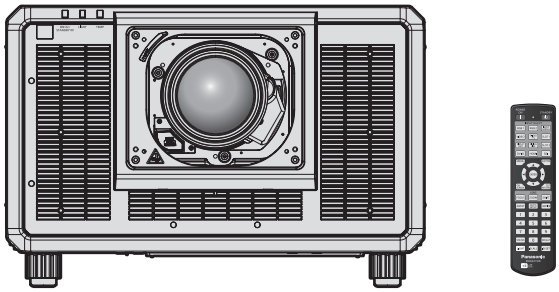
Panasonic

Instruções de Utilização
Guia Básico

Projetor DLP™ | **Utilização Comercial**

N.º de Modelo PT-RQ35K2
PT-RZ34K2



A objetiva de projeção é vendida separadamente.

Ler antes de utilizar

Para obter mais informações sobre o funcionamento deste produto, consulte o manual "Instruções de Utilização – Manual Funcional".
Para transferir o manual "Instruções de Utilização – Manual Funcional", visite o seguinte website.
https://docs.connect.panasonic.com/projector

- Apenas as "Instruções de Utilização – Guia Básico" (este documento) são fornecidas no seu idioma.
  Para obter mais informações, leia as "Instruções de Utilização – Manual Funcional" em outros idiomas.

Obrigado por ter adquirido este produto Panasonic.

- Antes de utilizar este produto, leia as instruções atentamente e depois guarde este manual para utilizar futuramente.
- Antes de utilizar este produto, leia a secção "Leia isto primeiro!" (➡ páginas 3 a 11).

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

REAL D 3D
PT-RZ34K2 apenas

4K* PROFESSIONAL
* PT-RQ35K2 apenas
A resolução é 3 840 x 2 400 pontos
(QUAD PIXEL DRIVE: LIGADO)

SOLID SHINE LASER

PORTUGUESE
DPQP1570ZA/X1

Índice

Leia isto primeiro! **3**

Preparação

Precauções de utilização **14**
- Utilização à qual o produto se destina 14
- Cuidados no transporte 14
- Cuidados na instalação 14
- Cuidados na instalação do projetor 16
- Segurança 17
- Notas sobre a LAN sem fios 18
- Software suportado pelo projetor 19
- Guardar 19
- Eliminação 19
- Cuidados na utilização 19
- Acessórios 21
- Acessórios opcionais 22

Primeiros passos

Instalar/remover a objetiva de projeção **23**

Utilização básica

Ligar/desligar o projetor **24**
- Ligar o projetor 24
- Desligar o projetor 25

Leia isto primeiro!

AVISO: É OBRIGATÓRIO LIGAR ESTE APARELHO À TERRA.

AVISO: Para evitar danos que podem resultar em perigo de incêndio ou choque elétrico, não exponha este aparelho a chuva ou humidade.
Este dispositivo não se destina a ser utilizado no campo de visão direta de locais de trabalho de apresentação visual. Para evitar reflexos incómodos em locais de trabalho de apresentação visual, este dispositivo não pode ser colocado no campo de visão direta.
O equipamento não se destina a ser utilizado como estação de vídeo em conformidade com a norma BildscharbV.

O nível de pressão sonora na posição do operador é igual ou inferior a 70 dB (A) de acordo com a norma ISO 7779.

AVISO:
1. Remova a ficha da tomada elétrica quando não pretender utilizar esta unidade durante um longo período de tempo.
2. Para evitar o risco de choque elétrico, não remova a tampa. Não existem peças destinadas a ser manipuladas pelo utilizador no interior. Entregue a manutenção a pessoal de assistência qualificado.
3. Não remova o pino de ligação à terra da ficha de alimentação elétrica. Este aparelho está equipado com uma ficha de alimentação elétrica de três pinos com ligação à terra. Esta ficha só é compatível com tomadas que possuam ligação à terra. Trata-se de uma medida de segurança. Se não conseguir introduzir a ficha numa tomada elétrica, contacte um eletricista. Não tente anular a finalidade da ficha com ligação à terra.

AVISO:
Este equipamento cumpre os requisitos da Classe A do CISPR32.
Num ambiente residencial, este equipamento pode causar interferência de rádio.

CUIDADO: Para garantir a conformidade continuadamente, siga as instruções de instalação fornecidas. Isto inclui a utilização do cabo de alimentação fornecido e dos cabos de interface blindados para fazer as ligações a um computador ou outros dispositivos periféricos. Além disso, qualquer alteração ou modificação não autorizada efetuada neste aparelho pode anular a autoridade que o utilizador tem para utilizar este aparelho.

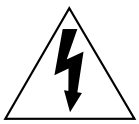
Este dispositivo destina-se a projetar imagens numa tela ou outra superfície e não se destina a servir de iluminação interior num ambiente residencial.

Diretiva 2009/125/CE

AVISO: PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE PRODUTO A CHUVA OU HUMIDADE.

AVISO: RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO. NÃO ABRIR

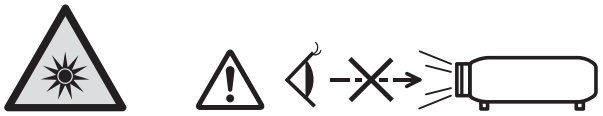
Indicado no projetor



O símbolo de relâmpago com seta dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o utilizador para a presença de “voltagem perigosa” não isolada no interior do produto, que pode ter amplitude suficiente para constituir risco de choque elétrico para pessoas.

O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o utilizador para a presença de instruções de utilização e manutenção (assistência) importantes na literatura que acompanha o produto.

AVISO: Não olhe para a luz emitida pela objetiva quando o projetor estiver a funcionar.

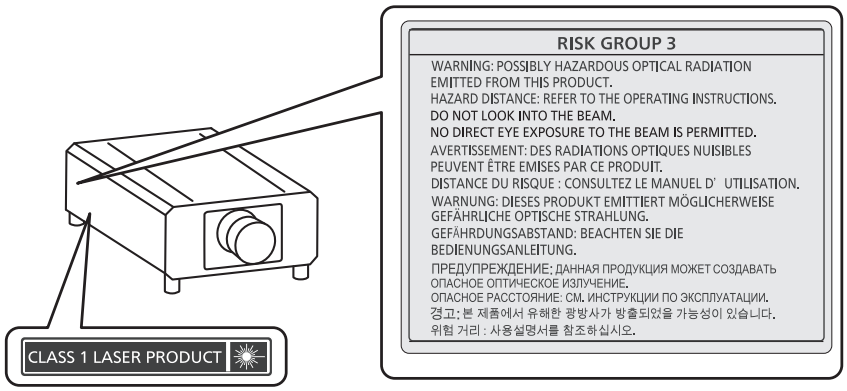


Indicado no projetor

Este projetor foi concebido para utilização comercial.

Aviso sobre o laser

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma IEC 60825-1:2014.



CUIDADO: A utilização de controlos, ajustes ou realização de procedimentos para além dos aqui especificados podem resultar em exposição perigosa à radiação.

UE apenas

CE

Esta marcação CE surge sobre a(s) bateria(s) fornecida(s) com este produto, indicando que se encontra(m) em conformidade com os requisitos do Regulamento relativo a baterias (UE) 2023/1542.

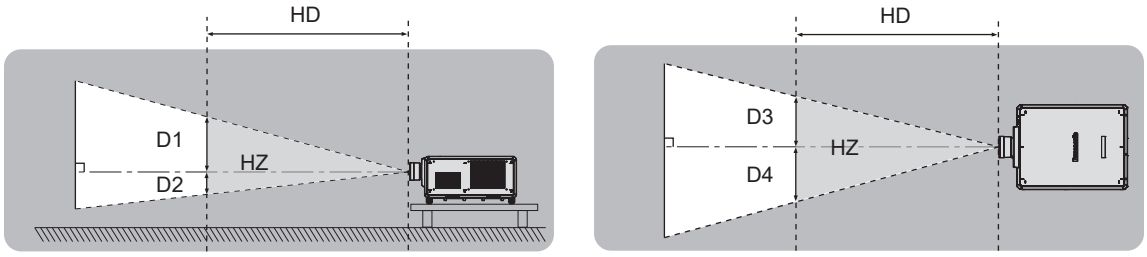
Declaração de Conformidade com a Diretiva RE da UE

Este equipamento está em conformidade com os requisitos essenciais e outras provisões relevantes da Directiva 2014/53/UE.

■ Distância de perigo (IEC 62471-5:2015)

A distância desde a superfície da objetiva de projeção, ao ponto em que a sua emissão atinge o Limite de Emissão Acessível (AEL - “Accessible Emission Limit”) em condições de grupo de risco 2, é também conhecida por distância de perigo (HD - “hazard distance”) ou distância de segurança. A área em que esta emissão excede o Limite de Emissão Acessível para produtos de grupo de risco 2 é denominada a zona de perigo (HZ - “hazard zone”).

