

Manuel d'utilisation

Content Management Software Ver. 4.0

Version compatible avec l'écran LCD

Windows



Merci d'avoir acheté ce produit Panasonic.

- Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement les instructions.

Sommaire

Préparation	3	Suppression du contenu de musique enregistré dans l'emploi du temps	45
Sécurité	3	Suppression du contenu d'alimentation enregistré dans l'emploi du temps	46
Notation dans ce manuel	4	Suppression de l'emploi du temps	47
Fonction de Content Management Software	5	Modification du paramétrage du contenu enregistré dans l'emploi du temps	48
À propos du nombre de dispositifs pouvant être enregistrés dans Content Management Software	5	Réglage de l'heure du contenu enregistré dans un emploi du temps	48
Définition des termes de Content Management Software	5	Édition de la programmation	49
Fichier pouvant être utilisé avec la programmation	6	Création d'une nouvelle programmation	49
Mise en route	7	Modification du nom de programmation	49
Confirmation de l'ordinateur utilisé	7	Duplication de la programmation	50
Configuration requise du système	7	Suppression de la programmation	50
Environnement informatique requis pour la connexion	7	Paramétrage du calendrier	52
Installation/désinstallation du logiciel	8	Paramétrage de l'emploi du temps sur le calendrier	52
Procédure d'installation	8	Plusieurs sélections pour définir l'emploi du temps [Repeating day setting]	53
Procédure de désinstallation	10	Affichage agrandi de l'emploi du temps	55
Flux de base d'opération	11	Sortie de la programmation créée	56
Démarrage de Content Management Software	11	Confirmation du contenu de la programmation créée	59
Enregistrement du contenu	12	Confirmation du contenu en sélectionnant la date	59
Création de l'emploi du temps	14	Confirmation du contenu en sélectionnant l'emploi du temps	59
Paramétrage du calendrier	16	Lecture de la programmation	61
Paramétrage de la programmation	17	Lecture des données créées	61
Sortie de la programmation	18	Transfert des données vers un autre ordinateur	63
Arrêt de Content Management Software	19	Sortie des données de transfert	63
Méthode d'opération	20	Lecture des données de transfert	63
Différents écrans	20	Enregistrement et modification des informations du dispositif de sortie	65
Écran du menu d'accueil	20	Enregistrement des informations du dispositif de sortie	65
Écran [Timetable]	21	Regroupement d'une liste de dispositifs de sortie	66
Écran de l'onglet [Settings]	22	Modification des informations du dispositif de sortie	67
Écran [Content edit]	23	Suppression des informations du dispositif de sortie	68
Écran [Calendar]	24	Surveillance de l'état du dispositif	69
Écran [Output]	24	Surveillance de l'état du dispositif	69
Écran du mode de contrôle de surveillance	25	Contrôle d'un dispositif	70
Enregistrement du contenu	27	Vérification de la programmation de diffusion pour le dispositif	71
Enregistrement du contenu d'image fixe/vidéo/musique	27	Confirmation des informations du logiciel	72
Enregistrement du contenu d'alimentation	28	À propos d'Android Content Management Software	73
Édition du contenu	29	Fichier pouvant être utilisé avec la programmation	73
Lecture du contenu	30	Préparation	74
Suppression du contenu	30	Démarrage d'Android Content Management Software	74
Création de la liste de lecture	31	Différents écrans	75
Édition de la liste de lecture	33	Écran Setting	75
Suppression du contenu enregistré dans la liste de lecture	34	Arrêt d'Android Content Management Software	75
Modification des paramètres du contenu enregistré dans la liste de lecture	35	Foire aux questions	76
Duplication de la liste de lecture	36	Marque commerciale	77
Création de contenu de fonction étendue	37		
Modification de contenu de fonction étendue	41		
Édition de l'emploi du temps	42		
Édition de l'emploi du temps	42		
Création d'un nouvel emploi du temps	43		
Suppression du contenu d'image enregistré dans l'emploi du temps	44		

Préparation

Sécurité

Lorsque vous utilisez ce logiciel, prenez des mesures de sécurité contre les incidents suivants.

- Fuite d'informations personnelles par le biais de ce logiciel
- Exploitation non autorisée de ce logiciel par un tiers malveillant
- Interférences ou arrêt de ce logiciel par un tiers malveillant

Prenez des mesures de sécurité suffisantes.

- Faites en sorte que votre mot de passe soit le plus difficile à deviner possible.
- Modifiez régulièrement votre mot de passe.
- Panasonic Projector & Display Corporation ou ses sociétés affiliées ne vous demanderont jamais votre mot de passe directement. Ne révélez jamais votre mot de passe si vous recevez de telles demandes.
- Le réseau de connexion doit être sécurisé par un pare-feu, etc.
- Définissez un mot de passe pour l'ordinateur utilisé et limitez les utilisateurs qui peuvent se connecter.

■ Sécurité lors de l'utilisation du produit LAN sans fil

L'avantage d'un LAN sans fil est que les informations peuvent être échangées entre un ordinateur ou un autre équipement de ce type et un point d'accès sans fil par le biais d'ondes radio, au lieu d'un câble LAN, pour autant que vous soyez à portée des transmissions radio.

En revanche, comme les ondes radio peuvent traverser les obstacles (tels que les murs) et sont disponibles partout dans un rayon donné, des problèmes du type de ceux énumérés ci-dessous peuvent survenir si les paramètres de sécurité sont insuffisants.

- Les données transmises peuvent être interceptées.

Un tiers malveillant peut intentionnellement intercepter les ondes radio et surveiller les données transmises.

- Informations personnelles telles que votre ID, votre mot de passe ou votre numéro de carte de crédit
- Contenu d'un e-mail

- Accès illégal

Un tiers malveillant peut accéder à votre réseau personnel ou d'entreprise sans autorisation et adopter les comportements suivants.

- Récupérer des informations personnelles et/ou secrètes (fuite d'informations)
- Diffuser de fausses informations en usurpant l'identité d'une personne (spoofing)
- Écraser les communications interceptées et publier de fausses données (falsification)
- Propager un logiciel nuisible tel qu'un virus informatique et faire planter vos données et/ou votre système (plantage du système)

Étant donné que la plupart des adaptateurs LAN sans fil ou des points d'accès sont équipés de fonctions de sécurité pour résoudre ces problèmes, vous pouvez réduire la possibilité que ces problèmes surviennent lors de l'utilisation de ce produit en définissant les paramètres de sécurité appropriés pour le dispositif LAN sans fil.

Il se peut que certains dispositifs LAN sans fil ne puissent pas être configurés pour la sécurité immédiatement après l'achat. Pour réduire les risques de problèmes de sécurité, veillez à effectuer tous les paramétrages de sécurité conformément aux instructions données dans le mode d'emploi fourni avant d'utiliser un dispositif LAN sans fil.

Selon les spécifications du LAN sans fil, un tiers malveillant peut être en mesure d'enfreindre les paramètres de sécurité par des moyens spéciaux.

Panasonic Projector & Display Corporation demande à ses clients de bien comprendre les risques liés à l'utilisation de ce produit sans avoir réglé les paramètres de sécurité, et leur recommande de régler ces paramètres à leur propre discrétion et sous leur propre responsabilité.

Notation dans ce manuel

■ Description dans ce manuel

- Les descriptions dans ce manuel partent du principe que vous utilisez un ordinateur de bureau fonctionnant avec une souris.
La taille réelle ou l'indication de l'écran peut différer de celle de ce manuel selon le système d'exploitation ou l'ordinateur utilisé.

■ Pages de référence

- Les pages de référence de ce manuel sont indiquées sous la forme (➡ page 00).

■ Termes

- La partie décrite comme « dispositif » dans ce manuel et dans le logiciel désigne un écran LCD pris en charge par Content Management Software.
Pour plus de détails sur les écrans LCD pris en charge par Content Management Software, consultez le site Web suivant.
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/download/software>

Fonction de Content Management Software

Content Management Software est un logiciel d'application permettant de créer le fichier de paramétrage sur un ordinateur, nécessaire à la lecture programmée avec « USB Media Player » installé sur le dispositif.

Les fonctions de Content Management Software sont les suivantes.

■ Enregistrement du contenu (➔ page 12)

Enregistrez le contenu (fichier d'image fixe/vidéo/musique) dans Content Management Software.

■ Édition de l'emploi du temps (➔ page 14)

Réglez les détails du contenu, le temps de lecture et l'ordre de lecture pour qu'ils soient lus sur une journée.

■ Paramétrage du calendrier (➔ page 16)

Réglez l'emploi du temps créé sur un jour spécifié dans le calendrier.

■ Sortie de la programmation (➔ page 18)

Exportez la programmation configurée vers le dispositif via une mémoire USB ou le réseau LAN.

Remarque

- Pour effectuer une lecture programmée, vous devez au préalable définir [USB Media Player Function] et [Scheduled Playback Function] sur [Enable] dans les paramètres du dispositif. Pour les détails, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Avant d'utiliser la fonction de lecture programmée, réglez la date et l'heure sur le dispositif. Si la date et l'heure ne sont pas réglées, la fonction de lecture programmée affichera en permanence « Schedule waiting » et ne fonctionnera pas.
- Avant d'utiliser le mode de lecture synchrone, vous devez régler la fonction « Synchroniser entre les écrans » et régler la date et l'heure. Pour les détails, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Lorsque le paramètre du mode de lecture du dispositif est « lecture synchrone » ou lorsqu'un écran LCD équipé d'Android est utilisé, la lecture du contenu commencera à partir de la prochaine heure de début programmée après que la sortie vers le dispositif a terminé. Si l'heure actuelle est antérieure à l'heure de début de la programmation, la lecture commencera à partir du premier contenu programmé. Si l'heure actuelle est postérieure à l'heure de début de la programmation, le dispositif passera en mode d'attente avec un écran noir, sans lire ce contenu, et la lecture commencera à partir de l'heure de début programmée suivante.
- Si l'entrée externe spécifiée dans « External input content » n'est pas prise en charge par le dispositif vers lequel le contenu a été envoyé, un écran noir s'affichera pendant la lecture programmée.
- Sur un écran LCD équipé d'Android, lancez l'application « Content Management Software » depuis l'écran d'accueil du dispositif. Si l'application n'est pas en cours d'exécution, la lecture programmée, l'exportation et les autres opérations ne pourront pas être effectuées.
- Un écran LCD équipé d'Android ne prend pas en charge le contenu d'entrée externe ni les contenus de fonction étendue.

