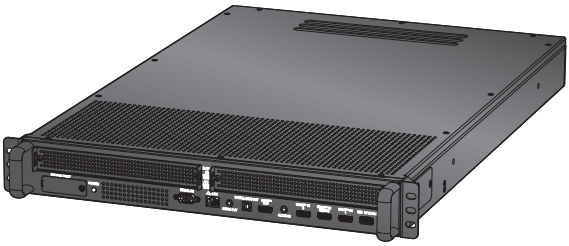
Panasonic®

Istruzioni per l'uso
Manuale di funzionamento

CENTRALINA | Per uso professionale

N. modello TY-CTRFHD1W



Italiano

Si prega di leggere queste istruzioni prima di utilizzare l'apparecchio e conservarle per riferimenti futuri.

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

HEVC Advance™ Covered by patents at patentlist.accessadvance.com

W0525YM0 -FJ

DPQP1680ZA/X1

Gentile Cliente Panasonic

Benvenuto nella famiglia di clienti Panasonic. Ci auguriamo che la centralina possa assicurarle numerosi anni di divertimento.

Per ottenere il massimo vantaggio, ti invitiamo a leggere le presenti Istruzioni prima di effettuare eventuali regolazioni e di conservarle per un'eventuale consultazione futura.

Conserva inoltre la ricevuta d'acquisto e annota il codice del modello del tuo set presente sul retro di queste istruzioni.

Visita il sito Web Panasonic

https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/

Sommario

Prima dell'uso

- Questo dispositivo è un componente di sistema dedicato per l'unità TL-110AD12AW, venduto separatamente dall'unità.
  Questo dispositivo non può essere acquistato o utilizzato separatamente dall'unità indicata sopra.
- Le figure e le schermate contenute in queste Istruzioni per l'uso hanno uno scopo puramente illustrativo, e possono differire da quelle effettivamente visualizzate.

Avviso importante sulla sicurezza.....4

Precauzioni di sicurezza.....5

Precauzioni per l'uso 8

Accessori 11

Prodotto 11
Fornitura accessori 11
Batterie del telecomando 12
Montaggio della scheda funzioni 13

Precauzioni durante lo spostamento.....15

Parti opzionali vendute separatamente.....15

Collegamenti 16

Collegamento e fissaggio del cavo di alimentazione / Fissaggio del cavo 16
Collegamento a un dispositivo video 17
Prima della connessione..... 19
Collegamento dei terminali HDMI IN 1, HDMI IN 2 e HDMI IN 3 19
Esempio di collegamento del terminale SERIAL IN (seriale) (quando si utilizza il controllo tramite PC)... 20
Esempio di collegamento del terminale AUDIO OUT/DIGITAL AUDIO OUT..... 22
Esempio di collegamento del terminale USB..... 22
Esempio di collegamento del terminale HDMI OUT 24

Identificazione dei comandi.....24

Questa unità 24
Telecomando 25

Comandi di base.....26

Commutazione del segnale di ingresso..... 29
Controllo del segnale in ingresso, modalità dello schermo, ecc..... 30
Regolazione del volume 31
Uso della funzione di disattivazione audio..... 31
Utilizzo del timer di spegnimento 31

Ingrandimento della schermata per adattarla alle immagini (modalità schermata).....32

Visualizzazione zoomata di aree dello schermo (zoom digitale) 33

Menu visualizzati sullo schermo.....34

Regolazione della posizione.....36

Regolazione dell'audio.....37

Regolazione dell'immagine 38

Profili immagine.....41

Salvataggio nella memoria 42
Caricamento dei profili 43
Modifica dei profili 43

Menu di configurazione 45

[Segnale]..... 45
[Impostazioni di accensione]..... 47
[Ricerca ingresso] 49
[Subentro/Ripiego] 50
[Salvaschermo] 52
[Nome segn. ingresso]..... 53
[Impostazione selez./salto ingressi] 54
[Impostazioni gestione alimentaz.]..... 54
[Selez. ingresso audio] 57
[Imp. colleg. dispositivo esterno]..... 57
[Impostazioni HDMI-CEC]..... 58
[Impostazioni immagine] 60
[Blocco ingresso] 61
[Funz. timer spegnim.] 61
[Spegnimento per assenza attività]..... 61
[Lingua OSD] 62
[MULTI DISPLAY] 62
[Impostaz. riduzione ritardo video]..... 63
[Impostazione TIMER] 64
[Data e ora] 65
[Impostazione rete] 67
[Impostazioni lettore multimediale USB] 74
[Impostazioni memory viewer] 75
[Impostazioni Screen Transfer] 76
[Impostazioni presentazione wireless] 77
[Impostazioni dei tasti funzione]..... 77

[Impostazioni OSD] 79
[Opzioni] 80
[Impostazioni controllo] 81
[Impostazioni sensore] 82
[Impostazioni pannello] 82
[Temporizz. Informaz.] 82
[Impostazione modalità] 83
[Impostazione limitazioni] 84
[Impostazioni SLOT] 84

Utilizzo della funzione di rete 86
Ambiente necessario per la connessione di computer 86
Esempio di connessione di rete 86
Controllo tramite l'invio di comandi 87
Comandi di controllo via LAN 87
Protocollo PJLink 88
Multi Monitoring & Control Software 90
Content Management Software 90
Trasferimento schermo 90

Collegamento con una LAN 91
Utilizzo del PC 91

Utilizzo del controllo via browser web 91
Prima di utilizzare il controllo via browser web 91
Accesso dal browser web 92
Funzionamento con browser web 93

Utilizzo del lettore multimediale USB 114
Descrizione della funzione 114
Preparazione 115
Riproduzione dei file 117
Ambiente di rete (solo lettore multimediale multiplo) 120
Operazioni iniziali/finali per Media Player 121
Funzione di ripresa della riproduzione 121
Funzione di modifica playlist 121
Programmare la funzione di riproduzione utilizzando un software di gestione dei contenuti ... 123

Utilizzo del visualizzatore di memoria 127
Preparazione 127
Visualizzazione della schermata del visualizzatore di memoria 129
Riproduzione delle immagini 130
Riproduzione di video/musica 131

Utilizzo della funzione HDMI-CEC 132
Esempio di connessione 132
Impostazioni 132
Collegamento del dispositivo 132
Utilizzo di un dispositivo (utilizzando il telecomando di questa unità) 133

Utilizzo della funzione ARC 134
Esempio di connessione 134
Impostazioni 134
Commutazione della destinazione dell'uscita audio 134

Utilizzo della clonazione dei dati 135
Copia dei dati della centralina sul dispositivo di memoria USB 136
Copia dei dati presenti sul dispositivo di memoria USB nella centralina (clonazione) 137
Copia dei dati su altre centraline di controllo via LAN 138
Modifica della password di clonazione 139

Impostazioni di rete della memoria USB 140
Salvataggio del file delle impostazioni LAN sul dispositivo di memoria USB 140
Copia dei dati della memoria USB in questa unità 141

Utilizzo della funzione telecomando ID 142
Impostazione del numero ID del telecomando 142
Annullamento dell'impostazione del numero ID del telecomando (ID "0") 142

Inserimento caratteri 143

Segnali predefiniti 144

Ripristino delle impostazioni di fabbrica 147

Ripristino del valore predefinito per il livello utente del telecomando 148
Se sono state eseguite le impostazioni [Telecomando: impostazioni utente] o [Funzione ID telecomando] 148

Risoluzione dei problemi 149

Specifiche 151

Licenza software 152

Riconoscimento dei marchi registrati

- Microsoft, Windows e Microsoft Edge sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Mac, macOS e Safari sono marchi di Apple Inc. registrati negli Stati Uniti e in altri paesi.
- PJLink è un marchio registrato o in attesa di approvazione in Giappone, negli Stati Uniti e in altri paesi e regioni.
- I termini HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress e i loghi HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.
- JavaScript è un marchio registrato o un marchio di Oracle Corporation e delle sue società controllate e collegate negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Crestron Connected, Crestron Connected logo, Crestron Fusion e XiO Cloud sono marchi o marchi registrati di Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Anche se per i marchi di una società o di un prodotto non è stata fatta alcuna menzione particolare, tali marchi sono stati pienamente rispettati.

Avviso importante sulla sicurezza

AVVERTENZA

1) Per evitare danni che potrebbero provocare incendi o scosse elettriche, non esporre questa apparecchiatura a gocciolamenti o schizzi.

   Non collocare contenitori pieni di acqua o di altri liquidi sull'unità.

   Non posizionare alcun oggetto sul dispositivo.

2) Per evitare il rischio di scosse elettriche, non rimuovere la copertura. All'interno non vi sono parti su cui l'utente possa intervenire. Affidare gli interventi di manutenzione a personale di assistenza qualificato.

3) Non rimuovere il perno di terra presente sulla spina di alimentazione. Questo apparecchio è dotato di una spina a tre punte con perno di terra. La spina può essere inserita soltanto in prese dotate di contatto di terra. Si tratta di una funzionalità di sicurezza. Se non si riesce a inserire la spina nella presa, contattare un elettricista.

   Non vanificare lo scopo del contatto di terra.

4) Per evitare scosse elettriche, assicurarsi che il perno di terra sulla spina del cavo di alimentazione CA sia collegato saldamente.

ATTENZIONE

Questo apparecchio è progettato per essere utilizzato in ambienti relativamente privi di campi elettromagnetici.

L'utilizzo di questo apparecchio vicino a sorgenti di forti campi elettromagnetici o in ambienti in cui delle interferenze elettriche possono sovrapporsi ai segnali in ingresso potrebbe causare tremolii delle immagini o dell'audio o la comparsa di disturbi.

L'utilizzo di questo apparecchio vicino a sorgenti di forti campi elettromagnetici o in ambienti in cui delle interferenze elettriche possono sovrapporsi ai segnali in ingresso potrebbe causare il malfunzionamento del sensore.

Per non rischiare di danneggiare questo apparecchio, tenerlo lontano da sorgenti di forti campi elettromagnetici.

AVVERTENZA:

Questo apparecchio è conforme ai requisiti previsti per la Classe A di CISPR32.

In ambiente domestico questo apparecchio può causare interferenze radio.

INFORMAZIONE IMPORTANTE: Pericolo per la stabilità

Non collocare mai l'unità in posizione instabile. L'unità potrebbe cadere, provocando lesioni gravi o fatali a persone. È possibile evitare molte lesioni, in particolar modo ai bambini, prendendo semplici precauzioni quali:

- Utilizzare mobiletti o piedistalli raccomandati dal produttore dell'unità.
- Utilizzare esclusivamente mobili in grado di sostenere in sicurezza questa unità.
- Accertarsi che l'unità non sporga dal mobile su cui è collocata.
- Non posizionare l'unità su mobili alti (come credenze o librerie) senza ancorare sia il mobile che l'unità a un supporto idoneo.
- Non collocare l'unità su panni o altri materiali interposti tra l'unità e il mobile su cui è appoggiata.
- Insegnare ai bambini che è pericoloso salire sui mobili per raggiungere l'unità o i comandi.

Se si decide di tenere il display esistente e di spostarlo altrove, valgono le stesse considerazioni indicate in precedenza.

Precauzioni di sicurezza

AVVERTENZA

■ Installazione

- Se l'unità deve essere installata su un piedistallo, utilizzare il piedistallo mobile venduto separatamente (TY-ST110AD1).
- Per l'installazione a parete di questa unità, utilizzare le staffe di montaggio a parete incluse nella confezione del display LED FHD (TL-110AD12AW).
- Per evitare che l'unità possa cadere quando è installata a parete, verificare che la parete nell'area di installazione sia sufficientemente robusta da sostenere il peso dell'unità e delle staffe di montaggio a parete.
- Per l'installazione della cassetta di alimentazione, utilizzare i raccordi inclusi nella confezione del display LED FHD (TL-110AD12AW).
- Per l'installazione della centralina, utilizzare i raccordi inclusi nella confezione del display LED FHD (TL-110AD12AW). In alternativa, è possibile l'installazione su un rack compatibile con la norma ANSI/EIA-310-D.

Non ci assumiamo alcuna responsabilità per eventuali danni al prodotto, ecc., causati da guasti nell'ambiente di installazione anche durante il periodo di garanzia.

Le parti piccole possono comportare pericolo di soffocamento se ingerite inavvertitamente. Tenere le parti piccole lontano dalla portata dei bambini. Gettare tutte le piccole parti e gli altri oggetti non necessari, compresi i materiali della confezione e i sacchetti/fogli di plastica al fine di evitare che i bambini piccoli ci giochino e corrano il rischio di soffocarsi.

Non posizionare l'unità su superfici instabili o in pendenza, e assicurarsi che non sporga dal bordo della base.

- L'unità potrebbe cadere o ribaltarsi.

Installare questa unità in un luogo esposto a minime vibrazioni e che possa supportarne il peso.

- La caduta o il ribaltamento dell'unità possono provocare lesioni o malfunzionamenti.

Quando si utilizza questa unità, assicurarsi di adottare misure di sicurezza per evitare la caduta o il ribaltamento dell'unità.

- Se si verifica un terremoto o se un bambino si arrampica sull'unità, l'unità può cadere o ribaltarsi, con conseguenti lesioni.

Precauzioni per l'installazione a parete

- L'installazione deve essere eseguita da un installatore professionista. Un'installazione non corretta dell'unità può provocare incidenti con conseguenti lesioni gravi o mortali.
- Prima di procedere all'installazione, accertarsi di aver controllato che l'ubicazione di montaggio sia abbastanza resistente da sopportare il peso dell'unità e della staffa di montaggio a parete, per evitare lo scivolamento dello stesso.
- Se si termina l'uso del prodotto, chiedere a un professionista di rimuoverlo immediatamente.

Per evitare il rischio di schiacciamento accidentale tra l'unità e la parete o una struttura di montaggio, l'installatore deve accertarsi che non vi siano persone presenti nell'area circostante area prima di iniziare il lavoro per l'installazione o la rimozione dell'unità.

- Se le dita o la mani di una persona rimangono accidentalmente schiacciate tra due oggetti, questo potrebbe provocare delle lesioni.

■ Quando si utilizza l'unità

L'unità è progettata per funzionare a 220 – 240 V CA, 50/60 Hz.

In caso di problemi o malfunzionamenti, interrompere immediatamente l'uso del prodotto.

Se si verifica un problema, scollegare la spina dell'alimentazione.

- L'unità emette fumo o odori anomali.
- assenza totale o parziale di immagini o audio;
- penetrazione di liquidi o oggetti estranei nell'unità;
- parti dell'unità rotte o deformate.

L'uso dell'unità in tali condizioni potrebbe comportare incendi o scosse elettriche.

- Staccare la spina dalla presa a muro e contattare il rivenditore per le riparazioni.
- Per interrompere completamente l'alimentazione a questa unità, occorre staccare la spina dalla presa a muro.
- Riparare l'unità da soli è pericolosi, pertanto non bisogna mai farlo.
- Per poter staccare la spina immediatamente, usare una presa a muro facilmente raggiungibile.

Non toccare l'unità con le mani, se è danneggiata.

- Esiste il rischio di folgorazioni.

Non inserire oggetti estranei nell'unità.

- Non inserire oggetti metallici o infiammabili nelle aperture di ventilazione, e non farli cadere sull'unità; in caso contrario potrebbero verificarsi incendi o scosse elettriche.

Non tentare di smontare o di alterare l'unità in alcun modo.

- L'unità contiene tensioni elevate che possono causare incendi o scosse elettriche. Per eventuali interventi di ispezione, regolazione e riparazione, contattare il rivenditore Panasonic locale.

Assicurarsi che la spina di rete sia facilmente accessibile.

La spina di rete dev'essere collegata alla presa a muro dotata di messa a terra.

Non usare cavi di alimentazione diversi da quello fornito con questa unità.

- Questo potrebbe provocare cortocircuito, generare calore, ecc. con conseguente rischio di scosse elettriche o incendio.

Non usare il cavo di alimentazione in dotazione con altri dispositivi.

- Questo potrebbe provocare cortocircuito, generare calore, ecc. con conseguente rischio di scosse elettriche o incendio.

Pulire la spina di alimentazione regolarmente per evitare l'accumulo di polvere.

- Se si accumula polvere sulla spina, l'umidità risultante potrebbe provocare cortocircuito, con conseguente rischio di scosse elettriche o incendio. Staccare la spina dalla presa a muro e pulirla con un panno asciutto.

Non maneggiare la spina di alimentazione con mani umide.

- In caso contrario si potrebbero generare scosse elettriche.

Verificare che la spina di rete sia inserita fino in fondo nella presa e che il connettore di alimentazione sia inserito fino in fondo nell'unità.

- Se non è inserito fino in fondo, potrebbero verificarsi scosse elettriche o incendi a seguito di un cortocircuito.
- Se la spina di rete è danneggiata o la presa è allentata, non continuare a utilizzarle.
- Verificare che il connettore di alimentazione sia bloccato in posizione.

Non intraprendere azioni che possono danneggiare il cavo o la spina di alimentazione.

- Non danneggiare il cavo né apportare eventuali modifiche o inserire oggetti pesanti sopra di esso, inoltre non scaldarlo, collocarlo vicino a oggetti caldi, torcerlo, piegarlo o tirarlo. Tali azioni potrebbero causare incendi e scosse elettriche. Se il cavo di alimentazione è danneggiato, ripararlo presso il rivenditore locale Panasonic.

Non toccare il cavo di alimentazione né la spina con le mani, se sono danneggiati.

- In caso contrario, si potrebbero causare scosse elettriche o incendi a seguito di cortocircuito.

Tutte le parti e gli accessori inclusi nella confezione del prodotto devono essere tenuti fuori dalla portata dei bambini.

- In caso di ingestione, tali componenti sono dannosi per la salute umana.
- Consultare immediatamente un dottore se si sospetta l'ingerimento delle viti.

ATTENZIONE

Non chiudere o tappare nessuna delle prese d'aria presenti nell'unità.

Non collocare l'unità in uno spazio ristretto e scarsamente ventilato.

Non collocare l'unità capovolta.

Non collocare l'unità a contatto con materiali tessili - ad esempio sotto una tovaglia, su un tappeto o su delle lenzuola.

- Il conseguente surriscaldamento dell'unità può provocare un incendio o un guasto meccanico.

Installare le viti di montaggio e il cavo di alimentazione in modo tale che non siano a contatto con la parte interna della parete.

- Il contatto con eventuali oggetti metallici presenti all'interno della parete può causare una scossa elettrica.

Non tirare o strappare il cavo di collegamento.

- Questo può causare la caduta o il ribaltamento dell'unità, con il rischio di lesioni.
- Prestare particolare attenzione ai bambini.

Non installare in aree esposte a umidità, polvere, fumo, vapore o calore.

- Questo può incidere negativamente sull'unità e causare incendi o scosse elettriche.

Non posizionare l'unità in un luogo in cui possa essere esposta alle intemperie, ai danni causati dal sale o ai gas corrosivi.

- In caso contrario, l'unità potrebbe cadere a causa della corrosione, con il rischio di lesioni. Inoltre, potrebbero verificarsi malfunzionamenti dell'unità.

L'installatore deve evitare lo schiacciamento delle mani o delle dita durante l'installazione.

- Tale schiacciamento potrebbe provocare lesioni.

Non ci assumiamo alcuna responsabilità per infortuni o danni causati dal tentativo di installare o utilizzare l'unità in modo diverso da quello specificato nelle nostre istruzioni per l'uso/istruzioni di installazione, o dall'utilizzo di parti/materiali diversi da quelli specificati.

Quando si scollega il cavo di alimentazione, assicurarsi di farlo tenendolo per la spina di rete (quando lo si scollega dalla presa) o per il connettore di alimentazione (quando lo si scollega dall'unità).

- Se si tira il cavo, lo si potrebbe danneggiare e causare scosse elettriche o incendi a seguito di cortocircuito.

Se si deve spostare l'unità, accertarsi di scollegare prima il cavo di alimentazione e tutti i cavi di collegamento del dispositivo, e di rimuovere eventuali dispositivi anti-ribaltamento/anti-scivolamento.

- Se l'unità viene spostata mentre alcuni cavi sono ancora collegati, i cavi potrebbero danneggiarsi e potrebbero verificarsi incendi o scosse elettriche.

Scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente come precauzione di sicurezza prima di effettuare qualsiasi pulizia.

- Altrimenti possono verificarsi scosse elettriche.

Per ragioni di sicurezza, scollegare la spina di rete dalla presa e il connettore di alimentazione dalla cassetta di alimentazione prima di installare, rimuovere, pulire o manutenere la scheda funzionale (venduta separatamente).

- Esiste il rischio di scosse elettriche.

Non calpestare o appendersi all'unità.

- Potrebbero ribaltarsi, rompersi e causare lesioni. Prestare particolare attenzione ai bambini.

Non mischiare batterie vecchie e nuove. Utilizzare solo le batterie specificate.

Non invertire la polarità (+ e -) della batteria durante l'inserimento.

- Un utilizzo inappropriato della batteria potrebbe causare esplosioni o perdite, con conseguenti incendi, lesioni o danni alle proprietà circostanti.
- Inserire correttamente la batteria, conformemente alle istruzioni.

Non usare batterie con la copertura esterna staccata o rimossa.

- Un utilizzo inappropriato delle batterie potrebbe causare cortocircuiti con conseguenti incendi, lesioni o danni alle proprietà circostanti.

Rimuovere le batterie dal trasmettitore del telecomando se non in uso per un periodo di tempo prolungato.

- La batteria potrebbe avere delle perdite, riscaldarsi, accendersi o bruciare, con conseguenti incendi o danni alle proprietà circostanti.

Rimuovere immediatamente le batterie scarica dal telecomando.

- Se le si lascia all'interno, le batterie potrebbero perdere, surriscaldarsi o scoppiare.

Non bruciare o aprire le batterie.

- Non esporre le batterie a calore eccessivo come luce del sole, fiamme o simili.

Non esercitare una forza eccessiva sull'unità e non esporla a urti troppo forti.

- In caso contrario si rischia di danneggiare l'unità e/o di riportare lesioni.

Se si prevede di non utilizzare l'unità per un periodo di tempo prolungato, scollegare la spina di alimentazione dalla presa a muro.

- Questo può incidere negativamente sull'unità e causare incendi o scosse elettriche.

Precauzioni per l'uso

■ Precauzioni durante l'installazione

Per installare l'unità, seguire le istruzioni riportate di seguito.

Anche prima della scadenza del periodo di garanzia, non ci assumiamo alcuna responsabilità per danni dovuti all'installazione dell'unità in un ambiente non appropriato.

Questa unità deve essere installata in un luogo al chiuso. Anche all'interno di un edificio, evitare di installare l'unità in punti:

- Nei quali l'unità è esposta alle intemperie
- Nei quali l'unità può essere soggetta a drastici cambiamenti di temperatura o umidità - ad esempio vicino a un condizionatore
- Nei quali l'unità può essere esposta a vibrazioni o urti
- Vicino a un irrigatore o a un sensore antincendio

Non installare l'unità in punti nei quali può essere esposta a vibrazioni o urti

- Le vibrazioni o gli urti sull'unità potrebbero danneggiarne le parti interne e causare guasti meccanici.
  Scegliere un punto non soggetto a vibrazioni o urti per l'installazione dell'unità.

Installare questa unità in un luogo che possa supportarne il peso.

- La caduta o il ribaltamento dell'unità può provocare lesioni.

Non installare l'unità vicino a una linea ad alta tensione o a una fonte di alimentazione.

- L'installazione dell'unità in prossimità di una linea ad alta tensione o di una fonte di alimentazione può causare la ricezione di interferenze.

Fare attenzione alle interferenze reciproche tra dispositivi.

- Collocare l'unità in un punto protetto dal rischio di distorsioni del video o di disturbi dell'audio dovuti a interferenze elettromagnetiche.

Temperatura ambientale per l'uso dell'unità

- Quando si usa l'unità a meno di 1 400 m (4 593 piedi) sul livello del mare: da 0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
- Quando si usa l'unità ad altitudini elevate (1 400 m (4 593 piedi) e più e sotto i 2 800 m (9 186 piedi) sul livello del mare): da 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

Accertarsi che vi sia un flusso d'aria sufficiente intorno e attraverso l'unità, in modo da evitare il superamento degli intervalli di temperatura.

- In caso contrario la vita utile dei componenti dell'unità potrebbe ridursi, o potrebbero verificarsi guasti meccanici.

Installare l'unità lontano dalla luce solare diretta e da generatori di calore.

- Anche al chiuso, la luce solare diretta può causare un aumento della temperatura del modulo LED, con conseguenti guasti meccanici.
- Il mobiletto può deformarsi o rompersi.
- La luce o il calore eccessivi possono causare un guasto meccanico o altri problemi, dovuti all'aumento della temperatura del dispositivo.
- Può verificarsi un degrado della qualità video.

Quando si collegano i dispositivi, questi dovrebbero essere spenti.

- Collegare i dispositivi attenendosi alle procedure descritte nei rispettivi manuali.

Garantire che vi sia uno spazio sufficiente intorno all'unità installata

- Se l'unità è installata all'interno di un alloggiamento o di una struttura di protezione, assicurarsi di garantire una ventilazione adeguata installando una ventola di raffreddamento o delle prese d'aria, in modo che la temperatura intorno all'unità (all'interno dell'alloggiamento o della struttura) e quella intorno alla parte anteriore del pannello LED non superi l'intervallo di temperatura operativa consentito.

In caso di conservazione, conservare l'unità in una stanza asciutta.

■ Nota sul collegamento

Rimozione e inserimento del cavo di alimentazione e dei cavi di collegamento

- Se l'unità viene installata sulla parete, e sia il cavo di alimentazione che i cavi di collegamento risultano difficili da rimuovere e da inserire, eseguire i collegamenti prima di procedere con l'installazione.
- Fare attenzione affinché i cavi non si impiglino. Una volta completata l'installazione, inserire la spina di alimentazione nella presa.

■ Quando si utilizza

Alcune parti dell'unità possono riscaldarsi durante l'uso.

- Alcune parti dell'alloggiamento dell'unità possono riscaldarsi, ma si tratta di un fenomeno normale, che non influisce sulle prestazioni o sulla qualità dell'unità.

Potrebbe essere necessario sostituire la ventola.

- È possibile che occorra sostituire la ventola dell'unità con una nuova dopo che il suo numero complessivo di ore di funzionamento raggiunge le 25 000 ore.
- Si noti che l'intervallo di sostituzione della ventola differisce a seconda dell'ambiente operativo.
- Per assistenza riguardo alla sostituzione della ventola contattare il proprio rivenditore. Il numero complessivo di ore di funzionamento della ventola può essere visualizzato nel menu [Opzioni].

Per prolungare il più possibile la vita utile dei LED

- Gli elementi a LED possono assorbire dell'umidità se l'unità viene utilizzata o risposta in un luogo molto umido, o se è rimasta inutilizzata per lungo tempo. Se si imposta una luminanza elevata degli elementi a LED in tali condizioni di umidità, è possibile che si verifichi un rapido cambiamento della loro temperatura, e gli elementi a LED potrebbero guastarsi. Per impostare una luminanza più elevata, impostare l'opzione [Invecchiamento a riscaldamento] (una modalità intermedia in cui l'impostazione della luminanza viene gradualmente aumentata prima di passare alla normale modalità di funzionamento) su [On] o [Automatico].

Tenere il volume dell'audio a un livello appropriato, per evitare di disturbare i vicini

- Chiudere la finestra o mettere in atto altre misure per salvaguardare la pace e la tranquillità dei vicini. Prestare particolare attenzione di notte, quando anche piccoli rumori vengono avvertiti più chiaramente che durante il giorno.

Se si prevede di non utilizzare l'unità per un periodo di tempo prolungato, scollegare la spina di alimentazione dalla presa a muro.

- Quando si conserva il prodotto per lunghi periodi senza alimentazione elettrica, non conservarlo in un luogo esposto alla luce diretta del sole.

Se l'alimentazione viene interrotta o arrestata istantaneamente, oppure se la tensione di alimentazione viene abbassata istantaneamente, l'unità potrebbe non funzionare normalmente.

- In questo caso, spegnere e riaccendere l'unità e i dispositivi collegati, quindi riaccenderli.

Se si collegano/scollegano i cavi collegati ai terminali di ingresso che non si stanno guardando o si accende/spegne l'alimentazione dell'apparecchiatura video, potrebbero verificarsi disturbi delle immagini, ma non si tratta di un malfunzionamento.

Non applicare nastro adesivo o adesivi sull'unità.

- La superficie dell'unità si sporcherà.

Non lasciare l'unità a contatto con plastica o gomma morbida per un periodo prolungato.

- Questo potrebbe causare il deterioramento dell'unità.

■ Collegamento tramite terminali RJ45

Il terminale RJ45 sulla parte anteriore dell'unità è solo per la connessione di rete.
Il terminale RJ45 sul retro dell'unità, invece, è utilizzato per il collegamento video al modulo mobiletto o il collegamento di controllo alla cassetta di alimentazione. Non collegare questo terminale a un dispositivo di rete.
Se il terminale viene erroneamente collegato a un dispositivo di rete, potrebbe verificarsi un errore di sistema.

Si consiglia di non utilizzare l'unità in un punto in cui possono accumularsi facilmente cariche elettrostatiche.

- Quando si utilizza l'unità in un'area in cui tendono ad accumularsi delle cariche elettrostatiche, come su un tappeto, possono verificarsi frequenti interruzioni della comunicazione. In tal caso, eliminare la possibile causa delle cariche elettrostatiche e altri fattori potenzialmente in grado di generare dei disturbi, quindi spegnere e riaccendere l'unità e tutti i dispositivi ad essa collegati.

La presenza di forti interferenze radio generate da una stazione di trasmissione o da un dispositivo di radiocomunicazione possono impedire il corretto funzionamento dell'unità.

- Se nelle vicinanze è presente un impianto o un dispositivo che genera dei forti segnali radio, posizionare l'unità il più lontano possibile da tale dispositivo e/o coprire il cavo LAN dell'unità con un pezzo di foglio metallico o un condotto metallico collegato a terra a entrambe le estremità.

■ Richiesta riguardante la sicurezza

Durante l'utilizzo di questa unità, prendere le opportune misure di sicurezza per non incorrere nei seguenti incidenti.

- Informazioni personali divulgate mediante questa unità
- Operazioni non autorizzate su questa unità da parte di terzi malintenzionati
- Interferenze o blocchi di questa unità da parte di malintenzionati

Adottare le opportune misure di sicurezza

- Impostare una password per il controllo della LAN e per limitare l'accesso degli utenti.
- Rendere la propria password più difficile possibile da indovinare.
- Cambiare periodicamente la password.
- Panasonic Projector & Display Corporation o le sue società affiliate non chiederanno mai la password direttamente. Non divulgare la propria password in caso di domande.
- Il collegamento alla rete deve essere reso sicuro da un firewall, ecc.
- Quando si smaltisce il prodotto, inizializzare i dati prima dello smaltimento.

■ Pulizia e manutenzione

Prima di pulire l'unità, assicurarsi che la spina di alimentazione sia scollegata dalla presa di corrente e verificare nuovamente che l'unità non sia sotto tensione.

Per rimuovere la sporcizia presente sull'unità (tranne che per la superficie del modulo LED), strofinare delicatamente con un panno antistatico morbido (in tessuto di cotone o flanella).

Nota

- Le cariche elettrostatiche possono causare guasti al circuito elettrico.
- Se si strofina la superficie con un panno duro o con troppa forza, può verificarsi un guasto meccanico.

Utilizzo di panni chimici

- Quando si utilizza il panno chimico sull'unità, seguire le istruzioni fornite insieme al panno.

Non spruzzare o applicare sull'unità liquidi volatili come insetticidi, benzene o diluenti per vernici.

- L'esposizione a liquidi volatili può causare guasti o danni meccanici all'unità, nonché danneggiare il rivestimento superficiale.

Rimuovere la polvere o la sporcizia dalle aperture di ventilazione dell'unità, come le prese d'aria.

- La polvere può aderire alle vicinanze dei fori di ventilazione a seconda dell'ambiente di utilizzo. Di conseguenza, se il raffreddamento interno di questa unità o la circolazione del calore di scarico si deteriorano, ciò può causare una diminuzione della luminosità o un malfunzionamento. Pulire e rimuovere la polvere dai fori di ventilazione.
- La quantità di polvere e sporco che aderisce dipende dal luogo di installazione e dal tempo di utilizzo.

■ Smaltimento

Per lo smaltimento del prodotto, rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per le procedure di smaltimento corrette.

Accessori

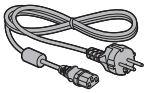
Prodotto

Fornitura accessori

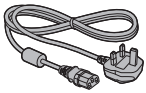
Verificare di disporre gli accessori e gli elementi mostrati. Il numero indicato tra < > indica la quantità dell'articolo incluso nella confezione.

Cavo di alimentazione
Per il collegamento alla presa di corrente (circa 2 m)

- 2JP143EQ2W

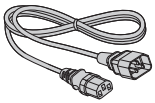


- 3JP143EQ2W



Cavo di alimentazione<1>
Per collegare TY-PWRBX1W (circa 2 m)

- DPVF5003ZA/X1



Cavo RJ-45 <4>

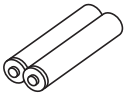
- DPVF4977ZA/X1 (circa 1,7 m) × 2
- DPVF4979ZA/X1 (circa 2,2 m) × 2

Telecomando <1>

- DPVF1615ZA

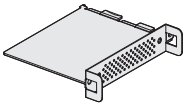
Batteria per il trasmettitore del telecomando <2>

(tipo AAA/R03/LR03)



Adattatore per SLOT <2>

- DPVF2722XA/X1

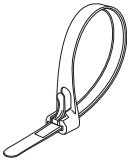


Ricevitore IR esterno <1> (1,8 m circa)

- DPVF1180ZA

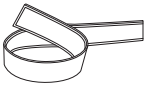
Fascetta per i cavi <20>

- DPVF4980ZA/X1



Striscia di Velcro <10>

- DPVF4981ZA/X1

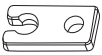


Raccordo di collegamento, verticale <8>*

- DPVF4985ZA/X1

orizzontale <2>*

- DPVF4982ZA/X1



Bullone M8-14 <16>*
Per i raccordi di collegamento verticali

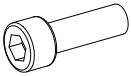
- DPVF4986ZA/X1

Bullone M10-20 <2>*
A per i raccordi di collegamento orizzontali

- DPVF4983ZA/X1

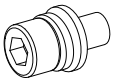
Bullone M10-18 <2>*
B per i raccordi di collegamento orizzontali

- DPVF4984ZA/X1



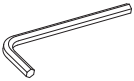
Bullone M6-12 <4>
per il fissaggio della cassetta

- DPVF4994ZA/X1



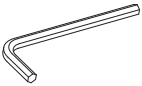
Chiave esagonale (per M4) <1>

- DPVF4988ZA/X1



Chiave esagonale (per M5) <1>

- DPVF4989ZA/X1



Dima di regolazione dell'altezza del modulo LED <1>

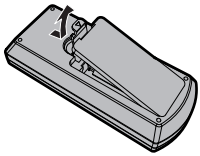
- DPVF4987ZA/X1

* Questi accessori non sono progettati per essere utilizzati con il pacchetto TL-110AD12AW.

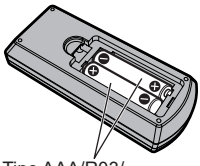
Attenzione

- Conservare le piccole parti in modo adeguato e tenerle lontane dalla portata dei bambini.
- I codici degli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso. (Il codice effettivo può essere diverso da quanto indicato sopra).
- In caso di perdita degli accessori, si prega di acquistarli dal proprio rivenditore. (Disponibili presso assistenza clienti)
- Smaltire i materiali di imballaggio adeguatamente dopo aver estratto il contenuto.

Batterie del telecomando



Aprire il coperchio del vano batteria.



Tipo AAA/R03/ LR03

Inserire le batterie e chiudere il coperchio del vano batteria.

(Inserire partendo dal lato ⊖.)

Nota

- L'installazione errata delle batterie può causare perdite da queste ultime e corrosione, che potrebbe danneggiare il telecomando.
- Effettuare lo smaltimento delle batterie nel rispetto delle norme ambientali vigenti.

Adottare le seguenti precauzioni.

1. Sostituire le batterie sempre in coppia.
2. Non mischiare batterie usate con batterie nuove.
3. Non mischiare i tipi di batterie (ad esempio, batteria al diossido di manganese e batterie alcaline ecc.).
4. Non tentare di caricare, smontare o bruciare le batterie usate.
5. Non bruciare o aprire le batterie.
   Inoltre, non esporre le batterie a calore eccessivo come luce del sole, fiamme o simili.

Montaggio della scheda funzioni

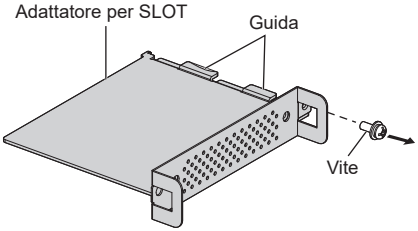
Quando si utilizza una scheda funzionale a larghezza ridotta, montare l'adattatore per SLOT in dotazione, e inserirlo nello slot di espansione.

Nota

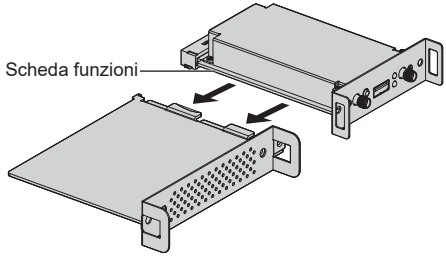
- Spegnere la centralina e tutti i dispositivi collegati, scollegare la spina di rete dalla presa, infine scollegare tutti i cavi di collegamento dalla centralina.
- Quando si collega o si rimuove la scheda funzioni, fare in modo che la parte metallica non danneggi il coperchio posteriore o l'etichetta dello schermo.

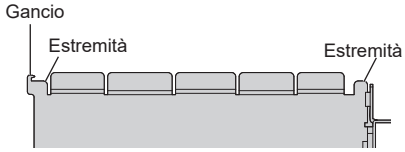
Quando si intende montare una scheda funzioni a dimensioni piene, passare al punto **4**.

1 Rimuovere una vite dal lato con la guida sull'adattatore per SLOT.

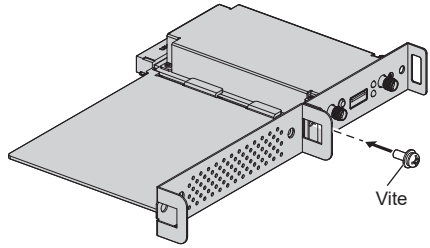


2 Montare la scheda dei circuiti della scheda funzionale tra le guide dell'adattatore per SLOT e verificare che sia a contatto con il gancio (una posizione) e con le superfici alle estremità (due posizioni).





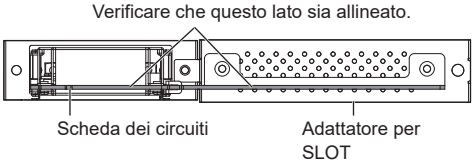
3 Utilizzando la vite rimossa nel passaggio 1, fissare la scheda funzionale all'adattatore per SLOT.

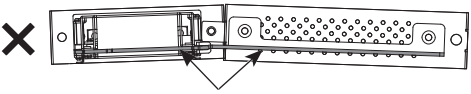


- Linee guida della coppia di serraggio: 0,5 N·m o meno

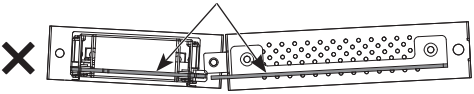
Nota

- Serrare saldamente la vite, e verificare che il gancio dell'adattatore per SLOT fissi la scheda dei circuiti.
- Verificare che la superficie dell'adattatore per SLOT e la superficie della scheda dei circuiti coincidano reciprocamente quando la scheda funzionale con l'adattatore per SLOT montato viene vista dal lato opposto del coperchio.

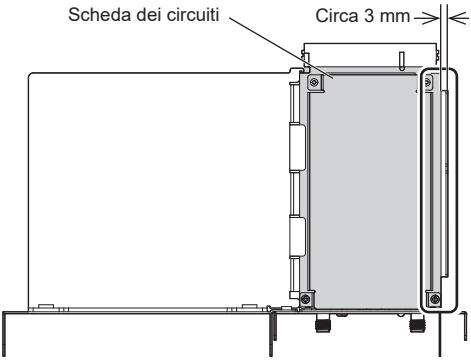




Non può essere attaccato se questo lato non è allineato orizzontalmente.



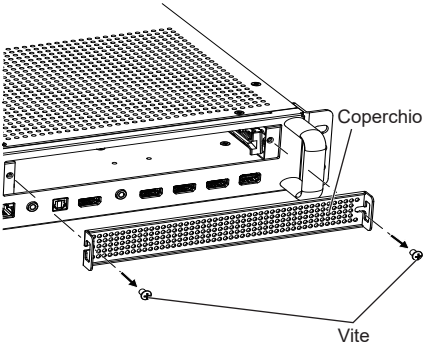
- Se è presente un cavo entro circa 3 mm dal lato della scheda dei circuiti, la scheda funzioni non può essere montata in quanto interferisce con la guida di scorrimento. Verificare che non vi siano cavi all'interno di questo intervallo.



Nessun cavo all'interno di questo intervallo.

4 Rimuovere le 2 viti, quindi rimuovere il coperchio dello slot di espansione o la scheda funzionale dall'unità.

Per rimuovere la scheda funzioni, afferrare la maniglia della scheda funzioni ed estrarla lentamente nella direzione indicata dalla freccia.

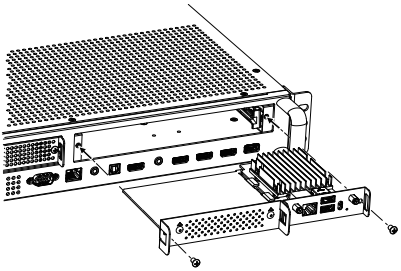


Nota

- Questa unità è dotata di una copertura installata sopra lo slot di espansione.
- Tale copertura sarà necessaria quando l'unità viene sottoposta a manutenzione o ad altri interventi di assistenza. Riporre la copertura in modo sicuro.

5 Inserire la scheda funzionale nello slot di espansione e serrare le 2 viti.

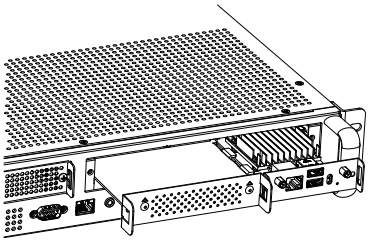
Fissare la scheda funzionale con le 2 viti rimosse nel passaggio **4**.

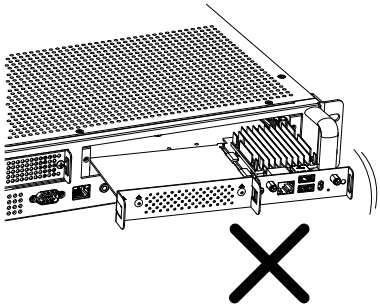


- Linee guida della coppia di serraggio: 0,5 N·m o meno

Nota

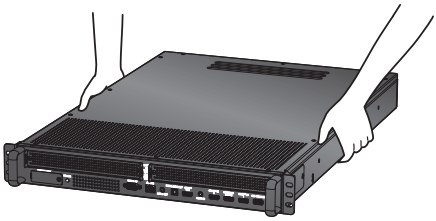
- Quando si inserisce la scheda funzioni, fare attenzione a non farla entrare in contatto con il bordo dell'apertura dello slot di espansione.
  L'unità e la scheda funzionale possono essere danneggiate.





Precauzioni durante lo spostamento

Tenere saldamente entrambe le estremità dell'unità per spostarla.



Nota

- Fare attenzione che i lati verticali e orizzontali del telaio dell'unità e gli angoli dell'unità non urtino altri oggetti.
  Una collisione con altri oggetti può causare un guasto meccanico.

Parti opzionali vendute separatamente

Richiedere un servizio professionale per l'installazione di questi articoli.

Scheda terminale 12G-SDI:

- TY-SB01QS

Scheda terminale DIGITAL LINK:

- TY-SB01DL

Commutatore DIGITAL LINK:

- ET-YFB200

Scheda del ricevitore del sistema di presentazione wireless

- TY-SB01WP

Nota

- Per ottenere le migliori prestazioni e per garantire la sicurezza, affidare l'installazione di queste parti al venditore o a un altro fornitore di assistenza professionale.
- Al termine del suo utilizzo, l'unità dovrebbe essere tempestivamente rimossa da un professionista dell'assistenza in possesso delle qualifiche necessarie ad eseguire il lavoro.
- I codici degli articoli opzionali sono soggetti a modifica senza preavviso.

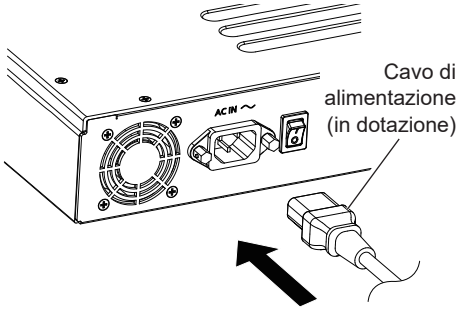
Collegamenti

Collegamento e fissaggio del cavo di alimentazione / Fissaggio del cavo

Retro dell'unità

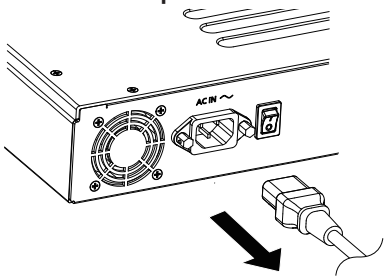
Collegamento del cavo di alimentazione

Inserire il connettore in linea retta nella porta finché non si arresta



Scollegamento del cavo di alimentazione

Afferrare il connettore ed estrarlo in linea retta dalla porta

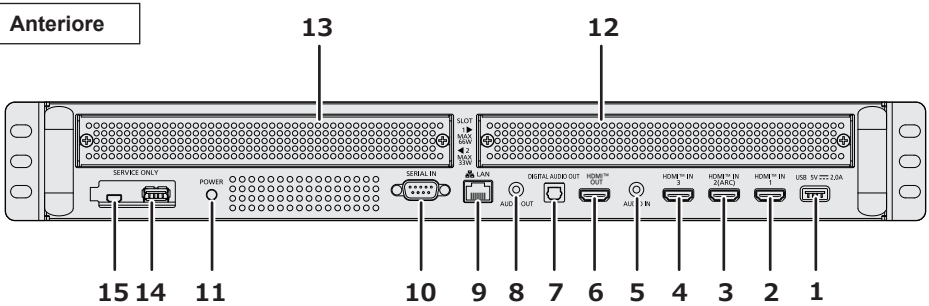


Nota

- Non utilizzare un cavo di alimentazione danneggiato. Se si continua ad utilizzare un cavo danneggiato può verificarsi un errore nel contatto elettrico tra il connettore del cavo di alimentazione e il terminale <AC IN>. Se il cavo di alimentazione necessita di una riparazione, contattare il proprio rivenditore.
- Quando si scollega il cavo di alimentazione, assicurarsi assolutamente di scollegare prima la spina del cavo di alimentazione dalla presa.
- Il cavo di alimentazione in dotazione deve essere utilizzato esclusivamente con questa unità. Non usarlo per altri scopi.

Collegamento a un dispositivo video

Anteriore



1 USB: **Terminale USB**

Collegando una memoria USB a questo terminale sarà possibile utilizzare un lettore multimediale o l'app Memory Viewer.
Consente inoltre di fornire corrente a 5 V e fino a 2 A a un dispositivo esterno quando questa unità sta ricevendo un video.

(vedere pagina 23)

2 HDMI IN 1:
3 HDMI IN 2:
4 HDMI IN 3:
Terminali di ingresso HDMI (un totale di tre porte)

Consente di collegare dei dispositivi video dotati di uscita HDMI. Il terminale HDMI IN 2 può inoltre essere collegato a un dispositivo compatibile con ARC per la trasmissione di audio.

(vedere pagina 19)

5 AUDIO IN: **Terminale di ingresso audio analogico**

6 HDMI OUT: **Terminale di uscita HDMI**

Questo terminale consente di trasmettere i segnali audio e video ricevuti tramite HDMI IN 3.
Consente di collegare un dispositivo video dotato di ingresso HDMI.

7 DIGITAL AUDIO OUT: **Terminale di uscita audio digitale**

Consente di collegare un dispositivo audio dotato di un terminale di ingresso audio digitale.

8 AUDIO OUT: **Terminale di uscita audio analogico**

Consente di collegare un dispositivo audio dotato di un terminale di ingresso audio analogico.

9 LAN: **Terminale LAN**

È possibile controllare questa unità dall'esterno collegandola a una rete attraverso questo terminale.

(vedere pagina 86)

10 SERIAL IN: **Terminale di ingresso seriale**

È possibile controllare questa unità dall'esterno collegandola a un PC.

(vedere pagina 20)

11 POWER: **Indicatore di accensione**

Indica lo stato dell'alimentazione dell'unità.

12 SLOT 1: **Slot di espansione 1**

Consente di utilizzare una scheda di espansione con un consumo di energia fino a 66 W.

13 SLOT 2: **Slot di espansione 2**

Consente di utilizzare una scheda di espansione con un consumo di energia fino a 33 W.

Nota

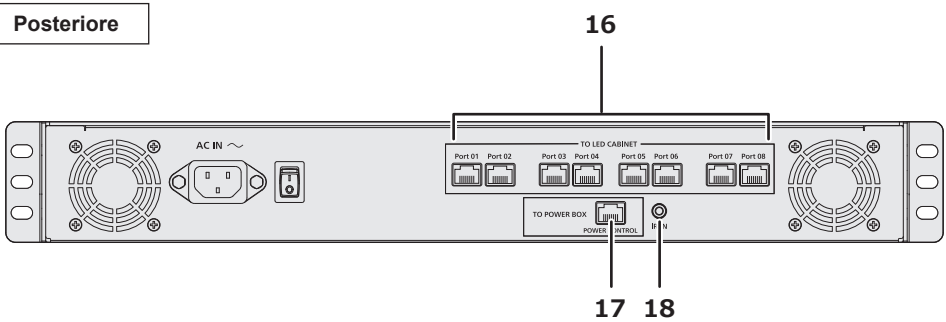
- Per informazioni sulle schede funzionali compatibili contattare il proprio rivenditore.

(SOLO ASSISTENZA)

14 USB: **Terminale USB riservato all'assistenza (USB TIPO A)**

15 USB: **Terminale USB riservato all'assistenza (USB mini B)**

Posteriore



16 Da Port01 a 08:	**Terminale di uscita del driver del panello LED** **Nota** ● TL-110AD12AW utilizza le porte da Port01 a Port04.
17 POWER CONTROL:	**Terminale di controllo dell'alimentazione/del sensore** Questo terminale consente il collegamento alla cassetta di alimentazione per il controllo dell'alimentazione e del modulo del sensore.
18 IR IN:	**Ingresso segnale a infrarossi** Utilizzare questo terminale per il collegamento quando si desidera controllare l'unità tramite il telecomando.

Prima della connessione

- Leggere le “Istruzioni per l’uso – Manuale di funzionamento” dell’unità, nonché le istruzioni di installazione dell’unità TL-110AD12AW.
  È possibile scaricare la documentazione dal sito web di Panasonic (https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/).

- Spegnere tutti i dispositivi prima di collegare i cavi.
- Osservare i seguenti punti prima di collegare i cavi. La mancata osservanza di questa istruzione potrebbe causare anomalie.
  - Quando si collega un cavo all’unità o a un dispositivo collegato all’unità stessa, toccare qualsiasi oggetto metallico nelle vicinanze per eliminare l’elettricità statica dal corpo prima di eseguire il lavoro.
  - Non utilizzare cavi inutilmente lunghi per collegare un dispositivo all’unità o al corpo dell’unità. Quanto più lungo è il cavo, più diventa sensibile ai disturbi. Poiché quando si utilizza un cavo avvolto agisce come antenna, è sensibile ai disturbi.
  - Nel collegare i cavi, inserirli direttamente nella morsettiera del dispositivo da collegare in modo tale che l’operazione di messa a terra sia svolta per prima.
- Procurarsi qualsiasi cavo necessario a collegare il dispositivo esterno al sistema, non fornito con il dispositivo né disponibile come opzione.
- Se la forma esterna della spina del cavo di collegamento è grande, questa può venire in contatto con la periferica, ovvero con una copertura posteriore o con la spina di un cavo di collegamento adiacente. Utilizzare un cavo di collegamento con una spina di dimensioni adatte per l’allineamento del terminale.
- Quando si collega il cavo LAN con il cappuccio della spina, considerare che il cappuccio può venire a contatto con il coperchio posteriore e può essere difficile da rimuovere.
- Se i segnali video di un’apparecchiatura video presentano un jitter eccessivo, le immagini sullo schermo potrebbero presentare sfarfallio. In tal caso, è necessario collegare un TBC (time base corrector).
- Se i segnali di sincronizzazione in uscita da PC o apparecchiature video sono disturbati, ad esempio, quando si modificano le impostazioni di uscita video, il colore del video potrebbe risultare temporaneamente disturbato.
- Alcuni modelli di PC non sono compatibili con l’unità.
- Utilizzare il compensatore del cavo quando si collegano i dispositivi all’unità utilizzando cavi lunghi. In caso contrario, l’immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente.
- Vedere la sezione “Segnali predefiniti” (pagina 144) per informazioni sui tipi di segnali video che possono essere riprodotti da questa unità.