Nunca olhe diretamente para a luz emitida pelo projetor, caso se encontre no alcance da zona de perigo. A irradiação direta pode danificar a sua visão, ainda que só olhe para a luz por um breve instante. Se respeitar a distância de perigo, então todas as situações de utilização do produto são consideradas seguras, exceto se optar por olhar diretamente para a luz emitida pelo projetor.



Exemplo de utilização de ET-D3LES20

■ Grupo de risco

O conjunto do projetor e da objetiva de projeção é categorizado como pertencente ao grupo de risco 2 quando a distância de perigo é igual ou inferior a 1 m (39-3/8"). É classificada como sendo de grupo de risco 3 quando a distância de perigo é superior a 1 m (39-3/8"), caso em que se destina a uso profissional em vez de uso por consumidor.

No caso do grupo de risco 3, está sempre presente o risco de danificar a sua visão por irradiação direta, se optar por olhar diretamente para a luz emitida pelo projetor, ainda que por breves instantes.

No caso do grupo de risco 2, é possível uma utilização segura sem danos nos olhos em todas as circunstâncias, exceto se olhar direta e demoradamente para a luz projetada pelo projetor.

As combinações formadas por este projetor e qualquer objetiva de projeção estão classificadas como sendo de grupo de risco 3.

As dimensões dentro da zona de perigo para o conjunto do projetor e da objetiva de projeção em que a distância de perigo exceda 1 m (39-3/8") são demonstradas como se segue.

(Unidade: m)

N.º de modelo da objetiva de projeção	HD*1	D1*2	D2*2	D3*2	D4*2
ET-D3LEW10 ET-D75LE10	1,2	0,64	0,64	0,69	0,69
ET-D3LES20 ET-D75LE20	1,8	0,74	0,74	0,79	0,79
ET-D3LET30 ET-D75LE30	4,0	1,11	1,11	1,19	1,19
ET-D3LET40 ET-D75LE40	4,8	0,70	0,70	0,75	0,75
ET-D3LET80 ET-D75LE8	6,3	0,58	0,58	0,62	0,62

*1 HD: Distância de perigo

*2 Os valores de D1 a D4 mudam de acordo com a quantidade de desvio da objetiva. Cada valor da tabela é o valor máximo.

Nota

- O valor indicado na tabela baseia-se na norma IEC 62471-5:2015.
- Certas objetivas de projeção compatíveis com o projetor podem ser adicionadas ou sofrer alterações sem aviso prévio. Para obter informações atuais, visite o seguinte website.
  https://docs.connect.panasonic.com/projector

Atenção

- Caso a luz irradiada pelo projetor entre em contacto direto com os seus olhos no alcance da zona de perigo, tal poderá provocar danos na sua retina. Durante a utilização do produto, respeite a distância de perigo. Como alternativa, instale o projetor num local onde a luz por ele projetada não entre em contacto direto com os olhos.

AVISO:

■ ALIMENTAÇÃO ELÉTRICA

É necessário que a tomada elétrica ou o disjuntor do circuito fiquem perto do equipamento, devendo ser facilmente acessíveis caso ocorra algum problema. Se ocorrer algum dos seguintes problemas, corte a alimentação elétrica imediatamente.
A utilização continuada do projetor nestas condições resultará em incêndio ou choque elétrico ou causará deficiência visual.

- Se algum objeto estranho ou água entrar para o interior do projetor, corte a alimentação elétrica.
- Se o projetor cair ou a estrutura exterior partir, corte a alimentação elétrica.
- Se observar fumo, odor estranho ou ruído proveniente do projetor, corte a alimentação elétrica.

Contacte um Centro de Assistência Autorizado para solicitar a reparação e não tente reparar o projetor pelos seus próprios meios.

Durante uma tempestade com relâmpagos, não toque no projetor nem no cabo.
Existe o risco de choque elétrico.

Não faça qualquer coisa que possa danificar o cabo de alimentação, a ficha ou o conector.
A utilização de um cabo de alimentação danificado implica risco de choque elétrico, curto-circuito ou incêndio.

- Não danifique o cabo de alimentação, não o modifique, não o desmonte, não o coloque perto de objetos quentes, não o dobre excessivamente, não o torça, não o puxe, não o coloque debaixo de objetos pesados, nem o enrole.

Solicite qualquer eventual reparação do cabo de alimentação, da ficha ou do conector a um Centro de Assistência Autorizado.

Não utilize outro cabo de alimentação além do fornecido.
Não cumprir esta instrução resultará em choque elétrico ou incêndio. Tenha em atenção que se não utilizar o cabo de alimentação fornecido para estabelecer a ligação à terra na tomada elétrica, isso pode resultar em choque elétrico.

Introduza a ficha totalmente na tomada elétrica.
Se a ficha não ficar introduzida corretamente, existirá o risco de choque elétrico ou sobreaquecimento.

- Não utilize fichas danificadas ou tomadas elétricas que estejam soltas da parede.

Introduza o conector do cabo de alimentação (no lado do projetor) totalmente no terminal <AC IN>.
Uma ligação elétrica que não fique totalmente introduzida pode resultar em incêndio causado por choque elétrico ou geração de calor.

Não manuseie a ficha elétrica ou o conetor elétrico com as mãos molhadas.
Não cumprir esta instrução resultará em choque elétrico.

Utilize uma tomada elétrica que suporte 30 A independentemente quando utilizar o projetor com corrente alternada de 200 V a 240 V.
Utilize uma tomada elétrica que suporte 15 A independentemente quando utilizar o projetor com corrente alternada de 100 V a 120 V.
Utilizar uma tomada elétrica em conjunto com outro dispositivo pode resultar em incêndio causado por geração de calor.

Não sobrecarregue a tomada elétrica.
Se a tomada elétrica ficar sobrecarregada (por exemplo, ligando demasiados equipamentos), pode ocorrer sobreaquecimento que resultará em incêndio.

Limpe a ficha regularmente para evitar a acumulação de pó.
Não cumprir esta instrução resultará em incêndio.

- Se existir acumulação de pó na ficha, a humidade resultante pode danificar o isolamento.
- Se não pretender utilizar o projetor durante um longo período de tempo, retire a ficha da tomada elétrica.

Retire a ficha da tomada elétrica e limpe-a regularmente com um pano seco.

AVISO:

■ ACERCA DA UTILIZAÇÃO/INSTALAÇÃO

Não coloque o projetor sobre materiais macios, como carpetes ou tapetes de esponja.
Isso poderá fazer com que o projetor sobreaqueça e, consequentemente, causar queimaduras, incêndio ou danos no próprio projetor.

Não instale o projetor em locais húmidos ou poeirentos onde o projetor possa ficar em contacto com vapores ou fumos oleosos.
Utilizar o projetor nestas condições pode resultar em incêndio, choque elétrico ou deterioração dos componentes. Qualquer óleo pode deformar o plástico e causar a queda do projetor, por exemplo, se estiver montado no teto.

Não instale este projetor num material que não tenha resistência suficiente para suportar todo o peso do projetor, nem sobre superfícies inclinadas ou instáveis.
Não cumprir esta instrução resultará na queda do projetor, o que pode causar ferimentos ou danos graves.

Não instale o projetor num sítio de passagem de pessoas.
Alguma pessoa pode chocar com o projetor ou tropeçar no cabo de alimentação, o que pode resultar em incêndio, choque elétrico ou ferimentos.

Instale o projetor numa localização suficientemente afastada de paredes e objetos próximos de modo que a ventilação não seja obstruída.
Ignorar esta indicação poderá fazer com que o projetor sobreaqueça e, consequentemente, causar incêndio ou danos no próprio projetor.

- Não coloque o projetor em espaços estreitos e mal ventilados.
  Para saber mais, consulte “Cuidados na instalação do projetor” (➡ página 16).
- Não coloque o projetor sobre tecidos ou papéis, porque estes materiais podem ser sugados para a ranhura de entrada de ar.

Quando o projetor estiver a funcionar, não olhe para a luz emitida pela objetiva, nem coloque a sua pele à frente da luz.
Não coloque qualquer dispositivo ótico (como uma lupa ou um espelho) no fluxo luminoso de projeção.
Isso pode causar queimaduras ou perda de visão.

- A objetiva do projetor emite uma luz muito forte. Não olhe diretamente para a luz, nem coloque as mãos à frente da luz.
- Tenha muito cuidado com as crianças pequenas e não permita que olhem para a objetiva. Desligue a alimentação elétrica e o cabo de alimentação sempre que se afastar do projetor.

Não projete imagens com a tampa da objetiva colocada.
Isso pode causar incêndio.

Nunca tente remodelar ou desmontar o projetor.
As voltagens elevadas podem causar incêndio ou choque elétrico.

- Para efetuar qualquer trabalho de inspeção, ajuste ou reparação, contacte um Centro de Assistência Autorizado.