À propos du nombre de dispositifs pouvant être enregistrés dans Content Management Software

Pour émettre directement une programmation définie en sortie vers des dispositifs spécifiques via le réseau local (LAN), vous devez enregistrer à l'avance les informations réseau des dispositifs de sortie. (➔ page 65)

Jusqu'à 99 dispositifs peuvent être enregistrés.

Définition des termes de Content Management Software

Les définitions des principaux termes utilisés dans ce manuel sont les suivantes.

Terme	Description
Programmation	Il s'agit du terme générique désignant l'ensemble des données nécessaires à l'exécution de la lecture programmée sur un dispositif. Cela inclut des contenus tels que des images fixes et des vidéos, le calendrier comprenant les paramètres définis pour chaque jour, ainsi que l'emploi du temps indiquant les contenus à lire au cours de la journée.
Contenu	Indique le matériel à utiliser dans le Content Management Software. Il existe quatre types de contenus de lecture : image fixe/vidéo/entrée externe/musique ainsi que deux types de contenus de contrôle du dispositif : alimentation/fonction étendue. Les contenus d'image fixe/vidéo/musique sont enregistrés dans Content Management Software à l'aide de fichiers d'image fixe/vidéo/musique. Le contenu de contrôle du dispositif relatif aux scènes de luminosité n'est pas pris en charge.
Contenu d'image	Indique le terme inclusif de trois contenus de lecture d'image fixe/vidéo/entrée externe.
Contenu d'entrée externe	Indique l'entrée de signal envoyée à un dispositif et enregistrée dans Content Management Software comme un élément unique.
Contenu de fonction étendue	Indique l'élément utilisé pour configurer l'écran du dispositif et la liste de lecture.
Contenu d'alimentation	Indique l'élément utilisé pour effectuer l'opération de mise sous tension ou hors tension du dispositif.
Liste de lecture	Indique les différents contenus d'images fixes/vidéos/entrée externe enregistrés dans Content Management Software comme un élément unique.
Emploi du temps	Indique les paramètres du contenu de lecture, de la durée de lecture, de l'ordre de lecture, etc. au cours d'une journée.

Fichier pouvant être utilisé avec la programmation

Les fichiers d'images fixes/vidéos/musique suivants peuvent être utilisés.

Image fixe	Extension	Format	Restriction
	jpg/jpeg	JPEG	Nombre de pixels : Maximum 4 096 x 4 096 (seul Baseline est pris en charge) Format YUV : Seuls YUV444, YUV422 et YUV440 sont pris en charge Mode couleur : Seul RGB est pris en charge
bmp	Windows Bitmap	Nombre de pixels : Maximum 2 000 x 2 000 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 16 bits, 24 bits et 32 bits sont pris en charge) Les formats suivants ne sont pas pris en charge. Codage de longueur de course, Champs de bits, De haut en bas, Données transparentes	

Vidéo	Extension	Codec		Restriction*1	
		Vidéo	Audio	Vidéo	Audio
	mov	H.264/MPEG-4 AVC	AAC Linear PCM	Résolution : Maximum 1 920 x 1 080*2 Minimum 240 x 180 Fréquence d'images : Maximum 30 fps*2 Débit binaire : Maximum 100 Mbps	Taux d'échantillonnage : Maximum 48 kHz (Pour Linear PCM, maximum 16 kHz) Canal : Maximum 2 ch Débit binaire : Maximum 384 kbps
	avi	H.264/MPEG-4 AVC MPEG-4	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) AAC Linear PCM		
	mp4	H.264/MPEG-4 AVC MPEG-4 H.265/HEVC	AAC MPEG-4 AAC-LC		
	wmv	H.264/MPEG-4 AVC	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3)		

*1 Les fichiers vidéo suivants ne sont pas pris en charge.

- Vidéo multi-angle
- Fichiers avec le profil Advanced Simple Profile @ Level 0 ou Advanced Simple Profile @ Level 1

*2 Les contenus H.264/MPEG-4 AVC et H.265/HEVC avec une résolution maximale de 3 840 × 2 160 et une fréquence d'images maximale de 65 fps peuvent être enregistrés, mais la lecture peut ne pas être possible selon le dispositif. Lors de l'enregistrement du contenu, un cadre est défini pour l'icône.

Musique	Extension	Codec audio	Format audio
	mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3)	Taux d'échantillonnage : Maximum 48 kHz Canal : Maximum 2 ch
wma	WMA	Débit binaire : Maximum 384 kbps	

Remarque

- Certaines informations relatives aux fichiers d'image fixe/vidéo/musique peuvent être consultées sur un ordinateur lorsque les fichiers correspondants sont accessibles.

Exemple d'opération

– Pour l'ordinateur Windows

1. Faites un clic droit sur un fichier et cliquez sur [Propriétés].
2. Cliquez sur l'onglet [Détails].

- Un fichier vidéo/musique ne peut pas être utilisé si sa durée de lecture est inférieure à dix secondes ou si les informations relatives à la durée de lecture ne peuvent pas être acquises.
- Lorsque les données sont sorties via un réseau local (LAN), le nombre maximum de caractères pour les noms de fichiers de contenu est de 20 caractères.
Dans le cas de noms de fichiers plus longs que cela, raccourcissez-les ou utilisez une mémoire USB pour sortir les fichiers.
- La taille maximale de fichier pouvant être utilisée est de 8 Go.
Le tableau suivant montre la durée de lecture lorsqu'un fichier vidéo de 8 Go est utilisé. Cependant, la durée de lecture suivante est une estimation et peut différer selon la méthode de compression telle que l'encodage et le codec.

Résolution	Débit binaire	Estimation de la durée de lecture
1920 x 1080	Environ 5 Mbps	Environ 200 minutes
1920 x 1080	Environ 9 Mbps	Environ 120 minutes

- Les fichiers protégés par DRM (Digital Rights Management) ne peuvent pas être utilisés.
- Certains fichiers répertoriés comme étant des formats compatibles peuvent ne pas pouvoir être utilisés.
- Utilisez une mémoire USB avec une vitesse de transfert de données élevée. Si la vitesse de transfert est faible, une vidéo ou une musique enregistrée sur la mémoire USB peut ne pas être lue correctement ou l'affichage d'une image fixe peut prendre du temps.
- Pour la mémoire USB pouvant être utilisées avec le dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Lorsque le contenu est remplacé par un contenu ayant une résolution ou un codec différent, une image noire ou une image fixe peut s'afficher pendant plusieurs secondes. Nous vous recommandons d'utiliser la même résolution et le même codec.
- Pour connaître les fichiers pouvant être utilisés avec Android Content Management Software, reportez-vous à « Fichier pouvant être utilisé avec la programmation » dans « À propos d'Android Content Management Software » (➔ page 73).

Mise en route

Confirmation de l'ordinateur utilisé.

Configuration requise du système

Pour utiliser le Content Management Software, préparez un ordinateur remplissant les conditions suivantes.

- Systèmes d'exploitation : Prend en charge la version en japonais et la version en anglais
 - Windows 11 Home 64 bits, Windows 11 Pro 64 bits
 - Windows 10 Home 32/64 bits, Windows 10 Pro 32/64 bits
- Logithèque
 - Microsoft .NET Framework 4.5.2 ou ultérieur
- Navigateur Web
 - Microsoft Edge
- Résolution d'affichage
 - 1 366 points x 768 points ou plus
- Environnement LAN
 - En cas de connexion via un LAN filaire
Borne LAN : 10Base-T/100Base-TX
 - Lors de la connexion via un LAN sans fil
Norme de conformité : IEEE802.11b/g/a/n
- Mémoire USB
 - Ceci est nécessaire pour écrire directement une programmation créée sur une mémoire USB.
 - Pour la mémoire USB pouvant être utilisées avec votre dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.

Remarque

- Notez que le fonctionnement n'est pas garanti en cas d'utilisation dans un environnement système autre que celui décrit ci-dessus, ou en cas d'utilisation d'un ordinateur de fabrication artisanale.

Ceci ne garantit pas le fonctionnement avec tous les ordinateurs remplissant les conditions ci-dessus.

Environnement informatique requis pour la connexion

Veillez à confirmer les paramètres suivants avant de connecter le dispositif à un ordinateur.

■ Paramètre LAN

- Ordinateur avec fonction LAN intégrée
 - La fonction LAN est-elle activée ?
- Ordinateur sans fonction LAN intégrée
 - L'adaptateur LAN est-il correctement reconnu ?
 - L'adaptateur LAN est-il activé ?
 - Installez au préalable le pilote de l'adaptateur LAN.
Pour la méthode d'installation du pilote, reportez-vous au mode d'emploi de l'adaptateur LAN.

Remarque

- Il peut être impossible de connecter le dispositif si un logiciel de sécurité (pare-feu) ou un logiciel utilitaire pour adaptateur LAN est installé.
- Ceci ne garantit pas le fonctionnement avec tous les adaptateurs LAN et les adaptateurs LAN intégrés à l'ordinateur.
- Un LAN sans fil peut être utilisé lorsque vous connectez l'ordinateur à un routeur compatible avec le LAN sans fil.
L'ordinateur et le dispositif ne peuvent pas être connectés directement via un LAN sans fil.
Dans le cas d'un écran LCD équipé d'Android, l'utilisation avec une connexion LAN sans fil directe est possible.
- Si la case [Use a Proxy Server for your LAN] est cochée dans les paramètres du navigateur Web, décochez-la ou réglez l'adresse IP du dispositif comme une exception dans les paramètres avancés du proxy.