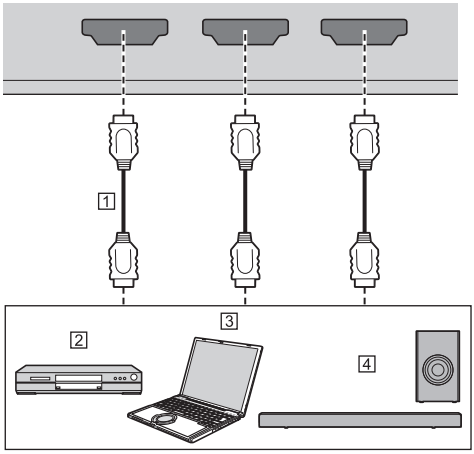
Collegamento dei terminali HDMI IN 1, HDMI IN 2 e HDMI IN 3

Nota

- Le apparecchiature video e il cavo HDMI non sono forniti insieme a questa unità.
- Collegare l’apparecchiatura conforme allo standard HDMI.
- È possibile che alcune apparecchiature HDMI non siano in grado di visualizzare le immagini.
- Questa unità è compatibile solo con le specifiche dello standard HDMI-CEC. Le funzioni sviluppate da singoli produttori non sono supportate.
- Per l’audio è possibile utilizzare anche il terminale AUDIO IN. (Per la funzione [Selez. ingresso audio], vedere pagina 57)

Nota

- Utilizzare un cavo HDMI High Speed conforme gli standard HDMI. Nota: quando si ricevono segnali video 4K con una velocità di trasmissione superiore a quella supportata dai cavi HDMI High Speed, utilizzare un cavo HDMI che supporti la trasmissione ad alta velocità a 18 Gbps, come un cavo Premium HDMI certificato.
  Quando si ricevono segnali video con una velocità di trasmissione superiore a quella del cavo HDMI che si sta utilizzando è possibile che si verifichi un malfunzionamento, come interruzioni delle immagini o la loro mancata visualizzazione sullo schermo.

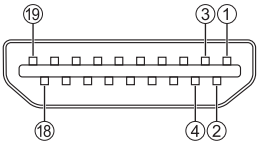


1 Cavo HDMI (disponibile in commercio)
2 Lettore di dischi Blu-ray
3 PC
4 Dispositivo audio ARC

Nota

- Assicurarsi di collegare il dispositivo audio ARC al terminale HDMI IN 2.

Assegnazione dei pin e nomi dei segnali per il terminale HDMI



N. pin	Nome segnale
①	T.M.D.S Data2 +
②	T.M.D.S Data2 Shield
③	T.M.D.S Data2 -
④	T.M.D.S Data1 +
⑤	T.M.D.S Data1 Shield
⑥	T.M.D.S Data1 -
⑦	T.M.D.S Data0 +
⑧	T.M.D.S Data0 Shield
⑨	T.M.D.S Data0 -
⑩	T.M.D.S Clock +
⑪	T.M.D.S Clock Shield
⑫	T.M.D.S Clock -
⑬	CEC
⑭	NC (non collegato)*
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	DDC/CEC Ground
⑱	+5V DC
⑲	Hot Plug Detect

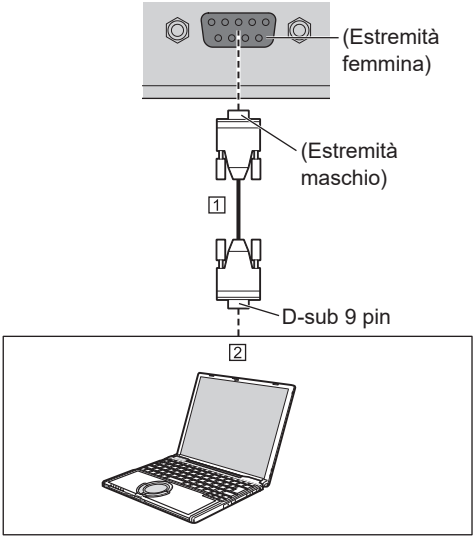
* Solo il terminale HDMI IN 2 supporta la tecnologia ARC.

Esempio di collegamento del terminale SERIAL IN (seriale) (quando si utilizza il controllo tramite PC)

Il terminale SERIAL è conforme alla specifica di interfaccia RS-232C, per cui è possibile controllare questa unità utilizzando un computer collegato.

Nota

- Il PC e il cavo non sono forniti con questa unità.



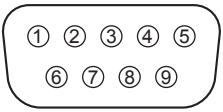
1 Cavo dritto RS-232C (disponibile in commercio)

2 PC

Nota

- Per la comunicazione, utilizzare un cavo dritto RS-232C (per collegare il terminale SERIAL e il PC) adatto al tipo di PC utilizzato.

Assegnazione dei pin e nomi dei segnali per il terminale SERIAL



N. pin	Nome segnale
①	CD (non collegato)
②	RXD (dati ricevuti)
③	TXD (dati trasmessi)
④	DTR (non utilizzato)
⑤	GND (terra)
⑥	DSR (non utilizzato)
⑦	RTS (abbreviato in questa unità)
⑧	CTS (abbreviato in questa unità)
⑨	RI (non collegato)

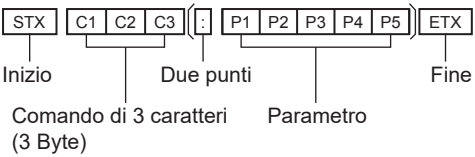
* I nomi dei segnali sono quelli previsti dalle specifiche del computer.

Parametri di comunicazione

Livello del segnale: conforme allo standard RS-232C
Metodo di sincronizzazione: Asincrono
Baud rate: 9 600 bps
Parità: Nessuna
Lunghezza caratteri: 8 bit
Bit di stop: 1 bit
Controllo di flusso: Nessuno

Formato di base

La trasmissione dei dati di controllo dal computer inizia con un segnale STX, seguito dal comando, dai parametri e infine da un segnale ETX, nell'ordine. Aggiungere i parametri necessari, facendo riferimento alle informazioni sui controlli.



Comandi

Comando	Parametro	Informazioni sui controlli
PON	Nessuno	Accensione
POF	Nessuno	Spegnimento
AVL	***	Volume da 000 a 100
AMT	0	Disattivazione audio
	1	Attivazione audio
IMS	HM1	Ingresso HDMI IN 1 (HDMI1)
	HM2	Ingresso HDMI IN 2 (HDMI2)
	HM3	Ingresso HDMI IN 3 (HDMI3)
	SL1	Ingresso SLOT1 (SLOT1)
	SL2	Ingresso SLOT2 (SLOT2)
	NW1	Ingresso trasferimento schermo (Screen Transfer)
	UD1	USB / Ingresso memoria interna (USB/internal memory)
	MV1	Ingresso visualizzatore di memoria (MEMORY VIEWER)
DAM	Nessuno	Selezione della modalità schermo (toggle)
	FULL	Full
	NORM	Normale
	HFIT	Riempimento orizzontale
	VFIT	Adattamento verticale
	ZOOM	Zoom1
	ZOM2	Zoom2

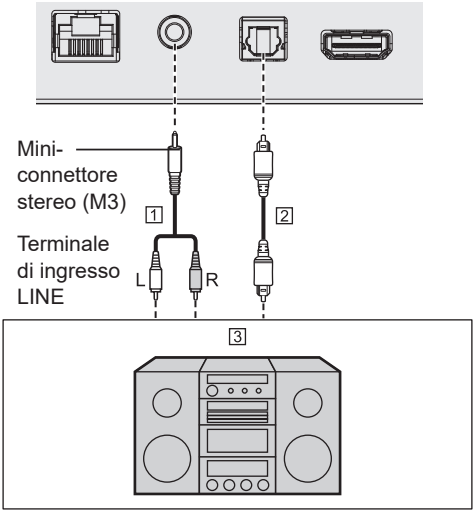
Nota

- Se vengono trasmessi più comandi, assicurarsi di attendere la risposta da questa unità prima di inviare il comando successivo.
- Se viene inviato un comando errato, questa unità invierà un comando "ER401" al PC.
- Quando si invia un comando che non richiede parametri, non sono necessari i due punti (:).
- Per informazioni sui comandi, contattare il rivenditore. Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito Web.
https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/

Esempio di collegamento del terminale AUDIO OUT/DIGITAL AUDIO OUT

Nota

- Apparecchiature audio e cavi non forniti con questa unità.



1 Cavo audio stereo (disponibile in commercio)
2 Cavo audio ottico digitale (disponibile in commercio)
3 Apparecchiatura audio

Nota

- Per emettere l'audio dal terminale AUDIO OUT o dal terminale DIGITAL AUDIO OUT dell'unità, assicurarsi di impostare [Selezione uscita] nel menu [Audio] su [AUDIO OUT] o [DIGITAL AUDIO OUT]. (vedere pagina 37)

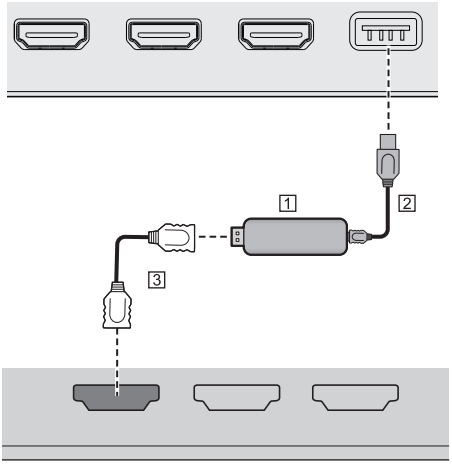
Esempio di collegamento del terminale USB

Collegare un dispositivo di memoria USB (disponibile in commercio) per utilizzare le funzioni di lettore multimediale USB e di visualizzatore di memoria. (vedere pagina 114, 127)

Inoltre, l'alimentazione viene fornita quando si collega uno stick PC, ecc., venduto separatamente.

Nota

- Al terminale USB è possibile collegare un dispositivo USB o un dispositivo di memoria.
- Stick PC e il cavo non sono forniti con questa unità.
- Se si verifica un'interruzione di corrente o se il dispositivo di memoria USB viene rimosso mentre era in corso l'accesso ai dati presenti sul dispositivo di memoria USB, è possibile che i dati memorizzati vengano danneggiati. L'indicatore di accesso del dispositivo di memoria USB lampeggia mentre è in corso l'accesso ai dati.
- Il dispositivo di memoria USB può essere collegato o scollegato indipendentemente dal fatto che la centralina sia accesa o meno.



1 Stick PC (disponibile in commercio)
2 Cavo USB (disponibile in commercio)
3 Prolunga HDMI (disponibile in commercio)

Quando viene visualizzata l'immagine, il terminale USB fornisce alimentazione fino a 5V/2A (USB) a un dispositivo esterno.

- Se viene applicata una corrente elettrica superiore alla capacità di alimentazione, l'uscita viene bloccata e sullo schermo viene visualizzato il seguente messaggio:

  [Sovraccarico USB. Rimuovere il cavo o l'apparecchio, quindi spegnere e riaccendere lo schermo.]

  Se mentre l'unità è in standby viene applicata una corrente elettrica superiore alla capacità di alimentazione, l'uscita viene bloccata e l'indicatore di accensione lampeggia in arancione.

  In questo caso, rimuovere l'apparecchiatura collegata, quindi spegnere e riaccendere l'apparecchio utilizzando il telecomando, ecc.

  Quando [Impostazioni di accensione] - [Avvio rapido] è impostato su [On] in stato di standby, scollegare e collegare la spina di alimentazione dalla/alla presa di corrente, oppure spegnere e riaccendere il pulsante di alimentazione di questa unità.

Nota

- Se il collegamento diretto a questa unità non è possibile a causa delle dimensioni di uno stick PC o per altre ragioni, utilizzare una prolunga disponibile in commercio.
- A seconda del tipo di dispositivo di memoria USB, le parti circostanti potrebbero interferire e potrebbe non essere possibile collegarlo. Utilizzare un dispositivo che possa essere collegato a questa unità.
- Quando si collega il dispositivo di memoria USB, controllare l'orientamento del connettore per evitare di danneggiare il terminale.
- Quando si rimuove il dispositivo di memoria USB, fare attenzione a quanto segue:
  - Quando l'indicatore di accesso del dispositivo di memoria USB collegato lampeggia, significa che la centralina sta caricando i dati. Non rimuovere il dispositivo di memoria USB mentre l'indicatore lampeggia.
  - A seconda del dispositivo di memoria USB, l'indicatore di accesso può continuare a lampeggiare anche quando non è in corso l'accesso ai dati, oppure il dispositivo non è dotato di una funzione di indicatore di accesso, ecc. In tal caso, rimuovere il dispositivo di memoria USB dopo aver confermato il seguente punto (1) o (2).

    (1) Commutare l'ingresso su un ingresso diverso da USB o MEMORY VIEWER e verificare che le funzioni che accedono al dispositivo di memoria USB siano terminate. Le funzioni sono: lettura immagine utente (vedere pagina 60), modifica playlist (vedere pagina 121), clonazione dati (vedere pagina 135), ecc.

    (2) Spegnere l'unità.
  - Non collegare/scollegare ripetutamente il dispositivo di memoria USB a breve distanza di tempo. Attendere almeno 5 secondi dopo la connessione prima di rimuovere il dispositivo di memoria USB, quindi attendere almeno 5 secondi prima di ricollegarlo. È necessario un certo tempo perché la centralina riconosca che è stato collegato o scollegato il dispositivo di memoria USB.
  - Se si spegne l'unità o se il dispositivo di memoria USB viene rimosso accidentalmente mentre è in corso l'accesso ai dati, quando il dispositivo di memoria USB viene nuovamente utilizzato è possibile che l'accesso ai dati non riesca.

    In tal caso, spegnere e riaccendere questa unità.
- Per l'alimentazione dalla porta USB (5V, max 2A), utilizzare un cavo che supporti una corrente di 2A o superiore.

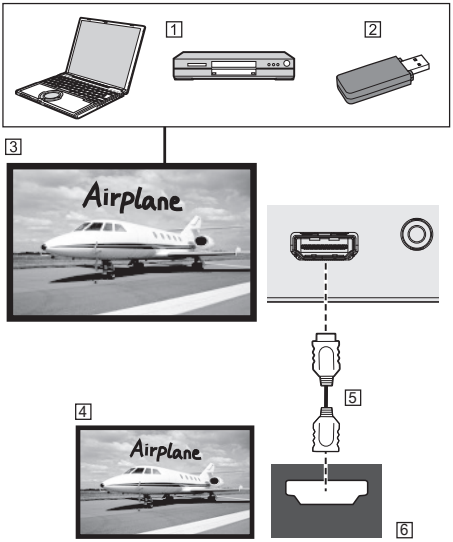
Esempio di collegamento del terminale HDMI OUT

Le immagini visualizzate su questa unità, come i segnali video in ingresso da apparecchiature video, possono essere visualizzate su un altro monitor secondario.

Nota

- Utilizzare un cavo HDMI High Speed conforme gli standard HDMI. Nota: quando si trasmettono segnali video 4K con una velocità di trasmissione superiore a quella supportata dai cavi HDMI High Speed, utilizzare un cavo HDMI che supporti la trasmissione ad alta velocità a 18 Gbps, come un cavo Premium HDMI certificato.

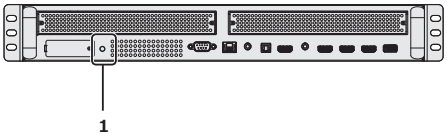
  Quando si trasmettono segnali video con una velocità di trasmissione superiore a quella supportata dal cavo HDMI che si sta utilizzando, è possibile che si verifichi un malfunzionamento, come interruzioni delle immagini o la loro mancata visualizzazione sullo schermo.



1 PC o altro dispositivo AV, come un lettore di dischi Blu-ray
2 Dispositivo di memoria USB (immagini MEMORY VIEWER)
3 Questa unità
4 Monitor secondario
5 Cavo HDMI (disponibile in commercio)
6 Terminale di ingresso HDMI

Identificazione dei comandi

Questa unità



1 Indicatore di accensione

Quando l'interruttore di alimentazione principale di questa unità è ON

- Si visualizza l'immagine: verde
- Quando l'unità entra in modalità standby usando le seguenti funzioni: arancione
  - Stato di standby con la funzione "Avvio rapido" in [Impostazioni di accensione] impostato su [On]

  Informazioni relative alla funzione "Avvio rapido", vedere pagina 47.
  - Stato di standby con la funzione "Gestione alimentazione"

  Informazioni relative alla funzione "Gestione alimentazione", vedere pagina 54.
  - Stato di standby con [Controllo HDMI-CEC] impostato su [Abilita] e almeno una [Funzione di collegamento] impostata su una voce diversa da [Disabilita]

  Per informazioni sull'impostazione [Controllo HDMI-CEC] e [Funzione di collegamento], vedere pagina 58.
  - Stato di standby con [Controllo rete] impostato su [On]

  Per informazioni sulle impostazioni "Controllo rete", vedere pagina 67.
  - Stato di standby con la funzione "Standby SLOT1" o "Standby SLOT2"

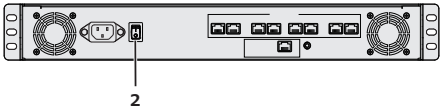
  Per informazioni sulla funzione "Standby SLOT1" e "Standby SLOT2", vedere a pagina 84.
  - Stato di standby durante la modalità di riproduzione programmata

  Per informazioni su "Modalità riproduzione programmata", vedere pagina 124.
- Stato di standby in condizioni diverse da quanto sopra: rosso

Quando l'interruttore di alimentazione principale di questa unità è OFF: indicatore scuro

Nota

- Anche se l'unità è spenta e l'indicatore di alimentazione non è illuminato, alcuni circuiti rimangono alimentati.
- Quando l'indicatore di accensione è arancione, il consumo di energia in standby è generalmente superiore rispetto a quando l'indicatore di alimentazione è rosso.

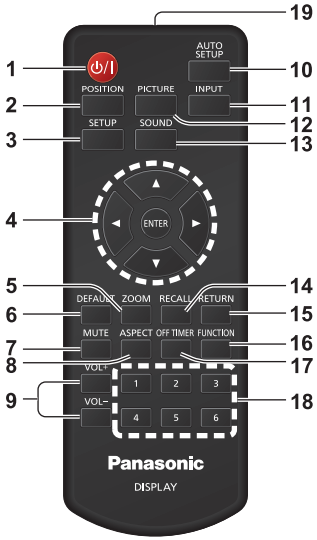


2 Interruttore di alimentazione principale (○/|)

È possibile utilizzare questo interruttore per spegnere (○) o accendere (|) l'alimentazione principale dell'unità.

Accendere e spegnere l'alimentazione principale equivale a collegare la spina di rete alla presa, o a scollegarla da essa. È possibile utilizzare l'interruttore di alimentazione principale per accendere l'alimentazione principale dell'unità (|) e quindi utilizzare il telecomando per accendere o spegnere l'alimentazione operativa.

Telecomando



1 Tasto di standby (ON/OFF) (⏻/|)

- Attiva o disattiva l'alimentazione quando l'unità è accesa mediante il pulsante di accensione/spegnimento dell'alimentazione principale. (vedere pagina 27)

2 POSITION

- (vedere pagina 36)

3 SETUP

- (vedere pagina 45)

4 ENTER / Pulsanti cursore (▲▼◀▶)

- Utilizzati per azionare le schermate di menu. (vedere pagina 34)

5 ZOOM

- Inserisce la modalità zoom digitale. (vedere pagina 33)

6 DEFAULT

- Ripristina le impostazioni di immagini, suoni, ecc. ai valori predefiniti. (see pagina 36, 38)

7 MUTE

- Attiva/disattiva l'audio. (vedere pagina 31)

8 ASPECT

- Regola l'aspetto. (vedere pagina 32)

9 VOL + / VOL -

- Regola il livello di volume dell'audio. (vedere pagina 31)

10 AUTO SETUP

- Questo pulsante non viene utilizzato per le operazioni di base dell'unità.

11 INPUT

- Commuta l'ingresso da visualizzare sulla schermata.
  (vedere pagina 29)

12 PICTURE

- (vedere pagina 38)

13 SOUND

- (vedere pagina 37)

14 RECALL

- Visualizza lo stato corrente dell'impostazione di modalità di immissione, modalità dell'aspetto, ecc.
  (vedere pagina 30)

15 RETURN

- Utilizzato per tornare al menu precedente.
  (vedere pagina 35)

16 FUNCTION

- Per visualizzare [Guida dei tasti funzione].
  (vedere pagina 78)

17 OFF TIMER

- Passa in modalità standby dopo un periodo prefissato.
  (vedere pagina 31)

18 Pulsanti numerici (1 - 6)

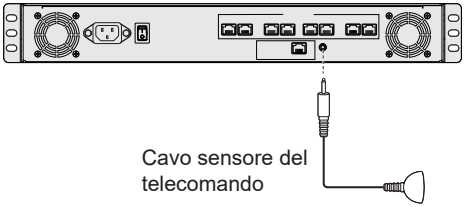
- Utilizzati come pulsanti di scelta rapida mediante assegnazione di operazioni utilizzate di frequente.
  (vedere pagina 78)

19 Emissione del segnale

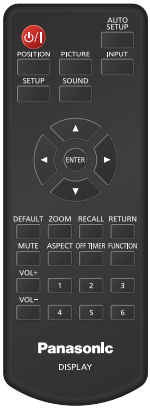
Nota

- In questo manuale, i pulsanti del telecomando e l'unità sono indicati come < >.
  (Esempio: <INPUT>.)
  In generale i passaggi per l'utilizzo dell'unità vengono spiegati presumendo che per l'operazione vengano utilizzati i pulsanti del telecomando.

Comandi di base



Quando si utilizza il telecomando, puntarlo in direzione della sezione in cui si trova il ricevitore del segnale del cavo del sensore del telecomando.



Nota

- Accertarsi che non vi siano oggetti frapposti tra la sezione in cui si trova il ricevitore del segnale del cavo del sensore del telecomando e il telecomando stesso.
- Per controllare l'unità trasmettendo il segnale direttamente alla sezione in cui si trova il ricevitore del cavo del sensore del telecomando, assicurarsi di utilizzare il telecomando a non più di 7 m circa di distanza dalla parte anteriore della sezione in cui si trova il ricevitore del segnale. Da determinate angolazioni la distanza a cui viene trasmesso il segnale può essere minore.
- Assicurarsi che la sezione in cui si trova il ricevitore del segnale del telecomando non sia esposta alla luce solare diretta e a forti luci fluorescenti.

1 Collegare il cavo di alimentazione alla centralina.

(vedere pagina 16)

2 Collegare la spina di alimentazione alla presa di corrente.

Nota

- Quando si scollega il cavo di alimentazione, assicurarsi di scollegare prima la spina dalla presa di corrente.
- Se si scollega la spina di rete o si spegne l'interruttore di alimentazione principale sull'unità subito dopo aver effettuato un'impostazione nel menu visualizzato sullo schermo, è possibile che la modifica dell'impostazione non venga salvata. Attendere un tempo sufficientemente lungo prima di scollegare l'alimentazione principale, o utilizzare il telecomando o un dispositivo di controllo esterno collegato tramite RS-232C o LAN per spegnere l'alimentazione operativa prima di scollegare la spina di rete o di spegnere l'interruttore di alimentazione principale.

3 Accendere l'interruttore di alimentazione principale (○/|) sul retro dell'unità (|).

4 Utilizzare il telecomando per accendere o spegnere l'alimentazione operativa.

Accensione dell'alimentazione operativa.

- L'unità inizierà a ricevere il video dopo che sarà stato acceso l'interruttore di alimentazione principale sull'unità (|) (l'indicatore di accensione sarà acceso in rosso o arancione) e sarà stato premuto il pulsante di accensione sul telecomando.

Indicatore di accensione: Illuminato in verde (indica che l'unità sta ricevendo un video)

Spegnimento dell'alimentazione operativa.

- L'alimentazione operativa dell'unità si spegnerà quando sarà stato premuto il pulsante di accensione sul telecomando con l'interruttore di alimentazione principale sull'unità acceso (|) (con l'indicatore di accensione illuminato in verde).

Indicatore di accensione: Illuminato in rosso arancione (indica che l'unità si trova in modalità standby)

Nota

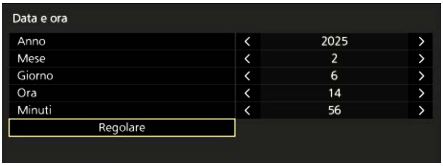
- L'indicatore di accensione può restare acceso per qualche tempo dopo che è stata scollegata la spina dell'alimentazione di rete, ma questo è normale e non è sintomo di un guasto meccanico.
- Se l'interruttore di alimentazione principale sull'unità viene spento (○) quando l'unità è accesa (mentre è in corso la ricezione di un video) o spenta (in modalità standby), sia l'unità che il modulo mobiletto verranno spenti.
- Se il cavo RJ-45 tra l'unità e la cassetta di alimentazione viene scollegato quando l'unità e il modulo mobiletto sono entrambi accesi (mentre è in corso la ricezione di un video), l'alimentazione del modulo mobiletto si spegnerà e l'indicatore di accensione sull'unità inizierà a lampeggiare.
- Se il cavo RJ-45 tra l'unità e la cassetta di alimentazione non è collegato, l'indicatore di accensione inizierà a lampeggiare quando l'interruttore di alimentazione principale sull'unità viene acceso (|).

■ **Quando l'unità viene accesa per la prima volta**

Verranno visualizzate le seguenti schermate.

1 Selezionare la lingua con ▲▼ e premere <ENTER>.

2 Impostare l'ora e la data.

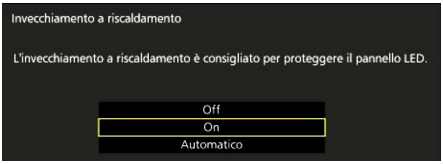


Anno / mese / giorno / ora / minuto

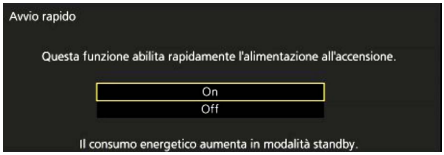
Utilizzare i pulsanti ▲▼ per portarsi sull'elemento desiderato della data/dell'ora, quindi utilizzare i pulsanti ◀▶ per impostare il valore corretto.

3 Programmazione dell'opzione di warm up aging.

Per abilitare la funzione di warm up aging, utilizzare i pulsanti ▲▼ per impostare l'opzione [Invecchiamento a riscaldamento] su [On] o [Automatico], quindi premere <ENTER>.



4 Quando si imposta [Avvio rapido], selezionare [On] con ▲▼, quindi premere <ENTER>.



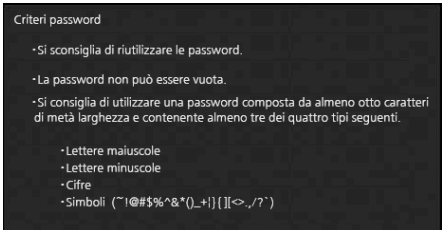
Nota

- Se si posiziona il cursore su [On] nella schermata di impostazione [Avvio rapido] verrà visualizzato il seguente messaggio.
  [Il consumo energetico aumenta in modalità standby.]
  Si noti che il consumo di energia in questo momento sarà circa un terzo del consumo massimo.
- Una volta impostate le voci, le schermate non vengono visualizzate alla successiva accensione dell'unità. Ciascun elemento può essere ripristinato nei seguenti menu.
  [Lingua OSD] (vedere pagina 62)
  [Data e ora]] (vedere pagina 65)
  [Invecchiamento a riscaldamento] (vedere pagina 49)
  [Avvio rapido] (vedere pagina 48)

5 Configurare l'impostazione dell'account di rete, se necessario.

Criteri password

I messaggi di attenzione relativi all'impostazione della password in questa voce sono visualizzati in un'altra finestra.



Nome
È visualizzata una tastiera per l'impostazione del nome utente. Inserire il nome utente.

Password
È visualizzata una tastiera per l'impostazione della password. Dopo aver inserito la password, selezionare [Si] per visualizzare una schermata di conferma. Inserire nuovamente la password e selezionare [Si] per determinare la password.

Salva
Selezionare questa voce per salvare il nome utente e la password immesse durante i passaggi descritti in precedenza nella centralina.

Salta
Esce da questa schermata senza configurare questa impostazione.

Nota

- Dopo aver configurato o saltato queste impostazioni, la schermata in questione non verrà più visualizzata la volta successiva che si accende l'unità. Se occorre cambiare qualcuna delle impostazioni, accedere al menu delle impostazioni dell'account di rete per modificare l'impostazione come necessario.

■ Messaggio di attivazione

Quando si accende l'unità, potrebbe essere visualizzato il seguente messaggio:

Precauzioni Spegnimento per assenza attività

La funzione "Spegnimento per assenza attività" è abilitata.

Quando [Spegnimento per assenza attività] nel menu [Approntamento] è impostato su [Abilita], viene visualizzato un messaggio di avvertenza ogniqualvolta viene attivata l'alimentazione. (vedere pagina 61)

Informazioni "Gestione alimentazione"

Ultimo spegnimento causato da "Gestione alimentaz.".

Quando "Gestione alimentazione" è in funzione, viene visualizzato un messaggio informativo ogniqualvolta viene attivata l'alimentazione. (vedere pagina 54)

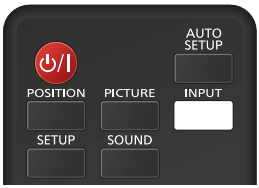
La visualizzazione di tali messaggi può essere impostata mediante il seguente menu:

- Menu [Impostazioni di accensione]
  [Inform.(spegn. per inattività)] (vedere pagina 48)
  [Inform.(gestione alimentazione)] (vedere pagina 48)

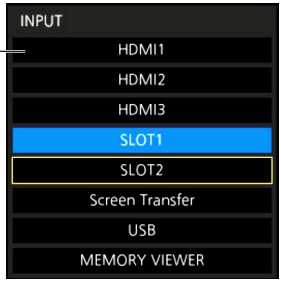
Commutazione del segnale di ingresso

Selezionare i segnali in ingresso per l'unità.

Premere <INPUT> sul telecomando.



L'ingresso cambia ogni volta che si preme.



[HDMI1] → [HDMI2] → [HDMI3] → [SLOT1] → [SLOT2] → [Screen Transfer] → [USB] o [Memoria interna] → [MEMORY VIEWER]

[HDMI1]: Ingresso HDMI al terminale HDMI IN 1
[HDMI2]: Ingresso HDMI al terminale HDMI IN 2
[HDMI3]: Ingresso HDMI al terminale HDMI IN 3
[SLOT1]: Segnale di ingresso della scheda funzionale 1
[SLOT2]: Segnale di ingresso della scheda funzionale 2
[Screen Transfer]:
Ingresso che visualizza le immagini trasmesse in rete utilizzando [Screen Transfer], un'applicazione dedicata di Panasonic
[USB][*1]: Ingresso USB al terminale USB
[Memoria interna][*1]:
Ingresso immagine dalla memoria interna
[MEMORY VIEWER]:
Ingresso del visualizzatore di memoria al terminale USB

*1: Per [USB] e [Memoria interna], viene visualizzato quello selezionato nell'impostazione [Selezione memoria da utilizzare]. (vedere pagina 83)

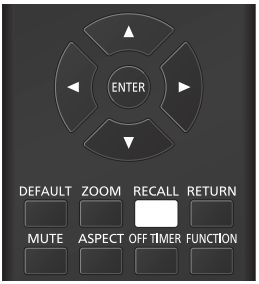
Nota

- Gli ingressi impostati per [Impostazione selez./salto ingressi] o gli ingressi la cui rispettiva funzione è disabilitata non possono essere selezionati. (vedere pagina 54)
- Viene visualizzato il nome del segnale impostato in [Nome segn. ingresso]. (vedere pagina 53)
- L'ingresso non verrà commutato quando [Blocco ingresso] è impostato su un valore diverso da [Off]. (vedere pagina 61)
- Quando le foto vengono visualizzate senza interruzione per lunghi periodi, è possibile che si verifichi la fissazione dell'immagine sui pannelli LCD. Per evitare questo tipo di fenomeno, si consiglia di utilizzare lo screensaver e la funzione di oscillazione. (vedere pagina 52, 53)
- Se si passa a un altro ingresso mentre l'unità è collegata a Trasferimento Schermo tramite l'ingresso Trasferimento Schermo, il collegamento si interrompe. Verificare nuovamente il collegamento dopo aver cambiato l'ingresso.

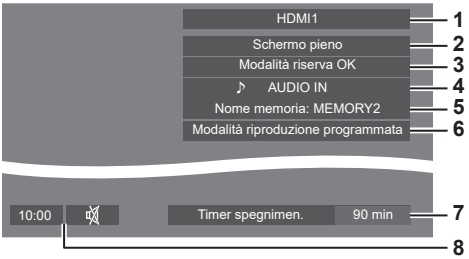
Controllo del segnale in ingresso, modalità dello schermo, ecc.

È possibile visualizzare lo stato delle varie impostazioni, come il segnale di ingresso, la modalità dello schermo, ecc.

Premere <RECALL>.



Vengono visualizzate le impostazioni correnti.

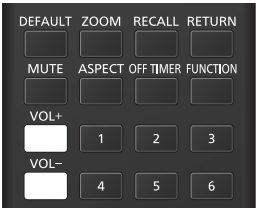


1 Segnale di ingresso
2 Modalità dello schermo (vedere pagina 32)
3 Stato dell'ingresso di backup (vedere pagina 51)
4 Ingresso audio (vedere pagina 57)
5 Nome memoria (vedere pagina 43)
6 Modalità di riproduzione programmata (vedere pagina 124)
7 Durata residua del timer di spegnimento (vedere pagina 31)
8 Orologio/Disattivazione audio (vedere pagina 31, 65)

- Quando non vi è alcun segnale video nell'ingresso selezionato, viene visualizzato il messaggio [No Segnale] per circa 30 secondi alla fine.
- Se un dispositivo di memoria USB non è collegato al terminale USB quando si passa all'ingresso USB, viene visualizzato il messaggio [Nessun supporto esterno] per circa 30 secondi. Se è collegato un dispositivo di memoria USB che non contiene file riproducibili, viene visualizzato ininterrottamente il messaggio [Non esiste alcun file da riprodurre.].
- Quando [Impostazioni immagine di assenza segnale] (vedere pagina 60) - [Impostazione visualizzazione] è impostato su [On], i messaggi [No Segnale], [Nessun supporto esterno], e [Non esiste alcun file da riprodurre.] non vengono visualizzati. Viene invece visualizzata l'immagine di assenza di segnale.
- Per visualizzare l'orologio, impostare [Data e ora] e quindi impostare [Visualizz. orologio] su [On]. (vedere pagina 65)

Regolazione del volume

Premere <VOL +> <VOL -> sul telecomando per regolare il volume.



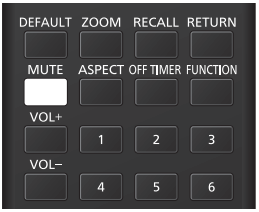
- Il volume corrente viene memorizzato anche se l'alimentazione è spenta.
- Quando la funzione di impostazione del volume massimo è impostata su [On], il valore visualizzato diventa rosso quando raggiunge il volume impostato e non può essere aumentato ulteriormente. (vedere pagina 84)
- Quando la funzione di impostazione del volume di avvio è impostata su [On] il volume sarà quello impostato all'accensione. (vedere pagina 48)

Uso della funzione di disattivazione audio

È utile quando è necessario disattivare temporaneamente l'audio, ad esempio quando si risponde al telefono o alla porta.

Premere <MUTE>.

[Mute] appare sullo schermo e l'audio viene disattivato. La disattivazione viene annullata quando si preme nuovamente.



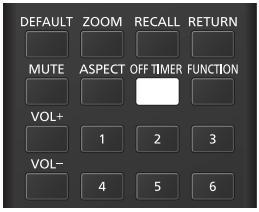
- Viene anche annullata quando si spegne e riaccende l'alimentazione o quando si cambia il volume.
- Mentre la disattivazione audio è attiva, dopo le operazioni viene visualizzata l'indicazione [Mute], come promemoria.
- Quando viene visualizzata l'immagine di assenza di segnale (vedere pagina 60), l'indicazione [Mute] non viene visualizzata dopo le operazioni.

Utilizzo del timer di spegnimento

È possibile impostare lo spegnimento automatico dell'unità tramite il timer (30 min, 60 min, 90 min).

Premere <OFF TIMER> per selezionare l'ora del timer.

0 min → 30 min → 60 min → 90 min → 0 min (annullato)

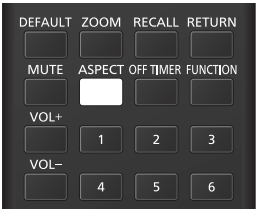


- Quando il timer raggiunge i 3 minuti prima dello spegnimento, il tempo rimanente viene visualizzato lampeggiante (in rosso), quindi l'alimentazione si spegne.
- Per visualizzare il tempo rimanente del timer di spegnimento, premere <RECALL>.
- Il timer di spegnimento viene annullato se si verifica un'interruzione dell'alimentazione mentre è attivato. Quando l'alimentazione viene ripristinata, l'unità sarà in standby.
- Quando viene visualizzata l'immagine di assenza di segnale (vedere pagina 60), il tempo rimanente non viene visualizzato anche quando il timer raggiunge i 3 minuti allo spegnimento. L'immagine di assenza di segnale rimane visualizzata fino allo spegnimento.

  Premere <RECALL> per verificare il tempo rimanente.

Ingrandimento della schermata per adattarla alle immagini (modalità schermata)

La modalità cambia ogni volta che si preme <ASPECT>.



[Schermo pieno] → [Normale] → [Riemp. Orizz.] → [Adatta Vert.] → [Zoom1] → [Zoom2]

Nota

- La modalità schermo non può essere cambiata quando [Impostaz. riduzione ritardo video] è impostato su [On]. Per utilizzare la modalità schermo, impostare [Approntamento] - [Impostaz. riduzione ritardo video] su [Off]. (vedere pagina 63)
- Quando si utilizza l'ingresso Trasferimento schermo, non è possibile cambiare la modalità dello schermo.
- La modalità dello schermo viene memorizzata separatamente per ciascun terminale di ingresso.
- Modalità dello schermo [Riemp. Orizz.] e [Adatta Vert.]
  Le direzioni di ingrandimento non cambiano nel seguente caso:
  - Quando [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Rotazione immagine still] è impostato su [Verticale]. (vedere pagina 74)

■ Elenco delle modalità dello schermo

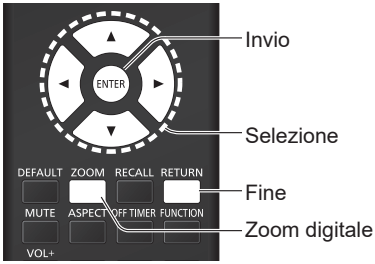
Modalità dello schermo	Descrizione
[Schermo pieno]	**Immagine** ➡ **Schermata ingrandita** Visualizza l'immagine su tutto lo schermo.
[Normale]	Le immagini vengono visualizzate con il rapporto di aspetto dei segnali di ingresso.
[Riemp. Orizz.]	Le immagini vengono ingrandite alla dimensione orizzontale massima dello schermo. Le immagini di segnali con un rapporto d'aspetto verticale maggiore di quello dello schermo vengono visualizzate con la parte superiore e inferiore delle immagini tagliata.
[Adatta Vert.]	Le immagini vengono ingrandite alla dimensione verticale massima dello schermo. Le immagini di segnali con un rapporto d'aspetto orizzontale maggiore di quello dello schermo vengono visualizzate con la parte destra e sinistra delle immagini tagliata.
[Zoom1]	Le immagini letterbox con un rapporto di aspetto di 16:9 vengono ingrandite verticalmente per riempire lo schermo. I bordi superiore e inferiore delle immagini sono tagliati.
[Zoom2]	Le immagini letterbox con un rapporto di aspetto di 16:9 vengono ingrandite verticalmente e orizzontalmente per riempire lo schermo. I bordi superiore e inferiore e i bordi destro e sinistro delle immagini sono tagliati.

Nota

- Se si seleziona una modalità il cui rapporto di aspetto è diverso da quello di un contenuto come un programma televisivo, l'aspetto sullo schermo sarà diverso da quello delle immagini originali. Tenere presente questo punto quando si seleziona una modalità schermo.
- Tenere presente che se si colloca il display in un luogo pubblico per scopi commerciali o per una proiezione pubblica e poi si utilizza la funzione di selezione della modalità schermo per rimpicciolire o ingrandire l'immagine, si potrebbe violare il diritto d'autore ai sensi della legge sul diritto d'autore. È vietato mostrare o alterare i materiali protetti da diritti di autore di altre persone per scopi commerciali senza la previa autorizzazione del titolare del diritto d'autore.
- Se si utilizza una modalità zoom o la modalità a schermo pieno per visualizzare a tutto schermo dei video non widescreen con un rapporto di aspetto di 4:3 le parti circostanti dell'immagine risulteranno nascoste o distorte. Le immagini originali che rispettano le intenzioni dei creatori possono essere visualizzate in modalità normale.

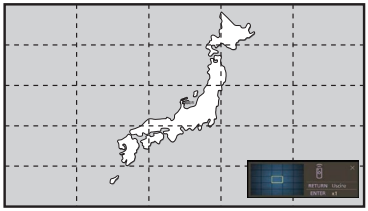
Visualizzazione zoomata di aree dello schermo (zoom digitale)

Selezionare l'area dello schermo da ingrandire (da un totale di 25 aree) e ingrandire l'area dell'immagine selezionata di 2, 3 o 4 volte.



1 Impostare la modalità zoom digitale.

Premere <ZOOM>.



Il formato dello schermo è impostato su [Schermo pieno] e viene visualizzata la guida operativa dello zoom digitale.

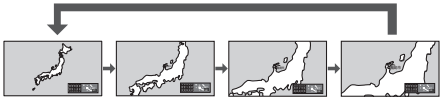
2 Selezionare l'area dell'immagine da ingrandire.

Premere ▼▲◀▶ per selezionare.

Guida di controllo dello zoom digitale

3 Cambia il rapporto di zoom per le aree dello schermo.

Il rapporto cambia ogni volta che si preme <ENTER>.



×1 ×2 ×3 ×4

- **Quando il rapporto di zoom per lo schermo è “×1”,** se non si esegue alcuna operazione per il periodo impostato per [Durata visualiz. menu] (vedere pagina 79) (da 5 a 180 secondi), l’unità esce dalla modalità zoom.
- **Quando il rapporto di zoom dello schermo è “×2”, “×3” o “×4”,** se non si esegue alcuna operazione per circa 3 secondi, la guida operativa dello zoom digitale scompare. Premendo uno qualsiasi dei pulsanti ▼ ▲ ◀ ▶ viene nuovamente visualizzata la guida.

4 Uscire dalla modalità zoom digitale.

Premere <RETURN> per uscire dalla modalità.

Lo schermo torna allo stato precedente, subito prima di entrare in modalità zoom digitale, e la guida operativa dello zoom digitale scompare.

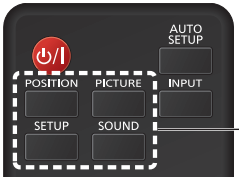
- Premere uno dei seguenti pulsanti per uscire dalla modalità.
  Viene quindi eseguita l’operazione associata al pulsante premuto.
  <POSITION> <PICTURE> <INPUT> <SETUP> <SOUND> <DEFAULT> <RECALL> <MUTE> <SCREEN MODE> <OFF TIMER> <FUNCTION> <VOL +> <VOL -> <1> – <6>
- Quando il timer dello screensaver si avvia, la modalità zoom digitale termina.
- Quando si spegne l’alimentazione, viene eseguita una chiusura forzata.
  - Quando l’alimentazione viene spenta premendo il pulsante di accensione sul telecomando
  - Quando l’alimentazione viene spenta premendo il pulsante di alimentazione su questa unità
  - Quando l’alimentazione viene spenta dal timer di spegnimento
  - Quando l’alimentazione viene spenta dal timer di assenza di segnale, dalla gestione dell’alimentazione, ecc.

Nota

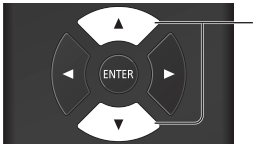
- Lo zoom digitale non può essere utilizzato quando [Impostaz. riduzione ritardo video] è impostato su [On]. Per usare lo zoom digitale, impostare la funzione [Approntamento] - [Impostaz. riduzione ritardo video] su [Off]. (vedere pagina 63)
- Nei seguenti casi la modalità zoom digitale non è disponibile:
  - [MULTI DISPLAY] - [Vis. multi monitor] è impostato su [On]
  - Il salvaschermo è in funzione
  - È selezionato l’ingresso Trasferimento schermo/USB/MEMORY VIEWER
- L’immagine ingrandita è più sgranata di quella originale.
- Per l’utilizzo di più display, utilizzare le funzioni in [MULTI DISPLAY]. (vedere pagina 62)

Menu visualizzati sullo schermo

1 Visualizzare la schermata del menu.



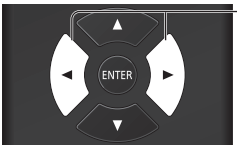
2 Selezionare la voce.



(Esempio: menu Immagine)

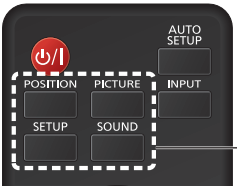
Per visualizzare il sottomenu, premere <ENTER>.

3 Impostare.



Premere per confermare

4 Completare l’impostazione.



Premere

Premere <RETURN> per tornare alla schermata precedente.

In alternativa, premere il pulsante selezionato nel passaggio 1 per uscire dal menu.

Nota

- Quando si modificano le impostazioni dell’unità, potrebbero verificarsi temporaneamente disturbi dell’immagine o del suono. Non si tratta di un malfunzionamento.

Elenco menu

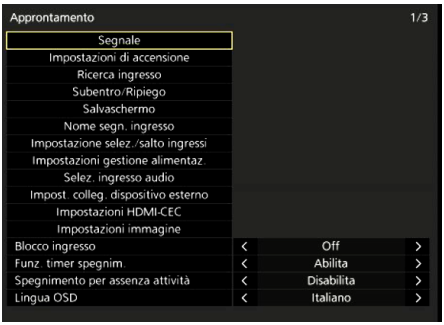
- Le voci che non possono essere modificate sono visualizzate in grigio. Le voci disponibili per la regolazione dipendono dal segnale, dall’ingresso e dalle impostazioni di menu.

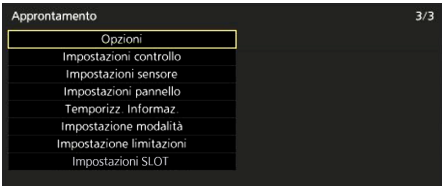
Regolazione della posizione (vedere pagina 36)

Regolazione dell’audio (vedere pagina 37)

Regolazione dell’immagine (Vedere pagine 38 – 43)

Menu di configurazione (Vedere pagine 45 – 84)





Regolazione della posizione

1 Premere <POSITION> per visualizzare la schermata del menu [Posizone].

2 Selezionare la voce da modificare con ▲▼.

- Le voci che non possono essere modificate sono visualizzate in grigio.
  Le voci disponibili per la regolazione dipendono dalle impostazioni del segnale, dell'ingresso e dello schermo.

3 Regolare con ◀▶.

4 Premere <POSITION> per uscire dalla modalità di regolazione.

■ **Per tornare alla schermata precedente**

Premere <RETURN>.

■ **Per ripristinare le impostazioni predefinite**

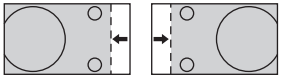
Quando è selezionato [Default], premendo <ENTER> si ripristinano i valori di regolazione di tutti i menu visualizzati.

Durante la regolazione di ciascuna voce, premendo <DEFAULT> si ripristina il valore di regolazione predefinito della voce.

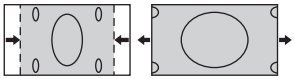
Nota

- La regolazione della posizione non è possibile quando [Impostaz. riduzione ritardo video] è impostato su [On]. Per utilizzare [Posizone], impostare la funzione [Approntamento] - [Impostaz. riduzione ritardo video] su [Off]. (vedere pagina 63)
- La regolazione della posizione non è possibile quando si utilizza l'ingresso Trasferimento schermo.
- Le regolazioni effettuate con [Posizone] vengono memorizzate separatamente per ciascun segnale di ingresso.

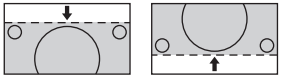
[Pos. orizzontale] Regolare la posizione orizzontale con ◀▶.



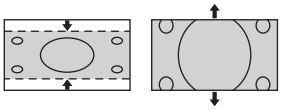
[Dimen. orizzontale] Ingrandire o ridurre lo schermo a sinistra e a destra con ◀▶.



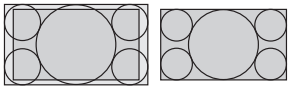
[Pos. verticale] Regolare la posizione verticale con ◀▶.



[Dimen. verticale] Ingrandire o ridurre lo schermo in alto e in basso con ◀▶.



[Sovrascansione] Attivazione/disattivazione della sovrascansione dell'immagine.



[On] [Off]

Nota

- Questa impostazione è abilitata quando la modalità dello schermo è impostata su [Schermo pieno], [Zoom1] o [Zoom2].
  Si noti che questa impostazione è disabilitata quando si utilizzano l'ingresso USB / MEMORY VIEWER, la visualizzazione su più schermi in modalità multischermo o lo zoom digitale.

Nota

- In alcuni casi, durante la regolazione, al di fuori dell'area di visualizzazione dell'immagine compaiono dei disturbi, ma non si tratta di un malfunzionamento.

Regolazione dell’audio

1 Premere <SOUND> per visualizzare la schermata del menu [Audio].

2 Regolare con ◀▶.

3 Premere <SOUND> per uscire dalla modalità di regolazione.

■ **Per tornare alla schermata precedente**

Premere <RETURN>.

[Selezione uscita] Selezionare l’uscita audio.

[AUDIO OUT]:
Terminale di uscita AUDIO OUT

[DIGITAL AUDIO OUT]:
Terminale di uscita DIGITAL AUDIO OUT

- Le impostazioni del volume vengono memorizzate separatamente per ciascuna uscita.

Nota

- Quando si invia l’audio a un dispositivo compatibile con ARC, consultare “Utilizzo della funzione ARC” (pagina 134).

Regolazione dell'immagine

1 Premere <PICTURE> per visualizzare la schermata del menu [Immagine].

2 Selezionare la voce da modificare con ▲▼.

- Le voci che non possono essere modificate sono visualizzate in grigio.

3 Regolare con ◀▶.

4 Premere <PICTURE> per uscire dalla modalità di regolazione.

■ Per tornare alla schermata precedente

Premere <RETURN>.

■ Per ripristinare le impostazioni predefinite

Quando è selezionato [Default], premendo <ENTER> si ripristinano i valori di regolazione di tutti i menu visualizzati.

Durante la regolazione di ciascuna voce, premendo <DEFAULT> si ripristina il valore di regolazione predefinito della voce.

Nota

- Quando si visualizzano delle foto con l'ingresso USB/ Memoria interna (lettore multimediale USB), oppure quando si visualizzano la schermata delle anteprime o quella dell'elenco dei file dell'ingresso MEMORY VIEWER (Visualizzatore di memoria), solo le seguenti impostazioni hanno effetto sull'immagine:

  Luminosità dei LED, gamma, temperatura colore e riduzione della luce blu

[Modo Immagine]

Questo menu consente di passare a immagini di facile visione, adatte alla sorgente delle immagini o all'ambiente in cui viene utilizzata l'unità.

[Segnaletica vivida]:
Adatta per applicazioni di segnaletica, con immagini più vivide e nitide in ambienti luminosi come i negozi.

[Segnaletica naturale]:
Adatta per applicazioni di segnaletica, come l'esposizione di merci, con immagini dai toni naturali e riproduzione di colori più intensi sotto la luce.

[Standard]:
Riproduce fedelmente l'immagine originale.

[Sorveglianza]:
Immagini focalizzate sulla tonalità con luminosità ridotta, adatte alla ricezione dei segnali trasmessi da una telecamera di sorveglianza.

[Grafica]:
Adatta alla ricezione da PC.

[DICOM]:
Immagini simili allo standard in scala di grigi DICOM Part14.

- Le impostazioni vengono memorizzate separatamente per ciascun terminale di ingresso.

Nota

- DICOM è l'abbreviazione di "Digital Imaging and Communications in Medicine", uno standard per i dispositivi di imaging medico. Sebbene "DICOM" sia utilizzato come nome della modalità immagine, questa unità non è un dispositivo medico. Non utilizzare le immagini visualizzate per scopi diagnostici.