Não permita a entrada de objetos metálicos, objetos inflamáveis ou líquidos para o interior do projetor. Não permita que o projetor fique molhado.
Os líquidos podem causar curto-circuitos ou sobreaquecimento e, consequentemente, em incêndio, choque elétrico ou avaria do projetor.

- Não coloque recipientes com líquidos ou objetos metálicos perto do projetor.
- Se algum líquido entrar para o interior do projetor, consulte o seu revendedor.
- As crianças requerem uma atenção especial.

As tarefas de instalação, nomeadamente a montagem do projetor em lugares altos, devem sempre ser levadas a cabo por um técnico qualificado.
Se a instalação não for executada e verificada corretamente, poderão ocorrer ferimentos e outros acidentes, como choques elétricos.

AVISO:

■ ACESSÓRIOS

Não utilize nem manuseie as pilhas de forma incorreta e respeite as seguintes orientações.
Não cumprir esta instrução resultará em queimaduras, fuga de fluido das pilhas, sobreaquecimento, explosão ou incêndio.

- Não utilize pilhas diferentes das especificadas.
- Não carregue pilhas de célula seca.
- Não desmonte pilhas de célula seca.
- Não aqueça pilhas, nem as coloque em água ou fogo.
- Não permita que os terminais + e – das pilhas entrem em contacto com objetos metálicos, como colares ou ganchos de cabelo.
- Não guarde nem transporte pilhas juntamente com objetos metálicos.
- Guarde as pilhas num saco de plástico e mantenha-as afastadas de objetos metálicos.
- Certifique-se de que as polaridades (+ e –) ficam nas posições corretas quando introduzir as pilhas.
- Não utilize uma pilha nova em conjunto com uma pilha usada, nem misture pilhas de tipos diferentes.
- Não utilize pilhas que tenham o revestimento exterior a sair ou removido.

Se detetar uma pilha com fuga de fluido, não toque nele com as mãos desprotegidas e tome as seguintes medidas se necessárias.

- O contacto do fluido da pilha com a sua pele ou roupa pode resultar em irritação da pele ou ferimentos. Lave com água limpa e procure aconselhamento médico imediatamente.
- O contacto do fluido da pilha com os olhos pode provocar perda de visão. Se acontecer, não esfregue os olhos. Lave com água limpa e procure aconselhamento médico imediatamente.

Não permita que alguma criança alcance o parafuso de fixação da objetiva.
A ingestão acidental pode causar ferimentos.

- Em caso de ingestão, procure aconselhamento médico imediatamente.

Quando as pilhas estiverem gastas, remova-as rapidamente do telecomando.

- Deixar as pilhas instaladas pode resultar em fuga de fluido, sobreaquecimento ou explosão das pilhas.

CUIDADO:

■ ALIMENTAÇÃO ELÉTRICA

Quando desligar o cabo de alimentação, puxe sempre pela ficha ou pelo conector.
Se puxar o cabo de alimentação, pode danificar os condutores e provocar incêndio, curto-circuito ou choque elétrico grave.

Quando não pretender utilizar o projetor durante um longo período de tempo, retire a ficha da tomada elétrica.
Não cumprir esta instrução resultará em incêndio ou choque elétrico.

Antes de substituir a objetiva de projeção, não se esqueça de desligar a alimentação e de desligar a ficha da tomada elétrica.
- Uma projeção de luz inesperada pode causar danos nos olhos.
- Substituir a objetiva de projeção sem desligar a ficha da tomada elétrica pode resultar em choque elétrico.

Desligue a ficha da tomada elétrica antes de instalar ou remover a Placa de Interface (opcional) e efetuar alguma ação de manutenção.
Não cumprir esta instrução resultará em choque elétrico.

Não ligue o cabo de alimentação ao projetor enquanto estiver a passar corrente.
Não remova o conector de alimentação (no lado do projetor) enquanto existir passagem de corrente.
Ligar ou retirar o conector de alimentação enquanto estiver a passar corrente pode resultar em incêndios causados por faíscas.

■ ACERCA DA UTILIZAÇÃO/INSTALAÇÃO

Não coloque objetos pesados sobre o projetor.
Não cumprir esta instrução resultará em desequilíbrio e queda do projetor, o que pode causar danos e ferimentos. O projetor ficará danificado ou deformado.

Não coloque o seu peso sobre este projetor.
Pode cair ou partir o projetor e ferir-se.
- Tenha muito cuidado com as crianças pequenas e não permita que se coloquem em cima do projetor.

Não coloque o projetor em locais extremamente quentes.
Isso provocará a deterioração da estrutura externa e dos componentes internos e pode resultar em incêndio.
- Evite especialmente todos os locais expostos à luz solar direta ou próximos de aquecedores.

Não coloque as mãos nas aberturas ao lado da objetiva quando estiver a substituí-la.
Não cumprir esta instrução pode resultar em ferimentos.

Não instale o projetor num local onde possa existir poluição salina ou gás corrosivo.
Isso pode resultar em quedas provocadas por corrosão. Pode também resultar em avarias.

Não se coloque à frente da objetiva quando o projetor estiver a funcionar.
Isso poderá causar queimaduras e outros danos no vestuário.
- A objetiva do projetor emite uma luz muito forte.

Não coloque objetos à frente da objetiva quando o projetor estiver a funcionar.
Não obstrua a projeção com objetos colocados à frente da objetiva de projeção.
Isso poderá causar incêndio, danos nos objetos ou avarias no projetor.
- A objetiva do projetor emite uma luz muito forte.

O projetor tem de ser transportado e instalado por duas ou mais pessoas.
Não cumprir esta instrução pode causar acidentes de queda.

Desligue sempre todos os cabos antes de mover o projetor.
Mover o projetor com os cabos ainda ligados pode danificar os cabos e resultar em incêndio ou choque elétrico.

CUIDADO:

■ ACESSÓRIOS

Quando não pretender utilizar o projetor durante um longo período de tempo, remova as pilhas do telecomando.
Não cumprir esta instrução resultará na fuga de fluido das pilhas, sobreaquecimento, inflamação ou explosão, que podem causar incêndio ou contaminação da área circundante.

■ MANUTENÇÃO

Peça informações ao seu revendedor acerca da limpeza do interior do projetor após cerca de 20 000 horas de utilização.
Continuar a utilizar o projetor com pó acumulado no interior pode causar incêndio.

- Pergunte ao seu revendedor qual é o custo da limpeza.

■ VER VÍDEO EM 3D (PT-RZ34K2 apenas)

As pessoas com historial médico de hipersensibilidade à luz, problemas cardíacos ou saúde física debilitada não devem ver imagens em 3D.
Isto pode resultar no agravamento do seu estado de saúde.

Se sentir cansaço ou desconforto, ou outra sensação anormal, quando estiver a ver imagens com o equipamento ocular 3D, pare a visualização.
Continuar a utilização pode causar problemas de saúde. Faça pausas conforme precisar.

Quando estiver a ver filmes em 3D, veja um de cada vez e faça as pausas que achar necessárias.

Quando estiver a ver imagens em 3D, por exemplo, jogar jogos em 3D ou utilizar um PC com algo que permita interação bidirecional, faça pausas adequadas a cada 30 ou 60 minutos.
Ver este tipo de imagens durante longos períodos de tempo pode causar fadiga ocular.

Quando preparar os conteúdos que vai ver, utilize apenas conteúdos que tenham sido criados corretamente para 3D.
Isto pode causar fadiga ocular ou outros problemas de saúde.

Quando estiver a ver imagens em 3D, tenha em atenção as pessoas e os objetos que estiverem perto de si.
Os objetos do vídeo em 3D podem ser confundidos com objetos reais e podem fazer com que se mova e danifique objetos reais, podendo ferir-se.

Utilize equipamento ocular 3D para ver vídeos em 3D.

Não incline a cabeça quando estiver a utilizar equipamento ocular 3D.

As pessoas que tiverem alguma dificuldade em ver objetos próximos ou distantes, que tiverem melhor visão num olho do que no outro ou que sofram de astigmatismo devem utilizar óculos ou outro meio de correção quando utilizarem equipamento ocular 3D.

Se observar que a imagem está claramente duplicada quando estiver a ver vídeo em 3D, pare a visualização.
Ver este tipo de imagens durante longos períodos de tempo pode causar fadiga ocular.

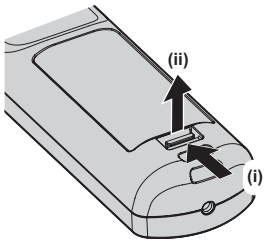
Visualize a uma distância igual ou superior a três vezes a altura do ecrã.
Visualizar a uma distância inferior à distância recomendada pode causar fadiga ocular. No caso dos filmes que tenham uma faixa preta em cima e em baixo, visualize a uma distância igual ou superior a 3 vezes a altura da secção de vídeo.

