<b>Restablecer los ajustes de fábrica.....</b>	<b>151</b>
Entorno necesario para conectar ordenadores .....	89	<b>Restablecer el nivel de usuario del mando a distancia al valor estándar.....</b>	<b>152</b>
Ejemplo de conexión de red .....	89	Se ha realizado ajustes de [Nivel de usuario del controlador] o [Función ID mando] .....	152
Control por comandos .....	90	<b>Solución de problemas.....</b>	<b>153</b>
Comandos de control a través de LAN .....	90	<b>Especificaciones .....</b>	<b>155</b>
Protocolo PJLink .....	91	<b>Licencia de Software.....</b>	<b>158</b>
Multi Monitoring & Control Software .....	93		
Content Management Software .....	93		
Screen Transfer .....	93		
<b>Conexión con LAN .....</b>	<b>94</b>		
Operación desde PC .....	94		
<b>Uso del control del navegador web.....</b>	<b>94</b>		
Antes de utilizar el control Web browser.....	94		
Acceso desde navegador web.....	95		
Cómo operar con navegador web .....	96		
<b>Uso del reproductor de medios USB.....</b>	<b>118</b>		
Descripción de la función.....	118		
Preparación .....	119		
Reproducción de archivos .....	121		
Entorno de red (solo Multi Media Player) .....	124		
Abrir/cerrar Media Player.....	125		
Función de reanudación de la reproducción.....	125		
Función de edición de listas de reproducción.....	125		
Función de reproducción de programación usando software de gestión de contenidos .....	127		
<b>Uso del visor de memoria.....</b>	<b>131</b>		
Preparación .....	131		
Visualización de la pantalla Memory Viewer.....	133		
Reproducir las imágenes .....	134		
Reproducir el vídeo / la música .....	135		
<b>Uso de la función HDMI-CEC.....</b>	<b>136</b>		
Ejemplo de conexión .....	136		
Ajustes .....	136		
Enlazado de dispositivos .....	136		
Manejo de un dispositivo (con el mando a distancia de esta unidad) .....	137		
<b>Uso de la función ARC.....</b>	<b>138</b>		
Ejemplo de conexión .....	138		
Ajustes .....	138		
Cambio del destino de salida de audio.....	138		
<b>Uso de la clonación de datos.....</b>	<b>139</b>		



**WARNING**  
**RISK OF ELECTRIC SHOCK**  
**DO NOT OPEN**



**ADVERTENCIA:** Para reducir el riesgo de sufrir una descarga eléctrica, no retire la cubierta ni el panel posterior.

**En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.**



El rayo con punta de flecha dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de que hay piezas en el interior del producto que si las tocan las personas éstas pueden recibir una descarga eléctrica.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de la existencia de instrucciones de utilización y servicio importantes en el material impreso que acompaña al aparato.

**ADVERTENCIA:**

**Para impedir los daños que podrían conducir a un incendio o descarga eléctrica, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.**

**No coloque un recipiente lleno de agua u otro líquido encima de la unidad.**

**ADVERTENCIA:**

- 1) Para impedir recibir descargas eléctricas, no retire la cubierta. En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.
- 2) No quite la clavija de puesta a tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tres clavijas, una de las cuales sirve para hacer la puesta a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse a un tomacorriente que también disponga de puesta a tierra. Esto constituye una medida de seguridad. Si no puede introducir el enchufe en el tomacorriente, póngase en contacto con un electricista. No anule la finalidad de la clavija de puesta a tierra.

# Instrucciones importantes sobre seguridad

- 1) Lea estas instrucciones.
- 2) Conserve estas instrucciones.
- 3) Preste atención a todas las advertencias.
- 4) Siga todas las instrucciones.
- 5) Limpie solamente con un paño seco.
- 6) No tape ninguna abertura de ventilación. Instale el aparato según las instrucciones del fabricante.
- 7) No instale el aparato cerca de fuentes de calor tales como radiadores, salidas de calor, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
- 8) No anule la característica de seguridad de la clavija polarizada o de la clavija del tipo con conexión a tierra. Una clavija polarizada tiene dos patillas, una más ancha que la otra. Una clavija del tipo con conexión a tierra tiene dos patillas y una espiga de conexión a tierra. La patilla ancha o la espiga ha sido suministrada para su seguridad. Si la clavija suministrada no entra en su toma de corriente, consulte a un electricista para que le cambie la toma de corriente obsoleta.
- 9) Proteja el cable de alimentación para que no sea pisado ni pellizcado, especialmente en las clavijas, tomas de corriente y en el punto por donde sale del aparato.
- 10) Utilice solamente los aditamentos/accesorios que haya especificado el fabricante.
- 11) Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no lo utilice durante mucho tiempo.
- 12) Solicite todos los trabajos de reparación al personal de servicio calificado. La reparación del aparato será necesaria cuando éste se haya estropeado de cualquier forma; por ejemplo, cuando se haya estropeado la clavija o el cable de alimentación, cuando se haya derramado líquido o hayan caído objetos en el interior del aparato, cuando el aparato haya quedado expuesto a la lluvia o a la humedad, cuando no funcione normalmente o cuando se haya caído.
- 13) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada.



## Créditos de marca comercial

- Microsoft, Windows y Microsoft Edge son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Mac, macOS y Safari son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los Estados Unidos y otros países.
- PJLink es una marca registrada o pendiente de registro en Japón, los Estados Unidos y otros países y regiones.
- Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress y los logotipos HDMI son marcas o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.
- JavaScript es una marca registrada o una marca de Oracle Corporation y sus filiales y empresas asociadas en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Crestron Connected, el logotipo de Crestron Connected, Crestron Fusion y XiO Cloud son marcas o marcas registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos y/o en otros países.

Aunque no se haya hecho una notación especial sobre las marcas comerciales de empresas o productos, estas han sido plenamente respetadas.

# Aviso de seguridad importante

## ADVERTENCIA

- 1) Para evitar daños que pudieran provocar un incendio o descarga eléctrica, no exponga este aparato a goteos o salpicaduras.  
  
No coloque un recipiente lleno de agua u otro líquido encima de la unidad.  
  
No coloque ningún objeto encima del dispositivo.
- 2) Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. No hay ninguna pieza reparable por el usuario en el interior. Encargue el servicio técnico a personal de servicio técnico cualificado.
- 3) No retire la clavija de toma de tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tres clavijas con toma de tierra. Este enchufe solo es apto para tomas de corriente con toma de tierra. Esto es una función de seguridad. Si no puede introducir el enchufe en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista.  
  
No altere el propósito del enchufe de toma de tierra.
- 4) Para evitar descargas eléctricas, asegúrese de que la clavija de toma de tierra del enchufe del cable de alimentación de CA esté bien conectada.

## PRECAUCIÓN

Este aparato está destinado a un uso en entornos relativamente libres de campos electromagnéticos.

El uso de este aparato cerca de fuentes de campos electromagnéticos intensos o en lugares donde el ruido eléctrico pudiera solaparse con las señales de entrada podría hacer que la imagen y el sonido oscilasen o se produjesen interferencias tales como ruido.

El uso de este aparato cerca de fuentes de campos electromagnéticos intensos o en lugares donde el ruido eléctrico pudiera solaparse con las señales de entrada podría hacer que la función del sensor no funcionase correctamente.

Para evitar posibles daños a este aparato, manténgalo alejado de fuentes de campos electromagnéticos intensos.

## ADVERTENCIA:

Este equipo cumple con la Clase A de CISPR32.

En un entorno residencial, este equipo podría provocar interferencias de radio.

### INFORMACIÓN IMPORTANTE: Peligro de estabilidad

Nunca coloque esta unidad en un lugar inestable. La unidad podría caerse y provocar lesiones personales graves o la muerte. Muchas lesiones, sobre todo en niños, podrían evitarse tomando precauciones sencillas como:

- Utilizar armarios o soportes recomendados por el fabricante de la unidad.
- Utilizar únicamente muebles que puedan soportar la unidad de forma segura.
- Asegurarse de que la unidad no sobresalga del borde del mueble en el que está apoyada.
- No colocar la unidad sobre muebles altos (como armarios o librerías) sin anclar tanto el mueble como la unidad a un soporte adecuado.
- Educar a los niños sobre los peligros de subirse al mueble para llegar a la unidad o a sus controles.

En caso de que la unidad existente se vaya a conservar o reubicar, deben aplicarse las mismas consideraciones anteriores.

# Precauciones de seguridad

## ADVERTENCIA

### ■ Instalación

#### Encargue la instalación a personal cualificado.

Una instalación inadecuada podría causar la muerte o lesiones graves.

- Fije la unidad TY-CTRFHD1W a la pared utilizando los soportes de pared especiales incluidos en el paquete de la Pantalla LED FHD (TL-110AD12AW). Los modelos TY-CTRFHD2W y TY-CTRFHD3W no pueden fijarse a la pared.
- Para evitar que la unidad montada en la pared se caiga, compruebe que la pared de la zona de montaje sea lo suficientemente resistente como para soportar el peso de la unidad y de los soportes de pared.
- La fuente de alimentación debe instalarse utilizando los accesorios incluidos en el paquete de la Pantalla LED FHD (TL-110AD12AW/TL-137AD15AW/TL-165AD19AW).
- La unidad de control (TY-CTRFHD1W) debe instalarse utilizando los accesorios incluidos en el paquete de la Pantalla LED FHD (TL-110AD12AW). También es aceptable la instalación en un bastidor conforme a ANSI/EIA-310-D.
- Instale la unidad de control (TY-CTRFHD2W/TY-CTRFHD3W) en un bastidor que cumpla con ANSI/EIA-310-D.
- Cuando instale la pantalla LED FHD (TL-110AD12AW) en un soporte, utilice el soporte móvil especificado (TY-ST110AD1) (vendido por separado).
- Cuando ya no utilice el producto, hágalo retirar de inmediato por personal cualificado.

**No aceptamos responsabilidad alguna por ningún daño en el producto, etc. provocado por caídas en el entorno de instalación aunque esté dentro del período de garantía.**

Los componentes pequeños pueden suponer un riesgo de asfixia si se tragan de forma accidental. Mantenga los componentes pequeños fuera del alcance de los niños. Deseche los componentes pequeños y otros objetos innecesarios, incluyendo el material de embalaje, las hojas y las bolsas de plástico, para evitar que los niños jueguen con ellos y corran el riesgo potencial de ahogarse.

**No coloque la unidad en superficies inclinadas o inestables y asegúrese de que la unidad no cuelgue sobre el borde de la base.**

- La unidad podría caerse o volcar.

**Instale esta unidad en un lugar que soporte su peso y que vibre lo menos posible.**

- La caída y vuelco del dispositivo puede causar daño o mal funcionamiento.

**Cuando utilice esta unidad, asegúrese de adoptar las medidas de seguridad pertinentes para evitar que la unidad se caiga.**

- Si se produce un terremoto o un niño intenta subirse a la unidad, ésta puede caerse y provocar lesiones.

**Precauciones para la instalación en la pared**

- La instalación debe realizarla un profesional de instalaciones. La instalación incorrecta de la unidad podría provocar un accidente mortal o grave.
- Antes de la instalación, asegúrese de comprobar que la ubicación de montaje sea lo suficientemente resistente como para soportar el peso de la unidad y el soporte para colgar de la pared para evitar caídas.
- Si deja de utilizar el producto, acuda a un profesional para que lo retire de forma rápida.

**Antes de proceder con la instalación o el desmontaje de la unidad, el instalador debe comprobar que el área esté libre de personas para evitar el riesgo de quedar atrapado entre la unidad y la pared o el soporte de montaje.**

- Existe riesgo de lesión si los dedos o las manos quedan accidentalmente atrapados entre objetos.

## ■ Al utilizar la unidad

**La unidad TY-CTRFHD1W está diseñada para funcionar a 220 – 240 V CA, 50/60 Hz.**

**Si ocurre algún problema o error de funcionamiento, interrumpa el uso de forma inmediata.**

**Si ocurre algún problema, desconecte el cable de alimentación.**

- Sale humo u olor extraño de la unidad.
- De forma ocasional no aparece la imagen o no se escucha el sonido.
- Algún líquido como agua u objetos extraños se han introducido en la unidad.
- La unidad se ha deformado o tiene alguna pieza rota.

**Si continua usando la unidad en estas condiciones, podría causar un incendio o descarga eléctrica.**

- Desconecte el enchufe del cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, contacte con su distribuidor para realizar reparaciones.
- Para cortar el suministro eléctrico a la unidad por completo, debe desconectar el cable de alimentación de la toma de corriente.
- Nunca repare la unidad usted mismo, ya que es peligroso.
- Para poder desconectar el cable de alimentación de forma inmediata, utilice una toma de corriente de fácil acceso.

**No toque la unidad directamente con la mano cuando esté dañada.**

- Podría provocar una descarga eléctrica.

**No pegue objetos extraños en la unidad.**

- No inserte ningún objeto metálico o inflamable en las ranuras de ventilación ni los deje caer sobre la unidad, ya que podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.

**No intente desmontar ni alterar la unidad de ninguna forma.**

- En el interior de la unidad se dan voltajes altos que pueden causar incendios o descargas eléctricas. Para cualquier trabajo de revisión, ajuste o reparación, por favor contacte con su distribuidor de Panasonic local.

**Asegúrese de que el enchufe de alimentación es fácilmente accesible.**

**El enchufe de alimentación debe conectarse a una toma de corriente con conexión a tierra de protección.**

**No utilice ningún cable de alimentación que no sea el proporcionado con esta unidad.**

- De lo contrario, podría causar un cortocircuito, calentamiento, etc., y provocar un incendio o descarga eléctrica.

**No utilice el cable de alimentación proporcionado con otros dispositivos.**

- De lo contrario, podría causar un cortocircuito, calentamiento, etc., y provocar un incendio o descarga eléctrica.

**Limpie el enchufe del cable de alimentación regularmente para evitar que se ensucie de polvo.**

- Si se acumula polvo en el enchufe, la humedad resultante podría provocar un cortocircuito, lo cual podría provocar una descarga eléctrica o un incendio. Desconecte el enchufe del cable de alimentación de la toma de corriente y límpielo con un paño seco.

**No manipule el cable de alimentación con las manos mojadas.**

- Si lo hace, podría causar descargas eléctricas.

**Asegúrese de que el enchufe de alimentación esté completamente insertado en la toma de corriente y que el conector de alimentación esté completamente insertado en la unidad.**

- Una inserción incompleta podría provocar descargas eléctricas o incendios debido al calentamiento.
- En caso de que el enchufe de alimentación estuviera dañado o la toma de corriente estuviese floja, no los siga utilizando.
- Asegúrese de que el conector de alimentación esté bloqueado.

**No haga nada que pueda dañar el cable de alimentación o el enchufe del cable de alimentación.**

- No cause daños al cable, ni lo modifique, tampoco coloque objetos pesados encima ni lo caliente, no coloque objetos calientes cerca, no lo tuerza ni lo doble y no tire excesivamente de él. Si lo hace, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica. Si el cable de alimentación se daña, llévelo a reparar a su distribuidor de Panasonic local.

**No toque el cable de alimentación o la clavija directamente con la mano cuando estén dañados.**

- Si lo hace, podría causar descargas eléctricas o incendios debido a cortocircuitos.

**Todas las piezas y accesorios incluidos en el embalaje del producto deben guardarse fuera del alcance de los niños.**

- Estos elementos son perjudiciales para la salud humana si se ingieren accidentalmente.
- Por favor, contacte con un médico de forma inmediata si sospecha que algún niño se ha tragado un tornillo.

## PRECAUCIÓN

**No cierre ni tape ninguna de las rejillas de ventilación de la unidad.**

**No coloque la unidad en un lugar estrecho y mal ventilado.**

**No coloque la unidad boca abajo.**

**No coloque la unidad en contacto con material textil, como debajo de un mantel o sobre una alfombra o ropa de cama.**

- La acumulación de calor en el interior de la unidad podría provocar un incendio o un fallo mecánico.

**Instale los tornillos de montaje y el cable de alimentación de forma que no entren en contacto con las partes interiores de la pared.**

- El contacto con objetos metálicos del interior de la pared podría provocar descargas eléctricas.

**No tire del cable de conexión ni lo enganche.**

- Esto podría provocar que la unidad se caiga o se vuelque causando lesiones.
- Tenga especial cuidado con los niños.

**No instale la unidad en lugares expuestos a humedad, polvo, humo, vapor o calor.**

- Esto podría tener un efecto adverso en la unidad y provocar un incendio o una descarga eléctrica.

**No coloque la unidad en un lugar en el que pudiera estar expuesta a la intemperie, los daños por sal o gases corrosivos.**

- De lo contrario, la unidad podría caerse debido a la corrosión y quedar dañada. Además, la unidad se podría averiar.

**El instalador debe evitar pillarse las manos o los dedos durante la instalación.**

- Pillarse las manos o los dedos puede provocar lesiones.

**No nos hacemos responsables de ningún accidente o daño derivado de la instalación o manipulación de la unidad de manera no especificada en nuestro Manual de instrucciones/Instrucciones de instalación, o del uso de piezas o materiales distinto de los especificados.**

**Al desconectar el cable de alimentación, asegúrese de sujetar el enchufe de red (al desconectarlo de la toma de corriente) o el conector de alimentación (al desconectarlo de la unidad).**

- Tirar del cable podría dañar el cable y provocar descargas eléctricas o incendios debido a cortocircuitos.

**Ni necesita mover la unidad, asegúrese de hacerlo después de desconectar el cable de alimentación y todos los cables de conexión de dispositivos, así como de retirar cualquier anclaje antivuelco/ anticaída instalado.**

- Si se mueve la unidad con alguno de los cables conectados, estos podrían dañarse y podrían provocar un incendio o una descarga eléctrica.

**Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza.**

- De lo contrario, podría sufrir descargas eléctricas.

**Por razones de seguridad, antes de instalar, retirar, limpiar o realizar servicio técnico de la placa de funciones (vendida por separado), desconecte el enchufe de red de la unidad de la toma de corriente y el conector de alimentación de la fuente de alimentación.**

- Podría producirse una descarga eléctrica.

**No se suba encima de la unidad ni se cuelgue de ella.**

- Podría volcarse o romperse y causar lesiones. Tenga especial cuidado con los niños.

**No mezcle pilas nuevas y viejas. Utilice únicamente las pilas especificadas.**

**No invierta la polaridad (+ y -) de la pila cuando la inserte.**

- Un mal manejo de la pila podría causar su explosión o fuga, provocando un incendio, lesiones o daños en las propiedades circundantes.
- Inserte la pila correctamente tal como se indica.

**No utilice pilas con la cubierta exterior pelada o retirada.**

- Un mal manejo de las pilas podría causar cortocircuitos y provocar incendios, lesiones o daños a las propiedades cercanas.

**Retire las pilas del mando a distancia cuando no vaya a usarlo durante un largo período de tiempo.**

- Las pilas pueden tener fugas, calentarse, encenderse o estallar, causando un incendio o daños a las propiedades circundantes.

**Retire las pilas usadas del mando a distancia de inmediato.**

- Si deja las pilas dentro, podrían sufrir fugas, calentarse o explotar.

**No queme ni rompa las pilas.**

- Las pilas no deben ser expuestas a un calor excesivo como el de los rayos del sol, fuego o similares.

**Si el líquido de la batería gotea, no lo toque con las manos desnudas y tome las siguientes medidas si es necesario.**

- Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o la ropa, puede provocar inflamaciones o lesiones cutáneas.  
Aclare con agua limpia y acuda inmediatamente al médico.
- Si el líquido de la batería entra en contacto con los ojos, puede provocar pérdida de visión.  
En ese caso, no se frote los ojos. Aclare con agua limpia y acuda inmediatamente al médico.

**No someta la unidad a fuerza o impactos excesivos.**

- Si lo hace, podría dañar la unidad o causar lesiones personales.

**Si va a estar sin usar la unidad un periodo de tiempo prolongado, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.**

- Esto podría tener un efecto adverso en la unidad y provocar un incendio o una descarga eléctrica.

# Precauciones de uso

## ■ Precauciones al instalar

**Siga las siguientes instrucciones para instalar la unidad.**

**Incluso antes de que expire el periodo de garantía, no nos hacemos responsables de los daños causados por instalar la unidad en un entorno inadecuado.**

**Esta unidad debe instalarse en un lugar interior. Incluso dentro de un edificio, evite instalar la unidad en los siguientes tipos de lugares:**

- Donde la unidad esté expuesta a la intemperie
- Donde la unidad pudiera estar sometida a cambios drásticos de temperatura o a humedad, como cerca de un aparato de aire acondicionado
- Donde la unidad pudiera recibir vibraciones o impactos
- Cerca de un rociador o sensor de incendios

**No instale la unidad donde pueda recibir vibraciones o impactos.**

- Las vibraciones o impactos en la unidad podrían dañar sus partes internas y provocar fallos mecánicos.
- Elija un lugar libre de vibraciones o impactos para instalar la unidad.

**Instale esta unidad en un lugar que pueda soportar su peso.**

- La caída o el vuelco de la unidad pueden causar daños.

**No instale la unidad cerca de una línea de alta tensión o una fuente de alimentación.**

- Si la unidad se instala cerca de una línea de alta tensión o una fuente de alimentación, puede recibir interferencias.

**Preste atención a las posibles interferencias entre dispositivos.**

- Coloque la unidad en un lugar en el que no esté expuesta a interferencias electromagnéticas que puedan provocar distorsión de video o ruidos de audio.

**Temperatura ambiente para utilizar esta unidad**

- Al utilizar la unidad cuando está por debajo de 1 400 m (4 593 pies) por encima del nivel del mar: de 0 °C a 40 °C (de 32 °F a 104 °F)
- Al utilizar la unidad en altitudes elevadas (1 400 m (4 593 pies) y alturas superiores y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) por encima del nivel del mar): de 0 °C a 35 °C (de 32 °F a 95 °F)

**Para no superar estos rangos de temperatura, asegúrese de que haya suficiente flujo de aire alrededor y a través de la unidad.**

- La vida útil de los componentes de la unidad podría acortarse o podrían producirse fallos mecánicos.

## **Instale la unidad alejada de la luz solar directa y de aparatos que generen calor.**

- Incluso en una ubicación interior, la luz solar directa puede hacer que la temperatura del módulo LED aumente hasta provocar un fallo mecánico.
- Pueden producirse deformaciones o averías en el cabinet.
- Un exceso de luz o calor puede provocar fallos mecánicos u otros problemas debidos al aumento de la temperatura del dispositivo.
- La calidad del vídeo podría verse deteriorada.

## **La conexión de los dispositivos debe realizarse con los dispositivos sin alimentación.**

- Conecte los dispositivos según sus respectivos manuales.

## **Asegurar una distancia de separación alrededor de la unidad instalada**

- Si la unidad se instala dentro de una carcasa o recinto de protección, asegúrese de proporcionar una ventilación adecuada mediante un ventilador de refrigeración o rejillas de ventilación, para mantener la temperatura alrededor de la unidad (dentro de la carcasa o recinto), incluyendo la parte frontal del panel LED, dentro del rango de temperatura de funcionamiento permitido.

## **En caso de almacenamiento, guarde la unidad en una habitación sin humedad.**

## **■ Nota sobre la conexión**

### **Extracción e inserción de los cables de conexión y alimentación**

- Cuando la unidad se instala en la pared, si los cables de conexión y alimentación se extraen e insertan con dificultad, realice las conexiones antes de la instalación.
- Tenga cuidado de que los cables no se enreden. Una vez completada la instalación, inserte el enchufe de alimentación en la toma de corriente.

## **■ Cuando se usa**

### **Algunas partes de la unidad podrían calentarse durante el uso.**

- Algunas partes de la carcasa de la unidad podrían calentarse, pero esto es normal y no afecta al rendimiento de la unidad ni a la calidad.

### **Puede que sea necesario sustituir el ventilador.**

- Puede que sea necesario sustituir el ventilador de la unidad por uno nuevo cuando el número de horas de funcionamiento acumuladas del ventilador supere las 25 000 horas.
- Tenga en cuenta que el tiempo hasta la sustitución del ventilador podría variar en función del entorno de funcionamiento.
- Póngase en contacto con su distribuidor para la sustitución del ventilador. Las horas de funcionamiento acumuladas del ventilador pueden consultarse en el menú [Opciones].

## **Para maximizar la vida útil de los LED**

- Los elementos LED pueden absorber humedad si la unidad se utiliza o almacena en un lugar muy húmedo o no se ha puesto en funcionamiento durante un periodo de tiempo prolongado. Seleccionar un ajuste de alta luminancia con los elementos LED en tales condiciones de humedad puede hacer que los elementos LED sufran un rápido cambio de temperatura, lo que puede provocar el fallo de los elementos LED. Para seleccionar un ajuste de luminancia más alto, ajuste la opción [Envejecimiento del calentamiento] (un modo intermedio en el que el ajuste de luminancia aumenta poco a poco antes de entrar en el modo de funcionamiento normal) en [Encendido] o [Auto].

## **Mantenga un volumen de audio adecuado para no molestar a sus vecinos.**

- Cierre la ventana o tome otras medidas para proteger la paz y tranquilidad de sus vecinos. Tenga especial cuidado por la noche, cuando incluso los sonidos bajos se oyen con más claridad que durante el día.

## **Si va a estar sin usar la unidad un periodo de tiempo prolongado, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.**

- Si el producto debe almacenarse durante un largo periodo de tiempo sin recibir alimentación eléctrica, no lo almacene en un lugar expuesto a la luz directa del sol.

## **Si la alimentación se interrumpe o se detiene instantáneamente, o si la tensión de alimentación se reduce instantáneamente, es posible que la unidad no funcione con normalidad.**

- En este caso, apague la unidad y los dispositivos conectados y, luego, vuelva a encenderlos.

## **Puede producirse ruido de imagen si conecta o desconecta los cables que están conectados a los terminales de entrada que no esté viendo en ese momento, o si enciende o apaga el equipo de vídeo, pero esto no es un error de funcionamiento.**

## **No coloque cinta adhesiva ni pegatinas en la unidad.**

- La superficie de la unidad se ensuciará.

## **No mantenga la unidad en contacto con materiales de goma o plástico blando durante un periodo de tiempo prolongado.**

- La unidad podría deteriorarse.

## ■ Conexión mediante terminales RJ45

El terminal RJ45 de la parte delantera de la unidad es solo para conexión de red.

Por otra parte, el terminal RJ45 de la parte trasera de la unidad está previsto para la conexión de video al cabinet o para la conexión de control a la fuente de alimentación. No conecte este terminal a un dispositivo de red.

Si el terminal se conecta por error a un dispositivo de red, podría producirse un fallo del sistema.

**Debe evitarse utilizar la unidad en un lugar en el que se acumulen fácilmente cargas estáticas.**

- Cuando la unidad se utiliza en un lugar donde tienden a acumularse cargas estáticas, por ejemplo, sobre una alfombra, esta podría experimentar interrupciones frecuentes de la comunicación. Si esto ocurriese, elimine la supuesta causa de la carga estática y otros posibles factores generadores de ruido y luego apague la unidad y todos los dispositivos conectados a ella y vuelva a encenderlos.

**Las fuertes interferencias de radio procedentes de una emisora de radio o un dispositivo de radiocomunicación pueden impedir el correcto funcionamiento de la unidad.**

- Si hay cerca un sistema o dispositivo que genere señales de radio intensas, coloque la unidad lo más lejos posible de dicho dispositivo y/o cubra el cable LAN de la unidad con una lámina metálica o un conducto metálico con toma de tierra en ambos extremos.

## ■ Petición con respecto a la seguridad

**Al usar esta unidad, tome medidas de seguridad contra los siguientes incidentes.**

- Filtración de información personal a través de esta unidad
- Funcionamiento no autorizado de esta unidad por parte de terceros con malas intenciones
- Interferencia o detención de esta unidad por parte de terceros con malas intenciones

**Tome medidas de seguridad adecuadas.**

- Establezca una contraseña para el control de LAN y restrinja los usuarios que puedan conectarse.
- Cree una contraseña que resulte lo más difícil posible de adivinar.
- Cambie la contraseña periódicamente.
- Panasonic Projector & Display Corporation o sus empresas filiales nunca le pedirán directamente su contraseña. No divulgue su contraseña en caso de recibir solicitudes.
- La red de conexión debe asegurarse mediante un cortafuegos, etc.
- Al eliminar el producto, inicialice los datos antes de eliminarlo.

## ■ Limpieza y mantenimiento

Antes de limpiar la unidad, asegúrese de que el enchufe de red esté desconectado de la toma de corriente y compruebe que el aparato no esté bajo tensión.

Para eliminar la suciedad de la unidad (excepto para la superficie del módulo LED), limpie suavemente con un paño antiestático suave (tela de algodón o franela).

### Nota

- Las cargas estáticas podrían provocar fallos en los circuitos eléctricos.
- Limpiar la superficie de la unidad con un paño rígido o frotar la superficie con fuerza podría provocar fallos mecánicos.

**Uso de toallitas impregnadas químicamente**

- Cuando utilice la toallita en la unidad, siga las instrucciones suministradas con la toallita.

**No rocíe ni aplique líquidos volátiles sobre la unidad, como insecticidas, benceno o disolventes de pintura.**

- La exposición a líquidos volátiles podría provocar fallos o daños mecánicos en la unidad y también podría dañar su revestimiento superficial.

**Elimine el polvo y la suciedad de las vías de aire de la unidad, como las rejillas de ventilación.**

- El polvo puede adherirse en las proximidades de los orificios de ventilación, dependiendo del entorno de uso. Como resultado, si el enfriamiento interno de esta unidad o la circulación del calor de escape se deterioran, puede producirse una disminución del brillo o un mal funcionamiento. Limpie y elimine el polvo de los orificios de ventilación.
- La cantidad de polvo y suciedad que se adhiere depende del lugar de instalación y del tiempo de uso.

## ■ Eliminación

**Para eliminar el producto, consulte a su distribuidor o autoridades locales acerca de los métodos de eliminación adecuados.**

**No desmonte el producto para desecharlo.**

# Accesorios

## Producto



## Suministro de accesorios

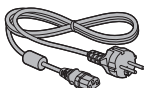
Compruebe que tiene los accesorios y elementos mostrados. El número que aparece entre < > es la cantidad del elemento incluido en el paquete.

### ■ TY-CTRFHD1W

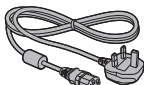
#### Cable de alimentación

Para conexión a la toma de corriente (aprox. 2 m) <2>

- 2JP143EQ2W × 1



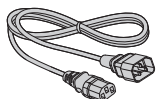
- 3JP143EQ2W × 1



#### Cable de alimentación <1>

Para conectar la TY-PWRBX1W (aprox. 2 m)

- DPVF5003ZA/X1



#### Cable RJ-45 <4>

- DPVF4977ZA/X1 (aprox. 1,7 m) × 2
- DPVF4979ZA/X1 (aprox. 2,2 m) × 2

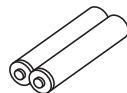


#### Transmisor de mando a distancia <1>

- DPVF1615ZA

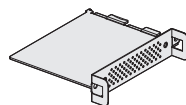


Pila del transmisor de mando a distancia <2>  
(tipo AAA/R03/LR03)



#### Adaptador de RANURA <2>

- DPVF2722XA/X1



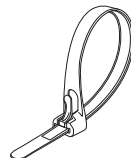
#### Receptor IR externo <1> (Aprox. 1,8 m)

- DPVF1180ZA



#### Brida sujetacables <20>

- DPVF4980ZA/X1



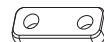
#### Tira de velcro <10>

- DPVF4981ZA/X1



#### Accesorio de conexión, vertical <8>\*

- DPVF4985ZA/X1



#### horizontal <2>\*

- DPVF4982ZA/X1



#### Perno M8-14 <16>\*

#### Para accesorios de conexión vertical

- DPVF4986ZA/X1



#### Perno M10-20 <2>\*

#### A para accesorios de conexión horizontal

- DPVF4983ZA/X1

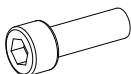




## Perno M10-18 <2>\*

### B para accesorios de conexión horizontal

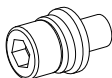
- DPVF4984ZA/X1



## Perno M6-8 <4>

### Para retener la fuente

- DPVF5008ZA/X1



## Llave hexagonal (para M4) <1>

- DPVF4988ZA/X1



## Llave hexagonal (para M5) <1>

- DPVF4989ZA/X1



## Plantilla de ajuste de altura del módulo LED <1>

- DPVF4987ZA/X1



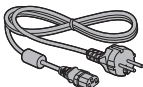
\* Estos accesorios no están diseñados para su uso con el paquete de la TL-110AD12AW.

## ■ TY-CTRFHD2W

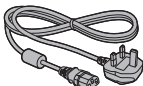
### Cable de alimentación

#### Para conexión a la toma de corriente (aprox. 2 m) <2>

- 2JP143EQ2W × 1



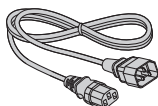
- 3JP143EQ2W × 1



## Cable de alimentación <1>

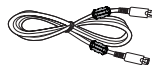
### Para conectar la TY-PWRBX2W (aprox. 2 m)

- DPVF5003ZA/X1



## Cable RJ-45 <5>

- DPVF5132ZA/X1 (aprox. 10 m)



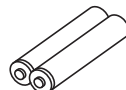
## Transmisor de mando a distancia <1>

- DPVF1615ZA



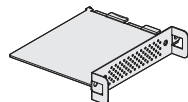
## Pila del transmisor de mando a distancia <2>

(tipo AAA/R03/LR03)



## Adaptador de RANURA <2>

- DPVF2722XA/X1



## Receptor IR externo <1>

(Aprox. 1,8 m)

- DPVF1180ZA



## Brida sujetacables <20>

- DPVF4980ZA/X1



## Tira de velcro <10>

- DPVF4981ZA/X1



## Accesorio de conexión, vertical <10>\*

- DPVF4985ZA/X1



## horizontal <2>\*

- DPVF4982ZA/X1



### Perno M8-14 <20>\*

#### Para accesorios de conexión vertical

- DPVF4986ZA/X1



### Perno M10-20 <2>\*

#### A para accesorios de conexión horizontal

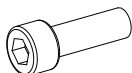
- DPVF4983ZA/X1



### Perno M10-18 <2>\*

#### B para accesorios de conexión horizontal

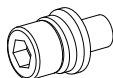
- DPVF4984ZA/X1



### Perno M6-8 <4>

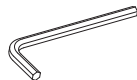
#### Para retener la fuente

- DPVF5008ZA/X1



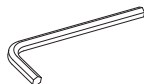
### Llave hexagonal (para M4) <1>

- DPVF5134ZA/X1



### Llave hexagonal (para M5) <1>

- DPVF5135ZA/X1



### Plantilla de ajuste de altura del módulo LED <1>

- DPVF4987ZA/X1



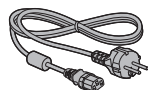
\* Estos accesorios no están diseñados para su uso con el paquete de la TL-137AD15AW.

## ■ TY-CTRFHD3W

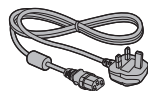
### Cable de alimentación

Para conexión a la toma de corriente (aprox. 2 m) <2>

- 2JP143EQ2W × 1



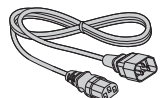
- 3JP143EQ2W × 1



### Cable de alimentación <1>

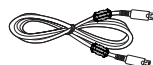
Para conectar la TY-PWRBX3W (aprox. 2 m)

- DPVF5003ZA/X1



### Cable RJ-45 <6>

- DPVF5132ZA/X1 (aprox. 10 m)



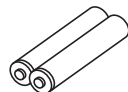
### Transmisor de mando a distancia <1>

- DPVF1615ZA



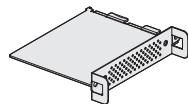
### Pila del transmisor de mando a distancia <2>

(tipo AAA/R03/LR03)



### Adaptador de RANURA <2>

- DPVF2722XA/X1



### Receptor IR externo <1>

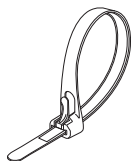
(Aprox. 1,8 m)

- DPVF1180ZA



### Brida sujetacables <20>

- DPVF4980ZA/X1



### Tira de velcro <10>

- DPVF4981ZA/X1



### Accesorio de conexión, vertical <12>\*

- DPVF4985ZA/X1



### horizontal <2>\*

- DPVF4982ZA/X1



### Perno M8-14 <24>\*

#### Para accesorios de conexión vertical

- DPVF4986ZA/X1



### Perno M10-20 <2>\*

#### A para accesorios de conexión horizontal

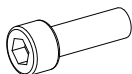
- DPVF4983ZA/X1



### Perno M10-18 <2>\*

#### B para accesorios de conexión horizontal

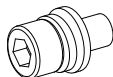
- DPVF4984ZA/X1



### Perno M6-8 <4>

#### Para retener la fuente

- DPVF5008ZA/X1



### Llave hexagonal (para M4) <1>

- DPVF5134ZA/X1



### Llave hexagonal (para M5) <1>

- DPVF5135ZA/X1



### Plantilla de ajuste de altura del módulo LED <1>

- DPVF4987ZA/X1

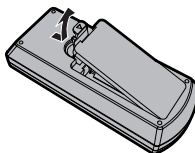


\* Estos accesorios no están diseñados para su uso con el paquete de la TL-165AD19AW.

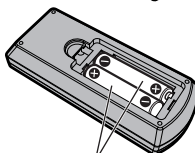
#### Atención

- Almacene las piezas pequeñas en el lugar adecuado y fuera del alcance de los niños pequeños.
- Las referencias de los accesorios pueden cambiar sin previo aviso. (La referencia real puede ser diferente de las mostradas más arriba).
- En caso de que pierda accesorios, cómprelos en su distribuidor. (Disponibles en el servicio de atención al cliente)
- Deseche los materiales de embalaje de forma adecuada después de desembalar los artículos.

### Pilas del mando a distancia



**Abra la tapa de las pilas.**



**Inserte las pilas y cierre la tapa.**

(Insértelas empezando por el lado  $\ominus$ ).

Tipo AAA/R03/LR03

#### Nota

- La instalación incorrecta de las pilas puede causar una fuga o corrosión que dañará el mando a distancia.
- La eliminación de las pilas debe realizarse de forma ecológica.

#### Tenga en cuenta las precauciones siguientes.

1. Las pilas siempre deben sustituirse de dos en dos.
2. No combine pilas usadas con nuevas.
3. No mezcle tipos de pilas distintos (ejemplo: pilas de dióxido de manganeso con pilas alcalinas, etc.).
4. No intente cargar, desmontar o quemar pilas usadas.
5. No queme ni rompa las pilas.  
Además, las pilas no deben ser expuestas a un calor excesivo como el de los rayos del sol, fuego o similares.

## Montaje de la placa de funciones

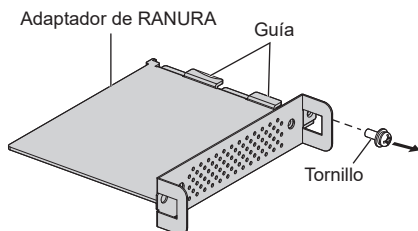
Cuando utilice una placa de funciones estrecha, instale el adaptador de RANURA suministrado e introdúzcalo en la ranura de expansión.

### Nota

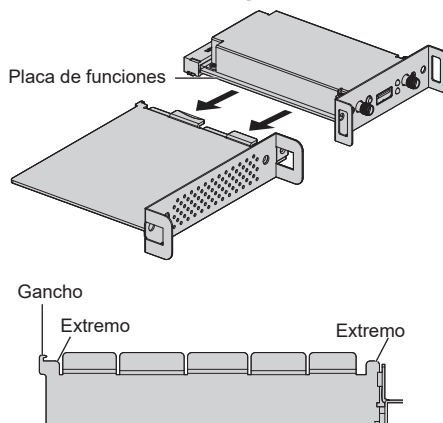
- Apague la unidad de control y todos los dispositivos conectados, desconecte el enchufe de la toma de corriente y desconecte también todos los cables de conexión de la unidad de control.
- Cuando vaya a conectar/desconectar la placa de funciones, procure que el metal no dañe la cubierta trasera o la etiqueta visual.

Para instalar una placa de funciones de tamaño normal, vaya al paso 4.

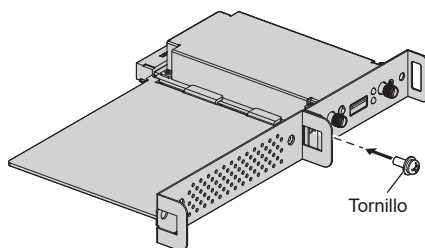
### 1 Retire un tornillo del lado donde está la guía del adaptador de RANURA.



### 2 Inserte la placa de circuitos de la placa de funciones en las guías del adaptador de RANURA y haga que la placa de circuitos esté firmemente en contacto con el gancho (un lugar) y los extremos (dos lugares).



### 3 Utilizando el tornillo que se retiró en el paso 1, fije la placa de funciones al adaptador de RANURA.

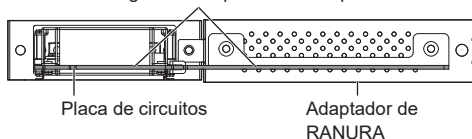


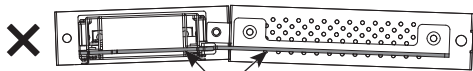
- Guía de par de apriete: 0,5 N·m o menos

### Nota

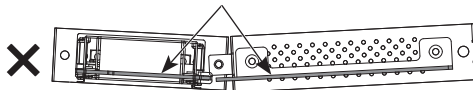
- Apriete firmemente el tornillo y compruebe que el gancho del adaptador de RANURA mantenga sujeta la placa de circuitos.
- Compruebe que la superficie del adaptador de RANURA y la superficie de la placa de circuitos estén bien acopladas al mirar la placa de funciones con el adaptador de RANURA desde el lado opuesto de la cubierta.

Asegúrese de que este lado quede alineado.

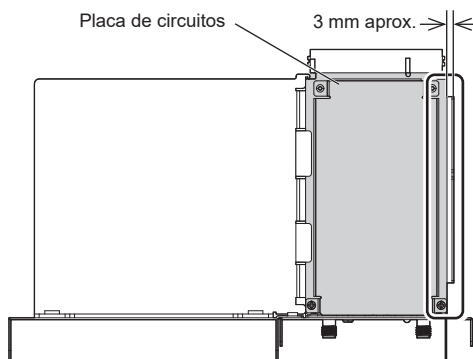




No se puede acoplar a menos que este lado esté alineado horizontalmente.



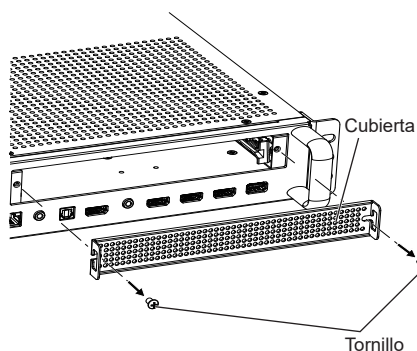
- Si hay un cable conductor en una zona de unos 3 mm desde el extremo final de la placa de circuitos, no se podrá instalar la placa de funciones debido a las interferencias con el rail guía. Compruebe que no hay ningún cable conductor en esta zona.



No debe haber cables conductores en esta zona.

#### 4 Retire los 2 tornillos y, a continuación, retire la cubierta de la ranura de expansión o la placa de funciones de la unidad.

Para extraer la placa de funciones, sujete el tirador de la placa de funciones y tire de él lentamente hacia fuera en el sentido que indica la flecha.

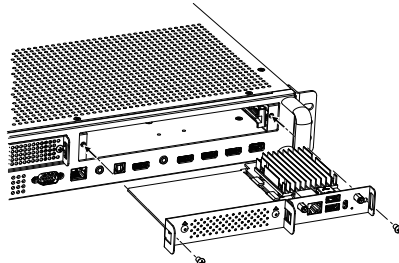


#### Nota

- Esta unidad cuenta con una cubierta que cubre la ranura de expansión.
- Necesitará esta cubierta cuando la unidad reciba una reparación u otro tipo de servicio técnico. Guarde la cubierta de forma segura.

#### 5 Inserte la placa de funciones en la ranura de expansión y apriete los 2 tornillos.

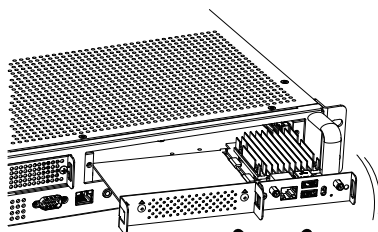
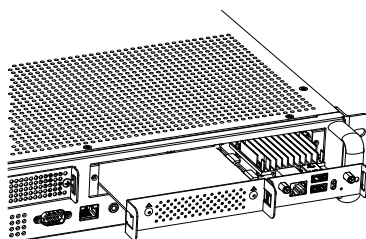
Sujete la placa de funciones con los 2 tornillos que retiró en el paso 4.



- Guía de par de apriete: 0,5 N·m o menos

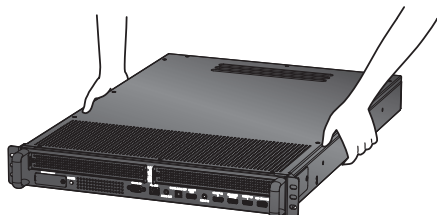
#### Nota

- Cuando inserte la placa de funciones, tenga cuidado de que no entre en contacto con el borde de la abertura de la ranura de expansión. La unidad y la placa de funciones podrían dañarse.



# Precauciones al mover la pantalla

Sujete firmemente ambos extremos de la unidad para moverla.



## Nota

- El montaje/desmontaje en una pared o soporte debe ser realizado por 2 o más personas.
- Tenga cuidado de mantener los lados verticales y horizontales del marco de la unidad y también las esquinas de la unidad alejadas de otros objetos. La colisión con otros objetos podría provocar fallos mecánicos.

# Elementos opcionales que se venden por separado

Solicite un servicio profesional para instalar estos elementos.

## Placa terminal 12G-SDI:

- TY-SB01QS

## Placa terminal DIGITAL LINK:

- TY-SB01DL

## Conmutador DIGITAL LINK:

- ET-YFB200

## Sistema de presentación inalámbrico Placa receptora

- TY-SB01WP

## Nota

- Para conseguir el mejor rendimiento y seguridad, póngase en contacto con el vendedor u otro proveedor de servicios profesionales para que instalen estos elementos.
- Al final de su uso, la unidad debe ser retirada rápidamente por un servicio profesional cualificado para el trabajo.
- Los números de pieza de los elementos opcionales pueden cambiar sin previo aviso.

# Conexiones

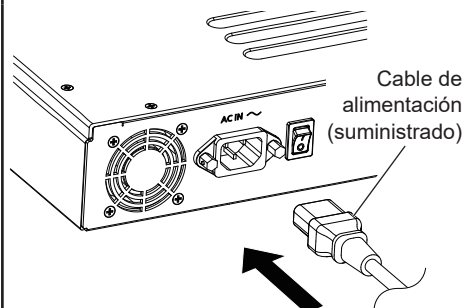
## Conexión y fijación del cable de alimentación / Fijación del cable

Parte trasera de la unidad



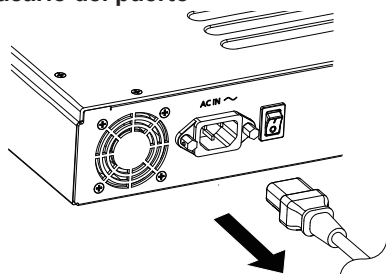
### Conexión del cable de alimentación

**Inserte el conector recto en el puerto hasta que haga tope**



### Desconexión del cable de alimentación

**Sujete el conector y tire de él recto para sacarlo del puerto**



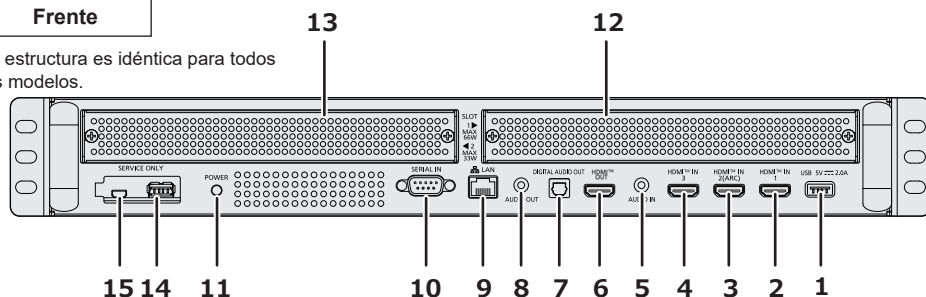
### Nota

- No utilice un cable de alimentación dañado. El uso continuado de un cable dañado podría provocar un error de contacto eléctrico entre el conector del cable de alimentación y el terminal <AC IN>. Póngase en contacto con su distribuidor si el cable de alimentación necesita ser reparado.
- Cuando desconecte el cable de alimentación, asegúrese de desconectar primero la clavija del cable de alimentación del enchufe.
- El cable de alimentación suministrado es para su uso exclusivo con esta unidad. No lo utilice con otros fines.

## Conexión a un dispositivo de vídeo

### Frente

La estructura es idéntica para todos los modelos.

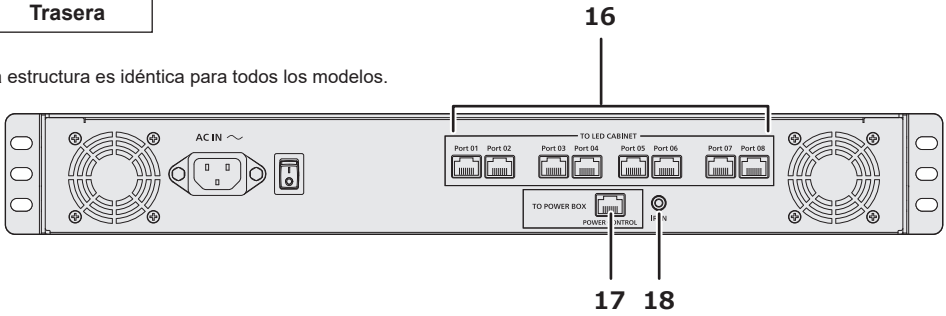


<b>1 USB:</b>	<b>Terminal USB</b> El uso de la aplicación Media Player o Memory Viewer estará disponible al conectar una memoria USB a este terminal. También se puede suministrar alimentación de 5 V y hasta 2 A a un dispositivo externo mientras la unidad está recibiendo vídeo. (consulte la página 26)	<b>8 AUDIO OUT:</b>	<b>Terminal de salida de audio analógico</b> Se puede conectar un dispositivo de audio con un terminal de entrada de audio analógico.
<b>2 HDMI IN 1:</b>	<b>Terminales de entrada HDMI (un total de tres puertos)</b> Se pueden conectar dispositivos de vídeo con salida HDMI. El terminal HDMI IN 2 también se puede conectar a un dispositivo compatible con ARC para proporcionar salida de audio. (consulte la página 23)	<b>9 LAN:</b>	<b>Terminal LAN</b> La unidad se puede controlar de forma externa conectándola a una red a través de este terminal. (consulte la página 89)
<b>3 HDMI IN 2:</b>		<b>10 SERIAL IN:</b>	<b>Terminal de entrada serial</b> La unidad se puede controlar de forma externa conectándola a un PC. (consulte la página 24)
<b>4 HDMI IN 3:</b>		<b>11 POWER:</b>	<b>Indicador de encendido</b> Indica el estado de encendido de la unidad.
<b>5 AUDIO IN:</b>	<b>Terminal de entrada de audio analógico</b>	<b>12 SLOT 1:</b>	<b>Ranura de expansión 1</b> Se puede utilizar una placa de ampliación de hasta 66 W de consumo eléctrico.
<b>6 HDMI OUT:</b>	<b>Terminal de salida HDMI</b> Las señales de vídeo y audio que se reciben a través de HDMI IN 3 se pueden transmitir desde este terminal. Se puede conectar un dispositivo de vídeo con entrada HDMI.	<b>13 SLOT 2:</b>	<b>Ranura de expansión 2</b> Se puede utilizar una placa de ampliación de hasta 33 W de consumo eléctrico.
<b>7 DIGITAL AUDIO OUT:</b>	<b>Terminal de salida de audio digital</b> Se puede conectar un dispositivo de audio con un terminal de entrada de audio digital.	<div><b>Nota</b> ● Póngase en contacto con su distribuidor para obtener información sobre placas de funciones compatibles.</div>	
<b>(SERVICE ONLY)</b>			
<b>14 USB:</b>	<b>Terminal USB para uso de servicio (USB TYPE A)</b>	<b>15 USB:</b>	<b>Terminal USB para uso de servicio (USB mini B)</b>



## Trasera

La estructura es idéntica para todos los modelos.



### 16 Port01 a 08: Terminal de salida del accionamiento del panel LED

#### Nota

- TL-110AD12AW utiliza los puertos Port01 a Port04.
- TL-137AD15AW utiliza los puertos Port01 a Port05.
- TL-165AD19AW utiliza los puertos Port01 a Port06.

### 17 POWER CONTROL: Terminal de control de alimentación/sensor

Este terminal proporciona conexión a la fuente de alimentación para la alimentación y el control del módulo sensor.

### 18 IR IN: Entrada de señal infrarroja

Utilice este terminal para la conexión cuando quiera controlar la unidad con el transmisor de mando a distancia.

## Antes de la conexión

- Lea atentamente las instrucciones de instalación de TL-110AD12AW/TL-137AD15AW/TL-165AD19AW antes de realizar la conexión.

Puede descargar los documentos del sitio web de Panasonic (<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>).