[Luminosità LED]
Regola la luminosità del LED.
Più scuro ↔ Più luminoso

- [Luminosità LED] è visualizzato in grigio durante il riscaldamento e non può essere impostato.

[Contrasto]
Regola il contrasto delle immagini.
Più scuro ↔ Più luminoso

[Luminosità]
Regola le parti scure (nere) dello schermo.
Più scuro ↔ Più luminoso

[Colore]
Più chiaro ↔ Più scuro

[Tinta]
Regola la tonalità del colore della pelle.
Aumenta la tonalità rossa del colore ↔ Aumenta la tonalità verde del colore

[Nitidezza] Regola la nitidezza dell'immagine.

Sfumata ↔ Nitida

[Livello intensificazione] Commuta la gamma dell'effetto di nitidezza.

[Alto]: Effetto intenso

[Basso]: Effetto ridotto

[Gamma] Regola la luminosità complessiva dell'immagine.

[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [HDR(PQ)], [HDR(HLG)]:

Da piccola inclinazione a grande inclinazione

Nota

- Quando [DICOM] è selezionato in [Modo Immagine], [Gamma] è fisso su [DICOM]. Quando vengono selezionati elementi diversi da [DICOM] in [Modo Immagine], [DICOM] non può essere impostato per [Gamma].

[Temperatura colore] Regola la tonalità del colore sullo schermo.

[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Nativa], [Utente1], [Utente2]

Nota

- Il rosso è messo in evidenza quando il valore della temperatura colore è piccolo, mentre il blu è messo in evidenza quando il valore è grande.
- [Nativa] è la tonalità naturale del pannello a LED. [Gamma] è fissa sull'equivalente di 2,2 e non può essere regolata quando si utilizza questa impostazione.

Impostazioni utente della temperatura colore

È possibile salvare due tipi di impostazioni dettagliate della temperatura colore in [Utente1] e [Utente2].

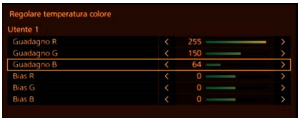
1 Premere <ENTER> durante l'impostazione [Temperatura colore].

Esempio: Quando l'impostazione della temperatura colore è 6500K, è possibile salvare il valore di impostazione 6500K in User1 e User2.

2 Selezionare la voce "User" in cui salvare l'impostazione con ▲▼ e premere <ENTER>.

3 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.

4 Impostare ciascuna voce nella schermata delle impostazioni dettagliate.



[Guadagno R]	Regola finemente le parti luminose del rosso. **0 – 255**
[Guadagno G]	Regola finemente le parti luminose del verde. **0 – 255**
[Guadagno B]	Regola finemente le parti luminose del blu. **0 – 255**

[Bias R]	Regola finemente le parti scure del rosso. **-127 – 128**
[Bias G]	Regola finemente le parti scure del verde. **-127 – 128**
[Bias B]	Regola finemente le parti scure del blu. **-127 – 128**

Le impostazioni vengono salvate per l'utente.

Quando si torna al menu [Immagine] l'utente impostato viene selezionato per la funzione [Temperatura colore].

[Colour gamut]

Regola individualmente la tonalità dei colori R (rosso), G (verde), B (blu), i colori complementari (ciano, magenta e giallo) e i colori intermedi sullo schermo.

[Nativa]:
Per la visualizzazione viene utilizzato lo spazio colore esclusivo di questa unità.

[ITU-2020 emu.]:
Per la visualizzazione viene utilizzato uno spazio colore simile allo standard ITU-R BT.2020.

[ITU-709]:
Per la visualizzazione viene utilizzato uno spazio colore conforme allo standard ITU-R BT.709.

[DCI-P3 emu.]:
Per la visualizzazione viene utilizzato uno spazio colore simile allo standard DCI-P3.

[Adobe RGB]:
Per la visualizzazione viene utilizzato uno spazio colore simile allo standard Adobe RGB.

[VW-LCD]:
Per la visualizzazione viene utilizzato uno spazio colore simile a quello del video wall della serie VF2.

[Utente1]:
Per la visualizzazione viene utilizzato lo spazio colore salvato nelle impostazioni dettagliate della gamma di colori.

[Utente2]:
Per la visualizzazione viene utilizzato lo spazio colore salvato nelle impostazioni dettagliate della gamma di colori.

Impostazioni utente della gamma di colori

È possibile salvare due tipi di impostazioni dettagliate della gamma di colori in [Utente1] e [Utente2].

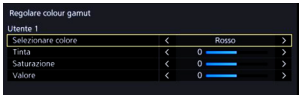
1 Premere <ENTER> durante l'impostazione [Colour gamut].

Esempio: Quando l'impostazione della gamma di colori è ITU-709, è possibile salvare i valori di impostazione ITU-709 in Utente1 e Utente2.

2 Selezionare la voce "User" in cui salvare l'impostazione con ▲▼ e premere <ENTER>.

3 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.

4 Impostare ciascuna voce nella schermata delle impostazioni dettagliate.



[Selezionare colore]	Selezionare il colore da regolare con ◀▶.
[Tinta]	Regola il bilanciamento del colore. **-127 – +127**
[Saturazione]	Regola le gradazioni di colore. **-127 – +127**
[Valore]	Regola la luminosità del colore. **-127 – +127**

Le impostazioni vengono salvate per l'utente.

Quando si torna al menu [Immagine] l'utente impostato viene selezionato per la funzione [Colour gamut].

Nota

- Quando si è selezionato [Utente1] o [Utente2], è possibile regolare i colori R (rosso), G (verde), B (blu) e i colori complementari (ciano, magenta e giallo), insieme ai colori intermedi.

[Contrasto dinamico] Regola automaticamente il contrasto determinando il modo in cui vengono utilizzati i colori nelle immagini che cambiano continuamente, come i video, ecc.

Nessun effetto ↔ Effetto significativo

[Intensificazione colore] Migliora i colori per la visualizzazione.

[Off], [Basso], [Media], [Alto] (da effetto limitato a effetto significativo)

[Riduzione luce blu] Riduce la luce blu nelle immagini.

[Off], [Basso], [Media], [Alto] (da effetto limitato a effetto significativo)

Nota

- Se viene impostato un valore diverso da [Off] le immagini appaiono giallastre.

[Raffina intensificatore] Corregge i contorni sfocati dovuti al ridimensionamento, ecc. per aumentare la risoluzione percepita.

[Off], [Basso], [Media], [Alto] (da effetto limitato a effetto significativo)

[Sfumatura gradazioni] Estrae ed elimina i componenti di disturbo dai segnali video in ingresso e visualizza immagini prive di disturbi.

[Off], [On]

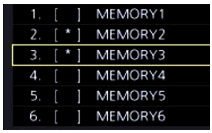
Profili immagine

È possibile memorizzare fino a 6 combinazioni di valori di regolazione dell'immagine (nel menu [Immagine]) e richiamarle quando necessario per godere delle immagini preferite.

[Salva]
(vedere pagina 42)

[Richiamo memoria]
(vedere pagina 43)

[Modif. memorie]
(vedere pagina 43)



Panoramica dei profili immagine

Immagine originale

Regolare l'immagine (vedere pagine 38 – 41)

Immagine personalizzata

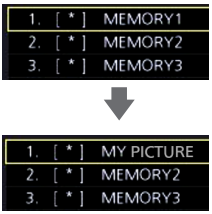
Esempio:
Salvare i valori di regolazione dell'immagine nel profilo MEMORY1.
[Salva]

Immagine originale

Esempio:
Caricare MEMORY1
[Richiamo memoria]

Immagine personalizzata

Schermata di modifica della memoria



Esempio:
Cambiare il nome del profilo in "MY PICTURE"
[Modif. memorie]

Salvataggio nella memoria

Salvare i valori di regolazione dell'immagine nella memoria.

1 Impostare la qualità dell'immagine nel menu [Immagine].

(Vedere pagine 38 – 41)

2 Nel menu [Immagine], selezionare [Salva] con ▲▼ e premere <ENTER>.

3 Selezionare un nome del profilo per salvare i valori di regolazione dell'immagine con ▲▼ e premere <ENTER>.

- "*" indica che una regolazione dell'immagine è già stata salvata nella memoria.

4 Premere ◀▶ per selezionare [Si], quindi premere <ENTER>.

5 Premere ▲▼ ◀▶ per immettere il nome della memoria.

- Fare riferimento a "Inserimento caratteri" (vedere pagina 143) per il metodo di inserimento dei caratteri.

6 Al termine dell'inserimento del nome del profilo, selezionare [Si] con ▲▼ ◀ ▶ e premere <ENTER>.

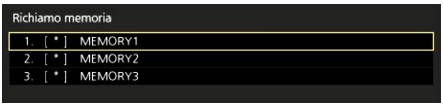
- Per annullare il salvataggio del profilo, selezionare [Annulla].

Caricamento dei profili

Carica un profilo e applica le regolazioni dell'immagine allo schermo.

1 Nel menu [Immagine] premere ▲▼ per selezionare [Richiamo memoria] quindi premere <ENTER>.

2 Premere ▲ ▼ per selezionare la memoria da richiamare, quindi premere <ENTER>.



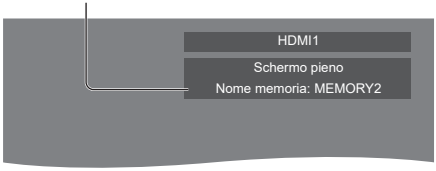
Caricamento dei profili mediante i pulsanti numerici del telecomando

Ogni pulsante numerico da <1> a <6> è assegnato al caricamento di MEMORY1 - MEMORY6.
"[Impostazioni dei tasti funzione]" (vedere pagina 77)

1 Premere uno dei pulsanti da <1> a <6>.

2 Selezionare [Si] con ◀ ▶ e premere <ENTER>.

Durante il caricamento di un profilo, viene visualizzato il nome del profilo.



Nota

- I profili caricati vengono memorizzati separatamente per ciascun segnale di ingresso.

Modifica dei profili

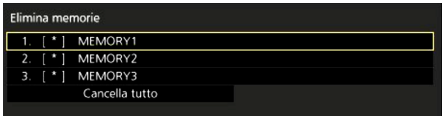
Eliminare i profili o modificarne il nome.

■ Eliminazione dei profili

1 Nel menu [Immagine], selezionare [Modif. memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.

2 Selezionare [Elimina memorie] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

3 Selezionare il profilo da eliminare con ▲ ▼ e premere <ENTER>.



- Per eliminare tutti i profili, selezionare [Cancella tutto].

4 Selezionare [Si] con ◀ ▶ e premere <ENTER>.

■ **Modifica del nome dei profili**

1 Nel menu [Immagine], selezionare [Modif. memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.

2 Selezionare [Modif. nome memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.

3 Selezionare la memoria di cui si desidera modificare il nome con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

4 Immettere il nome della memoria con ▲▼ ◀ ▶.

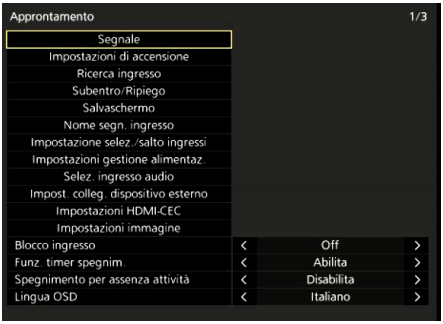
- Fare riferimento a “Inserimento caratteri” (pagina 143) per il metodo di inserimento dei caratteri.

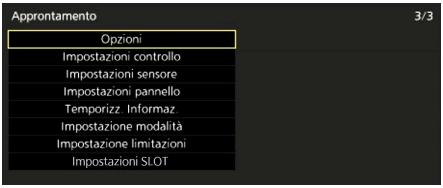
5 Al termine dell’inserimento del nome del profilo, selezionare [Si] con ▲▼ ◀ ▶ e premere <ENTER>.

- Per annullare la modifica del nome del profilo, selezionare [Annulla].

Menu di configurazione

1 Premere <SETUP> per visualizzare la schermata del menu [Approntamento].





2 Selezionare la voce da impostare con ▲▼.

- Le voci che non possono essere modificate sono visualizzate in grigio.
  Le voci disponibili per la regolazione dipendono dall'ingresso del segnale e dalle impostazioni dello schermo.

3 Regolare con ◀▶.

4 Premere <SETUP> per uscire dalle impostazioni.

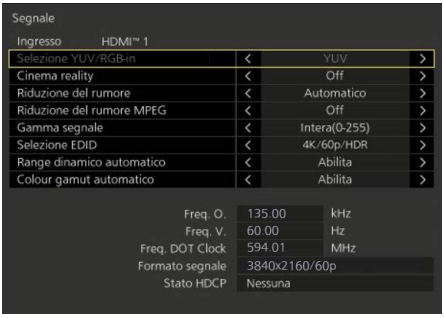
■ **Per tornare alla schermata precedente**

Premere <RETURN>.

[Segnale]

Schermata di sottomenu [Segnale] (esempio)

Quando è selezionato [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2]



Quando si seleziona [Screen Transfer] / [USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER]

Nota

- Il menu di impostazione [Segnale] dipende dal segnale di ingresso.
- L'ingresso selezionato viene visualizzato nella voce [Ingresso] in [Segnale].
- Le voci che non possono essere modificate sono visualizzate in grigio.

■ [Selezione YUV/RGB-in]

Questo menu viene visualizzato quando viene ricevuto un segnale su HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 e SLOT2. Selezionare l'impostazione corrispondente a quella del segnale in ingresso per ciascun terminale.

[YUV]: Segnale YUV

[RGB]: Segnale RGB

Nota

- Impostare per ciascun terminale di ingresso.

■ [Cinema reality]

Riproduce fedelmente i video girati con pellicola cinematografica. Normalmente impostare [Off].

Nota

- Se [Cinema reality] è impostato su [On], i video che includono filmati con molto movimento girati a 24 fotogrammi al secondo vengono riprodotti in modo più naturale.
- Se le immagini non appaiono naturali quando è impostato [On], provare a impostare [Off].

■ [Riduzione del rumore]

Riduce il rumore (ruvidezza) nelle immagini.

[Off]:

Disattiva la riduzione del rumore.

[Minimo], [Media], [Massima]

Imposta l'intensità della riduzione del rumore.

[Automatico]:

[Riduzione del rumore] verrà selezionato automaticamente da [Minimo], [Media] o [Massima].

■ [Riduzione del rumore MPEG]

Riduce il rumore tipico dei video MPEG.

[Off]:

Disattiva la riduzione del rumore.

[Minimo], [Media], [Massima]

Imposta l'intensità della riduzione del rumore.

■ [Gamma segnale]

Questo menu viene visualizzato quando viene ricevuto un segnale su HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 e SLOT2. Commuta la gamma dinamica in modo che corrisponda ai segnali della sorgente collegata a ciascun terminale.

[Video(16-235)]:

Quando il segnale in ingresso utilizza la gamma per il video.

Esempio: Uscita terminale HDMI per lettore Blu-ray

[Intera(0-255)]:

Quando il segnale in ingresso utilizza l'intera gamma.

Esempio: Terminale di uscita HDMI per PC

[Automatico]:

Commuta automaticamente la gamma dinamica tra [Video(16-235)] e [Intera(0-255)] in base al segnale in ingresso.

■ [Selezione EDID]

Questo menu viene visualizzato quando viene ricevuto un segnale su HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 e SLOT2. I dati EDID di ciascun terminale vengono commutati.

[4K/60p/SDR]:

Imposta l'EDID compatibile con i segnali video 4K (max. 4 096 x 2 160 punti, max. frequenza di scansione verticale 60 Hz).

Questo EDID supporta l'SDR (Standard Dynamic Range). HDR (High Dynamic Range) non è supportato.

[4K/60p/HDR]:

Imposta l'EDID compatibile con i segnali video 4K (max. 4 096 x 2 160 punti, max. frequenza di scansione verticale 60 Hz).

Questo EDID supporta l'HDR (High Dynamic Range).

[4K/30p]:

Imposta l'EDID compatibile con i segnali video 4K (max. 4 096 x 2 160 punti, max. frequenza di scansione verticale 30 Hz).

[2K]:

Imposta l'EDID compatibile con i segnali video 2K (max. 1 920 x 1 200 punti).

Nota

- Per l'ingresso HDMI IN, sono selezionabili [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], [4K/30p] e [2K].
- Se durante l'ingresso del segnale video 4K vengono selezionati [4K/60p/SDR] o [4K/60p/HDR] e le immagini non vengono visualizzate correttamente, modificare l'impostazione su [4K/30p].
- Se durante l'ingresso del segnale video 2K o inferiore vengono selezionati [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], o [4K/30p] e le immagini non vengono visualizzate correttamente, modificare l'impostazione su [2K].
- Per informazioni dettagliate sui segnali [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], [4K/30p] e [2K] scritti in EDID, vedere "Segnali predefiniti" (pagina 144).

■ [Range dinamico automatico]

Questo menu viene visualizzato quando viene ricevuto un segnale su HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 e SLOT2.

Commuta automaticamente la gamma dinamica in base ai dati AVIInfoFrame.

[Disabilita]:

La gamma dinamica automatica è disabilitata.

[Abilita]:

La gamma dinamica automatica è abilitata.

■ [Colour gamut automatico]

Questo menu viene visualizzato quando viene ricevuto un segnale su HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 e SLOT2.

Commuta automaticamente la gamma di colori in base alle informazioni AVIInfoFrame BT2020 e AdobeRGB.

[Disabilita]:

La gamma di colori automatica è disabilitata.

[Abilita]:

La gamma di colori automatica è abilitata.

■ Visualizzazione del segnale di ingresso

Visualizza la frequenza e il tipo del segnale in ingresso corrente.

Intervallo di visualizzazione:

Frequenza di scansione orizzontale (da 15 kHz a 135 kHz)

Frequenza di scansione verticale (da 24 Hz a 120 Hz)

La frequenza dot clock e le informazioni sullo stato HDCP vengono visualizzate durante la ricezione di segnali digitali.

[Impostazioni di accensione]

Consentono di eseguire una serie di impostazioni per l'accensione.

Schermata di sottomenu [Impostazioni di accensione]

■ [Ingresso iniziale]

Imposta l'ingresso all'accensione.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2] / [Screen Transfer] / [USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER]

Nota

- Quando [Blocco ingresso] è impostato su un valore diverso da [Off], questo menu viene visualizzato in grigio e non può essere impostato. (vedere pagina 61)

■ [Avvio iniziale]

Imposta lo stato di alimentazione della centralina quando la spina viene staccata/collegata o quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un'interruzione istantanea dovuta a un blackout, ecc.

[Ultima memoria]:

L'alimentazione ritorna allo stato in cui si trovava prima dell'interruzione.

[On]:

Viene ripristinato lo stato di accensione. (indicatore di accensione: verde)

[Standby]:

Viene ripristinato lo stato di standby. (indicatore di accensione: rosso/arancione)

Nota

- Quando sono installate più unità, si consiglia di selezionare [Standby] per ridurre il carico al ripristino dell'alimentazione.

■ [Funzione VOL iniziale]

Abilita/disabilita la funzione di impostazione del volume all'accensione.

[Off]: Il volume rimane quello impostato al momento dello spegnimento.

[On]: Impostazione del volume per [Livello VOL iniziale]

■ [Livello VOL iniziale]

Imposta il volume del suono quando è abilitata la funzione VOL iniziale.

Nota

- Il suono viene emesso con il volume impostato quando [Funzione VOL iniziale] sul menu è [On].
- Quando [Funzione VOL massimo] è impostato su [On], il volume non può essere impostato su un livello superiore a quello impostato per [Livello VOL massimo].

■ [Ritardo accensione monitor]

Quando sono installati più display e vengono accesi contemporaneamente, questa funzione distribuisce il carico di energia ritardando la tempistica di alimentazione di ciascun display. L'impostazione deve essere effettuata per ciascun display.

[Off]: L'alimentazione viene erogata all'accensione.

[Automatico]:
Il tempo di ritardo viene impostato automaticamente in base ai numeri impostati per gli ID dei display.
Il tempo di ritardo viene determinato moltiplicando l'ID di un display per 0,3 secondi.
Esempio: Se l'ID del display è 3, il tempo di ritardo è di 0,9 secondi.

1 – 30: Imposta il tempo di ritardo (sec.). L'alimentazione dei display è ritardata in base ai tempi impostati all'accensione.

Nota

- Gli indicatori di accensione lampeggiano in verde dall'inizio alla fine dell'operazione di ritardo.
- Questa funzione è attiva anche quando la spina viene staccata/collegata o quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un'interruzione istantanea dovuta a un blackout, ecc.

■ [Inform.(spegn. per inattività)]

Imposta se visualizzare il messaggio di avviso di spegnimento automatico per assenza di attività all'accensione.

[On]: Il messaggio di avviso viene visualizzato all'accensione.

[Off]: Il messaggio di avviso non viene visualizzato all'accensione.

Nota

- Questa impostazione è abilitata quando [Spegnimento per assenza attività] è [Abilita]. (vedere pagina 61)

■ [Inform.(gestione alimentazione)]

Imposta se visualizzare un messaggio che informa che l'alimentazione è stata spenta dalla funzione di gestione dell'alimentazione quando l'alimentazione viene accesa.

[On]: Il messaggio viene visualizzato all'accensione.

[Off]: Il messaggio non viene visualizzato all'accensione.

Nota

- Questa impostazione è abilitata quando la funzione "Gestione alimentazione" è [On]. (vedere pagina 54)

■ [Avvio rapido]

Questa funzione consente di accendere velocemente l'unità quando si attiva l'alimentazione.

[On]: L'unità si accende rapidamente quando si attiva l'alimentazione.

[Off]: L'unità si accende normalmente quando si attiva l'alimentazione.

Nota

- Il consumo di energia in modalità standby aumenta quando questa voce è impostata su [On].

■ [Invecchiamento a riscaldamento]

L'intensità della retroilluminazione viene mantenuta bassa per un periodo che dipende dal tempo trascorso in standby e dai valori letti da un sensore di umidità. (Riscaldamento)
Si noti che il tempo necessario per il riscaldamento è calcolato in base ai valori letti dal sensore di umidità e al tempo trascorso in standby.

[Off]: Nessun riscaldamento.

[On]: Riscaldamento senza utilizzo di un sensore di umidità.

[Automatico]: Riscaldamento con utilizzo di un sensore di umidità.

Nota

- Se i display a LED vengono avviati con una luminosità del 100% in ambienti umidi, aumenta la possibilità di malfunzionamenti dovuti alla presenza di umidità atmosferica. Per ridurre la possibilità di malfunzionamenti, si consiglia di riscaldare la macchina all'avvio.

■ [Conferma invecch. a riscald.]

Impostare se visualizzare un messaggio che consiglia il riscaldamento quando [Invecchiamento a riscaldamento] è impostato su [Off].

[On]: Visualizza un messaggio che consiglia il riscaldamento.

[Off]: Non visualizza un messaggio che consiglia il riscaldamento.

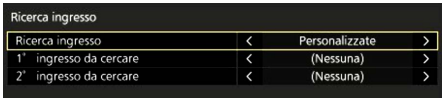
[Ricerca ingresso]

Se non viene rilevato un segnale, viene selezionato automaticamente un altro ingresso con un segnale.

Nota

- Gli ingressi MEMORY VIEWER e Trasferimento Schermo sono esclusi da questa funzione.
- Quando è impostato sull'ingresso USB, l'unità determina l'assenza di segnale se non è collegato un dispositivo di memoria USB.
  Anche quando è collegato un dispositivo di memoria USB, inoltre, se questo non è riproducibile l'unità determina l'assenza di segnale.
- Questo menu è visualizzato in grigio e non può essere impostato nelle seguenti condizioni:
  - [Subentro/Ripiego] è impostato su un valore diverso da [Off]. (vedere pagina 50)
  - [Modalità gestione alimentaz.] è impostato su [Rilevamento ingresso]. (vedere pagina 54)
  - [Blocco ingresso] è impostato su un valore diverso da [Off]. (vedere pagina 61)
  - [Approntamento] - [Impostazioni immagine] - [Impostazioni immagine di assenza segnale] - [Impostazione visualizzazione] è impostato su [On]. (vedere pagina 60)
  - [Link accen. scheda SLOT1 Opz.] o [Link accen. scheda SLOT2 Opz.] è impostato su [On]. (vedere pagina 84)
- Se l'ingresso viene cambiato con questa funzione, all'accensione successiva viene selezionato l'ultimo ingresso.
  Se si desidera mantenere l'ingresso originale all'accensione, impostare [Ingresso iniziale] sull'ingresso originale. (vedere pagina 47)

Schermata di sottomenu [Ricerca ingresso]



■ [Ricerca ingresso]

[Off]: In assenza di segnale, l'ingresso non viene commutato automaticamente.

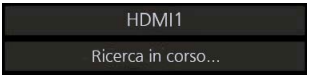
[Tutti gli ingressi]: Esegue una ricerca di tutti gli ingressi e passa a un ingresso con un segnale.
La ricerca degli ingressi viene eseguita nel seguente ordine.
Esempio: Quando l'ingresso corrente è HDMI1
HDMI2 → HDMI3 → SLOT1 → SLOT2 → USB o Internal Memory → HDMI1 →

Nota

- Gli ingressi impostati su [On] in [Impostazione selez./salto ingressi] (vedere pagina 54) vengono saltati durante la ricerca.

[Personalizzate]: Ricerca ripetutamente [Ingresso Attuale], [1° ingresso da cercare] e [2° ingresso da cercare] nell'ordine, e passa a un ingresso con un segnale.

[Rilevamento ingresso]: Monitora gli ingressi impostati su [On], rileva il cambiamento di stato da nessun segnale a segnale presente e passa all'ingresso in questione.



Durante la ricerca degli ingressi viene visualizzata l'indicazione [Ricerca in corso...].

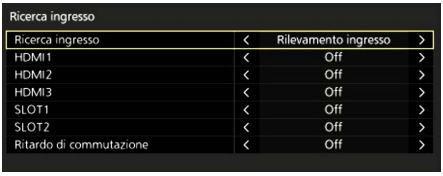
■ [Ricerca ingresso]: [Personalizzate]

[1° ingresso da cercare], [2° ingresso da cercare]

Impostare gli ingressi da ricercare quando è selezionato [Personalizzate].

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2] / [USB/Internal Memory] / [(Nessuna)]

■ [Ricerca ingresso]: [Rilevamento ingresso]



Impostare gli ingressi da monitorare quando è selezionato [Rilevamento ingresso].

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2]

[Off]: Non monitorato.

[On]: Monitorato.

■ [Ritardo di commutazione]

Imposta il tempo di ritardo prima che l'ingresso venga commutato quando è selezionato [Rilevamento ingresso].

[Off]: Commuta l'ingresso se un segnale viene interrotto anche per un periodo molto breve.

1 – 10: Imposta il tempo di ritardo (sec.). Commuta l'ingresso quando è trascorso il tempo impostato dopo che è stata rilevata l'assenza di segnale. Se invece la durata dell'assenza di segnale rilevata è inferiore al tempo di ritardo impostato l'ingresso non viene commutato.

Nota

- [Rilevamento ingresso] è una funzione che commuta automaticamente l'ingresso come sotto indicato monitorando la presenza di segnale per l'ingresso impostato.
  - Se viene ricevuto un segnale video sull'ingresso impostato che non è visualizzato (passaggio da assenza di segnale a presenza), l'unità passa a tale ingresso.
  - Se non è presente un segnale nell'ingresso visualizzato, l'ingresso passa a un ingresso impostato in cui è presente un segnale. Inoltre, se non è presente alcun segnale nell'ingresso visualizzato quando si accende l'alimentazione o si commuta l'ingresso, l'ingresso passa a un ingresso impostato in cui è presente un segnale. Quando vi sono segnali in ingresso in più ingressi impostati, la priorità predefinita (subito dopo l'accensione) è HDMI1, HDMI2, HDMI3. In altri casi (quando l'ingresso viene cambiato dopo l'accensione), la priorità viene assegnata all'ingresso visualizzato più di recente.
- [Ritardo di commutazione] è una funzione che impedisce la commutazione involontaria dell'ingresso quando [Rilevamento ingresso] è attivo e si verificano brevi interruzioni del segnale, ad esempio in caso di variazione della frequenza del segnale di ingresso. L'ingresso non viene commutato se viene nuovamente rilevato un segnale entro l'intervallo impostato (in secondi).
- Con alcuni tipi di dispositivi di riproduzione video, [Rilevamento ingresso] potrebbe non funzionare correttamente.

[Subentro/Ripiego]

Passa automaticamente a un ingresso di riserva se il segnale video viene interrotto.

Nota

- [SLOT1] e [SLOT2] sono abilitati quando è collegata la scheda terminali DIGITAL LINK.
- MEMORY VIEWER e l'ingresso Trasferimento schermo sono esclusi da questa funzione.
- A seconda del dispositivo di riproduzione delle immagini o del segnale dell'immagine, è possibile che si verifichino disturbi sullo schermo o che questa funzione non funzioni.

1. Impostazione della modalità di commutazione dell'ingresso

■ [Modalità di cambio ingresso]

[Off]: Disabilita la funzione di ingresso di riserva.

[On]: Passa all'ingresso di riserva se si verifica un'interruzione del segnale video.
Non è necessario che il segnale video dell'ingresso di riserva abbia lo stesso formato dell'ingresso principale utilizzato per la visualizzazione.
Quando si passa all'ingresso di riserva verranno utilizzati i valori di regolazione per i segnali video e audio dell'ingresso di riserva.

[Modalità di cambio ingresso]: Impostazioni dettagliate per On

Passa all'ingresso di riserva se si verifica un'interruzione del segnale video.

Nota

- Questa funzione si avvia quando vengono rilevati segnali video sia nell'ingresso utilizzato per la visualizzazione che nell'ingresso di riserva, e viene visualizzato [Attivo] per [Cambio su ingresso di riserva].

■ [Ingresso di riserva principale]

Imposta l'ingresso di riserva con la priorità più alta.
[(Nessuna)] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2] / [USB/Internal Memory]
L'ingresso utilizzato per la visualizzazione sarà visualizzato in grigio.

■ [Ingresso di riserva secondario]

Imposta l'ingresso di riserva con la seconda priorità più alta.
[(Nessuna)] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2] / [USB/Internal Memory]
L'ingresso utilizzato per la visualizzazione sarà visualizzato in grigio.

■ [Modalità di ripristino auto]

Imposta se tornare automaticamente all'ingresso precedente (principale) quando il video dell'ingresso precedente visualizzato inizialmente viene ripristinato durante la visione del video dell'ingresso di riserva abilitato dall'intervento della funzione Ingresso di riserva.

[Disabilita]: Nessun ritorno

[Abilita]: Ritorno

■ [Cambio su ingresso di riserva]

Visualizza se le condizioni operative per la funzione di ingresso di backup sono soddisfatte o meno.

[Inattivo]: Indica che le condizioni non sono soddisfatte. La funzione di ingresso di backup è disattivata.

[Attivo]: Indica che le condizioni sono soddisfatte. La funzione di ingresso di backup è abilitata.

■ [Ingresso Principale]

Visualizza l'ingresso impostato con la commutazione dell'ingresso (principale).

■ [Ingresso Attuale]

Visualizza se l'ingresso correntemente in uso per la visualizzazione è quello impostato con la commutazione dell'ingresso (principale) o l'ingresso di riserva.

Condizioni di impostazione

La tabella che segue descrive le restrizioni (combinazioni disponibili) per ciascuna voce di impostazione.

		Principale	
		HDMI1 HDMI2 HDMI3 SLOT1 SLOT2	USB/ Internal Memory
Backup	HDMI1 HDMI2 HDMI3 SLOT1 SLOT2	○	○
	USB/ Internal Memory	○	×

○: Può essere selezionato sia per il backup primario che per quello secondario.
×: Non può essere selezionato per il backup primario o secondario.

Nota

- Se si seleziona lo stesso ingresso come primario e secondario, l'ingresso di riserva secondario viene disattivato. Se si seleziona lo stesso ingresso dell'ingresso principale per l'ingresso primario e per quello secondario, tali ingressi vengono disattivati.

Visualizzazione dello schermo

Premendo <RECALL> si visualizza una delle seguenti opzioni.

- Quando l'ingresso principale viene utilizzato per la visualizzazione e sono soddisfatte le condizioni operative per la funzione Ingresso di riserva.

- Quando l'ingresso di riserva attivato dalla funzione Ingresso di riserva viene utilizzato per la visualizzazione.

Quando le condizioni per la funzione Ingresso di riserva sono soddisfatte, viene visualizzato il seguente messaggio.

Nota

- Questo menu è visualizzato in grigio e non può essere impostato nelle seguenti condizioni:
  - [Ricerca ingresso] è impostato su un valore diverso da [Off].
    (vedere pagina 49)
  - [Approntamento] - [Impostazioni immagine] - [Impostazioni immagine di assenza segnale] - [Impostazione visualizzazione] è impostato su [On].
    (vedere pagina 60)
  - [Modalità gestione alimentaz.] è impostato su [Rilevamento ingresso]. (vedere pagina 54)
  - [Link accen. scheda SLOT1 Opz.] o [Link accen. scheda SLOT2 Opz.] è impostato su [On]. (vedere pagina 84)
- Quando si imposta l'ingresso USB e l'unità determina che un dispositivo di memoria USB non è collegato al terminale USB, questo viene considerato alla stregua di un'interruzione del segnale video.
- A seconda del dispositivo di riproduzione video, questa funzione potrebbe non funzionare correttamente.

[Salvaschermo]

Allevia il problema della fissazione dell'immagine quando si visualizzano a lungo delle immagini fisse o delle immagini in formato 4:3.

Schermata di sottomenu [Salvaschermo]

■ Impostazioni del salvaschermo

Funzionamento del salvaschermo

Quando il salvaschermo è in funzione, i seguenti 5 schemi vengono visualizzati a schermo intero per 5 secondi ciascuno e si ripetono.

Nero → Grigio scuro → Grigio → Grigio chiaro → Bianco → Grigio chiaro → Grigio → Grigio scuro

Per avviare immediatamente il salvaschermo

① Selezionare [On] in [Modalitá].

② Selezionare [Avvio] e premere <ENTER>.

- Il salvaschermo si avvia.

Nota

- Il salvaschermo viene annullato quando si preme il tasto seguente:
  <RETURN>
- Il salvaschermo viene annullato quando l'unità viene spenta.

Per impostare l'intervallo dello screen saver

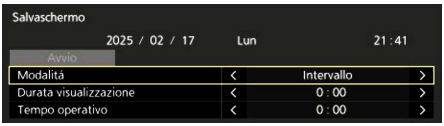
① Selezionare [Intervallo] in [Modalitá].

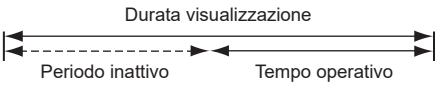
② Impostare [Durata visualizzazione].

- Premere ◀ ▶ per modificare di 15 minuti.

③ Impostare [Tempo operativo].

- Premere una volta ◀ ▶ per modificare di 1 minuto.
  Continuare a premere per modificare di 15 minuti.





Nota

- [Tempo operativo] non può essere impostato su una durata superiore a quella di [Durata visualizzazione].

Impostazione degli orari di accensione e spegnimento dello screensaver

①Selezionare [Assegnazione del tempo] in [Modalitá].

②Impostare [Ora di avvio] e [Ora di fine].

- Premere una volta ◀▶ per modificare di 1 minuto.
  Continuare a premere per modificare di 15 minuti.

Spegnimento dell'alimentazione dopo il salvaschermo

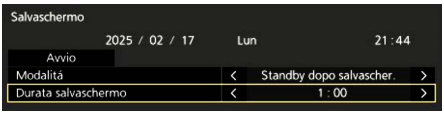
①Selezionare [Standby dopo salvascher.] in [Modalitá].

②Impostare [Durata salvaschermo].

- Premere una volta ◀▶ per modificare di 1 minuto.
  Continuare a premere per modificare di 15 minuti.

③Selezionare [Avvio] e premere <ENTER>.

- Lo screensaver verrà attivato e l'alimentazione verrà spenta (standby) all'ora impostata.



Nota

- [Durata salvaschermo] può essere impostato da 0:00 a 23:59. Quando è impostato su "0:00", [Standby dopo salvascher.] non sarà attivato.

■ Oscillazione

Sposta la posizione dello schermo per ridurre la fissazione dell'immagine sul pannello a LED.

Quando è impostato su [On] la posizione dello schermo viene spostata a determinati intervalli.

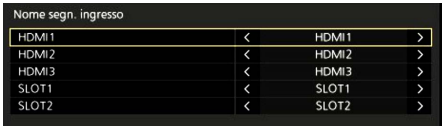
Nota

- Con determinate impostazioni dello schermo, può sembrare che una parte dello schermo manchi.
- La funzione [Immagine oscillante] non può essere utilizzata quando [Impostaz. riduzione ritardo video] è impostato su [On]. Per utilizzare la funzione [Immagine oscillante] impostare la funzione [Approntamento] - [Impostaz. riduzione ritardo video] su [Off]. (vedere pagina 63)

[Nome segn. ingresso]

È possibile modificare i nomi dei display in modo che corrispondano ai dispositivi collegati ai terminali di ingresso.

Schermata di sottomenu [Nome segn. ingresso]



[HDMI1]	[HDMI1] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [Utente]
[HDMI2]	[HDMI2] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [Utente]
[HDMI3]	[HDMI3] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [Utente]
[SLOT1]	[SLOT1] / [PressIT] / [Utente]
[SLOT2]	[SLOT2] / [PressIT] / [Utente]

Selezionare [Utente] per impostare un nome per il display.

Impostazione [Utente]

①Premere ▲▼ per selezionare l'ingresso.

②Premere ◀▶ per selezionare [Utente] e premere <ENTER>.

③Premere ▲▼◀▶ per immettere il nome visualizzato per l'ingresso.

- Fare riferimento a "Inserimento caratteri" (vedere pagina 143) per il metodo di inserimento dei caratteri.

[Impostazione selez./salto ingressi]

Per tutti gli ingressi, questa funzione imposta se saltare tali ingressi quando si preme <INPUT>.

Schermata di sottomenu
[Impostazione selez./salto ingressi]

[Off]: Premendo <INPUT> si passa all'ingresso corrispondente e si seleziona l'ingresso.

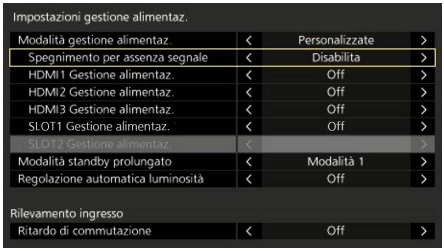
[On]: Premendo <INPUT> si salta l'ingresso corrispondente (non selezionabile).

[Impostazioni gestione alimentaz.]

Impostare ciascuna voce per ridurre il consumo di energia.

Questa funzione si applica solo al terminale di ingresso correntemente selezionato.

Schermata di sottomenu
[Impostazioni gestione alimentaz.]



Nota

- La gestione dell'alimentazione di ciascun ingresso opera per circa 20 secondi fino allo spegnimento quando non vengono rilevate immagini (segnale di sincronizzazione) quando [Avvio rapido] è [On].

1. Impostazione della modalità di gestione dell'alimentazione

Nota

- Impostare la funzione di gestione dell'alimentazione su [On] per i terminali in cui questa funzione deve operare.
- Quando [Ricerca ingresso] è [Tutti gli ingressi] o [Personalizzate], la funzione [Ricerca ingresso] ha la priorità. (La funzione di gestione dell'alimentazione non è attiva per ciascun terminale). (Per la funzione [Ricerca ingresso] vedere pagina 49)
- Quando [Subentro/Ripiego] - [Modalità di cambio ingresso] è impostato su un valore diverso da [Off] la funzione [Subentro/Ripiego] ha la priorità. (La funzione di gestione dell'alimentazione non è attiva per ciascun terminale). (Per la funzione [Subentro/Ripiego] vedere pagina 50)

1-1 [Modalità gestione alimentaz.]: [On]

I seguenti valori fissi sono impostati nel menu di riduzione del consumo energetico. Non possono essere impostati individualmente.

[Spegnimento per assenza segnale]: [Abilita]

[HDMI1 Gestione alimentaz.]: [On]

[HDMI2 Gestione alimentaz.]: [On]

[HDMI3 Gestione alimentaz.]: [On]

[SLOT1 Gestione alimentaz.]: [On]

[SLOT2 Gestione alimentaz.]: [On]

1-2 [Modalità gestione alimentaz.]: [Personalizzate]

Imposta individualmente il menu di riduzione del consumo energetico. Questa impostazione è abilitata quando [Modalità gestione alimentaz.] è impostato su [Personalizzate].

1-3 [Modalità gestione alimentaz.]: [Rilevamento ingresso]

Imposta individualmente il menu di riduzione del consumo energetico. Questa funzione è abilitata quando [Modalità gestione alimentaz.] è impostato su [Rilevamento ingresso].
Questa modalità collega il funzionamento della gestione dell'alimentazione alla funzione di rilevamento del segnale in ingresso.
Quando questa modalità rileva il passaggio dallo stato di assenza di segnale allo stato di presenza di segnale monitorando i segnali in ingresso, la funzione di rilevamento del segnale in ingresso interviene e commuta automaticamente l'ingresso su quello in cui è presente un segnale. Inoltre, se il segnale in ingresso corrente scompare, l'unità passa automaticamente a un altro ingresso.
Se tutti i segnali in ingresso scompaiono, interviene la funzione di gestione dell'alimentazione, che spegne/accende automaticamente l'apparecchio. Questa operazione viene eseguita tra i terminali selezionati.

Nota

- [Modalità standby prolungato] è impostato su [Modalità 2] e visualizzato in grigio.

■ Spegnimento per assenza di segnale

Quando è impostato su [Abilita], l'unità si spegne automaticamente (standby) se non vengono eseguite operazioni e non vi sono segnali di sincronizzazione in ingresso per circa 10 minuti.

Nota

- Quando è impostata sull'ingresso USB, l'unità determina che non è presente alcun segnale se un dispositivo di memoria USB non è collegato al terminale USB o se il dispositivo di memoria USB collegato non contiene alcun file riproducibile.
- Con l'ingresso Trasferimento schermo, l'unità determina l'assenza di segnale quando è in standby e quando il PC non è collegato a Trasferimento schermo.
- Questa funzione è attiva indipendentemente dalle impostazioni [Off] / [On] di [Impostazioni immagine di assenza segnale].
- A seconda del dispositivo di uscita video, questa funzione potrebbe non funzionare.

■ [HDMI1 Gestione alimentaz.]

Quando è impostata su [On], questa funzione interviene nelle seguenti condizioni, spegnendo e riaccendendo automaticamente l'unità:

Quando non vengono rilevate immagini (segnale di sincronizzazione) per circa 60 secondi sull'ingresso HDMI1:

Indicatore di spegnimento (standby)/accensione: si illumina in arancione

Quando vengono successivamente rilevate delle immagini (segnale di sincronizzazione) sull'ingresso HDMI1:

Indicatore di accensione/alimentazione: si illumina in verde

Nota

- A seconda del dispositivo di uscita video, questa funzione potrebbe non funzionare.

■ [HDMI2 Gestione alimentaz.]

Quando è impostata su [On], questa funzione interviene nelle seguenti condizioni, spegnendo e riaccendendo automaticamente l'unità:

Quando non vengono rilevate immagini (segnale di sincronizzazione) per circa 60 secondi sull'ingresso HDMI2:

Indicatore di spegnimento (standby)/accensione: si illumina in arancione

Quando vengono successivamente rilevate delle immagini (segnale di sincronizzazione) sull'ingresso HDMI2:

Indicatore di accensione/alimentazione: si illumina in verde

Nota

- A seconda del dispositivo di uscita video, questa funzione potrebbe non funzionare.

■ [HDMI3 Gestione alimentaz.]

Quando è impostata su [On], questa funzione interviene nelle seguenti condizioni, spegnendo e riaccendendo automaticamente l'unità:

Quando non vengono rilevate immagini (segnale di sincronizzazione) per circa 60 secondi sull'ingresso HDMI3:

Indicatore di spegnimento (standby)/accensione: si illumina in arancione

Quando vengono successivamente rilevate delle immagini (segnale di sincronizzazione) sull'ingresso HDMI3:

Indicatore di accensione/alimentazione: si illumina in verde

Nota

- Quando si utilizzano determinati dispositivi di uscita video, o quando la risoluzione del segnale è superiore a 4K/30p, è possibile che questa funzione non operi correttamente.
- Per l'accensione possono essere necessari circa 20 secondi.

■ [SLOT1 Gestione alimentaz.]

Quando è impostata su [On], questa funzione interviene nelle seguenti condizioni, spegnendo e riaccendendo automaticamente l'unità:

Quando non vengono rilevate immagini (segnale di sincronizzazione) per circa 60 secondi sull'ingresso SLOT1:

Indicatore di spegnimento (standby)/accensione: si illumina in arancione

Quando vengono successivamente rilevate delle immagini (segnale di sincronizzazione) sull'ingresso SLOT1:

Indicatore di accensione/alimentazione: si illumina in verde

Nota

- A seconda del dispositivo di uscita video, questa funzione potrebbe non funzionare.
- Questa funzione è abilitata solo quando la scheda terminali DIGITAL LINK è collegata allo slot di espansione (SLOT1).

■ [SLOT2 Gestione alimentaz.]

Quando è impostata su [On], questa funzione interviene nelle seguenti condizioni, spegnendo e riaccendendo automaticamente l'unità:

Quando non vengono rilevate immagini (segnale di sincronizzazione) per circa 60 secondi sull'ingresso SLOT2:

Indicatore di spegnimento (standby)/accensione: si illumina in arancione

Quando vengono successivamente rilevate delle immagini (segnale di sincronizzazione) sull'ingresso SLOT2:

Indicatore di accensione/alimentazione: si illumina in verde

Nota

- A seconda del dispositivo di uscita video, questa funzione potrebbe non funzionare.
- Questa funzione è abilitata solo quando la scheda terminali DIGITAL LINK è collegata allo slot di espansione (SLOT2).

■ [Modalità standby prolungato]

Imposta il funzionamento in modalità standby della funzione di gestione dell'alimentazione per il terminale di ingresso per il quale la funzione di gestione dell'alimentazione è impostata su [On].

[Modalità 1]: Se viene rilevato un segnale video (segnale di sincronizzazione) sul terminale di ingresso con cui si entra in modalità standby, l'alimentazione viene attivata con tale ingresso.

[Modalità 2]: Se viene rilevato un segnale video (segnale di sincronizzazione) su uno qualsiasi dei terminali di ingresso per i quali la funzione di gestione dell'alimentazione è impostata su [On] l'alimentazione viene attivata e l'ingresso viene commutato sull'ingresso rilevato.

[Modalità 3]: Anche quando l'apparecchio viene spento con il telecomando, se viene rilevato un nuovo segnale video (segnale di sincronizzazione) su uno dei terminali di ingresso per i quali la funzione di gestione dell'alimentazione è impostata su [On] l'alimentazione si accende e l'ingresso viene commutato sull'ingresso rilevato.

Nota

- Questa funzione non è attiva se la spina di alimentazione è scollegata dalla presa di corrente. Affinché si attivi, è necessario accendere il dispositivo una volta.

■ [Regolazione automatica luminosità]

Regola la luminosità del LED in base alle immagini correntemente visualizzate per ridurre il consumo energetico.

[Off]: La funzione di luminosità automatica è disattivata.

[Basso]: Regola la luminosità del LED in fasi successive a partire dall'80% del livello medio dell'immagine (APL).
(Riduce il consumo di energia di un massimo del 10%)

[Media]: Regola la luminosità del LED in fasi successive a partire dall'60% del livello medio dell'immagine (APL).
(Riduce il consumo di energia di un massimo del 20%)

[Alto]: Regola la luminosità del LED in fasi successive a partire dall'40% del livello medio dell'immagine (APL).
(Riduce il consumo di energia di un massimo del 30%)

■ [Ritardo di commutazione]

Imposta il tempo di ritardo nella commutazione dell'ingresso quando [Modalità gestione alimentaz.] è [Rilevamento ingresso].

[Off]: Commuta l'ingresso se un segnale viene interrotto anche per un periodo molto breve.

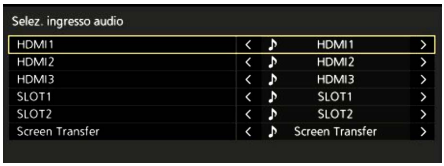
1 – 10: Imposta il tempo di ritardo (sec.). Commuta l'ingresso quando è trascorso il tempo impostato dopo che è stata rilevata l'assenza di segnale. Se invece la durata dell'assenza di segnale rilevata è inferiore al tempo di ritardo impostato l'ingresso non viene commutato.

Nota

- Il funzionamento quando è selezionato [Rilevamento ingresso] è identico al funzionamento quando [Ricerca ingresso] è impostato su [Rilevamento ingresso]. (vedere pagina 49)

[Selez. ingresso audio]

Schermata di sottomenu [Selez. ingresso audio]



Ingresso video	Ingresso audio
[HDMI1]	[HDMI1] / [AUDIO IN] / [Nessun audio]
[HDMI2]	[HDMI2] / [AUDIO IN] / [Nessun audio]
[HDMI3]	[HDMI3] / [AUDIO IN] / [Nessun audio]
[SLOT1]	[SLOT1] / [AUDIO IN] / [Nessun audio]
[SLOT2]	[SLOT2] / [AUDIO IN] / [Nessun audio]
[Screen Transfer]	[Screen Transfer] / [AUDIO IN] / [Nessun audio]

- [Nessun audio]: Nessun ingresso audio (muto)

Quando l'impostazione dell'ingresso audio è stata modificata rispetto alle impostazioni di fabbrica, l'ingresso audio viene visualizzato come segue.

[Imp. colleg. dispositivo esterno]

Imposta il collegamento con il dispositivo esterno.

Schermata di sottomenu
[Imp. colleg. dispositivo esterno]

■ [Informazioni sul dispositivo]

Imposta se visualizzare o nascondere le informazioni del dispositivo collegato al terminale HDMI o al terminale SLOT.

[Off]: Le informazioni sul dispositivo collegato non vengono visualizzate.

[On]: Le informazioni sul dispositivo collegato vengono visualizzate come mostrato di seguito:

Nota

- Vengono visualizzate le informazioni ottenute sul segnale o su HDMI-CEC.
- Vengono visualizzati al massimo i primi 16 caratteri ottenuti.

■ Collegamento presentazione wireless

Questo menu configura le impostazioni per il collegamento del sistema di presentazione wireless.

Per ulteriori informazioni, vedere le istruzioni per l'uso sul seguente sito di supporto.

(https://panasonic.net/cns/prodisplays/wps2/)

[Impostazioni HDMI-CEC]

Imposta la funzione HDMI-CEC.

Per informazioni sulla funzione HDMI-CEC, consultare "Utilizzo della funzione HDMI-CEC" (vedere pagina 132).

Schermata di sottomenu [Impostazioni HDMI-CEC]

■ [Controllo HDMI-CEC]

Imposta se abilitare o disabilitare la funzione HDMI-CEC.

[Disabilita]: Disabilita il controllo HDMI-CEC.

[Abilita]: Abilita il controllo HDMI-CEC.

Nota

- Impostare su [Abilita] per controllare il dispositivo compatibile con HDMI-CEC tramite il telecomando dell'unità.

■ [HDMI1]

Visualizza il dispositivo da controllare quando un dispositivo compatibile con HDMI-CEC è collegato al terminale HDMI IN 1.

Il dispositivo da controllare può essere modificato con ◀▶.

Nota

- Quando non c'è nessun dispositivo collegato, viene visualizzato "----".

■ [HDMI2]

Visualizza il dispositivo da controllare quando un dispositivo compatibile con HDMI-CEC è collegato al terminale HDMI IN 2.

Il dispositivo da controllare può essere modificato con ◀▶.

Nota

- Quando non c'è nessun dispositivo collegato, viene visualizzato "----".

■ [HDMI3]

Visualizza il dispositivo da controllare quando un dispositivo compatibile con HDMI-CEC è collegato al terminale HDMI IN 3.

Il dispositivo da controllare può essere modificato con ◀▶.

Nota

- Quando non c'è nessun dispositivo collegato, viene visualizzato "----".

■ [SLOT1]

Visualizza il dispositivo da controllare quando un dispositivo compatibile con HDMI-CEC è collegato al terminale SLOT1.

Nota

- La voce [SLOT1] viene visualizzata solo quando una scheda funzionale è inserita in SLOT1. Quando non è collegato uno SLOT compatibile con HDMI-CEC, viene visualizzato "----".

■ [SLOT2]

Visualizza il dispositivo da controllare quando un dispositivo compatibile con HDMI-CEC è collegato al terminale SLOT2.

Nota

- La voce [SLOT2] viene visualizzata solo quando una scheda funzionale è inserita in SLOT2. Quando non è collegato uno SLOT compatibile con HDMI-CEC, viene visualizzato "----".