As crianças com menos de 5 ou 6 anos de idade não devem utilizar equipamento ocular 3D.
Uma vez que é difícil avaliar as reações das crianças em termos de fadiga e desconforto, o estado de saúde delas pode agravar-se subitamente.
Se uma criança utilizar equipamento ocular 3D, as pessoas que forem responsáveis por ela devem estar atentas a sinais de cansaço nos olhos dela.

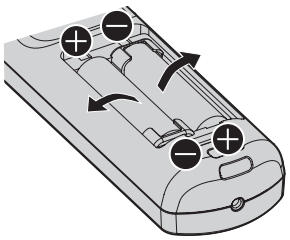
Para remover as pilhas

Pilhas do telecomando

1. Pressione a guia e levante a tampa.



2. Remova as pilhas.



■ Marcas comerciais

- SOLID SHINE é uma marca comercial da Panasonic Projector & Display Corporation.
- DLP e o logótipo de DLP são marcas registadas ou marcas comerciais da Texas Instruments.
- Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta-definição), a apresentação comercial HDMI e os Logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc.
- DisplayPort™ é uma marca comercial da Video Electronics Standards Association (VESA®) nos EUA e noutros países.
- A marca comercial PJLink é uma marca comercial submetida para obtenção de direitos de marca comercial no Japão, nos Estados Unidos da América e noutros países e regiões.
- Creston Connected, o logótipo Creston Connected e Creston Fusion, são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas de Creston Electronics, Inc. nos Estados Unidos e/ou noutros países.
- etherCON é uma marca registada da Neutrik AG.
- Windows e Microsoft Edge são marcas registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos EUA e noutros países.
- Mac, macOS, iPadOS, Safari e iPhone são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos EUA e noutros países.
- IOS é uma marca comercial ou marca registada da Cisco nos EUA e noutros países e é utilizada sob licença.
- Android e Google Chrome são marcas comerciais da Google LLC.
- QR Code é uma marca registada da DENSO WAVE INCORPORATED no Japão e noutros países.
- Adobe, Acrobat e Reader são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Adobe nos EUA e/ou noutros países.
- RealD 3D é uma marca comercial da RealD Inc.
- Alguns tipos de letra utilizados no menu do ecrã são tipos de letra bitmap da Ricoh, que são produzidos e comercializados pela Ricoh Company, Ltd.
- Todos os restantes nomes, nomes de empresa e nomes de produto mencionados neste manual são marcas comerciais ou marcas registadas dos respetivos proprietários.

  Tenha em atenção que os símbolos ® e ™ não são utilizados neste manual.

Informações de software sobre este produto

Este produto incorpora o seguinte software:

(1) software desenvolvido de forma independente pela ou para a Panasonic Projector & Display Corporation,

(2) software de terceiros licenciado à Panasonic Projector & Display Corporation,

(3) software licenciado nos termos da GNU General Public License, versão 2.0 (GPL V2.0),

(4) software licenciado nos termos da GNU LESSER General Public License, versão 2.1 (LGPL V2.1), e/ou

(5) software de código aberto não licenciado nos termos da GPL V2.0 e/ou LGPL V2.1.

O software classificado como (3) - (5) é distribuído com a intenção de ser útil, mas SEM QUALQUER GARANTIA, não sendo sequer dada qualquer garantia implícita de COMERCIABILIDADE e ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE ESPECÍFICA.

Para saber mais, consulte os termos e condições de cada software de código aberto.

A licença do software de código aberto está guardada no firmware deste produto e pode ser transferida acedendo a este projetor com um browser da web. Para saber mais, consulte “Using the web control function” (➡ Instruções de Utilização – Manual Funcional).

A Panasonic Projector & Display Corporation fornecerá a qualquer entidade ou pessoa que nos contacte através das informações de contacto indicadas abaixo, pelo menos durante os três (3) primeiros anos após a entrega do produto, uma cópia completa em formato eletrónico do código-fonte abrangido pelas licenças GPL V2.0, LGPL V2.1, ou outras que estabeleçam esta obrigação, e do respetivo aviso de direitos de autor por um custo que não excederá o custo de fornecer fisicamente o código-fonte.

Informações de contacto: **oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com**

■ Ilustrações neste manual

- As ilustrações do projetor, do ecrã do menu (OSD) e de outras peças podem ser diferentes dos produtos reais. A menos que indicado em contrário, é utilizado o modelo PT-RQ35K2 como exemplo.
- As ilustrações apresentadas no ecrã do computador podem variar dependendo do tipo de computador, sistema operativo e browser da web.
- A ilustrações do projetor com o cabo de alimentação ligado são meros exemplos. A forma do cabo de alimentação fornecido depende do país onde o produto for adquirido.

■ Páginas de referência

- As páginas de referência neste manual são indicadas na forma (➡ página 00).
- As referências ao documento “Instruções de Utilização – Manual Funcional” são indicadas com o título no formato “XXXX” (➡ Instruções de Utilização – Manual Funcional).
  Neste manual, as referências às Instruções de Utilização – Manual Funcional são indicadas utilizando os seus títulos na versão em Inglês.
  Para transferir o documento “Instruções de Utilização – Manual Funcional” (PDF), visite o seguinte website.
  https://docs.connect.panasonic.com/projector
  Para ver o documento “Instruções de Utilização – Manual Funcional” (PDF), é necessário instalar o Adobe® Acrobat® Reader®.

■ Termo

- Neste manual, o acessório “Unidade de telecomando sem fios/com fios” é referido como “telecomando”.

Precauções de utilização

Utilização à qual o produto se destina

A finalidade do projetor é projetar um sinal de imagem proveniente de um equipamento de imagem ou um computador numa tela ou noutra superfície, como imagem estática ou imagem em movimento.

Cuidados no transporte

- O transporte do projetor deve ser efetuado por duas ou mais pessoas. Caso contrário, o projetor poderá cair e provocar ferimentos ou ficar danificado ou deformado.
- Quando transportar o projetor, segure-o firmemente pela parte de baixo e evite vibrações e impactos excessivos. Não cumprir esta instrução pode causar uma avaria resultante de componentes internos danificados.
- Não transporte o projetor com os pés ajustáveis estendidos. Isso pode resultar em danos nos pés ajustáveis.

Cuidados na instalação

■ Não instale o projetor no exterior.

O projetor foi concebido para utilização apenas em espaços interiores.

■ Não instale o projetor nos seguintes locais.

- Locais sujeitos a vibrações e impactos, como automóveis ou outros veículos: podem danificar componentes internos e provocar avarias.
- Locais perto do mar ou onde possa existir algum gás corrosivo: o projetor pode cair devido à corrosão. Além disso, não cumprir esta instrução pode reduzir a vida útil dos componentes e resultar em avarias.
- Perto de uma saída de ar condicionado: dependendo das condições de utilização, a imagem pode apresentar flutuações em casos raros devido ao ar aquecido proveniente da ranhura de saída de ar ou pelo ar quente ou frio expelido pelo ar condicionado. Certifique-se de que a saída de ar do projetor ou de outro equipamento, como um aparelho de ar condicionado, não emite ar para a frente do projetor.
- Locais sujeitos a grandes variações de temperatura, por exemplo, perto de lâmpadas (lâmpadas de estúdio): podem encurtar a vida útil da fonte de luz, deformar o projetor devido ao calor e provocar avarias.
  Respeite a temperatura ambiente recomendada para o funcionamento do projetor.
- Perto de linhas de alta-tensão ou motores: podem interferir com o funcionamento do projetor.
- Locais expostos diretamente a iluminação de alta potência: Evite apontar um feixe de laser de alta potência ou um feixe de luz tipo holofote diretamente para a superfície da objetiva de projeção, uma vez que pode danificar os chips DLP.

■ Solicite os trabalhos de instalação, por exemplo, instalação no teto, etc., a um técnico qualificado ou ao concessionário.

Para garantir o bom desempenho e a segurança do projetor, peça ajuda a um técnico qualificado ou ao concessionário quando pretender instalar o projetor utilizando outro método que não a instalação no chão ou quando pretender instalá-lo num local elevado.

■ Solicite a instalação dos cabos para uma ligação DIGITAL LINK a um técnico especializado ou ao concessionário.

A imagem e o som podem ser perturbados se as características de transmissão dos cabos forem prejudicadas por uma instalação incorreta.

■ O projetor poderá não funcionar corretamente na presença de ondas de rádio fortes de alguma estação de emissão de rádio.

Se existir alguma instalação ou equipamento que emita ondas de rádio fortes perto do local onde pretende instalar o projetor, escolha outra localização que fique suficientemente afastada da fonte de ondas de rádio. Alternativamente, proteja o cabo de LAN que ligar ao terminal <DIGITAL LINK> com folha de metal ou tubo de metal que fique ligado à terra nas duas extremidades.