- Apague todos los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tenga en cuenta los siguientes puntos antes de conectar los cables. De no hacerlo, podría producirse un error de funcionamiento.
  - Al conectar un cable a la unidad o a un dispositivo conectado a ella, toque cualquier objeto metálico cercano para eliminar la electricidad estática de su cuerpo antes de comenzar a trabajar.
  - Cuando TY-CTRFHD1W vaya a instalarse detrás de TY-FD12AS4, utilice el cable LAN suministrado con esta unidad.
  - Cuando instale esta unidad (TY-CTRFHD1W) o la fuente de alimentación (TY-PWRBX1W) en otra ubicación, se recomienda utilizar un cable de máximo 30 m que cumpla con CAT5e o superior.
  - Si utiliza un cable LAN distinto del cable suministrado con esta unidad (TY-CTRFHD2W/ TY-CTRFHD3W), se recomienda utilizar un cable LAN de máximo 30 m que cumpla con CAT5e o superior.
  - No utilice cables innecesariamente largos para conectar un dispositivo a la unidad o al cuerpo de la unidad. Cuanto más largo sea el cable, más susceptible será al ruido. Dado que utilizar un cable dañado lo convierte en una antena, es más susceptible al ruido.
  - Al conectar los cables, introdúzcalos rectos en el terminal de conexión del dispositivo de conexión de modo que se conecte primero la tierra.
- Adquiera cualquier cable necesario para conectar el dispositivo externo al sistema que no se suministre con el dispositivo ni esté disponible como opción.
- Si la forma exterior del enchufe de un cable de conexión es grande, puede entrar en contacto con la periferia, como una cubierta trasera o el enchufe de un cable de conexión adyacente. Utilice un cable de conexión con el tamaño adecuado de enchufe para la alineación del terminal.
- Al conectar el cable LAN con cubierta de enchufe, tenga en cuenta que la cubierta podría entrar en contacto con la cubierta trasera y podría resultar difícil desconectarlo.

- Cuando las señales de sincronización que salen de un PC o de un equipo de vídeo están distorsionadas (por ejemplo, al cambiar los ajustes de la salida de vídeo), el color del vídeo puede verse distorsionado temporalmente.
- Algunos modelos de PC no son compatibles con la unidad.
- Utilice un compensador de cable cuando conecte dispositivos a la unidad utilizando cables largos. De lo contrario, la imagen podría no visualizarse correctamente.
- Consulte la sección "Señales preestablecidas" (página 148) para información sobre los tipos de señales de vídeo que puede reproducir esta unidad.

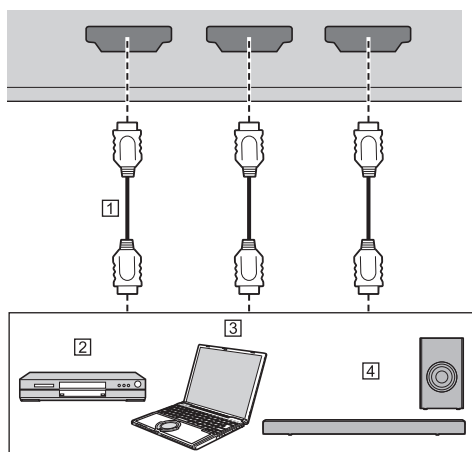
## Terminales de conexión HDMI IN 1, HDMI IN 2 y HDMI IN 3

### Nota

- El equipo de vídeo y el cable HDMI no se suministran con esta unidad.
- Conecte un equipo que cumpla con el estándar HDMI.
- Puede que algunos equipos HDMI no puedan mostrar imágenes.
- Esta unidad solo es compatible con las especificaciones HDMI-CEC estándar. Las funciones desarrolladas por fabricantes individuales no son compatibles.
- Para el audio, también es posible utilizar el terminal AUDIO IN. (Para la función [Selección de entrada de audio], consulte página 60)

### Nota

- Utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla con los estándares HDMI. Tenga en cuenta que para introducir señales de vídeo 4K que superen la velocidad de transmisión admitida por cables HDMI de alta velocidad, debe utilizar un cable HDMI que admita una transmisión de alta velocidad de 18 Gbps, como un cable certificado como cable HDMI Premium. Si se introducen señales de vídeo que superan la velocidad de transmisión admitida por el cable HDMI que esté utilizando, podrían producirse fallos de funcionamiento, como imágenes interrumpidas y ninguna visualización en la pantalla.

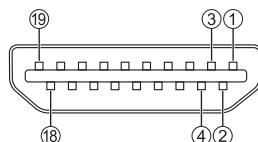


- 1 Cable HDMI (disponible en comercios)
- 2 Reproductor de discos Blu-ray
- 3 PC
- 4 Dispositivo de audio ARC

### Nota

- Asegúrese de conectar el dispositivo de audio ARC al terminal HDMI IN 2.

## Asignación de pines y nombres de señal para el terminal HDMI



N.º de pines	Nombre de señal
1	T.M.D.S Data2 +
2	T.M.D.S Data2 Shield
3	T.M.D.S Data2 -
4	T.M.D.S Data1 +
5	T.M.D.S Data1 Shield
6	T.M.D.S Data1 -
7	T.M.D.S Data0 +
8	T.M.D.S Data0 Shield
9	T.M.D.S Data0 -
10	T.M.D.S Clock +
11	T.M.D.S Clock Shield
12	T.M.D.S Clock -
13	CEC
14	NC (no conectado)*
15	SCL
16	SDA
17	DDC/CEC Ground
18	+5V DC
19	Detección de conexión en caliente

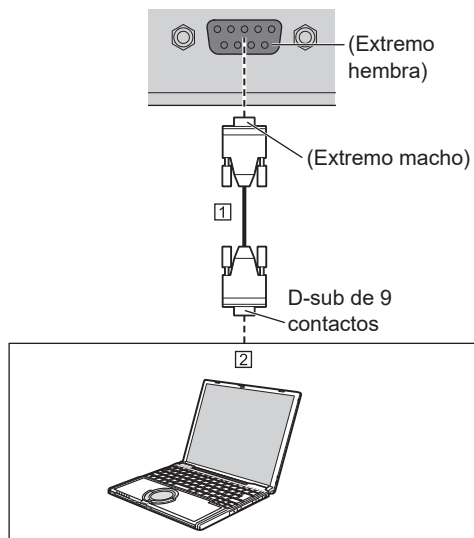
\* Solo el terminal HDMI IN 2 admite ARC.

## Ejemplo de conexión del terminal SERIAL IN (serie) (cuando se va a utilizar el control por PC)

El terminal SERIAL cumple con la especificación de interfaz RS-232C, de modo que esta unidad puede ser controlada por un ordenador conectado.

### Nota

- Con esta unidad no se suministra un PC ni un cable.



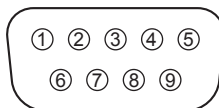
1 Cable recto RS-232C (disponible en comercios)

2 PC

### Nota

- Utilice un cable recto RS-232C para la comunicación (para conectar el terminal SERIAL y su PC) que se adapte al tipo de PC que esté utilizando.

## Asignación de pines y nombres de señal para el terminal SERIAL



N.º de pines	Nombre de señal
①	CD (no conectado)
②	RXD (datos recibidos)
③	TXD (datos transmitidos)
④	DTR (no utilizado)
⑤	GND (ground)
⑥	DSR (no utilizado)
⑦	RTS
⑧	CTS (acortado en esta unidad)
⑨	RI (no conectado)

\* Estos nombres de señal son los de las especificaciones del ordenador.

### Parámetros de comunicación

Nivel de señal: Compatible con RS-232C

Método de sincronización: Asíncrono

Velocidad en baudios: 9 600 bps

Paridad: Ninguna

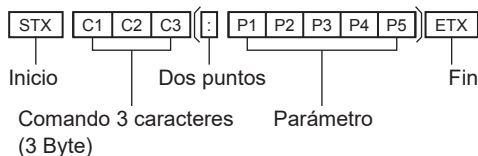
Longitud de caracteres: 8 bits

Bit de parada: 1 bit

Control de flujo: Ninguno

### Formato básico

La transmisión de datos de control desde el ordenador comienza con una señal STX, seguida, en este orden, del comando, los parámetros y, por último, una señal ETX. Añada los parámetros necesarios según sea necesario de acuerdo con los detalles de control.



## Comandos

Comando	Parámetro	Detalles de control
<b>PON</b>	Ninguno	Encendido
<b>POF</b>	Ninguno	Apagado
<b>AVL</b>	***	Volumen 000 a 100
<b>AMT</b>	0	Silencio desactivado
	1	Silencio activado
<b>IMS</b>	HM1	Entrada HDMI IN 1 (HDMI1)
	HM2	Entrada HDMI IN 2 (HDMI2)
	HM3	Entrada HDMI IN 3 (HDMI3)
	SL1	Entrada SLOT1 (SLOT1)
	SL2	Entrada SLOT2 (SLOT2)
	NW1	Entrada Screen Transfer (Screen Transfer)
	UD1	Entrada USB / Internal Memory (USB/internal memory)
	MV1	Entrada de visor de memoria (MEMORY VIEWER)
<b>DAM</b>	Ninguno	Selección del modo de pantalla (alternar)
	FULL	Full
	NORM	Normal
	HFIT	H fit
	VFIT	V fit
	ZOOM	Zoom1
	ZOM2	Zoom2

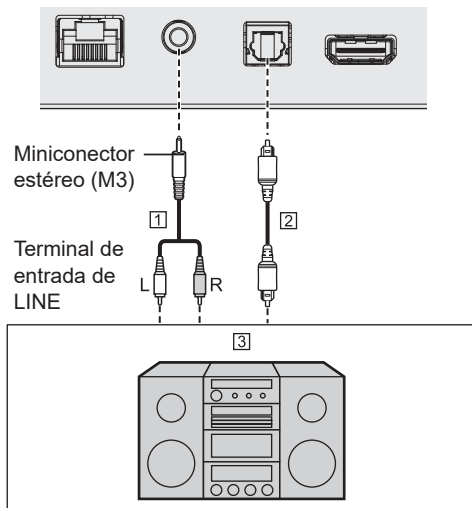
### Nota

- Si se transmiten múltiples comandos, antes de enviar el siguiente comando asegúrese de esperar la respuesta proveniente de esta unidad.
- Si se envía un comando incorrecto, esta unidad enviará un comando "ER401" de vuelta al PC.
- Cuando se envía un comando que no requiere parámetro, no son necesarios los dos puntos (:).
- Póngase en contacto con su distribuidor para obtener información sobre los comandos. Para más información, visite el siguiente sitio web.  
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>

## Ejemplo de conexión del terminal AUDIO OUT/DIGITAL AUDIO OUT

### Nota

- El equipo de audio y los cables no se suministran con esta unidad.



- 1 Cable de audio estéreo (disponible en comercios)
- 2 Cable de audio óptico digital (disponible en comercios)
- 3 Equipo de audio

### Nota

- Para transmitir sonido desde el terminal AUDIO OUT o el terminal DIGITAL AUDIO OUT de la unidad, asegúrese de ajustar [Elegir salida] en el menú [Sonido] en [AUDIO OUT] o [DIGITAL AUDIO OUT]. (consulte la página 41)

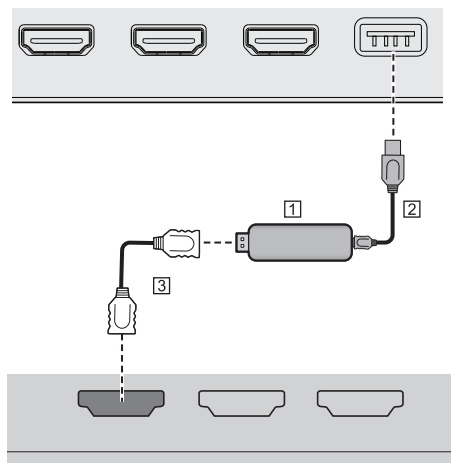
## Ejemplo de conexión del terminal USB

Conecte un dispositivo de memoria USB (disponible en comercios) para utilizar la funciones de reproductor de medios USB y visor de memoria. (consulte página 118, 131)

También se suministra alimentación cuando se conecta un stick PC u otros dispositivos que se venden por separado.

### Nota

- Se puede conectar un dispositivo USB o un dispositivo de memoria al terminal USB.
- Con esta unidad no se suministra un stick PC ni un cable.
- Si la unidad se apaga o el dispositivo de memoria USB se extrae mientras se está accediendo a los datos, puede que los datos almacenados se dañen. El indicador de acceso del dispositivo de memoria USB parpadea mientras se está accediendo a los datos.
- El dispositivo de memoria USB puede conectarse o desconectarse tanto si la unidad de control está encendida como si no.



- ① Stick PC (disponible en comercios)
- ② Cable USB (disponible en comercios)
- ③ Cable de extensión HDMI (disponible en comercios)

Cuando se muestra la imagen, el terminal USB suministra alimentación de hasta 5 V/2 A (USB) a un dispositivo externo.

- Si se aplica una corriente eléctrica superior a la capacidad de alimentación eléctrica, la salida se bloquea y se muestra el siguiente mensaje en la pantalla:  
[Sobrecarga del puerto USB. Quite el cable o el aparato y luego apague/encienda la pantalla.]  
Si en estado de espera se aplica una corriente eléctrica superior a la capacidad de alimentación eléctrica, la salida se bloquea y el indicador de encendido parpadea en naranja.  
En este caso, retire el equipo conectado y apague y encienda la alimentación utilizando el mando a distancia, etc.  
Cuando [Ajustes de encendido] - [Inicio rápido] esté en [Encendido] en estado de espera, desconecte y conecte el enchufe de alimentación de/en la toma de corriente o apague y encienda el botón de encendido de esta unidad.

### Nota

- Si no es posible conectar directamente a esta unidad debido al tamaño del stick PC, etc. utilice un cable alargador de venta en comercios.
- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, las partes circundantes podrían interferir y puede que no sea posible conectarlo. Utilice un dispositivo que pueda conectar a esta unidad.
- Al conectar el dispositivo de memoria USB, compruebe la orientación de la clavija para evitar daños en el terminal.
- Cuando extraiga el dispositivo de memoria USB, tenga en cuenta lo siguiente:
  - Cuando el indicador de acceso del dispositivo de memoria USB conectado está parpadeando, esto muestra que la unidad de control está cargando los datos. No extraiga el dispositivo de memoria USB mientras esté parpadeando.
  - Dependiendo del dispositivo de memoria USB, el indicador de acceso podría seguir parpadeando incluso aunque no se esté accediendo a él, o es posible que el dispositivo no esté equipado con una función de indicador de acceso, etc. En ese caso, extraiga el dispositivo de memoria USB después de confirmar los siguientes puntos (1) o (2).
  - (1) Cambie la entrada a otra que no sea USB ni MEMORY VIEWER y confirme que las funciones que acceden al dispositivo de memoria USB hayan finalizado. Las funciones son la función de lectura de imágenes de usuario (consulte la página 63), la función de edición de listas de reproducción (consulte la página 125), la función de clonación de datos (consulte la página 139), etc.
  - (2) Apague la unidad.

- No conecte/desconecte repetidamente el dispositivo de memoria USB frecuentemente. Espere al menos 5 segundos tras la conexión antes de retirar el dispositivo de memoria USB y luego espere al menos 5 segundos antes de volver a conectarlo. La unidad de control necesita un tiempo para reconocer si se ha conectado o desconectado el dispositivo de memoria USB.
- Si se apaga la unidad o el dispositivo de memoria USB se extrae accidentalmente mientras se está accediendo a los datos, puede que la próxima vez que se utilice el dispositivo de memoria USB no sea posible acceder a los datos.  
En ese caso, apague y encienda esta unidad.
- Cuando se suministre alimentación desde el puerto USB (5V, máx. 2A), utilice un cable que soporte una corriente de 2A o más.

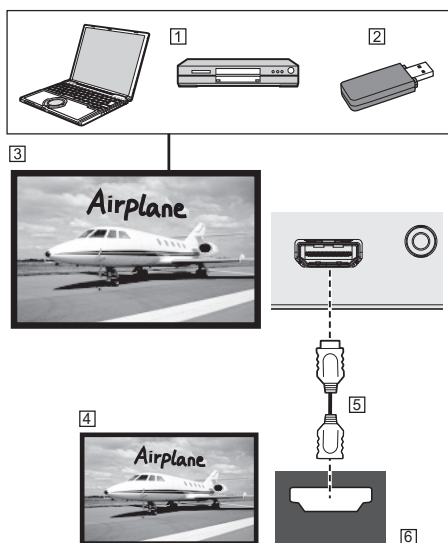
## Ejemplo de conexión del terminal HDMI OUT

Las imágenes visualizadas en esta unidad, como las señales de vídeo introducidas desde un equipo de vídeo conectado a HDMI IN 3, pueden visualizarse en otro submonitor.

### Nota

- Utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla con los estándares HDMI. Tenga en cuenta que para transmitir señales de vídeo 4K que superen la velocidad de transmisión admitida por cables HDMI de alta velocidad, debe utilizar un cable HDMI que admita una transmisión de alta velocidad de 18 Gbps, como un cable certificado como cable HDMI Premium.

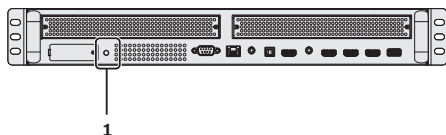
Si se transmiten señales de vídeo que superan la velocidad de transmisión admitida por el cable HDMI que se esté utilizando, podrían producirse fallos de funcionamiento, como imágenes interrumpidas y ninguna visualización en la pantalla.



- 1 PC u otro dispositivo AV como un reproductor de discos Blu-ray
- 2 Dispositivo de memoria USB (imágenes MEMORY VIEWER)
- 3 Esta unidad
- 4 Submonitor
- 5 Cable HDMI (disponible en comercios)
- 6 Terminal de entrada HDMI

# Identificación de los controles

## Esta unidad



### 1 Indicador de encendido

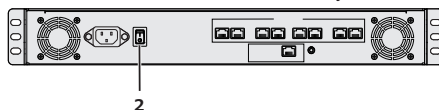
**Cuando el interruptor de alimentación de la unidad está ON.**

- Se visualiza la imagen: verde
- Cuando la unidad entra en modo de espera al utilizar las siguientes funciones: naranja
  - Estado de espera con la función "Inicio rápido" en [Ajustes de encendido] ajustada en [Encendido] Para obtener más información sobre "Ajustes de encendido", consulte la página 50.
  - Estado en espera con la función "Energía monitor" Para obtener más información sobre la función "Energía monitor", consulte la página 57.
  - Estado en espera con [Control HDMI-CEC] ajustado en [Activar] y al menos una [Función de enlace] ajustada a algo distinto a [Desactivar] Si desea más información sobre el ajuste de [Control HDMI-CEC] y [Función de enlace], consulte la página 61.
  - Estado en espera con [Network control] ajustado a [Encendido] Si desea más información sobre los ajustes de "Network control", consulte la página 70.
  - Estado en espera con la función "Espera SLOT1" o "Espera SLOT2" Para información sobre la función "Espera SLOT1" y "Espera SLOT2", consulte la página 87.
  - Estado en espera durante el modo de reproducción de programación Si desea más información sobre "Modo de programar reproducción", consulte la página 128.
- Estado en espera en condiciones diferentes a las anteriores: rojo

**Cuando el interruptor de alimentación de la unidad está OFF: Indicador oscuro**

### Nota

- Incluso si la unidad se apaga y el indicador de encendido está apagado, algunos de los circuitos están en estado de encendido.
- Cuando el indicador de encendido se muestra en naranja, el consumo de energía durante el modo de espera es, en general, más elevado que cuando el indicador de encendido está en rojo.



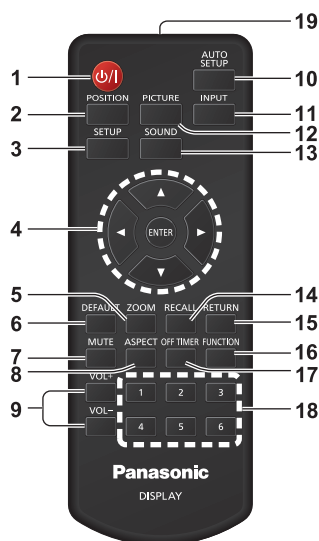
### 2 Interruptor de alimentación (○/|)

Este interruptor puede utilizarse para apagar (○) o encender (|) la alimentación de red de la unidad.

Apagar o encender la alimentación de red tiene el mismo efecto que cuando se conecta o desconecta el enchufe de la toma de corriente. Puede utilizar el interruptor de alimentación para encender la alimentación de red de la unidad (|) y después utilizar el transmisor de mando a distancia para encender o apagar la alimentación de funcionamiento.



## Transmisor de mando a distancia



### 1 Botón de standby (ENCENDIDO/APAGADO) (I/O)

- Enciende o apaga la alimentación cuando la unidad se enciende mediante el interruptor de alimentación. (consulte la página 30)

### 2 POSITION

- (consulte la página 40)

### 3 SETUP

- (consulte la página 48)

### 4 ENTER / Botones de cursor (▲▼◀▶)

- Permite utilizar las pantallas de menú. (consulte la página 38)

### 5 ZOOM

- Entra en el modo de zoom digital. (consulte la página 37)

### 6 DEFAULT

- Restablece los ajustes de imagen, sonido, etc. a los valores predeterminados. (see página 40, 42)

### 7 MUTE

- Modo silencioso encendido / apagado. (consulte la página 35)

### 8 ASPECT

- Ajusta el aspecto. (consulte la página 36)

### 9 VOL + / VOL -

- Ajusta el nivel de volumen del sonido. (consulte la página 35)

### 10 AUTO SETUP

- Este botón no se utiliza para las operaciones básicas de la unidad.

### 11 INPUT

- Cambia la entrada que se muestra en la pantalla. (consulte la página 33)

### 12 PICTURE

- (consulte la página 42)

### 13 SOUND

- (consulte la página 41)

### 14 RECALL

- Muestra el estado actual del ajuste del modo de entrada, modo de aspecto, etc. (consulte la página 34)

### 15 RETURN

- Permite volver al menú anterior. (consulte la página 39)

### 16 FUNCTION

- Muestra [Guía de botones de funciones]. (consulte la página 81)

### 17 OFF TIMER

- Cambia al modo de espera tras un período fijo. (consulte la página 35)

### 18 Botones numéricos (1 - 6)

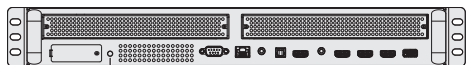
- Se utilizan como botones de acceso directo asignando operaciones que se utilizan frecuentemente. (consulte la página 81)

### 19 Emisión de señal

#### Nota

- En este manual, los botones del mando a distancia y la unidad están indicados como < >. (Ejemplo: <INPUT>.) Como regla general, los pasos de operación de la unidad se explican suponiendo el uso de los botones del transmisor de mando a distancia.

# Controles básicos



Indicador de encendido



Cable sensor del  
mando a distancia

Al utilizar el transmisor de mando a distancia, apunte el transmisor en la dirección de la sección receptora de señal del cable sensor del mando a distancia.



## Nota

- Asegúrese de que no haya ningún objeto que obstruya la sección receptora de señal del cable sensor del mando a distancia y el transmisor de mando a distancia.
- Para controlar la unidad transmitiendo la señal directamente a la sección receptora de señal del cable sensor del mando a distancia, asegúrese de operar el transmisor a una distancia de aproximadamente 7 m de la parte frontal de la sección receptora de señal. En algunos ángulos, el alcance de la transmisión de la señal podría ser menor.
- Mantenga la sección receptora de señal del cable sensor del mando a distancia alejada de la luz solar directa y de la luz fluorescente intensa.

## 1 Conecte el cable de alimentación a la unidad de control.

(consulte la página 19)

## 2 Conecte el enchufe de red a la toma de corriente.

### Nota

- Cuando desconecte el cable de alimentación, asegúrese de desconectar primero el enchufe de red de la toma de corriente.
- Si el enchufe de red se desconecta o el interruptor de alimentación de la unidad se apaga inmediatamente después de realizar un cambio de ajuste en el menú en pantalla, puede que el cambio de ajuste no se guarde. Espere el tiempo suficiente antes de desconectar la alimentación de red o utilice el transmisor de mando a distancia o una fuente de control externo conectada a través de RS-232C o LAN para apagar la alimentación de funcionamiento antes de desconectar el enchufe de red o apagar el interruptor de alimentación.

## 3 Encienda el interruptor de alimentación (O/I) de la parte trasera de la unidad (I).

## 4 Utilice el transmisor de mando a distancia para encender o apagar la alimentación de funcionamiento.

### Encender la alimentación de funcionamiento.

- La unidad comenzará a recibir vídeo después de que se encienda el interruptor de alimentación de la unidad (I) (el indicador de encendido se iluminará en rojo o naranja) y se pulse el botón de encendido del transmisor de mando a distancia.

**Indicador de encendido: Iluminado en verde (indica que la unidad está recibiendo vídeo)**

### Apagar la alimentación de funcionamiento

- La alimentación de funcionamiento de la unidad se apagará cuando se pulse el botón de encendido del transmisor de mando a distancia con el interruptor de alimentación de la unidad encendido (I) (con el indicador de encendido iluminado en verde).

**Indicador de encendido: Iluminado en rojo o naranja (indica que la unidad está en modo de espera)**

#### Nota

- El indicador de encendido podría seguir encendido durante un rato después de desconectar el enchufe de red, pero esto es normal y no indica un fallo mecánico.
- Si el interruptor de alimentación de la unidad se apaga (○) cuando la unidad está encendida (estado de recepción de vídeo) o apagada (estado de espera), tanto la unidad como el cabinet se apagarán.
- Si el cable RJ-45 entre la unidad y la fuente de alimentación se desconecta cuando la unidad y el cabinet están ambos encendidos (estado de recepción de vídeo), la alimentación del cabinet se apagará y el indicador de encendido de la unidad comenzará a parpadear.
- Si el cable RJ-45 entre la unidad y la fuente de alimentación no está conectado, el indicador de encendido comenzará a parpadear cuando el interruptor de alimentación de la unidad se encienda (I).

#### ■ Cuando se enciende la unidad por primera vez

Se muestran las siguientes pantallas.

### 1 Seleccione el idioma con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



### 2 Ajuste la fecha y la hora del reloj.

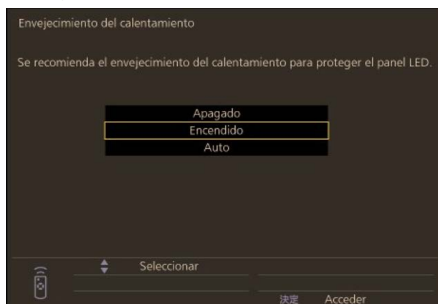


Año / mes / día / hora / minuto

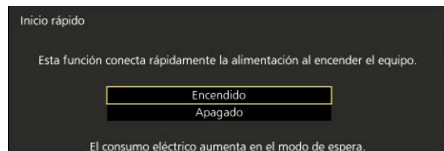
Utilice los botones ▲ ▼ para desplazarse hasta el elemento de hora/fecha deseado y utilice los botones ◀ ▶ para ajustar el valor correcto.

### 3 Programe el envejecimiento por calentamiento.

Para habilitar el envejecimiento por calentamiento, utilice los botones ▲ ▼ para ajustar la opción [Envejecimiento del calentamiento] en [Encendido] o [Auto] y pulse <ENTER>.



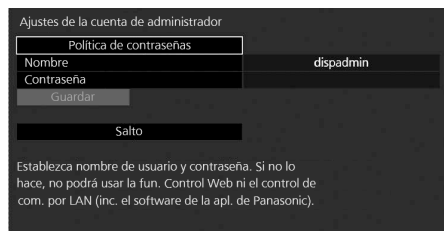
## 4 Cuando ajuste [Inicio rápido], seleccione [Encendido] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



### Nota

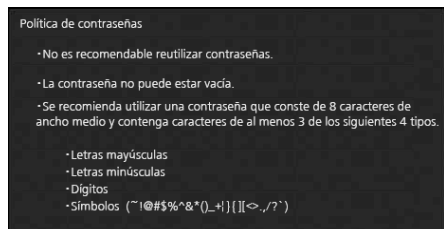
- Al colocar el cursor sobre [Encendido] en la pantalla de ajuste de [Inicio rápido], aparece el siguiente mensaje.  
[El consumo eléctrico aumenta en el modo de espera.] Tenga en cuenta que el consumo eléctrico de la pantalla en este momento será aproximadamente un tercio del consumo eléctrico máximo.
- Una vez ajustados los elementos, las pantallas no se visualizarán al encender la unidad la próxima vez. Cada elemento se puede restablecer en los menús que se indican a continuación.  
[Idioma de OSD] (consulte la página 65)  
[Fecha y hora] (consulte la página 68)  
[Envejecimiento del calentamiento] (consulte la página 52)  
[Inicio rápido] (consulte la página 51)

## 5 Configure el ajuste de cuenta de red según sea necesario.



### Política de contraseñas

Las precauciones relativas al ajuste de la contraseña en este elemento se muestran en otra ventana.



### Nombre

Se muestra un teclado para introducir el nombre de usuario. Introduzca el nombre de usuario.

### Contraseña

Se muestra un teclado para introducir la contraseña. Después de introducir la contraseña, seleccione [Sí] y se mostrará una pantalla de confirmación. Vuelva a introducir la contraseña y seleccione [Sí] para determinar la contraseña.

### Guardar

Seleccione esto para guardar en la unidad de control el nombre de usuario y la contraseña introducidos en los pasos descritos anteriormente.

### Salto

Salte de esta pantalla sin configurar este ajuste.

### Nota

- Una vez configurados u omitidos estos ajustes, esta pantalla no volverá a aparecer la próxima vez que se encienda la unidad. Si fuera necesario cambiar alguno de los ajustes, vaya al menú de ajustes de la cuenta de red para cambiar el ajuste según sea necesario.

## ■ Mensaje de encendido

El siguiente mensaje podría visualizarse al encender la unidad:

### Precauciones sobre el apagado por inactividad

"Apagado si no hay actividad" está activado.

Cuando la opción [Apagado si no hay actividad] del menú [Configuración] está ajustada en [Activar], se muestra un mensaje de advertencia cada vez que se enciende la unidad. (consulte la página 64)

### Información "Energía monitor"

Último apagado debido a "Energía monitor".

Cuando la opción "Energía monitor" está operativa, se muestra un mensaje de información cada vez que se enciende la unidad. (consulte la página 57)

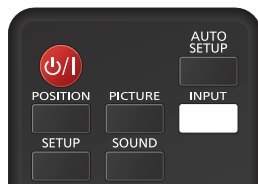
Estas pantallas con mensajes pueden ajustarse con el siguiente menú:

- Menú [Ajustes de encendido]  
[Información(Apagado sin activ.)] (consulte la página 51)  
[Información(Admin. de energía)] (consulte la página 51)

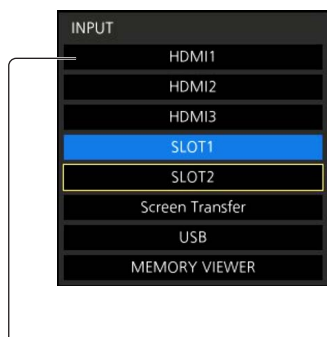
## Cambio de la señal de entrada

Seleccione las señales de entrada a la unidad.

**Pulse <INPUT> en el mando a distancia.**



La entrada cambia cada vez que se pulsa.



[HDMI1] → [HDMI2] → [HDMI3] → [SLOT1]  
→ [SLOT2] → [Screen Transfer] → [USB] o  
[Memoria interna] → [MEMORY VIEWER]

[HDMI1]: Entrada HDMI al terminal HDMI IN 1

[HDMI2]: Entrada HDMI al terminal HDMI IN 2

[HDMI3]: Entrada HDMI al terminal HDMI IN 3

[SLOT1]: Señal de entrada de la placa de funciones 1

[SLOT2]: Señal de entrada de la placa de funciones 2

[Screen Transfer]:

Entrada que muestra imágenes transmitidas a través de la red utilizando [Screen Transfer], una aplicación específica de Panasonic

[USB]<sup>\*1</sup>: Entrada USB al terminal USB

[Memoria interna]<sup>\*1</sup>:

Entrada de imágenes desde la memoria interna

[MEMORY VIEWER]:

Entrada del Memory Viewer al terminal USB

### Nota

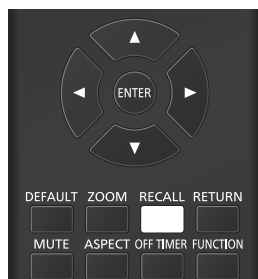
- Las entradas ajustadas para [Ajustes de salto de entrada] o las entradas cuando cada función está desactivada no se pueden seleccionar. (consulte la página 57)
- Se muestra el nombre de señal ajustado en [Etiqueta de entrada]. (consulte la página 56)
- La entrada no se cambiará cuando [Bloqueo de entrada] esté ajustado en un valor distinto de [Apagado]. (consulte la página 64)
- Cuando se visualizan imágenes fijas durante periodos de tiempo prolongados, podría producirse retención de imagen en los paneles LCD. Para evitar este tipo de fenómeno, se recomienda utilizar el salvapantallas y la función de oscilación. (consulte página 55, 56)
- Si se cambia a otra entrada mientras la unidad está conectada a Screen Transfer con la entrada Screen Transfer, la conexión se corta. Vuelva a comprobar la conexión después de cambiar la entrada.

\*1: Para [USB] y [Memoria interna], se visualiza lo seleccionado en el ajuste [Usar selección de memoria]. (consulte la página 86)

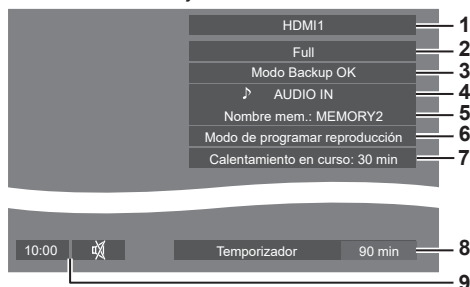
## Comprobación de la señal de entrada, el modo de pantalla, etc.

Puede ver el estado de diversos ajustes, como la señal de entrada, el modo de pantalla, etc.

Pulse <RECALL>.



Se mostrarán los ajustes actuales.



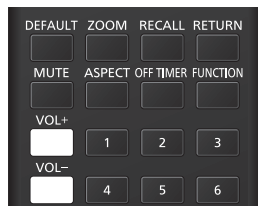
- 1 Señal de entrada
- 2 Modo de pantalla (consulte la página 36)
- 3 Estado de la entrada de reserva (consulte la página 54)
- 4 Entrada de audio (consulte la página 60)
- 5 Nombre de la memoria (consulte la página 47)
- 6 Modo de reproducción de programación (consulte la página 128)
- 7 Tiempo restante para el calentamiento (consulte la página 52)
- 8 Tiempo restante del temporizador de apagado (consulte la página 35)
- 9 Reloj/Silencio (consulte la página 35, 68)

- Cuando no hay señal de vídeo en la entrada seleccionada, se muestra [No hay señal] durante unos 30 segundos al final.
- Durante el proceso de calentamiento, si la entrada es [HDMI1], [HDMI2] o [HDMI3] y no hay señal de vídeo, se muestra [No hay señal] durante unos 30 segundos y luego se muestra la imagen de calentamiento (completamente blanca).

- Si no hay un dispositivo de memoria USB conectado al terminal USB cuando se cambia a la entrada USB, se muestra [No hay medios externos] durante unos 30 segundos. Si hay un dispositivo de memoria USB conectado, pero no contiene ningún archivo reproducible [No hay archivos de reproducción.] se muestra durante unos 30 segundos.
- Cuando [Ajustes de imagen de no hay señal] (consulte la página 63) - [Ajuste de pantalla] se ajusta en [Encendido], los mensajes [No hay señal], [No hay medios externos] y [No hay archivos de reproducción.] no se muestran. En su lugar, se muestra la imagen de ausencia de señal.
- Para visualizar el reloj, ajuste [Fecha y hora] y luego [Visualización de reloj] en [Encendido]. (consulte la página 68)

## Ajuste del volumen

Pulse <VOL +> <VOL -> en el mando a distancia para ajustar el volumen.




Volumen (DIGITAL AUDIO OUT) 20

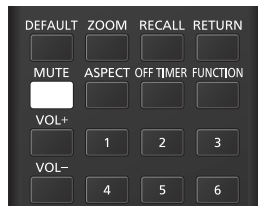
- El volumen actual se memoriza incluso aunque la alimentación se apague.
- Cuando la función de ajuste del volumen máximo está ajustada en [Encendido], el valor mostrado se vuelve rojo cuando se alcanza el volumen ajustado y no se puede subir por encima del volumen ajustado. (consulte la página 87)
- Cuando la función de ajuste del volumen de inicio está ajustada en [Encendido], el volumen se establece al encender la alimentación. (consulte la página 51)



## Uso del silencio

Esto resulta útil cuando se necesita silenciar el sonido temporalmente, como al contestar al teléfono o a la puerta.

Pulse <MUTE>.

En la pantalla aparece  y el sonido se silencia. Se cancela al pulsarlo de nuevo.



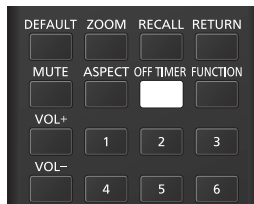
- También se cancela al apagar y volver a encender la alimentación o al cambiar el volumen.
- Mientras el silencio está activado, después de las operaciones aparece  como recordatorio.
- Cuando se muestra la imagen de ausencia de señal (consulte la página 63), no se muestra  después de las operaciones.

## Uso del temporizador de apagado

Es posible ajustar la unidad para que se apague automáticamente mediante el temporizador de apagado (30 min, 60 min, 90 min).

Pulse <OFF TIMER> para seleccionar la hora del temporizador.

[0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min] → [0 min] (cancelado)

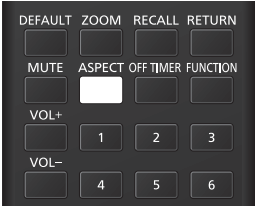


- Cuando queden 3 minutos para que el temporizador se apague, el tiempo restante se mostrará parpadeando (rojo) y luego la alimentación se apagará.
- Para ver el tiempo restante del temporizador de apagado, pulse <RECALL>.
- Si se produce una interrupción de la alimentación mientras el temporizador de apagado está ajustado, este se cancelará. Al restablecerse la alimentación, la unidad estará en estado de espera.
- Cuando se muestra la imagen de ausencia de señal (consulte la página 63), el tiempo restante no se muestra aunque queden 3 minutos para que el temporizador se apague. La imagen de ausencia de señal permanece en pantalla hasta que la alimentación se apaga.

Pulse <RECALL> para comprobar el tiempo restante.

# Ampliación de la pantalla para adaptarla a las imágenes (modo de pantalla)

El modo cambia cada vez que se pulsa <ASPECT>.



[Full] → [Normal] → [Expansión H.] → [Expansión V.] → [Zoom1] → [Zoom2]

### Nota

- El modo de pantalla no puede cambiarse cuando [Ajustes reducción retardo vídeo] está ajustado en [Encendido]. Para utilizar el modo de pantalla, ajuste [Configuración] - [Ajustes reducción retardo vídeo] en [Apagado]. (consulte la página 66)
- Cuando se utiliza la entrada Screen Transfer, el modo de pantalla no se puede cambiar.
- El modo de pantalla se memoriza por separado para cada terminal de entrada.
- Los modos de pantalla [Expansión H.] y [Expansión V.]  
Las direcciones de ampliación no cambian en el siguiente caso:
  - Cuando [Ajustes reproductor medios USB] - [Rotación de imagen fija] está ajustado en [Vertical]. (consulte la página 77)

### ■ Lista de modos de pantalla

Modo de pantalla	Descripción
[Full]	<div>Imagen → Pantalla ampliada</div> <p>Muestra la imagen en toda la pantalla.</p>

Modo de pantalla	Descripción
[Normal]	<p>Las imágenes se muestran con la relación de aspecto de las señales de entrada.</p>
[Expansión H.]	<p>Las imágenes se amplían hasta la dimensión horizontal máxima de la pantalla. Las imágenes de señales con la relación de aspecto verticalmente más larga que la relación de aspecto de la pantalla se muestran con la parte superior e inferior de las imágenes cortadas.</p>
[Expansión V.]	<p>Las imágenes se amplían hasta la dimensión vertical máxima de la pantalla. Las imágenes de señales con la relación de aspecto horizontalmente más larga que la relación de aspecto de la pantalla se muestran con la parte derecha e izquierda de las imágenes cortadas.</p>
[Zoom1]	<p>Las imágenes apaisadas con una relación de aspecto 16:9 se amplían verticalmente para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior de las imágenes se cortan.</p>
[Zoom2]	<p>Las imágenes apaisadas con una relación de aspecto de 16:9 se amplían vertical y horizontalmente para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior, así como los bordes izquierdo y derecho de las imágenes, se cortan.</p>

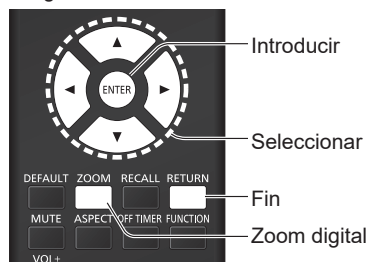


## Nota

- Si se selecciona un modo cuya relación de aspecto es diferente a la del contenido, como un programa de TV, el aspecto en pantalla diferirá del de las imágenes originales. Tenga en cuenta este punto al seleccionar un modo de pantalla.
- Tenga en cuenta que si coloca la pantalla en un lugar público con fines comerciales o para una exhibición pública y luego utiliza la función de selección del modo de pantalla para reducir o ampliar la imagen, podría estar infringiendo los derechos de autor según la ley de derechos de autor. Está prohibido mostrar o alterar el material protegido por derechos de autor de otras personas con fines comerciales sin el permiso previo del titular de los derechos.
- Las partes alrededor de la imagen se ocultarán o distorsionarán si utiliza el modo de zoom o el modo completo para mostrar la imagen en toda la pantalla al ver un vídeo no panorámico con una relación de aspecto 4:3. Las imágenes originales que respetan las intenciones de los creadores pueden verse en el modo normal.

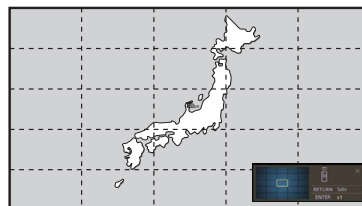
# Visualización de zonas de la pantalla con zoom (zoom digital)

Seleccione el área de pantalla que desea ampliar (de un total de 25 áreas) y amplíe el área de imagen seleccionada 2, 3 o 4 veces.



## 1 Ajuste el modo de zoom digital.

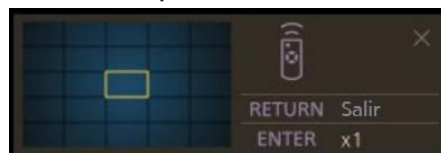
Pulse <ZOOM>.



El aspecto de la pantalla se ajusta a [Full] y se muestra la guía de funcionamiento del zoom digital.

## 2 Seleccione el área de imagen que desea ampliar.

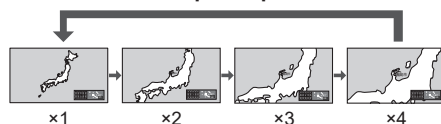
Pulse ▼▲▶◀ para seleccionar.



Guía de control del zoom digital

## 3 Cambie la relación de zoom para las áreas de la pantalla.

Cambia cada vez que se pulsa <ENTER>.



- Cuando la relación de zoom para la pantalla es “x1”, si no se realiza ninguna operación durante el periodo ajustado en [Duración exhibición menú] (consulte la página 82) (5 a 180 segundos), la unidad sale del modo de zoom.
- Cuando la relación de zoom de la pantalla es “x2”, “x3” o “x4”, si no se realiza ninguna operación durante unos 3 segundos, la visualización de la guía de funcionamiento del zoom desaparece. Si se pulsa cualquiera de los botones **▼▲◀▶**, se vuelve a visualizar la guía.

#### 4 Salir del modo de zoom digital.

**Pulse <RETURN> para salir del modo.**

La pantalla vuelve al estado en que estaba justo antes de entrar en el modo de zoom digital y la visualización de la guía de funcionamiento del zoom digital desaparece.

- Pulse cualquiera de los siguientes botones para salir del modo.

La operación del botón pulsado se realiza después de esto.

<POSITION> <PICTURE> <INPUT>  
 <SETUP> <SOUND> <DEFAULT>  
 <RECALL> <MUTE> <SCREEN MODE>  
 <OFF TIMER> <FUNCTION>  
 <VOL +> <VOL -> <1> a <6>

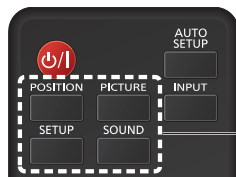
- Cuando se activa el temporizador del salvapantallas, el modo de zoom digital finaliza.
- Cuando se apaga la alimentación, se realiza una salida forzada.
  - Cuando se apaga la alimentación pulsando el botón de encendido del mando a distancia
  - Cuando se apaga la alimentación pulsando el botón de encendido de esta unidad
  - Cuando se apaga la alimentación por el temporizador de apagado
  - Cuando se apaga la alimentación por el temporizador No Signal, la gestión de la alimentación, etc.

#### Nota

- El zoom digital no puede utilizarse cuando [Ajustes reducción retardo vídeo] está ajustado en [Encendido]. Para utilizar el zoom digital, ajuste la función [Configuración] - [Ajustes reducción retardo vídeo] en [Apagado]. (consulte la página 66)
- En los siguientes casos, el modo de zoom digital no está disponible:
  - [MULTI DISPLAY] - [Vis. pant. múltiple] está ajustado en [Encendido]
  - El salvapantallas está en funcionamiento
  - Está seleccionada la entrada Screen Transfer/USB/MEMORY VIEWER
- La imagen ampliada es de menor calidad que la imagen original.
- Para uso multipantalla, utilice las funciones de [MULTI DISPLAY]. (consulte la página 65)

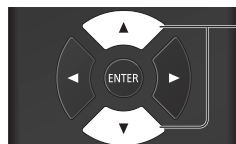
## Visualización de menús en la pantalla

### 1 Vaya a la pantalla de menús.



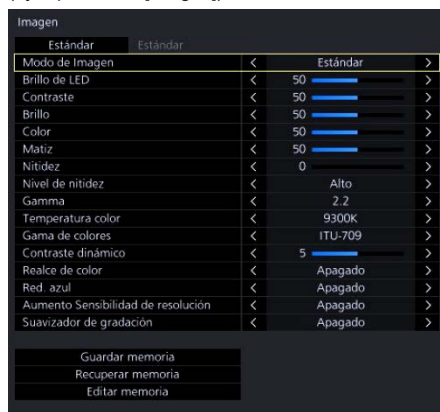
Pulse para seleccionar

### 2 Seleccione el elemento.



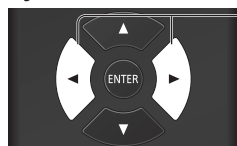
Pulse para seleccionar

(Ejemplo: menú [Imagen])



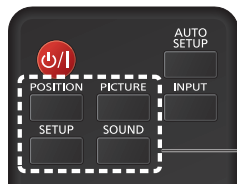
Para ver el submenú, pulse <ENTER>.

### 3 Ajuste.



Pulse para confirmar

### 4 Complete el ajuste.



Pulse <RETURN> para volver a la pantalla anterior.  
Para salir del menú, también se puede pulsar el botón seleccionado en el paso 1.

#### Nota

- Cuando se cambian los ajustes de la unidad, podrían producirse temporalmente distorsiones de la imagen o del sonido. Esto no es un error de funcionamiento.

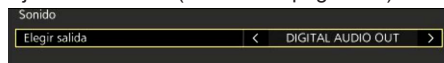
#### Lista de menús

- Los elementos que no se pueden ajustar aparecen en gris. Los elementos que se pueden ajustar dependen de la señal, la entrada y los ajustes del menú.

#### Ajuste de la posición (consulte la página 40)



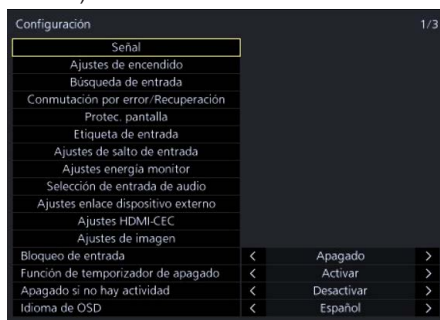
#### Ajuste del sonido (consulte la página 41)



#### Ajuste de la imagen (consulte las páginas 42 a 47)



#### Menú de configuración (consulte las páginas 48 a 87)



# Ajuste de la posición

## 1 Pulse <POSITION> para mostrar la pantalla de menú [Posición].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲▼.

- Los elementos que no se pueden ajustar aparecen en gris.
- Los elementos que se pueden ajustar dependen de la señal, la entrada y los ajustes de la pantalla.

## 3 Ajuste con ◀▶.

## 4 Pulse <POSITION> para salir de modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores predeterminados

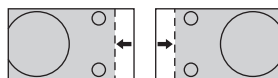
Cuando se selecciona [Estándar], al pulsar <ENTER> se restablecen los valores de ajuste de todos los menús mostrados a los valores predeterminados.

Cuando se ajusta cada elemento, al pulsar <DEFAULT> se restablece el valor de ajuste del elemento a los valores predeterminados.

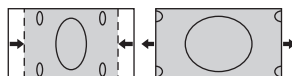
### Nota

- No es posible ajustar la posición cuando [Ajustes reducción retardo vídeo] está ajustado en [Encendido]. Para utilizar [Posición], ajuste la función [Configuración] - [Ajustes reducción retardo vídeo] en [Apagado]. (consulte la página 66)
- No es posible ajustar la posición cuando se utiliza la entrada Screen Transfer.
- Los ajustes realizados con [Posición] se memorizan por separado para cada señal de entrada.

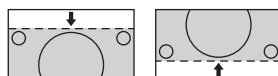
[Posición horizontal] Ajuste la posición horizontal con ◀▶.



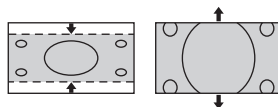
[Tamaño horizontal] Amplíe o reduzca la pantalla a izquierda y derecha con ◀▶.



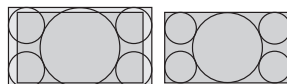
[Posición vertical] Ajuste la posición vertical con ◀▶.



[Tamaño vertical] Amplíe o reduzca la pantalla arriba o abajo con ◀▶.



[Sobreexploración] Active/desactive el sobreescaneo de imagen.



[Encendido]

[Apagado]

### Nota

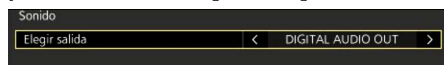
- Se activa cuando el modo de pantalla se ajusta en [Full], [Zoom1] o [Zoom2]. Tenga en cuenta que este ajuste se desactiva cuando se utiliza la entrada USB / MEMORY VIEWER, la visualización multipantalla de la visualización múltiple o el zoom digital.

### Nota

- En algunos casos, al realizar el ajuste aparece ruido fuera de la zona en la que se visualiza la imagen, pero no se trata de un error de funcionamiento.

# Ajuste del sonido

- 1 Pulse <SOUND> para mostrar la pantalla de menú [Sonido].



- 2 Ajuste con ◀▶.
- 3 Pulse <SOUND> para salir del modo de ajuste.

- Para volver a la pantalla anterior  
Pulse <RETURN>.

- [Elegir salida]** Seleccione la salida de audio.
- [AUDIO OUT]:**  
Salida del terminal AUDIO OUT
- [DIGITAL AUDIO OUT]:**  
Salida del terminal DIGITAL  
AUDIO OUT
- Los ajustes de volumen se memorizan por separado para cada salida.

## Nota

- Cuando se transmita audio a un dispositivo compatible con ARC, consulte "Uso de la función ARC" (página 138).

# Ajuste de la imagen

## 1 Pulse <PICTURE> para mostrar la pantalla de menú [Imagen].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲▼.

- Los elementos que no se pueden ajustar aparecen en gris.

## 3 Ajuste con ◀▶.

## 4 Pulse <PICTURE> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores predeterminados

Cuando se selecciona [Estándar], al pulsar <ENTER> se restablecen los valores de ajuste de todos los menús mostrados a los valores predeterminados.

Cuando se ajusta cada elemento, al pulsar <DEFAULT> se restablece el valor de ajuste del elemento a los valores predeterminados.

#### Nota

- Cuando se visualizan imágenes fijas con la entrada USB/Internal Memory (reproductor de medios USB) o se visualiza la pantalla de miniaturas o la pantalla de la lista de archivos de la entrada MEMORY VIEWER (Visor de memoria), solo los siguientes ajustes tienen efecto sobre la imagen:

LED brightness, Gamma, Color temperature y Blue light reduction

### [Modo de Imagen]

Este menú cambia a imágenes fáciles de ver, adecuadas para la fuente de la imagen o el entorno en el que se usa esta unidad.

#### [‘Signage’ vívido]:

Adecuado para aplicaciones de señalización con imágenes más vivas y nítidas en entornos luminosos, como una tienda.

#### [‘Signage’ natural]:

Adecuado para aplicaciones de señalización, como la exposición de productos, con imágenes de tono natural y reproducción del color acentuada bajo la luz.

#### [Estándar]:

Reproduce fielmente la imagen original.

#### [Vigilancia]:

Imágenes con enfoque en el tono y brillo reducido, adecuadas para la entrada desde una cámara de vigilancia.

#### [Gráficos]:

Adecuado para entrada de PC.

#### [DICOM]:

Imágenes cercanas al estándar de escala de grises DICOM Part14.

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.

#### Nota

- DICOM es la abreviatura de “Digital Imaging and Communications in Medicine”, que es un estándar para dispositivos de imágenes médicas. Aunque se utiliza “DICOM” como nombre del modo de imagen, esta unidad no es un dispositivo médico. No utilice las imágenes visualizadas con fines diagnósticos.

**[Brillo de LED]** Ajusta el brillo del LED.  
**Más oscuro ↔ Más claro**

#### Nota

- [Brillo de LED] aparece en gris durante el calentamiento y no puede ajustarse.