Installation/désinstallation du logiciel

Pour installer le Content Management Software, il est nécessaire d'installer au préalable les éléments suivants.

- Microsoft .NET Framework 4.5.2 ou ultérieur
Si ceci n'est pas installé sur l'ordinateur à utiliser, téléchargez-le à partir de la page Web de Microsoft.

Procédure d'installation

Installez Content Management Software dans l'ordinateur.

- Avant de commencer l'installation sur l'ordinateur, fermez tous les logiciels en cours d'exécution. Il se peut qu'il ne soit pas possible de l'installer correctement.

1 Téléchargez le logiciel.

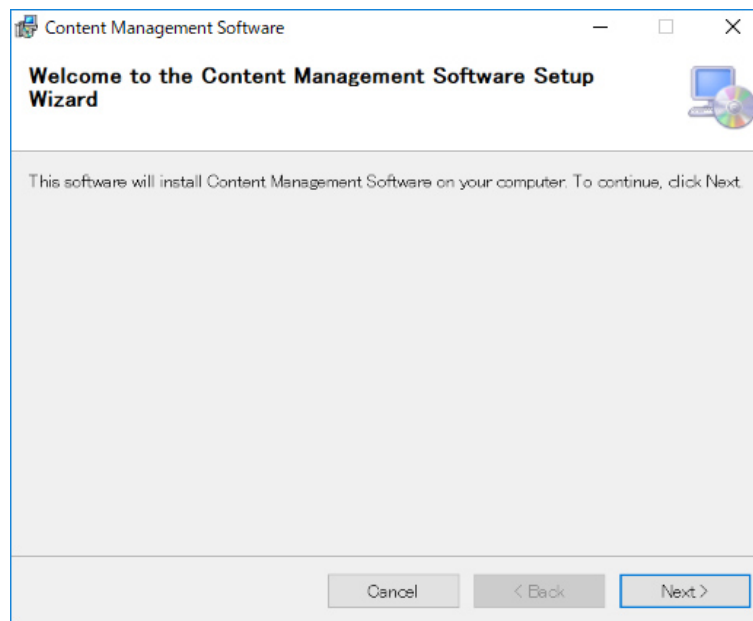
- Téléchargez Content Management Software à partir du site Web suivant.
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/download/software>

2 Démarrez le programme d'installation du logiciel concerné.

- Extrayez le fichier téléchargé à partir du site Web. Double-cliquez sur « setup.msi » à l'intérieur du dossier créé par l'extraction.

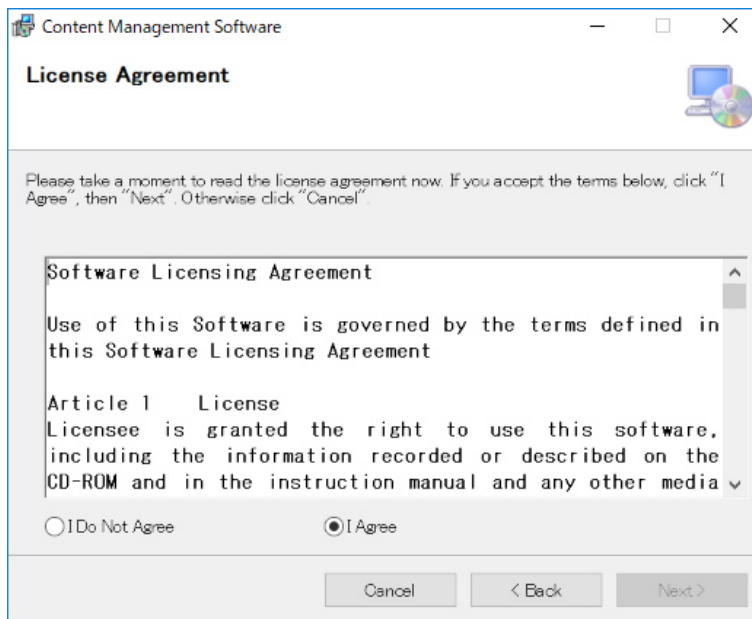


- L'écran d'installation s'affiche une fois que le programme d'installation a démarré.



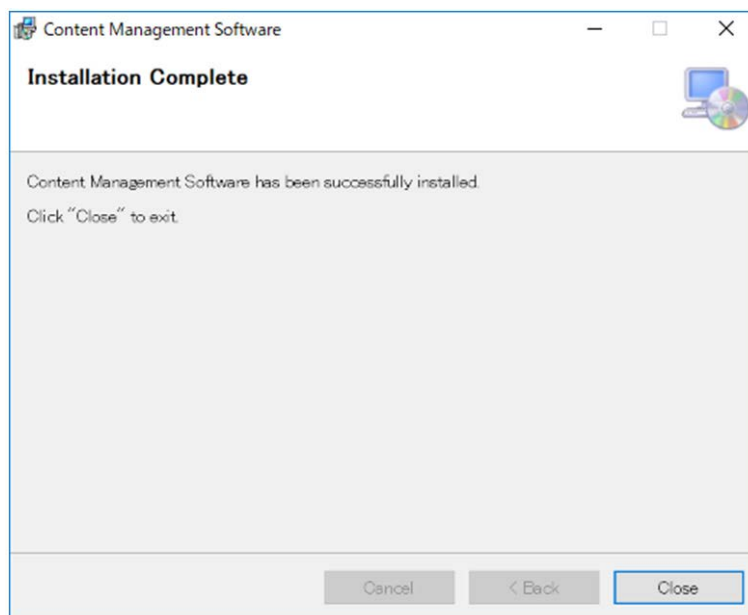
3 Confirmez les termes du contrat de licence.

- Lisez tous les termes du contrat de licence et sélectionnez « I Agree » si vous acceptez les termes.



4 Installez le Content Management Software en suivant les instructions à l'écran.

- Lorsque l'écran de fin s'affiche, cliquez sur le bouton [Close] pour quitter le programme d'installation.



- Une fois l'installation terminée, un raccourci sera créé sur le bureau.



Procédure de désinstallation

- 1 Entrez « Applications et fonctionnalités » dans la boîte de recherche de la barre des tâches et sélectionnez-la, sélectionnez « Content Management Software », puis cliquez sur « Désinstaller ».
- 2 Désinstallez Content Management Software en suivant les instructions à l'écran.

Remarque

- Même si vous désinstallez ce logiciel, le contenu et les emplois du temps enregistrés ne seront pas supprimés. Pour supprimer complètement le contenu et les programmations, supprimez toutes les programmations avant la désinstallation. Pour les détails, se reporter à « Duplication de la programmation » (➔ page 50). Si vous souhaitez réutiliser le contenu et les programmations, nous vous recommandons d'enregistrer les données de transfert avec [Migrate Data] avant de désinstaller le logiciel. Pour les détails, se reporter à « Sortie des données de transfert ».

Flux de base d'opération

Content Management Software exige d'abord l'enregistrement du contenu à utiliser pour effectuer la lecture de l'affichage dynamique en premier lieu. Le contenu enregistré est utilisé dans l'emploi du temps qui détermine l'ordre de lecture pour la journée. Une fois l'emploi du temps créé, les données et la programmation nécessaires à la lecture dynamique sur le dispositif peuvent être achevées en réglant l'emploi du temps sur la date à laquelle la lecture dynamique doit être effectuée en utilisant le calendrier. La programmation peut être sortie vers le dispositif via une mémoire USB ou le réseau local (LAN).

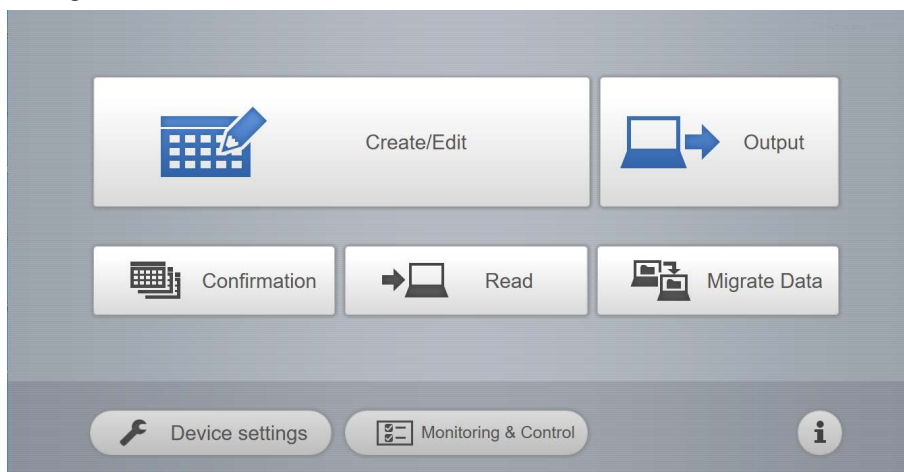
La procédure d'opération de base, du démarrage à la fermeture de Content Management Software, est décrite ici. Pour chaque méthode d'opération, reportez-vous à « Méthode d'opération » (➔ page 20).

Démarrage de Content Management Software

Démarrez le Content Management Software installé.

1 Double-cliquez sur l'icône de raccourci sur le bureau.

- Le Content Management Software démarre, et l'écran du menu d'accueil s'affiche.