■ [Funzionamento HDMI-CEC]

Visualizza la schermata operativa del dispositivo compatibile con HDMI-CEC.

Premere <RETURN> per nascondere la schermata operativa.

■ [Codice MENU]

Modifica il codice assegnato per le operazioni di [MENU] nella schermata operativa HDMI-CEC. Impostare lo stesso codice del dispositivo HDMI-CEC collegato.

■ [Monitor → Dispositivo]

Abilita/disabilita il controllo collegato del dispositivo compatibile con HDMI-CEC da questa unità.

[Disabilita]:
Disabilita il controllo collegato del dispositivo da questa unità.
Anche se lo stato di accensione di questa unità cambia, lo stato di accensione del dispositivo non cambia.

[Spento]:
Spegnendo questa unità (mettendola in standby) si spengono (si mettono in standby) tutti i dispositivi collegati ai terminali HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 e SLOT2. L'operazione di accensione non è collegata.

[Spento/Acceso]:
I dispositivi si spengono (entrano in standby)/si accendono contemporaneamente allo spegnimento (all'entrata in standby)/all'accensione di questa unità.

Nota

- Per ulteriori informazioni sull'operazione, vedere"Utilizzo della funzione HDMI-CEC" (pagina 132).

■ [Dispositivo → Monitor]

Abilita/disabilita il controllo collegato di questa unità dal dispositivo compatibile con HDMI-CEC.

[Disabilita]: Disabilita il controllo collegato di questa unità dal dispositivo. Anche se lo stato di alimentazione del dispositivo cambia, lo stato di alimentazione di questa unità non cambia.

[Acceso]: Quando il dispositivo viene acceso, questa unità si accende e l'ingresso passa all'ingresso del dispositivo (HDMI1/HDMI2/HDMI3/SLOT1/SLOT2).

[Spento/Acceso]:
Questa unità si spegne/accende insieme al dispositivo.

Nota

- Per ulteriori informazioni sull'operazione, vedere"Utilizzo della funzione HDMI-CEC" (pagina 132).
- L'ingresso non viene commutato quando è selezionato [Approntamento] - [Blocco ingresso].

■ [ARC]

Imposta l'uscita audio per il terminale HDMI IN 2 (ARC).

[Automatico]:
L'audio viene emesso automaticamente dal terminale HDMI IN 2 quando è collegato un amplificatore.

[Off]: L'audio viene sempre emesso dal terminale AUDIO OUT o DIGITAL AUDIO OUT.

[On]: L'audio viene sempre emesso dal terminale HDMI IN 2.

Nota

- Per ulteriori informazioni sull'operazione, vedere "Utilizzo della funzione ARC" (pagina 134).

[Impostazioni immagine]

Imposta l'immagine visualizzata sullo schermo in assenza di segnale in ingresso.

Schermata di sottomenu [Impostazioni immagine]

■ [Impostazioni immagine di assenza segnale]

Imposta l'immagine visualizzata quando non vi è alcun segnale in ingresso al terminale di ingresso selezionato.

Schermata di sottomenu
[Impostazioni immagine di assenza segnale]

[Impostazione visualizzazione]

Imposta la visualizzazione dell'immagine di assenza segnale.

[Off]: Disabilita ciascuna funzione di impostazione dell'immagine.

[On]: Abilita ciascuna funzione di impostazione dell'immagine.

Nota

- Quando viene visualizzata l'immagine di assenza segnale, le immagini vengono visualizzate con la posizione dello schermo che si sposta a determinati intervalli per attenuare la fissazione dell'immagine sul pannello a LED.
- La posizione dello schermo viene spostata indipendentemente dall'impostazione di "Oscillazione" (vedere pagina 53).
- Con determinate impostazioni dello schermo, può sembrare che una parte dello schermo manchi.

[Selezione immagine]

Selezionare l'immagine da visualizzare.

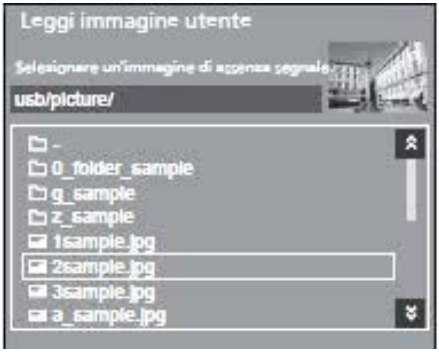
[Immagine predefinita]: Logo Panasonic (sfondo nero)

[Immagine utente]: Immagine registrata dall'utente

[Leggi immagine utente]

Registrare l'immagine letta da un dispositivo di memoria USB.

Schermata di sottomenu [Leggi immagine utente]



Nota

Condizioni per le immagini che possono essere impostate con [Leggi immagine utente]

- Dimensioni dell'immagine solo 1920 x 1080
- file jpg / file bmp (i file che non possono essere riprodotti dal lettore multimediale USB sono esclusi (vedere pagina 115))
  L'elenco dei file visualizza quanto segue:
  - Per i file e le cartelle salvati immediatamente sotto la directory principale nel dispositivo di memoria USB:
- I nomi dei file fino a 246 caratteri (compresa l'estensione) vengono visualizzati normalmente. A causa del tempo di visualizzazione dei menu a schermo, tuttavia, l'elenco dei file potrebbe scomparire prima che sia stato visualizzato il nome completo del file.
- I nomi delle cartelle fino a 244 caratteri vengono visualizzati normalmente.
  * Se le cartelle vengono salvate in modo gerarchico, il numero di caratteri è ridotto in base alla lunghezza del percorso del file (informazioni sulla cartella).
  - Vengono visualizzati solo i file con nomi che utilizzano caratteri ASCII (esclusi i caratteri di controllo).

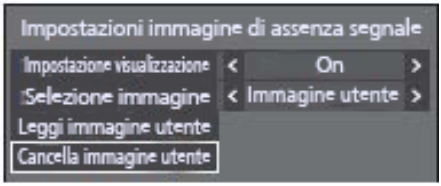
Nota

- Le uniche regolazioni disponibili per l'immagine di assenza segnale sono [Luminosità LED], [Gamma], [Temperatura colore], e [Riduzione luce blu].
- Le immagini visualizzate come immagini di assenza segnale possono differire leggermente dalle immagini controllate su un PC.
- Quando [Impostazioni immagine di assenza segnale] è impostato su [On], [Ricerca ingresso] e [Subentro/Ripiego] sono disabilitate e i menu vengono visualizzati in grigio.
- Configurare l'ingresso su un'impostazione diversa da USB o MEMORY VIEWER per caricare le immagini.
- È possibile registrare una sola immagine utente con la funzione [Impostazioni immagine di assenza segnale].
- Non spegnere l'alimentazione durante il caricamento dell'immagine utente.
- Nella schermata del sottomenu [Leggi immagine utente] viene visualizzata un'anteprima dell'immagine selezionata.
- [Leggi immagine utente] è visualizzato in grigio e non può essere selezionato se un dispositivo di memoria USB non è collegato al terminale USB.
- Se si avvia il caricamento del file mentre la creazione dell'immagine di anteprima non si è ancora conclusa, potrebbe verificarsi un errore di accesso e il file potrebbe non essere riconosciuto come file di immagine.
  Avviare il processo di caricamento dopo aver confermato la visualizzazione dell'immagine di anteprima.
- I nomi dei file che possono essere visualizzati sono soggetti alle seguenti limitazioni:
  - L'estensione è una delle seguenti: jpg, jpe, jpeg o bmp
  - Il nome del file non è ".jpg", ".jpe", ".jpeg", o ".bmp" che inizia con un punto (.)
- Le cartelle e i file impostati dal sistema operativo come invisibili sul dispositivo di memoria USB quando vengono visualizzati su un PC possono essere visibili su questa unità.
- Le immagini possono essere caricate anche dal dispositivo di memoria USB quando [Memoria interna] è selezionato in [Selezione memoria da utilizzare]. (Non è possibile caricare immagini dalla memoria interna.)

Cancellazione immagine utente

Cancella l'immagine caricata in [Leggi immagine utente].

Schermata del sottomenu [Impostazioni immagine di assenza segnale]



Nota

- [Cancella immagine utente] è visualizzato in grigio e non può essere selezionato se non è stata caricata alcuna immagine utente.
- Quando [Selezione immagine] è impostato su [Immagine utente], l'esecuzione di [Cancella immagine utente] cambierà l'impostazione di [Selezione immagine] in [Immagine predefinita].

[Blocco ingresso]

Blocca l'ingresso in modo che [Ingresso] non può essere utilizzato.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2] / [Screen Transfer] / [USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER]

Nota

- La commutazione dell'ingresso non è possibile immediatamente dopo che è stato impostato un valore diverso da [Off].

[Funz. timer spegnim.]

Abilita/disabilita la funzione del timer di spegnimento.

[Abilita]: Abilita la funzione del timer di spegnimento.

[Disabilita]: Disabilita la funzione del timer di spegnimento.

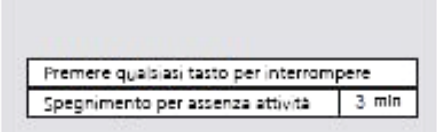
Nota

- Il timer di spegnimento viene annullato quando viene selezionato [Disabilita] mentre è impostato il timer di spegnimento.

[Spegnimento per assenza attività]

L'alimentazione si spegne automaticamente (standby) se l'unità viene lasciata per circa 4 ore senza funzionare quando è impostata su [Abilita].

Il tempo che manca allo spegnimento viene visualizzato a partire da 3 minuti prima dello spegnimento.



Se l'alimentazione si spegne per effetto di questa funzione, il messaggio [Spegnimento per assenza attività] viene visualizzato alla successiva accensione.

Quando viene visualizzata l'immagine di assenza di segnale (vedere pagina 60), il tempo rimanente non viene visualizzato anche quando il timer raggiunge i 3 minuti allo spegnimento. L'immagine di assenza di segnale rimane visualizzata fino allo spegnimento.

Nota

- Questa funzione non interviene quando il salvaschermo è in funzione.

[Lingua OSD]

I menu, le impostazioni, le schermate di regolazione, i nomi dei pulsanti e così via sono visualizzati nella lingua selezionata.
Lingue disponibili

[English(UK)]:	Inglese (UK)
[Deutsch]:	Tedesco
[Français]:	Francese
[Italiano]:	Italiano
[Español]:	Spagnolo
[ENGLISH(US)]:	Inglese (US)
[日本語]:	Giapponese
[Русский]:	Russo

[MULTI DISPLAY]

Imposta la modalità di visualizzazione dello schermo.

Nota

- Per poter impostare [MULTI DISPLAY], selezionare un'impostazione diversa da Trasferimento Schermo o MEMORY VIEWER per l'ingresso.
- La modalità dello schermo sarà [Schermo pieno] durante la visualizzazione di questo menu.

1. Impostazioni multi display

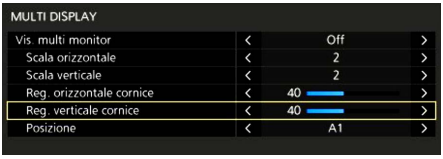
■ [Vis. multi monitor]

[Off]: Lo schermo diviso ingrandito non viene utilizzato.

[On]: Viene utilizzato lo schermo diviso ingrandito.
La modalità sarà a tutto schermo quando questa impostazione è [On].

2. Visualizzazione multischermo

È possibile allineare orizzontalmente e verticalmente da 1 a 10 display a LED e raggrupparli per visualizzare le immagini ingrandite.
Schermata del sottomenu [MULTI DISPLAY] ([Vis. multi monitor])



Nota

- Le impostazioni vengono memorizzate separatamente per ciascun terminale di ingresso.
- Dopo aver regolato lo stesso angolo di visione con "Regolazione della posizione" (vedere pagina 36) quando [Vis. multi monitor] è [Off], effettuare le regolazioni di precisione dell'angolo di visione con [Posizone] dopo aver nuovamente impostato [Vis. multi monitor] su [On].
- Il menu [Posizone] può essere regolato quando è selezionata la visualizzazione multischermo.
- Nella visualizzazione multischermo, la modalità schermo è impostata su [Schermo pieno].
- Quando è selezionato l'ingresso USB/Memoria interna, sono disponibili soltanto le seguenti combinazioni di [Scala orizzontale] e [Scala verticale]: 1×2, 1×3, 1×4, 2×1, 2×2, 3×1, 4×1
- Le [MULTI DISPLAY] non possono essere effettuate quando [Impostaz. riduzione ritardo video] è impostato su [On]. Per utilizzare [MULTI DISPLAY], impostare la funzione [Approntamento] - [Impostaz. riduzione ritardo video] su [Off]. (vedere pagina 63)

■ [Scala orizzontale]

Impostare la scala orizzontale nella visualizzazione multischermo.

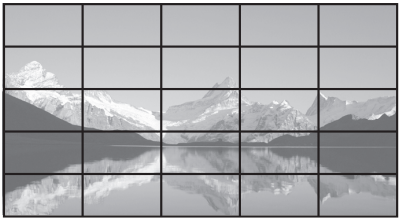
1 – 10

■ [Scala verticale]

Impostare la scala verticale nella visualizzazione multischermo.

1 – 10

Esempio: Scala orizzontale impostata su "5" e scala verticale impostata su "5" nella visualizzazione multischermo.



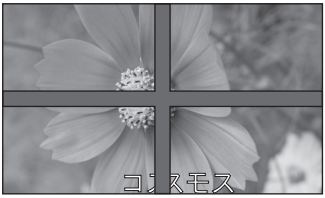
■ [Reg. orizzontale cornice]/ [Reg. verticale cornice]

Regolare l'area dell'immagine nascosta nel giunto, rispettivamente in orizzontale e in verticale.

0 – 100

Esempio di visualizzazione:

Valore impostato 0



Visualizza l'intera immagine, compresa l'area del giunto. (Adatto per la visualizzazione di informazioni testuali su PC).

Valore impostato 100

Non visualizza l'immagine dell'area del giunto. (Adatto per la visualizzazione di immagini in movimento, come i video).

■ [Posizione]

Assegnare le posizioni degli schermi nella visualizzazione multischermo.

Esempio: Scala orizzontale "10", scala verticale "10".

A1	A2	....	A9	A10
B1	B2	....	B9	B10
....	....	....	....	....
I1	I2	....	I9	I10
J1	J2	....	J9	J10

Selezionare le posizioni da A1 a J10.

- Le impostazioni visualizzate dipendono dalle impostazioni effettuate per [Scala orizzontale] e [Scala verticale].
- Le posizioni possono essere controllate sullo schermo durante la visualizzazione del menu impostazioni impostando [Vis. multi monitor] su [Off].

Nota

- Non è possibile impostare la scala orizzontale "1"/ verticale "1".

[Impostaz. riduzione ritardo video]

Questo riduce il tempo di ritardo tra la ricezione dei segnali sugli ingressi e la visualizzazione delle immagini sul display a LED. Di conseguenza, non è possibile utilizzare le funzioni di modifica delle dimensioni e della posizione delle immagini.

Schermata di sottomenu

[Impostaz. riduzione ritardo video]

[HDMI1]: La funzione di riduzione del ritardo video opera sui segnali in ingresso dal terminale HDMI IN 1 quando questo è impostato su [On].

[HDMI2]: La funzione di riduzione del ritardo video opera sui segnali in ingresso dal terminale HDMI IN 2 quando questo è impostato su [On].

[HDMI3]: La funzione di riduzione del ritardo video opera sui segnali in ingresso dal terminale HDMI IN 3 quando questo è impostato su [On].

[SLOT1]: La funzione di riduzione del ritardo video opera sui segnali in ingresso dal terminale SLOT1 quando questo è impostato su [On].

[SLOT2]: La funzione di riduzione del ritardo video opera sui segnali in ingresso dal terminale SLOT2 quando questo è impostato su [On].

Nota

- La modalità schermo diventa [Schermo pieno].
- I valori di regolazione nel menu [Posizone] sono disattivati.
- Non è possibile utilizzare le seguenti funzioni:
  - Zoom digitale
  - [Salvaschermo] - [Immagine oscillante]
  - [MULTI DISPLAY]

[Impostazione TIMER]

Imposta un programma per l'esecuzione di operazioni specifiche in base alle condizioni impostate per il timer. È possibile impostare fino a 20 programmi.

Nota

- Quando vengono impostati più programmi contemporaneamente, viene abilitato il programma con il numero di programma più basso.
- Se [Impostazione azione] è impostato su [Acceso] il programma viene eseguito all'ora di accensione ([On]) impostata e passa all'ingresso impostato per [Ingresso].
- Se [Impostazione azione] è impostato su [Riavvio], la centralina si riavvia in base alle condizioni impostate per il timer (giorno, ora).
- Se [Impostazione azione] è impostato su [Controllo pannello], i dati sul numero di pixel non illuminati sui pannelli a LED vengono acquisiti in base alle condizioni impostate per il timer (giorno, ora).
  Si noti che gli schermi dei display a LED possono temporaneamente spegnersi durante l'acquisizione dei dati relativi al numero di pixel non illuminati sui pannelli a LED.

Schermata di sottomenu [Impostazione TIMER]

Esempio di impostazione:

Programma 1, ogni lunedì alle 12:00, Accensione, Ingresso: HDMI1

(1) Impostare il numero del programma.

(2) Per eseguire il programma, impostare su [On].
Il programma è disattivato quando viene impostato [Off].

(3) Impostare il giorno.
[Tutti i giorni]:
Esegue il programma ogni giorno.
[Da lunedì a venerdì]:
Esegue il programma dal lunedì al venerdì.
[Sabato e domenica]:
Esegue il programma il sabato e la domenica.
[Personalizzate]:
Esegue il programma nei giorni selezionati. (Fare riferimento a "Impostazione personalizzata per i giorni della settimana".)

(4) Impostare l'ora.
Premendo una volta ◀ ▶ l'ora cambia di 1 minuto.
Continuare a premere per modificare di 15 minuti.

(5) Impostare il tipo di operazione.
[Acceso]: L'alimentazione della centralina viene accesa ([On]) in base alle condizioni impostate per il timer.
[Spento]: L'alimentazione della centralina viene spenta ([Off]) in base alle condizioni impostate per il timer.
[Riavvio]: La centralina viene riavviata in base alle condizioni impostate per il timer.
[Controllo pannello]:
I dati relativi al numero di pixel non illuminati sui pannelli a LED vengono acquisiti in base alle condizioni impostate per il timer.

(6) Impostare l'ingresso.

■ Impostazione personalizzata per i giorni della settimana

① Impostare [Giorno della settimana] su [Personalizzate].

② Mentre è selezionato [Giorno della settimana], premere <ENTER>.

Viene visualizzata la schermata [Giorno della settimana].

▲▼◀▶	Sposta l'evidenziazione
<VOL +>	Seleziona il giorno (mette un segno di spunta accanto al giorno)
<VOL ->	Deseleziona il giorno (rimuove il segno di spunta se il giorno era contrassegnato da un segno di spunta).
<ENTER>	Salva le impostazioni correnti e torna alla schermata delle impostazioni del timer.
<RETURN>	Torna alla schermata delle impostazioni del timer senza salvare le impostazioni correnti.

③ Modificare le impostazioni, premere <ENTER>, e tornare alla schermata delle impostazioni del timer.

- [Tutto] seleziona/deseleziona tutti i giorni.

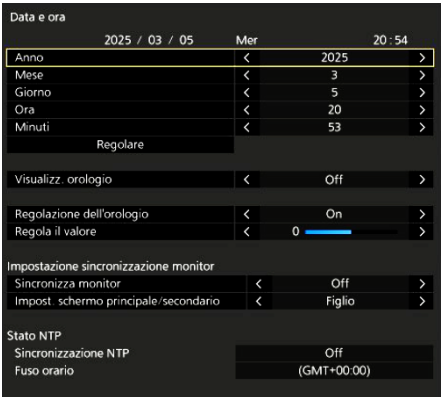
Nota

- Utilizzare il telecomando per le operazioni "Impostazione personalizzata per i giorni della settimana".
- Le impostazioni non vengono salvate se la schermata [Giorno della settimana] viene chiusa senza aver premuto <ENTER>.

[Data e ora]

Imposta la data e l'ora.

Schermata di sottomenu [Data e ora]

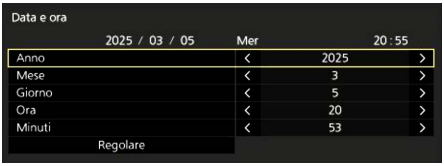


■ Impostare data e ora.

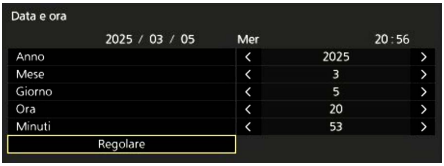
① Selezionare [Anno/Mese/Giorno/Ora/Minuti].

② Impostare la voce selezionata.

◀▶



③ Selezionare [Regolare] e premere <ENTER>.



Nota

- Se la data e l'ora attuali non sono impostate, le impostazioni dell'ora di [Impostazione TIMER], [Salvaschermo], ecc. non possono essere effettuate.
- L'impostazione corrente della data e dell'ora viene ripristinata nei seguenti casi:
  - L'unità viene lasciata per circa 7 giorni o più con il pulsante di accensione dell'unità posizionato su [Off], con la spina di alimentazione scollegata, senza alimentazione a causa di un'interruzione di corrente, ecc.

    *Il periodo può essere inferiore a 7 giorni se l'unità viene utilizzata per lunghi periodi o in ambienti caldi.
  - "--" viene visualizzato al posto di [Anno/Mese/Giorno/Ora/Minuti] quando la data e l'ora correnti sono state reimpostate.
- Per effettuare le impostazioni di data e ora, l'impostazione di [Anno/Mese/Giorno/Ora/Minuti] deve essere diversa da "--".
- Il limite massimo di data e ora impostabile è 23:59 del 31 dicembre 2035.

■ [Visualizz. orologio]

Visualizza/nasconde l'orologio.

[Off]: Nasconde l'orologio.

[On]: Visualizza l'orologio.

Nota

- L'orologio viene visualizzato in basso a sinistra del display quando si preme <RECALL>. Viene visualizzato per circa 5 secondi.
- L'orologio non viene visualizzato anche se [Visualizz. orologio] è impostato su [On] se non sono state impostate la data e l'ora correnti.

■ [Regolazione dell'orologio]

Imposta la funzione di regolazione della deviazione di tempo.

[Off]: Non regola la deviazione di tempo.

[On]: Regola la deviazione di tempo.

■ [Regola il valore]

Imposta la quantità di correzione per la deviazione di tempo.

Guida per la correzione quando l'orologio rimane indietro

Valore dell'impo-stazione	Correzione mensile (circa)	Correzione ogni 6 mesi (circa)	Correzione annuale (circa)
0	Nessuna correzione		
+1	10 sec.	1 min.	2 min.
+2	20 sec.	2 min.	4 min.
+3	30 sec.	3 min.	6 min.
+4	40 sec.	4 min.	8 min.
+5	50 sec.	5 min.	10 min.
+6	60 sec.	6 min.	12 min.
+7	70 sec.	7 min.	14 min.
+8	80 sec.	8 min.	16 min.
+9	90 sec.	9 min.	18 min.
+10	100 sec.	10 min.	20 min.

Guida per la correzione quando l'orologio va avanti

Valore dell'impo-stazione	Correzione mensile (circa)	Correzione ogni 6 mesi (circa)	Correzione annuale (circa)
0	Nessuna correzione		
-1	10 sec.	1 min.	2 min.
-2	20 sec.	2 min.	4 min.
-3	30 sec.	3 min.	6 min.
-4	40 sec.	4 min.	8 min.
-5	50 sec.	5 min.	10 min.
-6	60 sec.	6 min.	12 min.
-7	70 sec.	7 min.	14 min.
-8	80 sec.	8 min.	16 min.
-9	90 sec.	9 min.	18 min.
-10	100 sec.	10 min.	20 min.

■ [Impostazione sincronizzazione monitor]

Sincronizza l'ora di tutti i display collegati in rete.

Nota

- Questa funzione non è attiva se i display per la sincronizzazione dell'ora non sono collegati tramite una rete LAN.
- Questa funzione è attiva solo quando i dispositivi collegati tramite una LAN sono collegati con indirizzi IP diversi.
- L'ora può essere sincronizzata soltanto quando i dispositivi sono accesi o in standby programmato.
- Questa funzione opera correttamente solo se la funzione di sincronizzazione display è abilitata sulle unità interessate.
  Potrebbe non funzionare correttamente se vi sono altri dispositivi collegati alla stessa rete.

[Sincronizza monitor]:

Abilita/disabilita la funzione di sincronizzazione display.

[Impost. schermo principale/secondario]:

Impostare la sincronizzazione display per questa unità su [Padre] o [Figlio].

Funziona quando [Sincronizza monitor] è impostato su [On].

[Padre]: Richiede l'impostazione dell'ora come base per la sincronizzazione.

[Figlio]: Si sincronizza con l'ora del dispositivo parent.

Nota

- Quando [Sincronizza monitor] è [On] e [Impost. schermo principale/secondario] è [Figlio], non è possibile impostare la data e l'ora.
- Quando [Sincronizza monitor] è [On] e [Impost. schermo principale/secondario] è impostato su [Figlio], viene eseguita l'operazione di disattivazione della [Sincronizzazione NTP].
- Se in una rete sono presenti due o più display con [Padre] impostato, la sincronizzazione dei display non funziona correttamente.
- L'ora non viene sincronizzata se in una rete non sono presenti display con l'impostazione [Padre].
- L'ora non viene sincronizzata se non è impostata l'ora per il display [Padre] in una rete.
- In determinati ambienti di rete la sincronizzazione può andare in gran parte persa.
- La sincronizzazione non è possibile se è presente un router tra il display parent e i display child.
- La sincronizzazione non è possibile tramite una LAN wireless.
- Questa funzione è disattivata durante la comunicazione con le impostazioni IPv6.

■ [Stato NTP]

Visualizza le impostazioni correnti per la sincronizzazione NTP e il fuso orario. (vedere pagina 97)

Nota

- Quando [Sincronizzazione NTP] è [On], e se [Sincronizza monitor] è impostato su [On] e [Impost. schermo principale/secondario] è impostato su [Figlio], per [Sincronizzazione NTP] viene visualizzata l'indicazione "--" e le operazioni vengono eseguite come se fosse disattivata.
- La data e l'ora non possono essere impostate quando [Sincronizzazione NTP] è impostato su [On].
- Le impostazioni relative alla sincronizzazione NTP e al fuso orario non possono essere modificate in questo menu. Modificare le impostazioni nel browser web. (vedere pagina 97)
- La sincronizzazione NTP è possibile soltanto quando i dispositivi sono accesi o in standby programmato.

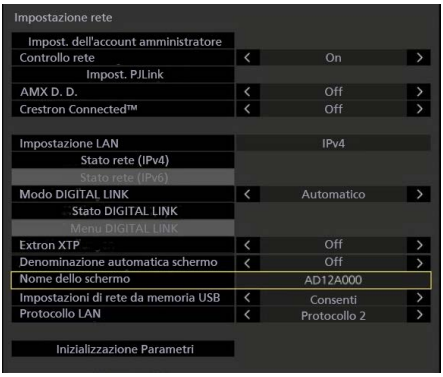
[Impostazione rete]

Effettuare le impostazioni quando si comunica con un PC tramite una rete.

Nota

- I menu relativi a DIGITAL LINK vengono visualizzati quando la scheda terminali DIGITAL LINK è collegata allo slot di espansione (SLOT).

Viene visualizzato il sottomenu [Impostazione rete].



■ [Impost. dell'account amministratore]

Imposta l'account con privilegi di amministratore.

[Criteri password]

I punti di cui è necessario tenere conto quando si imposta la password per questa voce vengono visualizzati in una finestra separata.

[Nome]

Viene visualizzata la tastiera per l'immissione del nome utente. Inserire il nome utente.

- Fare riferimento a "Inserimento caratteri" (pagina 143) per il metodo di inserimento dei caratteri.

[Password]

Viene visualizzata la tastiera per l'inserimento della password. Dopo aver inserito la password, selezionare [Si]; viene visualizzata la schermata di conferma. Immettere nuovamente la password e selezionare [Si]; la password viene confermata.

[Salva]

Salva il nome utente e la password impostati in precedenza nella casella di controllo stessa.

Nota

- Una volta impostate, è necessario inserire il nome utente e la password per visualizzare queste impostazioni.

■ [Controllo rete]

Effettuare le impostazioni quando si utilizza il controllo tramite il terminale LAN dell'unità.

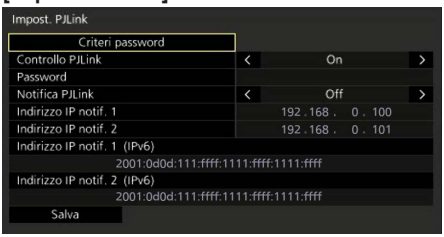
[Off]: Disabilita il controllo tramite il terminale LAN. (In questo caso, se si utilizza il telecomando per spegnere l'apparecchio (standby), il consumo di energia si riduce leggermente).

[On]: Controlli via LAN tramite il terminale LAN. L'indicatore di accensione si accende in arancione quando l'alimentazione viene spenta con il telecomando (standby).

Nota

- Quando si utilizza la funzione di controllo LAN descritta in "Utilizzo della funzione di rete" (vedere le pagine da 86 a 113), impostare questa funzione su [On].
- Anche se l'impostazione è [Off], le schermate di controllo via browser web che non controllano questa unità (informazioni sul display [Status], impostazioni dettagliate [Detailed set up] e modifica della password [Change password]) sono attive.

■ [Impost. PJLink]



[Criteri password]

I punti di cui è necessario tenere conto quando si imposta la password per questa voce vengono visualizzati in una finestra separata.

[Controllo PJLink]

Impostato per effettuare le comunicazioni con PJ Link.

[Off]: Disabilita il controllo con PJLINK.

[On]: Abilita il controllo con PJLINK.

[Password]

Viene visualizzata la tastiera per l'inserimento della password. Dopo aver inserito la password, selezionare [Si]; viene visualizzata la schermata di conferma. Immettere nuovamente la password e selezionare [Si]; la password viene confermata.

- Fare riferimento a "Inserimento caratteri" (pagina 143) per il metodo di inserimento dei caratteri.

[Notifica PJLink]

Impostare questa voce quando si utilizzo la funzione di notifica di PJLink.

[Off]: Disabilita la notifica.

[On]: Abilita la notifica.

[Indirizzo IP notif. 1], [Indirizzo IP notif. 2]

Imposta l'indirizzo IP del PC a cui viene notificato lo stato di questa unità.

[Indirizzo IP notif. 1 (IPv6)], [Indirizzo IP notif. 2 (IPv6)]

Imposta l'indirizzo IP (IPv6) del PC a cui viene notificato lo stato di questa unità.

Nota

- Per il metodo di inserimento dell'indirizzo IPv6 IP, fare riferimento a "Inserimento numeri" (pagina 69).
- I valori iniziali degli indirizzi IP notificati di IPv6 sono vuoti.

[Salva]

Salva la password impostata in precedenza nella centralina stessa.

Nota

- Una volta impostata, è necessario immettere una password per visualizzare queste impostazioni.
- Per configurare l'impostazione su [On], è necessario configurare in anticipo [Impost. dell'account amministratore].
- Per utilizzare il controllo PJLink è necessario impostare questa voce su [On] e impostare [Controllo rete] su [On].
- La password per l'impostazione è diversa da quella per [Impostazione LAN].

■ [AMX D. D.]

Impostare se consentire il rilevamento da parte di AMX Device Discovery.

[Off]: Disabilita il rilevamento da parte di AMX Device Discovery.

[On]: Abilita il rilevamento da parte di AMX Device Discovery.

- Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito Web:
  http://www.amx.com/

Nota

- Per configurare l'impostazione su [On], è necessario configurare in anticipo [Impost. dell'account amministratore].
- Questa funzione è disattivata durante la comunicazione con le impostazioni IPv6.

■ [Crestron Connected™]

Quando questa funzione è impostata su [On] l'unità può essere monitorata o controllata tramite la rete utilizzando le apparecchiature e il software applicativo di Crestron Electronics, Inc.

Questa unità supporta il seguente software applicativo di Crestron Electronics, Inc.

- Crestron Fusion

Crestron Connected è una funzione di connessione a un sistema sviluppato da Crestron Electronics, Inc., che gestisce e controlla più dispositivi di sistema collegati alla rete.

- Per informazioni dettagliate su Crestron Connected, consultare il sito web di Crestron Electronics, Inc. (Fornito solo in inglese)
  URL http://www.crestron.com/

Nota

- Questa funzione è disattivata durante la comunicazione con le impostazioni IPv6.

■ [Impostazione LAN]

Configurare le impostazioni IPv4/IPv6.

Premere ▲▼ per selezionare [Impostazione LAN], quindi premere <ENTER>.

[Versione IP]

Impostare la modalità di funzionamento della LAN.

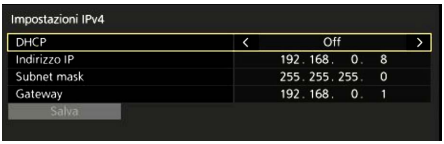
[IPv4]: Funziona in modalità IPv4.

[IPv6]: Funziona in modalità IPv6.

[IPv4 & IPv6]: Funziona sia in modalità IPv4 che IPv6.

[Impostazioni IPv4]

È possibile effettuare impostazioni di rete dettagliate per IPv4.



[DHCP], [Indirizzo IP], [Subnet mask], [Gateway]

① **Premere◀ ▶ per impostare [On]/[Off] per [DHCP].**

Quando è selezionato [Off], l'indirizzo IP e le altre impostazioni possono essere impostate manualmente.

[DHCP]:

(funzione client DHCP)

[On]: Ottiene automaticamente un indirizzo IP quando è presente un server DHCP nella rete a cui sono collegati i display.

[Off]: Se nella rete a cui sono collegati gli schermi non è presente un server DHCP, impostare manualmente [Indirizzo IP], [Subnet mask] e [Gateway].

[Indirizzo IP]:

(visualizzazione e impostazione dell'indirizzo IP)

Immettere un indirizzo IP quando non si utilizza il server DHCP.

[Subnet mask]:

(Visualizzazione e impostazione della subnet mask)

Immettere una subnet mask quando non si utilizza il server DHCP.

[Gateway]:

(Visualizzazione e impostazione dell'indirizzo del gateway)

Immettere un indirizzo di gateway quando non si utilizza il server DHCP.

Nota

- Quando [DHCP] è impostato su [On], l'indirizzo IP e le altre voci sono visualizzati in grigio.

Inserimento numeri

1) Selezionare l'indirizzo da impostare e premere <ENTER>.
2) Selezionare le cifre con ◀ ▶.
3) Cambiare i numeri con ▼ ▲.
4) Premere <ENTER>.
   È possibile annullare la modifica premendo <RETURN>.

② **Selezionare [Salva], quindi premere <ENTER>.**

Salva le impostazioni di rete correnti.

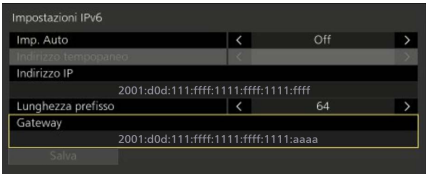
Nota

- Per utilizzare un server DHCP, accertarsi che il server DHCP sia avviato.
- Per informazioni dettagliate sull'indirizzo IP, la subnet mask e il gateway, rivolgersi all'amministratore di rete.
- Le seguenti impostazioni sono quelle predefinite in fabbrica:
  [DHCP]: disattivato
  [Indirizzo IP]: 192.168.0.8
  [Subnet mask]: 255.255.255.0
  [Gateway]: 192.168.0.1

[Impostazioni IPv6]

È possibile effettuare impostazioni di rete dettagliate per IPv6.

① **Premere ◀ ▶ per impostare [On]/[Off] per [Imp. Auto] e [Indirizzo tempopaneo].**



[Imp. Auto]

Impostare se effettuare automaticamente l'impostazione IP per IPv6.

[On]: Ottenere automaticamente l'indirizzo IP.

[Off]: Impostare manualmente l'indirizzo IP.

[Indirizzo tempopaneo]

Con [Imp. Auto] impostato su [On], impostare se utilizzare l'indirizzo IP temporaneo.

[On]: Utilizza l'indirizzo temporaneo.

[Off]: Non utilizza l'indirizzo temporaneo.

[Indirizzo IP]

(Visualizzazione e impostazione dell'indirizzo IPv6)

Immettere l'indirizzo IP quando [Imp. Auto] è [Off].

[Lunghezza prefisso]

Immettere la lunghezza del prefisso (netmask) quando [Imp. Auto] è [Off].

[Gateway]

(Visualizzazione e impostazione dell'indirizzo del gateway)

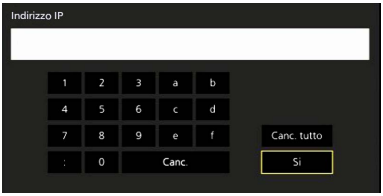
Immettere l'indirizzo gateway quando [Imp. Auto] è [Off].

Nota

- I valori iniziali dell'indirizzo IP e del gateway sono vuoti nelle impostazioni IPv6.
- Quando [Imp. Auto] è impostato su [On], l'indirizzo IP e le altre voci sono visualizzati in grigio.

Inserimento numeri

- Quando si imposta l'indirizzo IPv6



1) Selezionare l'indirizzo da impostare e premere <ENTER>.
2) Premere ▲▼◀▶ per selezionare il numero da impostare e premere <ENTER>.
3) Selezionare [Conferma], quindi premere <ENTER>.

② **Selezionare [Salva], quindi premere <ENTER>.**

Salva le impostazioni di rete correnti.

[Porta di comando]

Impostare il numero della porta da utilizzare per il controllo tramite l'invio di comandi.

Selezionare [Porta di comando], premere <ENTER>, e impostare il numero.

- L'intervallo disponibile è compreso tra 1024 e 65535.
- Per il metodo di inserimento dei numeri, vedere "Inserimento numeri" (pagina 69).

Nota

- Quando si utilizza il protocollo PJLink, l'impostazione della porta non è necessaria.

[EAP]

Selezionare l'EAP impostato per il server RADIUS. Se l'EAP non è stato impostato, selezionare [Nessuna].

I tipi di EAP che possono essere impostati sono i seguenti:

[PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)], [EAP-TLS]

[Nome]

Inserire il nome utente per l'autenticazione con caratteri alfanumerici a un byte (esclusi gli spazi). (Fino a 64 caratteri)

Può essere impostato solo quando [EAP] è impostato su qualcosa di diverso da [Nessuna] o [EAP-TLS].

[Password]

Inserire la password di autenticazione con caratteri alfanumerici a un byte. (Fino a 64 caratteri)

Può essere impostato solo quando [EAP] è impostato su qualcosa di diverso da [Nessuna] o [EAP-TLS].

Nota

- Quando si utilizza EAP, impostare questa unità in modo che corrisponda alle impostazioni del server RADIUS.

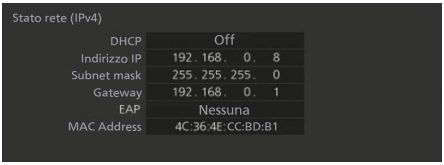
  Per le impostazioni del server RADIUS, consultare l'amministratore di rete.
- Quando [EAP] è impostato su [EAP-TLS], impostare [Data e ora] (vedere pagina 65) e registrare il certificato sul controllo del browser web. (vedere pagina 96)

[MAC Address]

Visualizza l'indirizzo MAC dell'unità.

■ [Stato rete (IPv4)]

Confermare lo stato attuale dell'impostazione di rete IPv4.



■ [Stato rete (IPv6)]

Confermare lo stato attuale dell'impostazione di rete IPv6.

Nota

- Le voci visualizzate variano a seconda che [Impostazioni IPv6] - [Imp. Auto] sia impostato su [On] oppure su [Off].

[Imp. Auto]: [Off]

[Imp. Auto]: [On]

[Indirizzo locale del collegamento]

Visualizza l'indirizzo IP link local per IPv6.

[DNS1]/[DNS2]

Visualizza l'indirizzo IP link local per IPv6.

[Indirizzo con stato]

Visualizza l'indirizzo IP stateful per IPv6.

[Indirizzo senza stato]

Visualizza l'indirizzo IP stateless per IPv6.

[Indirizzo tempopaneo]

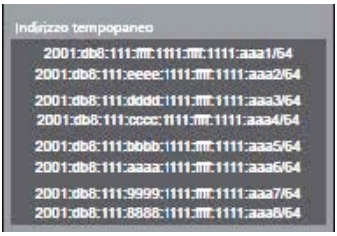
Visualizza l'indirizzo IP temporaneo per IPv6.

Nota

- Con [Impostazioni IPv6] - [Imp. Auto] impostato su [On], quando si seleziona [Indirizzo senza stato] o [Indirizzo tempopaneo] e si preme <ENTER> vengono visualizzate le relative schermate di visualizzazione dell'elenco. (vengono visualizzate fino a 8 voci)

Schermata dell'elenco degli indirizzi stateless

Schermata dell'elenco degli indirizzi temporanei



■ [Modo DIGITAL LINK]

Commuta il metodo di comunicazione del terminale DIGITAL LINK.

[Automatico]: Il metodo di comunicazione viene selezionato automaticamente.
Sono possibili comunicazioni HDMI, LAN e seriali.
È possibile la connessione Ethernet.

[DIGITAL LINK]: Le comunicazioni HDMI, LAN e seriali sono possibili tramite un trasmettitore con cavo a doppino intrecciato.

[Ethernet]: Viene eseguita la comunicazione LAN.

[Lunga portata]: Il metodo di comunicazione è fisso su Long reach.

Modalità che consentono la comunicazione

✔: Valido

—: Non valido

Impostazioni		Validità della comunicazione			
		Trasmissione dell'immagine		Ethernet	RS-232C
		100 m	150 m		
Auto	Per [DIGITAL LINK]	✔	—	✔	✔
	Per [Lunga portata]	—	✔	✔	✔
	Per [Ethernet]	—	—	✔	—
[DIGITAL LINK]		✔	—	✔	✔
[Lunga portata]		—	✔	✔	✔
[Ethernet]		—	—	✔	—

Nota

- Quando l'unità è collegata con il metodo di comunicazione [Lunga portata], la distanza massima di trasmissione è di 150 m. In tal caso, questa unità può ricevere segnali fino a 1080/60p (148,5 MHz).
- Se il metodo di comunicazione del trasmettitore con cavo a doppino intrecciato è impostato su [Lunga portata], impostare [Modo DIGITAL LINK] su [Automatico]. La connessione viene quindi abilitata con il metodo di comunicazione [Lunga portata]. Quando si effettua il collegamento con il commutatore DIGITAL LINK venduto separatamente (ET-YFB200) con il metodo di comunicazione [Lunga portata], impostare [Modo DIGITAL LINK] su [Lunga portata].
- Anche se [Modo DIGITAL LINK] è impostato su [Lunga portata], quando il trasmettitore con cavo a doppino intrecciato non supporta il metodo di comunicazione [Lunga portata] non è possibile collegarsi correttamente alla rete.
- Quando [Impostazione terminale LAN] è impostato su [Terminale LAN], anche se [Modo DIGITAL LINK] è impostato su [Ethernet], il metodo di comunicazione [Ethernet] non funziona.

■ [Stato DIGITAL LINK]

Visualizza l'ambiente di connessione DIGITAL LINK.

Premere ▲▼ per selezionare [Stato DIGITAL LINK], quindi premere <ENTER>.

[Stato LINK]:

Viene visualizzato uno tra [No link], [DIGITAL LINK], [Lunga portata], o [Ethernet].

[No link]: Nessuna connessione LAN, ecc.

[DIGITAL LINK]: Collegato al dispositivo DIGITAL LINK tramite LAN.

[Lunga portata]: Il metodo di comunicazione è impostato su [Lunga portata] ed è collegato al dispositivo DIGITAL LINK tramite LAN.

[Ethernet]: Il PC è collegato al terminale DIGITAL LINK / LAN di questo prodotto ed è connesso alla rete LAN.

[Stato HDMI]:

Visualizza lo stato di connessione del formato HDMI.

Viene visualizzato uno tra [No HDMI], [HDMI ON], o [HDCP ON].

[No HDMI]: DIGITAL LINK non collegato

[HDMI ON]: DIGITAL LINK collegato

[HDCP ON]: Tramite il collegamento DIGITAL LINK è attivo un segnale con HDCP.

[Qualita segnàle]:

Viene quantificato il numero minimo e massimo di errori; tale valore viene quindi convertito in rosso, giallo o blu come indicato di seguito:

Qualità del segnale	Colore	Stato di ricezione
-12dB o inferiore	Blu	Ricezione normale
-11 – -8dB	Giallo	Alcuni dati di ricezione vengono persi
-7dB o più	Rosso	Errore di ricezione

- Quando un cavo LAN è scollegato o il cavo non è schermato, il valore sarà giallo o rosso.
- La qualità del segnale indicata è quella tra il trasmettitore con cavo a doppino intrecciato e il display.

■ [Menu DIGITAL LINK]

Visualizza il menu di impostazione della Digital Interface Box.

Premere ▲▼ per selezionare [Menu DIGITAL LINK], quindi premere <ENTER>.

Nota

- Questa funzione può essere selezionata solo quando un dispositivo Panasonic che supporta l'uscita DIGITAL LINK (ET-YFB100, ET-YFB200) è collegato a un terminale DIGITAL LINK IN ed è acceso.
- Per ulteriori informazioni consultare i manuali dei dispositivi che supportano l'uscita DIGITAL LINK.

■ [Extron XTP]

Impostare su [On] quando un "XTP Transmitter" prodotto da Extron è collegato a un terminale DIGITAL LINK IN.

- Per ulteriori informazioni su Extron, visitare il seguente sito Web.
  http://www.extron.com

Nota

- Per impostare la voce su [On], è necessario configurare in anticipo [Impost. dell'account amministratore].

■ [Denominazione automatica schermo]

Imposta se cambiare automaticamente il nome del display.

[Off]: Il nome del display non viene cambiato automaticamente.

[On]: Il nome del display viene cambiato automaticamente in base al valore impostato per l'ID del display.

■ [Nome dello schermo]

È possibile modificare il nome di questa unità come viene visualizzato in rete.

Nota

- Il nome può essere modificato solo quando [Denominazione automatica schermo] è impostato su [Off].
- L'ID del display non viene riportato al valore predefinito con [Impostazione rete] - [Inizializzazione Parametri].

■ [Impostazioni di rete da memoria USB]

Impostare se consentire le impostazioni di rete utilizzando un dispositivo di memoria USB. (vedere pagina 140)

[Consenti]: Consente di effettuare le impostazioni di rete utilizzando un dispositivo di memoria USB.

[Non consentire]: Impedisce di effettuare le impostazioni di rete utilizzando un dispositivo di memoria USB.

Nota

- Questa funzione è impostata su [Consenti] come impostazione predefinita.
- Una volta effettuate le impostazioni di rete con un dispositivo di memoria USB, questa funzione viene impostata su [Non consentire].

■ [Protocollo LAN]

Selezionare il protocollo di controllo LAN.

[Protocollo 1]: Controllo con la sequenza del display Panasonic.

[Protocollo 2]: Controllo con la sequenza compatibile con i proiettori Panasonic.

Nota

- Indipendentemente dall'impostazione, sono disponibili il controllo con PJLink e con il browser web.
- Selezionare [Protocollo 2] quando si utilizza il software di monitoraggio e controllo multischermo.

■ [Inizializzazione Parametri]

Riportare le impostazioni di rete alle impostazioni di fabbrica.

Premere ◀▶ per selezionare [Si], quindi premere <ENTER>.

Nota

- Le impostazioni di [Sincronizzazione NTP], server NTP e [Fuso orario] vengono riportate ai valori di fabbrica.
- Quando [Password di sicurezza] - [Password di sicurezza] è impostato su [On] è necessario inserire la password per eseguire il [Inizializzazione Parametri].

[Impostazioni lettore multimediale USB]

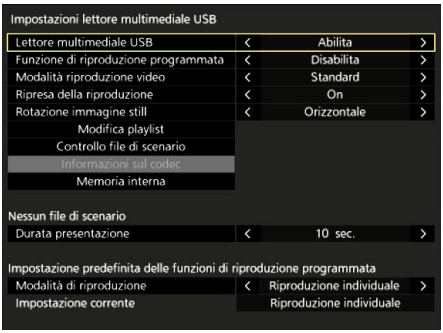
Effettuare le impostazioni per la funzione lettore multimediale USB.

Per informazioni dettagliate sulla funzione di lettore multimediale USB, consultare “Utilizzo del lettore multimediale USB” (pagina 114).

Nota

- Il dispositivo a cui si accede dipende dall’impostazione di [Selezione memoria da utilizzare]. Quando si seleziona [USB], viene utilizzato il dispositivo di memoria USB inserito nel terminale USB. La memoria interna viene utilizzata quando è selezionato [Memoria interna].

Schermata di sottomenu
[Impostazioni lettore multimediale USB]



■ [Lettore multimediale USB]

Abilita/disabilita la funzione di lettore multimediale USB.

■ [Funzione di riproduzione programmata]

Abilita/disabilita la riproduzione programmata con il software di gestione dei contenuti.

Nota

- Quando [Funzione di riproduzione programmata] è impostata su [Abilita], se sono presenti sia il file di scenario esistente del lettore multimediale USB sia il file di pianificazione di questa funzione, l’operazione della [Funzione di riproduzione programmata] ha la priorità.
- Le modifiche a [Lettore multimediale USB] non possono essere effettuate durante la modalità di riproduzione programmata.

■ [Modalità riproduzione video]

Imposta la modalità di riproduzione video.

Se durante la riproduzione in modalità [Standard] si verificano disturbi dell’immagine nei punti di giunzione tra i file video, passare alla modalità [Regola].

[Standard]: Durante la riproduzione non vengono inserite delle immagini nere in corrispondenza delle giunzioni tra i file video.

[Regola]: Durante la riproduzione vengono inserite delle immagini nere (di circa 2 secondi) tra i file video.

Nota

- Quando si utilizza il lettore multimediale multiplo, tra un file video e l’altro vengono visualizzate delle immagini nere per un certo periodo di tempo, indipendentemente dalle impostazioni di [Modalità riproduzione video].
- Durante la riproduzione standard, la visualizzazione potrebbe essere disturbata in corrispondenza delle giunzioni tra i file.
- Durante la riproduzione programmata con il software di gestione dei contenuti, [Modalità riproduzione video] può essere commutata sia in modalità singola sia in modalità multipla.

■ [Ripresa della riproduzione]

Imposta la funzione di ripresa della riproduzione su off o on.

■ [Rotazione immagine still]

Imposta il metodo di visualizzazione delle foto tramite l’ingresso USB/Memoria interna.

[Orizzontale]: Visualizza le foto in orizzontale.

[Verticale]: Visualizza le foto in verticale.

[Informazioni Exif]: Il display ruota in base alle informazioni del file.

Nota

- [Informazioni Exif] esegue l’operazione di rotazione solo nel formato JPEG a cui sono state aggiunte le informazioni Exif.
  Nel formato JPEG o BMP in cui non vengono rilevate le informazioni Exif, viene eseguita l’operazione prevista quando è selezionato [Orizzontale].

■ [Modifica playlist]

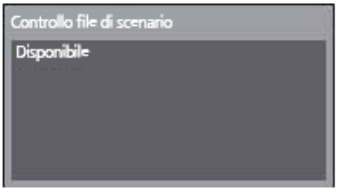
Crea/modifica il file di scenario (scenario.dat).
Per ulteriori informazioni su “Playlist edit”, vedere “Funzione di modifica playlist” (pagina 121).

■ [Controllo file di scenario]

Viene effettuato un controllo della memoria selezionata in [Selezione memoria da utilizzare].
Se viene rilevato un errore, vengono visualizzati un codice di errore e il nome del file.

Per informazioni dettagliate sui codici di errore, consultare “Controllo del contenuto della memoria USB” (pagina 120).

Premere ▲▼ per selezionare [Controllo file di scenario], quindi premere <ENTER>.



Nota

- [Controllo file di scenario] è disabilitato durante la riproduzione programmata con un software di gestione dei contenuti.

■ [Informazioni sul codec]

Visualizza le informazioni sul codec di un file di video/foto in riproduzione sul lettore multimediale USB.

Il file viene analizzato al momento dell'esecuzione e le informazioni sul codec vengono visualizzate al termine dell'analisi.

Nota

- L'analisi dei file richiede un tempo proporzionale al numero di file presenti nel dispositivo di memoria USB.
- Durante l'analisi viene visualizzata una schermata nera, poiché la riproduzione è stata interrotta.
- Incompatibile con la modalità di riproduzione programmata.

■ [Memoria interna]

Manipola i dati presenti nella memoria interna.

Nota

- La [Memoria interna] è quella utilizzata per il lettore multimediale USB.
- Vedere [Selezione memoria da utilizzare] quando si utilizza la memoria interna. (vedere pagina 83)
- La capacità della memoria interna è di circa 3 GB.

Schermata di sottomenu [Memoria interna]

[Copia da memoria USB]:

Copia i dati dal dispositivo di memoria USB alla memoria interna.