**[Contraste]** Ajusta el contraste de las imágenes.  
**Más oscuro ↔ Más claro**

**[Brillo]** Ajusta las partes oscuras (negras) de la pantalla.  
**Más oscuro ↔ Más claro**

**[Color]** **Más claro ↔ Más oscuro**

- [Matiz]

Ajusta el tono del color de la piel.  
**Aumenta el tono rojo del color ↔**  
**Aumenta el tono verde del color**
- [Nitidez]

Ajusta la nitidez de la imagen.  
**Suave ↔ Nítida**
- [Nivel de nitidez]

Cambia el rango del efecto de nitidez.  
**[Alto]: Efecto grande**  
**[Bajo]: Efecto pequeño**
- [Gamma]

Ajusta el brillo general de la imagen.  
**[2.0], [2.2], [2.4], [2.6]:**  
Inclinación pequeña a Inclinación grande  
  
**[HDR(PQ)]:**  
Ajusta a un brillo cercano a HDR (PQ (Perceptual Quantization)).  
  
**[HDR(HLG)]:**  
Ajusta a un brillo cercano a HDR (HLG (Hybrid Log Gamma)).

Nota

- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], [Gamma] se fija en [DICOM]. Cuando se seleccionan elementos distintos de [DICOM] en [Modo de Imagen], no se puede ajustar [DICOM] para [Gamma].

- [Temperatura color]

Ajusta el tono del color de la pantalla.  
**[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Nativo], [Usuario1], [Usuario2]**

Nota

- El rojo se acentúa cuando el valor de la temperatura de color es pequeño y el azul cuando el valor es grande.
- [Nativo] es el tono natural del panel LED. [Gamma] se fija en el equivalente a 2.2 y no se puede ajustar cuando esto se utiliza.

- Ajustes de User de Color temperature**

Puede guardar dos tipos de ajustes detallados de la temperatura de color en los elementos [Usuario1] y [Usuario2].
- 1

Pulse <ENTER> al ajustar [Temperatura color].
- Gamma

Temperatura color

<

2.2

>

<

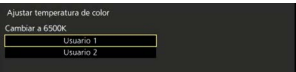
6500K

>
- Ejemplo:

Cuando el ajuste de temperatura de color es 6500K, puede guardar el valor de ajuste 6500K en [Usuario1] y [Usuario2].

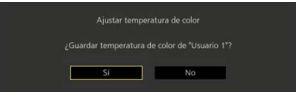
- 2

Selecione el User en el que desea guardar el ajuste con ▲▼ y pulse <ENTER>.



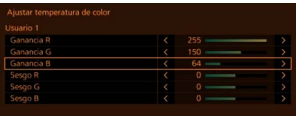
- 3

Selecione [Si] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



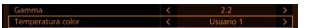
- 4

Ajuste cada elemento en la pantalla de ajustes detallados.



[Ganancia R]	Ajusta con precisión las partes luminosas del rojo. <b>0 a 255</b>
[Ganancia G]	Ajusta con precisión las partes luminosas del verde. <b>0 a 255</b>
[Ganancia B]	Ajusta con precisión las partes luminosas del azul. <b>0 a 255</b>
[Sesgo R]	Ajusta con precisión las partes oscuras del rojo. <b>-127 a 128</b>
[Sesgo G]	Ajusta con precisión las partes oscuras del verde. <b>-127 a 128</b>
[Sesgo B]	Ajusta con precisión las partes oscuras del azul. <b>-127 a 128</b>

Los ajustes se guardan para el usuario. Al volver al menú [Imagen], el usuario que ha ajustado se selecciona para [Temperatura color].



## [Gama de colores]

Ajusta el espacio de color utilizado para los tonos de la imagen.

### [Nativo]:

Se visualiza con el espacio de color exclusivo de esta unidad.

### [ITU-2020 emu.]:

Se visualiza con el espacio de color cercano al estándar ITU-R BT.2020.

### [ITU-709]:

Se visualiza con el espacio de color según la norma ITU-R BT.709.

### [DCI-P3 emu.]:

Se visualiza con el espacio de color cercano al estándar DCI-P3.

### [Adobe RGB]:

Se visualiza con el espacio de color cercano al estándar Adobe RGB.

### [VW-LCD]:

Se visualiza con el espacio de color cercano al videowall de la serie VF2.

### [Usuario1]:

Puede guardar los ajustes detallados para el tono.

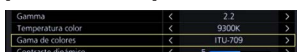
### [Usuario2]:

Puede guardar los ajustes detallados para el tono.

## Ajustes de usuario de la gama de colores

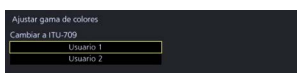
Puede guardar dos tipos de ajustes detallados de gama de colores en los elementos [Usuario1] y [Usuario2].

- 1 Pulse <ENTER> al ajustar [Gama de colores].

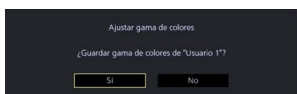


Example: Cuando el ajuste de gama de colores es ITU-709, puede guardar los valores del ajuste ITU-709 en los ajustes de usuario [Usuario1] y [Usuario2].

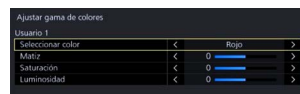
- 2 Seleccione el User en el que desea guardar el ajuste con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 3 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

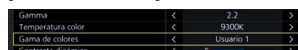


- 4 Ajuste cada elemento en la pantalla de ajustes detallados.



[Seleccionar color]	Seleccione el color que desea ajustar con ◀▶.
[Matiz]	Ajusta el balance del color. -127 a +127
[Saturación]	Ajusta las gradaciones del color. -127 a +127
[Luminosidad]	Ajusta el brillo del color. -127 a +127

Los ajustes se guardan para el usuario. Al volver al menú [Imagen], el usuario que ha ajustado se selecciona para [Gama de colores].



## [Contraste dinámico]

Ajusta automáticamente el contraste determinando cómo se utilizan los colores en imágenes que están cambiando constantemente, como video, etc.

### Sin efecto ↔ Efecto grande

Mejora los colores para su visualización.

## [Realce de color]

[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto] (efecto pequeño a efecto grande)

## [Red. azul]

Reduce la luz azul en las imágenes.

[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto] (efecto pequeño a efecto grande)

## [Nota]

- Cuando se ajusta en un valor distinto de [Apagado], las imágenes se ven amarillentas.

## [Aumento Sensibilidad de resolución]

Corrige los contornos borrosos resultantes del cambio de tamaño, etc., para mejorar la sensación de resolución.

[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto] (efecto pequeño a efecto grande)

## [Suavizador de gradación]

Extrae y elimina los componentes de ruido de las señales de video de entrada y después muestra imágenes sin ruido.

[Apagado], [Encendido]



# Imágenes de perfil

Pueden almacenarse hasta 6 combinaciones de valores de ajuste de imagen (en el menú [Imagen] menú) en la memoria y recuperarse cuando sea necesario para disfrutar de sus imágenes preferidas.



- [Guardar memoria] (consulte la página 46)
- [Recuperar memoria] (consulte la página 46)
- [Editar memoria] (consulte la página 47)

1.	[ * ]	MEMORY1
2.	[ * ]	MEMORY2
3.	[ * ]	MEMORY3
4.	[ * ]	MEMORY4
5.	[ * ]	MEMORY5
6.	[ * ]	MEMORY6

## Visión general de los perfiles de imagen

### Imagen original



Ajuste de la imagen (consulte las páginas 42 a 44)



### Imagen personalizada



Ejemplo:  
Guarde los valores de ajuste de la imagen en el perfil MEMORY1.  
[Guardar memoria]

### Imagen original



Ejemplo:  
Cargar MEMORY1  
[Recuperar memoria]



### Imagen personalizada



## Pantalla de edición de memoria

1.	[ * ]	MEMORY1
2.	[ * ]	MEMORY2
3.	[ * ]	MEMORY3



1.	[ * ]	MY PICTURE
2.	[ * ]	MEMORY2
3.	[ * ]	MEMORY3

Ejemplo:  
Cambie el nombre de perfil a "MY PICTURE"  
[Editar memoria]

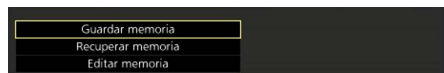
## Guardar en memoria

Guarde los valores de ajuste de la imagen en la memoria.

### 1 Ajuste la calidad de la imagen en el menú [Imagen].

(consulte las páginas 42 a 44)

### 2 En el menú [Imagen], seleccione [Guardar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



### 3 Seleccione un nombre de perfil para guardar los valores de ajuste de imagen con ▲▼ y pulse <ENTER>.



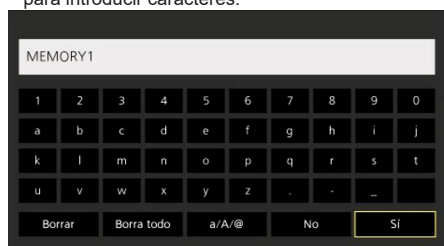
- “\*” indica que ya se ha guardado un ajuste de imagen en la memoria.

### 4 Pulse ◀▶ para seleccionar [Sí] y pulse <ENTER>.



### 5 Pulse ▲▼◀▶ para introducir el nombre de la memoria.

- Consulte “Introducción de caracteres” (consulte la página 147) para información sobre el método para introducir caracteres.



### 6 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.

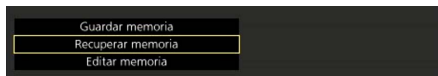


- Para cancelar el guardado del perfil, seleccione [No].

## Carga de perfiles

Carga un perfil y aplica los ajustes de imagen a la pantalla.

### 1 En el menú [Imagen], pulse ▲▼ para seleccionar [Recuperar memoria] y pulse <ENTER>.



### 2 Pulse ▲▼ para seleccionar la memoria que desea recuperar y luego pulse <ENTER>.



## Carga de perfiles utilizando los botones numéricos del mando a distancia

Cada botón numérico <1> a <6> está asignado para cargar de MEMORY1 a MEMORY6.

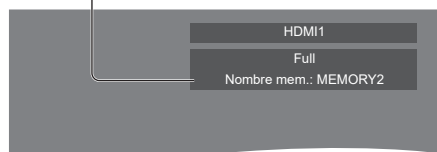
“[Ajustes de botones de funciones]” (consulte la página 80)

### 1 Pulse uno de <1> a <6>.

### 2 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



Cuando se está cargando un perfil, se muestra el nombre del perfil.



#### Nota

- Los perfiles cargados se memorizan por separado para cada señal de entrada.

## Edición de perfiles

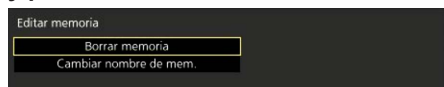
Elimine perfiles o cambie sus nombres.

### ■ Eliminar perfiles

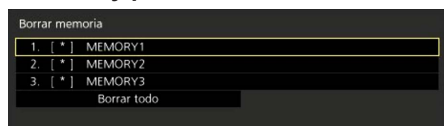
- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Borrar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 3 Seleccione el perfil que desea eliminar con ▲▼ y pulse <ENTER>.



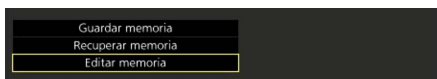
- Para eliminar todos los perfiles, seleccione [Borrar todo].

- 4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



### ■ Renombrar perfiles

- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Cambiar nombre de mem.] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 3 Seleccione la memoria a la que desea cambiar el nombre con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 4 Introduzca el nombre de la memoria con ▲▼◀▶.

- Consulte "Introducción de caracteres" (página 147) para información sobre el método para introducir caracteres.



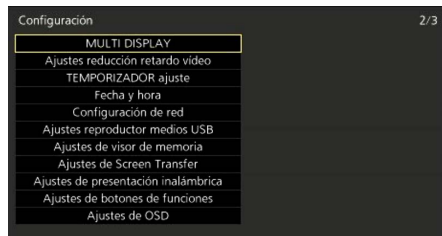
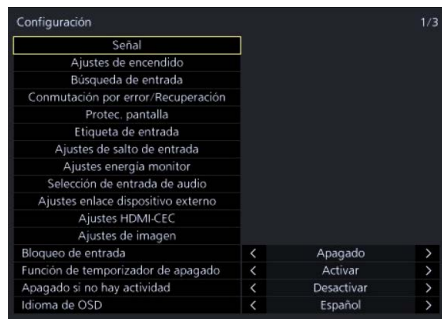
- 5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el cambio del nombre del perfil, seleccione [No].

# Menú de configuración

## 1 Pulse <SETUP> para mostrar la pantalla de menú [Configuración].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲▼.

- Los elementos que no se pueden ajustar aparecen en gris.

Los elementos que se pueden ajustar dependen de la señal, la entrada y los ajustes de la pantalla.

## 3 Ajuste con ◀▶.

## 4 Pulse <SETUP> para salir de los ajustes.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

## [Señal]

Pantalla del submenú [Señal] (ejemplo)

Cuando se selecciona [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2]



Cuando se selecciona [Screen Transfer] / [USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER]



### Nota

- El menú de ajuste [Señal] depende de la señal de entrada.
- La entrada seleccionada se muestra en el elemento [Entrada] en [Señal].
- Los elementos que no se pueden ajustar aparecen en gris.

## ■ [Selección de entrada YUV/RGB]

Este menú se muestra cuando hay entrada a HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 y SLOT2. Ajuste para que coincida con el método de señal de entrada para cada terminal.

**[YUV]:** Señal YUV

**[RGB]:** Señal RGB

### Nota

- Ajuste para cada terminal de entrada.

## ■ [Cinema reality]

Reproduce fielmente los vídeos filmados con película de cine. Ajústelo en [Apagado] normalmente.

### Nota

- Si [Cinema reality] se ajusta en [Encendido], los vídeos, incluidas las películas con mucho movimiento grabadas a 24 fotogramas por segundo, se reproducen de forma más natural.
- Si cuando se establece en [Encendido] las imágenes parecen poco naturales, pruebe a verlas cuando se establece en [Apagado].

## ■ [Reducción de ruido]

Reduce el ruido (granularidad) en las imágenes.

**[Apagado]:**

Deshabilita la reducción del ruido.

**[Mín.], [Med.], [Máx.]:**

Ajusta la intensidad de la reducción del ruido.

**[Auto]:**

[Reducción de ruido] se seleccionará automáticamente entre [Mín.], [Med.] o [Máx.].

## ■ [Reducción de ruido MPEG]

Reduce el ruido típico de los vídeos MPEG.

**[Apagado]:**

Deshabilita la reducción del ruido.

**[Mín.], [Med.], [Máx.]:**

Ajusta la intensidad de la reducción del ruido.

## ■ [Rango de señal]

Este menú se muestra cuando hay entrada a HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 y SLOT2.

Cambia el rango dinámico para que coincida con las señales de la fuente conectada a cada terminal.

**[Vídeo(16-235)]:**

Cuando la señal de entrada es de rango de vídeo.

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para reproductor de discos Blu-ray

**[Completo(0-255)]:**

Cuando la señal de entrada es de rango completo.

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para PC

**[Auto]:**

Cambia automáticamente el rango dinámico entre [Vídeo(16-235)] y [Completo(0-255)] en función de la señal de entrada.

## ■ [Selección de EDID]

Este menú se muestra cuando hay entrada a HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 y SLOT2. Se cambian los datos EDID de cada terminal.

**[4K/60p/SDR]:**

Ajusta el EDID compatible con señales de vídeo 4K (máx. 4 096 x 2 160 puntos, máx. frecuencia de exploración vertical 60 Hz).

Este EDID es compatible con SDR (Standard Dynamic Range). HDR (High Dynamic Range) no es compatible.

**[4K/60p/HDR]:**

Ajusta el EDID compatible con señales de vídeo 4K (máx. 4 096 x 2 160 puntos, máx. frecuencia de exploración vertical 60 Hz).

Este EDID es compatible con HDR (High Dynamic Range).

**[4K/30p]:**

Ajusta el EDID compatible con señales de vídeo 4K (máx. 4 096 x 2 160 puntos, máx. frecuencia de exploración vertical 30 Hz).

**[2K]:**

Ajusta el EDID compatible con señales de vídeo 2K (máx. 1 920 x 1 080 puntos).

### Nota

- Para entrada HDMI IN, se pueden seleccionar [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], [4K/30p] y [2K].
- Si se selecciona [4K/60p/SDR] o [4K/60p/HDR] y las imágenes no se visualizan correctamente durante la entrada de señal de vídeo 4K, cambie el ajuste a [4K/30p].
- Si se selecciona [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR] o [4K/30p] y las imágenes no se visualizan correctamente durante la entrada de señal de vídeo 2K o inferior, cambie el ajuste a [2K].
- Para más detalles sobre las señales "4K/60p/SDR", [4K/60p/HDR], [4K/30p] y [2K] escritas en EDID, consulte "Señales preestablecidas" (página 148).

## ■ [Rango dinámico automático]

Este menú se muestra cuando hay entrada a HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 y SLOT2.

Cambia el rango dinámico automáticamente según los datos de AVInfoFrame.

### [Desactivar]:

El rango dinámico automático está deshabilitado.

### Habilitar:

El rango dinámico automático está habilitado.

## ■ [Gama de colores automática]

Este menú se muestra cuando hay entrada a HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 y SLOT2.

Cambia automáticamente la gama de colores según la información de AVInfoFrame BT2020 y AdobeRGB.

### [Desactivar]:

La gama de colores automática está deshabilitada.

### [Activar]:

La gama de colores automática está habilitada.

## ■ Visualización de la señal de entrada

Muestra la frecuencia y el tipo de señal que se está introduciendo.

Fre. H	135.00	kHz
Fre. V	60.00	Hz
Fre. reloj pixels	594.01	MHz
Formato de señal	3840x2160/60p	
Estado de HDCP	Ninguna	

### Rango de visualización:

Frecuencia de exploración horizontal (15 kHz a 135 kHz)

Frecuencia de exploración vertical (24 Hz a 120 Hz)

La frecuencia del reloj de puntos y la información del estado HDCP se muestran durante la entrada de señales digitales.

## [Ajustes de encendido]

Realice diversos ajustes para cuando se encienda la unidad.

Pantalla del submenú [Ajustes de encendido]

Ajustes de encendido		
Entrada inicial	<	Apagado >
Encendido inicial	<	Última memoria >
Función VOL inicial	<	Apagado >
Nivel de VOL inicial	<	0 >
Demora encendido pantalla	<	Apagado >
Información(Apagado sin activ.)	<	Apagado >
Información(Admin. de energía)	<	Apagado >
Inicio rápido	<	Apagado >
Envejecimiento del calentamiento	<	Encendido >
Confirmación envej. calent.	<	Encendido >

## ■ [Entrada inicial]

Ajusta la entrada al encender la unidad.

**[Apagado] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3]  
/ [SLOT1] / [SLOT2] / [Screen Transfer] /  
[USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER]**

### Nota

- Cuando [Bloqueo de entrada] se ajusta en un valor distinto de [Apagado], este menú aparece en gris y no puede ajustarse. (consulte la página 64)

## ■ [Encendido inicial]

Establece el estado de alimentación de la unidad de control cuando se desenchufa/enchufa el enchufe de alimentación o cuando se restablece la alimentación tras una interrupción instantánea debida a un apagón, etc.

### [Última memoria]:

La unidad vuelve al estado en el que estaba antes de apagarse.

### [Encendido]:

Se restablece al estado de encendido. (indicador de encendido: verde)

### [Espera]:

Se restablece al estado de espera. (indicador de encendido: rojo/naranja)

### Nota

- Cuando se instalan múltiples unidades, se recomienda seleccionar [Espera] para reducir la carga cuando se restablece el suministro eléctrico.

## ■ [Función VOL inicial]

Habilita/Deshabilita la función de ajuste de volumen al encender la unidad.

**[Apagado]:** El volumen es el mismo que cuando la unidad se apagó.

**[Encendido]:** Volumen ajustado para [Nivel de VOL inicial]

## ■ [Nivel de VOL inicial]

Ajusta el volumen de sonido para cuando se habilita la función de Inicial VOL

### Nota

- El sonido se transmite con el volumen ajustado cuando [Función VOL inicial] en el menú está en estado [Encendido].
- Cuando [Función VOL máxima] está ajustado en [Encendido], el volumen no puede ajustarse a un nivel superior al ajustado para [Nivel de VOL máximo].

## ■ [Demora encendido pantalla]

Cuando hay instaladas múltiples pantallas y se encienden a la vez, esta función distribuye la carga de energía retrasando el momento de alimentación de cada pantalla. Se requiere el ajuste para cada pantalla.

**[Apagado]:** Se suministra alimentación al encender la unidad.

**[Auto]:** El tiempo de retardo se ajusta automáticamente en función de los números ajustados para los ID de pantalla.

El tiempo de retardo se determina multiplicando un ID de pantalla por 0,3 segundos.

Ejemplo: Si el ID de pantalla es 3, el tiempo de retardo es de 0,9 segundos.

**1 a 30:** Ajusta el tiempo de retardo (seg.). Cuando se enciende la unidad, se suministra alimentación a las pantallas de forma retardada según los tiempos ajustados.

### Nota

- Los indicadores de encendido parpadean en verde desde el inicio hasta el final de la operación de retardo.
- Esta función también funciona cuando se desenchufa/enchufa el enchufe de alimentación o cuando se restablece la alimentación tras una interrupción instantánea debida a un apagón, etc.

## ■ [Información(Apagado sin activ.)]

Ajusta si mostrar el mensaje de advertencia de apagado automático por inactividad al encender la unidad.

**[Encendido]:** El mensaje de advertencia se muestra al encender la unidad.

**[Apagado]:** El mensaje de advertencia no se muestra al encender la unidad.

### Nota

- Este ajuste se habilita cuando [Apagado si no hay actividad] es [Activar]. (consulte la página 64)

## ■ [Información(Admin. de energía)]

Ajusta si mostrar un mensaje que indica que la alimentación ha sido apagada por la función de gestión de la alimentación al encender la unidad.

**[Encendido]:** El mensaje se muestra al encender la unidad.

**[Apagado]:** El mensaje no se muestra al encender la unidad.

### Nota

- Este ajuste se activa cuando la función "Energía monitor" está en [Encendido]. (consulte la página 57)

## ■ [Inicio rápido]

Esta función hace que la alimentación se active rápidamente al encender la unidad.

**[Encendido]:** La alimentación se activa rápidamente al encender la unidad.

**[Apagado]:** La alimentación se activa de forma normal al encender la unidad.

### Nota

- El consumo eléctrico en el modo de espera aumenta cuando esto se ajusta en [Encendido].

■ [Envejecimiento del calentamiento]

El brillo de la retroiluminación se mantiene bajo en función del tiempo transcurrido en espera y de los valores leídos desde un sensor de humedad. (Warm up)

Tenga en cuenta que el tiempo necesario para el calentamiento se calcula en función de los valores leídos desde el sensor de humedad y el tiempo transcurrido en espera.

[Apagado]: Sin calentamiento.

[Encendido]: Calentamiento sin usar un sensor de humedad.

[Auto]: Calentamiento usando un sensor de humedad.

Nota

- Si las pantallas LED se encienden con el brillo al 100 % en ambientes húmedos, hay una mayor probabilidad de errores de funcionamiento debidos a la humedad atmosférica. Se recomienda calentar al encender para reducir las posibilidades de errores de funcionamiento.
- Durante el proceso de calentamiento, si la entrada es [HDMI1], [HDMI2] o [HDMI3] y no hay señal de vídeo, se muestra [No hay señal ] durante unos 30 segundos y luego se muestra la imagen de calentamiento (completamente blanca).
- La imagen de calentamiento (completamente blanca) que se muestra desaparece cuando se visualiza [Protec. pantalla], se visualiza [ID monitor / Nombre de pantalla], se ajusta [MULTI DISPLAY] en [Apagado], o se visualizan textos.

■ [Confirmación envej. calent.]

Ajuste si desea visualizar un mensaje recomendando el calentamiento cuando el ajuste [Envejecimiento del calentamiento] está en [Apagado].

[Encendido]: Se muestra un mensaje recomendando el calentamiento.

[Apagado]: No se muestra un mensaje recomendando el calentamiento.

[Búsqueda de entrada]

Cuando no se detecta una señal, se selecciona automáticamente otra entrada con señal.

Nota

- Las entradas MEMORY VIEWER y Screen Transfer se excluyen de esta función.
- Cuando se ajusta en la entrada USB, la unidad determina que no hay señal si no hay un dispositivo de memoria USB conectado. Además, incluso aunque haya conectado un dispositivo de memoria USB, si no se puede reproducir, la unidad determina que no hay señal.
- Este menú aparecerá en gris y no podrá ajustarse en los siguientes casos:
  - [Conmutación por error/Recuperación] ajustado en un valor distinto de [Apagado]. (consulte la página 53)
  - [Modo energía monitor] está ajustado en [Detección de entrada]. (consulte la página 57)
  - [Bloqueo de entrada] ajustado en un valor distinto de [Apagado]. (consulte la página 64)
  - [Configuración] - [Ajustes de imagen] - [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 63)
  - [Vínculo de encendido de SLOT1] o [Vínculo de encendido de SLOT2] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 87)
- Si se cambia la entrada mediante esta función, la próxima vez que se encienda la unidad se seleccionará la última entrada. Si desea mantener la entrada original tras el encendido, ajuste [Entrada inicial] en la entrada original. (consulte la página 50)
- Si esta función se activa durante [Envejecimiento del calentamiento], no se muestra la imagen de calentamiento (completamente blanca).

Pantalla del submenú [Búsqueda de entrada]

Búsqueda de entrada		
Búsqueda de entrada	<	Personalizados >
1ra entrada de búsqueda	<	(Ninguna) >
2da entrada de búsqueda	<	(Ninguna) >



■ [Búsqueda de entrada]

[Apagado]: Cuando no hay señal, la entrada no se cambia automáticamente.

[Todas las entradas]: Busca todas las entradas y cambia a una entrada con señal.

La búsqueda de entradas se ejecuta en el siguiente orden.

Ejemplo: Cuando la entrada actual es HDMI1

HDMI2 → HDMI3 → SLOT1 → SLOT2  
→ USB o Internal Memory → HDMI1 →

Nota

- Las entradas ajustadas en [Encendido] en [Ajustes de salto de entrada] (consulte la página 57) se omiten en la búsqueda.

[Personalizados]: Busca repetidamente [Entrada Actual], [1ra entrada de búsqueda] y [2da entrada de búsqueda] en orden y cambia a una entrada con señal.

[Detección de entrada]: Monitoriza las entradas ajustadas en [Encendido], detecta el cambio de estado de ausencia de señal a presencia de señal y cambia a esa entrada.



[Buscando...] se muestra durante la búsqueda de entradas.

■ [Búsqueda de entrada]: [Personalizados]

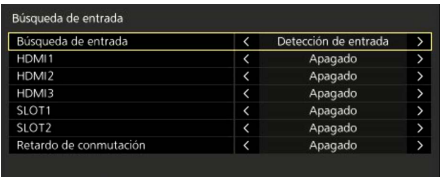
[1ra entrada de búsqueda],  
[2da entrada de búsqueda]

Ajuste las entradas que se buscarán cuando [Personalizados] está seleccionado.

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2] /  
[USB/Internal Memory] / [(Ninguna)]

■ [Búsqueda de entrada]:

[Detección de entrada]



Ajuste las entradas que se monitorizarán cuando [Detección de entrada] está seleccionado.

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2]

[Apagado]: No monitorizadas.

[Encendido]: Monitorizadas.

■ [Retardo de conmutación]

Ajusta el tiempo de retardo hasta que se cambia la entrada durante [Detección de entrada].

[Apagado]: Cambia la entrada si se interrumpe una señal incluso durante un periodo de tiempo muy corto.

1 a 10: Ajusta el tiempo de retardo (seg.). Cambia la entrada cuando ha transcurrido el tiempo ajustado tras detectar que no hay ninguna señal. No obstante, si el periodo de detección durante el cual no hay ninguna señal es inferior al tiempo de retardo ajustado, la entrada no se cambia.

Nota

- [Detección de entrada] es una función que cambia automáticamente la entrada según se indica a continuación, monitorizando la presencia de señal para la entrada ajustada.
  - Si se introduce una señal de vídeo en la entrada ajustada que no se está visualizando (pasa de señal ausente a señal presente), la unidad cambia a dicha entrada.
  - Si no hay señal en la entrada visualizada, la entrada cambia a una entrada ajustada en la que haya señal. Además, si cuando se enciende la alimentación o se cambia de entrada no hay señal, la entrada cambia a una entrada ajustada en la que haya señal. Cuando se introducen señales en varias entradas ajustadas, la prioridad predeterminada (inmediatamente después del encendido) es HDMI1, HDMI2, HDMI3. En otros casos (cuando se cambia la entrada después de encender la alimentación), se da prioridad a la última entrada visualizada.
- [Retardo de conmutación] es una función que evita el cambio involuntario de la entrada cuando [Detección de entrada] está funcionando y se producen breves interrupciones de la señal en momentos como un cambio de frecuencia en la señal de entrada. La entrada no se cambia si se vuelve a detectar una señal en el intervalo ajustado (segundos).
- Dependiendo del dispositivo de reproducción de vídeo, puede que [Detección de entrada] no funcione correctamente.

[Conmutación por error/Recuperación]

Cambia automáticamente a una entrada de reserva si la señal de vídeo se interrumpe.

Nota

- [SLOT1] y [SLOT2] se habilitan cuando se conecta la placa terminal DIGITAL LINK.
- Las entradas MEMORY VIEWER y Screen Transfer se excluyen de esta función.
- Dependiendo del dispositivo de reproducción de imágenes o de la señal de imagen, podría producirse ruido en la pantalla o que esta función no funcione.

1. Ajuste del modo de cambio de entrada

■ [Modo cambio de entrada]

[Apagado]: Deshabilita la función de entrada de reserva.



**[Encendido]:** Cambia a la entrada de reserva si la señal de vídeo se interrumpe.  
 No es necesario que la señal de vídeo de entrada de reserva tenga el mismo formato que la entrada principal utilizada para la visualización.  
 Cuando se cambie a la entrada de reserva, se utilizarán los valores de ajuste de las señales de vídeo y audio de la entrada de reserva.



### [Modo cambio de entrada]: Ajustes detallados para On

Cambia a la entrada de reserva si la señal de vídeo se interrumpe.

#### Nota

- Esta función se inicia cuando se detectan señales de vídeo tanto en la entrada utilizada para la visualización como en la entrada de reserva, y se visualiza **[Activo]** durante **[Cambio de entrada de Backup]**.

### ■ [Entrada primaria de Backup]

Establece la entrada de reserva con mayor prioridad.

**[Ninguna]** / **[HDMI1]** / **[HDMI2]** / **[HDMI3]** / **[SLOT1]** / **[SLOT2]** / **[USB/Internal Memory]**

La entrada que está siendo utilizada para la visualización se mostrará en gris.

### ■ [Entrada secundaria de Backup]

Establece la entrada de reserva con la segunda mayor prioridad.

**[Ninguna]** / **[HDMI1]** / **[HDMI2]** / **[HDMI3]** / **[SLOT1]** / **[SLOT2]** / **[USB/Internal Memory]**

La entrada que está siendo utilizada para la visualización se mostrará en gris.

### ■ [Modo Backup Autocommutado]

Ajusta si volver o no automáticamente a la entrada anterior (principal) cuando el vídeo de la entrada anterior visualizado inicialmente se restaura mientras se visualiza el vídeo de la entrada de reserva habilitada por el funcionamiento de la función Backup Input.

**[Desactivar]:** No vuelve

**[Activar]:** Vuelve

### ■ [Cambio de entrada de Backup]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento de la función Backup Input.

**[Inactivo]:** Indica que las condiciones no se cumplen. La función de entrada de reserva está deshabilitada.

**[Activo]:** Indica que las condiciones se cumplen. La función de entrada de reserva está habilitada.

### ■ [Entrada Principal]

Muestra la entrada ajustada mediante el cambio de entrada (principal).

### ■ [Entrada Actual]

Muestra si la entrada actualmente en uso para la visualización es la entrada ajustada mediante el cambio de entrada (principal) o la entrada de reserva.

### Condiciones de ajuste

En la siguiente tabla se describen las restricciones (combinaciones disponibles) de cada elemento de ajuste.

		Principal	
		HDMI1 HDMI2 HDMI3 SLOT1 SLOT2	USB/ Internal Memory
Reserva	HDMI1 HDMI2 HDMI3 SLOT1 SLOT2	○	○
	USB/ Internal Memory	○	×

○: Puede seleccionarse tanto para la reserva primaria como para la secundaria.

×: No puede seleccionarse para la reserva primaria ni secundaria.

#### Nota

- Si se selecciona la misma entrada para la primaria y la secundaria, la entrada de reserva secundaria se deshabilita. Si para la primaria y la secundaria se selecciona la misma entrada que la principal, esas entradas se deshabilitan.

### Visualización en pantalla

Al pulsar **<RECALL>** aparece una de las siguientes opciones.

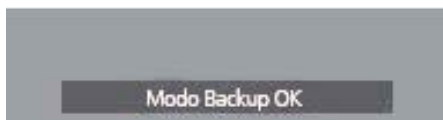
- Cuando se está utilizando la entrada principal para la visualización y las condiciones de funcionamiento de la función Backup Input se cumplen.



- Cuando para la visualización se está utilizando la entrada de reserva activada por la función Backup Input.



Quando se cumplen las condiciones de la función Backup Input, se muestra lo siguiente.



#### Nota

- Este menú aparecerá en gris y no podrá ajustarse en los siguientes casos:
  - [Búsqueda de entrada] ajustado en un valor distinto de [Apagado]. (consulte la página 52)
  - [Configuración] - [Ajustes de imagen] - [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 63)
  - [Modo energía monitor] está ajustado en [Detección de entrada]. (consulte la página 57)
  - [Vínculo de encendido de SLOT1] o [Vínculo de encendido de SLOT2] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 87)
- Cuando se ajusta en entrada USB y la unidad determina que no hay ningún dispositivo de memoria USB conectado al terminal USB, esto se trata como una interrupción de la señal de vídeo.
- Dependiendo del dispositivo de reproducción de vídeo, puede que esta función no funcione correctamente.

### [Protec. pantalla]

Alivia la ocurrencia de retención de imágenes cuando se visualizan imágenes fijas o imágenes con una relación de aspecto 4:3 durante un periodo de tiempo prolongado.

Pantalla del submenú [Protec. pantalla]



### ■ Ajustes del salvapantallas

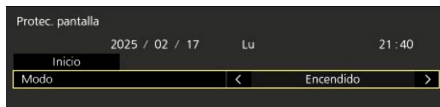
#### Funcionamiento del salvapantallas

Quando el salvapantallas está en funcionamiento, se muestran los siguientes 5 patrones a pantalla completa durante 5 segundos cada uno, repitiéndose.

**Negro → Gris oscuro → Gris → Gris claro → Blanco**  
**→ Gris claro → Gris → Gris oscuro**

### Para iniciar el salvapantallas inmediatamente

- ① Seleccione [Encendido] en [Modo].
- ② Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
  - Se inicia el salvapantallas.

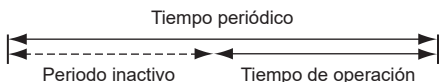
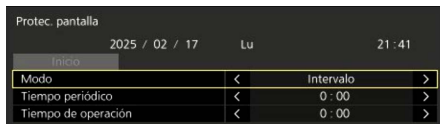


#### Nota

- El salvapantallas se cancela al pulsar el siguiente botón:
  - <RETURN>
- El salvapantallas se cancela al apagar la unidad.

### Para establecer un intervalo del salvapantallas

- ① Seleccione [Intervalo] en [Modo].
- ② Ajuste [Tiempo periódico].
  - Pulse ◀▶ para cambiar en 15 minutos.
- ③ Ajuste [Tiempo de operación].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar en 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar en 15 minutos.

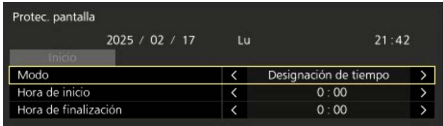


#### Nota

- El [Tiempo de operación] no puede ajustarse para que sea más largo que el [Tiempo periódico].

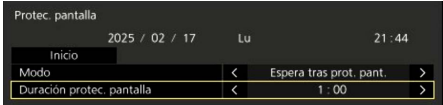
**Ajuste de las horas de activación y desactivación del salvapantallas**

- ① Seleccione [Designación de tiempo] en [Modo].
- ② Ajuste la [Hora de inicio] y la [Hora de finalización].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar en 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar en 15 minutos.



**Apagado de la alimentación después del salvapantallas**

- ① Seleccione [Espera tras prot. pant.] en [Modo].
- ② Ajuste [Duración protec. pantalla].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar en 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar en 15 minutos.
- ③ Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
  - El salvapantallas se activará y la alimentación se apagará (modo de espera) a la hora ajustada.



**Nota**

- [Duración protec. pantalla] puede ajustarse de 0:00 a 23:59. Cuando esto se ajuste en "0:00", [Espera tras prot. pant.] no se activará.

**■ [Autodesplazamiento]**

Cambia la posición de la pantalla para reducir la retención de imagen en el panel LED. Cuando se ajusta en [Encendido], la posición de la pantalla cambia a determinados intervalos.

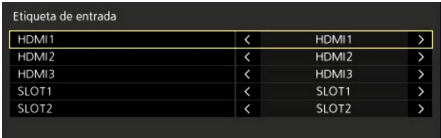
**Nota**

- Dependiendo del estado de ajuste de la pantalla, podría parecer que falta parte de la pantalla.
- La función [Autodesplazamiento] no se puede utilizar cuando [Ajustes reducción retardo vídeo] está ajustado en [Encendido]. Para utilizar la función [Autodesplazamiento], ajuste la función [Configuración] - [Ajustes reducción retardo vídeo] en [Apagado]. (consulte la página 66)

**[Etiqueta de entrada]**

Puede cambiar los nombres de pantalla para que coincidan con los dispositivos conectados a los terminales de entrada.

Pantalla del submenú [Etiqueta de entrada]



[HDMI1]	[HDMI1] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [Usuario]
[HDMI2]	[HDMI2] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [Usuario]
[HDMI3]	[HDMI3] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [Usuario]
[SLOT1]	[SLOT1] / [PressIT] / [Usuario]
[SLOT2]	[SLOT2] / [PressIT] / [Usuario]

Seleccione [Usuario] para establecer un nombre de pantalla.

**Ajuste [Usuario]**

- ① Pulse ▲▼ para seleccionar la entrada.
- ② Pulse ◀▶ para seleccionar [Usuario] y pulse <ENTER>.
- ③ Pulse ▲▼◀▶ para introducir el nombre de la pantalla de entrada.
  - Consulte "Introducción de caracteres" (consulte la página 147) para información sobre el método para introducir caracteres.

## [Ajustes de salto de entrada]

Para todas las entradas, esta función establece si omitir esas entradas cuando se pulsa <INPUT>.

Pantalla del submenú [Ajustes de salto de entrada]

Ajustes de salto de entrada		
HDMI1	<	Apagado >
HDMI2	<	Apagado >
HDMI3	<	Apagado >
SLOT1	<	Apagado >
SLOT2	<	Apagado >
Screen Transfer	<	Apagado >
USB/Internal Memory	<	Apagado >
MEMORY VIEWER	<	Apagado >

**[Apagado]:** Al pulsar <INPUT>, se cambia a la entrada correspondiente y la entrada se selecciona.

**[Encendido]:** Al pulsar <INPUT>, se salta la entrada correspondiente (no seleccionable).

## [Ajustes energía monitor]

Ajuste cada elemento para reducir el consumo eléctrico.

Esta función solo funciona para el terminal de entrada seleccionado en ese momento.

Pantalla del submenú [Ajustes energía monitor]

Ajustes energía monitor		
Modo energía monitor	<	Personalizados >
Apagado si no se recibe señal	<	Desactivar >
HDMI1 Energía monitor	<	Apagado >
HDMI2 Energía monitor	<	Apagado >
HDMI3 Energía monitor	<	Apagado >
SLOT1 Energía monitor	<	Apagado >
SLOT2 Energía monitor	<	>
Modo espera ext.	<	Modo 1 >
Ajuste de brillo automático	<	Apagado >
Detección de entrada		
Retardo de conmutación	<	Apagado >

### Nota

- La gestión de energía de cada entrada funciona durante unos 20 segundos hasta que la alimentación se apaga cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) cuando [Inicio rápido] es [Encendido].

## 1. Ajuste del modo de gestión de energía

### Nota

- Ajuste la función de gestión de energía en [Encendido] para los terminales en los que va a funcionar esta función.
- Cuando [Búsqueda de entrada] es [Todas las entradas] o [Personalizados], la función [Búsqueda de entrada] tiene prioridad. (La función de gestión de energía no funciona para cada terminal) (Función [Búsqueda de entrada], consulte página 52)
- Cuando [Conmutación por error/Recuperación] - [Modo cambio de entrada] se ajusta en elementos distintos de [Apagado], la función [Conmutación por error/Recuperación] tiene prioridad. (La función de gestión de energía no funciona para cada terminal) (Función [Conmutación por error/Recuperación], consulte página 53)

### 1-1 [Modo energía monitor]: [Encendido]

En el menú de reducción del consumo eléctrico están establecidos los siguientes valores fijos. El ajuste individual no está disponible.

**[Apagado si no se recibe señal]:** [Activar]

**[HDMI1 Energía monitor]:** [Encendido]

**[HDMI2 Energía monitor]:** [Encendido]

**[HDMI3 Energía monitor]:** [Encendido]

**[SLOT1 Energía monitor]:** [Encendido]

**[SLOT2 Energía monitor]:** [Encendido]

## 1-2 [Modo energía monitor]: [Personalizados]

Ajusta individualmente el menú de reducción del consumo eléctrico. Este ajuste se habilita cuando [Modo energía monitor] se ajusta en [Personalizados].

## 1-3 [Modo energía monitor]:

### [Detección de entrada]

Ajusta individualmente el menú de reducción del consumo eléctrico. Se habilita cuando [Modo energía monitor] se ajusta en [Detección de entrada]. Este modo vincula el funcionamiento de la gestión de energía y la función de detección de la señal de entrada.

Cuando este modo detecta el cambio del estado sin señal al estado con señal presente a través de la monitorización de las señales de entrada, la función de detección de señal de entrada actúa y cambia automáticamente la entrada a una con señal. Además, si la señal de entrada actual desaparece, la unidad cambia automáticamente a otra entrada. Si todas las señales de entrada desaparecen, se activa la función de gestión de energía y apaga/enciende la alimentación automáticamente. Esta operación se realiza entre los terminales seleccionados.

#### Nota

- [Modo espera ext.] se ajusta en [Modo 2] y aparece en gris.

## ■ [Apagado si no se recibe señal]

Cuando está ajustado en [Activar], la unidad se apaga automáticamente (modo de espera) cuando no se produce ninguna operación ni hay señal de sincronización de entrada durante unos 10 minutos.

#### Nota

- Cuando se ajusta en la entrada USB, la unidad determina que no hay señal si no hay ningún dispositivo de memoria USB conectado al terminal USB o si el dispositivo de memoria USB conectado no contiene ningún archivo reproducible.
- Con la entrada Screen Transfer, la unidad determina que no hay señal presente en estado de espera y cuando el PC no está conectado a Screen Transfer.
- Esta función actúa con independencia de los ajustes [Apagado] / [Encendido] de [Ajustes de imagen de no hay señal].
- Dependiendo del dispositivo de salida de vídeo, puede que esta función no funcione.
- Cuando se utilice [Envejecimiento del calentamiento], introduzca una señal o ajuste [Apagado si no se recibe señal] en [Desactivar].

## ■ [HDMI1 Energía monitor]

Cuando se ajusta en [Encendido], esta función actúa en las siguientes condiciones, apagando y encendiendo la alimentación automáticamente:

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante unos 60 segundos en la entrada HDMI1:**

Indicador de apagado (en espera)/encendido: se ilumina en naranja

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI1:**

Encendido/indicador de encendido: se ilumina en verde

#### Nota

- Dependiendo del dispositivo de salida de vídeo, puede que esta función no funcione.

## ■ [HDMI2 Energía monitor]

Cuando se ajusta en [Encendido], esta función actúa en las siguientes condiciones, apagando y encendiendo la alimentación automáticamente:

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante unos 60 segundos en la entrada HDMI2:**

Indicador de apagado (en espera)/encendido: se ilumina en naranja

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI2:**

Encendido/indicador de encendido: se ilumina en verde

#### Nota

- Dependiendo del dispositivo de salida de vídeo, puede que esta función no funcione.

## ■ [HDMI3 Energía monitor]

Cuando se ajusta en [Encendido], esta función actúa en las siguientes condiciones, apagando y encendiendo la alimentación automáticamente:

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante unos 60 segundos en la entrada HDMI3:**

Indicador de apagado (en espera)/encendido: se ilumina en naranja

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI3:**

Encendido/indicador de encendido: se ilumina en verde

#### Nota

- Dependiendo del dispositivo de salida de vídeo y la resolución de la señal (superior a 4K/30p), puede que esta función no funcione.
- La alimentación puede tardar unos 20 segundos en encenderse.

## ■ [SLOT1 Energía monitor]

Cuando se ajusta en [Encendido], esta función actúa en las siguientes condiciones, apagando y encendiendo la alimentación automáticamente:

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante unos 60 segundos en la entrada SLOT1:**

Indicador de apagado (en espera)/encendido: se ilumina en naranja

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada SLOT1:**

Encendido/indicador de encendido: se ilumina en verde

### Nota

- Dependiendo del dispositivo de salida de vídeo, puede que esta función no funcione.
- Esta función solo está habilitada cuando la placa terminal DIGITAL LINK está conectada a la ranura de expansión (SLOT1).

## ■ [SLOT2 Energía monitor]

Cuando se ajusta en [Encendido], esta función actúa en las siguientes condiciones, apagando y encendiendo la alimentación automáticamente:

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante unos 60 segundos en la entrada SLOT2:**

Indicador de apagado (en espera)/encendido: se ilumina en naranja

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada SLOT2:**

Encendido/indicador de encendido: se ilumina en verde

### Nota

- Dependiendo del dispositivo de salida de vídeo, puede que esta función no funcione.
- Esta función solo está habilitada cuando la placa terminal DIGITAL LINK está conectada a la ranura de expansión (SLOT2).

## ■ [Modo espera ext.]

Establece el funcionamiento en modo de espera mediante la función de gestión de energía para el terminal de entrada para el que la función de gestión de energía está ajustada en [Encendido].

**[Modo 1]:** Si se detecta una señal de vídeo (señal de sincronización) en el terminal de entrada con el que se entra en el modo de espera, la alimentación se enciende con esa entrada.

**[Modo 2]:** Si se detecta una señal de vídeo (señal de sincronización) en cualquiera de los terminales de entrada para los que la función de gestión de energía está ajustada en [Encendido], la alimentación se enciende y la entrada se cambia a la entrada detectada.

**[Modo 3]:** Aunque se apague la alimentación usando el mando a distancia, si se detecta nuevamente una señal de vídeo (señal de sincronización) en cualquiera de los terminales de entrada para los que la función de gestión de energía está ajustada en [Encendido], la alimentación se enciende y la entrada se cambia a la entrada detectada.

## ■ [Ajuste de brillo automático]

Ajusta el brillo del LED en función de las imágenes que se estén visualizando en ese momento para reducir el consumo eléctrico.

**[Apagado]:** La función Auto brightness está deshabilitada.

**[Bajo]:** Ajusta el brillo del LED en fases empezando por el 80% del nivel medio de imagen (APL).  
(Reduce el consumo eléctrico un 10% como máximo)

**[Med.]:** Ajusta el brillo del LED en fases empezando por el 60% del nivel medio de imagen (APL).  
(Reduce el consumo eléctrico un 20% como máximo)

**[Alto]:** Ajusta el brillo del LED en fases empezando por el 40% del nivel medio de imagen (APL).  
(Reduce el consumo eléctrico un 30% como máximo)

■ **[Retardo de conmutación]**

Ajusta el tiempo de retardo hasta que se cambia la entrada cuando [Modo energía monitor] es [Detección de entrada].

**[Apagado]:** Cambia la entrada si se interrumpe una señal incluso durante un periodo de tiempo muy corto.

**1 a 10:** Ajusta el tiempo de retardo (seg.). Cambia la entrada cuando ha transcurrido el tiempo ajustado tras detectar que no hay ninguna señal. No obstante, si el periodo de detección durante el cual no hay ninguna señal es inferior al tiempo de retardo ajustado, la entrada no se cambia.

**Nota**

- El funcionamiento cuando se selecciona [Detección de entrada] es el mismo que cuando [Búsqueda de entrada] está ajustado en [Detección de entrada]. (consulte la página 52)

**[Selección de entrada de audio]**

Pantalla del submenú  
[Selección de entrada de audio]



Entrada de vídeo	Entrada de audio
[HDMI1]	[HDMI1] / [AUDIO IN] / [Sin audio]
[HDMI2]	[HDMI2] / [AUDIO IN] / [Sin audio]
[HDMI3]	[HDMI3] / [AUDIO IN] / [Sin audio]
[SLOT1]	[SLOT1] / [AUDIO IN] / [Sin audio]
[SLOT2]	[SLOT2] / [AUDIO IN] / [Sin audio]
[Screen Transfer]	[Screen Transfer] / [AUDIO IN] / [Sin audio]

• [Sin audio]: No hay entrada de audio (silencio)

Cuando el ajuste de la entrada de audio se ha modificado con respecto a los ajustes de fábrica, la entrada de audio se muestra como se indica a continuación.



**[Ajustes enlace dispositivo externo]**

Ajusta el enlace del dispositivo externo.  
Pantalla del submenú  
[Ajustes enlace dispositivo externo]





## ■ [Información sobre el dispositivo]

Establece si mostrar u ocultar la información del dispositivo conectado al terminal HDMI o al terminal SLOT.

**[Apagado]:** La información del dispositivo conectado no se muestra.

**[Encendido]:** La información del dispositivo conectado se muestra como se indica a continuación:



### Nota

- Se muestra la información obtenida de la señal o de HDMI-CEC.
- Se muestran hasta los 16 primeros caracteres obtenidos.

## ■ [Enlace de presentación inalámbrica]

Este menú configura los ajustes para la conexión inalámbrica del sistema de presentación.

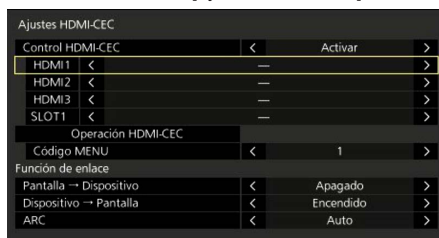
Para más información, consulte el Manual de instrucciones en el siguiente sitio de soporte. (<https://panasonic.net/cns/prodisplays/wps2/>)

## [Ajustes HDMI-CEC]

Ajusta la función HDMI-CEC.

Para más información sobre la función HDMI-CEC, consulte “Uso de la función HDMI-CEC” (consulte la página 136).

Pantalla del submenú [Ajustes HDMI-CEC]



## ■ [Control HDMI-CEC]

Establece si habilitar o deshabilitar la función HDMI-CEC.

**[Desactivar]:** Deshabilita el control HDMI-CEC.

**[Activar]:** Habilita el control HDMI-CEC.

### Nota

- Ajuste en [Activar] para manejar el dispositivo compatible con HDMI-CEC con el mando a distancia de la unidad.

## ■ [HDMI1]

Muestra el dispositivo que se va a utilizar cuando se conecta un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI IN 1.

El sujeto de control puede cambiarse con ◀▶.

### Nota

- Si no hay ningún dispositivo conectado, se mostrará “----”.

## ■ [HDMI2]

Muestra el dispositivo que se va a utilizar cuando se conecta un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI IN 2.

El sujeto de control puede cambiarse con ◀▶.

### Nota

- Si no hay ningún dispositivo conectado, se mostrará “----”.

## ■ [HDMI3]

Muestra el dispositivo que se va a utilizar cuando se conecta un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI IN 3.

El sujeto de control puede cambiarse con ◀▶.

### Nota

- Si no hay ningún dispositivo conectado, se mostrará “----”.

## ■ [SLOT1]

Muestra el dispositivo que se va a manejar cuando se conecta un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal SLOT1.

### Nota

- El elemento [SLOT1] solo se muestra cuando hay insertada una placa de funciones en SLOT1. Cuando el SLOT compatible con HDMI-CEC no esté conectado, se mostrará "----".

## ■ [SLOT2]

Muestra el dispositivo que se va a manejar cuando se conecta un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal SLOT2.

### Nota

- El elemento [SLOT2] solo se muestra cuando hay insertada una placa de funciones en SLOT2. Cuando el SLOT compatible con HDMI-CEC no esté conectado, se mostrará "----".

## ■ [Operación HDMI-CEC]

Muestra la pantalla de operaciones del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

Pulse <RETURN> para ocultar la pantalla de operaciones.

## ■ [Código MENU]

Cambia el código asignado para las operaciones [MENU] en la pantalla de operaciones HDMI-CEC. Hágalo coincidir con el dispositivo HDMI-CEC conectado.

## ■ [Pantalla → Dispositivo]

Habilita/deshabilita el control enlazado del dispositivo compatible con HDMI-CEC desde esta unidad.

### [Desactivar]:

Deshabilita el control enlazado del dispositivo desde esta unidad.

Incluso aunque cambie el estado de alimentación de esta unidad, el estado de alimentación del dispositivo no cambia.

### [Apagado]:

Al apagar (poner en espera) esta unidad, se apagan (ponen en espera) todos los dispositivos conectados a los terminales HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 y SLOT2. La operación de encendido no está enlazada.

### [Apagado/encendido]:

Los dispositivos se apagan (en espera)/encienden en conjunción con la operación de apagado (en espera)/encendido de esta unidad.

### Nota

- Para información de operación, consulte "Uso de la función HDMI-CEC" (página 136).