Remarque

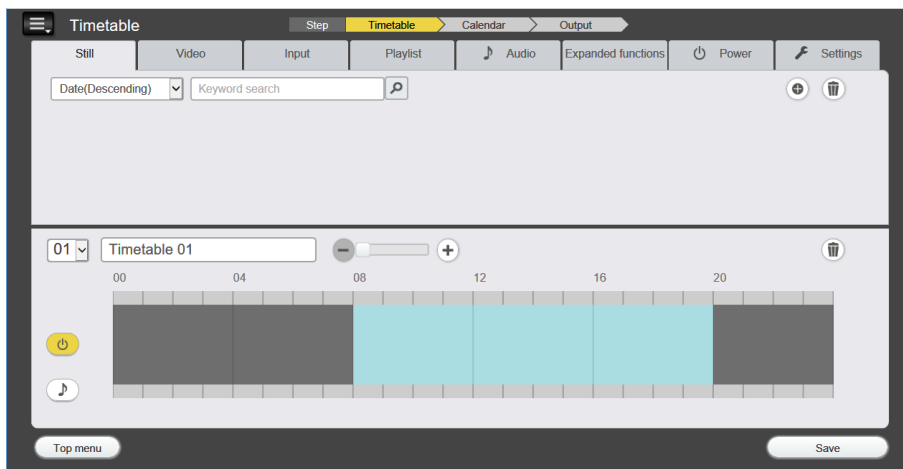
- L'« écran de sélection de fichiers » de la procédure d'utilisation de ce manuel utilise la fonction standard du système d'exploitation.
- Lorsque vous utilisez le Content Management Software sur une tablette, utilisez l'écran du terminal en orientation paysage.

Enregistrement du contenu

Pour créer une programmation avec le Content Management Software, enregistrez d'abord un fichier d'image fixe/vidéo/musique en tant que contenu. Cet exemple est celui de l'enregistrement d'un contenu d'image fixe.

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran [Timetable] s'affiche.

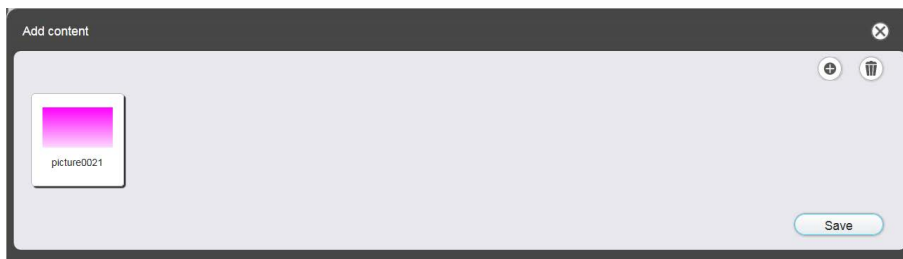


2 Lorsque l'onglet [Still] est sélectionné, cliquez sur en haut à droite de l'écran.

- L'écran de sélection de fichiers s'affiche.

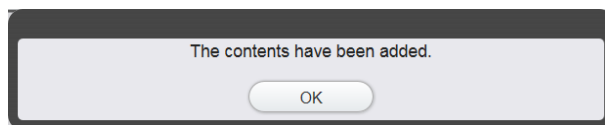
3 Sélectionnez le fichier d'image fixe à enregistrer et cliquez sur le bouton [Open].

- Le contenu sera enregistré dans l'écran [Add content].
- Il est possible de sélectionner plusieurs fichiers.

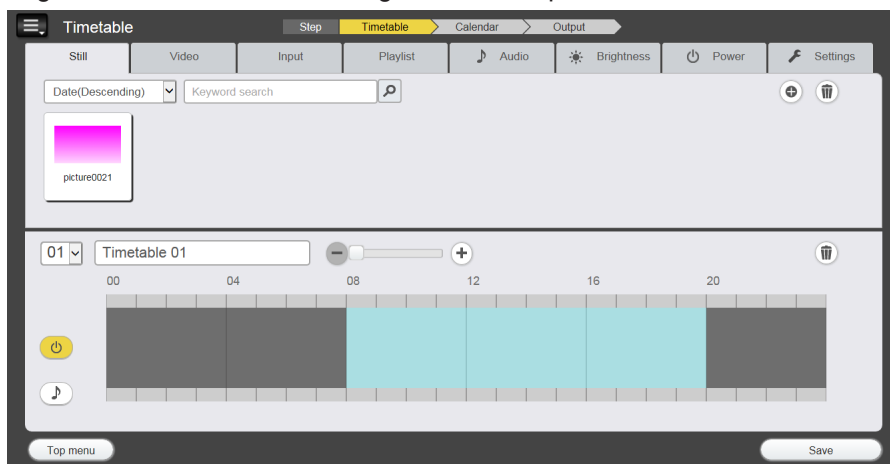


4 Une fois l'ajout du contenu terminé, cliquez sur le bouton [Save].

5 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



- Le fichier d'image fixe sélectionné sera enregistré en tant que contenu.



La création d'une liste de lecture est pratique lorsque vous souhaitez utiliser plusieurs contenus de manière répétée dans un ordre spécifié. Pour plus de détails sur la création d'une la liste de lecture, reportez-vous à « Création de la liste de lecture » (➔ page 31).

Lorsque la fonction étendue est activée, vous pouvez créer un contenu de fonction étendue pour configurer les paramètres d'affichage multi-écrans et de synchronisation. Pour les détails, se reporter à « Création de contenu de fonction étendue » (➔ page 37).

Remarque

- Pour enregistrer un fichier vidéo en tant que contenu, sélectionnez l'onglet [Video] à l'étape 2, et pour enregistrer un fichier de musique en tant que contenu, sélectionnez l'onglet [Audio] à l'étape 2.
- Il s'agit de la procédure à suivre pour enregistrer le contenu pour la première fois après l'installation de Content Management Software. Pour plus de détails sur l'enregistrement d'un contenu pour la deuxième fois ou ultérieurement, reportez-vous à « Enregistrement du contenu d'image fixe/vidéo/musique » (➔ page 27).

La procédure pour « Création de l'emploi du temps » vient à la suite.

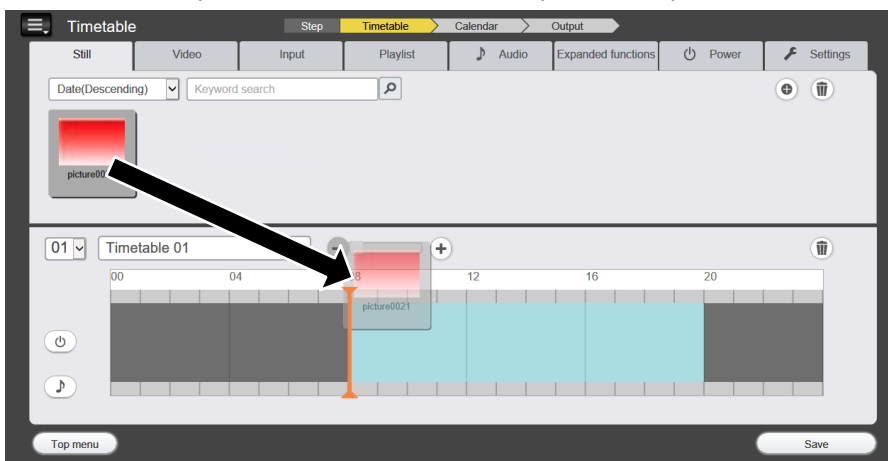
Création de l'emploi du temps

Définissez les détails du contenu, la durée de lecture et l'ordre de lecture à suivre au cours d'une journée sous la forme d'un emploi du temps.

L'exemple ci-dessous montre comment placer un contenu d'image fixe dans un emploi du temps, puis enregistrer cet emploi du temps.

1 Enregistrez le contenu dans l'emploi du temps.

- Glissez-déposez le contenu d'image fixe enregistré sur l'emploi du temps en bas de l'écran.
- Un marqueur s'affichera à la position d'insertion dans l'emploi du temps.

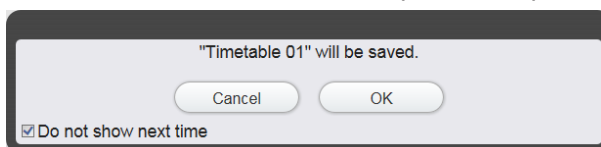


2 Réglez la durée de lecture du contenu.

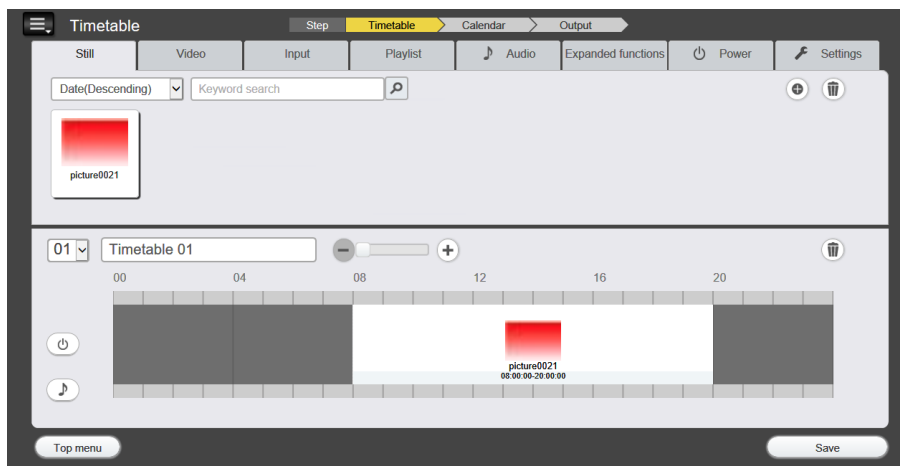
- Pour plus de détails sur le réglage de la durée de lecture, reportez-vous à « Réglage de l'heure du contenu enregistré dans un emploi du temps » (➔ page 48).