■ Ajuste da imagem após a instalação

A imagem projetada pelo projetor é afetada pela temperatura ambiente em torno do projetor ou por uma temperatura interna elevada causada pela luz da respetiva fonte de luz e será instável especialmente logo após o início da projeção.

Quando utilizar a Objetiva de Zoom (N.º de Modelo: ET-D3LEW200) ou a Objetiva de Focagem Fixa (N.º de Modelo: ET-D3LEU100), é recomendável ajustar a imagem após uma hora ou mais com o padrão de teste de focagem apresentado.

Quando utilizar outra objetiva que não a Objetiva de Zoom (N.º de Modelo: ET-D3LEW200) ou a Objetiva de Focagem Fixa (N.º de Modelo: ET-D3LEU100), é recomendável ajustar a imagem após 30 minutos ou mais com o padrão de teste de focagem apresentado. Para saber mais sobre o padrão de teste, consulte “[TEST PATTERN] menu” (➡ Instruções de Utilização – Manual Funcional).

■ Não instale o projetor a uma altitude de 4 200 m (13 780') ou mais acima do nível do mar. (A altitude de 4 200 m (13 780') acima do nível do mar é a altura máxima a que o desempenho deste projetor é garantido.)

■ Não utilize o projetor num local onde a temperatura ambiente ultrapasse os 45 °C (113 °F).

Utilizar o projetor num local onde a altitude ou a temperatura ambiente seja demasiado elevada pode encurtar a vida útil dos componentes ou resultar em avarias.

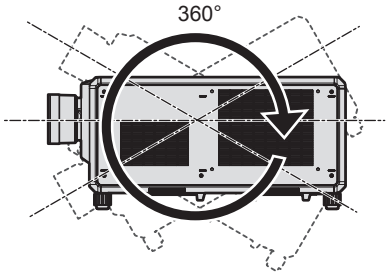
O limite superior de temperatura ambiente para funcionamento depende da altitude acima do nível do mar.

Quando utilizar o projetor a uma altitude entre 0 m (0') e 1 400 m (4 593') acima do nível do mar: 0 °C (32 °F) a 45 °C (113 °F)

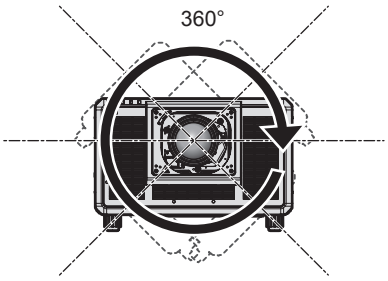
Quando utilizar o projetor a uma altitude entre 1 400 m (4 593') e 4 200 m (13 780') acima do nível do mar: 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F)

Não utilize o projetor num local onde a temperatura ambiente ultrapasse os 40 °C (104 °F), independentemente da altitude, quando o Módulo sem fios opcional (N.º de Modelo: AJ-WM50E) estiver instalado no projetor.

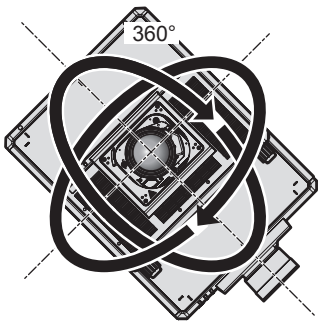
■ É possível projetar em 360°.



360° verticalmente



360° horizontalmente



360° inclinado
(combinação de vertical e horizontal)

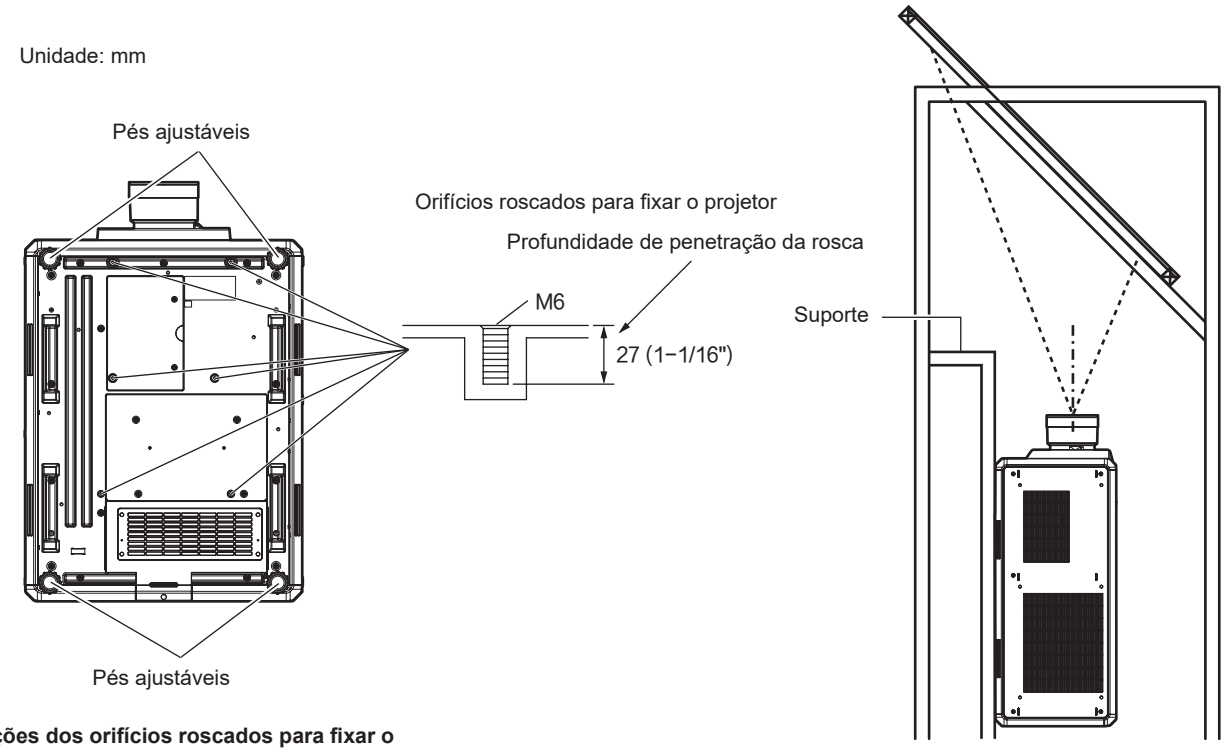
Cuidados na instalação do projetor

- Instale o projetor num local ou com um suporte de montagem que tenha robustez suficiente para aguentar o peso do projetor. A posição da imagem projetada pode ser desviada se a robustez não for suficiente.
- Utilize os pés ajustáveis apenas se instalar o projetor no chão e para ajustar o ângulo. Utilizá-los para outros fins pode danificar o projetor.
- Os pés ajustáveis podem ser removidos se não forem necessários para a instalação. No entanto, não deve utilizar os orifícios roscados de onde remover os pés ajustáveis para outra qualquer finalidade, incluindo fixar o projetor a um suporte.
- Quando instalar e utilizar o projetor com algum método que não a instalação no chão utilizando os pés ajustáveis, remova os pés ajustáveis (4 posições) e utilize os seis orifícios roscados para fixar o projetor a um suporte (como ilustrado na figura).

  Neste tipo de casos, certifique-se de que não deixa espaços entre os orifícios de parafuso de fixação na parte inferior do projetor e a superfície de montagem, ao inserir anilhas (metálicas) entre eles.
- Utilize uma chave de parafusos dinamométrica ou uma chave de Allen dinamométrica para apertar os parafusos de fixação com os binários de aperto especificados. Não utilize chaves de parafusos elétricas ou de impacto.

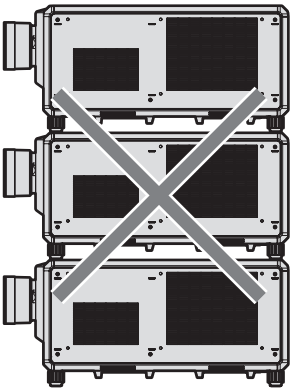
  Relativamente aos parafusos para fixar o projetor, utilize parafusos ISO 898-1 normais que existem no mercado (fabricados em aço-carbono ou liga de aço).