## ■ [Dispositivo → Pantalla]

Habilita/deshabilita el control enlazado de esta unidad desde el dispositivo compatible con HDMI-CEC.

### [Desactivar]:

Deshabilita el control enlazado de esta unidad desde el dispositivo. Incluso aunque cambie el estado de alimentación del dispositivo, el estado de alimentación de esta unidad no cambia.

### [Encendido]:

Cuando se enciende el dispositivo, esta unidad se enciende y la entrada cambia a la entrada de ese dispositivo (HDMI1/HDMI2/HDMI3/SLOT1/SLOT2).

### [Apagado/encendido]:

Esta unidad se apaga/enciende en conjunción con el dispositivo.

### Nota

- Para información de operación, consulte "Uso de la función HDMI-CEC" (página 136).
- La entrada no se cambiará cuando [Configuración] - [Bloqueo de entrada] esté ajustado.

## ■ [ARC]

Ajusta la salida de audio para el terminal HDMI IN 2 (ARC).

### [Auto]:

Transmite automáticamente audio desde el terminal HDMI IN 2 cuando se conecta un amplificador.

### [Apagado]:

Siempre transmite audio desde el terminal AUDIO OUT o DIGITAL AUDIO OUT.

### [Encendido]:

Siempre transmite audio desde el terminal HDMI IN 2.

### Nota

- Para información de operación, consulte "Uso de la función ARC" (página 138).

## [Ajustes de imagen]

Ajusta la imagen visualizada en la pantalla cuando no hay señal de entrada.

Pantalla del submenú [Ajustes de imagen]



### ■ [Ajustes de imagen de no hay señal]

Ajusta la imagen visualizada cuando no hay entrada de señal en el terminal de entrada seleccionado.

Pantalla del submenú

[Ajustes de imagen de no hay señal]



### Ajustes de pantalla

Ajusta la imagen visualizada cuando no hay señal.

**[Apagado]:** Deshabilita cada función de ajuste de imagen.

**[Encendido]:** Habilita cada función de ajuste de imagen.

#### Nota

- Cuando se muestra la imagen de ausencia de señal, las imágenes se muestran con la posición de la pantalla moviéndose a determinados intervalos para aliviar la retención de la imagen en el panel LED.
- La posición de la visualización se desliza independientemente del ajuste "Autodesplazamiento" (consulte la página 56) .
- Dependiendo del estado de ajuste de la pantalla, podría parecer que falta parte de la pantalla.

### [Selección de imagen]

Selecciona la imagen que visualizar.

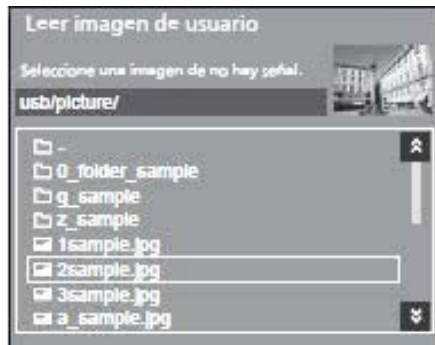
**[Imagen predeterminada]:** Logotipo de Panasonic (fondo negro)

**[Imagen de usuario]:** Imagen registrada por el usuario

### [Leer imagen de usuario]

Registrar la imagen leída desde un dispositivo de memoria USB.

Pantalla del submenú [Leer imagen de usuario]



#### Nota

Condiciones para las imágenes que pueden ajustarse con [Leer imagen de usuario]

- Solo tamaño de imagen 1920 x 1080
- archivo jpg / archivo bmp (los archivos que no se pueden reproducir con el reproductor de medios USB se excluyen (consulte la página 119))

Para archivos y carpetas guardados inmediatamente debajo del directorio raíz en el dispositivo de memoria USB, la lista de archivos muestra lo siguiente:

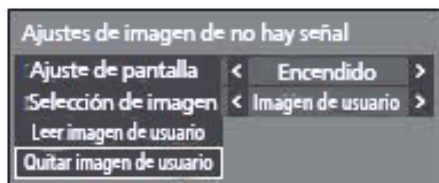
- Los nombres de archivo de hasta 246 caracteres (incluida la extensión) se muestran normalmente. Sin embargo, debido al tiempo de visualización de los menús en pantalla, la lista de archivos podría desaparecer antes de que se haya mostrado el nombre completo del archivo.
- Los nombres de carpeta de hasta 244 caracteres se muestran normalmente.
  - \* Si las carpetas se guardan jerárquicamente, el número de caracteres se reduce por la longitud de la ruta del archivo (la información de la carpeta).
- Solo se muestran los archivos cuyos nombres utilicen caracteres ASCII (excluyendo los caracteres de control).

### Nota

- La imagen de ausencia de señal solo se puede ajustar con [Brillo de LED], [Gamma], [Temperatura color] y [Red. azul].
- Las imágenes mostradas como imágenes de ausencia de señal podrían diferir ligeramente de las imágenes confirmadas en un PC.
- Cuando [Ajustes de imagen de no hay señal] se ajusta en [Encendido], [Búsqueda de entrada] y [Conmutación por error/Recuperación] se deshabilitan y los menús aparecen en gris.
- Para cargar imágenes, ajuste la entrada en un ajuste distinto de USB o MEMORY VIEWER.
- Solo se puede registrar una imagen de usuario con la función [Ajustes de imagen de no hay señal].
- No desconecte la alimentación mientras se carga la imagen de usuario.
- Se muestra una vista previa de la imagen seleccionada en la pantalla del submenú [Leer imagen de usuario].
- [Leer imagen de usuario] aparece en gris y no puede seleccionarse si no hay ningún dispositivo de memoria USB conectado al terminal USB.
- Si inicia la carga del archivo mientras aún se está creando la vista previa de la imagen, podría producirse un error de acceso y puede que no se reconozca como un archivo de imagen. Inicie el proceso de carga tras confirmar que se ha mostrado la vista previa de la imagen.
- Existen las siguientes limitaciones en cuanto a los nombres de archivo que pueden mostrarse:
  - La extensión es una de jpg, jpe, jpeg o bmp
  - El nombre del archivo no es “.jpg”, “.jpe”, “.jpeg” ni “.bmp” que empieza por un punto (.)
- Las carpetas y los archivos configurados por el sistema operativo para ser invisibles en el dispositivo de memoria USB al visualizarse en un PC podrían ser visibles en esta unidad.
- También se pueden cargar imágenes desde el dispositivo de memoria USB cuando [Memoria interna] se selecciona en [Usar selección de memoria]. (Las imágenes no se pueden cargar desde la memoria interna.)

### [Quitar imagen de usuario]

Borra la imagen cargada en [Leer imagen de usuario].  
Pantalla del submenú  
[Ajustes de imagen de no hay señal]



### Nota

- [Quitar imagen de usuario] aparece en gris y no puede seleccionarse si no hay ninguna imagen de usuario cargada.
- Cuando [Selección de imagen] se ajusta en [Imagen de usuario], efectuar [Quitar imagen de usuario] cambiará el ajuste de [Selección de imagen] a [Imagen predeterminada].

### [Bloqueo de entrada]

Bloquea la entrada para que [Entrada] no pueda utilizarse.

[Apagado] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3]  
/ [SLOT1] / [SLOT2] / [Screen Transfer] /  
[USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER]

### Nota

- El cambio de entrada no es posible justo después de ajustar a otra opción que no sea [Apagado].

### [Función de temporizador de apagado]

Habilita/deshabilita la función de temporizador de apagado.

**[Activar]:** Habilita la función de temporizador de apagado.

**[Desactivar]:** Deshabilita la función de temporizador de apagado.

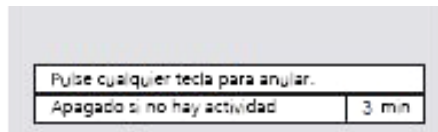
### Nota

- El temporizador de apagado se cancela cuando se selecciona [Desactivar] mientras está ajustado el temporizador de apagado.

### [Apagado si no hay actividad]

La alimentación se apaga automáticamente (modo de espera) si no se realizan operaciones en la unidad durante unas 4 horas cuando está ajustado en [Activar].

El tiempo que falta para que se apague se muestra 3 minutos antes de apagarse.



Si la unidad se apaga debido a esta función, la próxima vez que se encienda se mostrará el mensaje [Apagado si no hay actividad].

Cuando se muestra la imagen de ausencia de señal (consulte la página 63), el tiempo restante no se muestra aunque queden 3 minutos para que el temporizador se apague. La imagen de ausencia de señal permanece en pantalla hasta que la alimentación se apaga.

### Nota

- Esta función no funciona mientras el salvapantallas está en funcionamiento.

## [Idioma de OSD]

Los menús, los ajustes, las pantallas de ajuste, los nombres de los botones, etc., se muestran en el idioma seleccionado.

Idiomas disponibles

[**English(UK)**]: Inglés (Reino Unido)

[**Deutsch**]: Alemán

[**Français**]: Francés

[**Italiano**]: Italiano

[**Español**]: Español

[**ENGLISH(US)**]: Inglés (EE. UU.)

[**日本語**]: Japonés

[**Русский**]: Ruso

## [MULTI DISPLAY]

Ajusta el modo de visualización en pantalla.

### Nota

- Ajuste la entrada en un ajuste distinto de Screen Transfer o MEMORY VIEWER para ajustar [MULTI DISPLAY].
- El modo de pantalla será [Full] mientras se visualiza este menú.

### 1. Ajuste de multivisualización

#### ■ [Vis. pant. múltiple]

[**Apagado**]: No se utiliza la pantalla dividida ampliada.

[**Encendido**]: Se utiliza la pantalla dividida ampliada.  
El modo de pantalla será Full cuando esto esté en [Encendido].

### 2. Visualización multipantalla

Pueden alinearse horizontal y verticalmente como un grupo de 1 a 10 pantallas LED para mostrar las imágenes ampliadas.

Pantalla del submenú [MULTI DISPLAY]

([Vis. pant. múltiple])



### Nota

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.
- Después de ajustar el mismo ángulo de visión con "Ajuste de la posición" (consulte la página 40) cuando [Vis. pant. múltiple] es [Apagado], ajuste con precisión el ángulo de visión con [Posición] después de activar [Vis. pant. múltiple] [Encendido] de nuevo.
- El menú [Posición] puede ajustarse en el estado de visualización multipantalla.
- En la visualización multipantalla, el modo de pantalla se ajusta en [Full].
- Durante la entrada de USB/Internal Memory, solo están disponibles las siguientes combinaciones de [Escala horizontal] y [Escala vertical]:  
1×2, 1×3, 1×4, 2×1, 2×2, 3×1, 4×1
- [MULTI DISPLAY] no son posibles cuando [Ajustes reducción retardo vídeo] está ajustado en [Encendido]. Para utilizar [MULTI DISPLAY], ajuste la función [Configuración] - [Ajustes reducción retardo vídeo] en [Apagado]. (consulte la página 66)

#### ■ [Escala horizontal]

Ajuste la escala horizontal en la visualización multipantalla.

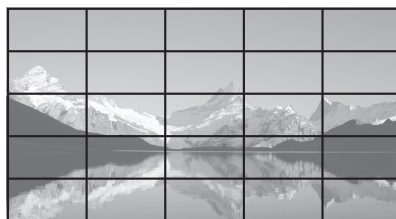
1 a 10

#### ■ [Escala vertical]

Ajuste la escala vertical en la visualización multipantalla.

1 a 10

Ejemplo: La escala horizontal "5" y la escala vertical "5" están ajustadas en la visualización multipantalla



## ■ [Ajuste horizontal del bisel ]/ [Ajuste vertical del bisel ]

Ajuste el área de imagen oculta en la unión horizontalmente y verticalmente respectivamente.

0 a 100

Ejemplo de visualización:

Valor de ajuste 0



Muestra la imagen entera incluida la zona de unión. (Adecuado cuando se muestra información de caracteres en el PC.)

Valor de ajuste 100



No muestra la imagen de la zona de unión. (Adecuado para visualizar imágenes con movimiento, como vídeos.)

## ■ [Ubicación]

Asigna las ubicaciones de las pantallas en la visualización multipantalla.

Ejemplo: Escala horizontal "10", Escala vertical "10"

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...	...	...	...	...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

Seleccione las ubicaciones de A1 a J10.

- Los ajustes mostrados dependen de los ajustes realizados para [Escala horizontal] y [Escala vertical].
- Las ubicaciones pueden confirmarse en la pantalla durante la visualización del menú de ajustes ajustando [Vis. pant. múltiple] en [Apagado].

### Nota

- No se puede ajustar la escala horizontal "1"/vertical "1".

## [Ajustes reducción retardo vídeo]

Esto reduce el tiempo de retraso desde las entradas hasta la visualización de las imágenes en la pantalla LED. En consecuencia, las funciones para cambiar el tamaño y la posición de las imágenes no pueden utilizarse.

Pantalla del submenú [Ajustes reducción retardo vídeo]

Ajustes reducción retardo vídeo		
HDMI1	<	Apagado >
HDMI2	<	Apagado >
HDMI3	<	Apagado >
SLOT1	<	Apagado >
SLOT2	<	Apagado >

**[HDMI1]:** La función de reducción del retardo de vídeo actúa en la entrada desde el terminal HDMI IN 1 cuando esto está ajustado en [Encendido].

**[HDMI2]:** La función de reducción del retardo de vídeo actúa en la entrada desde el terminal HDMI IN 2 cuando esto está ajustado en [Encendido].

**[HDMI3]:** La función de reducción del retardo de vídeo actúa en la entrada desde el terminal HDMI IN 3 cuando esto está ajustado en [Encendido].

**[SLOT1]:** La función de reducción del retardo de vídeo actúa en la entrada desde el terminal SLOT1 cuando esto está ajustado en [Encendido].

**[SLOT2]:** La función de reducción del retardo de vídeo actúa en la entrada desde el terminal SLOT2 cuando esto está ajustado en [Encendido].

### Nota

- El modo de pantalla pasa a [Full].
- Los valores de ajuste del menú [Posición] se deshabilitan.
- Las siguientes funciones no están disponibles:
  - Zoom digital
  - [Protec. pantalla] - [Autodesplazamiento]
  - [MULTI DISPLAY]

## [TEMPORIZADOR ajuste]

Ajuste un programa para que ejecute operaciones específicas según las condiciones del temporizador especificadas. Pueden ajustarse hasta 20 programas.

### Nota

- Cuando se ajustan varios programas al mismo tiempo, se activa el programa con el número de programa más pequeño.
- Si [Ajuste de acción] se ajusta en [Encendido], el programa se ejecuta a la hora de [Encendido] ajustada y cambia a la entrada ajustada para [Entrada].
- Si [Ajuste de acción] se ajusta en [Reiniciar], la unidad de control se reinicia de acuerdo con las condiciones del temporizador ajustadas (día, hora).
- Si [Ajuste de acción] se ajusta en [Comprobación panel], los datos sobre el número de píxeles no iluminados en los paneles LED se adquieren de acuerdo con las condiciones del temporizador ajustadas (día, hora). Tenga en cuenta que las pantallas LED podrían apagarse temporalmente mientras se adquieren datos sobre el número de píxeles no iluminados en los paneles LED. Pantalla del submenú [TEMPORIZADOR ajuste]  
Ejemplo de ajuste:  
Programa 1, Cada lunes, 12:00,  
Encendido, Entrada: HDMI1



- (1) Ajuste el número de programa.
- (2) Para ejecutar el programa, ajuste en [Encendido]. El programa se deshabilita cuando se ajusta [Apagado].
- (3) Ajuste el día.
  - [Diario]: Ejecuta el programa todos los días.
  - [Día laborable]: Ejecuta el programa de lunes a viernes.
  - [Fin de semana]: Ejecuta el programa los sábados y domingos.
  - [Personalizados]: Ejecuta el programa en los días seleccionados. (Consulte el "Ajuste personalizado para días de la semana".)
- (4) Ajuste la hora. Pulsando ◀▶ una vez se cambia la hora en 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar en 15 minutos.

- (5) Ajuste el tipo de operación.

[Encendido]:

La alimentación de la unidad de control se enciende [Encendido] de acuerdo con las condiciones del temporizador ajustadas.

[Apagado]:

La alimentación de la unidad de control se enciende [Apagado] de acuerdo con las condiciones del temporizador ajustadas.

[Reiniciar]:

La unidad de control se reinicia de acuerdo con las condiciones del temporizador ajustadas.

[Comprobación panel]:

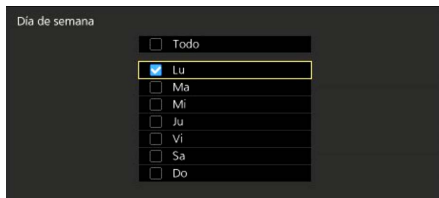
Los datos sobre el número de píxeles no iluminados en los paneles LED se adquieren de acuerdo con las condiciones del temporizador ajustadas.

- (6) Ajuste la entrada.

## ■ Ajuste personalizado para días de la semana.

- ① Ajuste [Día de semana] en [Personalizados].
- ② Mientras está seleccionado [Día de semana], pulse <ENTER>.

Se muestra la pantalla [Día de semana].



- ▲▼◀▶ Desplaza el foco
  - <VOL +> Selecciona el día (pone una marca al lado del día)
  - <VOL -> Deselecciona el día (elimina la marca de si el día tenía una marca)
  - <ENTER> Guarda los ajustes actuales y vuelve a la pantalla de ajustes del temporizador.
  - <RETURN> Vuelve a la pantalla de ajustes del temporizador sin guardar los ajustes actuales.
- ③ Cambie los ajustes, pulse <ENTER> y vuelva a la pantalla de ajustes del temporizador.
    - [Todo] selecciona/deselecciona todos los días.

### Nota

- Utilice el mando a distancia para las operaciones de "Ajuste personalizado para días de la semana".
- Los ajustes no se guardan si la pantalla [Día de semana] se cierra sin pulsar <ENTER>.

## [Fecha y hora]

Ajusta la fecha y la hora.

Pantalla del submenú [Fecha y hora]

### ■ Ajuste la fecha y la hora.

① Seleccione [Año/Mes/Día/Horas/Minutos].

② Ajuste el elemento seleccionado.



③ Seleccione [Ajustar] y pulse <ENTER>.

### Nota

- Si no se ajustan la fecha y la hora actuales, no se pueden realizar los ajustes de hora para [TEMPORIZADOR ajuste], [Protec. pantalla], etc.
- El ajuste actual de fecha y hora se restablece en los siguientes casos:
  - La unidad se deja unos 7 días o más con el botón de encendido de la unidad puesto en [Apagado], el enchufe desconectado, sin corriente debido a un apagón, etc.
    - \*El periodo podría ser inferior a 7 días si la unidad se utiliza durante periodos prolongados o en ambientes calurosos.
  - Cuando la fecha y la hora se han restablecido, se muestra “--” en vez de [Año/Mes/Día/Horas/Minutos].
- Para realizar ajustes de fecha y hora, [Año/Mes/Día/Horas/Minutos] debe tener un ajuste diferente de “--”.
- El límite superior de fecha y hora que se puede establecer es, 23:59, 31 de diciembre de 2035.

### ■ [Visualización de reloj]

Muestra/oculta el reloj.

[Apagado]: Oculta el reloj.

[Encendido]: Muestra el reloj.

### Nota

- El reloj aparece en la parte inferior izquierda de la pantalla al pulsar <RECALL>. Se muestra durante unos 5 segundos.
- Si no se han ajustado la fecha y la hora actuales, el reloj no se muestra aunque [Visualización de reloj] esté ajustado en [Encendido].

### ■ [Configuración de ajuste del reloj]

Ajusta la función de ajuste de la desviación horaria.

[Apagado]: No ajusta la desviación horaria.

[Encendido]: Ajusta la desviación horaria.



## ■ [Ajustar valor]

Ajusta la cantidad de corrección para la desviación horaria.

### Pauta de corrección cuando el reloj va lento

Valor de ajuste	Corrección por mes (aprox.)	Corrección por 6 meses (aprox.)	Corrección por año (aprox.)
0	Sin corrección		
+1	10 seg.	1 min.	2 min.
+2	20 seg.	2 min.	4 min.
+3	30 seg.	3 min.	6 min.
+4	40 seg.	4 min.	8 min.
+5	50 seg.	5 min.	10 min.
+6	60 seg.	6 min.	12 min.
+7	70 seg.	7 min.	14 min.
+8	80 seg.	8 min.	16 min.
+9	90 seg.	9 min.	18 min.
+10	100 seg.	10 min.	20 min.

### Pauta de corrección cuando el reloj va rápido

Valor de ajuste	Corrección por mes (aprox.)	Corrección por 6 meses (aprox.)	Corrección por año (aprox.)
0	Sin corrección		
-1	10 seg.	1 min.	2 min.
-2	20 seg.	2 min.	4 min.
-3	30 seg.	3 min.	6 min.
-4	40 seg.	4 min.	8 min.
-5	50 seg.	5 min.	10 min.
-6	60 seg.	6 min.	12 min.
-7	70 seg.	7 min.	14 min.
-8	80 seg.	8 min.	16 min.
-9	90 seg.	9 min.	18 min.
-10	100 seg.	10 min.	20 min.

## ■ [Ajuste de sincronizar pantalla]

Sincroniza la hora de todas las pantallas conectadas a la red.

### Nota

- Esta función no funciona si las pantallas en las que sincronizar la hora no están conectadas a través de una LAN.
- Esta función solo funciona cuando los dispositivos conectados a través de una LAN están conectados con direcciones IP diferentes.
- La hora solo se puede sincronizar en el estado de encendido o en el estado de espera de programación.
- Esto solo funciona correctamente cuando la función de visualización sincronizada está habilitada en las unidades implicadas.  
Puede que no funcione correctamente si hay otros dispositivos conectados a la misma red.

## [Sincronizar pantalla]:

Habilita/deshabilita la función de visualización sincronizada.

## [Ajuste elemento principal/secundario]:

Ajuste la visualización sincronizada de esta unidad en [Principal] o [Secundaria].

Esto funciona cuando [Sincronizar pantalla] está ajustado en [Encendido].

**[Principal]:** Requiere el ajuste de la hora como base para la sincronización.

**[Secundaria]:** Se sincroniza con la hora del Parent.

### Nota

- Cuando [Sincronizar pantalla] está [Encendido] y [Ajuste elemento principal/secundario] es [Secundaria], la fecha y la hora no pueden ajustarse.
- Cuando [Sincronizar pantalla] está [Encendido] y [Ajuste elemento principal/secundario] es [Secundaria], se realiza la operación de desactivación de [Sincronización NTP].
- Si hay dos o más pantallas con [Principal] ajustado en una red, la sincronización de visualización no funciona correctamente.
- La hora no se sincroniza si no hay pantallas con [Principal] en una red.
- La hora no se sincroniza si la hora no está ajustada para la pantalla con [Principal] ajustado en la red.
- Dependiendo del entorno de red, la sincronización podría perderse en gran medida.
- La sincronización no es posible si hay un router entre las pantallas Parente y Child.
- La sincronización no es posible a través de una LAN inalámbrica.
- Esta función se deshabilita durante la comunicación con ajustes IPv6.

## ■ [Estado NTP]

Muestra los ajustes actuales de la sincronización NTP y la zona horaria (consulte la página 101)

### Nota

- Cuando [Sincronización NTP] está [Encendido] y si [Sincronizar pantalla] está ajustado en [Encendido] y [Ajuste elemento principal/secundario] es [Secundaria], [Sincronización NTP] muestra "--" y la operación se realiza como si estuviera desactivado.
- La fecha y la hora no pueden ajustarse cuando [Sincronización NTP] está ajustado en [Encendido].
- La sincronización NTP y los ajustes de huso horario no se pueden cambiar en este menú. Cambie los ajustes en su navegador. (consulte la página 101)
- La sincronización NTP solo es posible en el estado de encendido o en el estado de espera de programación.

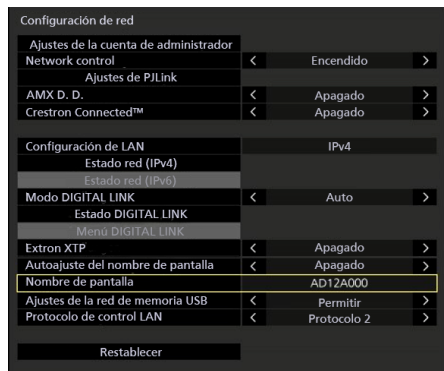
## [Configuración de red]

Ajuste al comunicarse con un PC a través de una red.

### Nota

- Los menús relacionados con DIGITAL LINK se muestran cuando la placa terminal DIGITAL LINK está conectada a la ranura de expansión (SLOT).

Se muestra el submenú [Configuración de red].



## ■ [Ajustes de la cuenta de administrador]

Establece la cuenta de administrador.



### [Política de contraseñas]

Los puntos a tener en cuenta para establecer la contraseña de este elemento se muestran en una ventana aparte.

### [Nombre]

Aparece el teclado para introducir el nombre de usuario. Introduzca el nombre de usuario.

- Consulte "Introducción de caracteres" (página 147) para información sobre el método para introducir caracteres.

### [Contraseña]

Aparece el teclado para introducir la contraseña. Después de introducir la contraseña, seleccione [SÍ]; se mostrará la pantalla de confirmación. Vuelva a introducir la contraseña y seleccione [SÍ]; la contraseña se confirma.

### [Guardar]

Guarda el nombre de usuario y la contraseña establecidos anteriormente en la propia unidad de control.

### Nota

- Una vez establecidos, es necesario introducir el nombre de usuario y la contraseña para visualizar estos ajustes.

## ■ [Network control]

Ajustelo cuando controle con el terminal LAN de la unidad.

**[Apagado]:** Deshabilita el control con el terminal LAN.

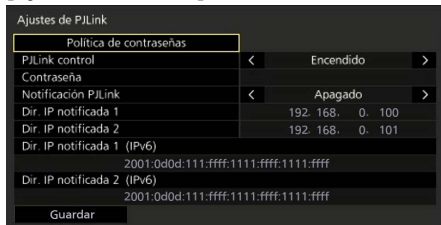
(Si en este caso se utiliza el mando a distancia para apagar la alimentación (modo de espera), el consumo eléctrico se reduce ligeramente)

**[Encendido]:** Controla a través de LAN mediante el terminal LAN. El indicador de encendido se ilumina en naranja cuando se apaga la unidad con el mando a distancia (modo de espera).

### Nota

- Cuando utilice la función de control LAN descrita en "Uso de la función de red" (consulte las páginas 89 a 117), ajuste esta función en [Encendido].
- Aunque el ajuste sea [Apagado], las pantallas de control Web browser que no controlan esta unidad (información de pantalla [Status], ajustes detallados [Detailed set up] y cambio de contraseña [Change password]) funcionan.

## ■ [Ajustes de PJLink]



### [Política de contraseñas]

Los puntos a tener en cuenta para establecer la contraseña de este elemento se muestran en una ventana aparte.

### [PJLink control]

Ajuste para realizar comunicaciones con PJ Link.

**[Apagado]:** Deshabilita el control con PJLINK.

**[Encendido]:** Habilita el control con PJLINK.

### [Contraseña]

Aparece el teclado para introducir la contraseña. Después de introducir la contraseña, seleccione [SÍ]; se mostrará la pantalla de confirmación. Vuelva a introducir la contraseña y seleccione [SÍ]; la contraseña se confirma.

- Consulte "Introducción de caracteres" (página 147) para información sobre el método para introducir caracteres.

### [Notificación PJLink]

Establezca este elemento cuando utilice la notificación de PJLink.

**[Apagado]:** Desactiva la notificación.

**[Encendido]:** Activa la notificación.

### [Dir. IP notificada 1], [Dir. IP notificada 2]

Establezca la dirección IP del PC en el que se notifica el estado de esta unidad.

### [Dir. IP notificada 1 (IPv6)],

### [Dir. IP notificada 2 (IPv6)]

Establezca la dirección IP (IPv6) del PC en el que se notifica el estado de esta unidad.

#### Nota

- Para conocer el método de introducción de direcciones IPv6, consulte "Introducción de números" (página 72).
- Los valores iniciales para las direcciones IP notificadas de IPv6 están en blanco.

### [Guardar]

Guarda la contraseña establecida anteriormente en la propia unidad de control.

#### Nota

- Una vez establecida, es necesario introducir una contraseña para visualizar estos ajustes.
- Para ajustar el ajuste en [Encendido], debe configurar previamente los [Ajustes de la cuenta de administrador].
- Para utilizar el control PJLink, debe ajustar este ajuste en [Encendido] y ajustar [Network control] en [Encendido].
- La contraseña para el ajuste es diferente de la contraseña para [Configuración de LAN].

### ■ [AMX D. D.]

Ajuste si desea permitir la detección por AMX Device Discovery.

**[Apagado]:** Deshabilita la detección por AMX Device Discovery.

**[Encendido]:** Habilita la detección por AMX Device Discovery.

- Para más información, visite el siguiente sitio web.  
<http://www.amx.com/>

#### Nota

- Para ajustar el ajuste en [Encendido], debe configurar previamente los [Ajustes de la cuenta de administrador].
- Esta función se deshabilita durante la comunicación con ajustes IPv6.

### ■ [Crestron Connected™]

Cuando esta función está ajustada en [Encendido], la unidad puede monitorizarse o controlarse a través de la red utilizando equipos y software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

Esta unidad es compatible con el siguiente software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

- Crestron Fusion

Crestron Connected es una función para conectarse a un sistema desarrollada por Crestron Electronics, Inc. que gestiona y controla múltiples dispositivos del sistema conectados a la red.

- Para obtener más información sobre Crestron Connected, consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (Solo en inglés)  
URL <http://www.crestron.com/>

#### Nota

- Esta función se deshabilita durante la comunicación con ajustes IPv6.

## ■ [Configuración de LAN]

Configure los ajustes IPv4/IPv6.

**Pulse ▲▼ para seleccionar**

**[Configuración de LAN] y pulse <ENTER>.**

Configuración de LAN	
Versión IP	< IPv4 & IPv6 >
Ajustes IPv4	
Ajustes IPv6	
Puerto de comandos 1024	
EAP	< Ninguna >
Nombre	
Contraseña	
Dirección MAC 4C:36:4E:CC:BD:B1	

### [Versión IP]

Ajuste el modo de funcionamiento LAN.

**[IPv4]:** Funciona en modo IPv4.

**[IPv6]:** Funciona en modo IPv6.

**[IPv4 & IPv6]:** Funciona tanto en modo IPv4 como IPv6.

### [Ajustes IPv4]

Se pueden realizar ajustes de red detallados para IPv4.

Ajustes IPv4	
DHCP	< Apagado >
Dirección IP	192.168.0.8
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1
Guardar	

**[DHCP], [Dirección IP],**

**[Máscara de subred], [Puerta de enlace]**

① **Pulse ◀▶ para ajustar [Encendido]/[Apagado] para [DHCP].**

Cuando se selecciona [Apagado], la dirección IP y otros ajustes se pueden ajustar manualmente.

**[DHCP]:**

(función de cliente DHCP)

**[Encendido]:** Obtiene una dirección IP automáticamente cuando existe un servidor DHCP en la red a la que están conectadas las pantallas.

**[Apagado]:** Si no existe un servidor DHCP en la red a la que están conectadas las pantallas, ajuste [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace] manualmente.

**[Dirección IP]:**

(Visualización y ajuste de la dirección IP)

Introduzca una dirección IP cuando no se utilice el servidor DHCP.

**[Máscara de subred]:**

(Visualización y configuración de la máscara de subred)

Introduzca una máscara de subred cuando no se utilice el servidor DHCP.

**[Puerta de enlace]:**

(Visualización y configuración de la dirección de la puerta de enlace)

Introduzca una dirección de puerta de enlace cuando no se utilice el servidor DHCP.

**Nota**

- Cuando [DHCP] está ajustado en [Encendido], la dirección IP, etc. aparecen en gris.

### Introducción de números

Dirección IP									
1	9	2	1	6	8	0	0	0	8

- 1) Seleccione la dirección que desea ajustar y pulse <ENTER>.
  - 2) Seleccione los dígitos con ◀▶.
  - 3) Cambie los números con ▲▼.
  - 4) Pulse <ENTER>.
- Puede cancelar el cambio pulsando <RETURN>.

② **Seleccione [Guardar] y pulse <ENTER>.**

Guarda los ajustes de red actuales.

**Nota**

- Para utilizar un servidor DHCP, asegúrese de que el servidor DHCP esté iniciado.
- Póngase en contacto con su administrador de red para detalles sobre la dirección IP, la máscara de subred y la puerta de enlace.
- Los siguientes ajustes son los ajustes por defecto de fábrica:  
[DHCP]: Apagado  
[Dirección IP]: 192.168.0.8  
[Máscara de subred]: 255.255.255.0  
[Puerta de enlace]: 192.168.0.1

### [Ajustes IPv6]

Se pueden realizar ajustes de red detallados para IPv6.

① **Pulse ◀▶ para ajustar [Encendido]/[Apagado] para [Config. Auto] y [Dirección temporal].**

Ajustes IPv6	
Config. Auto	< Apagado >
Dirección temporal	
Dirección IP 2001:d0d:111:ffff:1111:ffff:1111:ffff	
Longitud del prefijo	< 64 >
Puerta de enlace 2001:d0d:111:ffff:1111:ffff:1111:aaaa	
Guardar	

**[Config. Auto]**

Establezca si desea realizar el ajuste de IP para IPv6 automáticamente.

**[Encendido]:** Obtener la dirección IP automáticamente.

**[Apagado]:** Ajuste la dirección IP manualmente.

### [Dirección temporal]

Con [Config. Auto] en [Encendido], establezca si desea utilizar la dirección IP temporal.

**[Encendido]:** Utiliza la dirección temporal.

**[Apagado]:** No utiliza la dirección temporal.

### [Dirección IP]

(Visualización y ajuste de la dirección IPv6)

Introduzca la dirección IP cuando [Config. Auto] esté [Apagado].

### [Longitud del prefijo]

Introduzca la longitud del prefijo (máscara de red) cuando [Config. Auto] esté [Apagado].

### [Puerta de enlace]

(Visualización y configuración de la dirección de la puerta de enlace)

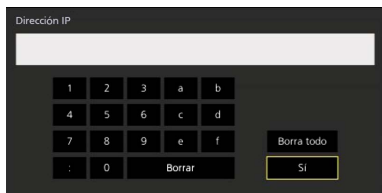
Introduzca la dirección de la puerta de enlace cuando [Config. Auto] esté [Apagado].

#### Nota

- Los valores iniciales para la dirección IP y la puerta de enlace están en blanco en la configuración IPv6.
- Si [Config. Auto] está ajustado en [Encendido], la dirección IP, etc. aparecen en gris.

### Introducción de números

- Al ajustar la dirección IPv6



- 1) Seleccione la dirección que desea ajustar y pulse <ENTER>.
- 2) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el número que desea ajustar y pulse <ENTER>.
- 3) Seleccione [Confirme] y pulse <ENTER>.

### ② Seleccione [Guardar] y pulse <ENTER>.

Guarda los ajustes de red actuales.

### [Puerto de comandos]

Ajuste el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.

**Seleccione [Puerto de comandos], pulse <ENTER> y ajuste el número.**

- El rango disponible es entre 1024 y 65535.
- Consulte en "Introducción de números" (página 72) el método para introducir números.

#### Nota

- Cuando se utiliza el protocolo PJLink, el ajuste del puerto no es necesario.

### [EAP]

Seleccione el EAP que se ha ajustado para el servidor RADIUS. Si el EAP no se ha ajustado, seleccione [Ninguna].

Los tipos de EAP que pueden ajustarse son los siguientes:

[PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)], [EAP-TLS]

### [Nombre]

Introduzca el nombre de usuario para la autenticación con caracteres alfanuméricos de un byte (espacios excluidos). (Hasta 64 caracteres)

Esto solo se puede ajustar cuando [EAP] está ajustado en una opción distinta de [Ninguna] o [EAP-TLS].

### [Contraseña]

Introduzca la contraseña para la autenticación con caracteres alfanuméricos de un byte. (Hasta 64 caracteres)

Esto solo se puede ajustar cuando [EAP] está ajustado en una opción distinta de [Ninguna] o [EAP-TLS].

#### Nota

- Cuando se utilice EAP, ajuste esta unidad para que coincida con los ajustes del servidor RADIUS. Para los ajustes del servidor RADIUS, consulte con el administrador de la red.
- Cuando [EAP] esté ajustado en [EAP-TLS], ajuste [Fecha y hora] (consulte la página 68) y registre el certificado en el control del navegador web. (consulte la página 100)

### [Dirección MAC]

Muestra la dirección MAC de la unidad.

## ■ [Estado red (IPv4)]

Confirme el estado actual de los ajustes de red IPv4.

Estado red (IPv4)	
DHCP	Apagado
Dirección IP	192.168.0.8
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1
EAP	Ninguna
Dirección MAC	4C:36:4E:CC:BD:B1

## ■ [Estado red (IPv6)]

Confirme el estado actual de los ajustes de red IPv6.

### Nota

- Los elementos mostrados dependen de si [Ajustes IPv6] - [Config. Auto] está ajustado en [Encendido] o [Apagado].

### [Config. Auto]: [Apagado]

Estado red (IPv6)	
Config. Auto	Apagado
Direcciones locales de vínculo	fe80::20b:97ff:fe41:305/64
Dirección IP	2001:db8:222::1111::1/64
Puerta de enlace	2001:db8:222::1/64
DNS1	2001:db8:222::1/64
DNS2	2001:db8:222::2/64
Dirección MAC	00:08:97:41:03:05

### [Config. Auto]: [Encendido]

Estado red (IPv6)	
Config. Auto	Encendido
Direcciones locales de vínculo	fe80::20b:97ff:fe41:305/64
Dirección con estado	2001:db8:222::1111::1/64
Dirección sin estado	2001:db8:111::20b:97ff:fe41:305/64
Dirección temporal	2001:db8:111::1111::1111:aaa1/64
Puerta de enlace	2001:db8:222::1/64
DNS1	2001:db8:222::1/64
DNS2	2001:db8:222::2/64
Dirección MAC	00:08:97:41:03:05

## [Direcciones locales de vínculo]

Muestra la dirección IP local del enlace para IPv6.

## [DNS1]/[DNS2]

Muestra la dirección IP local del enlace para IPv6.

## [Dirección con estado]

Muestra la dirección IP con estado para IPv6.

## [Dirección sin estado]

Muestra la dirección IP sin estado para IPv6.

## [Dirección temporal]

Muestra la dirección IP temporal para IPv6.

### Nota

- Con [Ajustes IPv6] - [Config. Auto] ajustado en [Encendido], al seleccionar [Dirección sin estado] o [Dirección temporal] y pulsar <ENTER>, se muestran sus pantallas de visualización de listas. (Se muestran hasta 8 elementos)

### Pantalla de la lista de direcciones sin estado

Dirección sin estado	
2001:db8:111::20b:97ff:fe41:305/64	
2001:db8:111::eeee:20b:97ff:fe41:305/64	
2001:db8:111::dddd:20b:97ff:fe41:305/64	
2001:db8:111::cccc:20b:97ff:fe41:305/64	
2001:db8:111::bbbb:20b:97ff:fe41:305/64	
2001:db8:111::aaaa:20b:97ff:fe41:305/64	
2001:db8:111::9999:20b:97ff:fe41:305/64	
2001:db8:111::8888:20b:97ff:fe41:305/64	

### Pantalla de la lista de direcciones temporales

Dirección temporal	
2001:db8:111::1111::1111:aaa1/64	
2001:db8:111::eeee:1111::1111:aaa2/64	
2001:db8:111::dddd:1111::1111:aaa3/64	
2001:db8:111::cccc:1111::1111:aaa4/64	
2001:db8:111::bbbb:1111::1111:aaa5/64	
2001:db8:111::aaaa:1111::1111:aaa6/64	
2001:db8:111::9999:1111::1111:aaa7/64	
2001:db8:111::8888:1111::1111:aaa8/64	

## ■ [Modo DIGITAL LINK]

Cambia el método de comunicación del terminal DIGITAL LINK.

### [Auto]:

El método de comunicación se selecciona automáticamente.

Es posible la comunicación HDMI, LAN y de serie.

Es posible la conexión Ethernet.

**[DIGITAL LINK]:** La comunicación HDMI, LAN y de serie es posible a través de un transmisor de cable de par trenzado.

**[Ethernet]:** Se realiza la comunicación LAN.

**[Largo alcance]:** El método de comunicación se fija en Long reach.

## Modos que permiten la comunicación

✓: Válido

—: No válido

Ajustes		Validez de comunicación			
		Transmisión de imagen		Ethernet	RS-232C
		100 m	150 m		
Auto	Para [DIGITAL LINK]	✓	—	✓	✓
	Para [Largo alcance]	—	✓	✓	✓
	Para [Ethernet]	—	—	✓	—
[DIGITAL LINK]		✓	—	✓	✓
[Largo alcance]		—	✓	✓	✓
[Ethernet]		—	—	✓	—

### **Nota**

- Cuando se conecta con el método de comunicación [Largo alcance], la distancia máxima de transmisión es de 150 m. En este caso, esta unidad puede recibir señales de hasta 1080/60p (148,5 MHz).
- Si el método de comunicación del transmisor de cable de par trenzado está ajustado en [Largo alcance], ajuste [Modo DIGITAL LINK] en [Auto]. Entonces se habilita la conexión con el método de comunicación [Largo alcance]. Cuando conecte con el conmutador DIGITAL LINK (ET-YFB200), vendido por separado, con el método de comunicación [Largo alcance], ajuste [Modo DIGITAL LINK] en [Largo alcance].
- Aunque [Modo DIGITAL LINK] esté ajustado en [Largo alcance], si el transmisor de cable de par trenzado no admite el método de comunicación de [Largo alcance], no es posible conectarse a la red correctamente.
- Cuando [Ajuste de terminal LAN] está ajustado en [Terminal LAN], aunque [Modo DIGITAL LINK] esté ajustado en [Ethernet], el método de comunicación [Ethernet] no funciona.

## ■ [Estado DIGITAL LINK]

Muestra el entorno de conexión DIGITAL LINK.

Pulse ▲▼ para seleccionar

[Estado DIGITAL LINK] y pulse <ENTER>.



### [Estado LINK]:

Se muestra uno de [No link], [DIGITAL LINK], [Largo alcance], o [Ethernet].

**[No link]:** Sin conexión LAN, etc.

**[DIGITAL LINK]:** Conectado al dispositivo DIGITAL LINK por LAN.

**[Largo alcance]:** El método de comunicación está ajustado en [Largo alcance] y está conectado al dispositivo DIGITAL LINK por LAN.

**[Ethernet]:** El PC está conectado al terminal DIGITAL LINK / LAN de este producto y está conectado a una LAN.

### [Estado HDMI]:

Muestra el estado de conexión del formato HDMI.

Se muestra uno de [No HDMI], [HDMI ON] o [HDCP ON].

**[No HDMI]:** DIGITAL LINK no conectado

**[HDMI ON]:** DIGITAL LINK conectado

**[HDCP ON]:** Una señal con HDCP está activa a través de la conexión DIGITAL LINK.

### [Calidad de la señal]:

Se cuantifica el número mínimo y máximo de errores y ese valor se vuelve rojo, amarillo o azul, como se indica a continuación:

Calidad de señal	Color	Estado de recepción
-12dB o menos	Azul	Recepción normal
-11 a -8dB	Amarillo	Algunos datos de recepción se pierden
-7dB o más	Rojo	Error de recepción

- Si un cable LAN está desconectado o el cable no está apantallado, el valor se mostrará en amarillo o rojo.
- La calidad de la señal mostrada es la existente entre el transmisor de cable de par trenzado y la pantalla.

## ■ [Menú DIGITAL LINK]

Muestra el menú de ajustes de Digital Interface Box.

**Pulse ▲▼ para seleccionar [Menú DIGITAL LINK] y pulse <ENTER>.**

### Nota

- Esta función solo puede seleccionarse cuando un dispositivo Panasonic compatible con salida DIGITAL LINK (ET-YFB100, ET-YFB200) está conectado a un terminal DIGITAL LINK IN y su alimentación está encendida.
- Para más información, consulte los manuales de los dispositivos compatibles con la salida DIGITAL LINK.

## ■ [Extron XTP]

Ajuste en [Encendido] cuando haya un "XTP Transmitter" fabricado por Extron conectado a un terminal DIGITAL LINK IN.

- Para más información sobre Extron, visite el siguiente sitio web.  
<http://www.extron.com>

### Nota

- Para ajustar el elemento en [Encendido], debe configurar previamente los [Ajustes de la cuenta de administrador].

## ■ [Autoajuste del nombre de pantalla]

Establece si cambiar o no el nombre de pantalla automáticamente.

**[Apagado]:** El nombre de pantalla no se cambia automáticamente.

**[Encendido]:** El nombre de pantalla se cambia automáticamente de acuerdo con el valor de ajuste del ID de pantalla.

## ■ [Nombre de pantalla]

Puede cambiar el nombre de esta unidad que se muestra en la red.

### Nota

- El nombre solo se puede cambiar cuando [Autoajuste del nombre de pantalla] está ajustado en [Apagado].
- El ID de pantalla no se restablece al valor predeterminado con [Configuración de red] - [Restablecer].

## ■ [Ajustes de la red de memoria USB]

Ajuste si permitir o no ajustes de red mediante un dispositivo de memoria USB. (consulte la página 144)

**[Permitir]:** Permite ajustes de red mediante un dispositivo de memoria USB.

**[Prohibir]:** Prohíbe ajustes de red mediante un dispositivo de memoria USB.

### Nota

- Esta función está ajustada en [Permitir] por defecto.
- Una vez realizados los ajustes de red con un dispositivo de memoria USB, esta función se ajusta en [Prohibir].

## ■ [Protocolo de control LAN]

Seleccione el protocolo de control LAN.

**[Protocolo 1]:** Control con la secuencia de Panasonic Display.

**[Protocolo 2]:** Control con la secuencia compatible con proyectores Panasonic.

### Nota

- Independientemente del ajuste, PLink y el control del navegador web están disponibles.
- Seleccione [Protocolo 2] al ejecutar el software de control y monitorización de múltiples pantallas.

## ■ [Restablecer]

Devuelve los ajustes de red a los valores de fábrica.

Pulse ◀▶ para seleccionar [Si] y pulse <ENTER>.



### Nota

- Los ajustes para [Sincronización NTP], servidor NTP y [Zona horaria] se restablecerán a los ajustes por defecto de fábrica.
- Cuando [Contraseña de seguridad] - [Contraseña de seguridad] está ajustado en [Encendido], es necesario introducir la contraseña para ejecutar [Restablecer].



## [Ajustes reproductor medios USB]

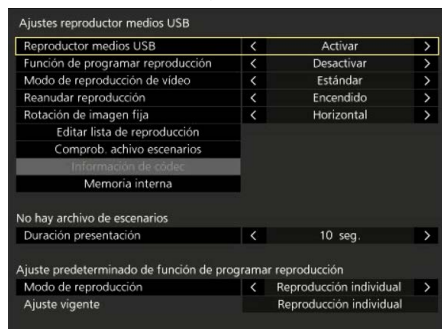
Realice ajustes para la función de reproductor de medios USB.

Para más información sobre la función de reproductor de medios USB, consulte "Uso del reproductor de medios USB" (página 118).

### Nota

- El dispositivo al que se accede depende del ajuste en [Usar selección de memoria]. Cuando se selecciona [USB], se utiliza el dispositivo de memoria USB insertado en el terminal USB. Cuando se selecciona [Memoria interna], se utiliza la memoria interna.

Pantalla del submenú [Ajustes reproductor medios USB]



### ■ [Reproductor medios USB]

Habilita/deshabilita la función de reproductor de medios USB.

### ■ [Función de programar reproducción]

Habilita/deshabilita la reproducción de programación con el software de gestión de contenidos.

### Nota

- Cuando [Función de programar reproducción] está ajustado en [Activar], si están presentes tanto el archivo de escenario existente del reproductor de medios USB como el archivo de programación de esta función, la operación de la [Función de programar reproducción] tiene prioridad.
- Durante el modo de reproducción de programación, no se pueden realizar cambios en la [Reproductor medios USB].

### ■ [Modo de reproducción de video]

Ajusta el modo de reproducción de video.

Si durante la reproducción en el modo [Estándar] se producen distorsiones de la imagen en las uniones entre archivos de video, cambie al modo [Ajustar].

**[Estándar]:** Reproduce sin imágenes negras en las uniones entre archivos de video.

**[Ajustar]:** Reproduce con imágenes negras (unos 2 segundos) insertadas entre los archivos de video.

### Nota

- Cuando se utiliza el Multi Media Player, se muestran imágenes negras durante un cierto periodo de tiempo entre los archivos de video, independientemente de los ajustes de [Modo de reproducción de video].
- La visualización puede verse distorsionada en las uniones entre archivos durante la reproducción estándar.
- Durante la reproducción de programación con software de gestión de contenidos, se puede cambiar el [Modo de reproducción de video] tanto en modo único como en modo múltiple.

### ■ [Reanudar reproducción]

Activa o desactiva la función de reanudación de la reproducción.

### ■ [Rotación de imagen fija]

Ajusta el método de visualización de imágenes fijas mediante la entrada USB/Internal Memory.

**[Horizontal]:** Muestra las imágenes fijas horizontalmente.

**[Vertical]:** Muestra las imágenes fijas verticalmente.

**[Información Exif]:** La pantalla rota según la información del archivo.

### Nota

- [Información Exif] realiza la operación de rotación solo en el formato JPEG al que se ha añadido información Exif.

En los formatos JPEG o BMP en los que no se detecta información Exif, se realiza la operación cuando se selecciona [Horizontal].

### ■ [Editar lista de reproducción]

Crea/Edita el archivo de escenario (scenario.dat). Para más información sobre [Editar lista de reproducción], consulte "Función de edición de listas de reproducción" (página 125).

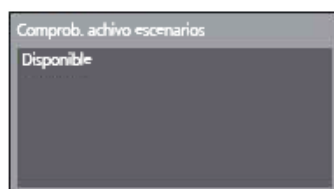
### ■ [Comprob. archivo escenarios]

Se realiza una comprobación de la memoria seleccionada en [Usar selección de memoria]. Si se detecta un error, se muestra un código de error y el nombre del archivo.

Para más información sobre los códigos de error, consulte "Comprobación del contenido de la memoria USB" (página 124).

**Pulse ▲▼ para seleccionar**

**[Comprob. archivo escenarios] y pulse <ENTER>.**



### Nota

- [Comprob. archivo escenarios] se desactiva durante la reproducción de programación con software de gestión de contenidos.

## ■ [Información de códec]

Muestra la información del códec de un archivo de video/imagen fija que se está reproduciendo en el reproductor de medios USB.

El archivo se analiza al ejecutarse y la información del códec se muestra una vez finalizado el análisis.

### Nota

- El análisis de archivos tarda un tiempo proporcional al número de archivos que hay en el dispositivo de memoria USB.
- Durante el análisis aparece una pantalla negra porque la reproducción está detenida.
- Incompatible con el modo de reproducción de programación.

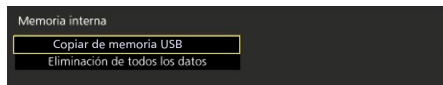
## ■ [Memoria interna]

Manipula los datos de la memoria interna.

### Nota

- La [Memoria interna] operada es la que se utiliza para el reproductor de medios USB.
- Consulte [Usar selección de memoria] cuando utilice la memoria interna. (consulte la página 86)
- La capacidad de la memoria interna es de aprox. 3 GB.

Pantalla del submenú [Memoria interna]



### [Copiar de memoria USB]:

Copia datos del dispositivo de memoria USB a la memoria interna.

### [Eliminación de todos los datos]:

Borra los datos de la memoria interna.

## ■ [Duración presentación]

Selecciona el tiempo de visualización de las imágenes fijas.

**10 segundos a 600 segundos**

### Nota

- [Duración presentación] está deshabilitado durante la reproducción de programación con el software de gestión de contenidos.

## ■ [Modo de reproducción]

Especifica el modo de reproducción mientras la [Función de programar reproducción] está en funcionamiento. Para aplicar este ajuste a la operación de reproducción de programación, reinicie esta unidad.

Además, durante la reproducción de programación, si hay un modo de reproducción especificado en los datos de programación del software de gestión de contenidos, este tendrá prioridad.

## [Reproducción individual]:

Reproduce en el modo de reproducción individual.

El contenido solo se reproduce en una pantalla.

## [Sincronizar reproducción]:

Reproduce en el modo de reproducción sincronizada.

El contenido se reproduce en múltiples pantallas de forma sincronizada.

Tenga en cuenta que al cambiar de contenido para sincronizar el tiempo de reproducción se añaden aprox. 5 segundos de tiempo de preparación.

### Nota

- La reproducción sincronizada solo funciona correctamente cuando [Fecha y hora] - [Sincronizar pantalla] está ajustado en [Encendido] y la hora está sincronizada.
- [Ajuste vigente] muestra el modo de reproducción de programación con esta unidad.
- La reproducción sincronizada no funciona durante la comunicación con ajustes IPv6.

## [Ajustes de visor de memoria]

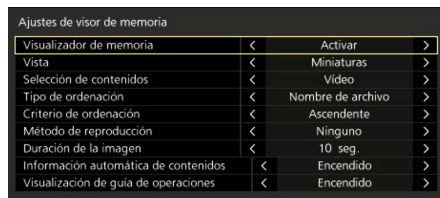
Realice ajustes para la función de visor de memoria.

Para más información sobre la función de visor de memoria, consulte "Uso del visor de memoria" (página 131).

### Nota

- El dispositivo al que se accede depende del ajuste en [Usar selección de memoria]. Cuando se selecciona [USB], se utiliza el dispositivo de memoria USB insertado en el terminal USB. Cuando se selecciona [Memoria interna], se utiliza la memoria interna.