3 Enregistrez l'emploi du temps.

- L'écran de confirmation s'affiche en entrant le nom de l'emploi du temps et en cliquant sur le bouton [Save].



- Le bouton [Save] est remplacé par le bouton [Next] une fois l'emploi du temps enregistré.
- Cet écran de confirmation ne s'affichera pas la prochaine fois si vous cochez la case [Do not show next time] et cliquez sur le bouton [OK]. La case à cocher n'est activée que pour l'emploi du temps en cours d'édition.
- Cliquez sur le bouton [OK] pour enregistrer l'emploi du temps.



- Cliquez sur le bouton [Next] pour déplacer le calendrier et définir l'emploi du temps.

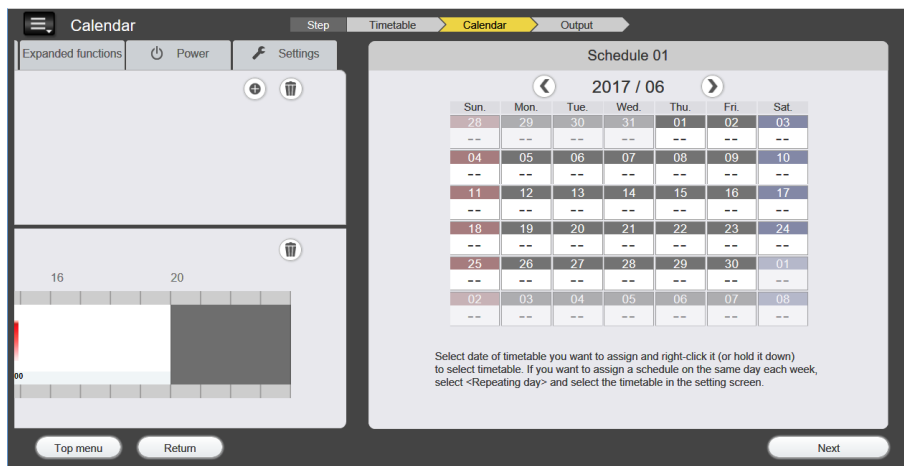
Remarque

- Il s'agit de la procédure à suivre pour créer l'emploi du temps pour la première fois après l'installation de Content Management Software. Pour plus de détails sur la création d'un emploi du temps pour la deuxième fois ou ultérieurement, reportez-vous à « Création d'un nouvel emploi du temps » (➔ page 43).

La procédure pour « Paramétrage du calendrier » vient à la suite.

Paramétrage du calendrier

Définissez l'emploi du temps créé sur un jour précis en utilisant le calendrier.

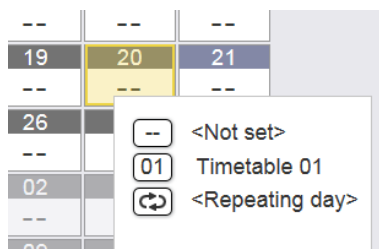


1 Définissez l'emploi du temps sur un calendrier.

- Cliquez sur le jour pour définir l'emploi du temps dans le calendrier.
- Une bordure jaune s'affiche sur le jour cliqué, et il sera alors sélectionné.

2 Définissez le calendrier.

- Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur la date sélectionnée, puis sélectionnez l'emploi du temps à définir.



Remarque

- La programmation peut être définie pour chaque jour de la semaine en sélectionnant [<Repeating day>]. Pour plus de détails sur la méthode de paramétrage, reportez-vous à « [Repeating day setting] » (► page 53).
- En cliquant sur une fin de semaine ou un jour, vous pouvez sélectionner plusieurs dates en même temps. Une sélection bascule entre la sélection multiple et la désélection à chaque clic.

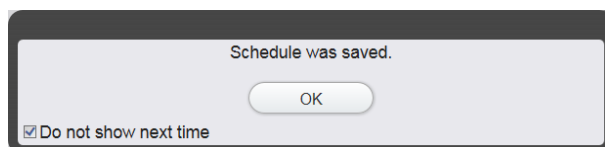
La procédure pour « Paramétrage de la programmation » vient à la suite.

Paramétrage de la programmation

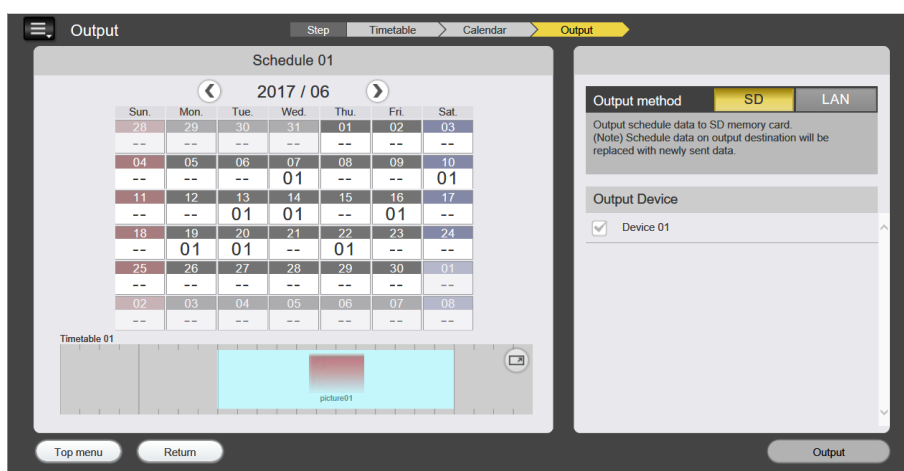
Définissez l'emploi du temps défini dans le calendrier sur la programmation.

1 Enregistrez la programmation.

- L'écran de confirmation s'affiche lorsque vous définissez l'emploi du temps et que vous cliquez sur le bouton [Next].



- Cet écran de confirmation ne s'affichera pas la prochaine fois si vous cochez la case [Do not show next time] et cliquez sur le bouton [OK]. La case à cocher n'est activée que pour l'emploi du temps en cours d'édition.
- Cliquez sur le bouton [OK] pour enregistrer les paramètres jusqu'ici et déplacez-vous à l'écran de sélection du dispositif de sortie.



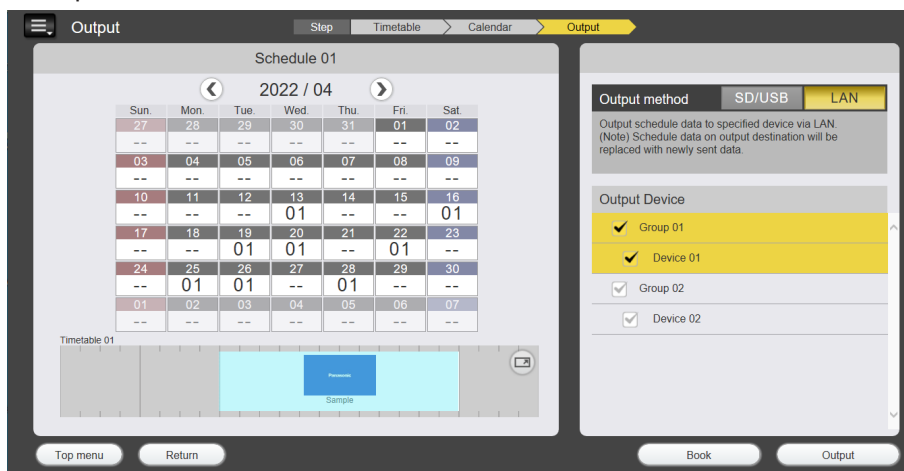
La procédure pour « Sortie de la programmation » vient à la suite.

Sortie de la programmation

Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie de la programmation créée.

1 Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie.

- La méthode de sortie et le dispositif de sortie sélectionnés sont affichés en jaune et une case cochée s'affiche sur le dispositif de sortie sélectionné.



2 Cliquez sur le bouton [Output].

- Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie, puis cliquez sur le bouton [Output].
- Il existe deux types de méthode de sortie, SD/USB et LAN. Pour plus de détails sur chaque méthode de sortie, reportez-vous à « Sortie de la programmation créée » (➔ page 56).

Remarque

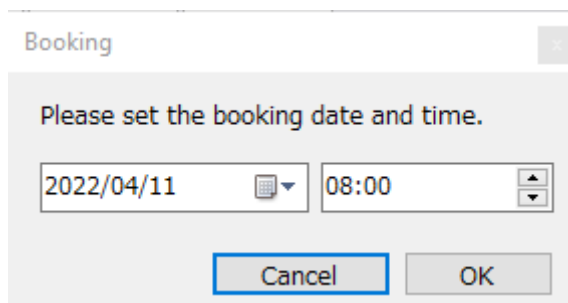
- Lorsque la sortie est effectuée pour la première fois, l'écran de saisie des informations du dispositif s'affiche si le réseau LAN est sélectionné et si vous cliquez sur le bouton [Output]. Entrez l'adresse IP du dispositif, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le numéro de port pour effectuer le paramétrage. Pour plus de détails sur la procédure de paramétrage, reportez-vous à « Enregistrement des informations du dispositif de sortie » (➔ page 65).
- Lorsque vous effectuez la sortie via LAN, vérifiez qu'une mémoire USB est insérée dans le dispositif.
- Pour [User Name] et [Password], vous devez entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe disposant des droits d'administrateur. Pour plus de détails sur le nom d'utilisateur et le mot de passe du dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Vérifiez que [Port No.] est défini sur 80.

Fonction de diffusion programmée

Vous pouvez spécifier une date et une heure pour démarrer la sortie d'une programmation.

1 Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie, puis cliquez sur le bouton [Book].

- L'écran [Booking] s'affiche.



2 Définissez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez démarrer la sortie, puis cliquez sur le bouton [OK].

- Lorsque l'écran de confirmation de fin de programmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].
- Le contenu programmé peut être consulté et supprimé dans l'écran de l'onglet [Booking]. Pour les détails, se reporter à « Surveillance de l'état du dispositif » (➔ page 69).