[Eliminazione di tutti i dati]:

Cancella i dati nella memoria interna.

■ [Durata presentazione]

Seleziona il tempo di visualizzazione delle foto.

Da 10 secondi a 600 secondi

Nota

- [Durata presentazione] è disabilitato durante la riproduzione programmata con il software di gestione dei contenuti.

■ [Modalità di riproduzione]

Specifica la modalità di riproduzione quando è attiva [Funzione di riproduzione programmata]. Per applicare questa impostazione all'operazione di riproduzione programmata, riavviare l'unità.

Durante la riproduzione programmata, inoltre, se nei dati di programmazione del software di gestione dei contenuti è specificata una modalità di riproduzione, questa ha la priorità.

[Riproduzione individuale]:

La riproduzione viene eseguita in modalità di riproduzione individuale.

Il contenuto viene riprodotto solo su un display.

[Riproduzione sincronizzata]:

La riproduzione viene eseguita in modalità di riproduzione sincronizzata.

Il contenuto viene riprodotto su più display in modo sincronizzato.

Si noti che vengono aggiunti circa 5 secondi di tempo di preparazione nella commutazione dei contenuti per sincronizzare la tempistica di riproduzione.

Nota

- La riproduzione sincronizzata funziona correttamente solo quando [Data e ora] - [Sincronizza monitor] è impostato su [On] e l'ora è sincronizzata.
- [Impostazione corrente] mostra la modalità di riproduzione per la riproduzione programmata con questa unità.
- La riproduzione sincronizzata non funziona durante la comunicazione con le impostazioni IPv6.

[Impostazioni memory viewer]

Effettuare le impostazioni relative alla funzione visualizzatore di memoria.

Per informazioni dettagliate sulla funzione visualizzatore di memoria, consultare "Utilizzo del visualizzatore di memoria" (pagina 127).

Nota

- Il dispositivo a cui si accede dipende dall'impostazione di [Selezione memoria da utilizzare]. Quando si seleziona [USB], viene utilizzato il dispositivo di memoria USB inserito nel terminale USB. La memoria interna viene utilizzata quando è selezionato [Memoria interna].

Schermata del sottomenu [Impostazioni memory viewer].

■ [Memory viewer]

Abilita/disabilita la funzione visualizzatore di memoria.

■ [Visualizza]

Imposta il formato di visualizzazione del contenuto della memoria USB o del dispositivo di memoria interna sulla visualizzazione delle anteprime o dell'elenco.

■ [Selezione contenuti]

Imposta il tipo di contenuti da visualizzare.

[Tutto]: Visualizza tutti i file, compresi quelli di immagini, video e musica.

[Immagini / Video]: Visualizza i file immagine e i file video.

[Immagini / Musica]: Visualizza i file immagini e i file musicali.

[Video / Musica]: Visualizza i file video e i file musicali.

[Immagine]: Visualizza solo i file immagine.

[Video]: Visualizza solo i file video.

[Musica]: Visualizza solo i file musicali.

■ [Tipo di ordinamento]

Imposta l'ordine dei contenuti in combinazione con [Ordine di aggiornamento].

■ [Ordine di aggiornamento]

Imposta l'ordine dei contenuti in combinazione con [Tipo di ordinamento].

■ [Metodo di riproduzione]

Imposta il metodo di riproduzione dei contenuti.

[Nessuno]: Torna automaticamente alla schermata di visualizzazione dei contenuti al termine della riproduzione dei file selezionati.

[Singolo file]: Riproduce ripetutamente il file selezionato.

[Tutto]: Riproduce ripetutamente i contenuti visualizzati nella schermata di visualizzazione dei contenuti, nell'ordine visualizzato.

[Casuale]: Riproduce in modo casuale i contenuti visualizzati nella schermata di visualizzazione dei contenuti.

[Selezionare]: Riproduce i file selezionati nell'ordine indicato nella schermata di visualizzazione dei contenuti.

[Programmata]: Riproduce i file selezionati nell'ordine selezionato.

■ [Durata immagini]

Imposta il tempo di visualizzazione delle foto.

Da 10 secondi a 600 secondi

■ [Visualizza autom. info. contenuti]

Quando è impostato su [On], le informazioni sui contenuti vengono visualizzate automaticamente all'inizio della riproduzione dei contenuti, e cancellate automaticamente dopo un certo periodo di tempo.

■ [Visualizza autom. guida all'uso]

Quando è impostato su [On]la guida operativa viene visualizzata automaticamente all'inizio della riproduzione dei contenuti, e cancellata automaticamente dopo un certo periodo di tempo. Il controllo della riproduzione (vedere pagina 129) viene eseguito solo mentre è visualizzata la guida operativa. Se non è visualizzata, l'unità mostra la guida operativa senza eseguire il controllo della riproduzione.

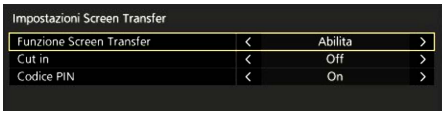
Quando è impostato su [Off], la guida operativa non viene visualizzata all'inizio della riproduzione dei contenuti. Il controllo della riproduzione viene eseguito indipendentemente dalla visualizzazione o meno della guida operativa.

Nota

- Quando [Metodo di riproduzione] è impostato su [Singolo file], le informazioni sulla riproduzione e la guida operativa vengono visualizzate automaticamente solo all'inizio della prima riproduzione del contenuto.
- Quando [Metodo di riproduzione] è [Selezionare] o [Programmata], è possibile selezionare fino a 99 file.
- Questo menu sarà visualizzato in grigio e non potrà essere impostato durante la riproduzione dei contenuti.

[Impostazioni Screen Transfer]

Schermata di sottomenu [Impostazioni Screen Transfer]



■ [Funzione Screen Transfer]

Abilitare o disabilitare la funzione di visualizzazione delle immagini tramite l'applicazione dedicata di Panasonic [Screen Transfer].

■ [Cut in]

Imposta se consentire l'interruzione del video da parte di un altro utente durante la visualizzazione di un video con Trasferimento schermo.

[Off]: Disabilita l'interruzione video.

[On]: Abilita l'interruzione del video.

■ [Codice PIN]

Imposta se richiedere l'immissione del codice PIN quando ci si connette a questa unità utilizzando il trasferimento schermo.

[Off]: L'immissione del codice PIN non è necessaria.

[On]: È necessario immettere il codice PIN.

Nota

- Questa funzione non è operativa quando è attivata la comunicazione con le impostazioni IPv6.

[Impostazioni presentazione wireless]

Questo menu configura le impostazioni per il collegamento del sistema di presentazione wireless.

Per ulteriori informazioni, vedere le istruzioni per l'uso sul seguente sito di supporto.

https://panasonic.net/cns/prodisplays/wps2/

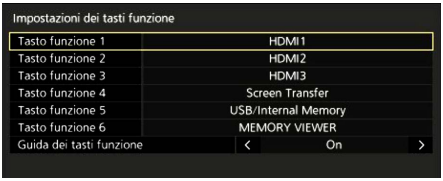
Schermata di sottomenu
[Impostazioni presentazione wireless]

[Impostazioni dei tasti funzione]

Impostare le funzioni per i pulsanti numerici (<1> – <6>) sul telecomando. È possibile utilizzarli come pulsanti di scelta rapida, assegnando ai tasti le operazioni più frequenti.

1 Selezionare il pulsante numerico con ▲▼ e premere <ENTER>.

Schermata di sottomenu
[Impostazioni dei tasti funzione]



2 Cambiare [Gruppo] con ◀▶.

3 Selezionare la funzione ([Ingresso] / [Richiamo memoria] / [Scelta rapida]) con ▲▼ e impostare la funzione da assegnare con ◀▶.

Funzioni assegnate ai pulsanti numerici

[Ingresso] (selezione diretta dell'ingresso)

L'ingresso può essere selezionato premendo un solo pulsante.

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [SLOT1] / [SLOT2] / [Screen Transfer] / [USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER]

[Richiamo memoria]

La memoria può essere caricata premendo un solo pulsante.

Vedere "Caricamento dei profili" (pagina 43).

[MEMORY 1] / [MEMORY 2] / [MEMORY 3] / [MEMORY 4] / [MEMORY 5] / [MEMORY 6]

Nota

- Le opzioni vengono visualizzate con i nomi impostati in [Salva]. (vedere pagina 42)

[Scelta rapida] (esecuzione di operazioni e visualizzazione di schermate di menu)

[Segnale], [Salvaschermo], [Impostazione TIMER], [Impostazioni gestione alimentaz.], [Impostazione rete], [MULTI DISPLAY]

- Premendo il pulsante numerico si visualizza la schermata del menu. Premere nuovamente il pulsante numerico per nascondere la schermata del menu.

[Spento]

- Premendo il pulsante numerico si spegne l'apparecchio.

[Acceso]

- Premendo il tasto numerico si accende l'apparecchio.

[AV Mute]

- Premendo il pulsante numerico si disattivano l'audio e le immagini. Per annullare, premere un pulsante qualsiasi del telecomando, tranne quello di accensione.

[Zoom digitale]

- Premendo il pulsante numerico si passa alla modalità zoom digitale. (vedere pagina 33)

[ID monitor / Nome dello schermo]

- Premendo il pulsante numerico si ingrandiscono l'ID del display e il nome del display.

[Funzionamento HDMI-CEC]

- Premendo il pulsante numerico viene visualizzata la schermata operativa del dispositivo compatibile con HDMI-CEC.

[Modifica playlist]

- Premendo il pulsante numerico viene visualizzata la schermata di modifica della playlist. (vedere pagina 121)

[Commutazione visualizzaz. multipla]

- Premendo il tasto numerico si commuta [MULTI DISPLAY] - [Vis. multi monitor] tra [On] e [Off].

[Commutaz.conness.USB]

- Premendo il pulsante numerico si cambia la destinazione della connessione del terminale USB tra [Interno], [SLOT1] e [SLOT2].

Nota

- L'operazione di spegnimento o di commutazione dell'ingresso riporta la destinazione di connessione impostata per la funzione [Commutaz.conness.USB] al valore impostato per [Impostazione modalità] - [Impost. conness. USB] (vedere pagina 83).
- Questa funzione non è operativa per gli ingressi HDMI1/HDMI2/HDMI3/Trasferimento schermo/USB/Memoria interna/MEMORY VIEWER.

Impostazioni di fabbrica

Le seguenti funzioni sono assegnate ai pulsanti numerici come impostazione predefinita.

	[HDMI1]
1	[HDMI2]
2	[HDMI3]
3	[Screen Transfer]
4	[USB/Internal Memory]
5	[MEMORY VIEWER]
6	MEMORY VIEWER

■ [Guida dei tasti funzione]

Imposta la visualizzazione delle funzioni quando si premono i pulsanti numerici. Impostare questa voce per ciascun gruppo di funzioni.

[On]: Visualizza l'elenco delle funzioni dei pulsanti numerici.

[Off]: Nasconde l'elenco delle funzioni. L'operazione viene eseguita quando si premono i pulsanti numerici.

Nota

- Quando si preme <FUNCTION>, viene visualizzata la guida dei pulsanti funzione, indipendentemente dal fatto che l'impostazione sia attivata o disattivata.

Come utilizzare i pulsanti di scelta rapida (pulsanti numerici)

1 Premere <FUNCTION> o da <1> a <6>.

Viene visualizzata la guida dei pulsanti funzione.

Quando la guida dei pulsanti funzione è disattivata, premendo il pulsante numerico la funzione diventa operativa.

Esempio: Ingresso

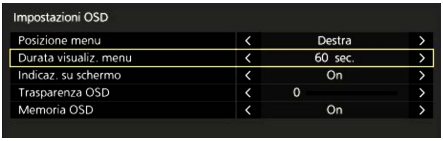
2 Premere da <1> a <6>.

La funzione associata al pulsante premuto si attiva.

[Impostazioni OSD]

Consente di effettuare varie impostazioni per i menu a schermo.

Schermata del sottomenu [Impostazioni OSD]

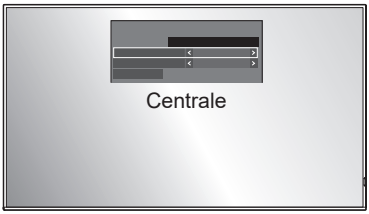


■ [Posizione menu]

Imposta la posizione di visualizzazione del menu a schermo.

Ogni volta che si preme ◀ o ▶, la posizione di visualizzazione del menu a schermo cambia.

Esempio di visualizzazione:



■ [Durata visualiz. menu]

Imposta la durata della visualizzazione del menu a schermo.

Da 5 secondi a 180 secondi

■ [Indicaz. su schermo]

È possibile scegliere di non visualizzare l'indicatore di accensione, l'indicatore di commutazione degli ingressi, l'indicatore di assenza segnale, l'indicatore di assenza di supporti esterni (quando è selezionato l'ingresso USB), l'indicatore di disattivazione audio dopo la visualizzazione delle schermate di menu, l'indicatore del tempo rimanente quando mancano 3 minuti all'esaurimento del timer di spegnimento e gli indicatori che appaiono in risposta a comandi provenienti da un controllo esterno.

[On]: Visualizzato.

[Off]: Non visualizzato.

■ [Trasparenza OSD]

Imposta il grado di trasparenza dello sfondo dell'indicazione a schermo.

0 – 100

■ [Memoria OSD]

Imposta se mantenere o meno la posizione del cursore sulla schermata del menu.

[Off]: La posizione del cursore non viene mantenuta.

[On]: La posizione del cursore viene mantenuta.

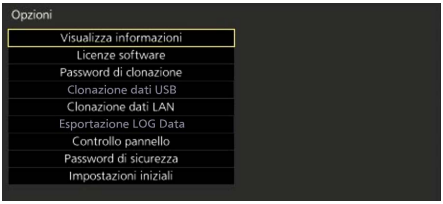
Nota

- Anche se è impostato su [On], se l'alimentazione della centralina viene spenta la posizione del cursore non viene mantenuta.

[Opzioni]

Questo menu consente di visualizzare le informazioni sull'unità, riportare i dati ai valori predefiniti in fabbrica, ecc.

Schermata di sottomenu [Opzioni]



■ [Visualizza informazioni]

Visualizza il numero di serie, la versione del software e il tempo di utilizzo dell'unità.

■ [Licenze software]

Visualizza le licenze software.

■ [Password di clonazione]

Imposta la password per la funzione di clonazione.

Per ulteriori dettagli sulle impostazioni, vedere "Modifica della password di clonazione" (pagina 139).

Nota

- La password iniziale allo stato predefinito di fabbrica è "AAAA".
- Cambiare periodicamente la password e impostarne una difficile da indovinare.
- Per informazioni sul metodo di inizializzazione della password di clonazione, consultare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.

■ [Clonazione dati USB], [Clonazione dati LAN]

Copia i dati di un singolo display su più display utilizzando il dispositivo di memoria USB o tramite LAN. Per ulteriori dettagli sulle impostazioni, vedere "Utilizzo della clonazione dei dati" (pagina 135).

■ [Esportazione LOG Data]

Salva un log per l'assistenza sul dispositivo di memoria USB.

■ [Controllo pannello]

Acquisisce i dati relativi al numero di pixel non illuminati sui pannelli LED.

Nota

- Gli schermi a LED potrebbero spegnersi temporaneamente durante l'acquisizione dei dati relativi al numero di pixel non illuminati sui pannelli a LED.

■ [Password di sicurezza]

[Password di sicurezza]

[Off]: Disattiva il controllo della password di sicurezza.

[On]: Abilita il controllo della password di sicurezza.

[Password]

Viene visualizzata la tastiera per l'inserimento della password. Dopo aver inserito la password, selezionare [Sì]; viene visualizzata la schermata di conferma. Immettere nuovamente la password e selezionare [Sì]; la password viene confermata.

- Fare riferimento a "Inserimento caratteri" (pagina 143) per il metodo di inserimento dei caratteri.

[Salva]

Salva il contenuto impostato in precedenza nella centralina stessa.

Nota

- La password iniziale allo stato predefinito di fabbrica è "1111".
- La password di sicurezza viene utilizzata quando si eseguono [Impostazioni iniziali] e [Impostazione rete] - [Inizializzazione Parametri].
- Cambiare periodicamente la password e impostarne una difficile da indovinare.
- Per informazioni sul metodo di inizializzazione della password di sicurezza, consultare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.

■ [Impostazioni iniziali]

Ripristina le impostazioni di fabbrica per i dati dell'unità. Per ulteriori dettagli sulle impostazioni, vedere "Ripristino delle impostazioni di fabbrica" (pagina 147).

[Impostazioni controllo]

Effettuare le impostazioni per le funzioni che controllano più display contemporaneamente o singoli display.

Nota

- I menu relativi a DIGITAL LINK vengono visualizzati quando la scheda terminali DIGITAL LINK è collegata allo slot di espansione (SLOT1 o SLOT2).

Schermata di sottomenu [Impostazioni controllo]

■ [Controllo seriale]

Seleziona il terminale di controllo RS-232C.

[SERIAL IN]: Controlli tramite il terminale SERIAL IN dell'unità.

[SLOT1]: Controlli tramite la scheda funzionale inserita nello SLOT1 di questa unità.

[SLOT2]: Controlli tramite la scheda funzionale inserita nello SLOT2 di questa unità.

■ [ID monitor]

Impostare il numero di ID per il controllo dell'unità display con [Funzione ID telecomando] e [Funzione ID seriale].

Da 0 a 100 (valore standard: 0)

■ [Funzione ID telecomando]

Abilita/disabilita la funzione ID telecomando.

[Off]: Disabilita la funzione ID telecomando. (Il telecomando funziona come un normale telecomando).

[On]: Abilita la funzione ID telecomando. La funzione viene abilitata non appena si imposta [On].

Nota

- Per utilizzare la funzione ID telecomando è necessario impostare il numero di ID del telecomando e il numero di ID del display. Per l'impostazione del numero di ID del telecomando, consultare pagina 142.
- Per istruzioni su come ripristinare le impostazioni al valore standard, consultare "Ripristino del valore predefinito per il livello utente del telecomando" (pagina 148).

■ [Funzione ID seriale]

Impostare il controllo con il numero di ID del display da un PC collegato al terminale SERIAL.

[Off]: Disabilita il controllo esterno con un ID.

[On]: Abilita il controllo esterno con un ID.

■ [Risposta seriale (normale)]

Imposta se inviare il comando di risposta ai comandi normali senza ID.

[Off]: Non viene inviata alcuna risposta. (Compreso il comando di interrogazione)

[On]: Viene inviata una risposta.

■ [Risposta seriale (Tutti ID)]

Imposta se inviare o meno un comando di risposta quando viene ricevuto il comando seriale "0" con numero ID.

[Off]: Non viene inviata alcuna risposta.

[On]: Viene inviata una risposta.

■ [Gruppo ID seriale]

Quando si controllano più display contemporaneamente tramite comunicazione seriale, ad esempio utilizzando le impostazioni multi display, imposta i display in questione come un unico gruppo.

Da A a G (7 gruppi)

■ [Risposta seriale (Gruppo ID)]

Imposta se inviare o meno un comando di risposta quando viene ricevuto un comando seriale specificato come gruppo.

[Off]: Non viene inviata alcuna risposta.

[On]: Viene inviata una risposta.

■ [Posizione coll. In serie seriale]

Imposta il primo e l'ultimo terminale del collegamento a margherita quando si controlla l'unità in serie tramite il collegamento a margherita via DIGITAL LINK.

---: Quando si controlla questa unità da sola con il controllo seriale o la si collega in una posizione diversa dal primo e dall'ultimo terminale di un collegamento a margherita

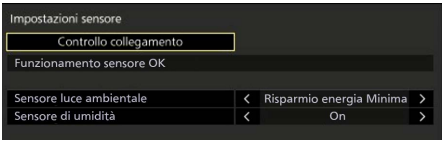
[TOP]: Quando si collega l'unità al primo terminale di un collegamento a margherita

[END]: Quando si collega l'unità all'ultimo terminale di un collegamento a margherita

[Impostazioni sensore]

Controllare i collegamenti dei moduli sensore collegati alla scatola di alimentazione ed eseguire le relative impostazioni.

Schermata del sottomenu [Impostazioni sensore]



■ [Controllo collegamento]

Controlla i collegamenti dei sensori.

A seconda dello stato, vengono visualizzati i seguenti messaggi.

Stato	Display
Collegato	[Funzionamento sensore OK]
Quando non è collegato	[Controllare collegamento sensore.]

Nota

- Eseguire le impostazioni dopo che è stato visualizzato [Funzionamento sensore OK].

■ [Sensore luce ambientale]

Imposta il funzionamento del sensore di illuminazione.

[Off]: Nessun funzionamento.

[Risparmio energia Minima], [Risparmio energia Massima]:

Regola automaticamente la luminosità del LED in base all'ambiente di visione.

[Risparmio energia Massima]: Regolazione per un ambiente luminoso.

[Risparmio energia Minima]: Regolazione per un ambiente scarsamente illuminato.

■ [Sensore di umidità]

Imposta il funzionamento del sensore di umidità.

[Off]: Nessun funzionamento.

[On]: In funzione.

[Impostazioni pannello]

Per contrastare la fissazione dell'immagine sui pannelli a LED, questa funzione esegue automaticamente le calibrazioni prevedendo il tasso di degradazione dei pannelli a LED, in modo che le immagini appaiano uniformi.

[Modalità calibrazione pixel]:

Esegue automaticamente la calibrazione in base al tasso calcolato di degradazione dei pannelli a LED.

[Livello calibrazione pixel]:

Imposta il livello di calibrazione quando si esegue il processo di calibrazione automatica.

[Off]: La calibrazione automatica non è stata eseguita. (Viene calcolato solo il grado di degrado del pannello LED).

[Basso]: La calibrazione automatica viene eseguita con un valore di calibrazione pari a -2% del tasso di degradazione calcolato.

[Media]: La calibrazione automatica viene eseguita in base al tasso di degradazione calcolato.

[Alto]: La calibrazione automatica viene eseguita con un valore di calibrazione pari a +2% del tasso di degradazione calcolato.

[Temporizz. Informaz.]

Impostare la funzione di notifica degli avvisi di assenza segnale e degli errori, nonché degli aumenti della temperatura ambiente.

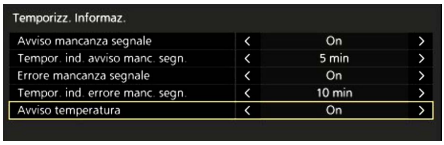
Controlli RS-232C:

Messaggio di avvertenza o di errore inviato automaticamente dall'unità.

Controlli LAN:

Messaggio di avvertenza o di errore acquisito dall'unità.

Schermata di sottomenu [Temporizz. Informaz.]



■ [Avviso mancanza segnale]

Quando è impostato su [On], l'unità invia l'avviso di assenza segnale.

■ [Tempor. ind. avviso manc. segn.]

Impostare il tempo di rilevamento per l'avviso di assenza segnale.

(Range: da 01 a 60, intervallo: 1 minuto)

■ [Errore mancanza segnale]

Quando è impostato su [On], l'unità invia l'errore di assenza segnale.

■ [Tempor. ind. errore manc. segn.]

Impostare il tempo di rilevamento per l'errore di assenza segnale.

(Range: da 01 a 90, intervallo: 1 minuto)

- I messaggi [Avviso mancanza segnale] e [Errore mancanza segnale] non vengono notificati quando non viene rilevato alcun segnale a causa dell'intervento di una delle seguenti funzioni:

  Spegnimento per assenza di segnale, Gestione dell'alimentazione per uno qualsiasi degli ingressi (vedere pagina 54).

Esempio di impostazione:

- Se non viene rilevato alcun segnale quando è selezionato l'ingresso HDMI1, [HDMI1 Gestione alimentaz.] si attiva per prima e l'unità passa alla modalità standby.

  Tempistica avviso di assenza segnale: 5 minuti

  Tempistica errore di assenza segnale: 10 minuti

  Gestione dell'alimentazione di HDMI1: On (60 secondi)

Nota

- [Tempor. ind. errore manc. segn.] non può essere più breve di [Tempor. ind. avviso manc. segn.].
- Anche quando si collega un dispositivo di memoria USB o si accede alla memoria interna, se non è presente alcun file riproducibile l'unità determina l'assenza di segnale.

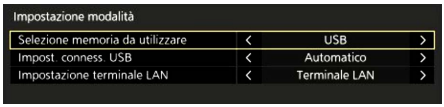
■ [Avviso temperatura]

Quando è impostato su [On], l'unità invia un avviso circa la temperatura dell'unità.

[Impostazione modalità]

Imposta varie operazioni.

Schermata del sottomenu [Impostazione modalità]



■ [Selezione memoria da utilizzare]

Seleziona la memoria da utilizzare.

[USB]: Viene utilizzato un dispositivo di memoria USB.

[Memoria interna]: Viene utilizzata la memoria interna.

■ [Impost. conness. USB]

Imposta la destinazione della connessione del terminale USB.

[Automatico]: Destinazione della connessione commutata in base alle impostazioni relative agli ingressi.

SLOT1: Si collega a SLOT1

SLOT2: Si collega a SLOT2

Altri ingressi: Si collega al sistema interno di questa unità

[SLOT1]: Si collega a SLOT1.

[SLOT2]: Si collega a SLOT2.

[Interno]: Si collega al sistema interno di questa unità. Il funzionamento è identico a quello del terminale USB.

Nota

- Quando viene eseguita la funzione [Commutaz.conness.USB], questa impostazione è disabilitata. Impostarla di nuovo per abilitarla.

■ [Impostazione terminale LAN]

Seleziona un terminale per il controllo LAN.

[Terminale LAN]: Controllo tramite il terminale LAN dell'unità principale.

[SLOT1]: Controllo tramite il terminale di controllo LAN di SLOT1.

[SLOT2]: Controllo tramite il terminale di controllo LAN di SLOT2.

Nota

- Il terminale di controllo LAN della scheda terminali DIGITAL LINK non supporta il collegamento a margherita per il controllo della LAN.

[Impostazione limitazioni]

Imposta varie restrizioni di funzionamento.

Schermata del sottomenu [Impostazione limitazioni]

■ [Funzione VOL massimo]

Abilita/disabilita la funzione VOL massimo.

[Off]: Il livello di volume del suono può essere impostato fino a 100 (massimo).

[On]: Il volume non può essere impostato su un livello più alto di quello impostato per [Livello VOL massimo].

■ [Livello VOL massimo]

Imposta il volume del suono quando è abilitata la funzione VOL massimo.

Nota

- Il suono viene emesso con il volume impostato mentre [Livello VOL massimo] è selezionato nel menu ed è [On].
- Quando [Funzione VOL massimo] viene cambiata da [Off] a [On], se [Livello VOL massimo] è impostato su un valore inferiore a quello di [Livello VOL iniziale], [Livello VOL iniziale] diventa automaticamente uguale a [Livello VOL massimo].

■ [Telecomando: impostazioni utente]

Limita il funzionamento dei pulsanti del telecomando.

[Off]: È possibile utilizzare tutti i pulsanti del telecomando.

[Utente1]: È possibile utilizzare solo il pulsante di accensione, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL ->, e <VOL +>.

[Utente2]: È possibile utilizzare solo il pulsante di accensione.

[Utente3]: Non è possibile utilizzare alcuno dei pulsanti.

Nota

- Per istruzioni su come ripristinare le impostazioni al valore standard, consultare “Ripristino del valore predefinito per il livello utente del telecomando” (pagina 148).

[Impostazioni SLOT]

Visualizzare le informazioni ed effettuare le impostazioni per SLOT1 o SLOT2, a seconda dello slot selezionato come ingresso.

Esempio: Schermata del sottomenu quando SLOT viene selezionato come ingresso immediatamente precedente

■ [SLOT Ingresso]

Visualizza le informazioni della scheda funzionale inserita nello SLOT visualizzato in [SLOT Ingresso].

■ [Informazioni SLOT]

Visualizza le informazioni della scheda funzionale inserita nello SLOT visualizzato in [SLOT Ingresso].

■ [Link accen. scheda SLOT Opz.]

Collega il funzionamento dell’alimentazione dello SLOT visualizzato in [SLOT Ingresso] al funzionamento dell’alimentazione di questa unità.

[Off]: Nessun collegamento.

[On]: Quando l’ingresso viene commutato sullo SLOT visualizzato in [SLOT Ingresso], questa unità si spegne se l’alimentazione della scheda funzionale inserita viene disattivata o passa alla modalità di risparmio energetico. Quando poi si accende l’alimentazione della scheda funzionale o la si ripristina dopo che la scheda era entrata in modalità di risparmio energetico, questa unità si accende.

Nota

- Questo menu verrà visualizzato in grigio e non potrà essere impostato quando [Controllo HDMI-CEC] è impostato su [Abilita]. (vedere pagina 58)
- Quando è collegata una scheda che non supporta il collegamento dell’alimentazione SLOT (ad esempio, una scheda terminali DIGITAL LINK), [Link accen. scheda SLOT Opz.] è visualizzato in grigio e non può essere impostato.

■ [Standby SLOT]

Imposta lo stato di alimentazione per lo SLOT visualizzato in [SLOT Ingresso] quando l’unità è in modalità standby.

[Off]: L’alimentazione non viene fornita allo SLOT visualizzato in [SLOT Ingresso] quando l’alimentazione viene spenta dal telecomando, ecc.

[On]: L’alimentazione viene fornita allo SLOT visualizzato in [SLOT Ingresso] quando l’alimentazione viene spenta dal telecomando, ecc.

Nota

- Quando [Standby SLOT] è impostato su [On], l'indicatore di accensione in modalità standby si accende in arancione.
- Questo menu verrà visualizzato in grigio e non potrà essere impostato quando [Controllo HDMI-CEC] è impostato su [Abilita]. (vedere pagina 58)
- Quando si utilizza una scheda terminali DIGITAL LINK, impostare [Standby SLOT] su [On].

■ [Accensione SLOT]

Accende l'alimentazione dello SLOT visualizzato in [SLOT Ingresso].

■ [Chiusura forzata SLOT]

Spegne forzatamente l'alimentazione dello SLOT visualizzato in [SLOT Ingresso]. Utilizzare questa funzione solo quando non è possibile spegnere manualmente l'alimentazione a causa di un problema del sistema operativo, ecc.

Utilizzo della funzione di rete

Questa unità dispone di una funzione di rete ed è possibile controllare i display collegati alla rete utilizzando il computer.

Ambiente necessario per la connessione di computer

Innanzitutto, verificare che il PC sia dotato di funzionalità LAN.

Prima di collegare questa unità al PC, verificare le seguenti impostazioni:

Controllo 1: Cavo LAN

- Collegare correttamente i cavi.
- Utilizzare cavi LAN compatibili con la categoria 5e o superiore.

Controllo 2: Impostazioni della LAN cablata

PC con funzione LAN cablata integrata

- Accendere la LAN cablata.

PC senza funzione LAN cablata integrata

- Verificare che l'adattatore LAN cablato venga riconosciuto correttamente e che sia abilitato.
- Installare preventivamente il driver dell'adattatore LAN cablato.
  Per informazioni dettagliate su come installare il driver, consultare le istruzioni che accompagnano l'adattatore LAN cablato.

■ Browser web

Per utilizzare il controllo web è necessario un browser web.

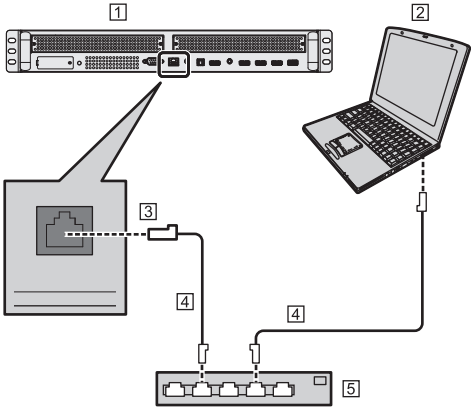
- Sistema operativo compatibile: Windows, Mac OS
- Browser web compatibile:
  Microsoft Edge (Windows)
  Safari 10.0/11.0/12.0/13.0/14.0 (Mac OS)

Esempio di connessione di rete

Nota

- Per utilizzare la funzione di rete, impostare ciascuna voce in [Impostazione rete] e assicurarsi di impostare [Controllo rete] su [On]. (vedere pagina 67)
  Quando è impostato su [On], l'indicatore di accensione si illumina di arancione quando l'alimentazione viene spenta tramite il telecomando (standby).
- Quando si utilizza il terminale DIGITAL LINK IN / LAN per il controllo LAN, selezionare il menu [Approntamento] - [Impostazione modalità] e impostare [Impostazione terminale LAN] sullo SLOT a cui è collegato il terminale DIGITAL LINK IN / LAN.

■ Collegamento del terminale LAN



1 Centralina (parte anteriore)
2 PC
3 Terminale LAN
4 Cavo LAN (disponibile in commercio)
5 Hub o router a banda larga

Nota

- Utilizzare cavi LAN schermati. Se non si utilizzano cavi schermati, è possibile che si verifichino disturbi dell'immagine.
- Assicurarsi che il router o l'hub a banda larga supportino 10BASE-T / 100BASE-TX.
- Toccare il terminale LAN con una mano (o con il corpo), se sono presenti cariche elettrostatiche, può causare danni al dispositivo, a causa della loro scarica.
  Non toccare il terminale LAN o le parti metalliche dei cavi LAN.
- Per istruzioni sulla connessione, consultare l'amministratore di rete.

Controllo tramite l'invio di comandi

La funzionalità di rete consente di controllare l'unità attraverso la rete, e supporta gli stessi comandi del controllo seriale.

Comandi supportati

Questa unità supporta i comandi utilizzati con i controlli seriali. (vedere pagina 20)

Comandi di controllo via LAN

La comunicazione è diversa se [Approntamento] - [Impostazione rete] - [Protocollo LAN] è impostato su [Protocollo 1] o [Protocollo 2].

1. Quando [Protocollo LAN] è impostato su [Protocollo 1].

La comunicazione viene effettuata utilizzando il protocollo specifico per il display.

Procedura di connessione

1 Rilevare l'indirizzo IP e il numero di porta del display (l'impostazione predefinita è 1024) e richiedere una connessione con il display.

Rilevare l'indirizzo IP e il numero di porta dai seguenti menu:

- Indirizzo IP: [Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]
- Numero porta: [Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

● Per ulteriori informazioni sulle impostazioni consultare pagina 69.

2 Il display invierà una risposta.

Dati della risposta

Sezione dati	Spazio	Modalità	Spazio	Numero casuale	Simbolo terminale
"PDPCONTROL" (Stringa di caratteri ASCII)	" " 0x20	"1" 0x31	" " 0x20	"zzzzzzzz" (Numero esadecimale del codice ASCII)	(CR) 0x0d
10 byte	1 byte	1 byte	1 byte	8 byte	1 byte

Modalità: 1 = modalità protetta

3 Utilizzare un algoritmo MD5 per generare un valore hash di 32 byte dai seguenti dati.

"zzzzzzzzyyyyy"

zzzzzzzz: Numero casuale di 8 byte acquisito al passaggio 2

yyyyy: Password impostata in [Impost. dell'account amministratore]

Trasmissione dei comandi

Utilizzare il seguente formato per i comandi da trasmettere:

Dati trasmessi

Header	Simbolo di controllo	Sezione dati	Simbolo di controllo	Simbolo terminale
Valore hash (vedere "Procedura di connessione")	(STX) 0x02	Comando di controllo (Stringa di caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 byte	1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte	1 byte

Dati ricevuti

Simbolo di controllo	Sezione dati	Simbolo di controllo	Simbolo terminale
(STX) 0x02	Comando di controllo (Stringa di caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte	1 byte

Risposta di errore

Messaggio di errore		Simbolo terminale
"ERR1"	Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
"ERR2"	Valore fuori range per il parametro	
"ERR3"	Occupato, o periodo di ricezione non valido	
"ERR4"	Timeout, o periodo di ricezione non valido	
"ERR5"	Lunghezza dati errata	
"PDPCONTROL ERRA"	Mancata corrispondenza della password	
4 byte o 15 byte		1 byte

2. Quando [Protocollo LAN] è impostato su [Protocollo 2].

La comunicazione viene effettuata con lo stesso protocollo di un proiettore Panasonic

Procedura di connessione

1 Rilevare l'indirizzo IP e il numero di porta del display (l'impostazione predefinita è 1024) e richiedere una connessione con il display.

Rilevare l'indirizzo IP e il numero di porta dai seguenti menu:

- Indirizzo IP: [Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]
- Numero porta: [Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

● Per ulteriori informazioni sulle impostazioni consultare pagina 69.

2 Il display invierà una risposta.

Dati della risposta

Sezione dati	Spazio	Modalità	Spazio	Numero casuale	Simbolo terminale
"NTCONTROL" (Stringa di caratteri ASCII)	" " 0x20	"1" 0x31	" " 0x20	"zzzzzzzz" (Numero esadecimale del codice ASCII)	(CR) 0x0d
9 byte	1 byte	1 byte	1 byte	8 byte	1 byte

Modalità: 1 = modalità protetta

3 Utilizzare un algoritmo MD5 per generare un valore hash di 32 byte dai seguenti dati.

"xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz"

xxxxxx: Nome utente impostato in [Impost. dell'account amministratore].

yyyyy: Password impostata in [Impost. dell'account amministratore] di cui sopra

zzzzzzzz: Numero casuale di 8 byte acquisito al passaggio 2

Trasmissione dei comandi

Utilizzare il seguente formato per i comandi da trasmettere:

Dati trasmessi

Header			Sezione dati	Simbolo terminale
Valore hash (vedere "Procedura di connessione")	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (Stringa di caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
32 byte	1 byte	1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte

Dati ricevuti

Header		Sezione dati	Simbolo terminale
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (Stringa di caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte

Risposta di errore

Messaggio di errore		Simbolo terminale
"ERR1"	Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
"ERR2"	Valore fuori range per il parametro	
"ERR3"	Occupato, o periodo di ricezione non valido	
"ERR4"	Timeout, o periodo di ricezione non valido	
"ERR5"	Lunghezza dati errata	
"ERRA"	Mancata corrispondenza della password	
4 byte		1 byte

Nota

- Per determinati comandi, alcune parti delle stringhe di caratteri contenute nei dati inviati non sono incluse nei dati ricevuti.
- Per istruzioni dettagliate sull'utilizzo dei comandi consultare il rivenditore Panasonic locale.
  Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito Web.
  https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/

Protocollo PJLink

La funzionalità di rete di questa unità supporta PJLink Classe 1 e Classe 2, e consente di eseguire i seguenti tipi di operazioni da un PC utilizzando il protocollo PJLink:

- Impostazioni del display
- Richiesta dello stato del display

Comandi supportati

La tabella che segue elenca i comandi per il controllo dell'unità tramite il protocollo PJLink.

Classe	Comando	Descrizione del controllo
1	POWR	Controllo dell'alimentazione 0: Standby 1: Accensione
1	POWR?	Richiesta dello stato dell'alimentazione 0: Standby 1: Accensione
1,2	INPT	Commutazione degli ingressi *Fare riferimento ai parametri per il comando INST?.
1,2	INPT?	Richiesta dello stato di commutazione degli ingressi *Fare riferimento ai parametri per il comando INST?.
1	AVMT	Controllo dello spegnimento 10: Immagini attivate (Disattivazione immagini annullata) 11: Immagini disattivate (Disattivazione delle immagini) 20: Audio attivato (Disattivazione audio annullata) 21: Audio disattivato (Disattivazione dell'audio) 30: Modalità spegnimento disattivata (Disattivazione immagini e disattivazione audio annullate) 31: Modalità spegnimento attivata (Disattivazione immagini e disattivazione audio)

1	**AVMT?**	Richiesta del controllo dello spegnimento 11: Immagini disattivate (Disattivazione delle immagini) 21: Audio disattivato (Disattivazione dell'audio) 30: Modalità spegnimento disattivata (Disattivazione immagini e disattivazione audio annullate) 31: Modalità spegnimento attivata (Disattivazione immagini e disattivazione audio)
1	**ERST?**	Richiesta dello stato di errore Primo byte: 0 Secondo byte: 0 Terzo byte: 0 Quarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sesto byte: Indica qualche altro errore, e può essere 0 o 2 • 0 o 2 hanno il seguente significato: 0 = Nessun errore rilevato, 2 = Errore
1,2	**INST?**	Richiesta della lista di commutazione degli ingressi 31: Ingresso HDMI IN 1 (HDMI1) 32: Ingresso HDMI IN 2 (HDMI2) 33: Ingresso HDMI IN 3 (HDMI3) 34: Ingresso SLOT1 (SLOT1) 35: Ingresso SLOT2 (SLOT2) 41: USB / Ingresso memoria interna (USB/internal memory) 42: Ingresso MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER) 51: Ingresso Trasferimento schermo (Screen Transfer)
1	**NAME?**	Richiesta del nome del display Risponde con i dettagli del nome display impostato nelle impostazioni di rete.
1	**INF1?**	Richiesta del nome del produttore La risposta sarà "Panasonic".
1	**INF2?**	Richiesta del nome del modello La risposta contiene "110AD12AW". (Quando il modello è 110V AD12A)
1	**INFO?**	Richiesta di informazioni varie La risposta conterrà il numero della versione.
1	**CLSS?**	Richiesta di informazioni sulla classe La risposta sarà "2".

2	**SNUM?**	Richiesta del numero di serie La risposta conterrà il numero di serie.
2	**SVER?**	Richiesta della versione del software La risposta conterrà il numero della versione.
2	**INNM?**	Richiesta del nome del terminale di ingresso La risposta conterrà il nome del terminale di ingresso. 31: HDMI1 32: HDMI2 33: HDMI3 34: SLOT1 35: SLOT2 41: USB / Internal Memory 42: MEMORY VIEWER 51: Screen Transfer
2	**IRES ?**	Richiesta della risoluzione del segnale in ingresso La risposta conterrà la risoluzione del segnale in ingresso.
2	**RRES ?**	Richiesta della risoluzione consigliata La risposta contiene "1920x1080".
2	**SVOL**	Volume di AUDIO OUT o volume di DIGITAL AUDIO OUT 0: Riduce il volume. 1: Aumenta il volume.
2	**LKUP**	Notifica di collegamento Notifica l'indirizzo MAC quando è disponibile la comunicazione PJLink.
2	**SRCH**	Ricerca display Un dispositivo con capacità di comunicazione PJLink di classe 2 collegato alla stessa rete restituisce il proprio indirizzo MAC.

Autenticazione di sicurezza PJLink

Impostare la password utilizzata per PJLink in [Impost. PJLink] → [Password]. (vedere pagina 67)

Quando si utilizza PJLink senza autenticazione, non impostare alcuna password (campo vuoto).

- Per ulteriori informazioni sulle specifiche di PJLink, fare riferimento al sito Web della Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA), al seguente indirizzo: https://pjlink.jbmia.or.jp/english/index.html

Multi Monitoring & Control Software

Questa unità supporta “Multi Monitoring & Control Software”, che monitora e controlla i dispositivi (proiettori o display) collegati a una rete intranet.

- Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito Web:
  https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/

Content Management Software

Questa unità supporta “Content Management Software” per creare i dati di programmazione su un PC necessari per la riproduzione di foto e filmati. (Supporta la versione 4.0.2 o successiva.)

- Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito Web:
  https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/

Trasferimento schermo

Questa unità supporta il software [Screen Transfer], che invia lo schermo del PC al display via LAN.

[Screen Transfer] può essere scaricato da [Download] nel controllo via browser web.
(vedere pagina 113)

- Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito Web:
  https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/

Collegamento con una LAN

Nota

- Per utilizzare la funzione di rete, impostare ciascuna voce in [Impostazione rete] e assicurarsi di impostare [Controllo rete] su [On]. (vedere pagina 67)

Utilizzo del PC

1 Accendere il PC.

2 Effettuare le impostazioni di rete seguendo le istruzioni dell'amministratore di sistema.

Quando le impostazioni di questa unità sono quelle predefinite (vedere pagina 147), il PC può essere utilizzato con le seguenti impostazioni di rete:

Indirizzo IP	192.168.0.9
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway	192.168.0.1

Utilizzo del controllo via browser web

È possibile utilizzare un browser web per controllare l'unità e impostare una rete e una password.

Prima di utilizzare il controllo via browser web

Per utilizzare il controllo via browser web sono necessarie le impostazioni di questa unità e del PC.

■ Browser web

Impostare ciascuna voce in [Impostazione rete] su questa unità e assicurarsi di impostare [Controllo rete] su [On]. (vedere pagina 67)

Nota

- Anche se l'impostazione è [Off], le schermate di controllo via browser web che non controllano questa unità (informazioni sul display [Status], impostazioni dettagliate [Detailed set up] e modifica della password [Change password]) sono attive.

■ Impostazioni PC

Disabilitare le impostazioni del server proxy e abilitare JavaScript.

- La procedura di impostazione varia a seconda della versione. Consultare la descrizione nella sezione HELP, ecc. del software.

(Windows)

Windows 10 è utilizzato come esempio.

Disabilitare le impostazioni del server proxy

1 Visualizzare la finestra [Proprietà Internet]. Fare clic su [Start] → [Settings] → [Network & Internet] → [Ethernet] → [Network and Sharing Center] → [Internet Options].
2 Fare clic sulla scheda [Connessioni], quindi su [Impostazioni LAN].
3 Deselezionare le caselle [Utilizza script di configurazione automatica] e [Usa un server di proxy per la rete LAN].
4 Fare clic su [OK].

Abilita JavaScript

1 Visualizzare la finestra [Proprietà Internet]. Fare clic su [Start] → [Settings] → [Network & Internet] → [Ethernet] → [Network and Sharing Center] → [Internet Options].
2 Impostare il livello di sicurezza sulla scheda [Sicurezza] su [Livello predefinito]. In alternativa, abilitare [Esecuzione script attivo] dal pulsante [Livello personalizzato].

(Mac)

Disabilitare le impostazioni del server proxy

1 Dal menu [Safari], fare clic su [Preferenze]. Viene visualizzata la schermata generale.
2 Dalla scheda [Avanzate], fare clic sul pulsante [Cambia impostazioni…] accanto a [Proxy].
Fare clic su [Proxy] e impostare un server proxy.
3 Deselezionare le caselle [Proxy Web] e [Configurazione automatica proxy].
4 Fare clic su [Applica ora].

Abilita JavaScript

1 Visualizzare [Sicurezza] di Safari.
2 Selezionare [Abilita JavaScript] in [Contenuto Web].

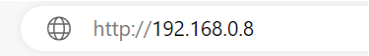
Accesso dal browser web

Accedere alla schermata TOP del controllo via browser web utilizzando un browser web.

1 Avviare il browser web.

2 Immettere l'indirizzo IP impostato con [Impostazione LAN] sull'unità.

(vedere pagina 69)



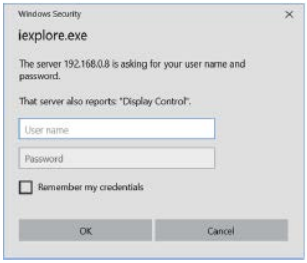
Quando il nome utente e la password sono stati impostati in [Impost. dell'account amministratore] (vedere pagina 28, 67) o con la funzione di controllo via web, andare al passaggio 3. Se non sono stati impostati e si utilizza per la prima volta la funzione di controllo via web, andare al passaggio 4.

Attenersi alla stessa procedura se sono stati impostati i privilegi degli utenti.

3 Immettere il nome utente e la password quando viene visualizzata la schermata di autenticazione.

Procedere al passaggio 7.

Se la password non è stata impostata con i privilegi utente, fare clic su [OK] e andare al passaggio 4.



4 Impostare il nome utente e la password.

Viene visualizzata la pagina Modifica nome utente / password.

Per l'amministratore

Per l'utente

5 Immettere il nuovo nome utente e la nuova password, quindi fare clic su [Cambio].

Viene visualizzata nuovamente la schermata del punto 3.

6 Immettere il nuovo nome utente e la nuova password.

Immettere il nuovo nome utente e la nuova password impostati al punto 5.

7 Cliccare [OK].

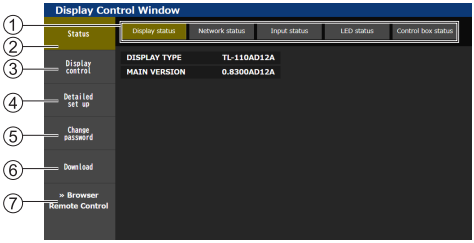
Nota

- La password utilizzata è la stessa specificata in [Impostazione rete] - [Impost. dell'account amministratore]. (vedere pagina 67)
- Le impostazioni predefinite sono quelle descritte di seguito:
  - Privilegi di amministratore
    Specificare il nome utente e la password impostati in [Impost. dell'account amministratore]. (vedere pagina 67)
  - Privilegi dell'utente
    Nome utente: dispuser
    Password: Nessuna

  Cambiare prima la password.
- Quando si esegue il [Inizializzazione Parametri] per [Impostazione rete] su questa unità, dopo l'accesso è anche necessario modificare la password. (vedere pagina 73)
- La password può essere modificata nella schermata di impostazione della password dopo l'accesso (vedere pagina 100). Il nome utente può essere modificato al momento della connessione accedendo con i privilegi di amministratore.
- Se al momento dell'accesso vengono immessi per 3 volte di seguito un nome utente/una password errati, la schermata di accesso verrà bloccata per diversi minuti.
- Quando si utilizza [Detailed set up] (vedere pagina 95), effettuare il login con i diritti di amministratore.
- A seconda del browser web, le operazioni visualizzate possono variare.
- In nessun caso, Panasonic Connect Co., Ltd. o le sue società associate chiederanno direttamente ai clienti la loro password.
  Anche se vi viene chiesto direttamente, non rivelate la vostra password.

Funzionamento con browser web

■ Descrizione di ogni sezione



① **Schede delle pagine**
Fare clic su queste per cambiare pagina.

② **[Status]**
Cliccare su questa voce, viene visualizzato lo stato del display.

③ **[Display control]**
Cliccare su questa voce, viene visualizzata la pagina di controllo del display.

④ **[Detailed set up]**
Cliccare su questa voce, viene visualizzata la pagina di impostazione dettagliata.

⑤ **[Change password]**

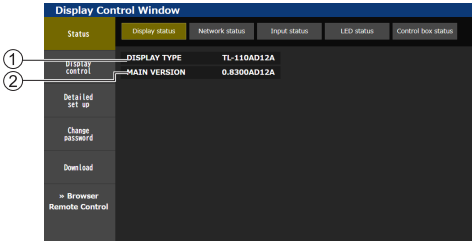
⑥ **[Download]**
Cliccare su questa voce, viene visualizzata la pagina di download dell'applicazione dedicata [Screen Transfer].

⑦ **[Browser Remote Control]**
Fare clic su questa voce per visualizzare il Telecomando Browser sul browser web, che è uguale al telecomando in dotazione.

■ Pagina stato display

Visualizza lo stato dell'unità.

Cliccare su [Status] → [Display status].



① Visualizza il tipo di display.

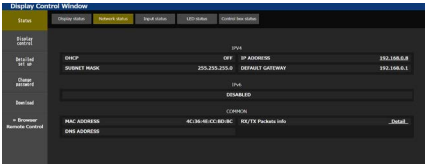
② Visualizza la versione del firmware del display.

■ Pagina informativa sulla rete

Visualizza le informazioni sulle impostazioni della rete corrente (LAN cablata).

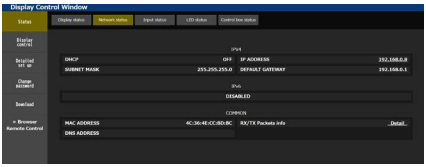
Cliccare su [Status] → [Network status].

(1) Quando è impostato IPv4



(2) Quando è impostato IPv6

(3) Quando è impostato IPv4 & IPv6



■ Pagina informativa sull'ingresso

Visualizza le informazioni sull'ingresso dell'unità.

Cliccare su [Status] → [Input status].

① Visualizza le informazioni sul terminale di ingresso.

② Visualizza le informazioni sul segnale di ingresso.

③ Visualizza l'immagine in ingresso in un'immagine semplice.

Nota

- Se un ingresso è diverso dall'ingresso USB/Memoria interna o dall'ingresso MEMORY VIEWER, viene visualizzato il nome del segnale in ingresso.
- Nel caso dell'ingresso USB/Memoria interna e dell'ingresso MEMORY VIEWER, viene visualizzato il nome del file in riproduzione.
- In modalità standby viene visualizzata l'indicazione [----].
- Per le immagini protette da HDCP, non viene visualizzata alcuna immagine.
- A seconda delle impostazioni dell'unità display, l'immagine visualizzata può differire da quella originale.

■ Pagina informativa sul pannello a LED

Visualizza le informazioni di stato del pannello LED corrente.

Cliccare su [Status] → [LED status].

① Visualizza il numero del pannello LED.

② Visualizza le informazioni sui pixel non illuminati del pannello a LED.

③ Visualizza le informazioni sulla temperatura dell'armadio LED.

④ Vengono utilizzati dei colori (normale: verde, avviso: giallo, errore: rosso) per indicare lo stato del pannello a LED o dell'armadio LED.