Pantalla del submenú [Ajustes de visor de memoria]



## ■ [Visualizador de memoria]

Habilita/deshabilita la función del visor de memoria.

## ■ [Vista]

Ajusta el formato de visualización del contenido de la memoria USB o del dispositivo de memoria interna a la visualización de miniaturas o a la visualización de listas.

## ■ [Selección de contenidos]

Ajusta el tipo de contenido que visualizar.

**[Todo]:** Muestra todos los archivos, incluidos archivos de imagen, vídeo y música.

**[Imagen / Vídeo]:** Muestra archivos de imagen y archivos de vídeo.

**[Imagen / Música]:** Muestra archivos de imagen y archivos de música.

**[Vídeo / Música]:** Muestra archivos de vídeo y archivos de música.

**[Imagen]:** Solo muestra archivos de imagen.

**[Vídeo]:** Solo muestra archivos de vídeo.

**[Música]:** Solo muestra archivos de música.

## ■ [Tipo de ordenación]

Establece el orden del contenido en combinación con [Criterio de ordenación].

## ■ [Criterio de ordenación]

Establece el orden del contenido en combinación con [Tipo de ordenación].

## ■ [Método de reproducción]

Establece el método de reproducción del contenido.

**[Ninguno]:** Vuelve automáticamente a la pantalla de visualización de contenido al finalizar la reproducción de los archivos seleccionados.

**[Único]:** Reproduce el archivo seleccionado repetidamente.

**[Todo]:** Reproduce el contenido mostrado en la pantalla de visualización de contenidos repetidamente en el orden mostrado.

**[Aleatorio]:** Reproduce el contenido mostrado en la pantalla de visualización de contenidos aleatoriamente.

**[Seleccionar]:** Reproduce los archivos seleccionados en el orden de clasificación mostrado en la pantalla de visualización de contenidos.

**[Programar]:** Reproduce los archivos seleccionados en el orden seleccionado.

## ■ [Duración de la imagen]

Ajusta el tiempo de visualización de las imágenes fijas.

**10 segundos a 600 segundos**

## ■ [Información automática de contenidos]

Cuando esto está ajustado en [Encendido], la información del contenido se muestra automáticamente al principio de la reproducción del contenido y la información se borra automáticamente después de un cierto periodo de tiempo.

## ■ [Visualización de guía de operaciones]

Cuando esto está ajustado en [Encendido], la guía de funcionamiento se muestra automáticamente al principio de la reproducción del contenido y la guía se borra automáticamente después de un cierto periodo de tiempo. El control de reproducción (consulte la página 133) solo se realiza mientras se está mostrando la guía de funcionamiento. Si esto no se visualiza, la unidad muestra la guía de funcionamiento sin realizar el control de reproducción.

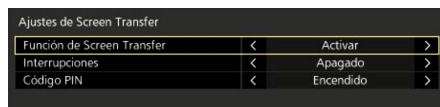
Cuando esto está ajustado en [Apagado], la guía de funcionamiento no se muestra al principio de la reproducción del contenido. El control de reproducción se realiza independientemente de si se muestra o no la guía de funcionamiento.

### Nota

- Cuando [Método de reproducción] está ajustado en [Único], la información de reproducción y la guía de funcionamiento se muestran automáticamente solo al principio de la primera reproducción del contenido.
- Cuando [Método de reproducción] es [Seleccionar] o [Programar], se pueden seleccionar hasta 99 archivos.
- Este menú aparecerá en gris y no podrá ajustarse mientras se esté reproduciendo contenido.

## [Ajustes de Screen Transfer]

Pantalla del submenú [Ajustes de Screen Transfer]



## ■ [Función de Screen Transfer]

Active o desactive la función para visualizar imágenes utilizando la aplicación específica de Panasonic [Screen Transfer].

## ■ [Interrupciones]

Ajusta si permitir o no la interrupción de vídeo por otro usuario mientras se visualiza un vídeo utilizando Screen Transfer.

**[Apagado]:** Deshabilita la interrupción de vídeo.

**[Encendido]:** Habilita la interrupción de vídeo.

## ■ [Código PIN]

Establece si se requiere introducir el código PIN al conectar a esta unidad utilizando Screen Transfer.

**[Apagado]:** No se requiere introducir el código PIN.

**[Encendido]:** Se requiere introducir el código PIN.

### Nota

- Esta función no funciona durante la comunicación con ajustes IPv6.

## [Ajustes de presentación inalámbrica]

Este menú configura los ajustes para la conexión inalámbrica del sistema de presentación.

Para más información, consulte el Manual de instrucciones en el siguiente sitio de soporte.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/wps2/>

Pantalla del submenú

[Ajustes de presentación inalámbrica]



## [Ajustes de botones de funciones]

Ajuste las funciones de los botones numéricos (<1> a <6>) del mando a distancia. Puede utilizarlos como botones de acceso directo asignando a los botones operaciones que se utilizan frecuentemente.

### 1 Seleccione el botón numérico con

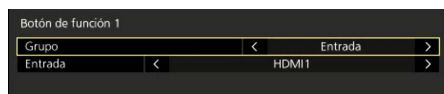
▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Pantalla del submenú

[Ajustes de botones de funciones]



### 2 Cambie [Grupo] con ◀ ▶.



### 3 Seleccione la función ([Entrada]

/ [Recuperar memoria] /

[Acceso directo]) con ▲ ▼ y ajuste la función para asignar con ◀ ▶.

## Funciones asignadas a los botones numéricos

### [Entrada] (selección de entrada directa)

La entrada puede seleccionarse con solo pulsar un botón.

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2] / [Screen Transfer] / [USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER] / [----]

### [Recuperar memoria]

La memoria puede cargarse con solo pulsar un botón.

Consulte el "Carga de perfiles" (página 46).

[MEMORY 1] / [MEMORY 2] / [MEMORY 3] / [MEMORY 4] / [MEMORY 5] / [MEMORY 6] / [----]

#### Nota

- Las opciones se muestran con los nombres ajustados en [Guardar memoria]. (consulte la página 46)

## [Acceso directo] (realización de operaciones y visualización de pantallas de menú)

[Señal], [Protec. pantalla],

[TEMPORIZADOR ajuste],

[Ajustes energía monitor], [Configuración de red], [MULTI DISPLAY], [----]

- Al pulsar el botón numérico aparece la pantalla de menú. Pulse de nuevo el botón numérico para ocultar la pantalla de menú.

### [Apagado]

- Al pulsar el botón numérico, se apaga la unidad.

### [Encendido]

- Al pulsar el botón numérico, se enciende la unidad.

### [Enmudecer Audio&Video]

- Al pulsar el botón numérico, se silencian el audio y las imágenes. Para cancelar, pulse cualquier botón del mando a distancia excepto el botón de encendido.

### [Zoom digital]

- Al pulsar el botón numérico, se pasa al modo de zoom digital. (consulte la página 37)

### [ID monitor / Nombre de pantalla]

- Al pulsar el botón numérico, se amplían el ID de pantalla y el nombre de pantalla.

### [Operación HDMI-CEC]

- Al pulsar el botón numérico, se muestra la pantalla de operaciones del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

### [Editar lista de reproducción]

- Al pulsar el botón numérico, se muestra la pantalla de edición de la lista de reproducción. (consulte la página 125)

### [Conmutación de visualización múlt.]

- Al pulsar el botón numérico, se cambia [MULTI DISPLAY] - [Vis. pant. múltiple] entre [Encendido] y [Apagado].

### [Cambio conexión USB]

- Al pulsar el botón numérico, se cambia el destino de conexión del terminal USB entre [Interno], [SLOT1] y [SLOT2].

### Nota

- La operación de apagado o de cambio de entrada restaura el destino de conexión ajustado para la función [Cambio conexión USB] al valor ajustado para [Ajustes de modo] - [Ajuste conexión USB] (consulte la página 86).
- Esta función no funciona con entradas HDMI1/HDMI2/HDMI3/Screen Transfer/USB/Internal Memory/MEMORY VIEWER.

## Ajustes de fábrica

Las siguientes funciones están asignadas a los botones numéricos por defecto.

	Entrada
1	[HDMI1]
2	[HDMI2]
3	[HDMI3]
4	[Screen Transfer]
5	[USB/Internal Memory]
6	[MEMORY VIEWER]

## ■ [Guía de botones de funciones]

Ajusta para visualizar las funciones cuando se pulsan los botones numéricos. Ajústelo para cada grupo de funciones.

**[Encendido]:** Muestra la lista de funciones de los botones numéricos.

**[Apagado]:** Oculta la lista de funciones. La operación se realiza cuando se pulsan los botones numéricos.

### Nota

- Cuando se pulsa <FUNCTION>, se muestra la guía de botones de función independientemente de si el ajuste está activado o desactivado.

## Cómo utilizar los botones de acceso directo (botones numéricos)

### 1 Pulse <FUNCTION> o <1> a <6>.

Se muestra la guía de botones de función.

Cuando la guía de botones de función está desactivada, al pulsar el botón numérico se activa la función.

Ejemplo: Input



### 2 Pulse <1> a <6>.

La función para el botón pulsado se activa.

## [Ajustes de OSD]

Realiza varios ajustes para los menús en pantalla.

Pantalla del submenú [Ajustes de OSD]

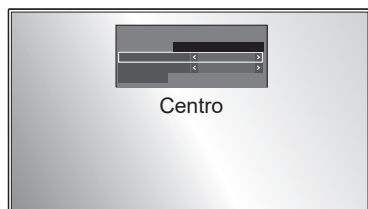
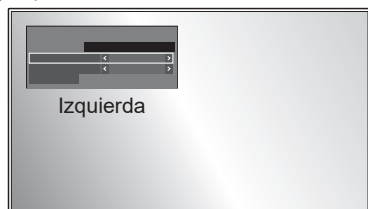
Ajustes de OSD		
Posición de menú	< Derecha >	
Duración exhibición menú	< 60 seg. >	
Visualización en pantalla	< Encendido >	
Transparencia de OSD	< 0 >	
Memoria OSD	< Encendido >	

### ■ [Posición de menú]

Ajusta la posición de visualización del menú en pantalla.

Cada vez que se pulsa ◀ o ▶, cambia la posición de visualización del menú en pantalla.

Ejemplo de visualización:



### ■ [Duración exhibición menú]

Fija la duración de visualización del menú en pantalla.

**5 segundos a 180 segundos**

### ■ [Visualización en pantalla]

Puede elegir no mostrar el indicador de encendido, el indicador de cambio de entrada, el indicador de ausencia de señal, el indicador de ausencia de medios externos (durante la entrada USB), el indicador de silenciamiento después de mostrar pantallas de menú, el indicador de tiempo restante cuando quedan 3 minutos para el temporizador de apagado y los indicadores que aparecen al responder a comandos de control externo.

**[Encendido]:** Se muestra.

**[Apagado]:** No se muestra.

### ■ [Transparencia de OSD]

Ajusta el índice de transparencia del fondo de la pantalla.

**0 a 100**

#### Nota

- La función [Transparencia de OSD] se ajusta en [Desactivar] ([Apagado]) durante el calentamiento.

### ■ [Memoria OSD]

Establece si mantener o no la posición del cursor en la pantalla de menú.

**[Apagado]:** La posición del cursor no se mantiene.

**[Encendido]:** La posición del cursor se mantiene.

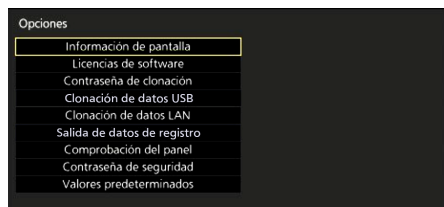
#### Nota

- Aunque esto esté ajustado en [Encendido], si la alimentación de la unidad de control se desconecta, la posición del cursor no se mantiene.

## [Opciones]

Este menú sirve para visualizar información de esta unidad, restaurar los datos al estado por defecto de fábrica, etc.

Pantalla del submenú [Opciones]



### ■ [Información de pantalla]

Muestra el número de serie, la versión de software y el tiempo de uso de esta unidad.

### ■ [Licencias de software]

Muestra las licencias de software.

### ■ [Contraseña de clonación]

Ajusta la contraseña para la función de clonación. Para más información sobre los ajustes, consulte "Cambiar la contraseña de clonación" (página 143).

#### Nota

- La contraseña inicial en el estado por defecto de fábrica es "AAAA".
- Cambie periódicamente la contraseña y ajuste una que sea difícil de adivinar.
- Para conocer el método para inicializar la contraseña de clonación, consulte al distribuidor al que compró el producto.

### ■ [Clonación de datos USB], [Clonación de datos LAN]

Copia los datos de una sola pantalla a múltiples pantallas utilizando el dispositivo de memoria USB o a través de LAN. Para más información sobre los ajustes, consulte "Uso de la clonación de datos" (página 139).

### ■ [Salida de datos de registro]

Guarda un registro de mantenimiento en el dispositivo de memoria USB.

### ■ [Comprobación panel]

Adquiere datos sobre el número de píxeles no iluminados en los paneles LED.

#### Nota

- Las pantallas LED podrían apagarse temporalmente mientras se adquieren datos sobre el número de píxeles no iluminados en los paneles LED.

## ■ [Contraseña de seguridad]



### [Contraseña de seguridad]

**[Apagado]:** Deshabilita el control de contraseña de seguridad.

**[Encendido]:** Habilita el control de contraseña de seguridad.

### [Contraseña]

Aparece el teclado para introducir la contraseña. Después de introducir la contraseña, seleccione [SÍ]; se mostrará la pantalla de confirmación. Vuelva a introducir la contraseña y seleccione [SÍ]; la contraseña se confirma.

- Consulte "Introducción de caracteres" (página 147) para información sobre el método para introducir caracteres.

### [Guardar]

Guarda el contenido establecido anteriormente en la propia unidad de control.

#### Nota

- La contraseña inicial en el estado por defecto de fábrica es "1111".
- La contraseña de seguridad se utiliza al realizar [Valores predeterminados] y [Configuración de red] - [Restablecer].
- Cambie periódicamente la contraseña y ajuste una que sea difícil de adivinar.
- Para conocer el método para inicializar la contraseña de seguridad, consulte al distribuidor al que compró el producto.

## ■ [Valores predeterminados]

Devuelve los datos de la unidad a los valores de fábrica. Para más información sobre los ajustes, consulte "Restablecer los ajustes de fábrica" (página 151).

## [Ajustes control]

Realice ajustes para las funciones que controlan simultáneamente múltiples pantallas o pantallas individuales.

### Nota

- Los menús relacionados con DIGITAL LINK se muestran cuando la placa terminal DIGITAL LINK está conectada a la ranura de expansión (SLOT1 o SLOT2).

Pantalla del submenú [Ajustes control]

Ajustes control		
Control serie	<	SERIAL IN >
ID monitor	<	0 >
Función ID mando	<	Apagado >
Función ID serie	<	Apagado >
Respuesta serie (Normal)	<	Encendido >
Respuesta serie (todos los ID)	<	Apagado >
Grupo serie ID	<	A >
Respuesta serie (ID grupo)	<	Apagado >
Posición en cadena serie	<	- >

### ■ [Control serie]

Selecciona el terminal de control RS-232C.

**[SERIAL IN]:** Controla utilizando el terminal SERIAL IN de la unidad.

**[SLOT1]:** Controla utilizando la placa de funciones insertada en el SLOT1 de esta unidad.

**[SLOT2]:** Controla utilizando la placa de funciones insertada en el SLOT2 de esta unidad.

### ■ [ID monitor]

Ajuste el número de ID para controlar la unidad de pantalla con [Función ID mando] y [Función ID serie].

0 a 100 (Valor estándar: 0)

### ■ [Función ID mando]

Habilita/deshabilita la función de ID del mando a distancia.

**[Apagado]:** Deshabilita la función de ID del mando a distancia. (Su mando a distancia funciona como un mando a distancia normal)

**[Encendido]:** Habilita la función de ID del mando a distancia. Se habilita en cuanto se cambia a [Encendido].

### Nota

- Para utilizar la función de ID del mando a distancia, es necesario ajustar el número de ID del mando a distancia y el número de ID de la pantalla. Consulte página 146 para ajustar el número de ID del mando a distancia.
- Para instrucciones sobre cómo restaurar los ajustes al valor estándar, consulte "Restablecer el nivel de usuario del mando a distancia al valor estándar" (página 152).

### ■ [Función ID serie]

Ajuste para controlar con el número de ID de la pantalla desde un PC conectado al terminal SERIAL.

**[Apagado]:** Deshabilita el control externo con un ID.

**[Encendido]:** Habilita el control externo con un ID.

### ■ [Respuesta serie (Normal)]

Ajusta si enviar o no el comando de respuesta a comandos normales sin ID.

**[Apagado]:** No se devuelve respuesta. (Incluido el comando de consulta)

**[Encendido]:** Se devuelve respuesta.

### ■ [Respuesta serie (todos los ID)]

Establece si devolver o no un comando de respuesta cuando se recibe el comando serie de número de ID "0".

**[Apagado]:** No se devuelve respuesta.

**[Encendido]:** Se devuelve respuesta.

### ■ [Grupo serie ID]

Cuando se controlen múltiples pantallas simultáneamente a través de la comunicación serie, cuando se utilicen los ajustes de múltiples pantallas, por ejemplo, establezca esas pantallas como un grupo.

A a G (7 grupos)

### ■ [Respuesta serie (ID grupo)]

Ajusta si devolver o no un comando de respuesta cuando se recibe un comando serie especificado como un grupo.

**[Apagado]:** No se devuelve respuesta.

**[Encendido]:** Se devuelve respuesta.

### ■ [Posición en cadena serie]

Ajusta el primer y el último terminal de la conexión en cadena para el control serial de esta unidad mediante la conexión en cadena a través de DIGITAL LINK.

---: Cuando controle esta unidad sola con el control serie o la conecte en una posición que no sea el primer y el último terminal de una conexión en cadena

**[Arriba]:** Cuando se conecta en el primer terminal de una conexión en cadena

**[Final]:** Cuando se conecta en el último terminal de una conexión en cadena



## [Ajustes del sensor]

Compruebe las conexiones de los módulos sensores conectados a la fuente de alimentación y realice los ajustes para ellos.

Pantalla del submenú [Ajustes del sensor]



### ■ [Comprobación de conexión]

Comprueba las conexiones de los sensores

Se muestran los siguientes mensajes según el estado.

Estado	Pantalla
Conectado	[Operación del sensor correcta]
Cuando no está conectado	[Compruebe la conexión del sensor.]

#### Nota

- Realice los ajustes después de que se muestre [Operación del sensor correcta].

### ■ [Sensor de luz ambiental]

Ajusta el funcionamiento del sensor de iluminación.

**[Apagado]:** No funciona.

**[Ahorro de consumo Mín.],**

**[Ahorro de consumo Máx.]:**

Ajusta automáticamente el brillo del LED en función del entorno de visualización.

[Ahorro de consumo Máx.]: Se ajusta para un entorno luminoso.

[Ahorro de consumo Mín.]: Se ajusta para un entorno oscuro.

### ■ [Sensor de humedad]

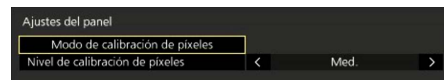
Ajusta el funcionamiento del sensor de humedad.

**[Apagado]:** No funciona.

**[Encendido]:** Funciona.

## [Ajustes del panel]

Como medida contra la retención de imágenes en los paneles LED, esta función realiza calibraciones automáticamente anticipándose a la tasa de degradación de los paneles LED para que las imágenes aparezcan uniformes.



### [Modo de calibración de píxeles]:

Realiza el calibrado automáticamente según los cálculos de la tasa de degradación de los paneles LED.

### [Nivel de calibración de píxeles]:

Ajusta el nivel de calibración cuando se realiza el proceso de calibración automática.

**[Apagado]:** Calibración automática no realizada. (Solo se calcula grado de degradación del panel LED)

**[Bajo]:** La calibración automática se realiza con un valor de calibración del -4% de la tasa de degradación calculada.

**[Med.]:** La calibración automática se realiza con un valor de calibración del -2% de la tasa de degradación calculada.

**[Alto]:** La calibración automática se realiza en función de la tasa de degradación calculada.

## [Temporizador de la información]

Ajuste la función para notificar avisos y errores de ausencia de señal y de aumento de la temperatura ambiente.

### Controles RS-232C:

Mensaje de advertencia o error enviado automáticamente desde la unidad.

### Controles LAN:

Mensaje de advertencia o error adquirido de la unidad.

Pantalla del submenú [Temporizador de la información]



### ■ [Alerta de NO HAY SEÑAL]

Cuando se ajusta en [Encendido], la unidad envía el aviso de ausencia de señal.

### ■ [Temporizador alerta NO HAY SEÑAL]

Configure el tiempo de detección para el aviso de ausencia de señal.

(Intervalo: de 01 a 60, intervalo: 1 minuto)

## ■ [Error de NO HAY SEÑAL]

Cuando se ajusta en [Encendido], la unidad envía el error de ausencia de señal.

## ■ [Temporizador error NO HAY SEÑAL]

Configure el tiempo de detección del error de ausencia de señal.

(Intervalo: de 01 a 90, intervalo: 1 minuto)

- [Alerta de NO HAY SEÑAL] y [Error de NO HAY SEÑAL] no se notifican cuando no se detecta ninguna señal debido al funcionamiento de una de las siguientes funciones:

Apagado por ausencia de señal, Gestión de energía para cualquiera de las entradas (consulte la página 57).

Ejemplo de ajuste:

- Si no se detecta ninguna señal durante la entrada HDMI1, [HDMI1 Energía monitor] se activa primero y la unidad pasa al modo de espera.  
No signal warning timing: 5 minutos  
No signal error timing: 10 minutos  
HDMI1 power management: On (60 segundos)

### Nota

- [Temporizador error NO HAY SEÑAL] no puede ser más corto que [Temporizador alerta NO HAY SEÑAL].
- Aunque se conecte un dispositivo de memoria USB o se acceda a la memoria interna, si no hay ningún archivo reproducible, la unidad determina que no hay señal.

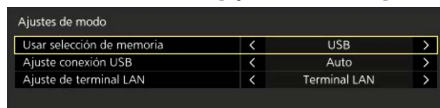
## ■ Advertencia de temperatura

Cuando se ajusta en [Encendido], la unidad envía la advertencia sobre la temperatura de la unidad.

## [Ajustes de modo]

Ajusta varias operaciones.

Pantalla del submenú [Ajustes de modo]



## ■ [Usar selección de memoria]

Selecciona la memoria que se va a utilizar.

**[USB]:** Se utiliza un dispositivo de memoria USB

**[Memoria interna]:** Se utiliza la memoria interna.

## ■ [Ajuste conexión USB]

Ajusta el destino de conexión del terminal USB.

**[Auto]:** El destino de conexión cambia de acuerdo con los ajustes de entrada.

SLOT1: Se conecta a SLOT1

SLOT2: Se conecta a SLOT2

Other inputs: Se conecta al sistema interno de esta unidad

**[SLOT1]:** Se conecta a SLOT1.

**[SLOT2]:** Se conecta a SLOT2.

**[Interno]:** Se conecta al sistema interno de esta unidad. El funcionamiento es el mismo que el del terminal USB.

### Nota

- Cuando se ejecuta la función [Cambio conexión USB], este ajuste se deshabilita. Vuelva a ajustarlo para habilitarlo.

## ■ [Ajuste de terminal LAN]

Selecciona un terminal para el control LAN.

**[Terminal LAN]:** Controla desde el terminal LAN de la unidad principal.

**[SLOT1]:** Controla desde el terminal de control LAN de SLOT1.

**[SLOT2]:** Controla desde el terminal de control LAN de SLOT2.

### Nota

- El terminal de control LAN de la placa terminal DIGITAL LINK no admite conexión en cadena para control LAN.

## [Ajustes de restricción]

Establece varias restricciones de funcionamiento.

Pantalla del submenú [Ajustes de restricción]



### ■ [Función VOL máxima]

Habilita/deshabilita la función de VOL máximo.

**[Apagado]:** El nivel de volumen del sonido puede ajustarse hasta 100 (máximo).

**[Encendido]:** El volumen no puede ajustarse a un nivel superior al nivel ajustado para [Nivel de VOL máximo].

### ■ [Nivel de VOL máximo]

Ajusta el volumen del sonido para cuando la función de VOL máximo está habilitada.

#### Nota

- El sonido se emite con el volumen ajustado mientras [Nivel de VOL máximo] está seleccionado en el menú en estado [Encendido].
- Cuando la [Función VOL máxima] se cambia de [Apagado] a [Encendido], si el [Nivel de VOL máximo] está ajustado por debajo de [Nivel de VOL inicial], el [Nivel de VOL inicial] se convierte automáticamente en el mismo que el [Nivel de VOL máximo].

### ■ [Nivel de usuario del controlador]

Limita el funcionamiento de los botones del mando a distancia.

**[Apagado]:** Puede utilizar todos los botones del mando a distancia.

**[Usuario1]:** Solo se pueden utilizar el botón de encendido, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL -> y <VOL +>.

**[Usuario2]:** Solo se puede utilizar el botón de encendido.

**[Usuario3]:** No se puede utilizar ninguno de los botones.

#### Nota

- Para instrucciones sobre cómo restaurar los ajustes al valor estándar, consulte "Restablecer el nivel de usuario del mando a distancia al valor estándar" (página 152).

## [Ajustes de SLOT]

Muestra información y realiza ajustes para SLOT1 o SLOT2, dependiendo de qué ranura se haya seleccionado como la entrada.

Ejemplo: Pantalla de submenú cuando se selecciona SLOT como entrada justo antes



### ■ [SLOT Entrada]

Muestra la información de la placa de funciones insertada en el SLOT visualizado en [SLOT Entrada].

### ■ [Información sobre SLOT]

Muestra la información de la placa de funciones insertada en el SLOT visualizado en [SLOT Entrada].

### ■ [Vínculo de encendido de SLOT]

Enlaza el funcionamiento de alimentación del SLOT visualizado en [SLOT Entrada] con el funcionamiento de alimentación de esta unidad.

**[Apagado]:** No se enlaza.

**[Encendido]:** Cuando la entrada se cambia al SLOT mostrado en [SLOT Entrada], esta unidad se apaga si la alimentación de la placa de funciones insertada se apaga o pasa al modo de ahorro de energía. Luego, cuando se enciende la alimentación de la placa de funciones o se restablece desde el modo de ahorro de energía, la unidad se enciende.

#### Nota

- Este menú aparecerá en gris y no podrá ajustarse cuando [Control HDMI-CEC] esté ajustado en [Activar]. (consulte la página 61)
- Cuando se conecta una placa que no admite el enlace de alimentación SLOT (una placa terminal DIGITAL LINK, por ejemplo), [Vínculo de encendido de SLOT] aparece en gris y no se puede ajustar.

### ■ [Espera SLOT]

Ajusta el estado de alimentación para el SLOT mostrado en [SLOT Entrada] cuando la unidad está en modo de espera.

**[Apagado]:** La alimentación no se suministra al SLOT mostrado en [SLOT Entrada] cuando la unidad se apaga con el mando a distancia, etc.

**[Encendido]:** Se suministra alimentación al SLOT mostrado en [SLOT Entrada] cuando la unidad se apaga con el mando a distancia, etc.

#### Nota

- Cuando [Espera SLOT] está ajustado en [Encendido], el indicador de encendido en modo de espera se ilumina en naranja.
- Este menú aparecerá en gris y no podrá ajustarse cuando [Control HDMI-CEC] esté ajustado en [Activar]. (consulte la página 61)
- Cuando utilice una placa terminal DIGITAL LINK, ajuste [Espera SLOT] en [Encendido].

#### ■ [Encendido de SLOT]

Enciende la alimentación del SLOT mostrado en [SLOT Entrada].

#### ■ [Terminación forzada de SLOT]

Apaga forzosamente la alimentación del SLOT mostrado en [SLOT Entrada]. Utilícelo solo cuando no se pueda apagar manualmente debido a un problema del sistema operativo, etc.

# Uso de la función de red

Esta unidad tiene una función de red y usted puede controlar pantallas conectadas a la red utilizando su ordenador.

## Entorno necesario para conectar ordenadores

En primer lugar, confirme que su PC cuenta con funcionalidad LAN.

Antes de conectar esta unidad al PC, asegúrese de comprobar los siguientes ajustes:

### Comprobación 1: Cable LAN

- Conecte los cables correctamente.
- Utilice cables LAN compatibles con la categoría 5e o superior.

### Comprobación 2: Configuración de la LAN por cable

#### PC con función de LAN por cable integrada

- Encienda la LAN por cable.

#### PC sin función de LAN por cable integrada

- Compruebe que su adaptador LAN por cable se reconoce correctamente y que está activado.
- Instale previamente el controlador del adaptador LAN por cable.

Para más información sobre cómo instalar el controlador, consulte las instrucciones que acompañan al adaptador de LAN por cable.

## ■ Navegador web

Para utilizar el control web, es necesario un navegador web.

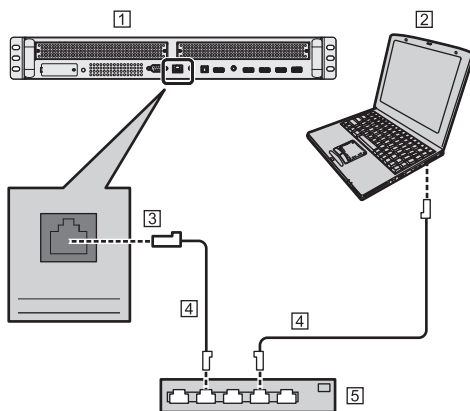
- Sistema operativo compatible: Windows, Mac OS
- Navegador web compatible:  
Microsoft Edge (Windows)  
Safari 10.0/11.0/12.0/13.0/14.0 (Mac OS)

## Ejemplo de conexión de red

### Nota

- Para utilizar la función de red, ajuste cada elemento de [Configuración de red] y asegúrese de ajustar [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 70)
- Cuando esto se ajusta en [Encendido], el indicador de encendido se ilumina en naranja cuando la unidad se apaga con el mando a distancia (modo de espera).
- Cuando utilice el terminal DIGITAL LINK IN / LAN para el control LAN, seleccione el menú [Configuración] - [Ajustes de modo] y ajuste [Ajuste de terminal LAN] en el SLOT en el que está conectado el terminal DIGITAL LINK IN / LAN.

## ■ Conexión del terminal LAN



- 1 Unidad de control (frente)
- 2 PC
- 3 Terminal LAN
- 4 Cable LAN (disponible en comercios)
- 5 Concentrador o router de banda ancha

### Nota

- Utilice cables LAN apantallados. Si no se utilizan cables apantallados, podría producirse ruido en la imagen.
- Asegúrese de que el router o concentrador de banda ancha sea compatible con 10BASE-T / 100BASE-TX.
- Tocar el terminal LAN con la mano (cuerpo) cargada estáticamente podría provocar daños en el dispositivo debido a su descarga.  
No toque el terminal LAN ni las partes metálicas de los cables LAN.
- Para instrucciones de conexión, consulte a su administrador de red.

## Control por comandos

La función de red de esta unidad permite el mismo control de esta unidad a través de una red como control serial.

### Comandos admitidos

Esta unidad admite comandos utilizados con controles seriales. (consulte la página 24)

## Comandos de control a través de LAN

La comunicación difiere si el menú [Configuración] - [Configuración de red] - [Protocolo de control LAN] se ajusta en [Protocolo 1] o [Protocolo 2].

### 1. Cuando [Protocolo de control LAN] se ajusta en [Protocolo 1].

Se comunica utilizando el protocolo específico de la pantalla.

#### Cómo conectar

1 Obtenga la dirección IP y el número de puerto (el ajuste inicial es 1024) de la pantalla y solicite una conexión con la misma.

Obtenga la dirección IP y el número de puerto en los siguientes menús:

- Dirección IP: [Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto: [Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Consulte los detalles de ajuste en página 72.

2 Hay una respuesta de la pantalla.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Número aleatorio	Símbolo de terminal
"PDPCONTROL" (Cadena de caracteres ASCII)	0x20	0x31	0x20	"zzzzzzzz" (número hexadecimal del código ASCII)	(CR) 0x0d
10 Bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 Bytes	1 byte

Modo: 1 = Modo de protección

3 Utilice un algoritmo MD5 para generar un valor hash de 32 bytes a partir de los siguientes datos.

"zzzzzzzzzyyyy"

zzzzzzzz: Número aleatorio de 8 bytes adquirido en el paso 2

yyyyyy: Contraseña ajustada en [Ajustes de la cuenta de administrador]

## Transmisión de comandos

Utilice los siguientes formatos de comando para transmitir:

Datos transmitidos

Encabezado	Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de terminal
Valor hash (consulte "Cómo conectar")	(STX) 0x02	Comando de control (Cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 Bytes	1 byte	Longitud indefinida	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de terminal
(STX) 0x02	Comando de control (Cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Longitud indefinida	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo de terminal
"ERR1" Comando de control sin definir	(CR) 0x0d
"ERR2" Fuera del rango de parámetros	
"ERR3" Estado de ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" Tiempo de espera agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" Longitud de datos incorrecta	
"PDPCONTROL La contraseña no coincide ERRA"	
4 bytes o 15 bytes	1 byte

### 2. Cuando [Protocolo de control LAN] se ajusta en [Protocolo 2].

Se comunica con el mismo protocolo que el de un proyector Panasonic

#### Cómo conectar

1 Obtenga la dirección IP y el número de puerto (el ajuste inicial es 1024) de la pantalla y solicite una conexión con la misma.

Obtenga la dirección IP y el número de puerto en los siguientes menús:

- Dirección IP: [Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto: [Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Consulte los detalles de ajuste en página 72.

## 2 Hay una respuesta de la pantalla.

### Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Número aleatorio	Símbolo de terminal
"NTCONTROL" (Cadena de caracteres ASCII)	" "	" "	" "	"zzzzzzz" (número hexadecimal del código ASCII)	(CR) 0x0d
9 Bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 Bytes	1 byte

Modo: 1 = Modo de protección

### 3 Utilice un algoritmo MD5 para generar un valor hash de 32 bytes a partir de los siguientes datos.

"xxxxxx:yyyy:zzzzzzzz"

xxxxxx: Nombre de usuario ajustado en [Ajustes de la cuenta de administrador]

yyyyy: Contraseña ajustada en [Ajustes de la cuenta de administrador] anteriormente

zzzzzzzz: Número aleatorio de 8 bytes adquirido en el paso 2

### Transmisión de comandos

Utilice los siguientes formatos de comando para transmitir:

#### Datos transmitidos

Encabezado	Parte de datos	Símbolo de terminal
Valor hash (consulte "Cómo conectar")	Comando de control (Cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
32 Bytes	Longitud indefinida	1 byte

#### Datos recibidos

Encabezado	Parte de datos	Símbolo de terminal
'0' 0x30	Comando de control (Cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	Longitud indefinida	1 byte

#### Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo de terminal
"ERR1" Comando de control sin definir	(CR) 0x0d
"ERR2" Fuera del rango de parámetros	
"ERR3" Estado de ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" Tiempo de espera agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" Longitud de datos incorrecta	
"ERRA" La contraseña no coincide	
4 Bytes	1 byte

### Nota

- Hay algunos comandos en los que algunas partes de las cadenas de caracteres de los datos enviados no se incluyen en los datos recibidos.
- Consulte a su distribuidor local de Panasonic para instrucciones detalladas sobre el uso de comandos. Para más información, visite el siguiente sitio web.  
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>

## Protocolo PJLink

La función de red de esta unidad es compatible con PJLink Clase 1 y Clase 2, y permite realizar los siguientes tipos de operaciones desde un PC utilizando el protocolo PJLink:

- Ajustes de pantalla
- Mostrar consulta de estado

### Comandos admitidos

En la siguiente tabla se muestran los comandos para controlar la unidad con el protocolo PJLink.

Clase	Comando	Descripción del control
1	POWR	Control de encendido 0: Standby 1: Power on
1	POWR?	Consulta del estado de encendido 0: Standby 1: Power on
1,2	INPT	Cambio de entrada *Consulte los parámetros del comando INST?
1,2	INPT?	Consulta de cambio de entrada *Consulte los parámetros del comando INST?
1	AVMT	Control del obturador 10: Imágenes activadas (Silenciamiento de imagen cancelado) 11: Imágenes desactivadas (Silenciamiento de imágenes) 20: Audio activado (Silenciamiento de audio cancelado) 21: Audio desactivado (Silenciamiento de audio) 30: Modo obturador desactivado (Silenciamiento de imagen, silenciamiento de audio cancelados) 31: Modo obturador activado (Silenciamiento de imagen, silenciamiento de audio)

1	AVMT?	Consulta de control del obturador 11: Imágenes desactivadas (Silenciamiento de imágenes) 21: Audio desactivado (Silenciamiento de audio) 30: Modo obturador desactivado (Silenciamiento de imagen, silenciamiento de audio cancelados) 31: Modo obturador activado (Silenciamiento de imagen, silenciamiento de audio)
1	ERST?	Consulta del estado de error Primer byte: 0 Segundo byte: 0 Tercer byte: 0 Cuarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sexto byte: Significa algún otro error, ya sea 0 o 2 • 0 o 2 significa lo siguiente: 0 = Ningún error detectado, 2 = Error
1,2	INST?	Consulta de la lista de cambio de entrada 31: Entrada HDMI IN 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI IN 2 (HDMI2) 33: Entrada HDMI IN 3 (HDMI3) 34: Entrada SLOT1 (SLOT1) 35: Entrada SLOT2 (SLOT2) 41: Entrada USB / Internal Memory (USB/internal memory) 42: Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER) 51: Entrada Screen Transfer (Screen Transfer)
1	NAME?	Consulta de mostrar nombre Responde con detalles del ajuste de nombre de pantalla de los ajustes de red.
1	INF1?	Consulta del nombre del fabricante Responde "Panasonic".
1	INF2?	Consulta del nombre de modelo Responde "110AD12AW". (Cuando el modelo es 110V AD12A)
1	INFO?	Consulta de información diversa Responde el número de versión.
1	CLSS?	Consulta de información de clase Responde "2".
2	SNUM?	Consulta del número de serie (unidad de control) Responde con el número de serie de la unidad de control.
2	SVER?	Consulta de la versión del software Responde el número de versión.

2	INNM?	Consulta del nombre del terminal de entrada Responde el nombre del terminal de entrada. 31: HDMI1 32: HDMI2 33: HDMI3 34: SLOT1 35: SLOT2 41: USB / Internal Memory 42: MEMORY VIEWER 51: Screen Transfer
2	IRES ?	Consulta de la resolución de la señal de entrada Responde la resolución de la señal de entrada.
2	RRES ?	Consulta de la resolución recomendada Responde "1920x1080".
2	SVOL	Volumen de AUDIO OUT o volumen de DIGITAL AUDIO OUT 0: Reduce el volumen. 1: Aumenta el volumen.
2	LKUP	Notificación de enlace Notifica a la dirección MAC cuando la comunicación PLink está disponible.
2	SRCH	Búsqueda de pantalla Un dispositivo con capacidad de comunicación PLink Clase 2 conectado dentro de la misma red devuelve su dirección MAC.

### Autenticación de seguridad PLink

Establezca la contraseña utilizada para PLink en  
[Ajustes de PLink] → [Contraseña]. (consulte la  
página 70)

Si utiliza PLink sin autenticación, no establezca  
ninguna contraseña (campo en blanco).

- En cuanto a la especificación de PLink, consulte  
el sitio web de la Japan Business Machine and  
Information System Industries Association (JBMA)  
que figura a continuación:  
<https://plink.jbmia.or.jp/english/index.html>



## Multi Monitoring & Control Software

Esta unidad es compatible con "Multi Monitoring & Control Software", que monitoriza y controla los dispositivos (proyectores o pantallas) conectados a una intranet.

- Para más información, visite el siguiente sitio web.  
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>

## Content Management Software

Esta unidad es compatible con "Content Management Software" para crear datos de programación en un PC necesarios para reproducir imágenes fijas e imágenes en movimiento. (Compatible con Ver.4.0.2 o posterior)

- Para más información, visite el siguiente sitio web.  
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>

## Screen Transfer

Esta unidad es compatible con el software [Screen Transfer], que envía la pantalla del PC a la pantalla a través de LAN.

[Screen Transfer] puede descargarse desde [Download] en el control Web browser.

(consulte la página 117)

- Para más información, visite el siguiente sitio web.  
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>

# Conexión con LAN

## Nota

- Para utilizar la función de red, ajuste cada elemento de [Configuración de red] y asegúrese de ajustar [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 70)

## Operación desde PC

- 1 Encienda el PC.
- 2 Realice los ajustes de red según las instrucciones de su administrador del sistema.

Cuando los ajustes de esta unidad son los ajustes por defecto (consulte la página 151), el PC puede utilizarse con los siguientes ajustes de red:

Dirección IP	192.168.0.9
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1

# Uso del control del navegador web

Puede utilizar un navegador web para controlar la unidad y configurar una red y una contraseña.

## Antes de utilizar el control Web browser

Para utilizar el control Web browser, se requieren ajustes en esta unidad y en el PC.

### ■ Navegador web

Ajuste cada elemento de [Configuración de red] en esta unidad y asegúrese de ajustar [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 70)

## Nota

- Aunque el ajuste sea [Apagado], las pantallas de control Web browser que no controlan esta unidad (información de pantalla [Status], ajustes detallados [Detailed set up] y cambio de contraseña [Change password]) funcionan.

### ■ Ajustes PC

Deshabilite los ajustes del servidor proxy y active JavaScript.

- El procedimiento de ajuste difiere según la versión. Consulte la descripción en HELP, etc. del software.

## (Windows)

Windows 10 se utiliza a modo de ejemplo.

### Desactivar los ajustes del servidor proxy

- 1 Muestre la ventana [Propiedades: Internet]. Haga clic en [Inicio] → [Configuración] → [Red e Internet] → [Ethernet] → [Centro de redes y recursos compartidos] → [Opciones de Internet].
- 2 Haga clic en la pestaña [Conexiones] y, a continuación, seleccione [Configuración de LAN].
- 3 Desmarque las casillas [Usar scripts de configuración automática] y [Usar un servidor proxy para la LAN].
- 4 Haga clic en [Aceptar].

## Activar JavaScript

- 1 Muestre la ventana [Propiedades: Internet]. Haga clic en [Inicio] → [Configuración] → [Red e Internet] → [Ethernet] → [Centro de redes y recursos compartidos] → [Opciones de Internet].
- 2 Establezca el nivel de seguridad de la pestaña [Seguridad] en [Nivel predeterminado]. También puede activar la opción [Active scripting] desde el botón [Nivel personalizado].

## (Mac)

### Desactivar los ajustes del servidor proxy

- 1 En el menú [Safari], haga clic en [Preferencias]. Se mostrará la pantalla General.
- 2 En la pestaña [Avanzado], haga clic en el botón [Cambiar ajustes...] situado junto a [Proxies]. Haga clic en [Proxies] y establezca un servidor proxy.
- 3 Desmarque las casillas [Proxy de web] y [Config. de proxy automática].
- 4 Haga clic en [Aplicar ahora].

## Activar JavaScript

- 1 Muestre la opción [Seguridad] de Safari.
- 2 Seleccione [Permitir JavaScript] en [Contenido web].

## Acceso desde navegador web

Acceso a la pantalla TOP del control Web browser utilizando un navegador web.

- 1 **Inicie su navegador web.**
- 2 **Introduzca la dirección IP establecida con la [Configuración de LAN] de la unidad.**

(consulte la página 72)



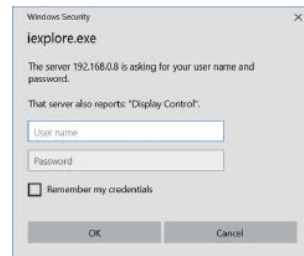
Cuando el nombre de usuario y la contraseña se hayan establecido en [Ajustes de la cuenta de administrador] (consulte página 32, 70) o con la función de control web, vaya al paso 3. Si no se han establecido y se utiliza la función de control web por primera vez, vaya al paso 4.

Haga lo mismo en el caso de los privilegios de usuario.

- 3 **Introduzca el nombre de usuario y la contraseña cuando aparezca la pantalla Authentication.**

Proceda al paso 7.

Si la contraseña no se ha establecido con los privilegios de usuario, haga clic en [Aceptar] y vaya al paso 4.



- 4 **Establezca el nombre de usuario y la contraseña.**

Se mostrará la página Change User name / Password.

**Para Administrador**

Please input new user name and password.

Account : Administrator

New	User name	<input type="text"/>
	Password	<input type="password"/>
	Password(Retype)	<input type="password"/>

**Para User**

Please input new password.

New Password	<input type="password"/>
Retype	<input type="password"/>

## 5 Introduzca el nuevo nombre de usuario y contraseña y haga clic en [Cambiar].

Se vuelve a mostrar la pantalla del paso 3.

## 6 Introduzca el nuevo nombre de usuario y contraseña.

Introduzca el nuevo nombre de usuario y contraseña establecidos en el paso 5.

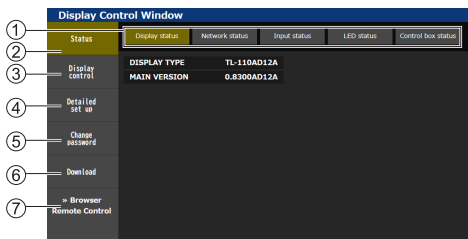
## 7 Haga clic en [Aceptar].

### Nota

- La contraseña utilizada aquí es la misma que la contraseña especificada en [Configuración de red] - [Ajustes de la cuenta de administrador]. (consulte la página 70)
  - Los ajustes por defecto son los que se describen a continuación:
    - Privilegios de administrador  
Especifique el nombre de usuario y la contraseña que estableció en [Ajustes de la cuenta de administrador]. (consulte la página 70)
    - Privilegios de usuario  
Nombre de usuario: dispuser  
Contraseña: Ninguna
- Cambie primero la contraseña.
- Cuando se ejecuta [Restablecer] para los [Configuración de red] de esta unidad, también es necesario cambiar la contraseña después de iniciar sesión. (consulte la página 76)
  - La contraseña puede cambiarse en la pantalla Password Setup después de iniciar sesión en (consulte la página 104). El nombre de usuario puede cambiarse al conectarse iniciando sesión con privilegios de administrador.
  - Si se introduce un nombre de usuario/contraseña erróneo 3 veces seguidas al iniciar sesión, la pantalla de acceso se bloquea durante varios minutos.
  - Al utilizar [Detailed set up] (consulte la página 99), inicie sesión con los derechos de administrador.
  - Las operaciones mostradas podrían variar dependiendo del navegador web.
  - Bajo ninguna circunstancia, Panasonic Projector & Display Corporation o sus empresas asociadas pedirán a los clientes su contraseña directamente. Incluso aunque se lo pidan directamente, no revele su contraseña.

## Cómo operar con navegador web

### ■ Descripción de cada sección



#### ① Pestañas de página

Haga clic en ellas para cambiar de página.

#### ② [Status]

Haga clic en este elemento y se mostrará el estado de la pantalla.

#### ③ [Display control]

Haga clic en este elemento y aparecerá la página de Control de pantalla.

#### ④ [Detailed set up]

Haga clic en este elemento para acceder a la página de Configuración detallada.

#### ⑤ [Change password]

#### ⑥ [Download]

Haga clic en este elemento y aparecerá la página de descarga de la aplicación dedicada [Screen Transfer].

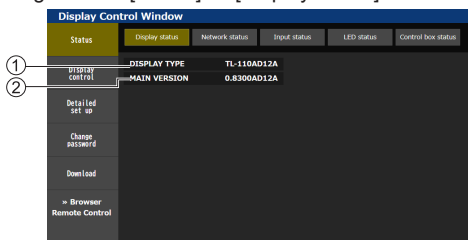
#### ⑦ [Browser Remote Control]

Haga clic en este elemento para visualizar el Browser Remote Control en el navegador web, que es el mismo que el mando a distancia suministrado.

### ■ Página de estado de la pantalla

Muestra el estado de la unidad.

Haga clic en [Status] → [Display status].



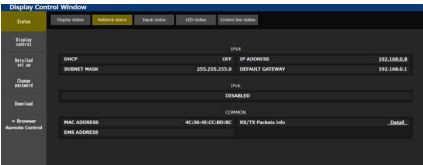
① Muestra el tipo de pantalla.

② Muestra la versión de firmware de la pantalla.

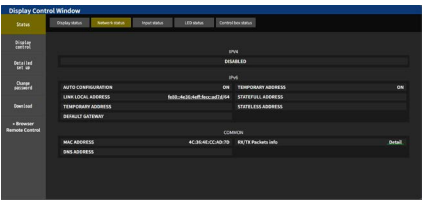
■ **Página Network information**

Muestra la información de ajuste de la red actual (LAN por cable).  
Haga clic en [Status] → [Network status].

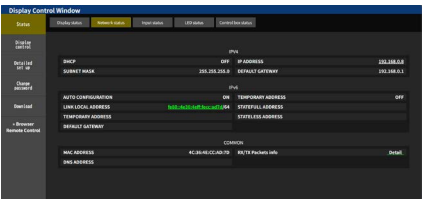
(1) Cuando IPv4 está ajustado



(2) Cuando IPv6 está ajustado

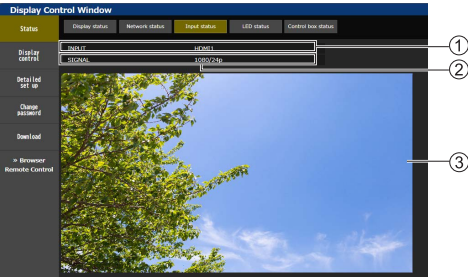


(3) Cuando IPv4 & IPv6 está ajustado



■ **Página de información de entrada**

Muestra información sobre la entrada de la unidad.  
Haga clic en [Status] → [Input status].



- ① Muestra información sobre el terminal de entrada.
- ② Muestra información sobre la señal de entrada.
- ③ Muestra la imagen de entrada en una imagen simple.

**Nota**

- Si la entrada no es USB/Internal Memory o MEMORY VIEWER, se muestra el nombre de la señal de entrada.
- En el caso de la entrada USB/Internal Memory y la entrada MEMORY VIEWER, se muestra el nombre del archivo que se está reproduciendo.
- En el modo de espera se muestra [---].
- Para imagen protegida por HDCP, no se muestra ninguna imagen.
- Dependiendo de los ajustes de la unidad de pantalla, la imagen visualizada podría diferir de la imagen original.

## ■ Página de información del panel LED

Muestra la información de estado del panel LED actual.

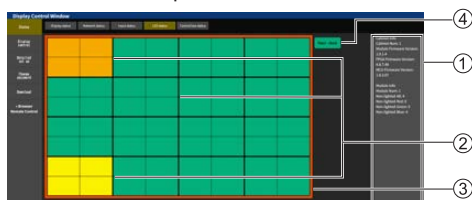
Haga clic en [Status] → [LED status].

### Versiones anteriores a la 3.0000



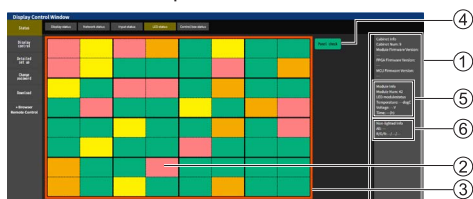
- ① Muestra la información de estado del cabinet LED y el módulo LED.
- ② Los colores (normal: verde, advertencia: amarillo, error: rojo) se utilizan para indicar el estado del panel o cabinet LED.

### Versión 3.0000 o posterior



- ① Muestra la información de estado del cabinet LED y el módulo LED.
- ② Muestra el estado de los píxeles no iluminados de cada cabinet LED mediante colores. (Normal: verde; Advertencia: amarillo, naranja)
- ③ Muestra el estado de los píxeles no iluminados de la pantalla LED en su conjunto (AIO) mediante colores. (Normal: verde; Advertencia: amarillo; Error: rojo)
- ④ Comprobación del panel: adquiere datos sobre los píxeles no iluminados de la pantalla LED y los cabinets LED. (página 83)

### Versión 5.0000 o posterior



- ① Muestra la información de estado del cabinet LED y el módulo LED.
- ② Muestra la información de estado de cada módulo LED por medio de colores. (Normal: verde; Advertencia: amarillo, naranja, rosa)

#### Nota

- Los colores de advertencia se categorizan y muestran de la siguiente manera en función del tipo de advertencia que se produzca en la información de estado.

Amarillo: la información de estado relativa a la temperatura, tensión, etc. del módulo LED tiene una advertencia

Naranja: se está produciendo una advertencia en la información de estado relativa a los píxeles no iluminados del módulo LED

Rosa: la información de estado relativa a los píxeles no iluminados, la temperatura, la tensión, etc. del módulo LED tiene una advertencia

- ③ Muestra el estado de los píxeles no iluminados de la pantalla LED en su conjunto (AIO) mediante colores. (Normal: verde; Advertencia: amarillo; Error: rojo)
- ④ Comprobación del panel: adquiere datos sobre los píxeles no iluminados de la pantalla LED y los cabinets LED. (página 83)
- ⑤ Muestra la información de estado, como la temperatura y la tensión, de cada módulo LED. (Normal: verde; Advertencia: amarillo; Error: rojo)
- ⑥ Muestra el estado de los píxeles no iluminados de cada módulo LED. (Normal: blanco; Advertencia: naranja)

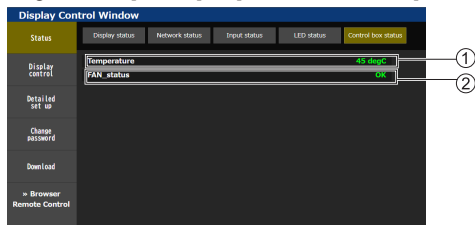
#### Nota

- Si la información no se ha podido leer debido a un error de comunicación, etc., se utiliza el color gris para indicar que no se ha podido determinar el estado.

## ■ Página de información de la unidad de control

Muestra información sobre el estado de la unidad de control.