Remarque

- Assurez-vous que l'ordinateur et Content Management Software sont en cours d'exécution à l'heure de début de la sortie. S'ils ne sont pas en cours d'exécution, la fonction de diffusion programmée ne fonctionnera pas.

Arrêt de Content Management Software

Arrêtez Content Management Software.

1 Cliquez sur le bouton « X » en haut à droite de l'écran Content Management Software.

- Content Management Software s'arrêtera.

Méthode d'opération

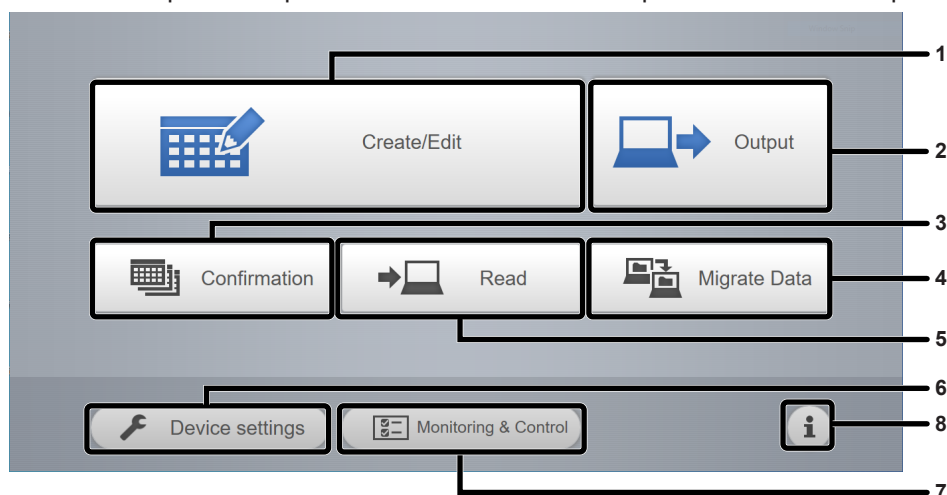
Les fonctions de Content Management Software, y compris la procédure d'opération sont décrites dans « Flux de base d'opération ».


Différents écrans

Différents écrans de Content Management Software sont décrits.

Écran du menu d'accueil

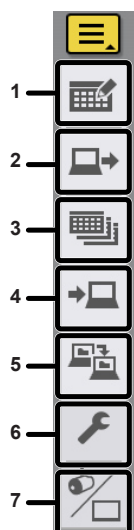
Une fois le Content Management Software démarré, l'écran du menu d'accueil s'affiche. Cliquer sur le bouton de chaque menu permet d'accéder à l'écran d'opération du menu cliqué.



- 1 Menu [Create/Edit]**
Permet d'effectuer la création et l'édition d'une programmation. Il est possible de créer une nouvelle programmation ou d'éditer une programmation créée précédemment.
- 2 Menu [Output]**
Permet de sortir la programmation créée vers un dispositif, afin qu'il puisse être utilisé. La sortie peut se faire en sélectionnant la programmation et le dispositif de destination de sortie.
- 3 Menu [Confirmation]**
Permet de confirmer le contenu de la programmation créée. Il existe deux méthodes de confirmation (par la date et par la programmation).
- 4 Menu [Migrate Data]**
Permet de sortir les données du même environnement que le Content Management Software pour les transmettre à un autre ordinateur compatible. Sélectionnez l'emplacement à enregistrer pour [Output] et sélectionnez le fichier de données pour [Read].
- 5 Menu [Read]**
Les données de la programmation utilisée sur le dispositif peuvent être lues.
- 6 Menu [Device settings]**
Permet d'enregistrer les informations spécifiques du dispositif en tant que destination de sortie des données de la programmation. Ceci permet de nommer le dispositif ou d'enregistrer les informations réseau si la sortie est effectuée par LAN.
- 7 Menu [Monitoring & Control]**
L'état actuel des dispositifs enregistrés peut être surveillé. Il est également possible d'effectuer un contrôle simple du dispositif et de vérifier la diffusion programmée.
- 8 Bouton **
Les informations de Content Management Software peuvent être confirmées.

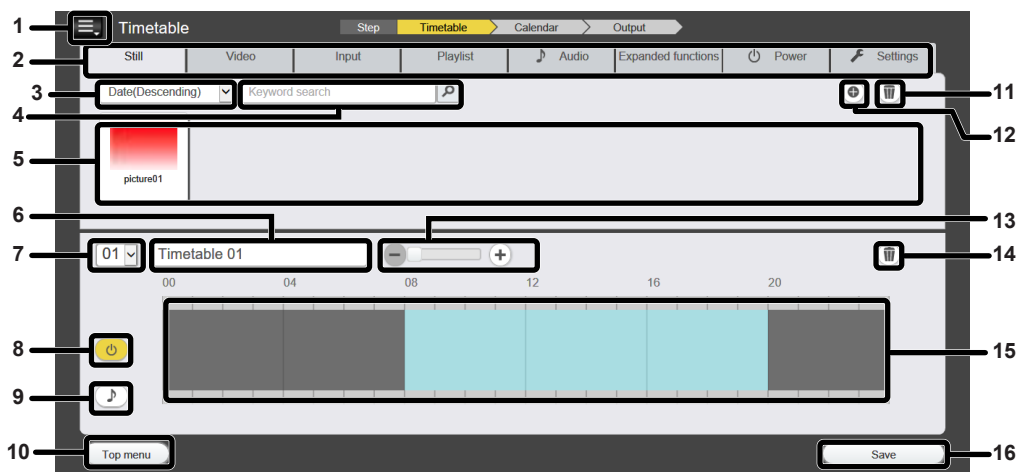
■ Menu déroulant


Le raccourci de l'écran du menu d'accueil s'affiche en cliquant sur  en haut à gauche de l'écran [Timetable], etc.



- 1 Menu [Create/Edit]
- 2 Menu [Output]
- 3 Menu [Confirmation]
- 4 Menu [Read]
- 5 Menu [Migrate Data]
- 6 Menu [Device settings]
- 7 Menu [Switch Display]

Écran [Timetable]



- 1 Menu déroulant**
Affiche le raccourci de l'écran du menu d'accueil.
- 2 Onglet du type de contenu**
Sélectionne le type de contenu à enregistrer dans une programmation/emploi du temps.
Cliquer sur l'onglet modifie l'affichage de la « Liste des contenus ».
Sélectionne l'onglet [Settings] pour modifier les différents paramètres.
Lorsque la fonction étendue est activée, l'onglet [Brightness] passe à l'onglet [Expanded functions].
- 3 Tri du contenu**
Sélectionne l'ordre d'affichage de la « Liste des contenus ».
[Date(Ascending)]/[Date(Descending)] :
Affiche les contenus dans l'ordre de la date d'enregistrement.
[Content name(Ascending)]/[Content name(Descending)] :
Affiche les contenus dans l'ordre des noms.
[File name(Ascending)]/[File name(Descending)] :
Affiche les contenus dans l'ordre des noms de fichier.
- 4 [Keyword search]**
Entrez la chaîne de caractères à rechercher et cliquez sur  pour rechercher le contenu enregistré(e) dans la programmation. La cible de recherche varie selon le contenu.
Contenu d'image fixe/vidéo/musique : Nom du contenu et nom du fichier
Liste de lecture : Nom de la liste de lecture
Contenu de luminosité : Luminosité (Cette fonction n'est pas prise en charge par cet écran LCD. Les paramètres sont ignorés du côté unité.)
Contenu d'alimentation : Heure de début/heure de fin
Le résultat de la recherche s'affiche dans la « Liste des contenus ».
- 5 Liste des contenus**
Affiche le contenu enregistré dans un emploi du temps.
- 6 Nom de l'emploi du temps**
Entrez un nom d'emploi du temps, ou le nom de l'emploi du temps en cours d'édition s'affiche.
Cliquez dessus pour éditer le nom de l'emploi du temps.
- 7 ID de l'emploi du temps**
Affiche l'ID de l'emploi du temps en cours d'édition.
Il est automatiquement attribué lors de la création d'un emploi du temps.
Cliquez pour créer un nouvel emploi du temps ou basculer à l'emploi du temps à éditer.

8 Icône d'affichage du contenu d'alimentation

Cette icône devient jaune lorsqu'elle est sélectionnée et affiche le contenu d'alimentation enregistré dans un emploi du temps. Cliquez à nouveau sur l'icône pour annuler la sélection, puis la couleur de l'icône redeviendra blanche.

9 Icône d'affichage du contenu de musique

Cette icône devient jaune lorsqu'elle est sélectionnée et affiche le contenu de musique enregistré dans un emploi du temps. Cliquez à nouveau sur l'icône pour annuler la sélection, puis la couleur de l'icône redeviendra blanche.

10 Bouton [Top menu]

Cliquez pour vous déplacer à l'écran du menu d'accueil.

11 Icône de suppression du contenu

Supprime le contenu.

12 Icône d'ajout du contenu

Enregistre le contenu supplémentaire.

13 Échelle d'affichage

Définit l'ordre d'affichage pour « emploi du temps ».

Bouton [-] : Réduit l'échelle.

Bouton [+] : Agrandit l'échelle.

Curseur de réglage : Règle l'échelle sur n'importe quelle position à l'intérieur de la plage de pas.

Indication de la plage : Indique la plage temporelle affichée.

L'indication de la plage est affichée lorsque l'échelle est agrandie.

14 Icône de suppression du contenu enregistré dans l'emploi du temps

Supprime le contenu enregistré dans un emploi du temps.