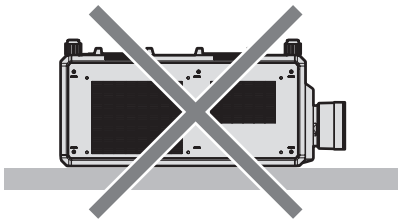
  (Diâmetro do parafuso: M6. Profundidade de penetração no projetor: 27 mm (1-1/16"). Binário de aperto do parafuso: 4 ± 0,5 N·m)

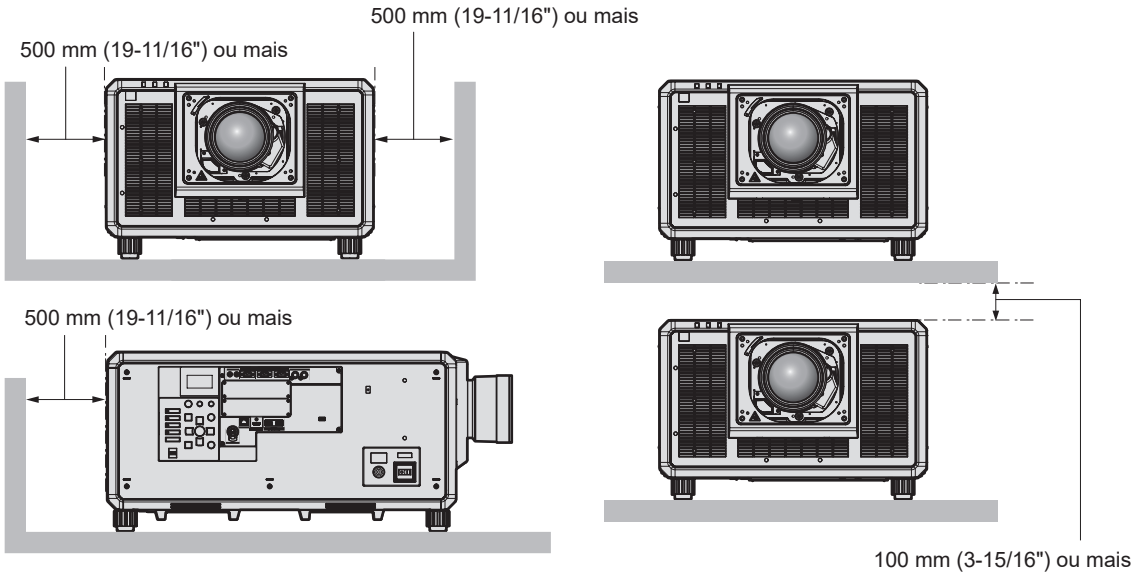


Posições dos orifícios roscados para fixar o projetor e os pés ajustáveis

- Não empilhe três ou mais projetores.
- Não utilize simultaneamente dois projetores que estejam empilhados.
  Quando empilhar dois projetores, utilize apenas um projetor de cada vez, deixando o outro como dispositivo de reserva. Por precaução, tome medidas para evitar o deslizamento.
- Não utilize o projetor suportando-o pela parte superior.
- Não cubra as ranhuras de entrada/saída de ar do projetor.
- Evite direcionar ar quente ou frio de algum sistema de ar condicionado diretamente para as ranhuras de entrada/saída de ar do projetor.







- Não instale o projetor num espaço confinado.
  Se tiver de instalar o projetor num espaço confinado, providencie ar condicionado ou ventilação separadamente. Quando a ventilação não é suficiente, a acumulação de calor pode acionar o circuito de proteção do projetor.
- Quando instalar e fixar o projetor num teto ou numa parede com um suporte, certifique-se de que o parafuso de fixação ou o cabo de alimentação não tocam na secção metálica do interior do teto ou da parede. Não cumprir esta instrução pode resultar em choques elétricos.
- A Panasonic Projector & Display Corporation não assume qualquer responsabilidade por quaisquer danos no produto causados por escolha incorreta do local de instalação do projetor, mesmo que o período da garantia do produto ainda não tenha terminado.
- Solicite imediatamente a um técnico qualificado a remoção de um produto que já não seja utilizado.

Segurança

Quando utilizar este produto, tome medidas de segurança para evitar os seguintes tipos de acidente.

- Divulgação de informações pessoais através deste produto
- Utilização não autorizada deste produto por parte de terceiros
- Interferência ou interrupção do funcionamento deste produto causadas por terceiros

Tome medidas de segurança suficientes.

- Escolha a palavra-passe mais difícil de adivinhar que conseguir.
- Altere a palavra-passe periodicamente.

- A Panasonic Projector & Display Corporation e as suas empresas afiliadas nunca lhe solicitarão a sua palavra-passe diretamente. Não revele a sua palavra-passe quando alguém a solicitar.
- A rede à qual ligar o projetor deve ter proteção por firewall, etc.

■ Segurança quando utilizar o produto de LAN sem fios

A vantagem de uma LAN sem fios é a possibilidade de transferência de informação entre um computador ou outro equipamento semelhante e um ponto de acesso sem fios através de ondas de rádio, em vez de utilizar um cabo de LAN, se estiver dentro do alcance das transmissões de rádio.

Por outro lado, uma vez que as ondas de rádio podem atravessar obstáculos (como uma parede) e estão acessíveis em qualquer sítio dentro de um determinado alcance, é possível que os problemas seguintes ocorram se a segurança for insuficiente.

- Os dados transmitidos podem ser intercetados

  Uma pessoa com más intenções pode intercetar as ondas de rádio e monitorizar os seguintes dados transmitidos.
  - Informação pessoal como identificação, palavra-passe ou número de cartão de crédito
  - Conteúdo de uma mensagem de e-mail
- Acesso ilegal

  Uma pessoa com más intenções pode aceder à sua rede pessoal ou empresarial sem autorização e executar os seguintes tipos de ações.
  - Obter informação pessoal e/ou secreta (fuga de informação)
  - Propagar informação falsa fazendo-se passar por outra pessoa (burla)
  - Substituir comunicações intercetadas e emitir dados falsos (violação)
  - Propagar software nocivo, como um vírus informático, e bloquear os seus dados e/ou sistema (bloqueio do sistema)

Uma vez que a maior parte dos pontos de acesso e adaptadores de LAN sem fios estão equipados com funcionalidades de segurança que abordam estes problemas, é possível reduzir a possibilidade de ocorrência destes problemas durante a utilização deste produto se forem utilizadas as definições de segurança apropriadas para o dispositivo de LAN sem fios.

Alguns dispositivos de LAN sem fios podem ainda não estar configurados em termos de segurança quando são comprados. Para reduzir a possibilidade de ocorrência destes problemas de segurança, não se esqueça de configurar todas as definições relacionadas com a segurança de acordo com as instruções de utilização fornecidas com cada dispositivo de LAN sem fios antes de utilizar um dispositivo de LAN sem fios.

Dependendo das especificações da LAN sem fios, uma pessoa com más intenções poderá violar as definições de segurança através de meios especiais.

A Panasonic Projector & Display Corporation solicita a todos os seus clientes que compreendam o risco associado à utilização deste produto se as definições de segurança não forem bem configuradas e informa que a configuração das definições de segurança deve ser efetuada segundos os critérios do cliente e é da responsabilidade deste.

Notas sobre a LAN sem fios

A função de ligação por LAN sem fios do projetor utiliza ondas de rádio na banda de 2,4 GHz. Não é necessário ter uma licença de estação de comunicação sem fios, mas é necessário compreender o seguinte relativamente à utilização.

Para utilizar a função de LAN sem fios com o projetor, é necessário instalar o Módulo sem fios opcional (N.º de Modelo: AJ-WM50E).

■ Não utilize perto de outros dispositivos sem fios.

Os seguintes dispositivos podem utilizar ondas de rádio na mesma banda que o projetor utiliza. Utilizar o projetor perto destes dispositivos pode anular a comunicação ou reduzir a velocidade de comunicação devido a interferência nas ondas de rádio.

- Forno micro-ondas, etc.
- Dispositivos industriais, científicos, médicos, etc.
- Estação de comunicação sem fios de uma fábrica, utilizada para identificar veículos em movimento nas linhas de fabrico da fábrica
- Estação de comunicação sem fios de baixa potência especificada

■ Evite utilizar um telemóvel, televisor ou rádio tanto quanto possível perto do projetor.

Um telemóvel, televisor ou rádio utiliza ondas de rádio numa banda diferente da que o projetor utiliza, pelo que não existe perturbação da comunicação na LAN sem fios e no envio e na receção em tais dispositivos. No entanto, as ondas de rádio do projetor podem provocar ruído nos sinais de áudio ou vídeo.

■ As ondas de rádio de comunicação de uma LAN sem fios não atravessam vigas de aço, metais ou betão armado.

O projetor consegue comunicar através de paredes e pisos feitos de madeira ou vidro (exceto vidro que tenha malha metálica), mas não consegue comunicar através de paredes ou pisos feitos de vigas de aço, metais ou betão armado.

■ Evite ao máximo a utilização do projetor onde exista produção de eletricidade estática.

A comunicação por LAN sem fios ou LAN com fios fica sujeita a perturbação se o projetor for utilizado onde existir produção de eletricidade estática ou ruído estático.

Existe a possibilidade pouco provável de a ligação à LAN ser impedida por eletricidade estática ou ruído estático. Se for o caso, desligue o projetor, remova a fonte problemática de eletricidade estática ou ruído estático e volte a ligar o projetor.

Software suportado pelo projetor

O projetor suporta o seguinte software.