Haga clic en [Status] → [Control box status].



- ① Muestra la temperatura interna de la unidad de control.
- ② Muestra información sobre el estado del interior de la unidad de control.

## ■ Página de control básico

Se pueden realizar las operaciones básicas de la unidad.

Haga clic en [Display control] → [Basic control].

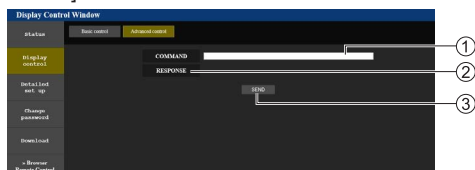


- ① Control de encendido/apagado
- ② Cambio de entrada
- ③ Silencio AUDIO
- ④ Cambia el modo de pantalla

## ■ Página de control avanzado

Se pueden realizar operaciones de funciones avanzadas de la unidad.

Haga clic en [Display control] → [Advanced control].



- ① Introduzca un comando. Utilice el mismo comando utilizado para el control serial.
- ② Se muestra una respuesta de la unidad.
- ③ Se envía y ejecuta un comando.

## Nota

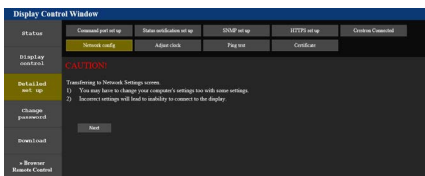
- Una vez modificados los ajustes, puede transcurrir un tiempo hasta que se muestre el estado de la pantalla.
- El botón de entrada del conmutador Panasonic DIGITAL LINK (ET-YFB200G) solo se muestra cuando la entrada se cambia al SLOT al que está conectado el conmutador DIGITAL LINK.

## ■ Ajustes avanzados

Al iniciar sesión con privilegios de administrador, puede realizar ajustes de red avanzados para la pantalla.

## ■ Página de ajustes de LAN

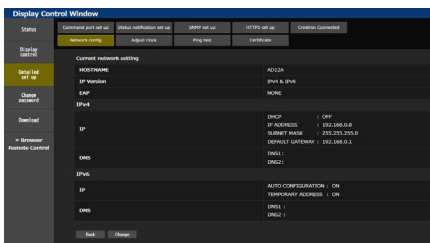
### 1 Haga clic en [Detailed set up] en menú principal.



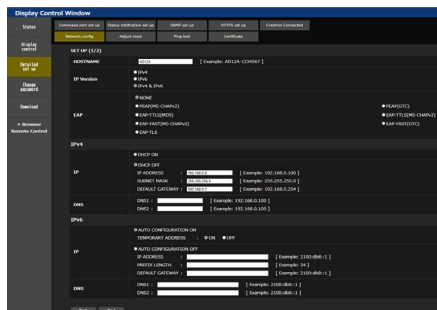
### 2 Haga clic en [Next].

Aparece la ventana de ajustes, que muestra los ajustes actuales.

- Para cambiar la configuración de LAN, haga clic en [Change].
- Para volver a la ventana anterior, haga clic en [Back].

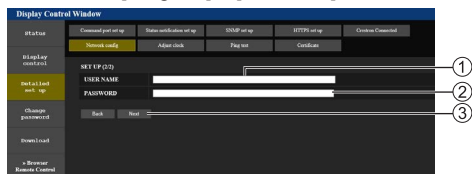


En esta ventana, pueden realizarse ajustes de servidor DNS y HOSTNAME (hasta 20 caracteres), así como de la información de dirección ajustada en el menú [Configuración de LAN] de la pantalla. Una vez introducidos todos los datos necesarios, haga clic en [Next]. A continuación, aparece una ventana para confirmar el contenido introducido cuando [EAP] está ajustado en [NONE]. Cuando [EAP] se ajusta en elementos distintos de [NONE], aparece la página siguiente.

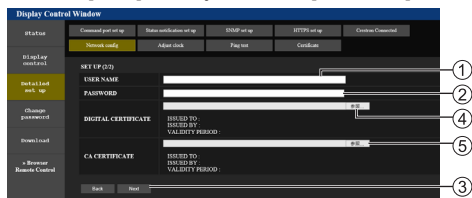


- Cuando está ajustado [DHCP ON], si la dirección del servidor DNS se adquiere del servidor DHCP, la dirección adquirida es válida.

Cuando [EAP] está ajustado en elementos distintos de [Ninguna] o [EAP-TLS]



Cuando [EAP] está ajustado en [EAP-TLS]



Introduzca la contraseña para la autenticación con caracteres alfanuméricos de un byte. (Hasta 64 caracteres)

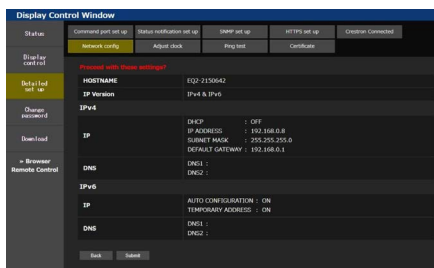
Haga clic en [Back] para volver a la ventana anterior.  
Haga clic en [Next] para visualizar la pantalla para  
confirmar los contenidos de ajuste.

Registre el certificado electrónico (extensión: PFX) para la autenticación.

Registre el certificado CA (extensión: CER) para la autenticación.

- Cuando [EAP] es [EAP-TLS], es necesario ajustar la fecha y la hora en la página de ajuste del reloj. (consulte la página 101)

Los ajustes se registrarán.



- Cambiar el ajuste LAN mientras se está conectado con LAN podría desconectar la conexión.
- Los contenidos mostrados en la pantalla podrían diferir dependiendo de los ajustes para [Configuración de LAN] y [Config. Auto].

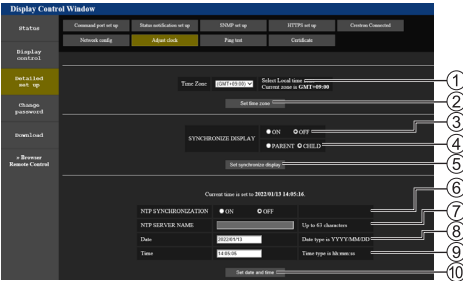
Introduzca el nombre de usuario para la autenticación con caracteres alfanuméricos de un byte (espacios excluidos). (Hasta 64 caracteres)



■ **Página de ajuste del reloj**

Ajusta los elementos relacionados con el reloj de esta unidad.

Haga clic en [Detailed set up] → [Adjust clock].



- ① Campo de selección del huso horario (Japón es GMT+ 09.00)
- ② Botón de actualización del huso horario
- ③ Campo de selección de sincronización de la visualización
- ④ Campo de selección Parent/Child para sincronizar la visualización
- ⑤ Botón de actualización del ajuste de sincronización de la visualización
- ⑥ Campo de selección de sincronización NTP
- ⑦ Campo de entrada del servidor NTP  
(Cuando ajuste la fecha y la hora con sincronización NTP, introduzca la dirección IP o el nombre del servidor. Para introducir el nombre del servidor, es necesario configurar el servidor DNS.)
- ⑧ Campo de entrada de fecha
- ⑨ Campo de entrada de hora
- ⑩ Botón de actualización del ajuste de sincronización NTP y del ajuste de la fecha

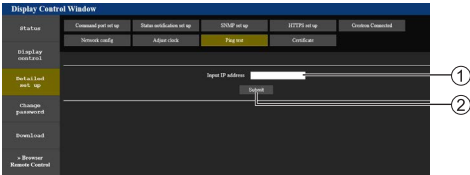
**Nota**

- La fecha y la hora se muestran como [- -] cuando no están ajustadas.
- Cuando [Network control] está ajustado en [Encendido] y está en modo de espera, la fecha y la hora aparecerán en blanco y no se podrán ajustar. El huso horario, la sincronización de visualización y la sincronización NTP tampoco se pueden ajustar.
- Cuando [SYNCHRONIZE DISPLAY] está ajustado en [ON]/[CHILD], los ajustes [NTP SYNCHRONIZATION] y los ajustes [Date] y [Time] no son posibles.
- Cuando [NTP SYNCHRONIZATION] está [ON], los ajustes [Date] y [Time] no son posibles.
- Si la hora se vuelve incorrecta inmediatamente después de ajustar la hora correcta, póngase en contacto con el distribuidor al que compró el producto.
- La sincronización NTP solo es posible en el estado de encendido o en el estado de espera de programación.

■ **Página de prueba de ping**

Esta página permite comprobar si la red está conectada al servidor DNS, etc.

Haga clic en [Detailed set up] → [Ping test].



- ① Introduzca la dirección IP del servidor que se desea probar.
- ② Botón para realizar la prueba

Ejemplo de visualización cuando la conexión se ha realizado correctamente

```
PING 192.168.0.60 (192.168.0.60): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.60: seq=0 ttl=128 time=1.474 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=1 ttl=128 time=1.255 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=2 ttl=128 time=1.146 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=3 ttl=128 time=1.052 ms

--- 192.168.0.60 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.052/1.231/1.474 ms
```

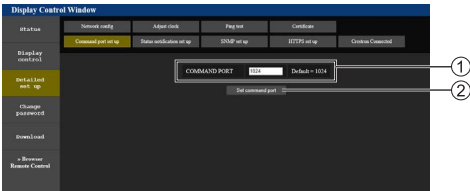
Ejemplo de visualización cuando la conexión ha fallado

```
PING 192.168.0.100 (192.168.0.100): 56 data bytes
--- 192.168.0.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

■ **Página de configuración del puerto de comandos**

Ajuste el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.

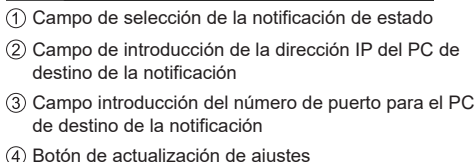
Haga clic en [Detailed set up] → [Command port set up].



- ① Introduzca el número de puerto que desea utilizar con el control por comandos.
- ② Botón de actualización de ajustes

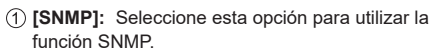
Establece la dirección IP y el número de puerto del PC en el que se está ejecutando el Multi Monitoring & Control Software (consulte la página 93) cuando informa al PC del estado de esta unidad.

Cuando la notificación de estado está ajustada, si la unidad funciona mal y su indicador de encendido parpadea en rojo, el error se puede entender incluso desde un lugar donde el indicador de encendido no se pueda ver directamente.

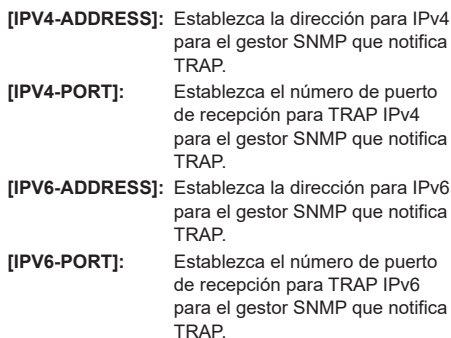


Ajusta los distintos elementos para SNMP.  
SNMP (Simple Network Management Protocol) es un protocolo para gestionar dispositivos conectados a la red.

Haga clic en [Detailed set up] → [SNMP set up].



- [TRAP]:** Ajuste para utilizar la función TRAP.  
**[COMMUNITY/USER]:**  
 Seleccione la COMMUNITY/USER utilizado al enviar TRAP.  
 En esta unidad se puede ajustar USER1 o USER2.
- ④ **[TRAP ADDRESS]**



## ⑤ [TRAP OPTIONS]

**[POWER]:** Se envía TRAP si la unidad entra en modo de espera por Power management, No signal power off o No activity power off.

**[NO SIGNAL]:** Se envía TRAP si la ausencia de señal continúa en las siguientes condiciones:

### Cuando se ajusta en [ENABLE(5min)]:

Se envía TRAP si la ausencia de señal continúa durante 5 minutos.

### Cuando se ajusta en [ENABLE(No signal error timing)]:

Se envía TRAP si se produce un error de ausencia de señal ajustado con [Configuración] – [Temporizador de la información]. (consulte la página 85)

**[TEMPERATURE]:** Se envía TRAP si se produce un error de temperatura.

### [AUTHENTICATION]:

Se envía TRAP si falla la autenticación SNMP.

### [FATAL SHUTDOWN]:

Se envía TRAP si se produce un error fatal que requiera el apagado forzoso de la alimentación. No obstante, no todos los errores fatales admiten TRAP.

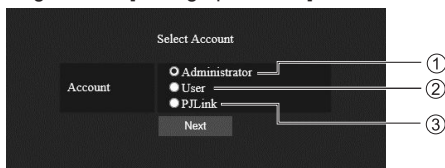
## Nota

- Esta unidad solo es compatible con SNMPv3.
- El número máximo de caracteres que se pueden utilizar para un nombre de comunidad es de 32 con caracteres alfanuméricos de un byte.
- El número máximo de caracteres que se pueden utilizar para un nombre de usuario y contraseña es de 32 con caracteres alfanuméricos de un byte. Tenga en cuenta que la contraseña debe tener 8 caracteres o más.
- Cambie periódicamente la contraseña y ajuste una que sea difícil de adivinar.
- El gestor SNMP debe estar funcionando en la configuración del sistema utilizado. Para la MIB (Management Information Base) de esta unidad, consulte el siguiente sitio web.  
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>
- Para los ajustes del gestor SNMP, consulte con el administrador de red.

## ■ Página de cambio del Nombre de usuario / Contraseña

Establece la contraseña.

Haga clic en [Change password].

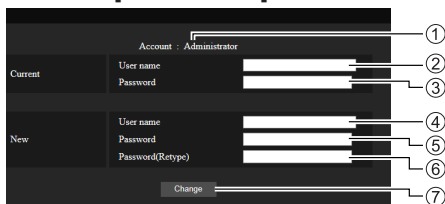


① Seleccione [Administrator].

② Seleccione [User].

③ Seleccione [PJLink].

## Acerca de [Administrator]



① La cuenta que debe modificarse

② Campo de introducción del nombre de usuario actual

③ Campo de introducción de la contraseña actual

④ Campo de introducción del nuevo nombre de usuario

⑤ Campo de introducción de la nueva contraseña

⑥ Campo de introducción de la nueva contraseña (reintroducir para confirmar)

⑦ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

## Nota

- Si esta unidad ya se ha registrado en un software de aplicación como Multi Monitoring & Control Software que utiliza el control de comunicación a través de LAN, cambiar el nombre de usuario o contraseña del Administrator deshabilitará la comunicación con esta unidad.  
Si cambia el nombre de usuario o la contraseña de "Administrator", actualice la información de registro del software de aplicación aplicable.

## Acerca de [User]

- ① La cuenta que debe modificarse
- ② Campo de introducción del nuevo nombre de usuario
- ③ Campo de introducción de la nueva contraseña
- ④ Campo de introducción de la nueva contraseña (reintroducir para confirmar)
- ⑤ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

## Cambio de contraseña (privilegios de usuario)

Solo se habilita el cambio de contraseña cuando se utilizan privilegios de usuario.

- ① Campo de introducción de la contraseña actual
- ② Campo de introducción de la nueva contraseña
- ③ Campo de introducción de la nueva contraseña (para confirmar)
- ④ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

### Nota

- Se pueden utilizar caracteres alfanuméricos para el nombre de usuario.
- Se pueden utilizar hasta 16 caracteres para el nombre de usuario y la contraseña.
- Introduzca tanto el “nombre de usuario actual” como la “contraseña actual” al cambiar la cuenta de administrador.
- Al cambiar la cuenta para iniciar sesión con privilegios de administrador:
  - Se recomienda no utilizar el nombre de usuario/contraseña actuales ni los valores por defecto para un nuevo nombre de usuario/contraseña.
- Al cambiar la contraseña para iniciar sesión con privilegios de usuario:
  - Se recomienda no utilizar la misma contraseña que la antigua para la nueva contraseña, ni utilizar la misma contraseña que el ajuste por defecto.
- Se recomienda no utilizar la misma contraseña que el PC u otros dispositivos.
- Para la complejidad de las contraseñas (tanto para los privilegios de administrador como para los de usuario) se recomienda:  
Incluya al menos 3 tipos de caracteres de los 4 siguientes, y utilice 8 o más caracteres.
  - Alfabeto en mayúsculas (A a Z)
  - Alfabeto en minúsculas (a a z)

- Números (0 a 9)
- Caracteres especiales  
(~ ! @ # \$ % ^ & \* ( ) \_ + | } { [ ] < > . , / ? ' etc.)

Se recomienda establecer la contraseña utilizando los tipos de caracteres anteriores sin dejar el campo de contraseña en blanco.

## Acerca de [PJLink]

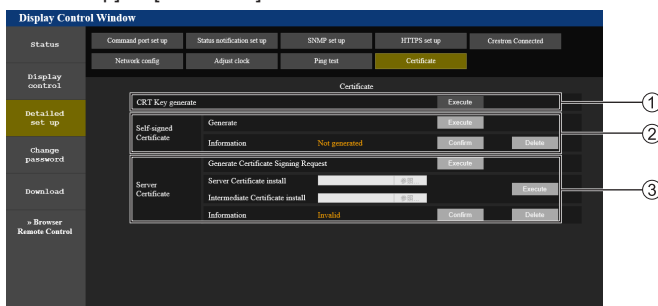
- ① Campo de introducción de contraseña

### Nota

- Solo se requiere ajustar la entrada de la contraseña PJLink.
- La contraseña puede tener hasta 16 caracteres.
- Al cambiar la contraseña para iniciar sesión con privilegios de usuario:
  - Se recomienda no utilizar la misma contraseña que la antigua para la nueva contraseña, ni utilizar la misma contraseña que el ajuste por defecto.
- Se recomienda no utilizar la misma contraseña que el PC u otros dispositivos.
- Para la complejidad de las contraseñas (tanto para los privilegios de administrador como para los de usuario) se recomienda:  
Incluya al menos 3 tipos de caracteres de los 4 siguientes, y utilice 8 o más caracteres.
  - Alfabeto en mayúsculas (A a Z)
  - Alfabeto en minúsculas (a a z)
  - Números (0 a 9)
  - Caracteres especiales  
(~ ! @ # \$ % ^ & \* ( ) \_ + | } { [ ] < > . , / ? ' etc.)

## ■ Página de certificado

Para realizar la comunicación HTTPS o utilizar el sistema de control o el software de aplicación de Crestron Electronics, Inc., es necesario instalar en la pantalla el certificado para la autenticación. Haga clic en [Detailed set up] → [Certificate].



### ① [CRT Key generate]

Genera la clave CRT (Certificado).

La página para generar la clave CRT se muestra al hacer clic en [Execute].

Para ampliar la información, consulte “Generación de la clave CRT” (consulte la página 107).

### ② [Self-signed Certificate]

#### [Generate]:

Genera el certificado autofirmado por esta unidad.

La página para generar el certificado autofirmado se muestra al hacer clic en [Execute].

Para ampliar la información, consulte “Generar un certificado autofirmado” (consulte la página 111).

#### [Information]:

Muestra el estado del certificado autofirmado.

- **[Not generated]:**

El certificado autofirmado no se genera

- **(nombre de host):**

El certificado autofirmado se genera y es válido.  
Se muestra el nombre de host registrado en el certificado autofirmado.

- **[Invalid] (Motivo: Certificado de servidor instalado):**

El certificado del servidor es válido, por lo que el certificado autofirmado generado no es válido.

Al hacer clic en [Confirm], se muestra la información del certificado autofirmado generado.

El certificado autofirmado generado puede eliminarse haciendo clic en [Delete].

Para ampliar la información, consulte “Confirmación de la información del certificado autofirmado” (consulte la página 112).

### ③ [Server Certificate]

#### [Generate Certificate Signing Request] (CSR):

La página para generar la solicitud de firma se muestra al hacer clic en [Execute].

Para ampliar la información, consulte “Generación de la solicitud de firma” (consulte la página 109).

#### [Server Certificate install]/[Intermediate Certificate install]:

Instala el certificado de servidor y el certificado intermedio.

El certificado se instala en la unidad especificando el archivo del certificado y haciendo clic en [Execute].

Para ampliar la información, consulte “Instalación del certificado” (consulte la página 110).

#### [Information]:

Muestra el estado del certificado de servidor.

- **[Invalid]:** El certificado de servidor no está instalado. O la clave CRT actual es diferente de la clave CRT utilizada para solicitar el certificado de servidor instalado.
- **(host name):** El certificado de servidor está instalado y es válido.  
Se muestra el nombre de host registrado en el certificado de servidor.
- **[Expired]:** El periodo de validez del certificado de servidor ha expirado.

Cuando hay instalado un certificado de servidor y es válido, se muestra el nombre de host registrado en el certificado de servidor.

Al hacer clic en [Confirm], se muestra la información del certificado de servidor.

El certificado de servidor instalado y el certificado intermedio pueden eliminarse haciendo clic en [Delete].

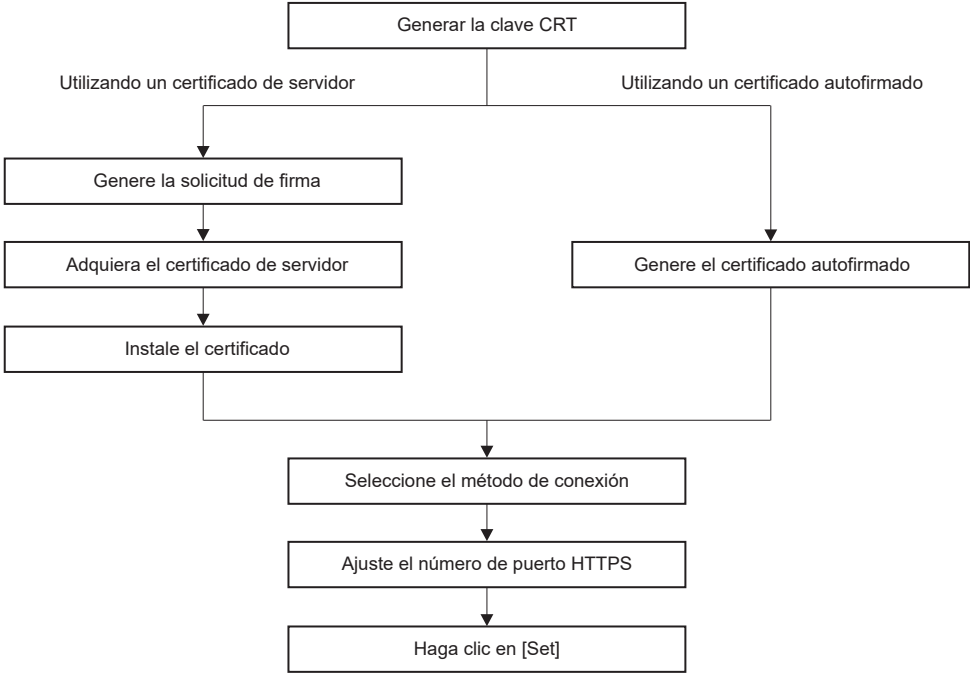
Para ampliar la información, consulte “Confirmación de la información del certificado de servidor” (consulte la página 110).

#### Nota

- Dependiendo del PC o del navegador web, las operaciones para instalar certificados puede que no sean posibles.

Flujo de ajuste

El flujo de ajuste depende de si como certificado de seguridad se va a utilizar un certificado de servidor o un certificado autofirmado.



Nota

- Cuando se utiliza un certificado de servidor, el procedimiento desde la solicitud a la organización de certificación hasta la emisión del certificado de servidor debe realizarse entre el cliente y la organización de certificación. Póngase en contacto con la organización de certificación para información sobre cómo presentar la solicitud.

## Generación de la clave CRT

Generar la clave CRT utilizada para el cifrado con el método de cifrado de clave pública RSA (Rivest-Shamir-Adleman cryptosystem). La clave CRT es un tipo de la clave privada.

### 1 Haga clic en [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute].

Se muestra la página para generar la clave CRT.

Current CRT key	
CRT key	
RSA key size	2048bit
Last modified	Not generated
<button>History</button>	

CRT Key generate	
RSA key size	2048bit
Last modified	Not generated
<button>Execute</button>	

Generating a CRT key takes around 2 minutes.

Back

### 2 Haga clic en [Execute]

Cuando se genera la clave CRT por primera vez, después de que se genere la clave CRT se muestra un mensaje (mostrado a continuación). Proceda al paso 4.

[CRT key - Generated]

Al generar la clave CRT por segunda vez o posteriormente, se muestra el siguiente mensaje:

[The CRT key will be generated. In updating the CRT key, the Server Certificate corresponds to the current CRT key will become unavailable. Continue?]

### 3 Haga clic en [OK].

La clave CRT se generará y se mostrará el siguiente mensaje:

[CRT key - Generated]

### 4 Haga clic en [OK].

Haciendo clic de nuevo en [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute] puede confirmar la longitud de la clave y la fecha y hora de generación de la clave CRT actual con el [RSA key size] y [Last modified] de [Current CRT key] en la fila superior de la página de generación de la clave CRT.

#### Nota

- [Not generated] mostrado junto a [Last modified] indica que la clave CRT no se ha generado.
- [RSA key size] se fija en [2048bit]. Dependiendo de la organización de certificación a la que se presente la solicitud, es posible que el certificado de servidor no se emita si la longitud de la clave es de 2048 bits.
- La generación de la clave CRT puede tardar hasta dos minutos aproximadamente.
- Cuando se actualice la clave CRT, solicite el certificado de servidor o genere de nuevo el certificado autofirmado utilizando esa clave CRT. Se requiere un certificado vinculado a la clave CRT.
- La información de la clave CRT generada previamente se guarda aunque se actualice la clave CRT. Para volver a la clave CRT anterior, consulte "Cancelar la actualización de la clave CRT" (consulte la página 108).

### Cancelar la actualización de la clave CRT

Aunque haya actualizado la clave CRT, solo puede volver una vez a la clave CRT generada anteriormente.

#### 1 Haga clic en [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute].

Se muestra la página para generar la clave CRT.

Current CRT key	
CRT key	RSA key size
	Last modified

CRT Key generate

RSA key size

Execute

Generating a CRT key takes around 2 minutes.

Back

#### 2 Haga clic en [History].

Se muestra la siguiente información:

Previous CRT Key	
History	RSA key size
	Last modified

Apply

Back

#### 3 Confirme [RSA key size] y [Last modified] de la clave CRT que desea restaurar.

#### 4 Haga clic en [Apply].

Se muestra el siguiente mensaje de confirmación:

[The previous CRT key will be loaded. Please generate Self-signed Certificate or install the Server Certificate corresponds to the CRT key. Continue?]

#### 5 Haga clic en [OK]

La clave CRT generada anteriormente se refleja como la clave CRT actual.

#### Nota

- Cuando se vuelve a la clave CRT generada previamente, se requiere un certificado vinculado a esa clave CRT.



Generación de la solicitud de firma

Cuando como certificado de seguridad se utilice el certificado de servidor emitido por la organización de certificación, genere una solicitud de firma necesaria para la solicitud de emisión a la organización de certificación. Genere la solicitud de firma después de generar la clave CRT.

1 Haga clic en [Certificate] → [Generate Certificate Signing Request] → [Execute].

Se muestra la página para generar la solicitud de firma.

2 Introduzca la información requerida para la solicitud.

Los detalles de cada elemento son los siguientes. Introduzca la información según lo requerido por la entidad de certificación para realizar la solicitud.

Elemento	Detalles		Límite de longitud de caracteres
[Common Name]	Introduzca el nombre de la pantalla o la dirección IP configurada en la pantalla.		64 caracteres
[Country]	Introduzca el código de país definido en la norma ISO 3166-1 alfa-2 (dos letras mayúsculas).		—
[State]	Introduzca el nombre del estado, prefectura, etc.		128 caracteres
[Locality]	Introduzca el nombre de la ciudad o localidad.		128 caracteres
[Organization]	Introduzca el nombre de la organización.		64 caracteres
[Organization Unit]	Introduzca el nombre del departamento en la organización.		64 caracteres
[CRT key]	[RSA key size]	Muestra la longitud de la clave CRT actual.	—
	[Last modified]	Muestra la fecha y hora en que se generó la clave CRT actual.	—

3 Haga clic en [OK]

Se genera el archivo de solicitud de firma. Introduzca un nombre de archivo y guárdelo en la carpeta deseada.

4 Introduzca un nombre de archivo y haga clic en [Save].

El archivo de solicitud de firma se guarda en la carpeta especificada.

Nota

- Los caracteres que se pueden introducir son los siguientes:
  - Números de un byte: 0 a 9
  - Letras de un byte: De la A a la Z, de la a a la z
  - Símbolos de un byte: - . \_ , + / ( )
- Esta unidad genera solicitudes de firma en formato PEM (extensión de archivo: pem).
- Solicite el certificado de servidor a la organización de certificación utilizando el archivo de solicitud de firma guardado (formato PEM).

Instalación del certificado

Instale en esta unidad el certificado del servidor y el certificado intermedio emitido por la organización de certificación.

1 Haga clic en [Certificate] → [Server Certificate install] → [Browse].

Se muestra la pantalla de selección de archivos.

2 Seleccione el archivo del certificado de servidor y haga clic en [Open].

Si la organización de certificación ha emitido un certificado intermedio junto con el certificado del servidor, vaya al paso 3.

Si la organización de certificación solo ha emitido el certificado del servidor, vaya al paso 5.

3 Haga clic en [Intermediate Certificate install] → [Browse].

Se muestra la pantalla de selección de archivos.

4 Seleccione el archivo del certificado intermedio y haga clic en [Open].

5 Haga clic en [Execute].

El certificado de servidor y el certificado intermedio se instalan en esta unidad.

6 Haga clic en [OK].

Nota

- Para confirmar la información del certificado de servidor instalado, consulte “Confirmación de la información del certificado de servidor” (consulte la página 110).

Confirmación de la información del certificado de servidor

Confirme la información del certificado de servidor instalado en esta unidad.

1 Haga clic en [Certificate] → [Server Certificate] → [Information] → [Confirm].

Se muestra la información del certificado de servidor instalado. Los detalles de cada elemento son los siguientes:

Elemento	Detalles	
[Common Name]	Muestra el nombre de la pantalla o la dirección IP.	
[Country]	Muestra el código de país definido en la norma ISO 3166-1 alfa-2 (dos letras mayúsculas).	
[State]	Muestra el nombre del estado, prefectura, etc.	
[Locality]	Introduzca el nombre de la ciudad o localidad.	
[Organization]	Introduzca el nombre de la organización.	
[Organization Unit]	Introduzca el nombre del departamento en la organización.	
[Not Before]	Muestra la fecha y hora de emisión del certificado de servidor.	
[Not After]	Muestra la fecha y hora de expiración del certificado de servidor.	
[CRT key]	[RSA key size]	Muestra la longitud de la clave CRT.
	[Last modified]	Muestra la fecha y hora en que se generó la clave CRT.

Nota

- El certificado de servidor instalado y el certificado intermedio pueden eliminarse haciendo clic en [Certificate] → [Server Certificate] → [Delete].  
No obstante, no se pueden eliminar cuando [HTTPS set up] → [Connection] está ajustado en [HTTPS]. Elimínelos después de cambiar el ajuste para habilitar la comunicación HTTP.  
Para eliminar el certificado de servidor dentro del periodo de validez, confirme que tiene a mano el archivo de certificado utilizado para la instalación. Será necesario al instalar de nuevo el certificado de servidor.

Generar un certificado autofirmado

Cuando no se vaya a utilizar como certificado de seguridad un certificado de servidor emitido por una organización de certificación, se puede utilizar un certificado autofirmado generado en esta unidad. Genere el certificado autofirmado después de generar la clave CRT.

1 Haga clic en [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Generate] → [Execute].

Se muestra la página para generar el certificado autofirmado.

Self-signed Certificate - Generate

Common Name	<input type="text"/>
Country	<input type="text"/>
State	<input type="text"/>
Locality	<input type="text"/>
Organization	<input type="text"/>
Organization Unit	<input type="text"/>
CRT key	RSA key size 2048bit
	Last modified 2022/01/13 14:10:26
<div>OK Cancel</div>	

2 Introduzca la información requerida para la generación.

Los detalles de cada elemento son los siguientes:

Elemento	Detalles		Límite de longitud de caracteres
[Common Name]	Introduzca el nombre de la pantalla o la dirección IP configurada en la pantalla.		64 caracteres
[Country]	Introduzca el código de país definido en la norma ISO 3166-1 alfa-2 (dos letras mayúsculas).		—
[State]	Introduzca el nombre del estado, prefectura, etc.		128 caracteres
[Locality]	Introduzca el nombre de la ciudad o localidad.		128 caracteres
[Organization]	Introduzca el nombre de la organización.		64 caracteres
[Organization Unit]	Introduzca el nombre del departamento en la organización.		64 caracteres
[CRT key]	[RSA key size]	Muestra la longitud de la clave CRT actual.	—
	[Last modified]	Muestra la fecha y hora en que se generó la clave CRT actual.	—

3 Haga clic en [OK].

El certificado autofirmado se genera.

Nota

- Los caracteres que se pueden introducir son los siguientes:
  - Números de un byte: 0 a 9
  - Letras de un byte: De la A a la Z, de la a a la z
  - Símbolos de un byte: - . \_ , + / ( )

Confirmación de la información del certificado autofirmado

Confirme la información del certificado autofirmado generado por la unidad.

1 Haga clic en [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Information] → [Confirm].

Se muestra la información del certificado autofirmado generado. Los detalles de cada elemento son los siguientes:

Elemento	Detalles	
[Common Name]	Muestra el nombre de la pantalla o la dirección IP.	
[Country]	Muestra el código de país definido en la norma ISO 3166-1 alfa-2 (dos letras mayúsculas).	
[State]	Muestra el nombre del estado, prefectura, etc.	
[Locality]	Muestra el nombre de la ciudad o localidad.	
[Organization]	Muestra el nombre de la organización.	
[Organization Unit]	Muestra el nombre del departamento en la organización.	
[Not Before]	Muestra la fecha y hora de emisión del certificado autofirmado.	
[Not After]	Muestra la fecha y hora de expiración del certificado autofirmado (hora local correspondiente a las 23:59 del 31 de diciembre de 2035 en el meridiano de Greenwich).	
[CRT key]	[RSA key size]	Muestra la longitud de la clave CRT.
	[Last modified]	Muestra la fecha y hora en que se generó la clave CRT.

Nota

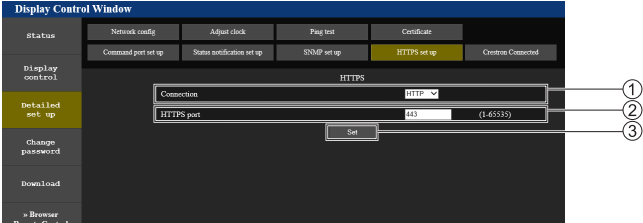
- El certificado autofirmado generado puede eliminarse haciendo clic en [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Delete].  
No obstante, no se puede eliminar cuando [HTTPS set up] → [Connection] está ajustado en [HTTPS]. Elimínelo después de cambiar el ajuste para habilitar la comunicación HTTP.
- Si se genera un certificado autofirmado mientras la fecha y la hora de esta unidad no están ajustadas correctamente, es posible que la fecha y la hora de emisión y expiración del certificado autofirmado no se establezcan correctamente.  
Por este motivo, antes de generar el certificado autofirmado ajuste correctamente [Fecha y hora]. (consulte la página 68)

■ **Página de configuración de HTTPS**

Configure esta página cuando deba realizarse una comunicación HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) cifrada con el protocolo SSL/TLS entre el ordenador y la pantalla mientras se utiliza la función de control web.

Haga clic en [Detailed set up] → [HTTPS set up].

Para realizar la comunicación HTTPS, es necesario instalar previamente en la pantalla el certificado para la autenticación. Para más información sobre la instalación del certificado, consulte “Página de certificado” (consulte la página 105).



① **[Connection]**

Ajusta el método de conexión a la pantalla.  
[HTTP]: Utiliza la comunicación HTTP. (Ajuste de fábrica)  
[HTTPS]: Utiliza la comunicación HTTPS.

② **[HTTPS port]**

Ajusta el número de puerto que se utilizará con la comunicación HTTPS.  
Número de puerto permitido: de 1 a 65535  
Ajustes de fábrica: 443

③ **[Set]**

Activa los ajustes.

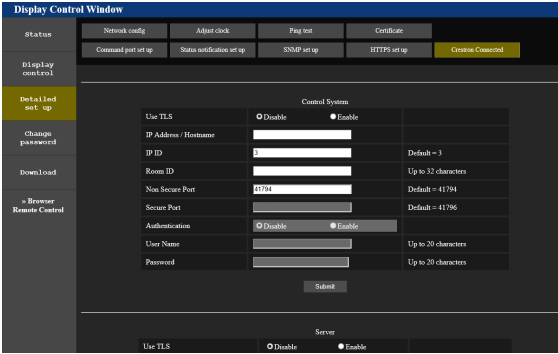
**Nota**

- Cuando el ajuste [Connection] se cambia de [HTTPS] a [HTTP], puede que la pantalla no se muestre al realizar la operación o la actualización de la pantalla de control web. En ese caso, borre la caché del navegador web.

■ **Página Crestron Connected**

Ajuste la información requerida para conectar el sistema de control de Crestron Electronics, Inc. a la pantalla y la información para monitorizar/controlar la pantalla utilizando el sistema de control de Crestron Electronics, Inc.

Haga clic en [Detailed set up] → [Crestron Connected].



## [Control System]

Configure los ajustes del sistema de control requeridos para conectarse a la pantalla como cliente.

The screenshot shows a 'Control System' configuration window. It contains several settings with radio buttons for 'Disable' and 'Enable', and text input fields. Numbered callouts point to specific elements: 1 points to the 'Use TLS' header; 2 points to the 'IP Address / Hostname' field; 3 points to the 'IP ID' field (value: 3); 4 points to the 'Room ID' field; 5 points to the 'Non Secure Port' field (value: 41794); 6 points to the 'Secure Port' field; 7 points to the 'Authentication' header; 8 points to the 'User Name' field; 9 points to the 'Password' field; 10 points to the 'Submit' button. Default values and character limits are shown on the right for several fields: IP ID (Default = 3), Room ID (Up to 32 characters), Non Secure Port (Default = 41794), Secure Port (Default = 41796), User Name (Up to 20 characters), and Password (Up to 20 characters).

### ① [Use TLS]

Ajusta la comunicación segura.

#### [Disable]:

Realiza la comunicación no segura.

#### [Enable]:

Realiza la comunicación segura utilizando TLS (Transport Layer Security).

### ② [IP Address / Hostname]

Introduzca la dirección IP o el nombre de host del destino de la conexión.

### ③ [IP ID]

Ajusta el IP ID utilizado para reconocer la pantalla en una red. (Un número de hasta cuatro cifras)

Valor por defecto: 3

### ④ [Room ID]

Ajusta el Room ID utilizado para reconocer la pantalla en una red. (Hasta 32 caracteres de un byte)

### ⑤ [Non Secure Port]

Ajusta el número de puerto que se utilizará con la comunicación no segura.

Valor por defecto: 41794

### ⑥ [Secure Port]

Ajusta el número de puerto que se utilizará con la comunicación segura.

Valor por defecto: 41796

### ⑦ [Authentication]

Seleccione la autenticación con el destino de conexión utilizado con la comunicación segura.

#### [Disable]:

No se lleva a cabo la autenticación de la conexión.

#### [Enable]:

Realiza la autenticación de la conexión.

### ⑧ [User Name]

Introduzca el nombre de usuario utilizado para la autenticación de la conexión.

(Hasta 20 caracteres de un byte)

### ⑨ [Password]

Introduzca la contraseña utilizada para la autenticación de la conexión.

(Hasta 20 caracteres de un byte)

### ⑩ [Submit]

Actualiza el ajuste [Control System].

### Nota

- Cuando [Use TLS] se ajusta en [Disable], [Authentication] se fija en [Disable] y [Secure Port] no puede ajustarse.

## [Server]

Configure los ajustes requeridos para utilizar el sistema de control para acceder a la pantalla cuando esta se coloca como servidor.

The screenshot shows a 'Server' configuration window with the following fields and options:

- 1 Use TLS: Radio buttons for ☐ Disable and ☒ Enable.
- 2 IP ID: Text input field containing '5'.
- 3 Non Secure Port: Text input field containing '41794'. Default = 41794.
- 4 Secure Port: Text input field. Default = 41796.
- 5 Authentication: Radio buttons for ☐ Disable and ☒ Enable.
- 6 User Name: Text input field. Up to 20 characters.
- 7 Password: Text input field. Up to 20 characters.
- 8 Crestron Fusion in the Cloud (FITC): Radio buttons for ☐ Disable and ☒ Enable.
- 9 FITC URL: Text input field.
- 10 Submit: Button at the bottom right.

### ① [Use TLS]

Ajusta la comunicación segura.

#### [Disable]:

Realiza la comunicación no segura.

#### [Enable]:

Realiza la comunicación segura utilizando TLS (Transport Layer Security).

### ② [IP ID]

Ajusta el IP ID utilizado para reconocer la pantalla en una red. (Un número de hasta cuatro cifras)

### ③ [Non Secure Port]

Ajusta el número de puerto que se utilizará con la comunicación no segura.

Valor por defecto: 41794

### ④ [Secure Port]

Ajusta el número de puerto que se utilizará con la comunicación segura.

Valor por defecto: 41796

### ⑤ [Authentication]

Seleccione la autenticación con el destino de conexión utilizado con la comunicación segura.

#### [Disable]:

No se lleva a cabo la autenticación de la conexión.

#### [Enable]:

Realiza la autenticación de la conexión.

### ⑥ [User Name]

Introduzca el nombre de usuario utilizado para la autenticación de la conexión. (Hasta 20 caracteres de un byte)

### ⑦ [Password]

Introduzca la contraseña utilizada para la autenticación de la conexión. (Hasta 20 caracteres de un byte)

### ⑧ [Crestron Fusion in the Cloud (FITC)]

Establece si se va a utilizar el servidor Fusion en la nube.

#### [Disable]:

No utiliza el servidor Fusion en la nube.

#### [Enable]:

Utiliza el servidor Fusion en la nube.

### ⑨ [FITC URL]

Introduzca la URL del servidor Fusion en la nube.

### ⑩ [Submit]

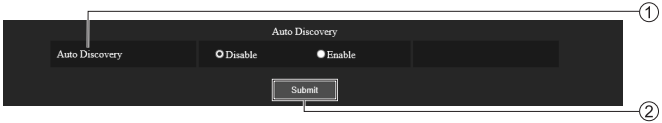
Actualiza los ajustes de [Server].

## Nota

- [Use TLS] se fijará en [Disable] si no están instalados ni el certificado de servidor ni el certificado autofirmado.
- Cuando [Use TLS] se ajusta en [Disable], [Authentication] se fija en [Disable] y [Secure Port] no puede ajustarse.
- Cuando [Crestron Fusion in the Cloud (FITC)] está ajustado en [Disable], no se puede entrar en [FITC URL].

**[Auto Discovery]**

Ajuste el proceso de espera para los protocolos de búsqueda del sistema de control y del software de aplicación.



① **[Auto Discovery]**

**[Disable]:**

Deshabilita el proceso de espera.

**[Enable]:**

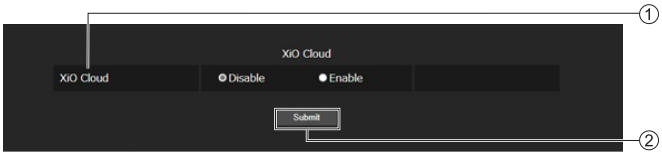
Habilita el proceso de espera y permite la detección automática de pantallas.

② **[Submit]**

Actualiza el ajuste [Auto Discovery].

**[XiO Cloud]**

Configure el ajuste para controlar dispositivos utilizando XiO Cloud.



① **[XiO Cloud]**

**[Disable]:**

Desactiva la función XiO Cloud.

**[Enable]:**

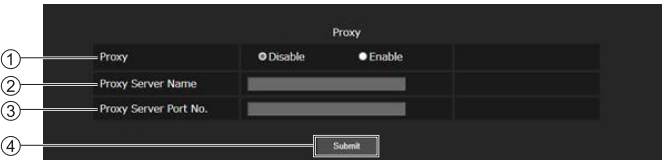
Activa la función XiO Cloud.

② **[Submit]**

Actualiza el ajuste [XiO Cloud].

**[Proxy]**

Configure los ajustes del servidor proxy.



① **[Proxy]**

**[Disable]:**

No utiliza el servidor proxy.

**[Enable]:**

Utiliza el servidor proxy.

② **[Proxy Server Name]**

Introduzca el nombre del servidor proxy o la dirección IPv4.

③ **[Proxy Server Port No.]**

Introduzca el número de puerto del servidor proxy.

④ **[Submit]**

Actualiza los ajustes de [Proxy].

**Nota**

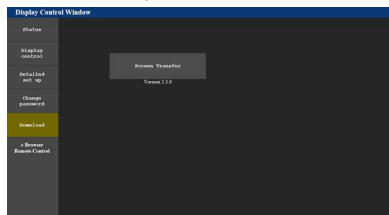
- [Proxy Server Name] no admite la dirección IPv6.



## ■ [Download]

Software [Screen Transfer] que envía una pantalla de un PC a la pantalla a través de LAN. Haga clic en [Download].

Se muestra la pantalla Download.



Haga clic en [Screen Transfer] para descargar el instalador "setup.msi".

Después de instalar [Screen Transfer], puede enviarse la pantalla de un PC a esta unidad a través de LAN.

- Para más información, visite el siguiente sitio web.  
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>

## ■ [Browser Remote Control]

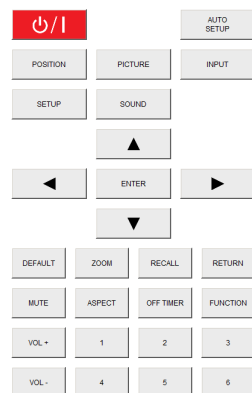
Es posible operar la unidad de control con los botones de funcionamiento mostrados en el navegador web.

Haga clic en [Browser Remote Control].

Se muestra la pantalla Browser Remote Control.



## Browser Remote Control



El Browser Remote Control puede manejarse del mismo modo que el mando a distancia suministrado.

Consulte página 29 para la asignación/función de cada botón.

Para cerrar el Browser Remote Control, haga clic en [>>Display Control Window] o salga del navegador.

### Nota

- Asegúrese de que [Network control] esté ajustado en [Encendido]. (consulte la página 70)
- La pantalla Browser Remote Control también puede verse introduciendo "http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/" en el campo de entrada de URL del navegador web.
  - xxx.xxx.xxx.xxx es la dirección IP ajustada para esta unidad de control.
- Las operaciones de pulsar y mantener pulsados los botones no son posibles.
- Las restricciones de funcionamiento de los botones del mando a distancia ajustadas en [Nivel de usuario del controlador] en el menú [Configuración] (consulte la página 87) no se aplican.
- Evite utilizar varios Browser Remote Control simultáneamente.
- Las mismas operaciones están disponibles tanto para los privilegios de administrador como para los de usuario.
- Si no aparece la pantalla de Browser Remote Control, consulte a su administrador de red.
- Cuando se actualiza la pantalla Browser Remote Control, la pantalla podría quedarse en blanco durante un momento, pero no se trata de un error de funcionamiento.
- Mientras utiliza el Browser Remote Control, no utilice la unidad con otros métodos como la pantalla de control web, el mando a distancia o comandos de control externos.
- Si se utiliza la función "retroceso" o "avance" en el navegador web, la visualización de la pantalla podría ser anómala. En este caso, las operaciones posteriores no están garantizadas. Actualice el navegador web a su estado más reciente.

# Uso del reproductor de medios USB

## Nota

- Esta sección describe la función bajo el supuesto de que se utiliza un dispositivo de memoria USB conectado al terminal USB.

La memoria interna se utiliza cuando [Memoria interna] es el ajuste en [Usar selección de memoria].

## Descripción de la función

El reproductor de medios USB es una función que muestra imágenes fijas y vídeos guardados en un dispositivo de memoria USB insertando el dispositivo de memoria USB en la unidad de control.

## Nota

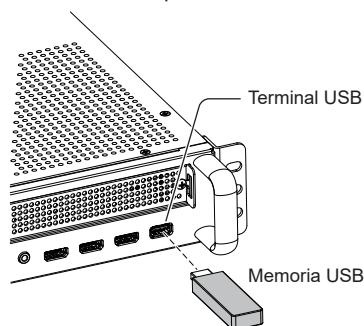
- Para utilizar esta función, ajuste [Reproductor medios USB] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (consulte la página 77)
- Al utilizar el Single Media Player, la unidad evita que aparezca una pantalla negra en el momento del cambio de imágenes fijas o vídeos. Tenga en cuenta las siguientes restricciones:
  - (1) Es posible que aparezca una pantalla negra al cambiar un códec de imagen en movimiento.
  - (2) Es posible que aparezca una pantalla negra o que las imágenes aparezcan distorsionadas al cambiar a imágenes en movimiento de una frecuencia de imagen o relación de aspecto diferentes. Si se utiliza un ángulo de visión distinto de 16:9, las imágenes podrían mostrarse distorsionadas cerca del final de la reproducción.

La inserción de una pantalla negra (aprox. 2 seg.) en el momento del cambio para todos los vídeos puede evitar distorsiones de imagen en el punto anterior (2). ("[Ajustes reproductor medios USB]", consulte la página 77)

- Utilizando la función de entrega de lista de contenidos del Multi Monitoring & Control Software (consulte la página 93), se pueden entregar los contenidos (imágenes fijas/vídeos) reproducidos en un reproductor de medios USB y la lista de reproducción. (Las imágenes fijas que pueden entregarse son únicamente archivos jpg y los vídeos que pueden entregarse son los que no son H.265/HEVC) Para más información, consulte el manual de Multi Monitoring & Control Software.

## Single Media Player

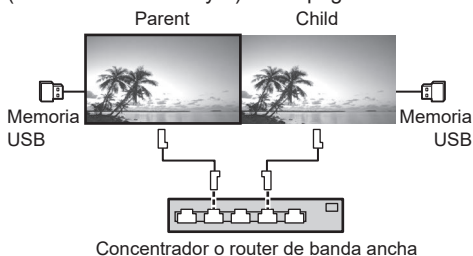
Los archivos se reproducen en una sola unidad.



## Multi Media Player

Los archivos del dispositivo de memoria USB se reproducen simultáneamente en múltiples unidades conectándolas con cables LAN. Una de las unidades múltiples se convierte en el Parent y las demás son Child. A continuación se muestra el ejemplo de configuración de dos unidades.

Para la conexión LAN, consulte "Entorno de red (solo Multi Media Player)" en la página 124.



## Nota

- Para Multi Media Player, se necesita un dispositivo de memoria USB para cada unidad.
- Para Multi Media Player, el Parent requiere tanto "scenari.dat" como "filelist.dat", y el Child requiere solo "filelist.dat".
- Describa "GroupID:G01" sin cambiar caracteres que no sean números (se requiere una descripción de 2 dígitos). El Multi Media Player no puede funcionar sin esta descripción.
- Al reproducir vídeos en el Multi Media Player, en el momento de cambiar de vídeo es posible que aparezca una pantalla negra durante un cierto periodo de tiempo.

## Preparación

### Dispositivos compatibles

- Son compatibles los dispositivos de memoria USB disponibles en comercios. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. El funcionamiento no está garantizado)
- No se pueden utilizar dispositivos que no estén formateados en FAT16 o FAT32.
- El tamaño máximo de memoria para los dispositivos USB es de 32 GB.
- Solo se admite la configuración de una única partición.

### Preparación

Prepare los siguientes archivos inmediatamente debajo del directorio raíz en el dispositivo de memoria USB para el reproductor de medios.

- Archivo de reproducción
- Escenario (según sea necesario)
- Lista de archivos (según sea necesario)

#### Nota

- Borre los archivos irrelevantes para la reproducción desde el dispositivo de memoria USB.
- Puede haber hasta 999 archivos de reproducción. Si el número de archivos supera el número máximo, algunos archivos no se reproducen. Se muestra un error en la comprobación del archivo de escenario (consulte la página 77).
- Son válidas hasta 999 líneas de archivos de escenario.

### Archivo de reproducción

El reproductor de medios de la unidad admite los siguientes formatos.

Guarde inmediatamente debajo del directorio raíz en el dispositivo de memoria USB:

#### Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitaciones
jpg/jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 4 096 x 4 096 (Solo se admite la línea de base) Formatos YUV: Se admiten YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: Solo se admite RGB
bmp	Windows Bitmap	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) Los siguientes formatos no son compatibles: Codificación RLE, campo de bits, imágenes top-down, datos transparentes.

## Vídeo

Extensión	Códec	
	Imagen	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP/ WMA Standard
mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/ MP3
wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/ WMA10 Pro
mp4/ mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/ MP3

#### Limitaciones

##### Imagen

Códec	Resolución
H.264/ MPEG4 AVC MP@L5.1/ HP@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 80Mbps • MVC (Multi-view Video Coding) no es compatible.
H.265 MP@L5.1/ MP10@L5.1	3 840 x 2 160p@60,0 1 920 x 1 080p@60,0 Velocidad de bits: Máximo 80Mbps • Solo admite 1 punto de deformación GMC • No se admite la partición de datos
MPEG4 Visual SP@L5/ ASP@L5	1 920 x 1 080p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 40Mbps • Norma de vídeo especificada por MPEG4 Part2
VC-1 Advanced AP@L3	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0 Velocidad de bits: Máximo 40Mbps
VC-1 Simple & Main SP@LL/ SP@ML/ MP@LL/ MP@ML/ MP@HL	1 920 x 1 080p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 40Mbps

Audio		
Códec	Frecuencias de muestreo (kHz)	Velocidad de bits (kbps)
MP3	8/11,025/12/16/	8 a 320
WMA Standard	22,05/24/32/44,1/48	32 a 384
WMA 9		32 a 384
WMA 10 Pro		32 a 384
LPCM		64 a 1 536 Bits de cuantificación admitidos: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 a 1 440
HE-AAC (Ver.2 Level4)		8 a 256

#### Nota

- La velocidad de bits máxima es el límite superior de la memoria USB 3.0 y depende del rendimiento del dispositivo de memoria USB que se vaya a utilizar.
- El tamaño máximo por archivo es de 2GB.
- Puede que algunos archivos no puedan reproducirse aunque sean formatos compatibles como los descritos anteriormente.
- Los archivos protegidos por Digital Rights Management (DRM) no pueden reproducirse.
- Si los archivos o carpetas incluyen caracteres que no sean alfanuméricos de un byte, puede que no se visualicen correctamente o que no se reproduzcan correctamente.  
Para los archivos y carpetas, se recomienda utilizar solo caracteres alfanuméricos de un byte.
- Asegúrese de que tanto el códec de audio como el de vídeo sean compatibles. Si el códec de audio del archivo de vídeo tiene un formato incompatible, puede que las imágenes no se visualicen correctamente. Además, los archivos que solo contienen audio no pueden reproducirse.
- La reproducción no es posible si se supera la velocidad de bits máxima especificada en el Profile o Level del códec. Además, dependiendo del dispositivo de memoria USB, puede que la reproducción resulte imposible aunque la velocidad de bits sea inferior a la velocidad de bits máxima indicada.
- Si el número de píxeles de un archivo supera el tamaño de la pantalla, la calidad de la imagen cambiará.
- Dependiendo del tipo de vídeo, las imágenes podrían distorsionarse momentáneamente durante la reproducción.

- Puede confirmar cierta información sobre imágenes fijas/imágenes en movimiento en un PC que pueda acceder a los archivos correspondientes.

Ejemplo de operación

Windows:

1. Haga clic en el archivo con el botón derecho del ratón y luego haga clic en [Properties].
2. Haga clic en la pestaña [Details].

Mac:

1. Mantenga pulsada la tecla Control y haga clic en el archivo y luego haga clic en [Get Info].
2. Haga clic en [Details].

## ■ Escenario

Se puede especificar el orden y el tiempo de reproducción de los archivos.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "scenario.dat" inmediatamente debajo del directorio raíz en el dispositivo de memoria USB.

- Guardar archivos en formato UTF-8N.
- Un escenario puede tener de 1 a 999 líneas especificadas.

## ■ Lista de archivos

Una lista de archivos de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "filelist.dat" inmediatamente debajo del directorio raíz en el dispositivo de memoria USB.

- Guardar archivos en formato UTF-8N.

## ■ Términos relacionados con Scenario/File list

### Nombre de archivo

El nombre del archivo de reproducción.

El nombre del archivo debe incluir una extensión.

Ejemplo: Introduction.jpg  
Contents\_Video01.wmv

- Introduzca la extensión de un nombre de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

### Definición de archivo

Definiciones de archivos compartidas por el escenario y los archivos.

PHOTO\_xxx: Definición de archivo de imagen fija

VIDEO\_xxx: Definición de archivo de vídeo

- La parte "xxx" puede ajustarse de 001 a 999.
- Introduzca una definición de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

### Tiempo de reproducción

El tiempo de reproducción de un archivo.

El tiempo de reproducción puede especificarse entre 3 segundos y 24 horas. (Unidad: segundo)

Ejemplo: 10: 10 segundos  
86400: 24 horas  
10,5: 10,5 segundos. Puede ajustarse hasta una décima (1/10) de segundo mediante un punto decimal (punto final).

El tiempo de reproducción se puede omitir.

Para imágenes fijas, los archivos se reproducen durante el período de tiempo seleccionado en [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación]. (consulte la página 78)

En el caso de los vídeos, los archivos se reproducen durante el tiempo de reproducción del archivo.

- Introduzca el tiempo de reproducción utilizando caracteres numéricos de un byte.
- Cuando reproduzca archivos de gran tamaño, si ajusta un tiempo de reproducción corto, puede que no se reproduzcan correctamente, por ejemplo, que aparezca ruido en la pantalla. En ese caso, especifique un tiempo de reproducción más largo (10 segundos o más).
- Si el tiempo de reproducción especificado para un vídeo es superior al tiempo de reproducción del archivo de vídeo, una vez finalizada la reproducción del vídeo se muestra la última imagen del archivo.

## Group ID (para Multi Media Player)

ID utilizado para agrupar redes cuando se utiliza como Multi Media Player.

GroupID:Gxx: Group xx

- La parte "xx" puede ajustarse de 01 a 10.
- Introduzca un ID de grupo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

### Nota

- UTF-8N: codificación UTF-8 sin BOM.  
El bloc de notas para Windows no admite esta codificación.  
Utilice un editor de texto que admita la codificación.

## Reproducción de archivos

### ■ Ejemplo de ajuste en cada modo

#### Single Media Player (Tipo 1)

Los archivos se reproducen por orden de nombre en el dispositivo de memoria USB.

#### Escenario, lista de archivos

Scenario: Innecesario

File list: Innecesario

#### Ejemplo de ajuste

##### Contenido de la memoria USB