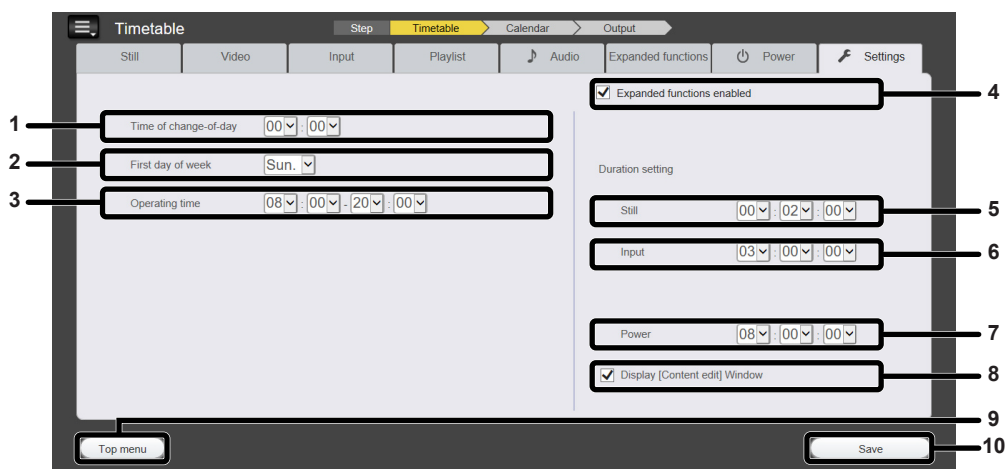
15 Emploi du temps

Affiche le contenu enregistré dans un emploi du temps.

16 Bouton [Save]

Enregistre l'emploi du temps. Ce bouton change en un bouton [Next] lorsque l'emploi du temps est enregistré.

Écran de l'onglet [Settings]



1 [Time of change-of-day]

Définit l'heure du début de la journée.

2 [First day of week]

Définit le jour de la semaine pour le début d'une semaine dans le calendrier.

3 [Operating time]

Définit l'heure de mise sous tension par défaut du contenu d'alimentation utilisé lors de la création d'un nouvel emploi du temps.

4 [Expanded functions enabled]

Active la fonction de contenu étendu permettant de configurer les paramètres multi-écrans et de synchronisation du dispositif.

5 [Duration setting] - [Still]

Définit la durée de lecture par défaut lorsque le contenu de l'image fixe est enregistré.

6 [Duration setting] - [Input]

Définit la durée de lecture par défaut lorsque le contenu d'entrée externe est enregistré.

7 [Duration setting] - [Power]

Définit la durée de lecture par défaut lorsque le contenu d'alimentation est enregistré.

8 [Display [Content edit] Window]

Permet d'afficher ou non l'écran [Content edit] lors de l'enregistrement d'un contenu dans un emploi du temps. Si la case n'est pas cochée, l'écran [Content edit] ne s'affiche pas.

9 Bouton [Top menu]

Cliquez pour vous déplacer à l'écran du menu d'accueil.

10 Bouton [Save]

Enregistre l'emploi du temps. Ce bouton change en un bouton [Next] lorsque l'emploi du temps est enregistré.

Attention

- Lorsque vous modifiez [Time of change-of-day] et [Operating time], réglez-les de sorte que [Time of change-of-day] soit au moins cinq minutes avant l'heure de début et au moins cinq minutes après l'heure de fin de [Operating time]. [Time of change-of-day] ne peut pas être défini dans la plage horaire définie dans [Operating time]. De même, l'heure de début et l'heure de fin de [Operating time] ne peuvent pas être définies au-delà de l'heure définie dans [Time of change-of-day].
- Un écran LCD ne prend pas en charge ces fonctions lorsque la case [Expanded functions enabled] est décochée. Ne décochez pas cette case.

Écran [Content edit]

L'écran [Content edit] s'affiche pour chaque contenu lorsque le contenu enregistré dans l'emploi du temps doit être édité.

Lors de la modification du contenu d'image fixe

Lors de la modification du contenu vidéo/d'entrée externe

Lors de la modification du contenu de la liste de lecture/de fonction étendue

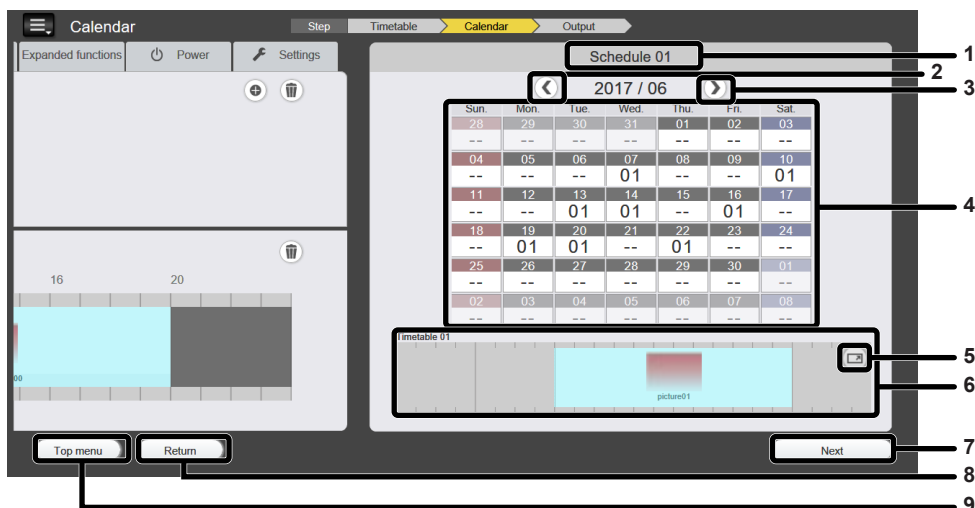
Lors de la modification du contenu de musique

Lors de la modification du contenu d'alimentation

- 1 **[Content name]**
Affiche le nom du contenu sélectionné.
- 2 **[Start]**
Définit l'heure de début de la lecture du contenu.
- 3 **[End]**
Sélectionnez la case d'option et réglez l'heure de fin de lecture du contenu.

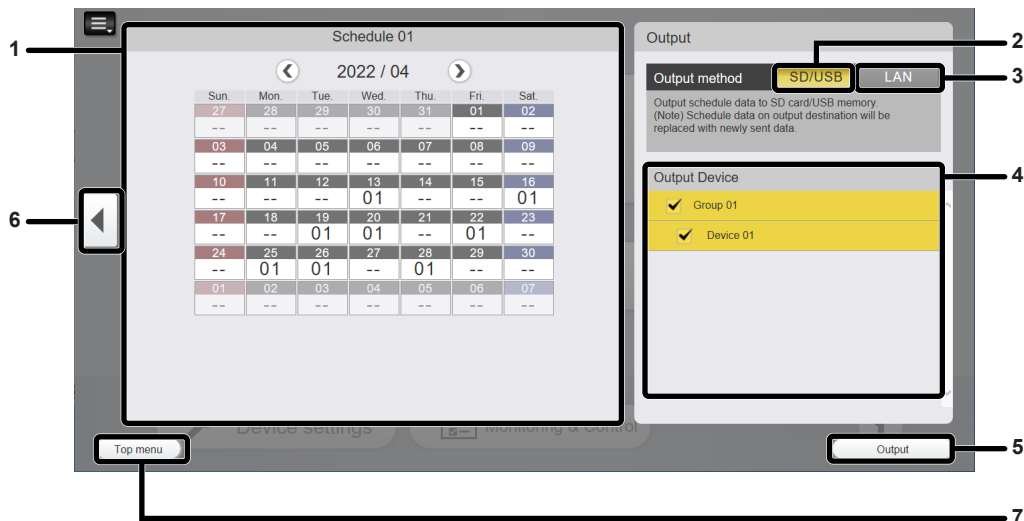
- 4 **[Duration]**
Sélectionnez la case d'option et réglez l'heure de début de la lecture du contenu.
- 5 **Bouton [Enter]**
Cliquez sur ceci pour confirmer les paramètres.
- 6 **Bouton [Display]**
Cliquez sur ce bouton pour afficher l'écran [Playlist edit]. Pour plus de détails sur les éléments de paramétrage, reportez-vous à « Édition de l'emploi du temps » (► page 42).

Écran [Calendar]



- 1 **Nom de la programmation**
Affiche le « nom de la programmation » en cours de création/ édition.
- 2 **Déplacement au mois précédent**
Affiche le calendrier du mois précédent.
- 3 **Déplacement au mois suivant**
Affiche le calendrier du mois suivant.
- 4 **Calendrier**
Affiche le calendrier pour définir l'emploi du temps.
- 5 **Bouton d'agrandissement de l'écran**
Affiche l'écran agrandi de l'emploi du temps.
- 6 **Prévisualisation**
Affiche l'emploi du temps enregistré pour le jour défini.
- 7 **Bouton [Next]**
Cliquez pour vous déplacer à l'écran [Output].
- 8 **Bouton [Return]**
Cliquez pour vous déplacer à l'écran [Timetable].
- 9 **Bouton [Top menu]**
Cliquez pour vous déplacer à l'écran du menu d'accueil.

Écran [Output]



- 1 **Écran [Calendar]**
Affiche l'emploi du temps réglé sur la date sélectionnée.
- 2 **[SD/USB]**
Permet de sortir les données de programmation vers un ordinateur ou une mémoire USB.
- 3 **[LAN]**
Permet de sortir directement les données de programmation vers un dispositif via le réseau local (LAN).
- 4 **[Output Device]**
Affiche les dispositifs enregistrés dans une liste.
- 5 **[Output]**
Sort la programmation.
- 6 **Bouton [Return]**
Cliquez pour revenir à l'écran [Calendar].
- 7 **Bouton [Top menu]**
Cliquez pour vous déplacer à l'écran du menu d'accueil.