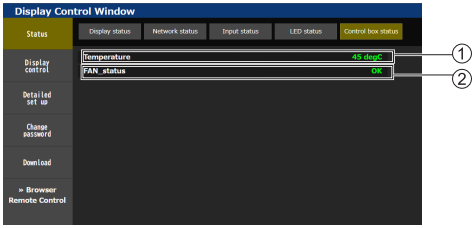
Nota

- Se non è stato possibile leggere le informazioni a causa di un errore di comunicazione, ecc., viene utilizzato il colore grigio per indicare che non è stato possibile determinare lo stato.

■ Pagina informativa sulla centralina

Visualizza le informazioni sullo stato della centralina.

Fare clic su [Status] → [Control box status].



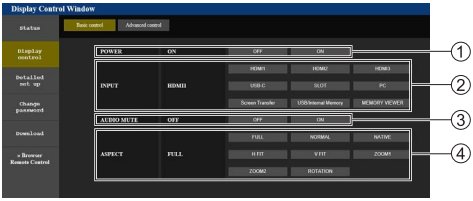
① Visualizza la temperatura interna della centralina.

② Visualizza le informazioni sullo stato dell'interno della centralina.

■ Pagina dei controlli di base

È possibile eseguire le operazioni di base dell'unità.

Cliccare su [Display control] → [Basic control].



① Controllo dell'accensione/dello spegnimento

② Commutazione degli ingressi

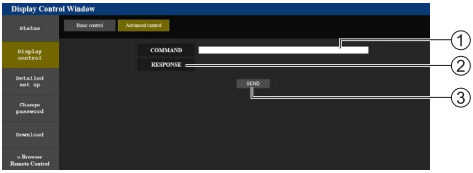
③ Disattivazione dell'AUDIO

④ Commuta la modalità dello schermo

■ Pagina dei controlli avanzati

È possibile eseguire le operazioni delle funzioni avanzate dell'unità.

Cliccare su [Display control] → [Advanced control].



① Immettere un comando. Utilizzare lo stesso comando utilizzato per il controllo seriale.

② Viene visualizzata la risposta dell'unità.

③ Viene inviato ed eseguito un comando.

Nota

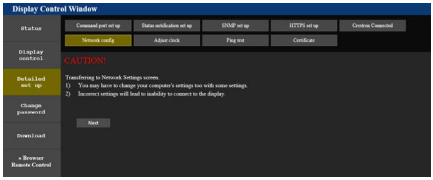
- Dopo la modifica delle impostazioni, potrebbe essere necessario un po' di tempo prima che venga visualizzato lo stato del display.
- Il pulsante dell'ingresso del commutatore Panasonic DIGITAL LINK (ET-YFB200G) viene visualizzato solo quando l'ingresso viene commutato sullo SLOT a cui è collegato il commutatore DIGITAL LINK.

■ Impostazioni avanzate

Quando ci si connette accedendo con i privilegi di amministratore, è possibile effettuare impostazioni di rete avanzate per il display.

■ Pagina delle impostazioni LAN

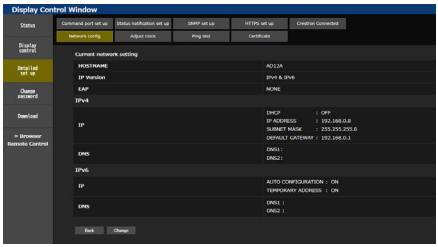
1 Cliccare su [Detailed set up] nel menu principale.



2 Cliccare su [Next].

Viene visualizzata la finestra delle impostazioni, che mostra le impostazioni correnti.

- Per modificare le impostazioni LAN, cliccare su [Change].
- Per tornare alla finestra precedente, cliccare su [Back].

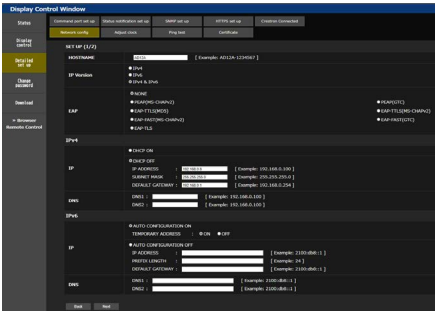


3 Completare le impostazioni dettagliate e cliccare su [Next].

In questa finestra è possibile impostare il server DNS e l'HOSTNAME (fino a 20 caratteri), nonché le informazioni sull'indirizzo impostate nel menu [Impostazione LAN] del display.

Dopo aver immesso tutte le voci richieste, fare clic su [Next]. Quando [EAP] è impostato su [NONE] verrà quindi visualizzata una finestra di conferma del contenuto immesso.

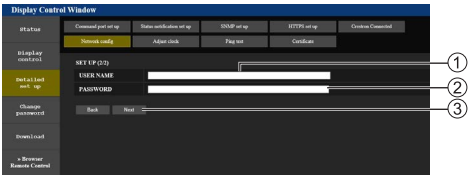
Quando l'impostazione di [EAP] è diversa da [NONE], viene visualizzata la pagina successiva.



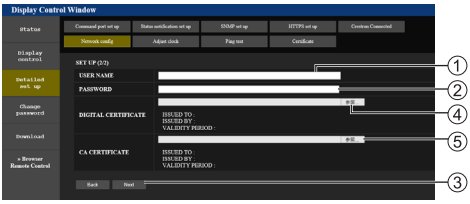
Nota

- Quando è impostato [DHCP ON], se l'indirizzo del server DNS viene acquisito dal server DHCP, l'indirizzo acquisito è valido.

Quando l'impostazione di [EAP] è diversa da [NONE] o [EAP-TLS]



Quando [EAP] è impostato su [EAP-TLS]



① **[USER NAME]**
Inserire il nome utente per l'autenticazione con caratteri alfanumerici a un byte (esclusi gli spazi). (Fino a 64 caratteri)

② **[PASSWORD]**
Inserire la password di autenticazione con caratteri alfanumerici a un byte. (Fino a 64 caratteri)

③ **[Back], [Next]**
Cliccare su [Back] per tornare alla finestra precedente. Cliccare su [Next] per visualizzare la schermata di conferma dei contenuti dell'impostazione.

④ **[DIGITAL CERTIFICATE]**
Registrare il certificato elettronico (estensione: PFX) per l'autenticazione.

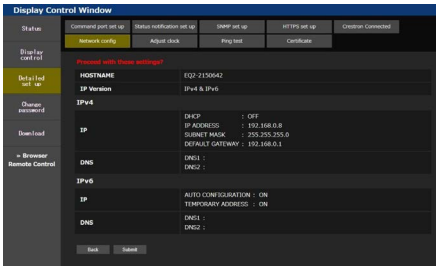
⑤ **[CA CERTIFICATE]**
Registrare il certificato CA (estensione: CER) per l'autenticazione.

Nota

- Quando [EAP] è impostato su [EAP-TLS], è necessario impostare la data e l'ora nella pagina di regolazione dell'orologio. (vedere pagina 97)

4 Cliccare su [Submit].

Le impostazioni verranno registrate.



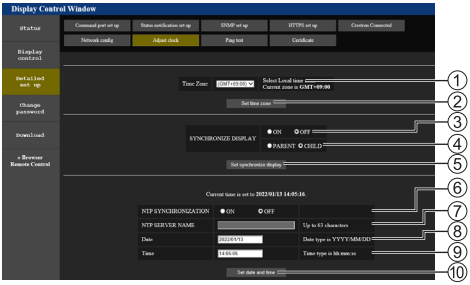
Nota

- Se si modifica l'impostazione della LAN mentre si è connessi con la LAN la connessione potrebbe interrompersi.
- A seconda delle impostazioni di [Impostazione LAN] e [Imp. Auto], i contenuti visualizzati sullo schermo possono variare.

■ Pagina di regolazione dell'orologio

Imposta le voci relative all'orologio di questa unità.

Cliccare su [Detailed set up] → [Adjust clock].



① Campo di selezione del fuso orario
(Il Giappone è GMT+ 09.00)

② Pulsante di aggiornamento dell'impostazione del fuso orario

③ Campo di selezione della sincronizzazione display

④ Campo di selezione Parent/Child per la sincronizzazione display

⑤ Pulsante di aggiornamento delle impostazioni di sincronizzazione del display

⑥ Campo di selezione della sincronizzazione NTP

⑦ Campo di immissione del server NTP
(Quando si impostano la data e l'ora con la sincronizzazione NTP, immettere l'indirizzo IP o il nome del server. Per immettere il nome del server, è necessario impostare il server DNS).

⑧ Campo di immissione della data

⑨ Campo di immissione dell'ora

⑩ Pulsante di aggiornamento dell'impostazione della sincronizzazione NTP e dell'impostazione della data

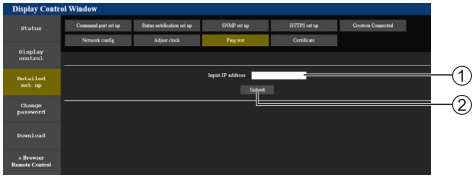
Nota

- La data e l'ora vengono visualizzate come [- -] quando non sono impostate.
- Quando [Controllo rete] è impostato su [On] e si trova in standby, l'indicazione della data e dell'ora sarà vuota e tali dati non potranno essere impostati. Non è inoltre possibile impostare il fuso orario, la sincronizzazione del display e la sincronizzazione NTP.
- Quando [SYNCHRONIZE DISPLAY] è impostato su [ON]/[CHILD], le impostazioni [NTP SYNCHRONIZATION] e le impostazioni [Date] e [Time] non sono possibili.
- Quando [NTP SYNCHRONIZATION] è [ON], le impostazioni [Date] e [Time] non sono possibili.
- Se l'ora diventa errata subito dopo aver impostato il valore corretto, contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.
- La sincronizzazione NTP è possibile soltanto quando i dispositivi sono accesi o in standby programmato.

■ Pagina di test di ping

Questa pagina consente di verificare se la rete è connessa al server DNS, ecc.

Cliccare su [Detailed set up] → [Ping test].



① Immettere l'indirizzo IP del server da testare.

② Pulsante per l'esecuzione del test

Esempio di schermata visualizzata quando la connessione è avvenuta con successo

```
PING 192.168.0.60 (192.168.0.60): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.60: seq=0 ttl=128 time=1.474 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=1 ttl=128 time=1.255 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=2 ttl=128 time=1.146 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=3 ttl=128 time=1.052 ms

--- 192.168.0.60 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.052/1.231/1.474 ms
```

Esempio di schermata visualizzata in caso di connessione non riuscita

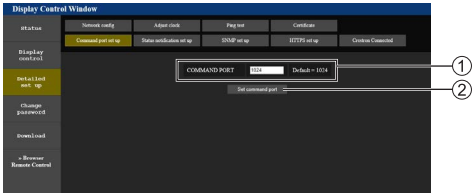
```
PING 192.168.0.100 (192.168.0.100): 56 data bytes

--- 192.168.0.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

■ Pagina di impostazione della porta comandi

Impostare il numero della porta da utilizzare per il controllo tramite l'invio di comandi.

Cliccare su [Detailed set up] → [Command port set up].



① Immettere il numero della porta da utilizzare per il controllo tramite l'invio di comandi.

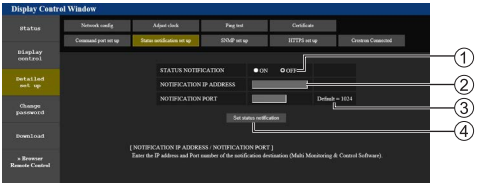
② Pulsante di aggiornamento dell'impostazione

■ Pagina di impostazione della notifica di stato

Imposta l'indirizzo IP e il numero di porta del PC su cui è in esecuzione il software Multi Monitoring & Control (vedere pagina 90) quando il PC viene informato dello stato di questa unità.

Cliccare su [Detailed set up] → [Status notification set up].

Quando è impostata la notifica di stato, se l'unità non funziona correttamente e l'indicatore di accensione lampeggia in rosso, è possibile comprendere i dettagli dell'errore anche da una posizione in cui l'indicatore di accensione non può essere visto direttamente.



① Campo di selezione della notifica di stato

② Campo di immissione dell'indirizzo IP per il PC di destinazione della notifica

③ Campo di immissione del numero di porta per il PC di destinazione della notifica

④ Pulsante di aggiornamento dell'impostazione

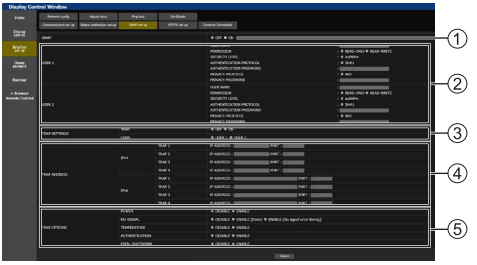
■ Pagina di impostazione SNMP

Imposta le varie voci per SNMP.

SNMP (Simple Network Management Protocol) è un protocollo per la gestione dei dispositivi collegati alla rete.

Se per la connessione si utilizza il gestore SNMP, è possibile ottenere le informazioni sul dispositivo di destinazione e modificarne le impostazioni.

Cliccare su [Detailed set up] → [SNMP set up].



① **[SNMP]:** Selezionare per utilizzare la funzione SNMP.

② **[USER1], [USER2]:** Effettua varie impostazioni per l'utilizzo di SNMPv3.

[USER NAME]: Inserire il nome utente.

[PERMISSION]: Selezionare se ottenere soltanto le informazioni o se ottenere le informazioni ed eseguire l'impostazione.

[SECURITY LEVEL]: Si tratta di authPriv su questo modello.

[AUTHENTICATION PROTOCOL]:

Il protocollo di autenticazione di questo modello è SHA1.

[AUTHENTICATION PASSWORD]:

Impostare la password di autenticazione.

[PRIVACY PROTOCOL]:

Il protocollo di crittografia di questo modello è AES.

[PRIVACY PASSWORD]:

Impostare la password di crittografia.

③ **[TRAP SETTINGS]**

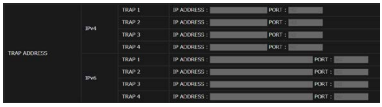
[TRAP]: Impostare per utilizzare la funzione TRAP.

[COMMUNITY/USER]:

Selezionare la COMMUNITY/USER utilizzata per l'invio di TRAP.

Su questa unità è possibile impostare USER1 o USER2.

④ **[TRAP ADDRESS]**



[IPV4-ADDRESS]: Impostare l'indirizzo IPv4 del gestore SNMP che notifica la TRAP.

[IPV4-PORT]: Impostare il numero della porta di ricezione per TRAP IPv4 per il gestore SNMP che notifica la TRAP.

[IPV6-ADDRESS]: Impostare l'indirizzo IPv6 del gestore SNMP che notifica la TRAP.

[IPV6-PORT]: Impostare il numero della porta di ricezione per TRAP IPv6 per il gestore SNMP che notifica la TRAP.

⑤ **[TRAP OPTIONS]**

[POWER]: La TRAP viene inviata se l'unità entra in modalità standby a seguito dell'intervento delle funzioni Gestione alimentazione, Spegnimento per assenza di segnale o Spegnimento per assenza di attività.

[NO SIGNAL]: Se l'assenza di segnale continua nelle seguenti condizioni, viene inviata una TRAP:

Quando è impostato su [ENABLE(5min)]:
Se l'assenza di segnale continua per 5 minuti, viene inviata una TRAP.

Quando è impostato su [ENABLE(No signal error timing)]:
La TRAP viene inviata se si verifica un errore di assenza segnale impostato con [Approntamento] - [Temporizz. Informaz.]. (vedere pagina 82)

[TEMPERATURE]: La TRAP viene inviata se si verifica un errore di temperatura.

[AUTHENTICATION]:
La TRAP viene inviata se l'autenticazione SNMP fallisce.

[FATAL SHUTDOWN]:
La TRAP viene inviata se si verifica un errore fatale che richiede lo spegnimento forzato dell'alimentazione. Tuttavia, non tutti gli errori fatali supportano TRAP.

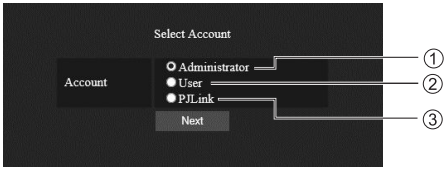
Nota

- Questa unità supporta solo SNMPv3.
- Il numero massimo di caratteri utilizzabili per un nome di comunità è 32, con caratteri alfanumerici a un byte.
- Il numero massimo di caratteri utilizzabili per un nome utente e una password è 32, con caratteri alfanumerici a un byte.
  Si noti che la password impostata deve avere almeno 8 caratteri.
- Cambiare periodicamente la password e impostarne una difficile da indovinare.
- Il gestore SNMP deve essere operativo nella configurazione di sistema utilizzata.
  Per il MIB (Management Information Base) di questa unità, consultare il seguente sito web.
  https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/
- Per le impostazioni del gestore SNMP, consultare l'amministratore di rete.

■ Pagina di modifica del nome utente e della password

Imposta la password.

Cliccare su [Change password].

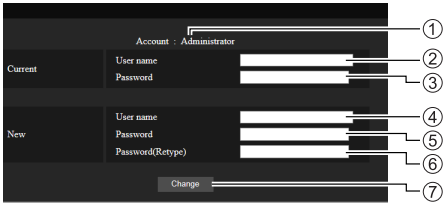


① Selezionare [Administrator].

② Selezionare [User].

③ Selezionare [PJLink].

Informazioni su [Administrator]



① Account da modificare

② Campo di immissione del nome utente corrente

③ Campo di immissione della password corrente

④ Campo di immissione del nuovo nome utente

⑤ Campo di immissione della nuova password

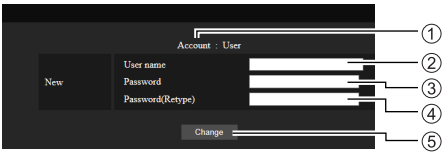
⑥ Campo di immissione della nuova password (da reimmettere per conferma)

⑦ Pulsante per l'esecuzione della modifica della password

Nota

- Se questa unità è già stata registrata in un software applicativo come Multi Monitoring & Control Software che utilizza il controllo della comunicazione via LAN, la modifica del nome utente o della password di un Amministratore disabilita la comunicazione con questa unità.
  Se il nome utente o la password dell'"Administrator" vengono modificati, aggiornare le informazioni di registrazione del relativo software applicativo.

Informazioni su [User]



① Account da modificare

② Campo di immissione del nuovo nome utente

③ Campo di immissione della nuova password

④ Campo di immissione della nuova password (da reimmettere per conferma)

⑤ Pulsante per l'esecuzione della modifica della password

Modifica della password (privilegi di utente)

Quando si utilizzano i privilegi di utente è abilitata soltanto la modifica della password.

① Campo di immissione della password corrente

② Campo di immissione della nuova password

③ Campo di immissione della nuova password (per conferma)

④ Pulsante per l'esecuzione della modifica della password

Nota

- Per il nome utente è possibile utilizzare caratteri alfanumerici.
- È possibile utilizzare fino a 16 caratteri per il nome utente e la password.
- Quando si cambia l'account amministratore, inserire sia "nome utente corrente" sia "password corrente".
- Quando si cambia l'account per l'accesso con privilegi di amministratore:
  - Si consiglia di non utilizzare il nome utente/la password correnti o i valori predefiniti per un nuovo nome utente/una nuova password.
- Quando si cambia la password per l'accesso con i privilegi di utente:
  - Si consiglia di non utilizzare per la nuova password una password identica alla precedente, o di utilizzare la stessa password dell'impostazione predefinita.
- Si raccomanda di non utilizzare la stessa password del PC o di altri dispositivi.
- Per quanto riguarda la complessità delle password (sia per i privilegi di amministratore che per quelli di utente) si consiglia di:

  Includere almeno 3 tipi di caratteri tra i 4 seguenti e utilizzare 8 o più caratteri.
  - Alfabeto maiuscolo (dalla A alla Z)
  - Alfabeto minuscolo (dalla a alla z)
  - Numeri (da 0 a 9)
  - Caratteri speciali
    (~ ! @ # $ % ^ & * ( ) _ + | } { [ ] < > . , / ? ' ecc.)

  Si consiglia di impostare la password utilizzando i tipi di caratteri sopra indicati, senza lasciare vuoto il campo della password.

Informazioni relative a [PJLink]

① Campo di immissione della password

Nota

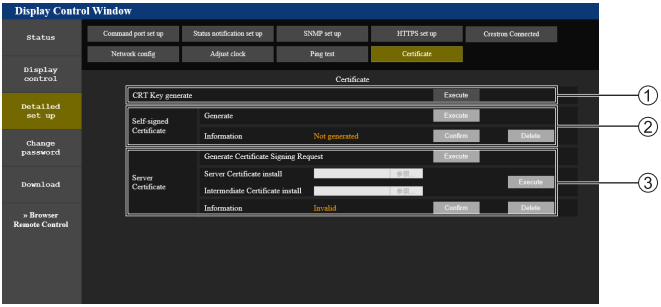
- L'impostazione è necessaria solo per l'immissione della password di PJLink.
- Per la password è possibile utilizzare fino a 16 caratteri.
- Quando si cambia la password per l'accesso con i privilegi di utente:
  - Si consiglia di non utilizzare per la nuova password una password identica alla precedente, o di utilizzare la stessa password dell'impostazione predefinita.
- Si raccomanda di non utilizzare la stessa password del PC o di altri dispositivi.
- Per quanto riguarda la complessità delle password (sia per i privilegi di amministratore che per quelli di utente) si consiglia di:

  Includere almeno 3 tipi di caratteri tra i 4 seguenti e utilizzare 8 o più caratteri.
  - Alfabeto maiuscolo (dalla A alla Z)
  - Alfabeto minuscolo (dalla a alla z)
  - Numeri (da 0 a 9)
  - Caratteri speciali
    (~ ! @ # $ % ^ & * ( ) _ + | } { [ ] < > . , / ? ' ecc.)

■ Pagina del certificato

Per eseguire la comunicazione HTTPS o utilizzare il sistema di controllo o il software applicativo di Crestron Electronics, Inc. è necessario installare il certificato di autenticazione sul Display.

Cliccare su [Detailed set up] → [Certificate].



① **[CRT Key generate]**

Genera la chiave CRT (Certificato).

Facendo clic su [Execute] viene visualizzata la pagina di generazione della chiave CRT.

Per ulteriori informazioni, vedere “Generazione della chiave CRT” (vedere pagina 103).

② **[Self-signed Certificate]**

[Generate]:

Genera il certificato autofirmato da questa unità.

Facendo clic su [Execute] viene visualizzata la pagina per la generazione del certificato autofirmato.

Per ulteriori informazioni, vedere “Generazione di un certificato autofirmato” (vedere pagina 107).

[Information]:

Visualizza lo stato del certificato autofirmato.

- **[Not generated]:**
  Il certificato autofirmato non viene generato
- **(nome dell’host):**
  Il certificato autofirmato è generato e valido.
  Viene visualizzato il nome host registrato nel certificato autofirmato.
- **[Invalid] (motivo: certificato del server installato):**
  Il certificato del server è valido, quindi il certificato autofirmato generato non è valido.

Le informazioni del certificato autofirmato generato vengono visualizzate facendo clic su [Confirm].

Il certificato autofirmato generato può essere eliminato facendo clic su [Delete].

Per ulteriori informazioni, vedere “Controllo delle informazioni sul certificato autofirmato” (vedere pagina 108).

③ **[Server Certificate]**

[Generate Certificate Signing Request] (CSR):

Facendo clic su [Execute], viene visualizzata la pagina per generare la richiesta di firma.

Per ulteriori informazioni, vedere “Generazione della richiesta di firma” (vedere pagina 105).

[Server Certificate install]/[Intermediate Certificate install]:

Installa il certificato del server e il certificato intermedio.

Il certificato viene installato sull’unità specificando il file del certificato e facendo clic su [Execute].

Per ulteriori informazioni, vedere “Installazione del certificato” (vedere pagina 106).

[Information]:

Visualizza lo stato del certificato del server.

- **[Invalid]:** Il certificato del server non è installato. Oppure, la chiave CRT corrente è diversa da quella utilizzata per richiedere il certificato del server installato.
- **(nome host):** Il certificato del server è installato e valido.
  Viene visualizzato il nome host registrato nel certificato del server.
- **[Expired]:** Il periodo di validità del certificato del server è scaduto.

Il nome host registrato nel certificato del server viene visualizzato quando il certificato del server è installato e valido.

Le informazioni sul certificato del server installato vengono visualizzate facendo clic su [Confirm].

Il certificato del server installato e il certificato intermedio possono essere eliminati facendo clic su [Delete].

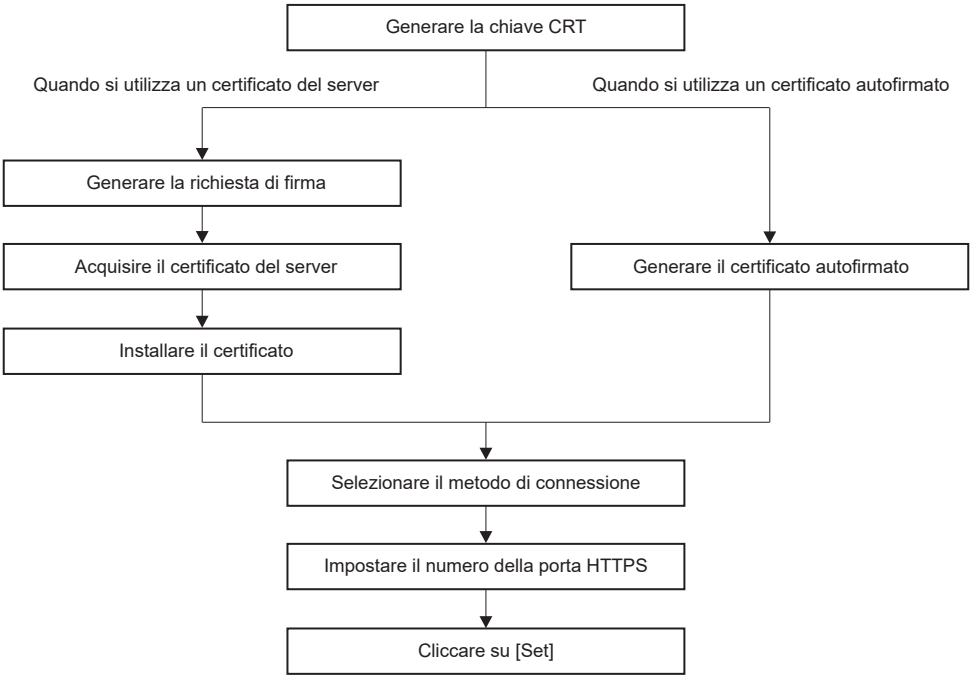
Per ulteriori informazioni, vedere “Controllo delle informazioni sul certificato del server” (vedere pagina 106).

Nota

- Con alcuni PC o browser web le operazioni di installazione dei certificati potrebbero non essere possibili.

Procedura di impostazione

La procedura di impostazione dipende dall'utilizzo di un certificato del server o di un certificato autofirmato come certificato di sicurezza.



Nota

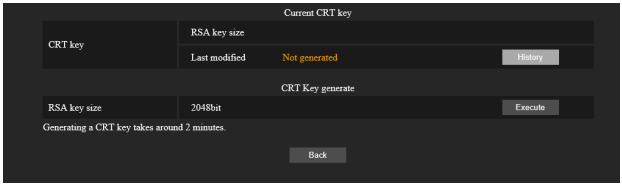
- Quando si utilizza un certificato del server, la procedura che va dall'inoltro della richiesta all'organizzazione di certificazione all'emissione del certificato server deve essere eseguita tra il cliente e l'organizzazione di certificazione. Per informazioni sulle modalità di inoltro della richiesta, contattare l'organizzazione di certificazione.

Generazione della chiave CRT

Generare la chiave CRT utilizzata per la crittografia con il metodo di crittografia a chiave pubblica RSA (sistema di crittografia Rivest-Shamir-Adleman). La chiave CRT è un tipo di chiave privata.

1 Cliccare su [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute].

Viene visualizzata la pagina di generazione della chiave CRT.



2 Cliccare su [Execute]

Quando si genera la chiave CRT per la prima volta, dopo la generazione della chiave CRT viene visualizzato un messaggio (riprodotto sotto). Procedere al punto **4**.

[CRT key - Generated]

Quando si genera la chiave CRT per la seconda volta o successivamente, viene visualizzato il seguente messaggio:

[The CRT key will be generated. In updating the CRT key, the Server Certificate corresponds to the current CRT key will become unavailable. Continue?]

3 Cliccare su [OK].

La chiave CRT verrà generata e verrà visualizzato il seguente messaggio:

[CRT key - Generated]

4 Cliccare su [OK].

Facendo nuovamente clic su [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute] è possibile controllare la lunghezza della chiave e la data e l'ora di generazione della chiave CRT corrente con [RSA key size] e [Last modified] in [Current CRT key], nella riga superiore della pagina di generazione della chiave CRT.

Nota

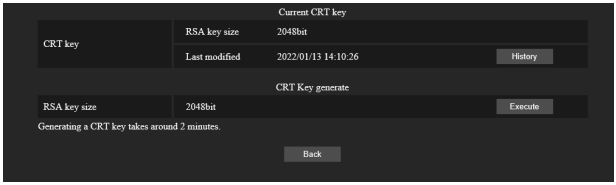
- Il messaggio [Not generated] visualizzato accanto a [Last modified] indica che la chiave CRT non è stata generata.
- [RSA key size] è fisso su [2048bit]. Il certificato del server potrebbe non essere emesso, a seconda dell'organizzazione di certificazione a cui ci si rivolge, se la lunghezza della chiave è di 2048 bit.
- La generazione della chiave CRT può richiedere fino a due minuti circa.
- Quando la chiave CRT viene aggiornata, richiedere il certificato del server o generare nuovamente il certificato autofirmato utilizzando la chiave CRT. È necessario un certificato collegato alla chiave CRT.
- Le informazioni sulla chiave CRT generata in precedenza vengono salvate anche se la chiave CRT viene aggiornata. Per tornare alla chiave CRT precedente, fare riferimento a "Annullamento dell'aggiornamento della chiave CRT" (vedere pagina 104).

Annullamento dell’aggiornamento della chiave CRT

Anche se la chiave CRT è stata aggiornata, è possibile tornare una sola volta alla chiave CRT generata in precedenza.

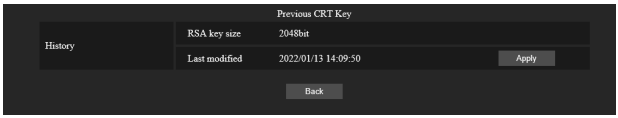
1 Cliccare su [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute].

Viene visualizzata la pagina di generazione della chiave CRT.



2 Cliccare su [History].

Vengono visualizzati i seguenti dettagli:



3 Controllare i campi [RSA key size] e [Last modified] della chiave CRT da ripristinare.

4 Cliccare su [Apply].

Viene visualizzato il seguente messaggio di conferma:

[The previous CRT key will be loaded. Please generate Self-signed Certificate or install the Server Certificate corresponds to the CRT key. Continue?]

5 Cliccare su [OK]

La chiave CRT generata in precedenza diventerà la chiave CRT corrente.

Nota

- Quando si ritorna alla chiave CRT generata in precedenza, è necessario un certificato collegato a tale chiave CRT.

Generazione della richiesta di firma

Quando si utilizza il certificato del server emesso dall'organizzazione di certificazione come certificato di sicurezza, generare una richiesta di firma necessaria per la richiesta di emissione all'organizzazione di certificazione. Generare la richiesta di firma dopo aver generato la chiave CRT.

1 Cliccare su [Certificate] → [Generate Certificate Signing Request] → [Execute].

Viene visualizzata la pagina per generare la richiesta di firma.

2 Immettere le informazioni necessarie per la richiesta.

I dettagli di ciascuna voce sono i seguenti. Immettere le informazioni rispettando i requisiti previsti dell'organizzazione di certificazione per inoltrare la richiesta.

Voce	Dettagli		Numero massimo di caratteri
[Common Name]	Immettere il nome del display o l'indirizzo IP impostati sul display.		64 caratteri
[Country]	Immettere il codice paese definito nella norma ISO 3166-1 alpha-2 (due lettere maiuscole).		—
[State]	Immettere il nome dello stato, della prefettura, ecc.		128 caratteri
[Locality]	Immettere il nome della città o della località.		128 caratteri
[Organization]	Immettere il nome dell'organizzazione.		64 caratteri
[Organization Unit]	Immettere il nome dell'ufficio dell'organizzazione.		64 caratteri
[CRT key]	[RSA key size]	Visualizza la lunghezza della chiave CRT corrente.	—
	[Last modified]	Visualizza la data e l'ora in cui è stata generata la chiave CRT corrente.	—

3 Cliccare su [OK]

Viene generato il file di richiesta di firma. Immettere un nome file e salvare il file nella cartella desiderata.

4 Immettere un nome file e fare clic su [Save].

Il file per la richiesta di firma viene salvato nella cartella specificata.

Nota

- I caratteri che possono essere immessi sono i seguenti:
  - Numeri a singolo byte: Da 0 a 9
  - Caratteri alfabetici a singolo byte: Dalla A alla Z, dalla a alla z
  - Simboli a singolo byte: - . _ , + / ( )
- Questa unità genera richieste di firma in formato PEM (estensione file: pem).
- Richiedere il certificato del server all'organizzazione di certificazione utilizzando il file di richiesta di firma salvato (formato PEM).

Installazione del certificato

Installare il certificato del server e il certificato intermedio emessi dall'organizzazione di certificazione su questa unità.

1 Cliccare su [Certificate] → [Server Certificate install] → [Browse].

Viene visualizzata la schermata di selezione dei file.

2 Selezionare il file del certificato del server e fare clic su [Open].

Se insieme al certificato del server è stato emesso dall'organizzazione di certificazione un certificato intermedio, andare al passaggio **3**.

Se è stato emesso solo il certificato del server dall'organizzazione di certificazione, andare al passaggio **5**.

3 Cliccare su [Intermediate Certificate install] → [Browse].

Viene visualizzata la schermata di selezione dei file.

4 Selezionare il file del certificato intermedio e fare clic su [Open].

5 Cliccare su [Execute].

Il certificato del server e il certificato intermedio vengono installati su questa unità.

6 Cliccare su [OK].

Nota

- Per controllare le informazioni sul certificato del server installato, vedere "Controllo delle informazioni sul certificato del server" (vedere pagina 106).

Controllo delle informazioni sul certificato del server

Controllare le informazioni del certificato del server installato su questa unità.

1 Cliccare su [Certificate] → [Server Certificate] → [Information] → [Confirm].

Vengono visualizzate le informazioni sul certificato del server installato. I dettagli di ciascuna voce sono i seguenti:

Voce		Dettagli
[Common Name]		Visualizza il nome o l'indirizzo IP del display.
[Country]		Visualizza il codice paese definito nella norma ISO 3166-1 alpha-2 (due caratteri alfabetici maiuscoli).
[State]		Visualizza il nome dello stato, della prefettura, ecc.
[Locality]		Immettere il nome della città o della località.
[Organization]		Immettere il nome dell'organizzazione.
[Organization Unit]		Immettere il nome dell'ufficio dell'organizzazione.
[Not Before]		Visualizza la data e l'ora di emissione del certificato del server.
[Not After]		Visualizza la data e l'ora di scadenza del certificato del server.
[CRT key]	[RSA key size]	Visualizza la lunghezza della chiave CRT.
	[Last modified]	Visualizza la data e l'ora di generazione della chiave CRT.

Nota

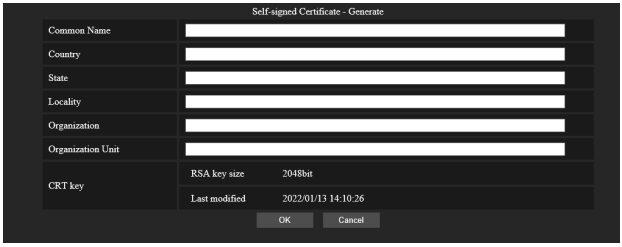
- Il certificato del server e il certificato intermedio installati possono essere eliminati facendo clic su [Certificate] → [Server Certificate] → [Delete].
  Tuttavia non possono essere eliminati quando [HTTPS set up] → [Connection] è impostato su [HTTPS]. Eliminarli dopo aver modificato l'impostazione per abilitare la comunicazione HTTP.
  Per eliminare il certificato del server entro il periodo di validità, verificare che il file del certificato utilizzato per l'installazione sia disponibile. Sarà necessario quando si installerà nuovamente il certificato del server.

Generazione di un certificato autofirmato

Quando non si vuole utilizzare un certificato del server emesso dall'organizzazione di certificazione come certificato di sicurezza, è possibile utilizzare un certificato autofirmato generato su questa unità. Generare il certificato autofirmato dopo aver generato la chiave CRT.

1 Cliccare su [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Generate] → [Execute].

Viene visualizzata la pagina per generare il certificato autofirmato.



2 Immettere le informazioni necessarie per la generazione.

I dettagli di ciascuna voce sono i seguenti:

Voce	Dettagli		Numero massimo di caratteri
[Common Name]	Immettere il nome del display o l'indirizzo IP impostati sul display.		64 caratteri
[Country]	Immettere il codice paese definito nella norma ISO 3166-1 alpha-2 (due lettere maiuscole).		—
[State]	Immettere il nome dello stato, della prefettura, ecc.		128 caratteri
[Locality]	Immettere il nome della città o della località.		128 caratteri
[Organization]	Immettere il nome dell'organizzazione.		64 caratteri
[Organization Unit]	Immettere il nome dell'ufficio dell'organizzazione.		64 caratteri
[CRT key]	[RSA key size]	Visualizza la lunghezza della chiave CRT corrente.	—
	[Last modified]	Visualizza la data e l'ora in cui è stata generata la chiave CRT corrente.	—

3 Cliccare su [OK].

Viene generato il certificato autofirmato.

Nota

- I caratteri che possono essere immessi sono i seguenti:
  - Numeri a singolo byte: Da 0 a 9
  - Caratteri alfabetici a singolo byte: Dalla A alla Z, dalla a alla z
  - Simboli a singolo byte: - . _ , + / ( )

Controllo delle informazioni sul certificato autofirmato

Controllare le informazioni sul certificato autofirmato generato dall'unità.

1 Cliccare su [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Information] → [Confirm].

Vengono visualizzate le informazioni sul certificato autofirmato generato. I dettagli di ciascuna voce sono i seguenti:

Voce		Dettagli
[Common Name]		Visualizza il nome o l'indirizzo IP del display.
[Country]		Visualizza il codice paese definito nella norma ISO 3166-1 alpha-2 (due caratteri alfabetici maiuscoli).
[State]		Visualizza il nome dello stato, della prefettura, ecc.
[Locality]		Visualizza il nome della città o della località.
[Organization]		Visualizza il nome dell'organizzazione.
[Organization Unit]		Visualizza il nome dell'ufficio dell'organizzazione.
[Not Before]		Visualizza la data e l'ora di emissione del certificato autofirmato.
[Not After]		Visualizza la data e l'ora di scadenza del certificato autofirmato (ora locale corrispondente alle 23:59 GMT del 31 dicembre 2035).
[CRT key]	[RSA key size]	Visualizza la lunghezza della chiave CRT.
	[Last modified]	Visualizza la data e l'ora di generazione della chiave CRT.

Nota

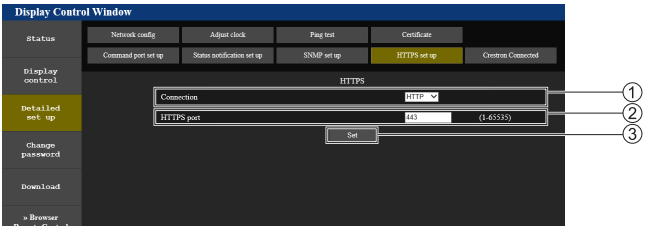
- Il certificato autofirmato generato può essere eliminato facendo clic su [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Delete].
  Tuttavia non può essere eliminato quando [HTTPS set up] → [Connection] è impostato su [HTTPS]. Eliminarlo dopo aver modificato l'impostazione per abilitare la comunicazione HTTP.
- Se viene generato un certificato autofirmato mentre la data e l'ora di questa unità non sono impostate correttamente, la data e l'ora di emissione e di scadenza del certificato autofirmato potrebbero non essere impostate correttamente. Per questa ragione, impostare correttamente [Data e ora] prima di generare il certificato autofirmato. (vedere pagina 65)

■ Pagina di impostazione HTTPS

Impostare questa pagina quando deve essere eseguita una comunicazione HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) criptata con il protocollo SSL/TLS tra il computer e il display mentre si utilizza la funzione di controllo via web.

Cliccare su [Detailed set up] → [HTTPS set up].

Per eseguire la comunicazione HTTPS è necessario installare preventivamente il certificato di autenticazione sul display. Per informazioni dettagliate sull'installazione del certificato, fare riferimento a "Pagina del certificato" (vedere pagina 101).



① **Connessione**

Imposta il metodo di connessione al display.

[HTTP]: Utilizza la comunicazione HTTP. (Impostazione di fabbrica)

[HTTPS]: Utilizza la comunicazione HTTPS.

② **[HTTPS port]**

Imposta il numero della porta da utilizzare per la comunicazione HTTPS.

Numero di porta consentito: da 1 a 65535

Impostazione di fabbrica: 443

③ **[Set]**

Abilita le impostazioni.

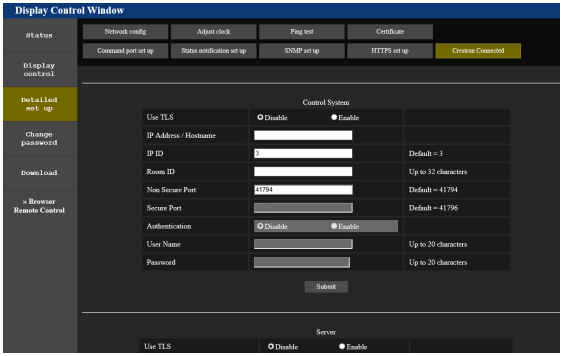
Nota

- Quando l'impostazione [Connection] viene modificata da [HTTPS] a [HTTP], la schermata potrebbe non essere visualizzata quando si esegue l'operazione o l'aggiornamento della schermata di controllo via web. In tal caso, eliminare la cache del browser web.

■ Pagina Crestron Connected

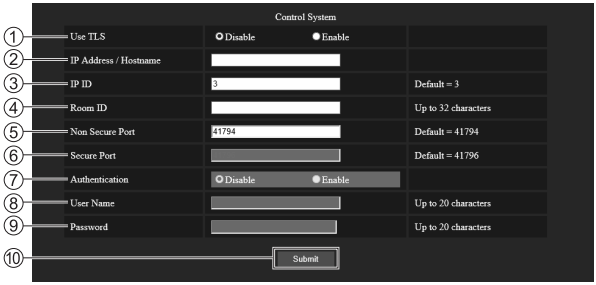
Impostare le informazioni necessarie per collegare il sistema di controllo di Crestron Electronics, Inc. al display e le informazioni per monitorare/controllare il display utilizzando il sistema di controllo di Crestron Electronics, Inc.

Cliccare su [Detailed set up] → [Crestron Connected].



[Control System]

Configurare le impostazioni del sistema di controllo necessarie per collegarsi al display come client.



① **[Use TLS]**

Imposta la comunicazione protetta.

[Disable]:

Esegue la comunicazione non protetta.

[Enable]:

Esegue la comunicazione protetta utilizzando TLS (Transport Layer Security).

② **[IP Address / Hostname]**

Immettere l'indirizzo IP o il nome host della destinazione della connessione.

③ **[IP ID]**

Imposta l'ID IP utilizzato per riconoscere il display in rete. (Un numero fino a quattro cifre)

Valore predefinito: 3

④ **[Room ID]**

Imposta l'ID stanza utilizzato per riconoscere il display in rete. (fino a 32 caratteri a un byte)

⑤ **[Non Secure Port]**

Imposta il numero della porta da utilizzare per la comunicazione non protetta.

Valore predefinito: 41794

⑥ **[Secure Port]**

Imposta il numero della porta da utilizzare per la comunicazione sicura.

Valore predefinito: 41796

⑦ **[Authentication]**

Selezionare l'autenticazione sulla destinazione di connessione utilizzata per la comunicazione sicura.

[Disable]:

Non viene eseguita alcuna autenticazione della connessione.

[Enable]:

Esegue l'autenticazione della connessione.

⑧ **[User Name]**

Immettere il nome utente utilizzato per l'autenticazione della connessione.
(fino a 20 caratteri a un byte)

⑨ **[Password]**

Immettere la password utilizzata per l'autenticazione della connessione.
(fino a 20 caratteri a un byte)

⑩ **[Submit]**

Aggiorna l'impostazione [Control System].

Nota

- Quando [Usa TLS] è impostato su [Disable], [Authentication] è fisso su [Disable] e [Secure Port] non può essere impostato.

[Server]

Configurare le impostazioni necessarie per utilizzare il sistema di controllo per accedere al display quando il display è posizionato come server.

①**[Use TLS]**

Imposta la comunicazione protetta.

[Disable]:

Esegue la comunicazione non protetta.

[Enable]:

Esegue la comunicazione protetta utilizzando TLS (Transport Layer Security).

②**[IP ID]**

Imposta l'ID IP utilizzato per riconoscere il display in rete. (Un numero fino a quattro cifre)

③**[Non Secure Port]**

Imposta il numero della porta da utilizzare per la comunicazione non protetta.

Valore predefinito: 41794

④**[Secure Port]**

Imposta il numero della porta da utilizzare per la comunicazione sicura.

Valore predefinito: 41796

⑤**[Authentication]**

Selezionare l'autenticazione sulla destinazione di connessione utilizzata per la comunicazione sicura.

[Disable]:

Non viene eseguita alcuna autenticazione della connessione.

[Enable]:

Esegue l'autenticazione della connessione.

⑥**[User Name]**

Immettere il nome utente utilizzato per l'autenticazione della connessione. (fino a 20 caratteri a un byte)

⑦**[Password]**

Immettere la password utilizzata per l'autenticazione della connessione. (fino a 20 caratteri a un byte)

⑧**[Crestron Fusion in the Cloud (FITC)]**

Imposta se utilizzare il server Fusion In The Cloud.

[Disable]:

Non utilizza il server Fusion In The Cloud.

[Enable]:

Utilizza il server Fusion In The Cloud.

⑨**[FITC URL]**

Immettere l'URL del server Fusion In The Cloud.

⑩**[Submit]**

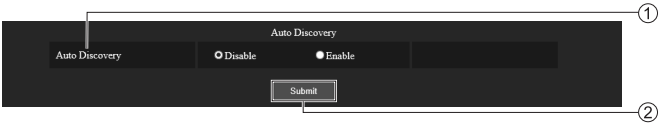
Aggiorna le impostazioni del [Server].

Nota

- Se non sono installati né il certificato del server né il certificato autofirmato, [Use TLS] verrà impostato su [Disable].
- Quando [Usa TLS] è impostato su [Disable], [Authentication] è fisso su [Disable] e [Secure Port] non può essere impostato.
- Quando [Crestron Fusion in the Cloud (FITC)] è impostato su [Disable], non è possibile immettere [FITC URL].

[Auto Discovery]

Impostare il processo di standby per i protocolli di ricerca del sistema di controllo e del software applicativo.

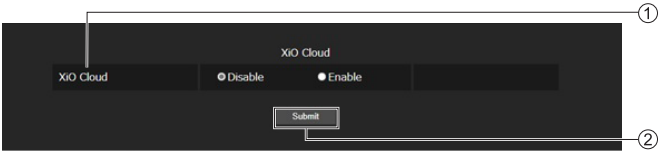


① **[Auto Discovery]**
[Disable]:
Disabilita il processo di standby.
[Enable]:
Abilita il processo di standby e consente la rilevazione automatica dei display.

② **[Submit]**
Aggiorna l'impostazione [Auto Discovery].

[XiO Cloud]

Configurare l'impostazione per il controllo dei dispositivi tramite XiO Cloud.

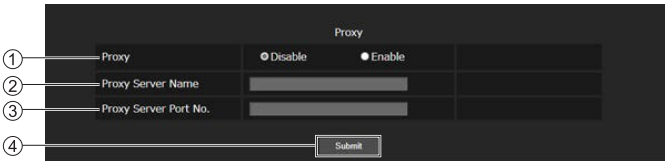


① **[XiO Cloud]**
[Disable]:
Disattiva la funzione XiO Cloud.
[Enable]:
Abilita la funzione XiO Cloud.

② **[Submit]**
Aggiorna l'impostazione [XiO Cloud].

[Proxy]

Configurare le impostazioni del server proxy.



① **[Proxy]**
[Disable]:
Non utilizza il server proxy.
[Enable]:
Utilizza il server proxy.

② **[Proxy Server Name]**
Immettere il nome del server proxy o l'indirizzo IPv4.

③ **[Proxy Server Port No.]**
Immettere il numero di porta del server proxy.

④ **[Submit]**
Aggiorna le impostazioni [Proxy].

Nota

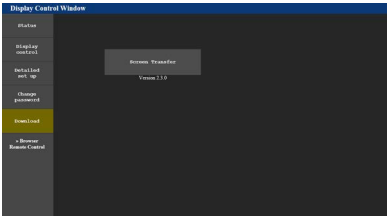
- [Proxy Server Name] non supporta l'indirizzo IPv6.

■ [Download]

Consente di scaricare il software [Screen Transfer], che invio uno schermo di un PC al display via LAN.

Cliccare su [Download].

Viene visualizzata la schermata Download.



Fare clic su [Screen Transfer] per scaricare il programma di installazione “setup.msi”.

Una volta installato [Screen Transfer], lo schermo di un PC può essere inviato a questa unità via LAN.

- Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito Web: https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/

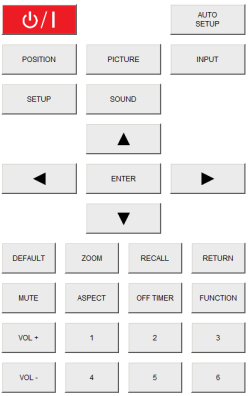
■ [Browser Remote Control]

È possibile agire sulla centralina con i pulsanti operativi visualizzati sul browser web.

Cliccare su [Browser Remote Control].

Viene visualizzata la schermata Telecomando browser.

Telecomando browser



Il Telecomando browser può essere utilizzato analogamente al telecomando in dotazione.

Per l’assegnazione/la funzione di ciascun pulsante, consultare pagina 25.

Per chiudere il Telecomando browser, fare clic su [>>Display Control Window] o uscire dal browser.

Nota

- Assicurarsi che [Controllo rete] sia impostato su [On]. (vedere pagina 67)
- La schermata Telecomando browser può anche essere visualizzata immettendo “http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/” nel campo di immissione dell’URL del browser web.
  - xxx.xxx.xxx.xxx è l’indirizzo IP impostato per questa centralina.
- Le operazioni di pressione singola e continua dei pulsanti non sono possibili.
- Le limitazioni del funzionamento dei pulsanti del telecomando impostate in [Telecomando: impostazioni utente] nel menu [Approntamento](vedere pagina 84) non valgono.
- Evitare di utilizzare contemporaneamente più Telecomandi browser.
- Le stesse operazioni sono disponibili sia per i privilegi di amministratore che per quelli di utente.
- Se la schermata Telecomando browser non viene visualizzata, consultare l’amministratore di rete.
- Lo schermo potrebbe diventare bianco per un momento quando si aggiorna la schermata del Telecomando browser, ma non si tratta di un malfunzionamento.
- Durante l’utilizzo del Telecomando browser, non azionare l’unità con altri metodi, come la schermata di controllo via web, il telecomando o i comandi di controllo esterni.
- Se si utilizza la funzione “Indietro” o “Avanti” del browser web, la visualizzazione dello schermo potrebbe risultare anomala. In questo caso, le operazioni successive non sono garantite. Aggiornare il browser web alla versione più recente.

Utilizzo del lettore multimediale USB

Nota

- In questa sezione la funzione viene descritta presumendo che venga utilizzato un dispositivo di memoria USB collegato al terminale USB.
  La memoria interna viene utilizzata quando [Memoria interna] è impostato in [Selezione memoria da utilizzare].

Descrizione della funzione

Il lettore multimediale USB è una funzione che consente di visualizzare le foto e i video salvati in un dispositivo di memoria USB inserendo il dispositivo di memoria USB nella centralina.

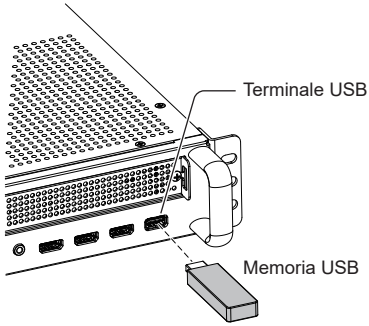
Nota

- Per utilizzare questa funzione, impostare [Lettore multimediale USB] su [Abilita] in [Approntamento] - [Impostazioni lettore multimediale USB]. (vedere pagina 74)
- Quando si utilizza il lettore multimediale singolo, l'unità impedisce la comparsa di una schermata nera al momento della commutazione delle foto o dei video. Tenere presente le seguenti limitazioni:
  (1) È possibile che venga visualizzata una schermata nera quando si cambia un codec video.
  (2) Quando si passa a video con un frame rate o un rapporto di aspetto diverso, è possibile che compaia una schermata nera o che le immagini risultino disturbate. Se si utilizza un angolo di visione diverso da 16:9, le immagini potrebbero risultare disturbate verso la fine della riproduzione.

  L'inserimento di una schermata nera (di circa 2 secondi) al momento della commutazione per tutti i video può evitare il disturbo dell'immagine di cui sopra (2). ("[Impostazioni lettore multimediale USB]", vedere pagina 74)
- Utilizzando la funzione di distribuzione dell'elenco dei contenuti di Multi Monitoring & Control Software (vedere pagina 90), è possibile distribuire i contenuti (foto/video) riprodotti su un lettore multimediale USB e l'elenco di riproduzione. (Le foto che possono essere distribuite sono solo i file jpg e i video che possono essere distribuiti sono quelli diversi da H.265/HEVC).
  Per maggiori dettagli, consultare il manuale di Multi Monitoring & Control Software.

Lettore multimediale singolo

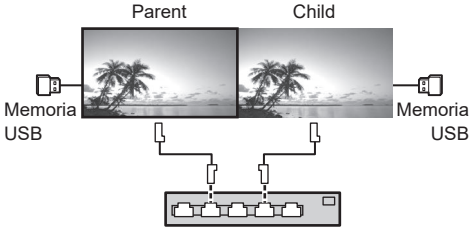
I file vengono riprodotti da una sola unità.



Lettore multimediale multiplo

I file contenuti nel dispositivo di memoria USB vengono riprodotti contemporaneamente su più unità collegandole con cavi LAN. Una delle unità multiple diventa parent e le altre sono child. Di seguito è riportato un esempio di configurazione con due unità.

Per il collegamento alla LAN, vedere "Ambiente di rete (solo lettore multimediale multiplo)" a pagina 120.



Hub o router a banda larga

Nota

- Per la modalità lettore multimediale multiplo è necessario un dispositivo di memoria USB per ogni unità.
- In modalità lettore multimediale multiplo, per l'unità parent sono necessari sia "scenario.dat" sia "filelist.dat", mentre per l'unità child è necessario soltanto "filelist.dat".
- Descrivere "GroupID:G01" senza modificare i caratteri diversi dai numeri (è necessaria una descrizione di 2 cifre). Il lettore multimediale multiplo non può funzionare senza questa descrizione.
- Quando si riproducono dei video sul lettore multimediale multiplo, è possibile che venga visualizzata una schermata nera per un certo periodo di tempo al momento della commutazione dei video.

Preparazione

■ Dispositivi supportati

- Sono supportati i dispositivi di memoria USB disponibili in commercio. (Quelli con funzioni di sicurezza non sono supportati. Il funzionamento non è garantito).
- Non è possibile utilizzare dispositivi diversi da quelli formattati in FAT16 o FAT32.
- La dimensione massima della memoria per i dispositivi USB è di 32 GB.
- È supportata solo la configurazione con partizione singola.

■ Preparazione

Preparare i seguenti file immediatamente sotto la directory root nel dispositivo di memoria USB per il lettore multimediale.

- Riproduzione file
- Scenario (se necessario)
- Elenco dei file (se necessario)

Nota

- Eliminare i file non rilevanti per la riproduzione dal dispositivo di memoria USB.
- Possono essere presenti fino a 999 file da riprodurre. Se è presente un numero di file superiore al massimo, alcuni file non vengono riprodotti. Il controllo del file di scenario visualizza un errore (vedere pagina 74).
- Sono valide fino a 999 righe di file di scenario.

■ Riproduzione file

Il lettore multimediale dell'unità supporta i formati elencati di seguito.
Salvarli immediatamente sotto la directory root nel dispositivo di memoria USB.

Foto

Estensione	Formato	Limitazioni
jpg/jpeg/jpe	JPEG	Numero di pixel: Minimo 32 x 18 Massimo 4 096 x 4 096 (è supportata solo la codifica baseline) Formati YUV: Sono supportati i formati YUV444, YUV442 e YUV440 Modalità colore: È supportato solo l'RGB
bmp	Windows Bitmap	Numero di pixel: Minimo 32 x 18 Massimo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bit, 8 bit, 24 bit) I seguenti formati non sono supportati: Codifica run-length, campo di bit, top-down, transparent data

Video

Estensione	Codec	
	Immagine	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Avanzato VC-1 Semplice e Principale	AAC-LC/LPCM/MP/WMA Standard
mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Avanzato VC-1 Semplice e Principale H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3
wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Avanzato VC-1 Semplice e Principale	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/WMA10 Pro
mp4/mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3

Limitazioni	
Immagine	
Codec	**Risoluzione**
H.264/MPEG4 AVC MP@L5.1/HP@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0 Bit rate: massimo 80 Mbps • MVC (Multi-view Video Coding) non è supportato.
H.265 MP@L5.1/MP10@L5.1	3 840 x 2 160p@60,0 1 920 x 1 080p@60,0 Bit rate: massimo 80 Mbps • È supportata solo la codifica GMC a 1 punto • Il partizionamento dei dati non è supportato
MPEG4 Visual SP@L5/ASP@L5	1 920 x 1 080p@30,0 Bit rate: massimo 40 Mbps • Standard video specificato da MPEG4 Part2
VC-1 Avanzato AP@L3	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0 Bit rate: massimo 40 Mbps
VC-1 Semplice e Principale SP@LL/SP@ML/MP@LL/MP@ML/MP@HL	1 920 x 1 080p@30,0 Bit rate: massimo 40 Mbps

Audio		
Codec	**Frequenza di campionamento (kHz)**	**Bit rate (kbps)**
MP3	8/11.025/12/16/22.05/24/32/44.1/48	8 – 320
WMA Standard		32 – 384
WMA 9		32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536 Bit di quantizzazione supportati: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (Ver.2 Level4)		8 – 256

Nota

- La velocità massima di trasmissione è il limite superiore della memoria USB 3.0 e dipende dalle prestazioni del dispositivo di memoria USB da utilizzare.
- La dimensione massima di ogni file è di 2GB.
- Alcuni file potrebbero non essere riprodotti anche se sono supportati dai formati descritti sopra.
- I file protetti da Digital Rights Management (DRM) non possono essere riprodotti.
- Se i file o le cartelle includono caratteri diversi da quelli alfanumerici a un byte, è possibile che non vengano visualizzati correttamente, o che la riproduzione non avvenga correttamente.
  Si consiglia di utilizzare solo caratteri alfanumerici a un byte per i file e le cartelle.
- Assicurarsi che sia il codec audio che il codec video siano supportati. Se il codec audio del file video è in un formato incompatibile, le immagini potrebbero non essere visualizzate correttamente. Inoltre, i file che contengono solo audio non possono essere riprodotti.
- La riproduzione non è possibile se si supera la velocità massima di trasmissione specificata nel profilo o nel livello del codec. Inoltre, con alcuni dispositivi di memoria USB la riproduzione potrebbe essere impossibile anche se la velocità di trasmissione è inferiore alla velocità di trasmissione massima indicata.
- Se il numero di pixel di un file supera le dimensioni dello schermo, la qualità dell'immagine cambierà.
- Con alcuni tipi di video le immagini possono risultare momentaneamente distorte durante la riproduzione.
- È possibile controllare alcune informazioni sulle foto/sui video con un PC in grado di accedere ai relativi file.
  Esempio di operazione
  Windows:
  1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul file, quindi fare clic su [Properties].
  2. Cliccare sulla scheda [Details].

  Mac:
  1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul file, quindi fare clic su [Get Info].
  2. Cliccare su [Details].

■ Scenario

È possibile specificare l'ordine e il tempo di riproduzione dei file.
Salvare con il nome "scenario.dat" (caratteri alfabetici a un byte) immediatamente sotto la directory root nel dispositivo di memoria USB.

- Salvare i file in formato UTF-8N.
- Uno scenario può avere da 1 a 999 righe specificate.

■ Elenco dei file

Un elenco di file da riprodurre.
Salvare con il nome "filelist.dat" (caratteri alfabetici a un byte) immediatamente sotto la directory root nel dispositivo di memoria USB.

- Salvare i file in formato UTF-8N.

■ Termini relativi allo Scenario/all'Elenco dei file

Nome del file

Il nome del file da riprodurre.

Il nome del file deve includere un'estensione.

Esempio: Introduction.jpg
Contents_Video01.wmv

- Immettere l'estensione del nome di un file utilizzando caratteri alfanumerici a un byte.

Definizione del file

Definizioni dei file condivise dallo scenario e dai file.

PHOTO_xxx: Definizione di un file di foto
VIDEO_xxx: Definizione di un file video

- La parte "xxx" può essere impostata su un valore compreso tra 001 e 999.
- Immettere una definizione di file utilizzando caratteri alfanumerici a un byte.

Tempo di riproduzione

Il tempo di riproduzione di un file.

È possibile specificare un tempo di riproduzione compreso tra 3 secondi e 24 ore. (Unità: secondo)

Esempio: 10: 10 secondi
86400: 24 ore
10,5: 10,5 secondi. È possibile specificare un valore con una precisione fino a un decimo (1/10) di secondo utilizzando un punto decimale (punto).

Il tempo di riproduzione può essere omesso.

Per le foto, i file vengono riprodotti per il periodo di tempo selezionato in [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Durata presentazione]. (vedere pagina 75)

Per i video, i file vengono riprodotti per la durata del tempo di riproduzione del file.

- Immettere il tempo di riproduzione utilizzando caratteri numerici a un byte.
- Quando si riproducono file di grandi dimensioni, se si imposta un tempo di riproduzione breve è possibile che non vengano riprodotti correttamente; ad esempio è possibile che sullo schermo compaiano dei disturbi. In questo caso, specificare un tempo di riproduzione più lungo (10 secondi o più).
- Se per un video viene specificato un tempo di riproduzione superiore a quello del file video, l'ultima immagine del file viene visualizzata al termine della riproduzione del video.

ID gruppo (per lettore multimediale multiplo)

ID utilizzato per raggruppare le reti quando si usa un lettore multimediale multiplo.

GroupID:Gxx: Gruppo xx

- La parte "xxx" può essere impostata su un valore compreso tra 01 e 10.
- Immettere un ID di gruppo utilizzando caratteri alfanumerici a un byte.

Nota

- UTF-8N: codifica UTF-8 senza BOM.
  Blocco Note per Windows non supporta questa codifica.
  Utilizzare un editor di testo che supporti la codifica.

Riproduzione dei file

■ Esempio di impostazione in ciascuna modalità

Lettore multimediale singolo (Tipo 1)

I file vengono riprodotti in ordine di nome sul dispositivo di memoria USB.

Scenario, elenco dei file

Scenario: Non necessario

Elenco dei file: Non necessario

Esempio di impostazione

Contenuto della memoria USB