```
└ 000_Introduction.jpg
└ 001_Contents_Video1.wmv
└ 002_Contents_Video2.wmv
└ 003_Contents_Video3.wmv
```

#### Reproducir contenido

En el ejemplo de ajuste anterior, los siguientes contenidos se reproducirán en repetición (bucle).

1. 000\_Introduction.jpg (\*1)
2. 001\_Contents\_Video1.wmv (\*2)
3. 002\_Contents\_Video2.wmv (\*2)
4. 003\_Contents\_Video3.wmv (\*2)

\*1 Se reproduce durante el tiempo ajustado en [Duración presentación].

\*2 Se reproduce durante el tiempo de reproducción del archivo.

## Single Media Player (Tipo 2)

Los archivos se reproducirán en el orden en que aparecen en el escenario.

### Escenario, lista de archivos

Escenario:

Introduzca [File name: Play time].

File list: Innecesario

### Ejemplo de ajuste

#### Contenido de la memoria USB

```
└─ escenario.dat
  └─ Introduction.jpg
    └─ Contents_Video1.wmv
      └─ Contents_Video2.wmv
        └─ Contents_Video3.wmv
```

#### scenario.dat (escenario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

#### Reproducir contenido

En el ejemplo de ajuste anterior, los siguientes contenidos se reproducirán en repetición (bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents\_Video3.wmv (Se reproduce durante el tiempo de reproducción del archivo)

## Single Media Player (Tipo 3)

Los archivos se reproducirán en el orden en que aparecen en el escenario.

### Escenario, lista de archivos

Escenario:

Introduzca [File definition: Play time].

Lista de archivos:

Introduzca [File definition: File name].

### Ejemplo de ajuste

#### Contenido de la memoria USB

```
└─ filelist.dat
  └─ escenario.dat
    └─ Introduction.jpg
      └─ Contents_Video1.wmv
        └─ Contents_Video2.wmv
          └─ Contents_Video3.wmv
```

#### scenario.dat (escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

#### filelist.dat (lista de archivos)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

#### Reproducir contenido

En el ejemplo de ajuste anterior, los siguientes contenidos se reproducirán en repetición (bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents\_Video3.wmv (Se reproduce durante el tiempo de reproducción del archivo)

## Multi Media Player

Los archivos se reproducen en el orden indicado en el escenario del Parent.

### Escenario y lista de archivos

Lado del Parent

Escenario:

Introduzca [File definition: Play time].

File list - La primera línea:

Introduzca [Group ID].

File list - La segunda línea y las siguientes:

Introduzca [File definition: File name].

Lado del Child

Scenario: Innecesario

File list - La primera línea:

Introduzca [Group ID].

File list - La segunda línea y las siguientes:

Introduzca [File definition: File name].

### Ejemplo de ajuste

Lado del Parent

#### Contenido de la memoria USB

```
└─ filelist.dat
└─ escenario.dat
└─ L_Introduction.jpg
└─ L_Contents_Video1.wmv
└─ L_Contents_Video2.wmv
└─ L_Contents_Video3.wmv
```

#### scenario.dat (escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

#### filelist.dat (lista de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

Lado del Child

#### Contenido de la memoria USB

```
└─ filelist.dat
└─ R_Introduction.jpg
└─ R_Contents_Video1.wmv
└─ R_Contents_Video2.wmv
└─ R_Contents_Video3.wmv
```

#### filelist.dat (lista de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

### Reproducir contenido

En el ejemplo de ajuste anterior, los siguientes contenidos se reproducirán en repetición (bucle).

Lado del Parent

1. L\_Introduction.jpg (10 segundos)
2. L\_Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. L\_Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. L\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

Lado del Child

1. R\_Introduction.jpg (10 segundos)
2. R\_Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. R\_Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. R\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

\*1 Se reproduce durante el tiempo de reproducción de L\_Contents\_Video3.wmv (en el Parent).

#### Nota

- Mientras no se muestra la pantalla de menú, puede saltar al siguiente archivo de reproducción con ►, al archivo de reproducción anterior con ◀ o reproducir de nuevo desde el principio del archivo con ▼ (operación únicamente con el mando a distancia). Cuando se realiza esta operación, antes de la reproducción se inserta una pantalla negra. Cuando la función de reproducción de programación está habilitada, la operación de salto está deshabilitada.
- Si la fecha y la hora se modifican mediante el ajuste [Fecha y hora] (consulte la página 68), la reproducción del archivo que se esté reproduciendo en ese momento se detendrá y la reproducción se realizará de nuevo desde el principio del archivo.
- El reproductor multimedia no funciona durante la comunicación con ajustes IPv6.

■ **Comprobación del contenido de la memoria USB**

- Puede ejecutar una comprobación del contenido de la memoria USB en [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. archivo escenarios]. (consulte la página 77)
- Si se produce un error, la información se ofrece con los siguientes detalles.
- A(B): C
- D
- A: Nombre del archivo con error
- B: Fila con error
- C: Código de error
- D: Detalle del error

**Nota**

- Estos son los principales códigos de error. Los detalles de los errores detectados son los siguientes:

Código de error	Detalle del error
1.	No hay ningún dispositivo de memoria USB insertado.
2.	scenario.dat/filelist.dat no se puede abrir.
3.	Hay un error en el contenido de scenario.dat/filelist.dat.
4.	El formato de archivo de reproducción no se admite.
5.	No existe ningún archivo de reproducción.
6.	No se ha especificado el ID de grupo necesario para Multi Media Player.
7.	Hay varias definiciones de archivo idénticas.
8.	El tiempo de producción del escenario supera el límite.
9.	La definición del archivo que aparece en el escenario no está en la lista de archivos.
10.	El escenario contiene 0 o más de 1000 archivos de reproducción.
11.	Hay 0 o más de 1000 archivos de reproducción. (Solo Single Media Player (Tipo 1))
12.	En la lista de archivos solo aparece el ID del grupo. (Solo Multi Media Player)

\* Para los códigos de error 1 y 11, solo se muestra el código de error y el detalle del error, como se muestra a continuación.

1  
No hay ningún dispositivo de memoria USB insertado.

Nota complementaria

La comprobación del contenido de la memoria USB no determina si un archivo de reproducción es reproducible o no.

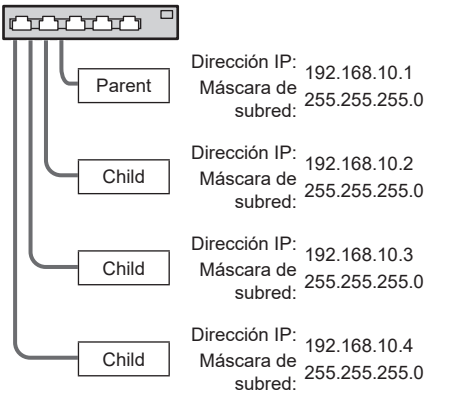
Si un archivo no se puede reproducir mientras Media Player está activo, aparecerá un mensaje de error.

Cuando realice la reproducción sincronizada en el Multi Media Player, compruebe en [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. archivo escenarios] que el archivo sea reproducible.

**Entorno de red (solo Multi Media Player)**

■ **Ejemplo de ajuste de la conexión LAN y de la dirección Ip/máscara de subred**

Como se menciona a continuación, conecte varias unidades entre sí con cables LAN y configure las direcciones IP/máscaras de subred para que todas las pantallas estén en la misma red.



**Nota**

- Ajuste [Network control] de todas las pantallas en [Encendido]. (consulte la página 70)
- Dependiendo del entorno de red, la sincronización podría perderse en gran medida.
- No conecte otros dispositivos para evitar la congestión del tráfico de red.
- La conexión no es posible si hay un router entre las pantallas. Utilizar dentro de la misma subred.
- No utilice la LAN inalámbrica para la conexión, ya que es posible que la reproducción no se realice con normalidad.



## Abrir/cerrar Media Player

### Nota

- Seleccione el terminal USB que utilizará en "[Ajuste conexión USB]". (consulte la página 86)
- La cantidad de alimentación suministrada a los dispositivos externos depende del terminal USB. ("Ejemplo de conexión del terminal USB", consulte la página 26)

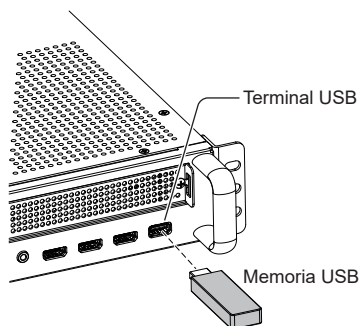
### ■ Para Single Media Player

#### Inicio

1. Inserte el dispositivo de memoria USB para Media Player en el terminal USB de la parte frontal de la unidad de control.

### Nota

- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, este podría entrar en contacto con partes periféricas, como la tapa trasera, y no poder conectarse. Utilice un dispositivo que pueda conectar a esta unidad.



2. Ejecute una comprobación del contenido de la memoria USB.
3. Cambie la entrada a [USB].

#### Fin

Cambie la entrada a una opción distinta de [USB].

### ■ Para Multi Media Player

#### Inicio

1. Conecte varias unidades con cables LAN. ("Ejemplo de ajuste de la conexión LAN y de la dirección Ip/máscara de subred", consulte la página 124)
2. Inserte el dispositivo de memoria USB para Media Player en cada unidad de control.
3. Ejecute una comprobación del contenido de la memoria USB en cada unidad de control.
4. Cambie la entrada del Child a [USB].
5. Cambie la entrada del Parent a [USB].

#### Fin

Cambie la entrada del Parent a otra que no sea [USB].

## Función de reanudación de la reproducción

Después de cerrar Media Player, el archivo que se reproducirá la próxima vez varía en función del ajuste de [Ajustes reproductor medios USB] - [Reanudar reproducción].

### Cuando el ajuste es [Encendido]:

El archivo reproducido antes de cerrar Media Player comienza a reproducirse desde el principio.

### Cuando el ajuste es [Apagado]:

La reproducción comienza desde el principio del primer archivo del escenario.

### Nota

- La función de reanudación de la reproducción se mantiene hasta que se apaga la unidad o se extrae el dispositivo de memoria USB.

## Función de edición de listas de reproducción

Esta función crea y edita un archivo de escenario para el reproductor de medios USB. Seleccione [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB] - [Editar lista de reproducción] para seleccionar el contenido deseado, ajustar el orden de reproducción y el tiempo de reproducción, y enviar el archivo (scenario.dat) al dispositivo de memoria USB.

### Nota

- Esta sección describe la función bajo el supuesto de que se utiliza un dispositivo de memoria USB conectado al terminal USB.  
La memoria interna se utiliza cuando [Memoria interna] es el ajuste en [Usar selección de memoria].
- Las descripciones del escenario (scenario.dat) siguen las restricciones del reproductor de medios USB.
- Después de editar una lista de reproducción, funciona como un Single Media Player (Tipo 2).
- Si ya hay un archivo de escenario (scenario.dat) en el dispositivo de memoria USB o en la memoria interna, elimínelo y cree uno nuevo.
- Si hay un archivo de lista de archivos (filelist.dat) en el dispositivo de memoria USB o en la memoria interna, elimínelo.
- Durante la edición de la lista de reproducción, se deshabilitan las siguientes funciones:
  - [Posición]
  - [Sonido]
  - [Imagen]
  - [Configuración]
    - [Señal]
    - [Etiqueta de entrada]
    - [Ajustes energía monitor] - [Apagado si no se recibe señal]
    - [Ajustes de imagen] - [Leer imagen de usuario]
    - [Conmutación de visualización múlt.]
    - [Ajustes de botones de funciones]
    - [Conmutación por error/Recuperación]
    - [Selección de entrada de audio]

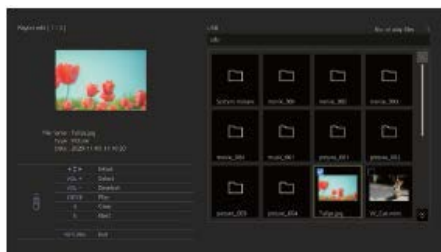
Zoom digital

- La calidad de imagen y audio durante la edición de la lista de reproducción se ajusta con el mismo contenido que el de la entrada MEMORY VIEWER.
- La edición de la lista de reproducción requiere 2 MB o más de espacio en el dispositivo de memoria USB.
- Utilice un dispositivo de memoria USB para el que la lectura y escritura de archivos se pueda realizar normalmente.
- Utilice el mando a distancia para la operación de la función de edición de listas de reproducción.

## 1. Pantalla de lista de archivos

Seleccione los archivos de contenido que desea reproducir.

Después de seleccionar los archivos, pulse <6> para pasar a la siguiente pantalla de edición.



Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

- <VOL +> Selecciona los archivos de contenido. (Añade una marca en la parte superior izquierda de la miniatura)
- <VOL -> Cancela la selección de contenidos. (Elimina la marca si la había)
- ▲ ▼ ◀ ▶ Desplaza el foco
- <4> Elimina todas las marcas.
- <ENTER> Reproduce archivos de contenido o pasa a una jerarquía diferente.
- <RETURN> Finaliza la edición de la lista de reproducción o pasa a una jerarquía superior.
- <6> Pasa a la siguiente pantalla de edición.

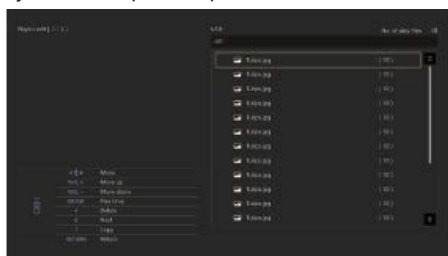
### Nota

- Si hay un escenario (scenario.dat) en el dispositivo de memoria USB o en la memoria interna, este se cargará automáticamente. Si hay archivos aplicables presentes, ya estarán seleccionados en la pantalla de selección de contenido.
- Se pueden leer hasta 999 líneas de un escenario (scenario.dat).

- Si hay una lista de archivos (filelist.dat) en el dispositivo de memoria USB o en la memoria interna, esta no se cargará aunque haya presente un escenario (scenario.dat), y entonces la pantalla de selección de contenido aparecerá sin archivos de contenido seleccionados.
- Además de los archivos situados inmediatamente debajo del directorio raíz del dispositivo de memoria USB, también se pueden seleccionar los archivos de las carpetas.
- Se puede seleccionar un máximo de 999 archivos de contenido.
- Si se seleccionan 999 archivos, al pulsar <VOL +> para los archivos no seleccionados no se pueden seleccionar dichos archivos.
- Al eliminar todas las marcas con <4>, antes de la eliminación se muestra una pantalla de confirmación.

## 2. Pantalla de ajuste del orden de reproducción/tiempo de reproducción

Organice los archivos de contenido seleccionados en orden de reproducción y ajuste el tiempo de reproducción.



Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

- <VOL +> Mueve un archivo de contenido una posición hacia arriba.
- <VOL -> Mueve un archivo de contenido una posición hacia abajo.
- ▲ ▼ ◀ ▶ Desplaza el foco
- <1> Copia el archivo de contenido actualmente seleccionado para añadirlo a la lista.
- <4> Elimina el archivo de contenido actualmente seleccionado de la lista.
- <ENTER> Muestra una pantalla para ajustar el tiempo de reproducción.
- <RETURN> Vuelve a la anterior pantalla de edición.
- <6> Pasa a la siguiente pantalla de edición.

Al pulsar <ENTER>, se mostrará una pantalla para ajustar el tiempo de reproducción. Consulte en "Introducción de números" (página 72) el método para introducir números.



#### Nota

- El intervalo de ajuste del tiempo de reproducción es de 0, 3 (mínimo) a 86400 (máximo). Si se ajusta 0, el ajuste del tiempo de reproducción se borra.
- El tiempo de reproducción puede ajustarse en incrementos de un segundo con la función de edición de listas de reproducción. Si ya hay un escenario (scenario.dat) y los tiempos de reproducción de los archivos aplicables están especificados con decimales, al escribir el archivo de escenario, el tiempo de reproducción se convertirá a este en incrementos de un segundo.
- Para archivos de contenido cuyo tiempo de reproducción esté ajustado, se muestra ": tiempo de reproducción (seg.)" a la derecha de los nombres de archivo.  
Para archivos de contenido cuyo tiempo de reproducción no esté ajustado, se muestra "(número)" a la derecha de los nombres de archivo si son archivos de imagen fija. (Los números son valores ajustados para [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación] (consulte la página 78).)  
Para archivos de vídeo, se muestra ":(---)" a la derecha de los nombres de archivo.
- Al eliminar contenido de la lista con <4>, antes de la eliminación se muestra una pantalla de confirmación.
- Si ya existen 999 archivos de contenido, no se puede añadir otro archivo aunque se pulse <1>.

### 3. Pantalla de salida de archivos

Seleccione [Si] con ◀▶ y pulse <ENTER>. Se inicia la salida de archivos al dispositivo de memoria USB o a la memoria interna.

### 4. Pantalla de salida

Se muestra la pantalla de salida.

## Función de reproducción de programación usando software de gestión de contenidos

Esta unidad es compatible con "Content Management Software" para crear datos de programación en un PC necesarios para reproducir imágenes fijas y vídeos.

Las funciones que se pueden configurar con el software de gestión de contenidos son las siguientes:

- Reproducción de contenido (imágenes fijas/vídeo)
- Reproducción de música
- Cambio de entrada
- Control de encendido
- Ajuste de multivisualización
- Visualización de texto

Para conocer los métodos de ajuste y los detalles de cada función, consulte el manual del software de gestión de contenido.

#### Nota

- Esta sección describe la función bajo el supuesto de que se utiliza un dispositivo de memoria USB conectado al terminal USB.  
La memoria interna se utiliza cuando [Memoria interna] es el ajuste en [Usar selección de memoria].
- La función de reproducción de programación con el software de gestión de contenidos no funciona durante la comunicación con ajustes IPv6.
- Para utilizar esta función, ajuste [Reproductor medios USB] y [Función de programar reproducción] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (consulte la página 77)
- Consulte "Dispositivos compatibles" (página 119) para información sobre dispositivos compatibles.
- Cuando utilice esta función, inserte el dispositivo de memoria USB en estado de encendido o en estado de espera de programación. Si el dispositivo de memoria USB se inserta en condiciones distintas a los estados mencionados, la reproducción de programación no se realiza.
- Las funciones restringidas al utilizar el reproductor de medios USB también están restringidas al utilizar la función de reproducción de programación.

■ **Modo de reproducción de programación**

Cuando [Reproductor medios USB] está ajustado en [Activar] y [Función de programar reproducción] está ajustado en [Activar], esta unidad entra en el modo de reproducción de programación y el contenido se reproduce de acuerdo con la programación establecida.

Si se entra en el modo de reproducción de programación y ha transcurrido el tiempo especificado por la programación, sucede una de las siguientes cosas de acuerdo con el [Modo de reproducción] (consulte la página 78):

- En modo de reproducción individual  
La reproducción comienza desde el principio de la programación especificada.
- En modo de reproducción sincronizada  
La reproducción sincronizada comienza a la hora de inicio del siguiente contenido.

**Nota**

- Cuando la unidad entra en [Modo de programar reproducción], la entrada cambia automáticamente a [USB] o [Memoria interna].
  - Algunas funciones de esta unidad se deshabilitan durante el [Modo de programar reproducción].
  - Si se cambia la entrada durante el [Modo de programar reproducción], la reproducción de programación se suspende.
- Para reanudar la reproducción de programación:
- Al cambiar la entrada a [USB] o [Memoria interna], se reanuda la reproducción desde la siguiente programación.
  - Si la unidad se apaga con el mando a distancia, la unidad se enciende en el siguiente horario de encendido. Entonces se inicia la reproducción de programación.

La reproducción de programación se restablece mediante las operaciones anteriores.

- Cuando se pulsa <RECALL> durante [Modo de programar reproducción], aparece [Modo de programar reproducción].
- La función de reproducción de escenarios del reproductor multimedia no funciona durante el [Modo de programar reproducción].

■ **Reproducción de contenido**

El contenido especificado se reproduce a la hora ajustada en la programación.

Se admiten archivos de reproducción en los siguientes formatos:

**Imágenes fijas**

Extensión	Formato	Limitaciones
jpg/jpeg/jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 4 096 x 4 096 (Solo se admite la línea de base) Formatos YUV: Se admiten YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: Solo se admite RGB
bmp	Windows Bitmap	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 2 000 x 2 000 (1bit, 4bit, 8bit, 24bit) Los siguientes formatos no son compatibles: Codificación RLE, campo de bits, imágenes top-down, datos transparentes.

**Vídeo**

Extensión	Códex	
	Imagen	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP3 WMA Standard
wmv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/WMA10 Pro
mp4 / mov	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3

**Nota**

- Puede que algunos archivos no puedan reproducirse aunque sean formatos compatibles como los mostrados anteriormente.
- Consulte en “Archivo de reproducción” (página 119) las restricciones relativas a los códecs de vídeo de los archivos de reproducción.
- Si se modifica el contenido de los archivos de ajuste (en la carpeta “PRIVATE”) creados y entregados mediante un software de gestión de contenido, el funcionamiento no se garantiza.
- Durante un periodo de tiempo para el que no se haya ajustado ningún contenido, la pantalla estará en negro y no se mostrará nada.  
Durante este periodo, se muestra el mensaje [Programar espera] en la parte superior derecha de la pantalla.  
Para ocultar esta visualización en la pantalla, ajuste la función [Visualización en pantalla] en [Apagado] en el menú [Configuración] - [Ajustes de OSD].

- Para más información sobre los códecs de contenido, consulte los elementos de restricción para reproducir contenido de la función de reproductor de medios USB.

## ■ Reproducción de música

El contenido de música se reproduce a las horas ajustadas en los datos de programación. Se admiten archivos de reproducción en los siguientes formatos:

### Música

Extensión	Códec	Formato
mp3	MPEG-1 Audio Layer-3	Frecuencia de muestreo Máximo 48kHz
wma	WMA	Canales: Máximo 2 canales Velocidad de bits: Máximo 320kbps

#### Nota

- Puede que algunos archivos no puedan reproducirse aunque sean formatos compatibles como los mostrados anteriormente.
- Si se programan contenidos musicales incompatibles, el contenido musical no se reproduce.
- El contenido musical solo se puede reproducir con la entrada USB o Internal Memory.
- No pueden reproducirse simultáneamente contenidos de vídeo y música. Si hay 2 contenidos ajustados para reproducirse al mismo tiempo, el contenido de vídeo tiene prioridad.
- Si se inicia la reproducción del contenido de vídeo mientras se está reproduciendo el contenido musical, el contenido musical se detiene.
- Cuando se reproduce contenido musical una vez finalizada la reproducción de contenido de vídeo, la reproducción comienza desde el principio del contenido musical.
- No es posible sincronizar la reproducción de contenido musical con otras pantallas.
- Al cambiar de contenido musical, serán necesarios unos segundos de preparación.

## ■ Cambio de entrada

La entrada cambia a la entrada especificada a la hora ajustada en los datos de programación. Una vez transcurrido el tiempo ajustado, la entrada vuelve de nuevo al USB o a la Internal Memory.

#### Nota

- La entrada cambia aunque no haya señal en la entrada a la que se cambia.
- Cuando se cambia la entrada, la pantalla de entrada no aparece.

## ■ Control de encendido

La alimentación se enciende/apaga a la hora ajustada en los datos de programación.

#### Nota

- Si se desconecta la alimentación durante el modo de reproducción de programación, la unidad entra en el modo de espera de programación.
- La electricidad en modo de espera será superior a la normal durante el modo de espera de programación.
- Algunas de las funciones de la unidad de control en el [Modo de programar reproducción] permanecen inválidas durante el modo de espera de programación.
- La programación de encendido se activa un minuto antes de la hora programada.
- Si la unidad entra en el modo de espera de programación un minuto antes de la programación de encendido, la alimentación no se enciende a la hora especificada por la función de reproducción de programación.
- La operación de encendido mediante la función de reproducción de programación no funciona en estados de espera distintos del modo de espera de programación.

## ■ Ajustes de visualización multipantalla para utilizar múltiples pantallas

Ajuste lo siguiente para el contenido de reproducción.

- Reproducir en el modo de reproducción individual
- Reproducir en el modo de reproducción sincronizada
- Cambio del ajuste de [MULTI DISPLAY] - [Vis. pant. múltiple] de la unidad de control

### Modo de reproducción individual

El contenido solo se reproduce en una pantalla.

### Modo de reproducción sincronizada

El contenido se reproduce en múltiples pantallas de forma sincronizada.

Para reproducir en el modo de reproducción sincronizada, ajuste lo siguiente para un funcionamiento correcto.

- Ajuste [Reproductor medios USB] en [Activar]
- Ajuste [Función de programar reproducción] en [Activar]
- Ajuste [Sincronizar pantalla] en [Encendido]
- Para [Ajuste elemento principal/secundario], ajuste 1 pantalla con tiempo de referencia en [Principal] y las demás en [Secundaria]

### Nota

- Las operaciones de "Modo de reproducción individual" y "Modo de reproducción sincronizada" son diferentes de las del Single Media Player y del Multi Media Player del reproductor de medios USB.
- Cuando se reproduce en el modo de reproducción sincronizada, al cambiar de contenido se necesitan aprox. 5 segundos para la preparación.
- Cuando reproduzca en modo de reproducción sincronizada con múltiples pantallas, ajuste la función [Sincronizar pantalla] en [Encendido] y ajuste la misma hora para todas las pantallas.
- Si la hora no se sincroniza correctamente con [Sincronizar pantalla] ajustado en [Encendido], es posible que la función no funcione correctamente. Confirme las condiciones de funcionamiento de [Sincronizar pantalla]. (consulte la página 69)
- Si [MULTI DISPLAY] - [Vis. pant. múltiple] se especifica en los datos de programación del software de gestión de contenidos, el ajuste se cambia a la visualización multipantalla especificada. El ajuste de [Vis. pant. múltiple] no se puede cambiar durante la reproducción de programación especificada. Una vez finalizada la programación especificada, el ajuste de [Vis. pant. múltiple] se restablece al estado anterior al ajuste.

## ■ Visualización de texto

Los textos se muestran a las horas ajustadas en los datos de programación.

### Nota

- Los textos se muestran sobre las imágenes.
- Se pueden mostrar como textos un máximo de 600 caracteres.
- El desplazamiento de los textos podría detenerse al producirse un cambio en el contenido o en la reproducción de música.
- Los textos dejan de mostrarse al cambiar de entrada. No obstante, si el cambio de entrada se debe a la función de reproducción de programación, los textos se siguen mostrando.

Además, cuando se reanuda la función de reproducción de programación, los textos se muestran desde el principio.

- Cuando se cambia el ajuste [Idioma de OSD] o se visualiza el ID de pantalla/nombre de pantalla, los textos que se estaban visualizando se borran.
- Cuando [Scroll] se ajusta en [No] al crear datos de programación, si se muestra un texto con muchos caracteres, estos se saldrán de la pantalla.
- Los textos no se sincronizan con otras pantallas aunque el modo de reproducción esté configurado para sincronizar la reproducción.

## ■ Deshabilitar funciones

Las siguientes funciones de esta unidad se ajustan en [Desactivar] ([Apagado]) durante [Modo de programar reproducción].

- [TEMPORIZADOR ajuste]
- [Protec. pantalla]
- Función de gestión de energía
- [Apagado si no se recibe señal]
- [Ajustes HDMI-CEC]
- [Apagado si no hay actividad]
- [Transparencia de OSD]
- [Ajustes de imagen] (Read user image deshabilitada)
- [Búsqueda de entrada]
- [Entrada inicial]
- [Bloqueo de entrada]
- [Conmutación por error/Recuperación]

### Nota

- Las funciones deshabilitadas aparecen en gris en los menús en pantalla. Además, los comandos seriales devolverán "ER401" (incluido el comando de consulta).
- Durante [Modo de programar reproducción], las funciones deshabilitadas se ajustan en [Desactivar] ([Apagado]) y dichas operaciones se detienen forzosamente.
- Una vez finalizado el [Modo de programar reproducción], las funciones deshabilitadas en esta unidad se restauran a los valores de ajuste originales.
- Para [MULTI DISPLAY] - [Vis. pant. múltiple], solo pueden ajustarse [Escala horizontal], [Escala vertical] y [Ubicación]. Los ajustes de bisel no están disponibles.
- No se puede utilizar la función ARC. Asegúrese de ajustar [ARC] en [Apagado] en el menú [Configuración] - [Ajustes HDMI-CEC]. (consulte la página 62)

## ■ Reanudar reproducción

Ajusta la operación para cuando [Modo de programar reproducción] se suspende y luego se restablece de nuevo la reproducción de programación.

**Cuando el ajuste es [Encendido]:**

El contenido anterior a la detención del modo de reproducción de programación se reproduce desde el principio.

**Cuando el ajuste es [Apagado]:**

La lista de reproducción programada para la hora actual se reproduce desde el principio.

### Nota

- Cuando la programación es para el modo de reproducción sincronizada, la reproducción comienza a la hora fijada, tanto si el ajuste es [Encendido] o [Apagado].

# Uso del visor de memoria

El visor de memoria es una función que selecciona imágenes fijas y vídeos almacenados en dispositivos de memoria USB o en la memoria interna y los muestra en la pantalla.

### Nota

- Esta sección describe la función bajo el supuesto de que se utiliza un dispositivo de memoria USB conectado al terminal USB.  
La memoria interna se utiliza cuando [Memoria interna] es el ajuste en [Usar selección de memoria].

## Preparación

### ■ Archivos que pueden reproducirse con la función de visor de memoria

Pueden reproducirse los siguientes archivos:

#### Imagen fija

Extensión	Formato	Limitaciones
jpg/jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 32 Máximo 4 096 x 4 096 (Solo se admite la línea de base) Formatos YUV: Se admiten YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: Solo se admite RGB
bmp	Windows Bitmap	Número de píxeles: Mínimo 32 x 32 Máximo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) Los siguientes formatos no son compatibles: Codificación RLE, campo de bits, imágenes top-down, datos transparentes. Si el número de píxeles es superior a 1 920 x 1 080, la visualización puede tardar mucho tiempo.

#### Vídeo

Extensión	Código	
	Imagen	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP/WMA Standard

mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/ MP3
wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/WMA10 Pro
mp4/ mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/ MP3

Limitaciones	
Imagen	
Código	Resolución
H.264/ MPEG4 AVC MP@L5.1/ HP@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 80Mbps • MVC (Multi-view Video Coding) no es compatible.
H.265 MP@L5.1/ MP10@L5.1	3 840 x 2 160p@60,0 1 920 x 1 080p@60,0 Velocidad de bits: Máximo 80Mbps • Solo admite 1 punto de deformación GMC • No se admite la partición de datos
MPEG4 Visual SP@L5/ ASP@L5	1 920 x 1 080p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 40Mbps • Norma de vídeo especificada por MPEG4 Part2
VC-1 Advanced AP@L3	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0 Velocidad de bits: Máximo 40Mbps
VC-1 Simple & Main SP@LL/ SP@ML/ MP@LL/ MP@ML/ MP@HL	1 920 x 1 080p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 40Mbps

Audio		
Códec	Frecuencias de muestreo (kHz)	Velocidad de bits (kbps)
MP3	8/11,025/12/16/	8 a 320
WMA Standard	22,05/24/32/44,1/48	32 a 384
WMA 9		32 a 384
WMA 10 Pro		32 a 384
LPCM		64 a 1 536 Bits de cuantificación admitidos: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 a 1 440
HE-AAC (Ver.2 Level4)		8 a 256

## Música

Extensión	Códec	
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC (Ver.1)	Frecuencia de muestreo Máximo 48kHz Canales: Máximo 2 canales Velocidad de bits: Máximo 320kbps
wma	WMA	

### Nota

- La velocidad de bits máxima es el límite superior de la memoria USB 3.0 y depende del rendimiento del dispositivo de memoria USB que se vaya a utilizar.
- Puede confirmar alguna información sobre imágenes fijas/videos en un PC que pueda acceder a los archivos correspondientes.
- Consulte “Dispositivos compatibles” (página 119) para información sobre dispositivos compatibles.
- Puede que algunos archivos no puedan reproducirse aunque sean formatos compatibles como los mostrados anteriormente.
- Si el número de píxeles de un archivo supera el tamaño de la pantalla, la calidad de la imagen cambiará.

## Ejemplo de operación

– Windows:

1. Haga clic en el archivo con el botón derecho del ratón y luego haga clic en [Properties].
2. Haga clic en la pestaña [Details].

– Mac:

1. Mantenga pulsada la tecla Control y haga clic en el archivo y luego haga clic en [Get Info].
2. Haga clic en [Details].

- El tamaño máximo por archivo es de 2 GB.
- Máximo de archivos/carpetas: Hasta 2000. Si se sobrepasa, solo se muestran los archivos/carpetas hasta el 2000.
- Los archivos protegidos por Digital Rights Management (DRM) no pueden reproducirse.

- Si los archivos o carpetas incluyen caracteres que no sean alfanuméricos de un byte, puede que no se visualicen correctamente o que no se reproduzcan correctamente.  
Para los archivos y carpetas, se recomienda utilizar solo caracteres alfanuméricos de un byte.
- Puede que las miniaturas no se muestren correctamente aunque el archivo se pueda reproducir.
- Si el nombre del archivo, incluida la ruta del archivo (información de la carpeta) y la extensión, tienen 248 caracteres alfanuméricos de un byte o más, la miniatura no se mostrará. (consulte la página 133)
- Cuando se reproducen en serie varios tipos de contenido con diferentes relaciones de aspecto, la imagen podría distorsionarse momentáneamente al cambiar de contenido.  
Se recomienda unificar la relación de aspecto para la reproducción consecutiva.
- Dependiendo del tipo de vídeo, las imágenes podrían distorsionarse momentáneamente al visualizar miniaturas o durante la reproducción.



## Visualización de la pantalla Memory Viewer

Pulse <INPUT> para cambiar la entrada a [MEMORY VIEWER].

Asignar la función [Entrada] a los botones numéricos (<1>a<6>) le permite cambiar a [MEMORY VIEWER] con solo pulsar un botón. (consulte la página 81)

Se muestran las miniaturas o la lista de archivos. Puede cambiar la visualización entre la vista de miniaturas y la vista de lista de archivos ajustando [Configuración] - [Ajustes de visor de memoria]. (consulte la página 78)

### Nota

- Utilice el mando a distancia para operar Memory Viewer.

## ■ Vista de miniaturas



### 1 Miniaturas

Muestra carpetas, imágenes fijas, vídeos y archivos de música.

Se muestran los siguientes iconos.



Pasa al nivel superior cuando se selecciona.



Pasa al nivel inferior cuando se selecciona.



Archivo de imagen.



Archivo de vídeo.



Archivo de música.



El archivo tiene una extensión compatible, pero no se puede reproducir.

En la vista de miniaturas, si se pueden mostrar imágenes para miniaturas, los iconos se sustituyen por imágenes en miniatura creadas automáticamente.

### Nota

- Si la imagen incluye información Exif, las orientaciones de la imagen en miniatura y la imagen de reproducción podrían diferir.

## 2 Muestra la información del archivo seleccionado.

## 3 Guía de funcionamiento del mando a distancia

## 4 Icono indicador de estado

Muestra el tipo de contenido, el orden de visualización y el método de reproducción con iconos.

### Tipo de contenido



Imágenes fijas



Imágenes fijas/  
Vídeo



Vídeo



Vídeo/Música



Música



Imágenes fijas/  
Música



Todo

### Orden de visualización



Nombre de archivo:  
ascendente



Fecha y hora:  
ascendente



Nombre de archivo:  
descendente



Fecha y hora:  
descendente

### Método de reproducción



No repetir



Aleatorio



Repetición única



Seleccionar



Repetir todo



Programa

## ■ Vista de lista de archivos



### 1 Lista de archivos

Muestra carpetas, imágenes, videos y archivos de música.

### 2 Muestra la información del archivo seleccionado.

### 3 Guía de funcionamiento del mando a distancia

## Reproducir las imágenes



Seleccione un archivo de la misma manera en la vista de lista de archivos.

### 1 En la vista de miniaturas / la vista de lista de archivos, pulse ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar el archivo que desea reproducir.

#### Nota

- Cuando [Método de reproducción] sea [Seleccionar] o [Programar], pulse <VOL +> <VOL -> para especificar el archivo que desea reproducir. (consulte la página 79)

La selección de archivos se cancela mediante las siguientes operaciones:

- Mover carpeta
- Cambiar [Método de reproducción]
- Retirar el dispositivo de memoria USB
- Cambiar de entrada
- Apagado

## 2 Pulse <ENTER>.

La imagen fija se mostrará en la pantalla completa.



### 1 Guía de funcionamiento del mando a distancia

Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

◀ Saltar al archivo anterior.

▶ Saltar al archivo siguiente.

▲ Rotar la imagen en sentido horario (90°).

▼ Rotar la imagen en sentido antihorario (90°).

<ENTER> Pausar/Reiniciar la reproducción.

<RETURN> Volver a la vista de lista.

<1> No se utiliza

<2> Mostrar/Ocultar el detalle del contenido que se está reproduciendo.

<3> No se utiliza

<4> No se utiliza

<5> Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento del mando a distancia.

<6> No se utiliza

Al pulsar <ENTER> durante la reproducción, esta se detiene temporalmente. Púlselo de nuevo para reiniciar la reproducción.

Al pulsar ◀ durante la reproducción, se inicia la reproducción desde la imagen anterior y al pulsar ▶ desde la imagen siguiente.

Es posible ajustar la duración de la reproducción en [Configuración] - [Ajustes de visor de memoria]. (consulte la página 78)

## 3 Pulse <RETURN>.

Vuelve a la vista de miniaturas o a la vista de lista de archivos.

## Reproducir el vídeo / la música

### 1 Seleccione el archivo que desea reproducir del mismo modo que en “Reproducir las imágenes”. (consulte la página 134)

### 2 Pulse <ENTER>.

El vídeo se mostrará en la pantalla completa.

#### Nota

- El icono de música aparece en la pantalla cuando se reproduce música.



### 1 Indicación de Fast forward / Rewind / Pause

- ▶ Reproducción normal
- ⏸ Pausa
- ▶▶ Avance rápido (primera etapa)
- ▶▶▶ Avance rápido (segunda etapa)
- ◀◀ Rebobinado (primera etapa)
- ◀◀◀ Rebobinado (segunda etapa)

### 2 Barra de tiempo

### 3 Guía de funcionamiento del mando a distancia

Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

Pulsar <4> durante la reproducción, rebobinará y <6> avanzará rápidamente el vídeo. La velocidad cambia en 2 pasos cada vez que se pulsa el botón y luego vuelve a la reproducción normal.

- ◀ Saltar al archivo anterior.
- ▶ Saltar al archivo siguiente.
- ▲ Reproducir desde el principio. (Reproduce el archivo actual desde el principio)
- ▼ Reproducir desde el principio. (Reproduce el archivo actual desde el principio)

<ENTER> Pausar/Reiniciar la reproducción.

<RETURN> Volver a la vista de lista.

<1> Saltar 10 segundos atrás.

- <2> Mostrar/Ocultar el detalle del contenido que se está reproduciendo.
- <3> Saltar 30 segundos adelante.
- <4> Rebobinar.
- <5> Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento del mando a distancia.
- <6> Avance rápido

#### Nota

- Dependiendo del contenido a reproducir, puede que “Saltar 10 segundos atrás” o “Saltar 30 segundos adelante” no funcionen correctamente.

### 3 Pulse <RETURN>.

Vuelve a la vista de miniaturas o a la vista de lista de archivos.

### ■ Deshabilitar funciones

Mientras se utiliza la función Memory viewer, se deshabilitan las siguientes funciones de la unidad de control.

- [Leer imagen de usuario] en [Ajustes de imagen]
- Visualización multipantalla utilizando múltiples pantallas
- Zoom digital
- No signal power off
- [Posición]
- Ajustes de los botones de función (desactivados mientras se reproduce el contenido)

#### Nota

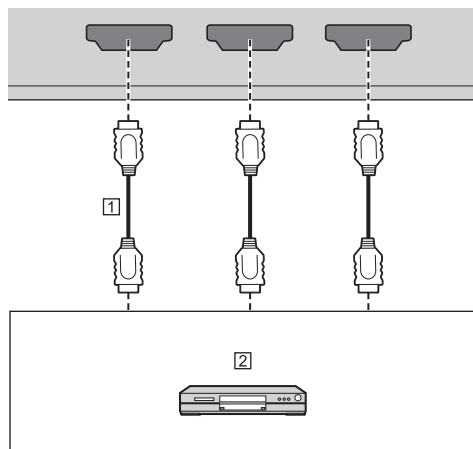
- Para aliviar la imagen posterior en el panel LED, se recomienda utilizar el salvapantallas. (consulte la página 55)

# Uso de la función HDMI-CEC

Vinculando el control de esta unidad y un dispositivo compatible con HDMI-CEC, la función HDMI-CEC permite realizar operaciones básicas para el dispositivo compatible con HDMI-CEC con el mando a distancia de esta unidad. Esta función también le permite apagar/encender esta unidad y cambiar la entrada con el mando a distancia (o los botones de la unidad principal) de un dispositivo compatible con HDMI-CEC.

## Ejemplo de conexión

Conecte el dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 o SLOT2.



- ① Cable HDMI (disponible en comercios)
- ② Reproductor de discos Blu-ray

## Ajustes

- ① Realice el ajuste en el dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado para que esta función pueda funcionar.
- ② Ajuste [Ajustes HDMI-CEC] - [Control HDMI-CEC] en [Activar]. (consulte la página 61)
- ③ Encienda todos los dispositivos y apague y encienda esta unidad. Después compruebe si las imágenes se ven correctamente con la entrada HDMI1, HDMI2, HDMI3, SLOT1 o SLOT2.

## Enlazado de dispositivos

Las siguientes operaciones enlazadas son posibles ajustando cada elemento de [Función de enlace] para [Ajustes HDMI-CEC].

### ■ Enlazado [Pantalla → Dispositivo]

- Cuando el ajuste es [Apagado] o [Apagado/encendido]:  
Cuando esta unidad se apaga, se apaga la alimentación de todos los dispositivos compatibles con HDMI-CEC conectados.
- Cuando el ajuste es [Apagado/encendido]:  
Cuando esta unidad se enciende y la entrada es [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2], entonces la alimentación del dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado a la entrada [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] se enciende.
- Cuando la entrada de esta unidad se cambia a [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2], la alimentación del dispositivo compatible con HDMI-CEC se enciende.

### Nota

- Cuando la alimentación de esta unidad se enciende cuando [Apagado/encendido] está ajustado, la entrada es [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] y hay más de un dispositivo conectado, la alimentación del dispositivo utilizado más recientemente se enciende.
- Cuando la alimentación de esta unidad se enciende cuando [Apagado/encendido] está ajustado, la entrada es [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2], y el dispositivo utilizado más recientemente ya no está conectado, entonces se enciende la alimentación del dispositivo indicado en [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] en [Ajustes HDMI-CEC].

### ■ Enlazado [Dispositivo → Pantalla]

Cuando el ajuste es [Apagado] o [Apagado/encendido]:

- Cuando la alimentación del dispositivo compatible con HDMI-CEC se enciende, la alimentación de esta unidad se enciende y la entrada cambia a [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] donde el dispositivo está conectado.
- Cuando la reproducción se inicia en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, la alimentación de esta unidad se enciende y la entrada cambia a [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] donde el dispositivo está conectado.
- Cuando la reproducción se inicia en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, la entrada de esta unidad cambia a [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] donde el dispositivo está conectado.

Cuando el ajuste es [Apagado/encendido]:

- Esta unidad se apaga cuando se apaga el dispositivo compatible con HDMI-CEC en la entrada actual (HDMI1/HDMI2/HDMI3/SLOT1/SLOT2).

### Nota

- La función de enlazado de dispositivos que apaga esta unidad realiza operaciones de enlazado monitorizando los estados de señal de los dispositivos. Dependiendo del ajuste del dispositivo, la señal sigue transmitiéndose incluso en el estado de apagado. En este caso, la función de enlazado no funciona. En tal caso, consulte las instrucciones del dispositivo.
- La entrada no se cambiará cuando esté ajustado [Bloqueo de entrada] en el menú [Configuración].
- Puede que los dispositivos no se enlacen dependiendo del estado de la pantalla o el equipo de vídeo, como cuando se están iniciando.

## Manejo de un dispositivo (con el mando a distancia de esta unidad)

Visualice la pantalla de operaciones en [Configuración] - [Ajustes HDMI-CEC] - [Operación HDMI-CEC].

### Pantalla de operaciones



- ① Muestra el nombre del dispositivo que se va a operar.
- ② Reproduce desde la posición en la que los programas o escenas se saltan hacia atrás el número de veces pulsado.
- ③ Reproducir/Pausar (funcionamiento alternativo)
- ④ Reproduce desde la posición en la que los programas o escenas se saltan hacia adelante el número de veces pulsado.
- ⑤ Detener
- ⑥ Muestra el menú de ajustes del dispositivo.  
("Código MENU", consulte la página 62)
- ⑦ Controla la alimentación del dispositivo.

### Nota

- Es posible manejar el dispositivo compatible con HDMI-CEC con los botones numéricos <1> a <6>.

## ■ Funcionamiento del menú de dispositivos compatibles con HDMI-CEC

Cuando se visualiza el menú de ajuste del dispositivo compatible con HDMI-CEC, es posible manejar el menú con <ENTER>, ▼▲◀▶ y <RETURN> del mando a distancia de esta unidad.



### Nota

- No es posible utilizar el menú del dispositivo compatible con HDMI-CEC en las siguientes condiciones.
  - Cuando esta unidad está mostrando menús (Setup, Picture, Sound, Position) y submenús

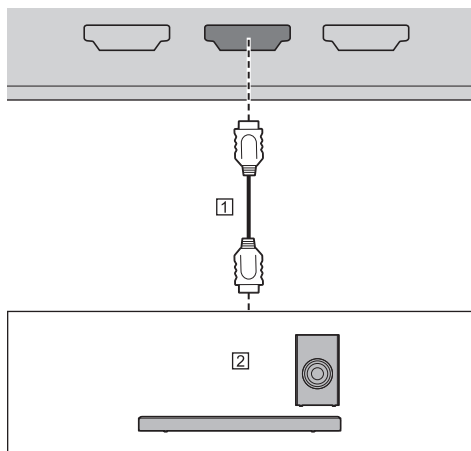
# Uso de la función ARC

ARC (Audio Return Channel) es una función que envía señales de audio digital desde un terminal HDMI.

Esta es una función que permite que la entrada de audio en el terminal HDMI, el terminal de entrada de audio, etc., de esta unidad se envíe a un dispositivo compatible con ARC en lugar de salir por AUDIO OUT o DIGITAL AUDIO OUT.

## Ejemplo de conexión

Conecte un dispositivo compatible con ARC al terminal HDMI IN 2.



- ① Cable HDMI (disponible en comercios)
- ② Dispositivo de audio compatible con ARC

## Ajustes

- ① Realice el ajuste en el dispositivo conectado (dispositivo compatible con ARC) para que esta función pueda operar.
- ② Ajuste [Configuración] - [Ajustes HDMI-CEC] - [Control HDMI-CEC] en [Activar]. (consulte la página 61)
- ③ Ajuste [Ajustes HDMI-CEC] - [Función de enlace] - [ARC] en [Auto] o [Encendido].
- ④ Encienda todos los dispositivos y apague y encienda esta unidad. Luego asegúrese de que la entrada de audio en esta unidad o el audio del vídeo reproducido, etc. se reproduzca correctamente en el dispositivo compatible con ARC.

## Cambio del destino de salida de audio

Las siguientes operaciones son posibles ajustando cada elemento de [ARC] en [Ajustes HDMI-CEC].

### ■ [ARC]: Auto

- Cuando el dispositivo compatible con ARC está conectado al terminal HDMI IN 2:  
Transmite audio desde del dispositivo compatible con ARC.
- Cuando el dispositivo compatible con ARC no está conectado al terminal HDMI IN 2 o el dispositivo compatible con ARC no está encendido:  
Transmite audio al destino de salida ajustado para [Sonido] - [Elegir salida].

### ■ [ARC]: Encendido

- Siempre transmite audio desde del dispositivo compatible con ARC.
- Cuando no hay conectado un dispositivo compatible con ARC, no se transmite audio.

### ■ [ARC]: Apagado

- Siempre transmite audio al destino de salida ajustado para [Sonido] - [Elegir salida].
- Aunque se conecte un dispositivo compatible con ARC al terminal HDMI IN 2, no se transmitirá audio al dispositivo compatible con ARC.

### Nota

- Cuando se reproduce audio en el dispositivo compatible con ARC, el audio no se transmite por AUDIO OUT o DIGITAL AUDIO OUT. Los elementos de ajuste en [Sonido] aparecen en gris y no se pueden ajustar.
- Cuando cambie la salida de audio a AUDIO OUT o DIGITAL AUDIO OUT, ajuste [Configuración] - [Ajustes HDMI-CEC] - [ARC] en [Apagado].
- Es posible que las operaciones realizadas con los botones o el mando a distancia del dispositivo compatible con ARC para manejar el dispositivo compatible con ARC no se reflejen correctamente en las operaciones de visualización o en la pantalla.
- Cuando desconecte el dispositivo compatible con ARC de la unidad de control y luego lo vuelva a conectar a ella, asegúrese de apagar la alimentación de la unidad de control y luego volver a encenderla.
- Cuando el dispositivo compatible con ARC está conectado y [ARC] está ajustado en [Auto] o [Encendido], el dispositivo compatible con ARC se enciende independientemente del ajuste de [Pantalla → Dispositivo].

# Uso de la clonación de datos

Los ajustes de menú y los valores ajustados de una sola unidad de control se pueden copiar en varias unidades de control mediante un dispositivo de memoria USB o a través de LAN.

## Nota

- Si los tamaños de las pantallas son diferentes, la función de clonación no funciona. Utilice el mismo tamaño.
- Para realizar la clonación de datos, ajuste la entrada en un ajuste distinto de [USB] o [MEMORY VIEWER].
- La contraseña de clonación es la establecida para [Contraseña de clonación].
- La contraseña inicial en el estado por defecto de fábrica es "AAAA".
- Para manejar el menú [Clonación de datos LAN] es necesario el mando a distancia.

## ■ Datos que se pueden copiar

Ajustes de menú y valores de ajuste para [Imagen], [Sonido], [Configuración] y [Posición]

Imágenes de usuario registradas en [Configuración] - [Ajustes de imagen]

A continuación se muestra el contenido de la página [Detailed set up] de la pantalla de control web:

[Status notification set up]

Ajustes para aplicaciones internas

- Los siguientes datos no se copian. El ajuste es necesario para cada unidad de control.
  - [Contraseña de clonación]
  - [Contraseña de seguridad]
  - [Fecha y hora] - [Fecha y hora]
  - [Fecha y hora] - [Ajuste de sincronizar pantalla]
  - [Configuración de red] - [Ajustes de la cuenta de administrador]
  - [Configuración de red] - [Ajustes de PJLink]
  - [Configuración de red] - [Nombre de pantalla]
  - Contenido de ajuste para [Configuración de red] - [Configuración de LAN]
  - [Zona horaria]
  - [Sincronización NTP]
  - Nombre del servidor NTP
  - Servidor DNS
  - [Ajustes control] - [ID monitor]
  - Contenidos de ajuste de la página [Change password] de la pantalla de control web

A continuación se muestran los contenidos de la página [Detailed set up] de la pantalla de control web:

[Network config]  
[Adjust clock]  
[Command port set up]  
[Certificate]  
[Crestron Connected]  
[HTTPS set up]

Los contenidos de ajuste de la página [Crestron Connected] de la pantalla de control web

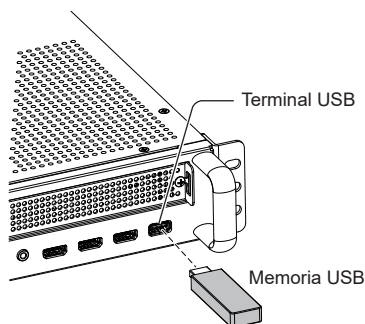
Contenido de la memoria interna

## ■ Dispositivos compatibles

- Son compatibles los dispositivos de memoria USB disponibles en comercios. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles)
- No se pueden utilizar dispositivos que no estén formateados en FAT16 o FAT32.
- El tamaño máximo de memoria para los dispositivos USB es de 32 GB.
- Solo se admite la configuración de una única partición.

## Copiar los datos de la unidad de control al dispositivo de memoria USB

- 1 Inserte el dispositivo de memoria USB para en el terminal USB de la parte frontal de la unidad de control.



### Nota

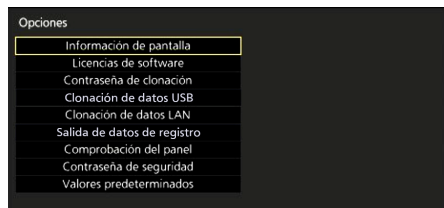
- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, las partes circundantes podrían interferir y puede que no sea posible conectarlo. Utilice un dispositivo que pueda conectar a esta unidad.
- Si el almacenamiento o la lectura desde el dispositivo de memoria USB falla, se muestra un mensaje de error.

- 2 Después de que aparezca la pantalla de la contraseña de clonación, vaya al paso 6.

Si la pantalla de la contraseña de clonación no aparece, siga los pasos 3 a 5 para visualizarla.

- 3 Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].
- 4 Seleccione [Opciones] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Se muestra una pantalla como la siguiente.



- 5 Seleccione [Clonación de datos USB] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Se muestra la pantalla de contraseña de clonación.

- 6 Introduzca la contraseña de clonación y pulse <ENTER>.

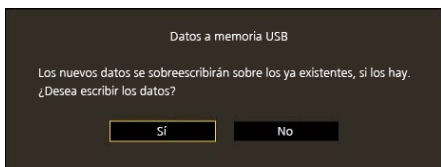
Se muestra la pantalla de clonación de datos.

- 7 Seleccione [Pantalla → Memoria USB] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

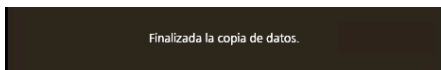


- 8 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Comienza la clonación de datos al dispositivo de memoria USB.



Una vez finalizada la clonación de datos, se muestra el siguiente mensaje.



- 9 Una vez finalizada la clonación de datos, retire el dispositivo de memoria USB del terminal USB.



## Copia de datos de la memoria USB a la unidad de control (clonación)

**1** Inserte el dispositivo de memoria USB en el que se han copiado los datos en el terminal USB de la unidad de control en la que se van a copiar los datos (el mismo que en el paso 1 anterior).

**2** Después de que aparezca la pantalla de la contraseña de clonación, vaya al paso 6.

Si la pantalla de la contraseña de clonación no aparece, siga los pasos 3 a 5 para visualizarla.

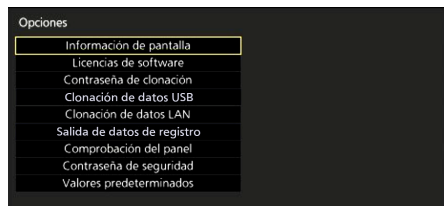
### Nota

- Si el dispositivo de memoria USB que contiene los datos para la clonación se conecta en estado de encendido, se muestra la pantalla de contraseña de clonación.

**3** Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].

**4** Seleccione [Opciones] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Se muestra una pantalla como la siguiente.



**5** Seleccione [Clonación de datos USB] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Se muestra la pantalla de contraseña de clonación.

**6** Introduzca la contraseña de clonación y pulse <ENTER>.

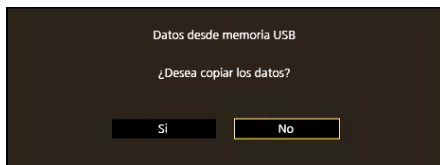
Se muestra la pantalla de clonación de datos.

**7** Seleccione [Memoria USB → Pantalla] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

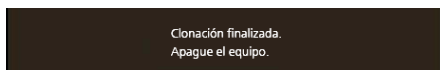


**8** Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Comienza la clonación de datos en la pantalla.



Una vez finalizada la clonación de datos, se muestra el siguiente mensaje.



**9** Una vez finalizada la clonación de datos, retire el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

**10** Desconecte el enchufe de la toma de corriente una vez, espere 30 segundos o más y vuelva a conectar el enchufe.

El contenido clonado se aplica a la pantalla.

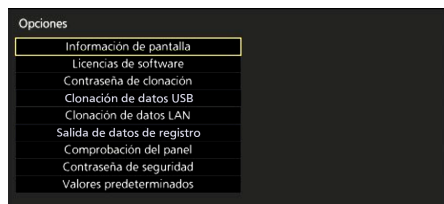
\*Si no ha retirado el dispositivo de memoria USB en el paso 9, cuando vuelva a encender la unidad se mostrará la pantalla de contraseña de clonación.

## Copia de datos a otras unidades de control a través de LAN

**1** Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].

**2** Seleccione [Opciones] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Se muestra una pantalla como la siguiente.



**3** Seleccione [Clonación de datos LAN] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

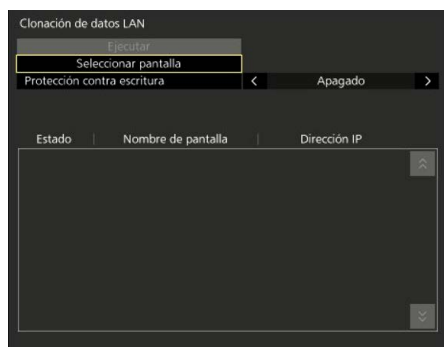
Se muestra la pantalla de contraseña de clonación.

**4** Introduzca la contraseña de clonación y pulse <ENTER>.

Se muestra la pantalla de clonación de datos LAN.

**5** Seleccione [Seleccionar pantalla] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Se muestra una lista de pantallas en la misma subred.



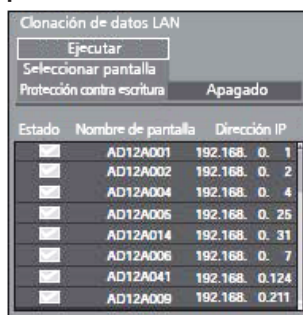
**6** Mueva el cursor a la pantalla que desea copiar con ▲▼ y pulse <VOL +>.

Seleccione todas las pantallas que desee copiar.



**7** Pulse <ENTER>.

**8** Seleccione [Ejecutar] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



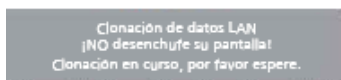
### Nota

- No se pueden copiar datos en pantallas para las que [Protección contra escritura] está ajustado en [Encendido]. Ajustelo en [Encendido] para evitar que la [Clonación de datos LAN] se realice por error cuando la copia de datos no sea necesaria.
- Una vez realizada la [Clonación de datos LAN], [Protección contra escritura] se ajusta en [Encendido].

**9** Aparece una ventana de confirmación. Seleccione [Ejecutar] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

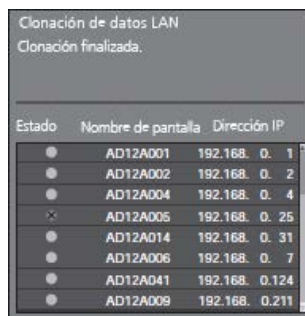


Comienza la copia de datos en la pantalla.



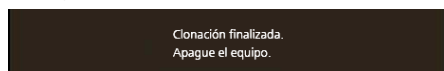
## 10 Aparece la pantalla de salida.

La marca azul en la lista indica que los datos se han copiado correctamente. La marca roja indica un fallo. Si aparece la marca roja, compruebe la conexión del cable LAN o el estado de la alimentación de la pantalla del destino de copia.



Clonación de datos LAN			
Clonación finalizada.			
Estado	Nombre de pantalla	Dirección IP	
<input checked="" type="radio"/>	AD12A001	192.168. 0. 1	
<input checked="" type="radio"/>	AD12A002	192.168. 0. 2	
<input checked="" type="radio"/>	AD12A004	192.168. 0. 4	
<input checked="" type="radio"/>	AD12A005	192.168. 0. 25	
<input checked="" type="radio"/>	AD12A014	192.168. 0. 31	
<input checked="" type="radio"/>	AD12A006	192.168. 0. 7	
<input checked="" type="radio"/>	AD12A041	192.168. 0.124	
<input checked="" type="radio"/>	AD12A009	192.168. 0.211	

Si la copia de datos ha finalizado, aparece un mensaje en la pantalla del destino de copia.

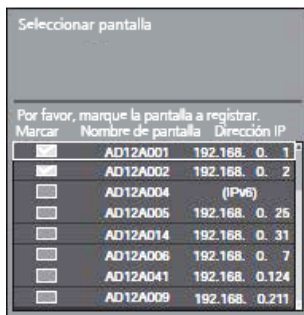


## 11 Pulse el botón de encendido del mando a distancia para apagar la alimentación y luego enciéndala. O desconecte el enchufe de la toma de corriente una vez, espere 30 segundos o más y vuelva a conectar el enchufe.

El contenido copiado se aplica a la pantalla.

### Nota

- Cuando se conecta una pantalla con una dirección IPv6 en la operación de clonación de datos LAN, la dirección IP se muestra como (IPv6). Tenga en cuenta que si la pantalla puede comunicarse tanto con IPv4 como con IPv6, se mostrará la dirección IPv4.



Seleccionar pantalla		
Por favor, marque la pantalla a registrar.		
Marcar	Nombre de pantalla	Dirección IP
<input checked="" type="checkbox"/>	AD12A001	192.168. 0. 1
<input checked="" type="checkbox"/>	AD12A002	192.168. 0. 2
<input type="checkbox"/>	AD12A004	(IPv6)
<input type="checkbox"/>	AD12A005	192.168. 0. 25
<input type="checkbox"/>	AD12A014	192.168. 0. 31
<input type="checkbox"/>	AD12A006	192.168. 0. 7
<input type="checkbox"/>	AD12A041	192.168. 0.124
<input type="checkbox"/>	AD12A009	192.168. 0.211

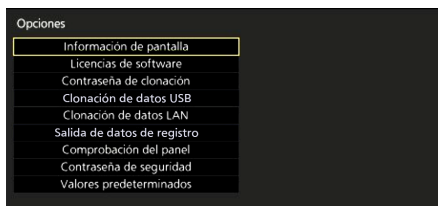
## Cambiar la contraseña de clonación

**Cambia la contraseña de clonación necesaria para utilizar la función de clonación.**

**1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].**

**2 Seleccione [Opciones] con ▲▼ y pulse <ENTER>.**

Se muestra una pantalla como la siguiente.



**3 Seleccione [Contraseña de clonación] con ▲▼ y pulse <ENTER>.**

Se muestra la pantalla de contraseña de clonación.

**4 Introduzca la contraseña actual y pulse [Sí].**

**5 Introduzca la nueva contraseña y pulse [Sí].**

**6 Vuelva a introducir la nueva contraseña y pulse [Sí].**

### Nota

- La contraseña inicial en el estado por defecto de fábrica es "AAAA".
- Cambie periódicamente la contraseña y ajuste una que sea difícil de adivinar.
- Para conocer el método para inicializar la contraseña de clonación, consulte al distribuidor al que compró el producto.

# Ajustes de red con memoria USB

Utilizando un dispositivo de memoria USB, se pueden realizar ajustes de red para varias unidades de control.

## ■ Sobre los ajustes

Se pueden ajustar los siguientes elementos en [Configuración de red] - [Configuración de LAN]:

**Dirección IP, máscara de subred, puerta de enlace, puerto de comando, EAP**

### Nota

- [Configuración de red] - [Configuración de LAN] - [DHCP] está ajustado en [Apagado].
- [Configuración de red] - [Network control] está ajustado en [Encendido].
- Asegúrese de que [Configuración de red] - [Ajustes de la red de memoria USB] esté ajustado en [Permitir].  
Si está ajustado en [Prohibir], no se pueden hacer ajustes de red con esta función. (consulte la página 76)
- Una vez realizados los ajustes de red con un dispositivo de memoria USB, [Configuración de red] - [Ajustes de la red de memoria USB] se ajusta en [Prohibir].
- Los ajustes de red con esta función no funcionan durante la comunicación con ajustes IPv6.

## ■ Dispositivos compatibles

- Son compatibles los dispositivos de memoria USB disponibles en comercios. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. El funcionamiento no está garantizado)
- No se pueden utilizar dispositivos que no estén formateados en FAT16 o FAT32.
- El tamaño máximo de memoria para los dispositivos de memoria USB es de 32 GB.
- Solo se admite la configuración de una única partición.
- Utilice un dispositivo de memoria USB que permita la escritura.

## Guardar el archivo de ajuste LAN en el dispositivo de memoria USB

**Cree el siguiente archivo y guárdelo en el dispositivo de memoria USB.**

**Nombre de archivo:** tl-(tamaño en pulgadas)(modelo)\_network.sh

**Ejemplo de nombre de archivo:** tl-110AD12A\_network.sh

### Ejemplo de ajuste