- Logo Transfer Software
- Smart Projector Control
- Multi Monitoring & Control Software
- Geometric & Setup Management Software (Geometry Manager Pro)
- Visual Software Suite
- Software de Configuração de Rede de Projetor

Para mais informações ou para descarregar os recursos “Logo Transfer Software”, “Smart Projector Control” e “Multi Monitoring & Control Software”, visite a seguinte página.

https://docs.connect.panasonic.com/projector

Para mais informações ou para descarregar os recursos “Geometric & Setup Management Software”, “Visual Software Suite” e “Software de Configuração de Rede de Projetor”, visite a página “Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website”.

https://docs.connect.panasonic.com/projector/pass

Necessita de efetuar o registo e iniciar sessão em PASS*1 para ter acesso a mais informações e para descarregar diretamente da página “Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website”.

O software da aplicação e as suas respetivas funcionalidades compatíveis com o projetor podem estar sujeitos a alterações sem aviso prévio.

*1 PASS: Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website

Guardar

Quando pretender guardar o projetor, guarde-o num local interior seco.

Eliminação

Se pretender eliminar o produto, contacte as suas autoridades locais ou o concessionário e pergunte qual é o método de eliminação correto. Em seguida, encaminhe o produto para eliminação sem o desmontar.

Cuidados na utilização

■ Para obter boa qualidade de imagem

Para ver uma imagem de boa qualidade com um contraste superior, deve preparar um ambiente adequado. Feche as cortinas ou persianas das janelas e apague as luzes que estiverem perto do ecrã de projeção, para evitar que a luz do exterior ou de lâmpadas interiores ofusque o ecrã de projeção.

■ Não toque na superfície da objetiva de projeção com as mãos desprotegidas.

Se a superfície da objetiva de projeção ficar suja com dedadas ou outra sujidade, isso será ampliado e projetado no ecrã de projeção.

■ Circuitos integrados do DLP

- Os circuitos integrados do DLP são construídos com elevada precisão. Tenha em atenção que existe a possibilidade de algum píxel de alta precisão nunca acender ou estar sempre aceso. Este fenómeno não significa uma avaria.
- Uma vez que a incidência direta de um feixe de laser de alta potência ou um feixe de luz tipo holofote na superfície da objetiva de projeção pode danificar os chips DLP, considere cuidadosamente o local em que planeia instalar o equipamento. Ao fechar o obturador mecânico incorporado no projetor, é possível evitar os danos nos chips DLP provocados pela incidência de iluminação de alta potência, ao usar a funcionalidade de obturador (obturador: fechado). Para fechar o obturador mecânico, com a funcionalidade de obturador, defina [MECHANICAL SHUTTER] para [ENABLE]. Para mais informações sobre as configurações, aceda ao menu [DISPLAY OPTION] → [SHUTTER SETTING].

■ Não mova o projetor nem o sujeite a vibrações ou impactos quando estiver a funcionar.

Isso pode encurtar a vida útil do motor incorporado.

■ Fonte de luz

A fonte de luz do projetor utiliza um díodo de laser e possui as seguintes características.

- A luminância da fonte de luz pode diminuir em função da temperatura ambiente em que o projetor esteja a funcionar.

  Quanto maior for a temperatura, menor será a luminância da fonte de luz.
- A luminância da fonte de luz diminui ao longo do tempo de utilização.

  Se a luminosidade diminuir significativamente e a fonte de luz não ligar, solicite uma limpeza do interior do projetor ou a substituição da unidade da fonte de luz ao concessionário.

■ Ligações ao computador e a dispositivos externos

Quando ligar o projetor a um computador ou outro dispositivo externo, leia atentamente as instruções deste manual relativas à utilização de cabos de alimentação e cabos blindados.

■ Ver imagens em 3D

(PT-RZ34K2 apenas)

O projetor pode apresentar entradas de sinal de vídeo em 3D de vários formatos, como “frame packing” (empacotamento de fotogramas), “side by side” (lado a lado), etc.

O utilizador deve possuir dispositivos externos para visualização de imagens em 3D (como dispositivos oculares 3D, dispositivos de saída de sinal de vídeo) que sejam compatíveis com o seu sistema 3D. As ligações ao projetor e aos dispositivos externos dependem do sistema 3D que utilizar; consulte as instruções de utilização dos dispositivos externos que utilizar.

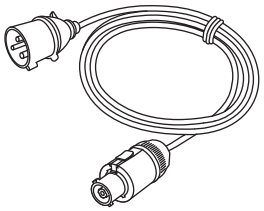
Consulte “List of 3D compatible signals (PT-RZ34K2)” (➡ Instruções de Utilização – Manual Funcional) para saber quais são os tipos de sinal de vídeo 3D que podem ser utilizados com o projetor.

Acessórios

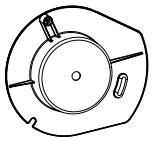
Certifique-se de que os seguintes acessórios foram fornecidos com o seu projetor. Os números entre < > indicam o número de acessórios.

Unidade de telecomando sem fios/com fios <1>
(N2QAYB001176)

Cabo de alimentação <1>
(K2CZ3YY00085)

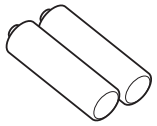


Tampa do orifício da objetiva <1>
(1GE1RZ21K)



(Instalada no produto no momento da compra)

Pilha AA/R6 ou AA/LR6 <2>



(Para o telecomando)

Parafuso de fixação da objetiva <1>
(XYN4+J18FJ)

Atenção

- Após desembalar o projetor, elimine a tampa da ficha do cabo de alimentação e os materiais de embalagem de forma adequada.
- Não utilize o cabo de alimentação fornecido noutros dispositivos que não este projetor.
- Se faltar algum acessório, contacte o concessionário.
- Guarde as peças pequenas de forma adequada e mantenha-as fora do alcance de crianças pequenas.

Nota

- Os números de modelo dos acessórios estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

Acessórios opcionais

Acessórios opcionais (nome do produto)		N.º de Modelo
Objetiva de projeção	Objetiva de Zoom	ET-D3LEW10, ET-D3LES20, ET-D3LET30, ET-D3LET40, ET-D3LET80, ET-D3LEW201, ET-D3LEW300, ET-D3LEW600
	Objetiva de Focagem Fixa	ET-D3LEW50, ET-D3LEU101, ET-D75LE95
	Objetiva Olho-de-peixe	ET-D3LEF70
Acessório de fixação da objetiva		ET-PLF10, ET-PLF20
Placa de interface	Placa de Interface para 2 entradas HDMI	ET-MDNHM10
	Placa de Interface para 2 entradas DVI-D	ET-MDNDV10
	Placa de Interface para 2 entradas DisplayPort	ET-MDNDP10
	Placa de Interface para 12G-SDI	ET-MDN12G10
	Placa de Interface para 12G-SDI Optical	ET-MDNFB10
Módulo sem fios		AJ-WM50E
Kit de Upgrade de Elevada Taxa de Fotogramas		ET-SUK10 (Para o modelo PT-RQ35K2 apenas)

Nota

- Utilize o Módulo sem fios (N.º de Modelo: AJ-WM50E) num ambiente com temperatura de 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F), mesmo quando estiver instalado no projetor.
- Também pode utilizar as seguintes objetivas de projeção.
  - ET-D3LEW60, ET-D3LEU100, ET-D3LEW200, ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, ET-D75LE50
- As seguintes objetivas de projeção encontram-se equipadas com uma unidade de motor passo a passo, como prática corrente.
  - ET-D3LEW10, ET-D3LES20, ET-D3LET30, ET-D3LET40, ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW200, ET-D3LEW201, ET-D3LEW300, ET-D3LEW600
- As seguintes objetivas de projeção encontram-se equipadas com memória EEPROM (Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory) com as informações de [LENS TYPE].
  - ET-D3LEW10, ET-D3LES20, ET-D3LET30, ET-D3LET40, ET-D3LEW50, ET-D3LEW60, ET-D3LEF70, ET-D3LET80, ET-D3LEU100, ET-D3LEU101, ET-D3LEW200, ET-D3LEW201, ET-D3LEW300, ET-D3LEW600
- Ao utilizar as seguintes objetivas de projeção, é recomendado que as utilize em conjunto com o Acessório de Fixação da Objetiva (N.º de Modelo: ET-PLF20).
  - ET-D3LEU100, ET-D3LEU101, ET-D3LEW200, ET-D3LEW201
- Quando utilizar a Objetiva Olho-de-peixe (N.º de Modelo: ET-D3LEF70), é recomendável utilizá-la em conjunto com o Acessório de Fixação da Objetiva (N.º de Modelo: ET-PLF10).
- Ao efetuar a entrada simultânea da imagem 4K (resolução de 3 840 x 2 160 ou 4 096 x 2 160) com a Placa de Interface para 2 entradas HDMI (N.º de Modelo: ET-MDNHM10) instalada em PT-RQ35K2, é necessário que possua a versão de firmware 2.00 ou mais recente da Placa de Interface para 2 entradas HDMI. Se a versão que possuir for anterior à 2.00, não será possível efetuar o processo simultâneo, mesmo com a entrada do sinal correspondente. Consulte o concessionário para atualizar o firmware para a versão mais recente.
  Para saber qual é a versão do seu firmware, consulte “How to confirm the firmware version of the Interface Board (optional)” em “About your projector” (➡ Instruções de Utilização – Manual Funcional).
- Os componentes Comutador DIGITAL LINK (N.º de Modelo: ET-YFB200G) e Caixa de Interface Digital (N.º de Modelo: ET-YFB100G) também podem ser utilizados.
- Os números de modelo dos acessórios opcionais estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.
- Poderão ser adicionados outros acessórios opcionais compatíveis com o projetor e os existentes poderão ser alterados sem aviso prévio.
  Para obter informações atuais, visite o seguinte website.
  https://docs.connect.panasonic.com/projector

Instalar/remover a objetiva de projeção

Mova a objetiva de projeção para a posição base antes de substituir ou remover a objetiva de projeção.