```
┬ 000_Introduction.jpg
├ 001_Contents_Video1.wmv
├ 002_Contents_Video2.wmv
├ 003_Contents_Video3.wmv
```

Riproduzione dei contenuti

Per l'esempio di impostazione sopra riportato, i seguenti contenuti verranno riprodotti a ripetizione (in loop).

1. 000_Introduction.jpg (*1)
2. 001_Contents_Video1.wmv (*2)
3. 002_Contents_Video2.wmv (*2)
4. 003_Contents_Video3.wmv (*2)

*1 Riprodotto per la durata impostata in [Durata presentazione].

*2 Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione del file.

Lettore multimediale singolo (Tipo 2)

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui sono stati elencati nello scenario.

Scenario, elenco dei file

Scenario:

Immettere [File name: Play time].

Elenco dei file: Non necessario

Esempio di impostazione

Contenuto della memoria USB

```
┬ scenario.dat
├ Introduction.jpg
├ Contents_Video1.wmv
├ Contents_Video2.wmv
├ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (scenario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

Riproduzione dei contenuti

Per l'esempio di impostazione sopra riportato, i seguenti contenuti verranno riprodotti a ripetizione (in loop).

1. Introduction.jpg (10 secondi)
2. Contents_Video1.wmv (10 secondi)
3. Contents_Video2.wmv (20 secondi)
4. Contents_Video3.wmv (Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione del file)

Lettore multimediale singolo (Tipo 3)

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui sono stati elencati nello scenario.

Scenario, elenco dei file

Scenario:

Immettere [File definition: Play time].

Elenco dei file:

Immettere [File definition: File name].

Esempio di impostazione

Contenuto della memoria USB

```
┬ filelist.dat
├ scenario.dat
├ Introduction.jpg
├ Contents_Video1.wmv
├ Contents_Video2.wmv
├ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (scenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (elenco file)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

Riproduzione dei contenuti

Per l'esempio di impostazione sopra riportato, i seguenti contenuti verranno riprodotti a ripetizione (in loop).

1. Introduction.jpg (10 secondi)
2. Contents_Video1.wmv (10 secondi)
3. Contents_Video2.wmv (20 secondi)
4. Contents_Video3.wmv (Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione del file)

Lettore multimediale multiplo

I file vengono riprodotti nell'ordine elencato nello scenario del parent.

Scenario ed elenco dei file

Lato parent

Scenario:

Immettere [File definition: Play time].

Elenco file - Prima riga:

Immettere [Group ID].

Elenco file - Seconda riga e righe successive:

Immettere [File definition: File name].

Lato child

Scenario: Non necessario

Elenco file - Prima riga:

Immettere [Group ID].

Elenco file - Seconda riga e righe successive:

Immettere [File definition: File name].

Esempio di impostazione

Lato parent

Contenuto della memoria USB

```
┬ filelist.dat
├ scenario.dat
├ L_Introduction.jpg
├ L_Contents_Video1.wmv
├ L_Contents_Video2.wmv
├ L_Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (scenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (elenco file)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

Lato child

Contenuto della memoria USB

```
┬ filelist.dat
├ R_Introduction.jpg
├ R_Contents_Video1.wmv
├ R_Contents_Video2.wmv
├ R_Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat (elenco file)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

Riproduzione dei contenuti

Per l'esempio di impostazione sopra riportato, i seguenti contenuti verranno riprodotti a ripetizione (in loop).

Lato parent

1. L_Introduction.jpg (10 secondi)
2. L_Contents_Video1.wmv (10 secondi)
3. L_Contents_Video2.wmv (20 secondi)
4. L_Contents_Video3.wmv (*1)

Lato child

1. R_Introduction.jpg (10 secondi)
2. R_Contents_Video1.wmv (10 secondi)
3. R_Contents_Video2.wmv (20 secondi)
4. R_Contents_Video3.wmv (*1)

*1 Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione di L_Contents_Video3.wmv (sull'unità genitore).

Nota

- Mentre la schermata del menu non è visualizzata, è possibile passare al file da riprodurre successivo con ▶, al file da riprodurre precedente con ◀, o riprodurre nuovamente dall'inizio del file con ▼ (solo con il telecomando). Quando si esegue questa operazione, prima della riproduzione viene inserita una schermata nera. Quando la funzione di riproduzione programmata è abilitata, l'operazione di salto è disabilitata.
- Se la data e l'ora vengono modificate dall'impostazione [Data e ora] (vedere pagina 65), la riproduzione del file in corso viene interrotta e la riproduzione viene eseguita nuovamente dall'inizio del file.
- Il lettore multimediale multiplo non funziona quando è attiva la comunicazione con le impostazioni IPv6.

■ Controllo del contenuto della memoria USB

È possibile eseguire un controllo del contenuto della memoria USB in [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Controllo file di scenario]. (vedere pagina 74)

Se è presente un errore, l'informazione viene fornita con i seguenti dettagli.

A(B): C
D

A: Nome del file con un errore

B: Riga con un errore

C: Codice di errore

D: Dettaglio dell'errore

Nota

- I seguenti sono i principali codici di errore.
  I dettagli degli errori rilevati sono i seguenti:

Codice di errore	Dettaglio dell'errore
1.	Non è inserito alcun dispositivo di memoria USB.
2.	Non è possibile aprire scenario.dat/filelist.dat.
3.	È presente un errore nei contenuti di scenario.dat/filelist.dat.
4.	Il formato del file da riprodurre non è supportato.
5.	Non è presente alcun file da riprodurre.
6.	Non è stato specificato l'ID di gruppo necessario per utilizzare il lettore multimediale multiplo.
7.	Sono presenti diverse definizioni di file identiche.
8.	Il tempo di riproduzione dello scenario supera il limite.
9.	La definizione di file elencata nello scenario non è presente nell'elenco dei file.
10.	Lo scenario contiene 0 o più di 1000 file da riprodurre.
11.	Sono presenti 0 o più di 1000 file da riprodurre. (Solo lettore multimediale singolo (tipo 1))
12.	Nell'elenco dei file viene riportato solo l'ID del gruppo. (Solo lettore multimediale multiplo)

* Per i codici di errore 1 e 11, vengono visualizzati solo il codice di errore e i dettagli dell'errore, come mostrato di seguito.

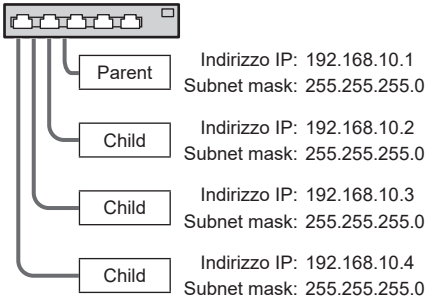
1
Non è inserito alcun dispositivo di memoria USB.

Nota aggiuntiva
Il controllo del contenuto della memoria USB non determina se un file da riprodurre è riproducibile o meno.
Se non è possibile riprodurre un file mentre Media Player è attivo, verrà visualizzato un messaggio di errore.
Quando si esegue la riproduzione sincronizzata sul lettore multimediale multiplo, controllare in [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Controllo file di scenario] che il file sia riproducibile.

Ambiente di rete (solo lettore multimediale multiplo)

■ Esempio di impostazione della connessione LAN e dell'indirizzo IP/Subnet mask

Come indicato di seguito, collegare più unità tra loro con cavi LAN e impostare gli indirizzi IP/le subnet mask in modo che tutti i display si trovino sulla stessa rete.



Nota

- Impostare [Controllo rete] su [On] per tutti i display. (vedere pagina 67)
- In determinati ambienti di rete la sincronizzazione può andare in gran parte persa.
- Non collegare altri dispositivi per evitare l'intasamento della rete.
- La connessione non è possibile se tra i display è presente un router. Utilizzare all'interno della stessa sottorete.
- Non utilizzare una LAN wireless per la connessione, poiché la riproduzione potrebbe non essere eseguita normalmente.

Operazioni iniziali/finali per Media Player

Nota

- Selezionare il terminale USB da utilizzare in “[Impost. conness. USB]”. (vedere pagina 83)
- La quantità di corrente erogata ai dispositivi esterni dipende dal terminale USB. (“Esempio di collegamento del terminale USB”, vedere pagina 22)

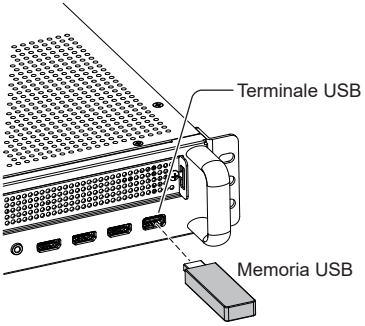
■ Per lettore multimediale singolo

Inizio

1. **Inserire il dispositivo di memoria USB per Media Player nel terminale USB sulla parte anteriore della centralina.**

   Nota

   - Alcuni tipi di dispositivi di memoria USB potrebbero entrare in contatto con le parti periferiche, come la copertura posteriore, e il collegamento potrebbe risultare impossibile. Utilizzare un dispositivo che possa essere collegato a questa unità.



2. **Eseguire un controllo del contenuto della memoria USB.**
3. **Cambiare l’ingresso in [USB].**

Fine

Passare a un ingresso diverso da [USB].

■ Per lettore multimediale multiplo

Inizio

1. **Collegare più unità con cavi LAN.**
   (“Esempio di impostazione della connessione LAN e dell’indirizzo IP/Subnet mask”, vedere pagina 120)
2. **Inserire il dispositivo di memoria USB per Media Player in ciascuna centralina.**
3. **Eseguire un controllo del contenuto della memoria USB su ciascuna centralina.**
4. **Cambiare l’ingresso delle unità child in [USB].**
5. **Cambiare l’ingresso dell’unità parent in [USB].**

Fine

Sull’unità parent, passare a un ingresso diverso da [USB].

Funzione di ripresa della riproduzione

Una volta terminato l’utilizzo di Media Player, il file da riprodurre la volta successiva varia a seconda dell’impostazione di [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Ripresa della riproduzione].

Quando l’impostazione è [On]:

Il file riprodotto prima della fine dell’utilizzo di Media Player viene riprodotto dall’inizio.

Quando l’impostazione è [Off]:

La riproduzione inizia dal principio del primo file dello scenario.

Nota

- La funzione di ripresa della riproduzione viene mantenuta fino allo spegnimento dell’unità o all’estrazione del dispositivo di memoria USB.

Funzione di modifica playlist

Questa funzione crea e modifica un file di scenario per il lettore multimediale USB. Selezionare [Approntamento] - [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Modifica playlist] per selezionare il contenuto desiderato, impostare l’ordine di riproduzione e il tempo di riproduzione e inviare il file (scenario.dat) al dispositivo di memoria USB.

Nota

- In questa sezione la funzione viene descritta presumendo che venga utilizzato un dispositivo di memoria USB collegato al terminale USB.
  La memoria interna viene utilizzata quando [Memoria interna] è impostato in [Selezione memoria da utilizzare].
- Le descrizioni contenute nello scenario (scenario.dat) seguono le restrizioni del lettore multimediale USB.
- Dopo che è stata modificata una playlist, il lettore opera come lettore multimediale singolo (tipo 2).
- Se nel dispositivo di memoria USB o nella memoria interna esiste già un file di scenario (scenario.dat), eliminarlo e crearne uno nuovo.
- Se nel dispositivo di memoria USB o nella memoria interna è presente un elenco di file (filelist.dat), eliminarlo.
- Durante la modifica della playlist, le seguenti funzioni sono disabilitate:
  [Posizone]
  [Audio]
  [Immagine]
  [Approntamento]
  - [Segnale]
  - [Nome segn. ingresso]
  - [Impostazioni gestione alimentaz.] - [Spegnimento per assenza segnale]
  - [Impostazioni immagine] - [Leggi immagine utente]
  - [Commutazione visualizzaz. multipla]
  - [Impostazioni dei tasti funzione]
  - [Subentro/Ripiego]
  - [Selez. ingresso audio]

  Zoom digitale

- La qualità dell'immagine e dell'audio durante la modifica della playlist viene regolata con lo stesso contenuto dell'ingresso MEMORY VIEWER.
- La modifica della playlist richiede 2 MB o più di spazio nel dispositivo di memoria USB.
- Utilizzare un dispositivo di memoria USB per il quale è possibile eseguire normalmente la lettura e la scrittura dei file.
- Utilizzare il telecomando per l'operazione di modifica playlist.

1. Schermata di selezione dei file

Selezionare i file dei contenuti da riprodurre.

Dopo aver selezionato i file, premere <6> per passare alla schermata di modifica successiva.

Premere i pulsanti del telecomando per eseguire le seguenti operazioni.

<VOL +>	Seleziona i file dei contenuti. (Aggiunge un segno di spunta nella parte in alto a sinistra della miniatura).
<VOL ->	Annulla la selezione dei contenuti. (Rimuove il segno di spunta, se presente).
▲▼◀▶	Sposta l'evidenziazione
<4>	Rimuove tutti i segni di spunta.
<ENTER>	Riproduce i file dei contenuti o si sposta in un'altra gerarchia.
<RETURN>	Termina la modifica della playlist o passa a una gerarchia superiore.
<6>	Passa alla schermata di modifica successiva.

Nota

- Se nel dispositivo di memoria USB o nella memoria interna è presente uno scenario (scenario.dat), questo verrà caricato automaticamente. Se sono presenti dei file applicabili, essi si trovano già nello stato selezionato nella schermata di selezione dei contenuti.
- È possibile leggere fino a 999 righe da uno scenario (scenario.dat).
- Se nel dispositivo di memoria USB o nella memoria interna è presente un elenco di file (filelist.dat), non verrà caricato anche se è presente uno scenario (scenario.dat), e quindi la schermata di selezione dei contenuti appare senza alcun file di contenuti selezionato.
- Oltre ai file immediatamente sotto la directory root nel dispositivo di memoria USB, è possibile selezionare anche i file contenuti nelle cartelle.
- È possibile selezionare un massimo di 999 file di contenuti.
- Se sono selezionati 999 file, premendo <VOL +> per dei file non selezionati non è possibile selezionare tali file.
- Quando si rimuovono tutti i segni di spunta con <4>, viene visualizzata una schermata di conferma prima della rimozione.

2. Schermata di impostazione dell'ordine di riproduzione/del tempo di riproduzione

Disporre i file di contenuti selezionati in ordine di riproduzione e impostare il tempo di riproduzione.

Premere i pulsanti del telecomando per eseguire le seguenti operazioni.

<VOL +>	Sposta un file di contenuti di una posizione verso l'alto.
<VOL ->	Sposta un file di contenuti di una posizione verso il basso.
▲▼◀▶	Sposta l'evidenziazione
<1>	Copia il file di contenuti correntemente selezionato per aggiungerlo all'elenco.
<4>	Elimina il file di contenuti correntemente selezionato dall'elenco.
<ENTER>	Visualizza una schermata per impostare il tempo di riproduzione.
<RETURN>	Ritorna alla schermata di modifica precedente.
<6>	Passa alla schermata di modifica successiva.

Premendo <ENTER> verrà visualizzata una schermata per impostare il tempo di riproduzione.
Per il metodo di inserimento dei numeri, vedere “Inserimento numeri” (pagina 69).

Nota

- L’intervallo di impostazione del tempo di riproduzione va da 0, 3 (minimo) a 86400 (massimo). Se è impostato 0, l’impostazione del tempo di riproduzione viene eliminata.
- Il tempo di riproduzione può essere impostato con incrementi di un secondo utilizzando la funzione di modifica playlist. Se è già presente uno scenario (scenario.dat) e il tempo di riproduzione dei file applicabili è specificato con dei punti decimali, la scrittura del file di scenario convertirà il tempo di riproduzione in quello con incrementi di un secondo.
- Per i file di contenuti il cui tempo di riproduzione è stato impostato, sul lato destro dei nomi dei file viene visualizzato “: tempo di riproduzione (sec.)”.
  Per i file di contenuti il cui tempo di riproduzione non è stato impostato, se si tratta di file di foto, sul lato destro dei nomi dei file viene visualizzato “:(numero)”. (I numeri sono valori impostati per [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Durata presentazione] (vedere pagina 75).) Per i file video, sul lato destro dei nomi dei file viene visualizzato “:(---)”.
- Quando si eliminano dei contenuti dall’elenco con <4>, prima dell’eliminazione viene visualizzata una schermata di conferma.
- Se esistono già 999 file di contenuti, non è possibile aggiungere un altro file anche se si preme <1>.

3. Schermata di trasmissione dei file

Selezionare [Si] con ◀ ▶ e premere <ENTER>.
Ha inizio la trasmissione dei file sul dispositivo di memoria USB o sulla memoria interna.

4. Schermata di uscita

Viene visualizzata la schermata di uscita.

Programmare la funzione di riproduzione utilizzando un software di gestione dei contenuti

Questa unità supporta “Content Management Software” per creare i dati di programmazione su un PC necessari per la riproduzione di foto e video.

Le funzioni che possono essere impostate con il software di gestione dei contenuti sono le seguenti:

- Riproduzione di contenuti (foto/video)
- Riproduzione di musica
- Commutazione degli ingressi
- Controllo dell’alimentazione
- Impostazioni multi display
- Visualizzazione di didascalie

Per i metodi di impostazione e i dettagli di ciascuna funzione, consultare il manuale del software di gestione dei contenuti.

Nota

- In questa sezione la funzione viene descritta presumendo che venga utilizzato un dispositivo di memoria USB collegato al terminale USB.
  La memoria interna viene utilizzata quando [Memoria interna] è impostato in [Selezione memoria da utilizzare].
- La funzione di riproduzione programmata con il software di gestione dei contenuti non è operativa quando è attivata la comunicazione con le impostazioni IPv6.
- Per utilizzare questa funzione, impostare sia [Lettore multimediale USB] sia [Funzione di riproduzione programmata] su [Abilita] in [Approntamento] - [Impostazioni lettore multimediale USB]. (vedere pagina 74)
- Per informazioni sui dispositivi supportati, consultare “Dispositivi supportati” (pagina 115).
- Quando si utilizza questa funzione, inserire il dispositivo di memoria USB in stato di accensione o in stato di standby programmato. Se il dispositivo di memoria USB viene inserito in condizioni diverse da quelle sopra indicate, la riproduzione programmata non viene eseguita.
- Le funzioni limitate quando si utilizza il lettore multimediale USB sono limitate anche quando si utilizza la funzione di riproduzione programmata.

■ Modalità di riproduzione programmata

Quando [Lettore multimediale USB] è impostato su [Abilita] e [Funzione di riproduzione programmata] è impostato su [Abilita] questa unità entra in modalità di riproduzione programmata e il contenuto viene riprodotto in base alla programmazione impostata.

Se si accede alla modalità di riproduzione programmata e il tempo specificato dal programma è trascorso, si verifica una delle seguenti situazioni, a seconda dell'impostazione di [Modalità di riproduzione] (vedere pagina 75):

- In modalità di riproduzione individuale
  La riproduzione comincia dall'inizio del programma specificato.
- In modalità di riproduzione sincronizzata
  La riproduzione sincronizzata comincia all'ora di inizio del contenuto successivo.

Nota

- Quando l'unità entra in [Modalità riproduzione programmata], l'ingresso passa automaticamente a [USB] o [Memoria interna].
- Alcune funzioni di questa unità sono disabilitate quando è attiva la [Modalità riproduzione programmata].
- Se l'ingresso viene commutato durante la [Modalità riproduzione programmata], la riproduzione programmata viene sospesa.
  Per riprendere la riproduzione programmata:
  - Se si passa all'ingresso [USB] o [Memoria interna] la riproduzione riprenderà dal programma successivo.
  - Se l'alimentazione viene spenta con il telecomando, verrà accesa alla successiva accensione programmata. Quindi avrà inizio la riproduzione programmata.

  La riproduzione programmata viene ripristinata con le operazioni di cui sopra.
- Quando si preme <RECALL> durante [Modalità riproduzione programmata], appare [Modalità riproduzione programmata].
- La funzione di riproduzione dello scenario del lettore multimediale non è operativa quando è attiva la [Modalità riproduzione programmata].

■ Riproduzione di contenuti

Il contenuto specificato viene riprodotto all'ora impostata nel programma.

Sono supportati i file da riprodurre nei seguenti formati:

Foto

Estensione	Formato	Limitazioni
jpg/jpeg/ jpe	JPEG	Numero di pixel: Minimo 32 x 18 Massimo 4 096 x 4 096 (è supportata solo la codifica baseline) Formati YUV: Sono supportati i formati YUV444, YUV442 e YUV440 Modalità colore: È supportato solo l'RGB
bmp	Windows Bitmap	Numero di pixel: Minimo 32 x 18 Massimo 2 000 x 2 000 (1 bit, 4 bit, 8 bit, 24 bit) I seguenti formati non sono supportati: Codifica run-length, campo di bit, top-down, transparent data

Video

Estensione	Codec	
	Immagine	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Avanzato VC-1 Semplice e Principale	AAC-LC/LPCM/MP3 WMA Standard
wmv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Avanzato VC-1 Semplice e Principale	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/ WMA10 Pro
mp4 / mov	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3

Nota

- Alcuni file potrebbero non essere riprodotti anche se sono nei formati supportati elencati sopra.
- Consultare "Riproduzione file" (pagina 115) per le restrizioni relative ai codec video dei file di riproduzione.
- Se il contenuto dei file di impostazione (nella cartella [PRIVATE]) creati e distribuiti con il software di gestione dei contenuti viene modificato, le operazioni non sono garantite.
- Nei periodi di tempo per i quali non è stato impostato alcun contenuto lo schermo è nero e non viene visualizzato nulla.
  Durante tali periodi, in alto a destra dello schermo viene visualizzato il messaggio [In attesa di programmazione].
  Per nascondere questa indicazione su schermo, impostare la funzione [Indicaz. su schermo] su [Off] nel menu [Approntamento] - [Impostazioni OSD].

- Per informazioni dettagliate sui codec dei contenuti, controllare le voci riguardanti le restrizioni alla riproduzione di contenuti della funzione lettore multimediale USB.

■ Riproduzione di musica

I contenuti musicali vengono riprodotti agli orari impostati nei dati di programmazione.
Sono supportati i file da riprodurre nei seguenti formati:

Musica

Estensione	Codec	Formato
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)	Frequenza di campionamento massimo 48kHz Canali: Massimo 2 canali Bit rate: massimo 320kbps
wma	WMA	

Nota

- Alcuni file potrebbero non essere riprodotti anche se sono nei formati supportati elencati sopra.
- Se è stato programmato un contenuto musicale incompatibile, il contenuto musicale non viene riprodotto.
- I contenuti musicali possono essere riprodotti solo con l'ingresso USB o Memoria interna.
- Non è possibile riprodurre contemporaneamente contenuti video e musicali. Se 2 contenuti sono impostati per essere riprodotti contemporaneamente, il contenuto video ha la priorità.
- Se la riproduzione di un contenuto video inizia mentre è in corso la riproduzione di un contenuto musicale, il contenuto musicale si interrompe.
- Quando si riproduce un contenuto musicale al termine della riproduzione di un contenuto video, la riproduzione comincia dall'inizio del contenuto musicale.
- Non è possibile sincronizzare la riproduzione di contenuti musicali con altri display.
- Quando si cambia contenuto musicale, saranno necessari alcuni secondi di preparazione.

■ Commutazione degli ingressi

L'ingresso passa all'ingresso specificato all'ora impostata nei dati di programmazione. Allo scadere del tempo impostato, l'ingresso ritorna alla memoria USB o interna.

Nota

- L'ingresso cambia anche se non è presente alcun segnale nell'ingresso a cui si sta passando.
- Quando si commuta l'ingresso, l'indicazione dell'ingresso non appare.

■ Controllo dell'alimentazione

L'alimentazione viene accesa/spenta all'ora impostata nei dati di programmazione.

Nota

- Se l'unità viene spenta quando si trova in modalità di riproduzione programmata, entra in modalità di standby programmato.
- Quando è attiva la modalità di standby programmato, il consumo di elettricità in standby sarà superiore al normale.
- Alcune funzioni della centralina di controllo in [Modalità riproduzione programmata] non sono valide durante la modalità di standby programmato.
- Il programma di accensione si attiva un minuto prima dell'ora specificata.
- Se l'unità entra in modalità di standby programmato non più di un minuto prima della programmazione dell'accensione, la funzione di riproduzione programmata non accende l'unità all'ora specificata.
- L'accensione da parte della funzione di riproduzione programmata non è operativa negli stati di standby diversi dalla modalità di standby programmato.

■ Impostazioni di visualizzazione su più schermi per l'utilizzo di più display

Impostare quanto segue per il contenuto da riprodurre.

- Riproduzione in modalità di riproduzione individuale
- Riproduzione in modalità di riproduzione sincronizzata
- Modifica dell'impostazione di [MULTI DISPLAY] - [Vis. multi monitor] della centralina di controllo

Modalità di riproduzione individuale

Il contenuto viene riprodotto solo su un display.

Modalità di riproduzione sincronizzata

Il contenuto viene riprodotto su più display in modo sincronizzato.

Per riprodurre in modalità di riproduzione sincronizzata, impostare quanto segue per un funzionamento corretto.

- Impostare [Lettore multimediale USB] su [Abilita]
- Impostare [Funzione di riproduzione programmata] su [Abilita]
- Impostare [Sincronizza monitor] su [On]
- Per [Impost. schermo principale/secondario], impostare 1 display con l'ora di riferimento su [Padre] e gli altri su [Figlio].

Nota

- Le operazioni di “Modalità di riproduzione individuale” e “Modalità di riproduzione sincronizzata” sono diverse da quelle delle modalità lettore multimediale singolo e lettore multimediale multiplo del lettore multimediale USB.
- Durante la riproduzione in modalità di riproduzione sincronizzata, sono necessari circa 5 secondi per la preparazione quando si cambia contenuto.
- Durante la riproduzione in modalità di riproduzione sincronizzata su più display, impostare la funzione [Sincronizza monitor] su [On] e impostare la stessa ora per tutti i display.
- Se l’ora non è sincronizzata correttamente con [Sincronizza monitor] impostato su [On] la funzione potrebbe non operare correttamente. Controllare le condizioni di funzionamento di [Sincronizza monitor]. (vedere pagina 66)
- Se [MULTI DISPLAY] - [Vis. multi monitor] è specificato nei dati di programmazione del software di gestione dei contenuti, l’impostazione passa alla visualizzazione multischermo specificata. L’impostazione di [Vis. multi monitor] non può essere modificata durante la riproduzione del programma specificato. Al termine della programmazione specificata, l’impostazione di [Vis. multi monitor] viene riportata allo stato precedente all’impostazione.

■ Visualizzazione di didascalie

Le didascalie vengono visualizzate agli orari impostati nei dati di programmazione.

Nota

- Le didascalie vengono visualizzate sopra le immagini.
- È possibile visualizzare un massimo di 600 caratteri come didascalie.
- Lo scorrimento delle didascalie può interrompersi quando si verifica un cambio di contenuto o di riproduzione musicale.
- Le didascalie cessano di essere visualizzate quando si cambia ingresso. Se però la commutazione dell’ingresso è dovuta alla funzione di riproduzione programmata, le didascalie continuano a essere visualizzate.
  Quando la funzione di riproduzione programmata riprende, inoltre, le didascalie vengono visualizzate dall’inizio.
- Quando si modifica l’impostazione [Lingua OSD] o si visualizza l’ID/il nome del display, le didascalie visualizzate vengono eliminate.
- Quando [Scroll] viene impostato su [No] al momento della creazione dei dati del programma, se viene visualizzata una didascalia con molti caratteri questi finiranno fuori dallo schermo.
- Le didascalie non si sincronizzano con altri display anche se la modalità di riproduzione è impostata su riproduzione sincronizzata.

■ Funzioni disabilitate

Le seguenti funzioni di questa unità sono impostate su [Disabilita] ([Off]) quando è attiva la [Modalità riproduzione programmata].

- [Impostazione TIMER]
- [Salvaschermo]
- Funzione di gestione dell’alimentazione
- [Spegnimento per assenza segnale]
- [Impostazioni HDMI-CEC]
- [Spegnimento per assenza attività]
- [Trasparenza OSD]
- [Impostazioni immagine] (Lettura immagine utente disabilitata)
- [Ricerca ingresso]
- [Ingresso iniziale]
- [Blocco ingresso]
- [Subentro/Ripiego]

Nota

- Le funzioni disabilitate sono visualizzate in grigio nei menu a schermo. I comandi seriali, inoltre, restituiranno “ER401” (compreso il comando di richiesta).
- Quando è attiva la [Modalità riproduzione programmata], le funzioni disabilitate sono impostate su [Disabilita] ([Off]) e le relative operazioni vengono forzatamente interrotte.
- Al termine della [Modalità riproduzione programmata], le funzioni disabilitate su questa unità vengono riportate ai valori di impostazione originali.
- Per [MULTI DISPLAY] - [Vis. multi monitor] è possibile impostare soltanto [Scala orizzontale], [Scala verticale] e [Posizione]. Le impostazioni relative alla cornice non sono disponibili.
- Non è possibile utilizzare la funzione ARC. Assicurarsi di aver impostato [ARC] su [Off] nel menu [Approntamento] - [Impostazioni HDMI-CEC]. (vedere pagina 59)

■ Ripresa della riproduzione

Imposta cosa avviene quando la [Modalità riproduzione programmata] viene sospesa e poi ripristinata.

Quando l’impostazione è [On]:

Il contenuto precedente all’interruzione della modalità di riproduzione programmata viene riprodotto dall’inizio.

Quando l’impostazione è [Off]:

La playlist programmata per essere riprodotta all’ora corrente viene riprodotta dall’inizio.

Nota

- Quando il programma è per la modalità di riproduzione sincronizzata, la riproduzione inizia all’ora impostata, indipendentemente dal fatto che l’impostazione sia [On] o [Off].

Utilizzo del visualizzatore di memoria

Il visualizzatore di memoria è una funzione che seleziona le foto e i video memorizzati su dispositivi di memoria USB o nella memoria interna e li mostra sul display.

Nota

- In questa sezione la funzione viene descritta presumendo che venga utilizzato un dispositivo di memoria USB collegato al terminale USB.
  La memoria interna viene utilizzata quando [Memoria interna] è impostato in [Selezione memoria da utilizzare].

Preparazione

■ File che possono essere riprodotti con la funzione visualizzatore di memoria

È possibile riprodurre i seguenti file:

Foto

Estensione	Formato	Limitazioni
jpg/jpeg/jpe	JPEG	Numero di pixel: Minimo 32 x 32 Massimo 4 096 x 4 096 (è supportata solo la codifica baseline) Formati YUV: Sono supportati i formati YUV444, YUV442 e YUV440 Modalità colore: È supportato solo l'RGB
bmp	Windows Bitmap	Numero di pixel: Minimo 32 x 32 Massimo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bit, 8 bit, 24 bit) I seguenti formati non sono supportati: Codifica run-length, campo di bit, top-down, transparent data Se il numero di pixel supera è superiore a 1 920 x 1 080, la visualizzazione potrebbe richiedere molto tempo.

Video

Estensione	Codec	
	Immagine	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Avanzato VC-1 Semplice e Principale	Standard AAC-LC/ LPCM/MP/WMA
mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Avanzato VC-1 Semplice e Principale H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/ LPCM/MP3
wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Avanzato VC-1 Semplice e Principale	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/ WMA10 Pro
mp4/mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/ LPCM/MP3

Limitazioni	
Immagine	
Codec	**Risoluzione**
H.264/ MPEG4 AVC MP@L5.1/ HP@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0 Bit rate: massimo 80 Mbps • MVC (Multi-view Video Coding) non è supportato.
H.265 MP@L5.1/ MP10@L5.1	3 840 x 2 160p@60,0 1 920 x 1 080p@60,0 Bit rate: massimo 80 Mbps • È supportata solo la codifica GMC a 1 punto • Il partizionamento dei dati non è supportato
MPEG4 Visual SP@L5/ ASP@L5	1 920 x 1 080p@30,0 Bit rate: massimo 40 Mbps • Standard video specificato da MPEG4 Part2
VC-1 Avanzato AP@L3	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0 Bit rate: massimo 40 Mbps
VC-1 Semplice e Principale SP@LL/ SP@ML/ MP@LL/ MP@ML/ MP@HL	1 920 x 1 080p@30,0 Bit rate: massimo 40 Mbps

Audio		
Codec	**Frequenza di campionamento (kHz)**	**Bit rate (kbps)**
MP3	8/11.025/12/16/ 22.05/24/32/44.1/ 48	8 – 320
WMA Standard		32 – 384
WMA 9		32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536 Bit di quantizzazione supportati: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (Ver.2 Level4)		8 – 256

Musica

Estensione	Codec	
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC (Ver.1)	Frequenza di campionamento massimo 48kHz Canali: Massimo 2 canali Bit rate: massimo 320kbps
wma	WMA	

Nota

- La velocità massima di trasmissione è il limite superiore della memoria USB 3.0 e dipende dalle prestazioni del dispositivo di memoria USB da utilizzare.
- È possibile controllare alcune informazioni sulle foto/sui video con un PC in grado di accedere ai relativi file.
- Per informazioni sui dispositivi supportati, consultare “Dispositivi supportati” (pagina 115).
- Alcuni file potrebbero non essere riprodotti anche se sono nei formati supportati elencati sopra.
- Se il numero di pixel di un file supera le dimensioni dello schermo, la qualità dell’immagine cambierà.

Esempio di operazione

– Windows:
1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul file, quindi fare clic su [Properties].
2. Cliccare sulla scheda [Details].

– Mac:
1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul file, quindi fare clic su [Get Info].
2. Cliccare su [Details].

- La dimensione massima di ogni file è di 2 GB.
- Numero massimo di file/cartelle: Fino a 2000. Se viene superato, vengono visualizzati solo i file/le cartelle fino al/alla 2000esimo/a.
- I file protetti da Digital Rights Management (DRM) non possono essere riprodotti.
- Se i file o le cartelle includono caratteri diversi da quelli alfanumerici a un byte, è possibile che non vengano visualizzati correttamente, o che la riproduzione non avvenga correttamente.
  Si consiglia di utilizzare solo caratteri alfanumerici a un byte per i file e le cartelle.
- Le anteprime potrebbero non essere visualizzate correttamente anche se il file è riproducibile.
- Se il nome del file, compreso il percorso (informazioni sulla cartella) e l’estensione, contiene 248 o più caratteri alfanumerici a un byte, la miniatura non viene visualizzata. (vedere pagina 129)
- Quando si riproducono in sequenza diversi tipi di contenuti con rapporti di aspetto diversi, l’immagine può risultare momentaneamente distorta quando si cambia contenuto.
  Si consiglia di uniformare il rapporto di aspetto per la riproduzione consecutiva.
- Con alcuni tipi di video, le immagini possono risultare momentaneamente distorte durante la visualizzazione delle anteprime o durante la riproduzione.

Visualizzazione della schermata del visualizzatore di memoria

Premere <INPUT> per passare all'ingresso [MEMORY VIEWER].

Assegnando la funzione [Ingresso] ai pulsanti numerici (da<1> a <6>) è possibile passare a [MEMORY VIEWER] premendo un solo pulsante. (vedere pagina 78)

Vengono visualizzate le anteprime o l'elenco dei file.

È possibile passare dalla visualizzazione delle anteprime a quella dell'elenco dei file e viceversa impostando la voce [Approntamento] - [Impostazioni memory viewer]. (vedere pagina 75)

Nota

- Utilizzare il telecomando per controllare il visualizzatore di memoria.

■ Vista anteprime

1 Anteprime

Visualizza cartelle, foto, video e file musicali.
Verranno visualizzate le seguenti icone.

Passa al livello superiore quando viene selezionato.

Passa al livello inferiore quando viene selezionato.

File di immagine.

File video.

File musicale.

Il file ha un'estensione supportata ma non può essere riprodotto.

Nella vista anteprime, se è possibile visualizzare le immagini per le anteprime, le icone vengono sostituite da immagini di anteprime create automaticamente.

Nota

- Se l'immagine include informazioni Exif, gli orientamenti dell'immagine di anteprima e dell'immagine riprodotta possono differire.

2 Visualizza le informazioni del file selezionato.

3 Guida operativa del telecomando

4 Icona dell'indicatore di stato

Visualizza il tipo di contenuto, l'ordine di visualizzazione e il metodo di riproduzione con le icone.

Tipo di contenuto

Foto

Foto/video

Video

Video/musica

Musica

Foto/musica

Tutti

Ordine di visualizzazione

Nome del file: Crescente

Data e ora: Crescente

Nome del file: decrescente

Data e ora: decrescente

Metodo di riproduzione

Nessuna ripetizione

Casuale

Ripetizione singola

Selezione

Ripetizione di tutti i file

Programma

■ **Vista elenco dei file**

1 Elenco dei file
Visualizza cartelle, immagini, video e file musicali.

2 Visualizza le informazioni del file selezionato.

3 Guida operativa del telecomando

Riproduzione delle immagini

Selezionare un file nello stesso modo nella vista elenco dei file.

1 Nella vista anteprime/elenco dei file, premere ▲▼◀▶ per selezionare il file che si desidera riprodurre.

Nota

- Quando [Metodo di riproduzione] è [Selezionare] o [Programmata], premere <VOL +> <VOL -> per specificare il file che si desidera riprodurre. (vedere pagina 76)
  La selezione dei file viene annullata dalle seguenti operazioni:
  - Spostamento della cartella
  - Modifica di [Metodo di riproduzione]
  - Rimozione del dispositivo di memoria USB
  - Passaggio a un ingresso diverso
  - Spegnimento

2 Premere <ENTER>.

La foto viene visualizzata a tutto schermo.

1 Guida operativa del telecomando
Premere i pulsanti del telecomando per eseguire le seguenti operazioni.

◀ Passare al file precedente.

▶ Passare al file successivo.

▲ Ruotare l'immagine in senso orario (90°).

▼ Ruotare l'immagine in senso antiorario (90°).

<ENTER> Mettere in pausa/riavviare la riproduzione.

<RETURN> Tornare alla vista elenco.

<1> Non utilizzato

<2> Visualizzare/nascondere i dettagli del contenuto riprodotto.

<3> Non utilizzato

<4> Non utilizzato

<5> Visualizzare/nascondere la guida operativa del telecomando.

<6> Non utilizzato

Premendo <ENTER> durante la riproduzione si arresta temporaneamente la riproduzione. Premerlo nuovamente per riavviare la riproduzione.

Premendo ◀ durante la riproduzione si avvia la riproduzione dall'immagine precedente e premendo ▶ dall'immagine successiva.
È possibile impostare la durata della riproduzione in [Approntamento] - [Impostazioni memory viewer]. (vedere pagina 75)

3 Premere <RETURN>.

Ritorna alla vista anteprime o alla vista elenco dei file.

Riproduzione di video/musica

1 Selezionare il file da riprodurre come in “Riproduzione delle immagini”. (vedere pagina 130)

2 Premere <ENTER>.

Il video verrà visualizzato a schermo intero.

Nota

- L’icona della musica viene visualizzata sullo schermo durante la riproduzione di brani musicali.

1 Indicazione di avanzamento rapido / riavvolgimento / pausa

▷	Riproduzione normale
▯▯	Pausa
▷▷	Avanzamento rapido (livello uno)
▷▷▷	Avanzamento rapido (livello due)
◁◁	Riavvolgimento (livello uno)
◁◁◁	Riavvolgimento (livello due)

2 Barra del tempo

3 Guida operativa del telecomando

Premere i pulsanti del telecomando per eseguire le seguenti operazioni.

Premendo <4> durante la riproduzione si riavvolge il video, mentre premendo <6> lo si fa avanzare velocemente. La velocità cambia su 2 livelli ogni volta che si preme il pulsante, per poi tornare alla riproduzione normale.

◀ Passare al file precedente.

▶ Passare al file successivo.

▲ Riprodurre dall’inizio. (Riproduce il file corrente dall’inizio).

▼ Riprodurre dall’inizio. (Riproduce il file corrente dall’inizio).

<ENTER> Mettere in pausa/riavviare la riproduzione.

<RETURN> Tornare alla vista elenco.

<1> Salta 10 secondi indietro.

<2> Visualizzare/nascondere i dettagli del contenuto riprodotto.

<3> Salta 30 secondi avanti.

<4> Riavvolgimento.

<5> Visualizzare/nascondere la guida operativa del telecomando.

<6> Avanzamento veloce

Nota

- Con alcuni tipi di contenuti da riprodurre, “Salta 10 secondi indietro” o “Salta 30 secondi avanti” potrebbero non funzionare correttamente.

3 Premere <RETURN>.

Ritorna alla vista anteprime o alla vista elenco dei file.

■ Funzioni disabilitate

Quando si utilizza la funzione Visualizzatore di memoria, le seguenti funzioni della centralina di controllo sono disabilitate.

- [Leggi immagine utente] in [Impostazioni immagine]
- Visualizzazione su più schermi con l’utilizzo di più display
- Zoom digitale
- Spegnimento per assenza di segnale
- [Posizone]
- Impostazioni dei tasti funzione (Disabilitate durante la riproduzione di contenuti)

Nota

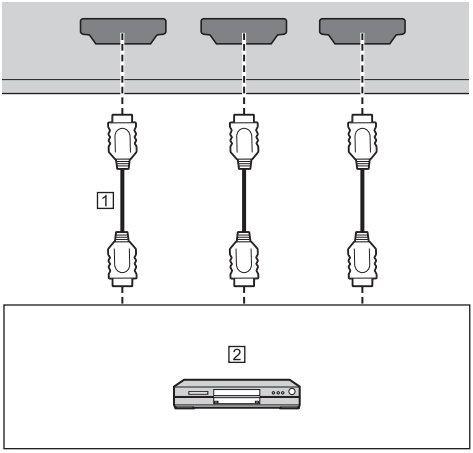
- Per attenuare la persistenza dell’immagine sul pannello a LED, si consiglia di utilizzare il salvaschermo. (vedere pagina 52)

Utilizzo della funzione HDMI-CEC

Collegando la centralina di questa unità a un dispositivo compatibile con HDMI-CEC, la funzione HDMI-CEC consente di eseguire le operazioni di base del dispositivo compatibile con HDMI-CEC utilizzando il telecomando di questa unità. Questa funzione consente inoltre di spegnere/accendere l'unità e di commutare l'ingresso con il telecomando (o con i pulsanti dell'unità principale) di un dispositivo compatibile con HDMI-CEC.

Esempio di connessione

Collegare il dispositivo compatibile con HDMI-CEC al terminale HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, SLOT1 o SLOT2.



1 Cavo HDMI (disponibile in commercio)
2 Lettore di dischi Blu-ray

Impostazioni

① Effettuare l'impostazione sul dispositivo compatibile HDMI-CEC collegato in modo che questa funzione sia attiva.

② Impostare [Impostazioni HDMI-CEC] - [Controllo HDMI-CEC] su [Abilita]. (vedere pagina 58)

③ Accendere tutti i dispositivi, quindi spegnere e riaccendere l'unità. Verificare poi se le immagini possono essere viste correttamente con l'ingresso HDMI1, HDMI2, HDMI3, SLOT1 o SLOT2.

Collegamento del dispositivo

Le seguenti operazioni collegate sono possibili impostando ciascuna voce di [Funzione di collegamento] per [Impostazioni HDMI-CEC].

■ Collegamento [Monitor → Dispositivo]

- **Quando l'impostazione è [Spento] o [Spento/Acceso]:**
  Quando questa unità è spenta, l'alimentazione di tutti i dispositivi compatibili con HDMI-CEC collegati si spegne.
- **Quando l'impostazione è [Spento/Acceso]:**
  Quando questa unità è accesa e l'ingresso è [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2], l'alimentazione del dispositivo compatibile con HDMI-CEC collegato all'ingresso [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] si accende.
- Quando l'ingresso di questa unità viene commutato su [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2], l'alimentazione del dispositivo compatibile con HDMI-CEC collegato viene accesa.

Nota

- Quando l'alimentazione di questa unità è accesa ed è selezionata l'opzione [Spento/Acceso], l'ingresso è [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] e sono collegati più dispositivi, si accende l'alimentazione del dispositivo utilizzato più di recente.
- Quando l'alimentazione di questa unità è accesa ed è selezionato [Spento/Acceso], l'ingresso è [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] e il dispositivo utilizzato più di recente non è più collegato, si accende l'alimentazione del dispositivo indicato in [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2] in [Impostazioni HDMI-CEC].

■ Collegamento [Dispositivo → Monitor]

Quando l'impostazione è [Spento] o [Spento/Acceso]:

- Quando si accende l'alimentazione del dispositivo compatibile con HDMI-CEC, si accende anche l'alimentazione di questa unità e l'ingresso passa a [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2], a seconda di dove è collegato il dispositivo.
- Quando si avvia la riproduzione del dispositivo compatibile con HDMI-CEC, l'alimentazione dell'unità si accende e l'ingresso passa a [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2], a seconda di dove è collegato il dispositivo.
- Quando si avvia la riproduzione sul dispositivo compatibile con HDMI-CEC, l'ingresso di questa unità passa a [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [SLOT1] o [SLOT2], a seconda di dove è collegato il dispositivo.

Quando l'impostazione è [Spento/Acceso]:

- Questa unità si spegne quando il dispositivo compatibile con HDMI-CEC collegato all'ingresso corrente (HDMI1/HDMI2/HDMI3/SLOT1/SLOT2) viene spento.

Nota

- La funzione di collegamento dispositivo che spegne questa unità esegue le operazioni collegate monitorando gli stati dei segnali dei dispositivi.
  Con alcune impostazioni del dispositivo, il segnale continua a essere emesso anche quando il dispositivo è spento. In questo caso la funzione di collegamento non funziona. In tal caso, consultare le istruzioni del dispositivo.
- L'ingresso non verrà commutato quando è selezionato [Blocco ingresso] nel menu [Approntamento].
- Quando il display o l'apparecchiatura video si trovano in determinati stati - ad esempio all'avvio - i dispositivi potrebbero non collegarsi.

Utilizzo di un dispositivo (utilizzando il telecomando di questa unità)

Visualizzare la schermata operativa in [Approntamento] - [Impostazioni HDMI-CEC] - [Funzionamento HDMI-CEC].

Schermata operativa

① Visualizza il nome del dispositivo da utilizzare.

② Esegue la riproduzione dalla posizione in cui i programmi o le scene vengono saltati all'indietro per il numero di volte in cui è stato premuto.

③ Riproduzione/Pausa (passaggio da un comando all'altro)

④ Esegue la riproduzione dalla posizione in cui i programmi o le scene vengono saltati in avanti per il numero di volte in cui è stato premuto.

⑤ Stop

⑥ Visualizza il menu di impostazione del dispositivo. ("[Codice MENU]", vedere pagina 59)

⑦ Controlla l'alimentazione del dispositivo.

Nota

- È possibile utilizzare il dispositivo compatibile con HDMI-CEC con i pulsanti numerici da <1> a <6>.

■ Operazioni sui menu dei dispositivi compatibili con HDMI-CEC

Quando viene visualizzato il menu di impostazione del dispositivo compatibile con HDMI-CEC, è possibile utilizzare il menu con <ENTER>, ▼▲◀▶, e <RETURN> sul telecomando di questa unità.

Nota

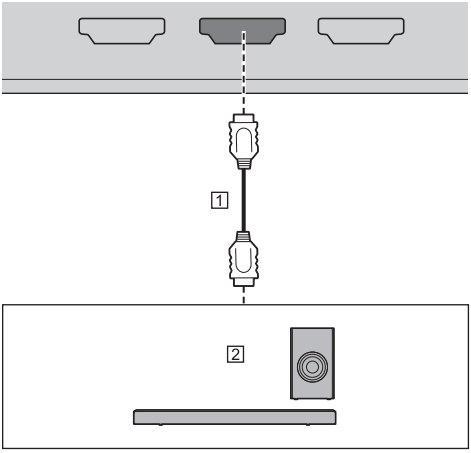
- Non è possibile utilizzare il menu del dispositivo compatibile con HDMI-CEC nelle seguenti condizioni.
  - Quando questa unità sta visualizzando i menu (Impostazione, Immagine, Audio, Posizione) e i sottomenu

Utilizzo della funzione ARC

ARC (Audio Return Channel) è una funzione che invia segnali audio digitali da un terminale HDMI. Si tratta di una funzione che consente di inviare l'audio ricevuto sul terminale HDMI, sul terminale di ingresso audio ecc. di questa unità a un dispositivo compatibile con ARC invece di emetterlo da AUDIO OUT o DIGITAL AUDIO OUT.

Esempio di connessione

Collegare un dispositivo compatibile con ARC al terminale HDMI IN 2.



1 Cavo HDMI (disponibile in commercio)
2 Dispositivo audio compatibile con ARC

Impostazioni

① Effettuare l'impostazione sul dispositivo collegato (dispositivo compatibile con ARC) in modo che questa funzione sia attiva.

② Impostare [Approntamento] - [Impostazioni HDMI-CEC] - [Controllo HDMI-CEC] su [Abilita]. (vedere pagina 58)

③ Impostare [Impostazioni HDMI-CEC] - [Funzione di collegamento] - [ARC] su [Automatico] o [On].

④ Accendere tutti i dispositivi, quindi spegnere e riaccendere l'unità. Assicurarsi quindi che l'audio ricevuto da questa unità o l'audio del video riprodotto, ecc. venga riprodotto correttamente sul dispositivo compatibile con ARC.

Commutazione della destinazione dell'uscita audio

Le seguenti operazioni sono possibili impostando ciascuna voce di [ARC] in [Impostazioni HDMI-CEC].

■ [ARC]: Auto

- Quando il dispositivo compatibile con ARC è collegato al terminale HDMI IN 2:
  L'audio viene emesso dal dispositivo compatibile con ARC.
- Quando il dispositivo compatibile con ARC non è collegato al terminale HDMI IN 2 o il dispositivo compatibile con ARC non è acceso:
  L'audio viene inviato alla destinazione di uscita impostata per [Audio] - [Selezione uscita].

■ [ARC]: On

- Emette sempre l'audio dal dispositivo compatibile con ARC.
- Quando non è collegato un dispositivo compatibile con ARC, l'audio non viene emesso.

■ [ARC]: Off

- L'audio viene sempre inviato alla destinazione di uscita impostata per [Audio] - [Selezione uscita].
- Anche se al terminale HDMI IN 2 è collegato un dispositivo compatibile con ARC, l'audio non viene inviato al dispositivo compatibile con ARC.

Nota

- Quando l'audio viene riprodotto sul dispositivo compatibile con ARC, l'audio non viene emesso da AUDIO OUT o DIGITAL AUDIO OUT. Le voci di impostazione in [Audio] sono visualizzate in grigio e non possono essere impostate.
- Quando si commuta l'uscita audio su AUDIO OUT o DIGITAL AUDIO OUT, impostare [Approntamento] - [Impostazioni HDMI-CEC] - [ARC] su [Off].
- Le operazioni eseguite con i pulsanti o con il telecomando dell'apparecchio compatibile con ARC per il funzionamento dell'apparecchio stesso potrebbero non riflettersi correttamente nelle operazioni di visualizzazione o sul display.
- Quando il dispositivo compatibile con ARC viene scollegato e poi collegato alla centralina, assicurarsi di spegnere e riaccendere l'alimentazione della centralina.
- Quando il dispositivo compatibile con ARC è collegato e [ARC] è impostato su [Automatico] o [On], il dispositivo compatibile con ARC viene acceso indipendentemente dall'impostazione di [Monitor → Dispositivo].

Utilizzo della clonazione dei dati

Le impostazioni dei menu e le regolazioni dei valori di una singola centralina possono essere copiati su più centraline utilizzando un dispositivo di memoria USB o via LAN.

Nota

- Se le dimensioni dei display sono diverse, la funzione di clonazione non è operativa. Utilizzare la stessa dimensione.
- Selezionare un ingresso diverso da [USB] o [MEMORY VIEWER] per eseguire la clonazione dei dati.
- La password di clonazione è quella impostata per [Password di clonazione].
- La password iniziale allo stato predefinito di fabbrica è “AAAA”.
- Per eseguire le operazioni nel menu [Clonazione dati LAN] è necessario il telecomando.

■ Dati che possono essere copiati

Impostazioni di menu e regolazioni dei valori per [Immagine], [Audio], [Approntamento], e [Posizone]

Immagini utente registrate in [Approntamento] - [Impostazioni immagine]

Il seguente contenuto della pagina [Detailed set up] della schermata di controllo web:

[Status notification set up]

Impostazioni per le applicazioni interne

- I seguenti dati non vengono copiati. L’impostazione è necessaria per ciascuna centralina.

  [Password di clonazione]

  [Password di sicurezza]

  [Data e ora] - [Data e ora]

  [Data e ora] - [Impostazione sincronizzazione monitor]

  [Impostazione rete] - [Impost. dell'account amministratore]

  [Impostazione rete] - [Impost. PJLink]

  [Impostazione rete] - [Nome dello schermo]

  Contenuto delle impostazioni per [Impostazione rete] - [Impostazione LAN].

  [Fuso orario]

  [Sincronizzazione NTP]

  Nome server NTP

  Server DNS

  [Impostazioni controllo] - [ID monitor]

  Contenuto delle impostazioni della pagina [Change password] nella schermata di controllo via web

I seguenti contenuti della pagina [Detailed set up] nella schermata di controllo via web:

[Network config]

[Adjust clock]

[Command port set up]

[Certificate]

[Crestron Connected]

[HTTPS set up]

Il contenuto delle impostazioni della pagina [Crestron Connected] nella schermata di controllo via web

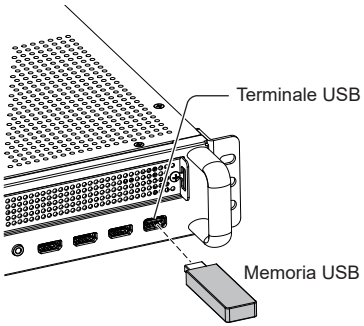
Contenuto della memoria interna

■ Dispositivi supportati

- Sono supportati i dispositivi di memoria USB disponibili in commercio. (Quelli con funzioni di sicurezza non sono supportati)
- Non è possibile utilizzare dispositivi diversi da quelli formattati in FAT16 o FAT32.
- La dimensione massima della memoria per i dispositivi USB è di 32 GB.
- È supportata solo la configurazione con partizione singola.

Copia dei dati della centralina sul dispositivo di memoria USB

1 Inserire il dispositivo di memoria USB nel terminale USB sulla parte anteriore della centralina.



Nota

- A seconda del tipo di dispositivo di memoria USB, le parti circostanti potrebbero interferire e potrebbe non essere possibile collegarlo. Utilizzare un dispositivo che possa essere collegato a questa unità.
- Se il salvataggio o la lettura del dispositivo di memoria USB non riescono, viene visualizzato un messaggio di errore.

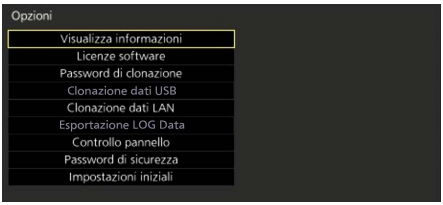
2 Dopo la visualizzazione della schermata della password di clonazione, andare al punto 6.

Quando la schermata della password di clonazione non viene visualizzata, seguire i passaggi da 3 a 5 per visualizzarla.

3 Premere <SETUP> per visualizzare il menu. [Approntamento].

4 Selezionare [Opzioni] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzata una schermata come la seguente.



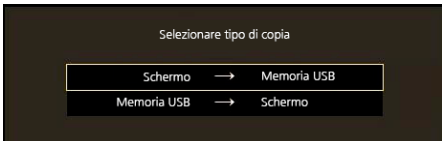
5 Selezionare [Clonazione dati USB] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzata la schermata della password di clonazione.

6 Immettere la password di clonazione e premere <ENTER>.

Viene visualizzata la schermata di clonazione dei dati.

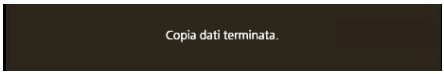
7 Selezionare [Schermo → Memoria USB] con ▲▼ e premere <ENTER>.



8 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.

Ha inizio la clonazione dei dati sul dispositivo di memoria USB.

Al termine della clonazione dei dati viene visualizzato il seguente messaggio.



9 Al termine della clonazione dei dati, rimuovere il dispositivo di memoria USB dal terminale USB.

Copia dei dati presenti sul dispositivo di memoria USB nella centralina (clonazione)

1 Inserire il dispositivo di memoria USB su cui sono stati copiati i dati nel terminale USB della centralina su cui devono essere copiati i dati (lo stesso del passaggio 1).

2 Dopo la visualizzazione della schermata della password di clonazione, andare al punto 6.

Quando la schermata della password di clonazione non viene visualizzata, seguire i passaggi da 3 a 5 per visualizzarla.

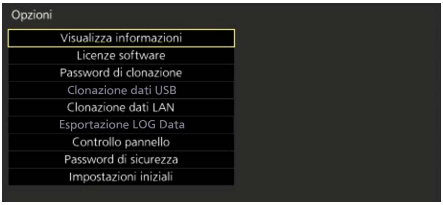
Nota

- Se il dispositivo di memoria USB contenente i dati da clonare è collegato in stato di accensione, viene visualizzata la schermata della password di clonazione.

3 Premere <SETUP> per visualizzare il menu. [Approntamento].

4 Selezionare [Opzioni] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzata una schermata come la seguente.



5 Selezionare [Clonazione dati USB] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzata la schermata della password di clonazione.

6 Immettere la password di clonazione e premere <ENTER>.

Viene visualizzata la schermata di clonazione dei dati.

7 Selezionare [Memoria USB → Schermo] con ▲▼ e premere <ENTER>.

8 Selezionare [Sì] con ◀▶ e premere <ENTER>

Ha inizio la clonazione dei dati sul display.

Al termine della clonazione dei dati viene visualizzato il seguente messaggio.

9 Al termine della clonazione dei dati, rimuovere il dispositivo di memoria USB dal terminale USB.

10 Premere il pulsante di accensione sul telecomando per spegnere l'alimentazione e quindi accenderla. In alternativa, togliere la spina di alimentazione dalla presa di corrente una volta, attendere 30 secondi o più, quindi inserire la spina.

Il contenuto clonato viene applicato al display.

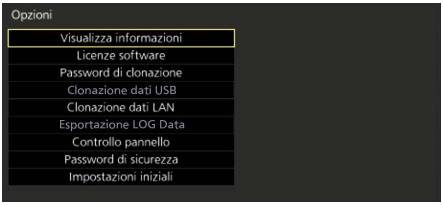
*Se non si è rimosso il dispositivo di memoria USB al passaggio 9, quando si riaccende l'unità viene visualizzata la schermata della password di clonazione.

Copia dei dati su altre centraline di controllo via LAN

1 Premere <SETUP> per visualizzare il menu. [Approntamento].

2 Selezionare [Opzioni] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzata una schermata come la seguente.



3 Selezionare [Clonazione dati LAN] con ▲▼ e premere <ENTER>.

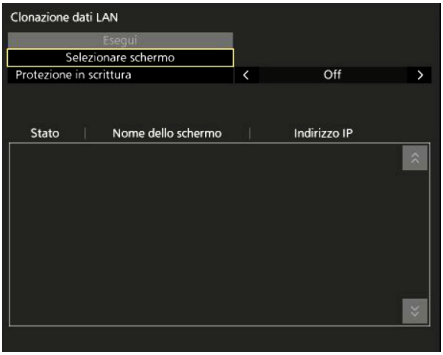
Viene visualizzata la schermata della password di clonazione.

4 Immettere la password di clonazione e premere <ENTER>.

Viene visualizzata la schermata di clonazione dei dati LAN.

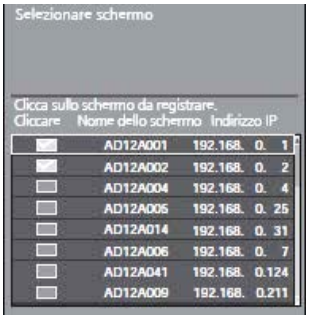
5 Selezionare [Selezionare schermo] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzato un elenco di display che si trovano sulla stessa sottorete.



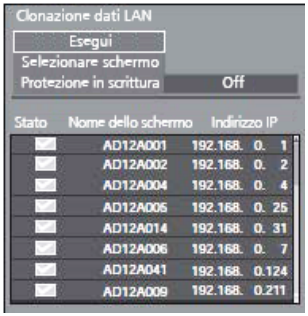
6 Spostare il cursore sul display su cui si desidera effettuare la copia con ▲▼ e premere <VOL +>.

Selezionare tutti i display su cui si desidera effettuare la copia.



7 Premere <ENTER>.

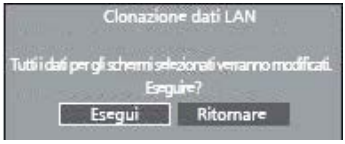
8 Selezionare [Esegui] con ▲▼ e premere <ENTER>.



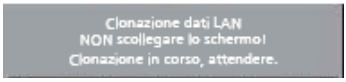
Nota

- Non è possibile copiare i dati su display per i quali [Protezione in scrittura] è impostato su [On]. Impostare questo valore su [On] per evitare che [Clonazione dati LAN] venga eseguita erroneamente quando la copia dei dati non è necessaria.
- Una volta eseguita [Clonazione dati LAN], [Protezione in scrittura] viene impostato su [On].

9 Viene visualizzata una finestra di conferma. Selezionare [Esegui] con ◀▶ e premere <ENTER>.



Ha inizio la copia dei dati sul display.



10 Viene visualizzata la schermata di uscita.

Il segno blu nell'elenco indica che la copia dei dati è riuscita. Il segno rosso indica che non è riuscita. Se compare il segno rosso, controllare il collegamento del cavo LAN o lo stato di alimentazione del display di destinazione della copia.

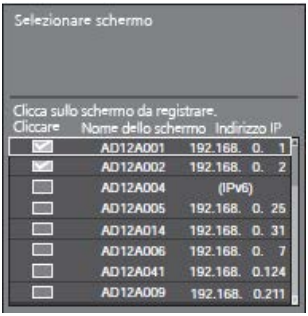
Se la copia dei dati è terminata, sul display della destinazione della copia viene visualizzato un messaggio.

11 Premere il pulsante di accensione sul telecomando per spegnere l'alimentazione e quindi accenderla. In alternativa, togliere la spina di alimentazione dalla presa di corrente una volta, attendere 30 secondi o più, quindi inserire la spina.

Il contenuto copiato viene applicato al display.

Nota

- Quando si collega un display con indirizzo IPv6 nell'operazione di clonazione dei dati LAN, l'indirizzo IP viene visualizzato come (IPv6). Se il display può comunicare sia con IPv4 che con IPv6, viene visualizzato l'indirizzo IPv4.



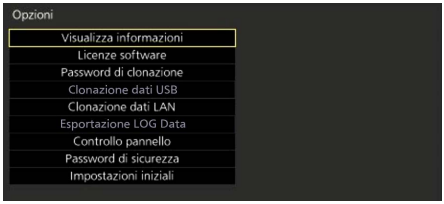
Modifica della password di clonazione

Modifica la password di clonazione necessaria per utilizzare la funzione di clonazione.

1 Premere <SETUP> per visualizzare il menu. [Approntamento].

2 Selezionare [Opzioni] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzata una schermata come la seguente.



3 Selezionare [Password di clonazione] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzata la schermata della password di clonazione.

4 Inserire la password corrente e premere [Si].

5 Inserire la nuova password e premere [Si].

6 Immettere nuovamente la nuova password per conferma e premere [Si].

Nota

- La password iniziale allo stato predefinito di fabbrica è "AAAA".
- Cambiare periodicamente la password e impostarne una difficile da indovinare.
- Per informazioni sul metodo di inizializzazione della password di clonazione, consultare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.

Impostazioni di rete della memoria USB

Utilizzando un dispositivo di memoria USB, è possibile effettuare le impostazioni di rete per più centraline.

■ Informazioni sulle impostazioni

È possibile impostare le seguenti voci in [Impostazione rete] - [Impostazione LAN]:

Indirizzo IP, subnet mask, gateway, porta comando, EAP

Nota

- [Impostazione rete] - [Impostazione LAN] - [DHCP] è impostato su [Off].
- [Impostazione rete] - [Controllo rete] è impostato su [On].
- Assicurarsi che [Impostazione rete] - [Impostazioni di rete da memoria USB] sia impostato su [Consenti].
  Se è configurato su [Non consentire], le impostazioni di rete non possono essere effettuate con questa funzione. (vedere pagina 73)
- Una volta effettuate le impostazioni di rete con un dispositivo di memoria USB, [Impostazione rete] - [Impostazioni di rete da memoria USB] è impostato su [Non consentire].
- L'impostazione della rete con questa funzione non ha effetto quando è attivata la comunicazione con le impostazioni IPv6.

■ Dispositivi supportati

- Sono supportati i dispositivi di memoria USB disponibili in commercio. (Quelli con funzioni di sicurezza non sono supportati. Il funzionamento non è garantito).
- Non è possibile utilizzare dispositivi diversi da quelli formattati in FAT16 o FAT32.
- La dimensione massima della memoria per i dispositivi di memoria USB è di 32 GB.
- È supportata solo la configurazione con partizione singola.
- Utilizzare un dispositivo di memoria USB abilitato alla scrittura.

Salvataggio del file delle impostazioni LAN sul dispositivo di memoria USB

Creare il seguente file e salvarlo sul dispositivo di memoria USB.

Nome file: tl-110AD12A_network.sh

Esempio di impostazione