```
TL-110AD12A_LAN_SETTINGS
A:192.168.0.18
S:255.255.255.0
G:192.168.0.1
P:1024
I:ON
E:EAP-TLS
E_U:EAPUSER
E_P:eappassword
E_D:digitalcertificate.pfx
E_C:cacertificate.cer
```

### TL-110AD12A\_LAN\_SETTINGS:

Los caracteres fijos representan el nombre del modelo.

Asegúrese de introducir los datos de la siguiente manera.

TH-(tamaño en pulgadas)(Nombre de modelo)\_LAN\_SETTINGS

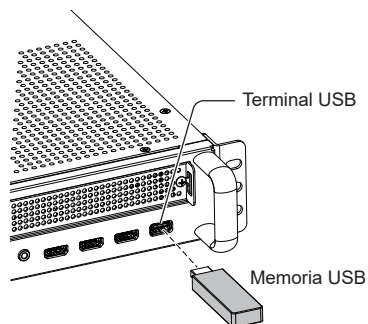
- A:** Especifica la dirección IP.
- S:** Especifica la máscara de subred.
- G:** Especifica la dirección de la puerta de enlace.
- P:** Especifica el número de puerto que se utilizará con el control de comandos.
- I:** Ajustar esto en [ON] permite ajustar direcciones IP individuales para cada unidad.  
Dentro del rango de direcciones IP especificable, a cada unidad de control se le asigna una única dirección IP, contando hasta 1 cada vez.
- E:** Selecciona el ajuste EAP. Defina el ajuste haciendo referencia a lo siguiente.
- NONE
  - PEAP(MS-CHAPv2)
  - PEAP(GTC)
  - EAP-TTLS(MD5)
  - EAP-TTLS(MS-CHAPv2)
  - EAP-FAST(MS-CHAPv2)
  - EAP-FAST(GTC)
  - EAP-TLS
- E\_U:** Especifica el nombre de usuario EAP. Solo se hace referencia a él cuando EAP está ajustado en un valor distinto de [NONE].
- E\_P:** Especifica la contraseña EAP. Solo se hace referencia a él cuando EAP está ajustado en un valor distinto de [NONE].
- E\_D:** Defina el nombre de archivo del certificado electrónico (extensión: PFX) utilizado para la autenticación. Solo se hace referencia a él cuando EAP está ajustado en [EAP-TLS].
- E\_C:** Defina el nombre de archivo del certificado CA (extensión: CER) utilizado para la autenticación. Solo se hace referencia a él cuando EAP está ajustado en [EAP-TLS].

#### Nota

- Eliminar las filas "S", "G", "P" o "E" no sobrescribirá los elementos de ajuste borrados. Los contenidos de ajuste originales se conservarán.
- Cuando se elimine la fila "I", esto se pondrá en [Encendido] automáticamente.
- Asegúrese de rellenar las filas de los caracteres fijos y la dirección IP.
- Si los ajustes de red fallan con esta función, se muestra un mensaje de error.  
Si fallan, los ajustes de red no se modifican.  
Confirme las descripciones de los archivos e inserte de nuevo el dispositivo de memoria USB.
- Esta función solo funciona cuando en el dispositivo de memoria USB hay un archivo con el nombre de archivo anterior.
- Utilice caracteres alfanuméricos de un byte para describir el contenido del archivo.

## Copiar datos de una memoria USB a esta unidad

- 1 Inserte el dispositivo de memoria USB para en el terminal USB de la parte frontal de la unidad de control.**



- 2 Una vez finalizada la copia de datos, se muestra la pantalla [Configuración de LAN].**
- 3 Retire el dispositivo de memoria USB del terminal USB.**

# Uso de la función de control remoto ID

Cuando se utilizan varias unidades de control cerca unas de otras, se puede utilizar el mando a distancia para controlar cada unidad de control individualmente. Para ello, haga coincidir el número de ID de la pantalla ajustado en [Ajustes control] - [ID monitor] y el número de ID del mando a distancia. Ajuste el número de ID del mando a distancia con el siguiente procedimiento.

## Nota

- Para utilizar esta función, necesitará un mando a distancia ID que se vende por separado (número de modelo N2QAYA000093).



## Ajustar el número de ID del mando a distancia

- 1 Ajuste [Ajustes control] - [Función ID mando] en [Encendido].**  
(consulte la página 84)
- 2 Ajuste el interruptor <ID MODE> del mando a distancia en <ON>.**
- 3 Apuntando con el mando a distancia a la pantalla que desea controlar, pulse <ID SET>.**

ID set	
ID monitor	0
ID controlador	?

- 4 Pulse uno de <0> – <9>.**

(Ajusta el primer dígito)

- 5 Pulse uno de <0> – <9>.**

(Ajusta el segundo dígito)

- Complete los pasos 3 a 5 en 5 segundos.
- Los números de ID pueden ajustarse entre 0 y 100.

Ejemplo:

- Para ajustar el ID a "1": Después del paso 3, pulse <0> y luego <1>.
- Para ajustar el ID a "12": Después del paso 3, pulse <1> y luego <2>.
- Para ajustar el ID a "100": Después del paso 3, pulse <1>, <0> y luego <0>.

## Cancelar el ajuste del número de ID del mando a distancia (ID "0")

Puede utilizar las unidades de control aunque el número de ID del mando a distancia no coincida con el número de ID ajustado en [Ajustes control] - [ID monitor].

- 1 Pulse <ID SET> durante 3 segundos o más.**

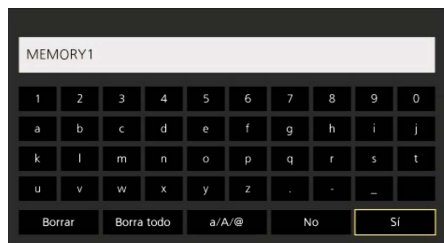
(Esto tiene el mismo efecto que pulsar <ID SET>, <0> y luego <0>)

# Introducción de caracteres

Dependiendo del ajuste, puede que tenga que introducir caracteres.

Selecione los caracteres del teclado que aparece en la pantalla para introducirlos.

Ejemplo: Introducir un nombre de perfil ([Guardar memoria])



En el cuadro de entrada de la pantalla del teclado ya se muestra [MEMORY1], que cambiaremos por el nombre de memoria [MY PICTURE].

- 1 Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [Borra todo] y pulse <ENTER>.**

MEMORY1

Se elimina todo el texto.

Para borrar caracteres individuales, seleccione [Borrar].

- 2 Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [a/A/@] y pulse <ENTER>.**



Cambia el teclado al alfabeto en mayúsculas.

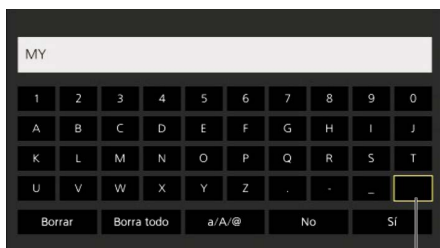
Cada vez que se pulsa <ENTER>, el teclado cambia en el orden de minúsculas, mayúsculas y símbolos.

- 3 Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [M] y pulse <ENTER>.**

M

Repita este proceso para introducir el siguiente carácter.

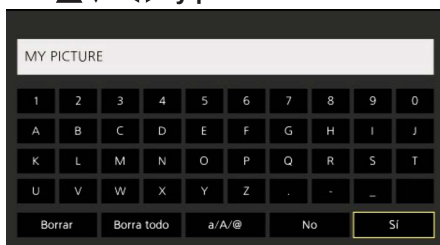
- 4 Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la tecla de espacio y luego pulse <ENTER>.**



Tecla de espacio

Como se muestra en el paso 3, seleccione los caracteres que desea introducir [Imagen].

- 5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Si] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.**



- Para cancelar el guardado del perfil, seleccione [No].

# Señales preestablecidas

Esta unidad puede mostrar las señales de vídeo que se muestran en la siguiente tabla.

Señales admitidas	Resolución (puntos)	Frecuencia de exploración		Frecuencia de reloj de puntos (MHz)	Señales compatibles con Plug and Play*2		
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI		
					4K/60p*3	4K/30P	2K
480/60i*5	720 (1 440) x 480i*1	15,73	59,94	27,00	○	○	○
576/50i	720 (1 440) x 576i*1	15,63	50,00	27,00	○	○	○
480/60p*5	720 x 483	31,47	59,94	27,00	○	○	○
576/50p	720 x 576	31,25	50,00	27,00	○	○	○
720/60p	1 280 x 720	45,00	60,00	74,25	○	○	○
720/50p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	○	○	○
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,75	60,00	74,25	○	○	○
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,13	50,00	74,25	○	○	○
1080/24p*5	1 920 x 1 080	27,00	24,00	74,25	○	○	○
1080/24PsF*5	1 920 x 1 080i	27,00	48,00	74,25	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,13	25,00	74,25	○	○	○
1080/30p	1 920 x 1 080	33,75	30,00	74,25	○	○	○
1080/60p	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	○	○	○
1080/50p	1 920 x 1 080	56,25	50,00	148,50	○	○	○
2K/24p*5	2 048 x 1 080	27,00	24,00	74,25	—	—	—
2K/25p	2 048 x 1 080	28,13	25,00	74,25	—	—	—
2K/30p	2 048 x 1 080	33,75	30,00	74,25	—	—	—
2K/48p*5	2 048 x 1 080	54,00	48,00	148,50	—	—	—
2K/60p	2 048 x 1 080	67,50	60,00	148,50	—	—	—
2K/50p	2 048 x 1 080	56,25	50,00	148,50	—	—	—
3840 x 2160/24p*5	3 840 x 2 160	54,00	24,00	297,00	○	○	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,25	25,00	297,00	○	○	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,50	30,00	297,00	○	○	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,00	60,00	594,00	○	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,50	50,00	594,00	○	—	—
4096 x 2160/24p*5	4 096 x 2 160	54,00	24,00	297,00	○	○	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,25	25,00	297,00	○	○	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,50	30,00	297,00	○	○	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,00	60,00	594,00	○	—	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,50	50,00	594,00	○	—	—
640 x 400/70*5	640 x 400	31,47	70,09	25,18	—	—	—
640 x 400/85*5	640 x 400	37,86	85,08	31,50	—	—	—
640 x 480/60*5	640 x 480	31,47	59,94	25,18	○	○	○
640 x 480/67*5	640 x 480	35,00	66,67	30,24	—	—	—
640 x 480/73*5	640 x 480	37,86	72,81	31,50	—	—	—
640 x 480/75*5	640 x 480	37,50	75,00	31,50	—	—	—
640 x 480/85*5	640 x 480	43,27	85,01	36,00	—	—	—
800 x 600/56*5	800 x 600	35,16	56,25	36,00	—	—	—
800 x 600/60*5	800 x 600	37,88	60,32	40,00	○	○	○
800 x 600/72*5	800 x 600	48,08	72,19	50,00	—	—	—
800 x 600/75*5	800 x 600	46,88	75,00	49,50	—	—	—
800 x 600/85*5	800 x 600	53,67	85,06	56,25	—	—	—
832 x 624/75*5	832 x 624	49,72	74,55	57,28	—	—	—
852 x 480/60*5	852 x 480	31,47	59,94	34,24	—	—	—



Señales admitidas	Resolución (puntos)	Frecuencia de exploración		Frecuencia de reloj de puntos (MHz)	Señales compatibles con Plug and Play*2		
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI		
					4K/60p*3	4K/30P	2K
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,55	50,00	51,89	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	○	○	○
1024 x 768/70*5	1 024 x 768	56,48	70,07	75,00	—	—	—
1024 x 768/75*5	1 024 x 768	60,02	75,03	78,75	—	—	—
1024 x 768/82*5	1 024 x 768	65,55	81,63	86,00	—	—	—
1024 x 768/85*5	1 024 x 768	68,68	85,00	94,50	—	—	—
1066 x 600/60*5	1 066 x 600	37,64	59,94	53,00	—	—	—
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,70	60,00	81,62	—	—	—
1152 x 864/70*5	1 152 x 864	63,99	70,02	94,20	—	—	—
1152 x 864/75*5	1 152 x 864	67,50	75,00	108,00	—	—	—
1152 x 864/85*5	1 152 x 864	77,09	85,00	119,65	—	—	—
1152 x 870/75*5	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	—	—	—
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,76	60,00	74,48	—	—	—
1280 x 768/50*5	1 280 x 768	39,55	49,94	65,18	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,70	60,00	80,14	—	—	—
1280 x 768/60*5	1 280 x 768	47,78	59,87	79,50	—	—	—
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,20	50,00	68,56	—	—	—
1280 x 800/60*5	1 280 x 800	49,31	59,91	71,00	—	—	—
1280 x 800/60*5	1 280 x 800	49,70	59,81	83,50	—	—	—
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,00	60,00	108,00	—	—	—
1280 x 1024/60*5	1 280 x 1 024	63,98	60,02	108,00	○	○	○
1280 x 1024/75*5	1 280 x 1 024	79,98	75,02	135,00	—	—	—
1280 x 1024/85*5	1 280 x 1 024	91,15	85,02	157,50	—	—	—
1360 x 768/60*5	1 360 x 768	47,71	60,02	85,50	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,70	60,00	84,72	—	—	—
1360 x 768/60*5	1 360 x 768	47,72	59,80	84,75	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,55	50,00	69,92	—	—	—
1366 x 768/60*5	1 366 x 768	48,39	60,03	86,71	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,00	60,00	72,00	—	—	—
1366 x 768/50*5	1 366 x 768	39,56	49,89	69,00	—	—	—
1366 x 768/60*5	1 366 x 768	47,71	59,79	85,50	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,22	60,00	122,61	—	—	—
1400 x 1050/75*5	1 400 x 1 050	82,20	75,00	155,85	—	—	—
1440 x 900/60*5	1 440 x 900	55,47	59,90	88,75	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,92	60,00	106,47	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,30	50,00	97,05	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	60,00	60,00	108,00	—	—	—
1600 x 900/60*5	1 600 x 900	55,99	59,95	118,25	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,92	60,00	119,00	—	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,00	60,00	162,00	—	—	—
1680 x 1050/60*5	1 680 x 1 050	65,29	59,95	146,25	—	—	—
1920 x 1080/60*5	1 920 x 1 080*4	66,59	59,93	138,50	—	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	○	○	○
1920 x 1200/60*5	1 920 x 1 200	74,04	59,95	154,00	○	○	○
1920 x 2160/60*5	1 920 x 2 160	133,29	59,99	277,25	—	—	—
1920 x 2160/60	1 920 x 2 160	135,00	60,00	297,00	—	—	—
2560 x 1440/60*5	2 560 x 1 440	88,79	59,95	241,50	—	○	—
2560 x 1600/50*5	2 560 x 1 600	82,37	49,95	286,00	—	—	—
2560 x 1600/60*5	2 560 x 1 600	98,71	59,97	268,50	—	—	—

Señales admitidas	Resolución (puntos)	Frecuencia de exploración		Frecuencia de reloj de puntos (MHz)	Señales compatibles con Plug and Play*2		
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI		
					4K/60p*3	4K/30P	2K
3840 x 1080/60*5	3 840 x 1 080	66,63	59,97	266,50	—	—	—
3840 x 2160/30*5	3 840 x 2 160	65,69	29,98	262,75	—	—	—
3840 x 2160/60	3 840 x 2 160	133,31	60,00	533,25	—	—	—

\*1: Solo señal de repetición de píxeles (frecuencia de reloj de puntos de 27,0 MHz)

\*2: Las señales con ◦ en la columna de señales compatibles con Plug and Play son las que están descritas en el EDID (Extended Display Identification Data) de esta unidad.  
En el caso de las señales que no llevan ◦ en la columna de señales compatibles con Plug and Play, puede que no se puedan seleccionar resoluciones en el lado del PC, incluso aunque esta unidad admita dichas señales.

\*3: 4K/60p significa 4K/60p/HDR y 4K/60p/SDR.

\*4: Conforme a VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

\*5: Dependiendo del contenido, como en el caso del vídeo, puede que la visualización no sea fluida.

**Nota**

- Todas las pantallas LED tienen una resolución de 1920 x 1 080. Las señales con una resolución diferente se convierten a esta resolución.
- Un formato de señal autodetectado podría mostrarse de forma diferente a la señal de entrada real.
- [ i ] mostrado después del número de puntos de resolución significa una señal entrelazada.
- Cuando se introducen señales 1080/30PsF y 1080/25PsF, se procesan como señales 1080/60i y 1080/50i y, a continuación, se visualizan.

# Restablecer los ajustes de fábrica

Restablezca los siguientes datos a los ajustes de fábrica.

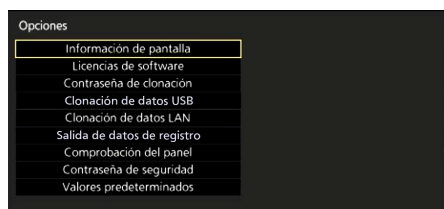
Ajustes de menú y valores de ajuste para [Imagen], [Sonido], [Configuración] y [Posición], imágenes de usuario registradas en [Configuración] - [Ajustes de imagen]

## ■ Mando a distancia

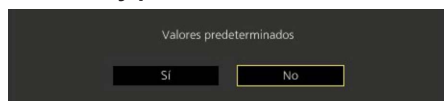
**1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].**

**2 Seleccione [Opciones] con ▲▼ y pulse <ENTER>.**

Se muestra una pantalla como la siguiente.



**3 Seleccione [Valores predeterminados] con ▲▼ y pulse <ENTER>.**



**4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.**

Se mostrará el mensaje [Valores predeterminados (espere un momento)].

**5 Después de que se muestre el mensaje [Apague el equipo.], pulse el interruptor de encendido de esta unidad (○/I) para apagar la unidad.**

\*Si el interruptor de encendido no se puede accionar, desconecte el enchufe de la toma de corriente.

# Restablecer el nivel de usuario del mando a distancia al valor estándar

---

Si no puede controlar esta unidad con el mando a distancia debido a los ajustes de [Nivel de usuario del controlador] y [Función ID mando], utilice el siguiente procedimiento para cambiar los ajustes a [Apagado] para que el funcionamiento vuelva a ser posible.

**Se ha realizado ajustes de  
[Nivel de usuario del controlador] o  
[Función ID mando]**

## **1 Mantenga pulsado <SETUP> en el mando a distancia durante 5 segundos o más.**

Los ajustes [Nivel de usuario del controlador] y [Función ID mando] vuelven a [Apagado].

# Solución de problemas

Antes de llamar al servicio técnico, determine los síntomas y lleve a cabo algunas sencillas comprobaciones como se indica a continuación.

Síntomas	Comprobar	Página de referencia
Algunos puntos de la pantalla no se iluminan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Los paneles LED se fabrican con tecnologías de alta precisión, pero en la pantalla habrá algunos defectos de puntos que puede que no se iluminen o permanezcan iluminados. Esto no indica un mal funcionamiento.</li> </ul>	—
Sin alimentación	<ul style="list-style-type: none"> <li>No está enchufado a la toma de CA, el conector está suelto</li> </ul>	19
Apagado automático	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si [Apagado si no se recibe señal], Power management function para cada entrada o [Apagado si no hay actividad] está ajustado en [Encendido] ([Activar]).</li> </ul>	58, 59, 64
El indicador de encendido parpadea en rojo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Puede haber un fallo de funcionamiento. Consulte al distribuidor al que adquirió el producto.</li> </ul>	—
El indicador de encendido parpadea en el color de estado de alimentación (verde, naranja o rojo) a intervalos de 1 segundo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Es posible que el cable LAN que conecta la unidad de control y la fuente de alimentación no esté conectado.</li> </ul>	—
El mando a distancia no funciona	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilas agotadas. Instalación incorrecta de las pilas.</li> </ul>	—
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si el sensor del mando a distancia está expuesto a la luz del exterior o a una luz fluorescente intensa.</li> </ul>	—
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si hay algún obstáculo entre el sensor del mando a distancia y el mando a distancia.</li> </ul>	—
	<ul style="list-style-type: none"> <li>No se está utilizando un mando a distancia específico para esta unidad (otros mandos a distancia no funcionan)</li> </ul>	—
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si hay una opción distinta de [Apagado] seleccionada en [Nivel de usuario del controlador].</li> </ul>	87
No se puede utilizar la función ID de controlador. (Cuando se utiliza el mando a distancia ID)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si [Función ID mando] está ajustado en [Encendido].</li> </ul>	84
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si el interruptor &lt;ID MODE&gt; del mando a distancia está ajustado en &lt;ON&gt;. (Cuando se utiliza el mando a distancia ID)</li> </ul>	146
Las imágenes tardan en aparecer	<ul style="list-style-type: none"> <li>Una variedad de señales pasan por procesamiento digital para producir imágenes brillantes en esta unidad, por lo que al encenderla y cambiar la entrada, puede que las imágenes tarden un tiempo en aparecer en la pantalla.</li> </ul>	—
Manchas en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> <li>Posibles interferencias de automóviles, trenes, líneas eléctricas de alta tensión, luces de neón, etc.</li> </ul>	—
Colores pálidos	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si el tono de color está ajustado correctamente. (Compruebe los valores de ajuste de imagen)</li> </ul>	42

Síntomas	Comprobar	Página de referencia
Aparecen patrones de colores Los colores desaparecen	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Se están recibiendo interferencias de dispositivos AV Esto puede mejorarse cambiando la unidad de lugar.</li> </ul>	—
Faltan partes en la parte superior o inferior de la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Posición de la imagen en la pantalla ajustada incorrectamente Reajuste la posición de la pantalla.</li> </ul>	40
Partes de la pantalla en la parte superior e inferior no muestran imágenes	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Las imágenes filmadas con una relación de aspecto superior a 16:9 (software de tamaño cinematográfico, etc.) producen bandas en la parte superior e inferior de la pantalla.</li> </ul>	—
Se produce parpadeo en los contornos en las imágenes	<ul style="list-style-type: none"> <li>● En partes de las imágenes con movimiento, podría observarse cierto parpadeo en los contornos. Esto se debe a las características del sistema que acciona el panel LED y no es un mal funcionamiento.</li> </ul>	—
De forma ocasional no aparece la imagen o no se escucha el sonido.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Si la señal HDMI se introduce en esta unidad a través de un selector o distribuidor de imágenes, dependiendo del dispositivo que se esté utilizando, puede que las imágenes y el sonido no se transmitan correctamente. Los síntomas pueden rectificarse apagando y volviendo a encender la unidad o sustituyendo el selector o el distribuidor de imágenes.</li> </ul>	—
Sonido distorsionado, ruido perceptible	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Se está introduciendo audio en el terminal de entrada de audio (AUDIO IN) que supera el valor nominal (0,5 Vrms). Entrada dentro de la clasificación.</li> </ul>	155
Visualización inusual, por ejemplo sin imágenes, o las operaciones del mando a distancia se detienen repentinamente	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Esta unidad utiliza software sofisticado. Si tiene la sensación de que ocurre algo inusual, como que el mando a distancia no funciona o la visualización se interrumpe, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente y, tras esperar al menos unos 5 segundos, vuelva a enchufarlo y encienda la unidad.</li> </ul>	30
Sin control RS-232C	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Conexiones</li> </ul>	24
Sin control LAN	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Conexiones</li> </ul>	89
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Para controlar con control de navegador web o control de comando, compruebe que [Configuración de red] - [Network control] esté ajustado en [Encendido].</li> </ul>	70
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe que [Configuración de LAN] esté ajustado correctamente.</li> </ul>	72
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cuando se conecte a un dispositivo AMX, Extron o Crestron Electronics, Inc., realice los ajustes [AMX D. D.], [Extron XTP] o [Crestron Connected™] para que coincidan con el dispositivo.</li> </ul>	71, 76
No hay salida de imagen o sonido desde el terminal DIGITAL LINK IN	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Consulte la información de [Estado DIGITAL LINK] - [Calidad de la señal] para comprobar el estado del cable LAN, por ejemplo, si el cable LAN está desconectado o si el cable no está apantallado.</li> </ul>	75
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si la conexión se ha realizado correctamente entre el equipo de vídeo (salida) y el transmisor de cable de par trenzado y entre el transmisor de cable de par trenzado y esta unidad.</li> <li>● Compruebe que [Configuración de red] - [Modo DIGITAL LINK] no esté ajustado en [Ethernet].</li> </ul>	74
Los archivos se pueden reproducir con el USB Media Player, pero no con el Memory Viewer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe las especificaciones del archivo de reproducción de USB Media Player y las especificaciones del archivo de reproducción de Memory Viewer.</li> </ul>	119, 131

# Especificaciones

## Producto

<b>N.º de modelo</b>	<b>TY-CTRFHD1W</b>
<b>Tipo de dispositivo</b>	Unidad de control
<b>Alimentación</b>	CA 220 V – 240 V, 50/60 Hz
	1,0 A
<b>Consumo eléctrico</b>	57 W *1
	0,5 W cuando la alimentación de funcionamiento se apaga mediante el transmisor de mando a distancia
<b>Condiciones de funcionamiento</b>	Temperatura: 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F) *2 Humedad: 10 % – 80 % (sin condensación)
<b>Tiempo de funcionamiento</b>	24 horas/día
<b>Alimentación para RANURA 1</b>	3,3 V / máx. 1,1 A, 12 V / máx. 5,5 A
<b>Alimentación para RANURA 2</b>	3,3 V / máx. 1,1 A, 12 V / máx. 2,75 A
<b>Terminales de entrada HDMI</b> HDMI IN 1 HDMI IN 2 HDMI IN 3	Conector TYPE A*3 × 3 (admite 4K) Compatible con HDCP 2.2 Señal de audio: PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)
<b>Terminal de salida HDMI</b> HDMI OUT	Conector TYPE A × 1 (admite 4K) Compatible con HDCP 2.2 Señal de audio: PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)
<b>Terminal de entrada de audio</b> AUDIO IN	Miniconector estéreo (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms
<b>Terminal de salida de audio</b> AUDIO OUT	Miniconector estéreo (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms
<b>Terminal de salida de audio digital</b> DIGITAL AUDIO OUT	SPDIF
<b>Terminal de entrada serial</b> SERIAL IN	Terminal de control externo D-sub de 9 contactos × 1: Compatible con RS-232C
<b>Terminal LAN</b> LAN	RJ45 × 1: Para conexión de red, compatible con PLink Método de comunicación: RJ45, 10BASE-T / 100BASE-TX
<b>Terminal de entrada de control remoto</b> IR IN	Miniconector estéreo (M3) (φ 3,5 mm) × 1
<b>Terminal USB</b> USB	Conector USB × 1, TYPE A DC 5 V / máx 2 A, Compatible con USB 3.0
<b>Terminal de salida LED de accionamiento LED</b> LED DRIVE OUT	RJ45 × 8: Para salida de señal de vídeo LED
<b>Terminal de control de la fuente de alimentación</b> CONTROL para PB	RJ45 × 1: Para el control de la fuente de alimentación
<b>Terminales USB (para uso de servicio)</b> <b>(SERVICE ONLY)</b>	Conector USB × 1, TYPE A Conector USB × 1, TYPE mini B
<b>Dimensiones (An × Al × Prof)</b> <b>Masa</b>	441 mm × 62 mm × 696 mm / 17,37" × 2,44" × 27,41" Aprox. 6,7 kg / 14,8 lb

## Transmisor de mando a distancia

<b>Fuente de alimentación</b>	CC 3 V (pila (tipo AAA/R03/LR03) × 2)
<b>Rango de funcionamiento</b>	Aprox. 7 m (22,9 pies) (cuando se utiliza directamente delante del sensor del mando a distancia)
<b>Masa</b>	Aprox. 63 g / 2,22 oz (pilas incluidas)
<b>Dimensiones (An × Al × Prof)</b>	48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

\*1 Condiciones de envío

\*2 La temperatura ambiente para el uso de esta unidad en altitudes elevadas (1 400 m (4 593 pies) y más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) sobre el nivel del mar): de 0 °C a 35 °C (de 32 °F a 95 °F)

\*3 VIERA LINK no es compatible.

### Nota

- El diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso. La masa y las dimensiones indicadas son aproximadas.

## Producto

<b>N.º de modelo</b>	<b>TY-CTRFHD2W</b>
<b>Tipo de dispositivo</b>	Unidad de control
<b>Alimentación</b>	AC 110 V – 127 V~50/60 Hz 2,2 A AC 200 V – 240 V~50/60 Hz 1,05 A
<b>Consumo eléctrico</b>	57 W *1 0,7 W cuando la alimentación de funcionamiento se apaga mediante el transmisor de mando a distancia
<b>Condiciones de funcionamiento</b>	Temperatura: 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F) *2 Humedad: 10 % – 80 % (sin condensación)
<b>Tiempo de funcionamiento</b>	24 horas/día
<b>Alimentación para RANURA 1</b>	3,3 V / máx. 1,1 A, 12 V / máx. 5,5 A
<b>Alimentación para RANURA 2</b>	3,3 V / máx. 1,1 A, 12 V / máx. 2,75 A
<b>Terminales de entrada HDMI</b> HDMI IN 1 HDMI IN 2 HDMI IN 3	Conector TYPE A*3 × 3 (admite 4K) Compatible con HDCP 2.2 Señal de audio: PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)
<b>Terminal de salida HDMI</b> HDMI OUT	Conector TYPE A × 1 (admite 4K) Compatible con HDCP 2.2 Señal de audio: PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)
<b>Terminal de entrada de audio</b> AUDIO IN	Miniconector estéreo (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms
<b>Terminal de salida de audio</b> AUDIO OUT	Miniconector estéreo (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms
<b>Terminal de salida de audio digital</b> DIGITAL AUDIO OUT	SPDIF
<b>Terminal de entrada serial</b> SERIAL IN	Terminal de control externo D-sub de 9 contactos × 1: Compatible con RS-232C
<b>Terminal LAN</b> LAN	RJ45 × 1: Para conexión de red, compatible con PLink Método de comunicación: RJ45, 10BASE-T / 100BASE-TX
<b>Terminal de entrada de control remoto</b> IR IN	Miniconector estéreo (M3) (φ 3,5 mm) × 1
<b>Terminal USB</b> USB	Conector USB × 1, TYPE A DC 5 V / máx 2 A, Compatible con USB 3.0
<b>Terminal de salida LED de accionamiento LED</b> LED DRIVE OUT	RJ45 × 8: Para salida de señal de vídeo LED
<b>Terminal de control de la fuente de alimentación</b> CONTROL para PB	RJ45 × 1: Para el control de la fuente de alimentación
<b>Terminales USB (para uso de servicio)</b> (SERVICE ONLY)	Conector USB × 1, TYPE A Conector USB × 1, TYPE mini B
<b>Dimensiones (An × Al × Prof)</b>	441 mm × 62 mm × 696 mm / 17,37" × 2,44" × 27,41"
<b>Masa</b>	Aprox. 6,7 kg / 14,8 lb

## Transmisor de mando a distancia

<b>Fuente de alimentación</b>	CC 3 V (pila (tipo AAA/R03/LR03) × 2)
<b>Rango de funcionamiento</b>	Aprox. 7 m (22,9 pies) (cuando se utiliza directamente delante del sensor del mando a distancia)
<b>Masa</b>	Aprox. 63 g / 2,22 oz (pilas incluidas)
<b>Dimensiones (An × Al × Prof)</b>	48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

\*1 Condiciones de envío

\*2 La temperatura ambiente para el uso de esta unidad en altitudes elevadas (1 400 m (4 593 pies) y más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) sobre el nivel del mar): de 0 °C a 35 °C (de 32 °F a 95 °F)

\*3 VIERA LINK no es compatible.

### Nota

- El diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso. La masa y las dimensiones indicadas son aproximadas.



Producto

N.º de modelo	TY-CTRFHD3W
Tipo de dispositivo	Unidad de control
Alimentación	AC 110 V – 127 V~50/60 Hz 2,2 A AC 200 V – 240 V~50/60 Hz 1,05 A
Consumo eléctrico	57 W *1
	0,7 W cuando la alimentación de funcionamiento se apaga mediante el transmisor de mando a distancia
Condiciones de funcionamiento	Temperatura: 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F) *2 Humedad: 10 % – 80 % (sin condensación)
Tiempo de funcionamiento	24 horas/día
Alimentación para RANURA 1	3,3 V / máx. 1,1 A, 12 V / máx. 5,5 A
Alimentación para RANURA 2	3,3 V / máx. 1,1 A, 12 V / máx. 2,75 A
Terminales de entrada HDMI HDMI IN 1 HDMI IN 2 HDMI IN 3	Conector TYPE A*3 × 3 (admite 4K) Compatible con HDCP 2.2 Señal de audio: PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)
Terminal de salida HDMI HDMI OUT	Conector TYPE A × 1 (admite 4K) Compatible con HDCP 2.2 Señal de audio: PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)
Terminal de entrada de audio AUDIO IN	Miniconector estéreo (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms
Terminal de salida de audio AUDIO OUT	Miniconector estéreo (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms
Terminal de salida de audio digital DIGITAL AUDIO OUT	SPDIF
Terminal de entrada serial SERIAL IN	Terminal de control externo D-sub de 9 contactos × 1: Compatible con RS-232C
Terminal LAN LAN	RJ45 × 1: Para conexión de red, compatible con PLink Método de comunicación: RJ45, 10BASE-T / 100BASE-TX
Terminal de entrada de control remoto IR IN	Miniconector estéreo (M3) (φ 3,5 mm) × 1
Terminal USB USB	Conector USB × 1, TYPE A DC 5 V / máx 2 A, Compatible con USB 3.0
Terminal de salida LED de accionamiento LED LED DRIVE OUT	RJ45 × 8: Para salida de señal de vídeo LED
Terminal de control de la fuente de alimentación CONTROL para PB	RJ45 × 1: Para el control de la fuente de alimentación
Terminales USB (para uso de servicio) (SERVICE ONLY)	Conector USB × 1, TYPE A Conector USB × 1, TYPE mini B
Dimensiones (An × Al × Prof)	441 mm × 62 mm × 696 mm / 17,37" × 2,44" × 27,41"
Masa	Aprox. 6,7 kg / 14,8 lb

Transmisor de mando a distancia

Fuente de alimentación	CC 3 V (pila (tipo AAA/R03/LR03) × 2)
Rango de funcionamiento	Aprox. 7 m (22,9 pies) (cuando se utiliza directamente delante del sensor del mando a distancia)
Masa	Aprox. 63 g / 2,22 oz (pilas incluidas)
Dimensiones (An × Al × Prof)	48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

\*1 Condiciones de envío

\*2 La temperatura ambiente para el uso de esta unidad en altitudes elevadas (1 400 m (4 593 pies) y más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) sobre el nivel del mar): de 0 °C a 35 °C (de 32 °F a 95 °F)

\*3 VIERA LINK no es compatible.

Nota

- El diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso. La masa y las dimensiones indicadas son aproximadas.

## Este producto incluye el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Projector & Display Corporation,
- (2) el software perteneciente a terceros y licenciado a Panasonic Projector & Display Corporation,
- (3) el software con licencia GNU General Public License, Versión 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software con licencia GNU LESSER General Public License, Versión 2.0 (LGPL V2.0),
- (5) el software con licencia GNU LESSER General Public License, Versión 2.1 (LGPL V2.1) y/o
- (6) el software de código abierto diferente al software con licencia GPL V 2.0, LGPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software clasificado como (3) - (6) se distribuye con el objetivo de que sea útil, pero SIN GARANTÍA ALGUNA, ni siquiera la garantía de COMERCIABILIDAD o de IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Para obtener más información, consulte las condiciones de licencia que se muestran al seleccionar [Licencias de software] tras el funcionamiento especificado en el menú [Configuración] de este producto.

A los tres (3) años de la distribución del producto como mínimo, Panasonic Projector & Display Corporation proporcionará a cualquier tercera parte que se comunique con nosotros en los datos de contacto que se mencionan a continuación, por un cargo que no exceda nuestros costes de realizar la distribución en forma física del código fuente, una copia legible por máquina del código fuente completo cubierto bajo las licencias GPL V2.0, LGPL V2.0, LGPL V2.1 u otras licencias con la obligación de hacerlo, así como el correspondiente aviso sobre derechos de autor de las mismas.

Información de contacto:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

## Aviso sobre AVC/VC-1/MPEG-4

Este producto dispone de Licencia de Portafolios de Patentes AVC, Licencia de Portafolios Patentes VC-1 y Licencia de Portafolios de Patentes MPEG-4 Visual para el uso personal del consumidor u otros usos en los cuales no recibe remuneración para (i) codificar vídeo de conformidad con el estándar AVC, con el estándar VC-1 y con el estándar MPEG-4 Visual ("vídeo AVC/VC-1/MPEG-4") y/o (ii) decodificar vídeo AVC/VC-1/MPEG-4 que estaba codificado por un consumidor comprometido con actividades personales y/o se obtuvo de un proveedor con licencia para suministrar vídeo AVC/VC-1/MPEG-4. No se otorga licencia ni se da a entender que esta se otorga para ningún otro uso. Se puede obtener información adicional de MPEG LA, LLC. Consulte <http://www.mpegla.com>.

## Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías

### Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos. Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas y baterías está incluido en el precio de venta. Si los elimina correctamente ayudará a preservar valiosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente. Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento. Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.



#### **Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)**

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.



## Registro del cliente

El número de modelo y número de serie de este producto están en la cubierta trasera. Debe anotar este número de serie en el espacio a continuación y guardar este libro junto con el recibo de compra como registro permanente de su compra para ayudar a identificarlo en el caso de robo o pérdida y para el servicio bajo garantía.

**Número de modelo**

**Número de serie**

Fabricado por:

Panasonic Projector & Display Corporation

2-15 Matsuba-cho, Kadoma City, Osaka 571-8503, Japón

Importador:

Panasonic Connect Europe GmbH

Hagenauer Strasse 43, 65203 Wiesbaden, Alemania

Representante Autorizado para la UE:

Panasonic Connect Europe GmbH

Panasonic Testing Centre

Winsbergring 15, 22525 Hamburgo, Alemania

**Panasonic Projector & Display Corporation**

2-15 Matsuba-cho, Kadoma City, Osaka 571-8503, Japón

Web Site: <https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/>

© Panasonic Projector & Display Corporation 2025

Español