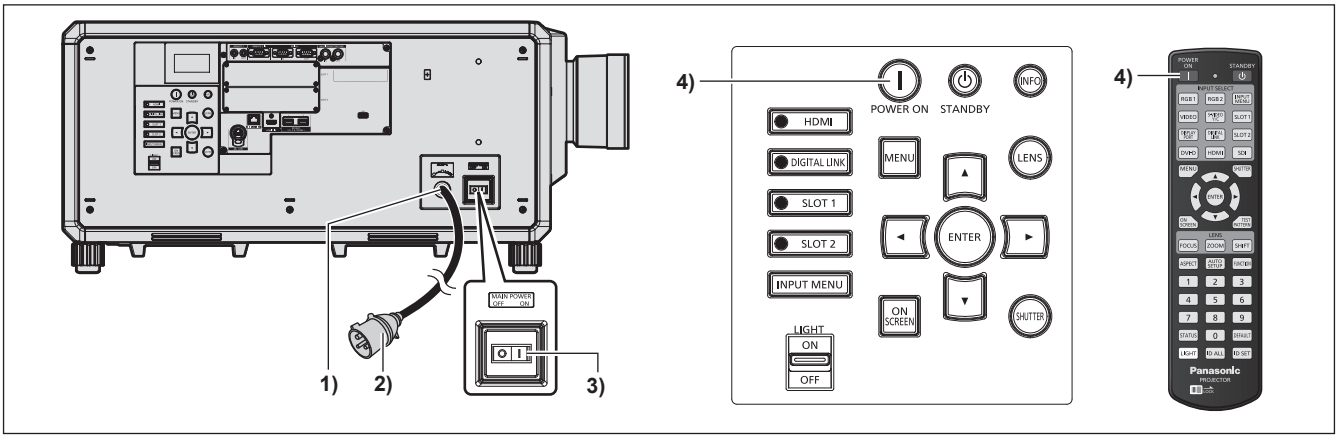
Para saber como mover a objetiva de projeção para a posição base (“home”), consulte “Moving the projection lens to the home position” em “Projecting” (➡ Instruções de Utilização – Manual Funcional).

Para saber como instalar/remover a objetiva de projeção, consulte “Attaching/removing the projection lens” (➡ Instruções de Utilização – Manual Funcional).

Ligar/desligar o projetor

Ligar o projetor

Instale a objetiva de projeção antes de ligar o projetor.
Comece por remover a tampa da objetiva.



1) Ligue o cabo de alimentação ao projetor.

2) Ligue o cabo de alimentação a uma tomada elétrica.

3) Prima o lado <ON> do interruptor <MAIN POWER> para ligar o projetor.

- O indicador de funcionamento <ON (G)/STANDBY (R)> acende a vermelho e o projetor entra no modo de espera.

4) Prima o botão de ligar <|>.

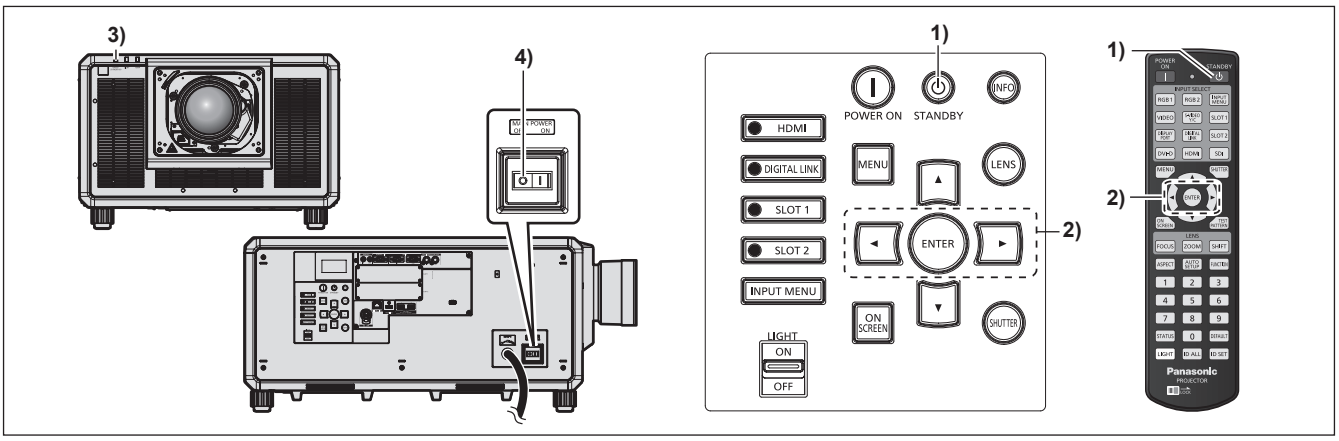
- O indicador de funcionamento <ON (G)/STANDBY (R)> acende a verde e pouco tempo depois o projetor projeta uma imagem no ecrã de projeção.

* Para saber mais, consulte o manual “Instruções de Utilização – Manual Funcional”.

Atenção

- Remova sempre a tampa da objetiva antes de iniciar a projeção. Projetar continuamente com a tampa da objetiva instalada pode provocar o aquecimento da tampa da objetiva e causar um incêndio.

Desligar o projetor



1) Prima o botão de modo de espera <⏻>.

- Aparece o ecrã de confirmação **[DESLIGADO (ESPERA)]**.

2) Prima ◀▶ para selecionar [SIM] e, em seguida, prima o botão <ENTER>.

(Alternativamente, prima o botão de modo de espera <⏻> novamente.)

- A projeção de imagens termina e o indicador de funcionamento <ON (G)/STANDBY (R)> no corpo do projetor acende a laranja. (A ventoinha continua a funcionar.)

3) Aguarde alguns segundos até que o indicador de funcionamento <ON (G)/STANDBY (R)> no corpo do projetor fique vermelho (a ventoinha parou).

4) Prima o lado <OFF> do interruptor <MAIN POWER> para desligar o projetor.

* Para saber mais, consulte o manual “Instruções de Utilização – Manual Funcional”.

Atenção

- Quando desligar o projetor, não se esqueça de seguir os procedimentos descritos. Se não o fizer, pode danificar os componentes internos e provocar avarias.

Fabricado por:
Panasonic Projector & Display Corporation
2-15 Matsuba-cho, Kadoma City, Osaka 571-8503, Japão

Importador:
Panasonic Connect Europe GmbH
Hagenauer Strasse 43, 65203 Wiesbaden, Alemanha
Representante Autorizado na UE:
Panasonic Connect Europe GmbH
Panasonic Testing Centre
Winsbergring 15, 22525 Hamburgo, Alemanha

Eliminação de Equipamentos Usados e Baterias
Apenas para a União Europeia e países com sistemas de reciclagem

Estes símbolos nos produtos, embalagens, e/ou documentos que os acompanham indicam que os produtos elétricos e eletrónicos e as baterias usados não podem ser misturados com os resíduos urbanos indiferenciados.
Para um tratamento adequado, reutilização e reciclagem de produtos e baterias usados, solicitamos que os coloque em pontos de recolha próprios, em conformidade com a respetiva legislação nacional.
Ao eliminar estes produtos corretamente estará a ajudar a poupar recursos valiosos e a prevenir quaisquer potenciais efeitos negativos sobre o ambiente e a saúde humana.
Para mais informações acerca da recolha e reciclagem, por favor contacte a sua autarquia local.
De acordo com a legislação nacional podem ser aplicadas contraordenações pela eliminação incorreta destes resíduos.

Nota para o símbolo da bateria (símbolo na parte inferior):
Este símbolo pode ser utilizado conjuntamente com um símbolo químico. Neste caso estará em conformidade com o estabelecido na Diretiva referente aos produtos químicos em causa.

Panasonic Projector & Display Corporation

Web Site : https://docs.connect.panasonic.com/projector
© Panasonic Projector & Display Corporation 2025