```
TL-110AD12A_LAN_SETTINGS
A:192.168.0.18
S:255.255.255.0
G:192.168.0.1
P:1024
I:ON
E:EAP-TLS
E_U:EAPUSER
E_P:eappassword
E_D:digitalcertificate.pfx
E_C:cacerficate.cer
```

TL-110AD12A_LAN_SETTINGS:

I caratteri fissi rappresentano il nome del modello. Assicurarsi di immettere i dati come segue.

TH-(dimensioni in pollici)(nome del modello)_LAN_SETTINGS

A: Specifica l'indirizzo IP.

S: Specifica subnet mask.

G: Specifica l'indirizzo del gateway.

P: Specifica il numero di porta da utilizzare con il controllo tramite l'invio di comandi.

I: Impostandolo su [ON] è possibile impostare indirizzi IP individuali per ciascuna unità.
All'interno dell'intervallo di indirizzi IP specificabile, a ogni centralina viene assegnato un singolo indirizzo IP, in ordine crescente per ciascun indirizzo.

E: Seleziona l'impostazione EAP. Definire l'impostazione facendo riferimento a quanto segue.
- NONE
- PEAP(MS-CHAPv2)
- PEAP(GTC)
- EAP-TTLS(MD5)
- EAP-TTLS(MS-CHAPv2)
- EAP-FAST(MS-CHAPv2)
- EAP-FAST(GTC)
- EAP-TLS

E_U: Specifica il nome utente EAP. A questo viene fatto riferimento solo quando l'impostazione di EAP è diversa da [NONE].

E_P: Specifica la password EAP. A questo viene fatto riferimento solo quando l'impostazione di EAP è diversa da [NONE].

E_D: Definire il nome del file del certificato elettronico (estensione: PFX) utilizzato per l'autenticazione. A questo viene fatto riferimento solo quando EAP è impostato su [EAP-TLS].

E_C: Definire il nome del file del certificato CA (estensione: CER) utilizzato per l'autenticazione. A questo viene fatto riferimento solo quando EAP è impostato su [EAP-TLS].

Nota

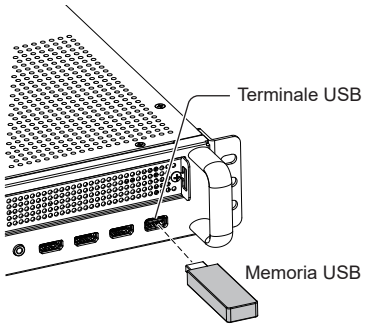
- L'eliminazione delle righe "S", "G", "P" o "E" non sovrascrive le voci impostate eliminate. I contenuti dell'impostazione originale vengono mantenuti.
- Quando la riga "I" viene eliminata, viene impostata su [On] automaticamente.
- Assicurarsi di compilare le righe dei caratteri fissi e dell'indirizzo IP.
- Se le impostazioni di rete non riescono con questa funzione, viene visualizzato un messaggio di errore.

  Se non riesce, le impostazioni di rete non vengono modificate.

  Controllare le descrizioni dei file e inserire nuovamente il dispositivo di memoria USB.
- Questa funzione è operativa solo se nel dispositivo di memoria USB è presente un file con il nome sopra indicato.
- Utilizzare caratteri alfanumerici a un byte per descrivere i contenuti del file.

Copia dei dati della memoria USB in questa unità

1 Inserire il dispositivo di memoria USB nel terminale USB sulla parte anteriore della centralina.



2 Al termine della copia dei dati viene visualizzata la schermata [Impostazione LAN].

3 Rimuovere il dispositivo di memoria USB dal terminale USB.

Utilizzo della funzione telecomando ID

Quando si utilizzano più centraline vicine, è possibile utilizzare il telecomando per controllare individualmente ciascuna centralina. A tal fine, far coincidere il numero di ID del display impostato in [Impostazioni controllo] - [ID monitor] con il numero di ID del telecomando. Impostare il numero di ID del telecomando con la seguente procedura.

Nota

- Per utilizzare questa funzione sarà necessario un telecomando ID venduto separatamente (numero di modello N2QAYA000093).

Impostazione del numero ID del telecomando

1 Impostare [Impostazioni controllo] - [Funzione ID telecomando] su [On].

(vedere pagina 81)

2 Impostare l'interruttore <ID MODE> del telecomando su <ON>.

3 Puntando il telecomando verso il display che si desidera controllare, premere <ID SET>.

4 Premere uno dei pulsanti <0> - <9>.

(Imposta la prima cifra)

5 Premere uno dei pulsanti <0> - <9>.

(Imposta la seconda cifra)

- Completare i passaggi da 3 a 5 entro 5 secondi.
- I numeri ID possono essere impostati tra 0 e 100.
  Esempio:
  - Per impostare l'ID su "1": Dopo il passo 3, premere <0> e poi <1>.
  - Per impostare l'ID su "12": Dopo il passo 3, premere <1> e poi <2>.
  - Per impostare l'ID su "100": Dopo il passo 3, premere <1>, <0>, quindi <0>.

Annullamento dell'impostazione del numero ID del telecomando (ID "0")

È possibile utilizzare le centraline anche se il numero ID del telecomando non corrisponde al numero ID impostato in [Impostazioni controllo] - [ID monitor].

1 Premere <ID SET> per almeno 3 secondi.

(Questo ha lo stesso effetto di premere <ID SET>, <0>, e poi <0>).

Inserimento caratteri

Con alcune impostazioni potrebbe essere necessario immettere dei caratteri.
Selezionare i caratteri dalla tastiera visualizzata sullo schermo per immetterli.

Esempio: Immissione del nome di un profilo ([Salva])

Nella casella di immissione della schermata della tastiera è già visualizzato [MEMORY1], che cambieremo con il nome di memoria [MY PICTURE].

1 Premere ▲▼ ◀▶ per selezionare [Canc. tutto], quindi premere <ENTER>.

MEMORY1

Tutto il testo viene cancellato.
Per eliminare singoli caratteri, selezionare [Canc.].

2 Premere ▲▼ ◀▶ per selezionare [a/A/@], quindi premere <ENTER>.

Passa all'alfabeto maiuscolo sulla tastiera.
Ogni volta che si preme <ENTER>, sulla tastiera vengono visualizzate nell'ordine le lettere minuscole, quelle maiuscole e i simboli.

3 Premere ▲▼ ◀▶ per selezionare [M], quindi premere <ENTER>.

M

Ripetete questa procedura per inserire il carattere successivo.

4 Premere ▲▼ ◀▶ per selezionare il tasto spazio, quindi premere <ENTER>.

Tasto spazio

Come illustrato al passaggio 3, selezionare i caratteri da immettere [Immagine].

5 Al termine dell'inserimento del nome del profilo, selezionare [Si] con ▲▼ ◀▶ e premere <ENTER>.

- Per annullare il salvataggio del profilo, selezionare [Annulla].

Segnali predefiniti

Questa unità è in grado di visualizzare i segnali video elencati nella tabella che segue.

Segnali supportati	Risoluzione (punti)	Frequenza di scansione		Frequenza Dot Clock (MHz)	Segnali con supporto Plug and play*2		
					HDMI		
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		4K/60p*3	4K/30P	2K
480/60i	720 (1 440) x 480i*1	15,73	59,94	27,00	○	○	○
576/50i	720 (1 440) x 576i*1	15,63	50,00	27,00	○	○	○
480/60p	720 x 483	31,47	59,94	27,00	○	○	○
576/50p	720 x 576	31,25	50,00	27,00	○	○	○
720/60p	1 280 x 720	45,00	60,00	74,25	○	○	○
720/50p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	○	○	○
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,75	60,00	74,25	○	○	○
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,13	50,00	74,25	○	○	○
1080/24p	1 920 x 1 080	27,00	24,00	74,25	○	○	○
1080/24PsF	1 920 x 1 080i	27,00	48,00	74,25	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,13	25,00	74,25	○	○	○
1080/30p	1 920 x 1 080	33,75	30,00	74,25	○	○	○
1080/60p	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	○	○	○
1080/50p	1 920 x 1 080	56,25	50,00	148,50	○	○	○
2K/24p	2 048 x 1 080	27,00	24,00	74,25	—	—	—
2K/25p	2 048 x 1 080	28,13	25,00	74,25	—	—	—
2K/30p	2 048 x 1 080	33,75	30,00	74,25	—	—	—
2K/48p	2 048 x 1 080	54,00	48,00	148,50	—	—	—
2K/60p	2 048 x 1 080	67,50	60,00	148,50	—	—	—
2K/50p	2 048 x 1 080	56,25	50,00	148,50	—	—	—
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,00	24,00	297,00	○	○	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,25	25,00	297,00	○	○	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,50	30,00	297,00	○	○	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,00	60,00	594,00	○	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,50	50,00	594,00	○	—	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,00	24,00	297,00	○	○	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,25	25,00	297,00	○	○	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,50	30,00	297,00	○	○	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,00	60,00	594,00	○	—	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,50	50,00	594,00	○	—	—
640 x 400/70	640 x 400	31,47	70,09	25,18	—	—	—
640 x 400/85	640 x 400	37,86	85,08	31,50	—	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,47	59,94	25,18	○	○	○
640 x 480/67	640 x 480	35,00	66,67	30,24	—	—	—
640 x 480/73	640 x 480	37,86	72,81	31,50	—	—	—
640 x 480/75	640 x 480	37,50	75,00	31,50	—	—	—
640 x 480/85	640 x 480	43,27	85,01	36,00	—	—	—
800 x 600/56	800 x 600	35,16	56,25	36,00	—	—	—
800 x 600/60	800 x 600	37,88	60,32	40,00	○	○	○
800 x 600/72	800 x 600	48,08	72,19	50,00	—	—	—
800 x 600/75	800 x 600	46,88	75,00	49,50	—	—	—
800 x 600/85	800 x 600	53,67	85,06	56,25	—	—	—
832 x 624/75	832 x 624	49,72	74,55	57,28	—	—	—
852 x 480/60	852 x 480	31,47	59,94	34,24	—	—	—

Segnali supportati	Risoluzione (punti)	Frequenza di scansione		Frequenza Dot Clock (MHz)	Segnali con supporto Plug and play*2		
					HDMI		
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		4K/60p*3	4K/30P	2K
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,55	50,00	51,89	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	○	○	○
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,48	70,07	75,00	—	—	—
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,02	75,03	78,75	—	—	—
1024 x 768/82	1 024 x 768	65,55	81,63	86,00	—	—	—
1024 x 768/85	1 024 x 768	68,68	85,00	94,50	—	—	—
1066 x 600/60	1 066 x 600	37,64	59,94	53,00	—	—	—
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,70	60,00	81,62	—	—	—
1152 x 864/70	1 152 x 864	63,99	70,02	94,20	—	—	—
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,50	75,00	108,00	—	—	—
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,09	85,00	119,65	—	—	—
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	—	—	—
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,76	60,00	74,48	—	—	—
1280 x 768/50	1 280 x 768	39,55	49,94	65,18	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,70	60,00	80,14	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,78	59,87	79,50	—	—	—
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,20	50,00	68,56	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,31	59,91	71,00	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,70	59,81	83,50	—	—	—
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,00	60,00	108,00	—	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	63,98	60,02	108,00	○	○	○
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	79,98	75,02	135,00	—	—	—
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,15	85,02	157,50	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,71	60,02	85,50	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,70	60,00	84,72	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,72	59,80	84,75	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,55	50,00	69,92	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,39	60,03	86,71	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,00	60,00	72,00	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,56	49,89	69,00	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,71	59,79	85,50	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,22	60,00	122,61	—	—	—
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,20	75,00	155,85	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,47	59,90	88,75	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,92	60,00	106,47	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,30	50,00	97,05	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	60,00	60,00	108,00	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,99	59,95	118,25	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,92	60,00	119,00	—	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,00	60,00	162,00	—	—	—
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,29	59,95	146,25	—	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080*4	66,59	59,93	138,50	—	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	○	○	○
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200	74,04	59,95	154,00	○	○	○
1920 x 2160/60	1 920 x 2 160	133,29	59,99	277,25	—	—	—
1920 x 2160/60	1 920 x 2 160	135,00	60,00	297,00	—	—	—
2560 x 1440/60	2 560 x 1 440	88,79	59,95	241,50	—	○	—
2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82,37	49,95	286,00	—	—	—
2560 x 1600/60	2 560 x 1 600	98,71	59,97	268,50	—	—	—

Segnali supportati	Risoluzione (punti)	Frequenza di scansione		Frequenza Dot Clock (MHz)	Segnali con supporto Plug and play*2		
					HDMI		
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		4K/60p*3	4K/30P	2K
3840 x 1080/60	3 840 x 1 080	66,63	59,97	266,50	—	—	—
3840 x 2160/30	3 840 x 2 160	65,69	29,98	262,75	—	—	—
3840 x 2160/60	3 840 x 2 160	133,31	60,00	533,25	—	—	—

*1: Solo segnale Pixel-Repetition (frequenza dot clock 27,0 MHz)

*2: I segnali contrassegnati con ○ nella colonna dei segnali con supporto Plug and Play sono quelli descritti negli EDID (Extended Display Identification Data) di questa unità.
Per i segnali senza ○ nella colonna dei segnali supportati da Plug and Play, le risoluzioni potrebbero non essere selezionate sul lato PC anche se questa unità supporta tali segnali.

*3: 4K/60p significa 4K/60p/HDR e 4K/60p/SDR.

*4: È conforme alla norma VESA CVT-RB (Blanking ridotto)

Nota

- Tutti i display a LED hanno una risoluzione di 1920 x 1080. I segnali con una risoluzione diversa vengono convertiti in questa risoluzione.
- Un formato di segnale rilevato automaticamente può essere visualizzato in modo diverso dall'effettivo segnale in ingresso.
- L'indicazione [i] dopo il numero di punti della risoluzione indica il segnale interlacciato.
- Quando vengono ricevuti segnali 1080/30PsF e 1080/25PsF, vengono elaborati come segnali 1080/60i e 1080/50i e quindi visualizzati.

Ripristino delle impostazioni di fabbrica

Riportare i seguenti dati alle impostazioni di fabbrica.

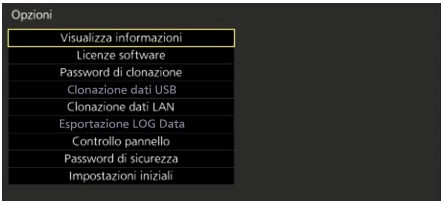
Impostazioni di menu e regolazioni dei valori per [Immagine], [Audio], [Approntamento] e [Posizone], immagini utente registrate in [Approntamento] - [Impostazioni immagine]

■ **Telecomando**

1 Premere <SETUP> per visualizzare il menu. [Approntamento].

2 Selezionare [Opzioni] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzata una schermata come la seguente.



3 Selezionare [Impostazioni iniziali] con ▲▼ e premere <ENTER>.

4 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.

Verrà visualizzato il messaggio [Ripristino impostazioni di fabbrica in corso (attendere)].

5 Dopo la visualizzazione del messaggio [Spegnere l'apparecchio.], premere l'interruttore di accensione di questa unità (○/I) per spegnerla.

*Se non è possibile azionare l'interruttore di alimentazione, scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente.

Ripristino del valore predefinito per il livello utente del telecomando

Se non è possibile controllare l'unità con il telecomando a causa delle impostazioni di [Telecomando: impostazioni utente] e [Funzione ID telecomando], utilizzare la seguente procedura per impostare nuovamente [Off], in modo da rendere di nuovo possibile l'impiego del telecomando.

Se sono state eseguite le impostazioni [Telecomando: impostazioni utente] o [Funzione ID telecomando]

1 Tenere premuto <SETUP> sul telecomando per almeno 5 secondi.

Le impostazioni di [Telecomando: impostazioni utente] e [Funzione ID telecomando] ritornano a [Off].

Risoluzione dei problemi

Prima di contattare il servizio di assistenza, individuare i sintomi ed eseguire alcuni semplici controlli, come indicato di seguito.

Sintomi	Controllo	Pagina di riferimento
Alcuni punti sullo schermo non si illuminano	● I pannelli a LED sono realizzati con tecnologie di alta precisione, ma sullo schermo saranno presenti alcuni difetti puntiformi, in corrispondenza dei quali i LED potrebbero non illuminarsi o rimanere accesi. Questo non è indice di un malfunzionamento.	—
Assenza di alimentazione	● Unità non collegata alla presa di corrente, connettore allentato	16
Spegnimento automatico	● Controllare se [Spegnimento per assenza segnale], la funzione di gestione dell'alimentazione per ciascun ingresso o [Spegnimento per assenza attività] sono impostate su [On] ([Abilita]).	55, 56, 61
L'indicatore di accensione lampeggia in rosso.	● È possibile che vi sia un malfunzionamento. Consultare il rivenditore presso cui si è acquistato il prodotto.	—
L'indicatore di accensione lampeggia nel colore dello stato di alimentazione (verde, arancione o rosso) a intervalli di 1 secondo.	● È possibile che il cavo LAN che collega la centralina di controllo e la centralina di alimentazione non sia collegato.	—
Il telecomando non funziona	● Batterie scariche. Installazione non corretta della batteria.	—
	● Verificare se il sensore del telecomando è esposto alla luce esterna o a una forte luce fluorescente.	—
	● Verificare la presenza di ostacoli tra il sensore del telecomando e il telecomando stesso.	—
	● Utilizzo di un telecomando diverso da quello specifico per questa unità (altri trasmettitori di telecomando non funzionano).	—
	● Verificare se in [Telecomando: impostazioni utente] è selezionata un'opzione diversa da [Off].	84
	● Verificare se [Funzione ID telecomando] è impostato su [On].	81
	● Verificare se l'interruttore <ID MODE> sul telecomando è impostato su <ON>. (Quando si utilizza il telecomando ID)	142
La funzione ID telecomando non può essere utilizzata. (Quando si utilizza il telecomando ID)	● Verificare se [Funzione ID telecomando] è impostato su [On]. Verificare anche se l'interruttore <ID MODE> sul telecomando è impostato su <ON>. (Quando [Funzione ID telecomando] è impostato su [On] è necessario impostare l'interruttore <ID MODE> del telecomando su <ON> e impostare il numero di ID).	81
Le immagini impiegano un certo tempo per essere visualizzate	● Numerosi segnali sono elaborati digitalmente per produrre immagini brillanti su questa unità; per questa ragione, quando si accende l'alimentazione e si cambia il segnale in ingresso può essere necessario un certo tempo perché le immagini vengano visualizzate sullo schermo.	—
Disturbi sullo schermo	● Possibile interferenza di automobili, treni, linee elettriche ad alta tensione, luci al neon, ecc.	—
Colori smorti	● Verificare se la tonalità del colore è regolata correttamente. (Controllare i valori di regolazione dell'immagine.)	38
Compaiono dei motivi colorati I colori scompaiono	● Interferenze nella ricezione da parte di dispositivi AV È possibile migliorare la situazione installando l'unità in un altro punto.	—

Sintomi	Controllo	Pagina di riferimento
Parti mancanti nella parte superiore o inferiore dello schermo	● Posizione dell'immagine sullo schermo regolata in modo errato Regolare la posizione dello schermo.	36
Non vengono visualizzate immagini nella parte superiore e inferiore dello schermo	● Quando le immagini sono state riprese in formato maggiore di 16:9 (con un software per immagini cinematografiche, ecc.), verranno visualizzate delle strisce nella parte superiore e inferiore dello schermo.	—
È presente uno sfarfallio ai bordi dell'immagine	● In alcune immagini in movimento, è possibile notare uno sfarfallio ai bordi. Ciò è dovuto alle caratteristiche del sistema di gestione del pannello a LED e non è indice di un malfunzionamento.	—
assenza totale o parziale di immagini o audio;	● Se il segnale HDMI viene inviato all'ingresso di questa unità tramite un selettore o un distributore di immagini, con alcuni tipi di dispositivi impiegati è possibile che le immagini e l'audio non vengano trasmessi correttamente. È possibile correggere i sintomi spegnendo e riaccendendo questa unità o sostituendo il selettore o il distributore di immagini.	—
Suono distorto, disturbi evidenti	● Sul terminale di ingresso audio (AUDIO IN) viene ricevuto dell'audio con un valore superiore a quello nominale (0,5 Vrms). Assicurarsi che il segnale in ingresso non superi il valore nominale.	151
Anomalie nella visualizzazione, come assenza di immagini, o arresto improvviso delle operazioni del telecomando.	● Questa unità utilizza software sofisticati. Se si ha l'impressione che si stia verificando qualcosa di anomalo, come l'assenza di operazioni con il telecomando o interruzioni della visualizzazione, scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente, quindi, dopo aver atteso almeno 5 secondi, reinserirla e accendere l'alimentazione.	26
Nessun controllo RS-232C	● Collegamenti	20
Nessun controllo LAN	● Collegamenti	86
	● Per il controllo tramite il browser web o l'invio di comandi, verificare che [Impostazione rete] - [Controllo rete] sia impostato su [On].	67
	● Verificare che [Impostazione LAN] sia impostato correttamente.	69
	● Quando si è collegati a un dispositivo AMX, Extron or Crestron Electronics, Inc., assicurarsi che le impostazioni [AMX D. D.], [Extron XTP] o [Crestron Connected™] corrispondano a quelle del dispositivo.	68, 73
	● Vedere le informazioni [Stato DIGITAL LINK] - [Qualita segnàle] per verificare lo stato del cavo LAN - ad esempio se il cavo LAN è scollegato o se il cavo non è schermato.	72
Non vi è alcuna immagine o suono in uscita dal terminale DIGITAL LINK IN	● Controllare se è stato eseguito correttamente il collegamento tra l'apparecchiatura video (di uscita) e il trasmettitore con cavo a doppino intrecciato e tra il trasmettitore con cavo a doppino intrecciato e questa unità.	—
	● Verificare che [Impostazione rete] - [Modo DIGITAL LINK] non sia impostato su [Ethernet].	71
I file possono essere riprodotti con il lettore multimediale USB ma non con il visualizzatore di memoria.	● Controllare le specifiche del file da riprodurre del lettore multimediale USB e le specifiche del file da riprodurre del visualizzatore di memoria.	115, 127

Specifiche

Prodotto

N. modello	TY-CTRFHD1W
Tipo di dispositivo	Centralina
Alimentazione	CA 220 V – 240 V, 50/60 Hz
	1,0 A
Consumo di energia	57 W *1
	0,5 W quando l'alimentazione operativa viene spenta utilizzando il telecomando
Condizioni operative	Temperatura: 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F) *2 Umidità: 10 % – 80 % (senza condensa)
Tempo di funzionamento	24 ore al giorno
Alimentazione per SLOT 1	3,3 V / max. 1,1 A, 12 V / max. 5,5 A
Alimentazione per SLOT 2	3,3 V / max. 1,1 A, 12 V / max. 2,75 A
Terminali di ingresso HDMI HDMI IN 1 HDMI IN 2 HDMI IN 3	Connettore TYPE A*3 × 3 (supporta 4K) Compatibile con HDCP 2.2 Segnale audio: PCM lineare (frequenze di campionamento: 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)
Terminale di uscita HDMI HDMI OUT	Connettore TYPE A × 1 (supporta 4K) Compatibile con HDCP 2.2 Segnale audio: PCM lineare (frequenze di campionamento: 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)
Terminale di ingresso audio AUDIO IN	Mini jack stereo (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms
Terminale di uscita audio AUDIO OUT	Mini jack stereo (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms
Terminale di uscita audio digitale DIGITAL AUDIO OUT	SPDIF
Terminale di ingresso seriale SERIAL IN	Terminale di controllo esterno D-sub 9 pin × 1: Compatibile con RS-232C
Terminale LAN LAN	RJ45 × 1: Per il collegamento di rete, compatibile con PJLink Metodo di comunicazione: RJ45, 10BASE-T / 100BASE-TX
Terminale di ingresso del telecomando IR IN	Mini jack stereo (M3) (φ 3,5 mm) × 1
Terminale USB USB	Connettore USB × 1, TYPE A DC 5 V / max. 1 A, Compatibile con USB 3.0
Terminale di uscita driver LED LED DRIVE OUT	RJ45 × 8: Per la trasmissione di segnali video LED
Terminale di controllo cassetta di alimentazione CONTROL per PB	RJ45 × 1: per il controllo della cassetta di alimentazione
Terminali USB (riservati all'assistenza) (SOLO ASSISTENZA)	Connettore USB × 1, TYPE A Connettore USB × 1, TYPE mini B
Dimensioni (L × A × P)	441 mm × 62 mm × 696 mm / 17,37" × 2,44" × 27,41"
Peso	Circa 6,7 kg / 14,8 libbre

Trasmettitore del telecomando

Fonte di alimentazione	3 V CC (batteria (tipo AAA/R03/LR03) × 2)
Intervallo operativo	Circa 7 m (22,9 piedi) (se azionato direttamente davanti al sensore del telecomando)
Peso	Circa 63 g / 2,22 oz (batterie incluse)
Dimensioni (L × A × P)	48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

*1 Condizione di spedizione
*2 Temperatura ambientale per l'utilizzo di questa unità ad altitudini elevate (1 400 m (4 593 piedi) e oltre e al di sotto di 2 800 m (9 186 piedi) sul livello del mare): da 0 °C a 35 °C (da 32 °F a 95 °F)
*3 VIERA LINK non è supportato.

Nota

- Dati tecnici e design sono soggetti a modifiche senza preavviso. Il peso e le dimensioni indicati sono approssimativi.

Licenza software

Nel prodotto è incorporato il seguente software:

(1) software sviluppato in maniera indipendente da o per conto di Panasonic Projector & Display Corporation,
(2) software di proprietà di terze parti e concesso in licenza a Panasonic Projector & Display Corporation,
(3) software concesso in licenza in base alla licenza GNU General Public License, versione 2.0 (GPL V2.0),
(4) software concesso in licenza in base alla licenza GNU LESSER General Public License, Versione 2.0 (LGPL V2.0),
(5) software concesso in licenza in base alla licenza GNU LESSER General Public License, versione 2.1 (LGPL V2.1) e/o
(6) software open source diverso dal software concesso in base alla licenza GPL V2.0, LGPL V2.0 e/o LGPL V2.1.

Il software classificato ai punti (3) - (6) viene distribuito con l'auspicio che possa essere utile ma SENZA GARANZIA ALCUNA, ivi compresa la garanzia implicita di COMMERCIABILITÀ o IDONEITÀ PER SCOPI SPECIFICI. Per maggiori informazioni, vedere le condizioni di licenza visualizzate selezionando [Licenze software], seguendo l'operazione specifica dal menu [Approntamento] di questo prodotto.

Per almeno tre (3) anni dalla data di consegna del presente prodotto, Panasonic Projector & Display Corporation fornirà a qualsiasi terza parte che ci contatterà ai contatti riportati di seguito, a un prezzo non superiore al costo di distribuzione del codice sorgente, una copia completa leggibile su PC del corrispondente codice sorgente coperto dalla licenza GPL V2.0, LGPL V2.0, LGPL V2.1 o altre licenze con obbligo di farlo, nonché l'avviso del corrispondente copyright.

Contatti:
oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Avviso su AVC/VC-1/MPEG-4

Questo prodotto è concesso in licenza ai sensi della AVC Patent Portfolio License, VC-1 Patent Portfolio License e MPEG-4 Visual Patent Portfolio License per uso personale e non commerciale di un consumatore ai fini della (i) codifica di video in conformità agli standard AVC, VC-1 e MPEG-4 Visual ("video AVC/VC-1/MPEG-4") e/o (ii) decodifica di video AVC/VC-1/MPEG-4 codificati da un consumatore per fini personali e/o ottenuti da un provider video autorizzato a fornire video AVC/VC-1/MPEG-4. Non viene concessa alcuna licenza, implicita o esplicita, per altro uso. Si possono ottenere informazioni addizionali da MPEG LA, LLC. Vedere http://www.mpegla.com.

Smaltimento di vecchie apparecchiature e batterie usate
Solo per Unione Europea e Nazioni con sistemi di raccolta e smaltimento

Questi simboli sui prodotti, sull'imballaggio e/o sulle documentazioni o manuali accompagnanti i prodotti indicano che i prodotti elettrici, elettronici e le batterie usate non devono essere smaltiti come rifiuti urbani ma deve essere effettuata una raccolta separata.
Per un trattamento adeguato, recupero e riciclaggio di vecchi prodotti e batterie usate vi invitiamo a consegnarli agli appositi punti di raccolta secondo la legislazione vigente nel vostro paese.
Con uno smaltimento corretto, contribuirete a salvare importanti risorse e ad evitare i potenziali effetti negativi sulla salute umana e sull'ambiente.
Per ulteriori informazioni su raccolta e riciclaggio, vi invitiamo a contattare il vostro comune.
Lo smaltimento non corretto di questi rifiuti potrebbe comportare sanzioni in accordo con la legislazione nazionale.

Note per il simbolo batterie (simbolo sotto)
Questo simbolo può essere usato in combinazione con un simbolo chimico. In questo caso è conforme ai requisiti indicati dalla Direttiva per il prodotto chimico in questione.

Registrazione del cliente

Sul coperchio posteriore sono riportati il numero di modello e il numero di serie di questo prodotto. Le chiediamo di annotare questo numero di serie nello spazio sottostante e conservare questo manuale e la ricevuta di pagamento per registrarne l'acquisto, identificare il prodotto in caso di furto o perdita e convalidare il certificato di garanzia.

Numero modello **Numero di serie**

Prodotto da:
Panasonic Projector & Display Corporation
2-15 Matsuba-cho, Kadoma City, Osaka 571-8503, Giappone
Importatore:
Panasonic Connect Europe GmbH
Hagenauer Strasse 43, 65203 Wiesbaden, Germania
Rappresentante autorizzato nell'UE:
Panasonic Connect Europe GmbH
Panasonic Testing Centre
Winsbergring 15, 22525 Amburgo, Germania

Italiano

Panasonic Projector & Display Corporation
2-15 Matsuba-cho, Kadoma City, Osaka 571-8503, Giappone
Web Site: https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/
© Panasonic Projector & Display Corporation 2025