Écran du mode de contrôle de surveillance

■ Écran de l'onglet [Status]

The screenshot shows a web interface with three tabs: 'Status', 'Control', and 'Booking'. The 'Status' tab is active. Below the tabs, there is a dropdown menu showing 'Group 01'. Below that, there are two tables. The first table is for 'Group 01' and the second is for 'Group 02'. Each table has five columns: 'Device name', 'Power status', 'Input status', 'Schedule playing mode', and 'Filename played in schedule play mode'. The first table has one row for 'Device 01' with values 'ON', 'USB', 'ON', and '--'. The second table has one row for 'Device 02' with values '--', '--', '--', and '--'. Numbered callouts point to: 1. The 'Status' tab; 2. The 'Group 01' dropdown; 3. The 'Device name' column header; 4. The 'Power status' column header; 5. The 'Input status' column header; 6. The 'Schedule playing mode' column header; 7. The 'Filename played in schedule play mode' column header.

Device name	Power status	Input status	Schedule playing mode	Filename played in schedule play mode
Device 01	ON	USB	ON	--

Device name	Power status	Input status	Schedule playing mode	Filename played in schedule play mode
Device 02	--	--	--	--

1 Onglets de sélection d'affichage

Cliquez sur un onglet pour changer l'affichage du mode de contrôle de surveillance.

2 Nom du groupe

Affiche le nom du groupe enregistré dans le menu [Device settings].

3 [Device name]

Affiche le nom du dispositif enregistré dans le menu [Device settings].

4 [Power status]

Affiche l'état marche/arrêt de l'alimentation du dispositif.

5 [Input status]

Affiche l'entrée externe du dispositif.

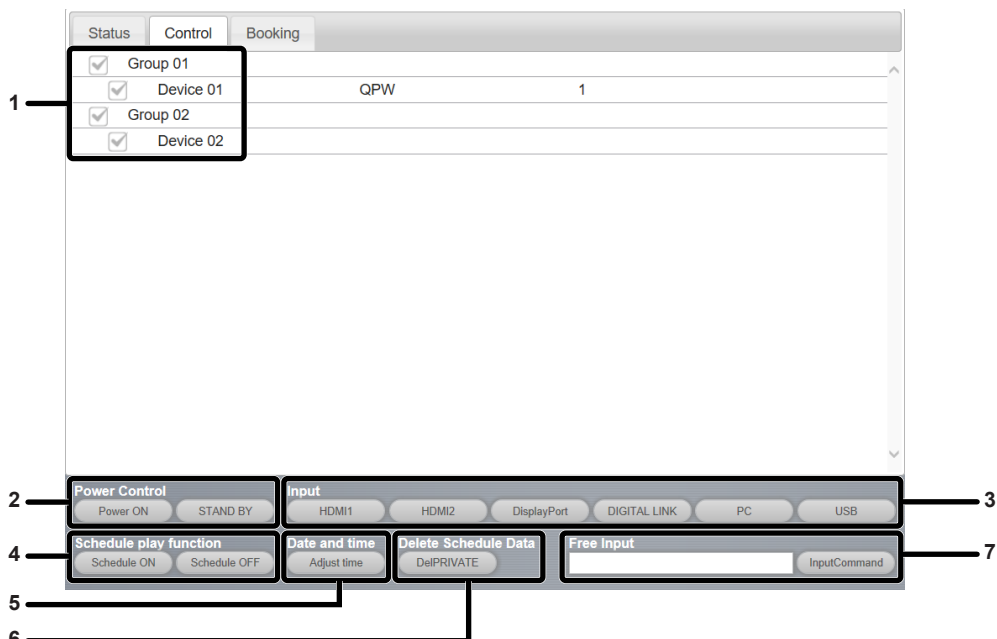
6 [Schedule playing mode]

Affiche l'état marche/arrêt de la lecture programmée pour le dispositif.

7 [Filename played in schedule play mode]

Affiche le nom du contenu en cours de lecture.

■ Écran de l'onglet [Control]



1 Noms de groupe / noms de dispositifs

Affiche les noms des groupes et des dispositifs enregistrés dans le menu [Device settings]. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez contrôler.

2 [Power Control]

Permet de mettre le dispositif sous tension ou en veille.

3 [Input]

Permet de basculer l'entrée externe.

4 [Schedule play function]

Permet d'activer/de désactiver la lecture programmée.

5 [Date and time]

Permet de synchroniser l'heure du dispositif avec celle de l'ordinateur.

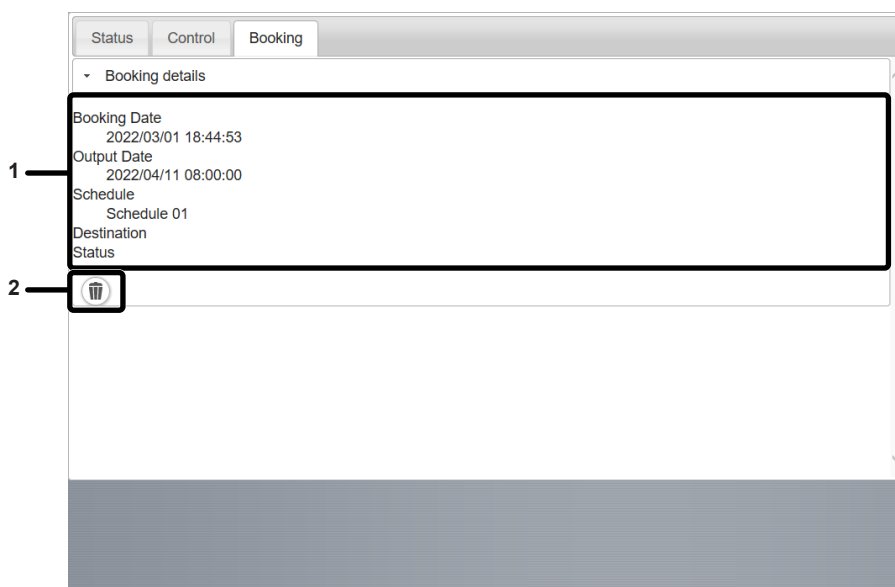
6 [Delete Schedule Data]

Supprime les données de programmation enregistrées sur la mémoire USB connectée au dispositif.

7 [Free Input]

Envoie une commande de contrôle au dispositif.

■ Écran de l'onglet [Booking]



1 Paramètres de programmation

Affiche le contenu défini pour la diffusion programmée.

Booking Date : Affiche la date à laquelle la diffusion programmée a été définie.

Output Date : Affiche la date de début de la diffusion.

Schedule : Affiche le nom de la programmation.

Destination : Affiche le dispositif de destination pour la sortie.

Status : Affiche l'état actuel de la programmation.

2 Bouton

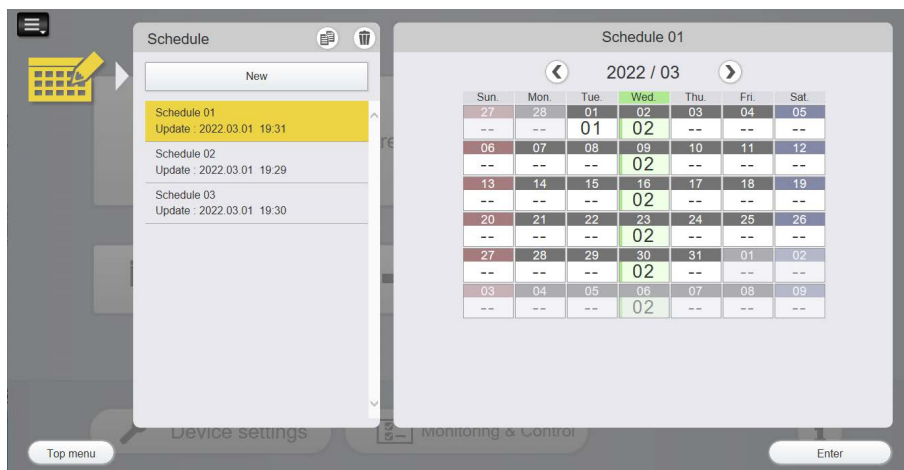
Supprime une programmation de diffusion.

Enregistrement du contenu

Enregistrement du contenu d'image/vidéo/musique

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.



2 Sélectionnez la programmation à laquelle ajouter un contenu et cliquez sur le bouton [Enter].

- Lorsque la programmation déjà définie est sélectionnée, le contenu de cette programmation s'affiche dans le calendrier.
- Sélectionnez [New] pour créer une nouvelle programmation. Pour plus de détails sur la création d'une nouvelle programmation, reportez-vous à « Création d'une nouvelle programmation » (➔ page 49).

3 Déplacez-vous à l'écran [Timetable].

- Cliquez sur le bouton [Return] en bas de l'écran [Calendar] pour vous déplacer à l'écran [Timetable].

4 Sélectionnez l'onglet du contenu à enregistrer dans les onglets de sélection de contenus.

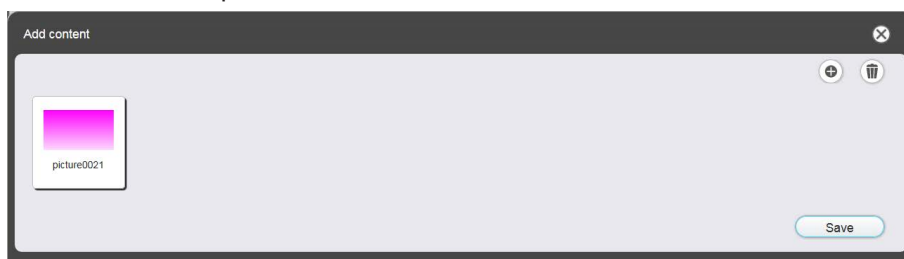
- L'affichage de la liste des contenus se modifie avec un clic sur l'onglet.

5 Cliquez sur ⊕ dans la liste des contenus.

- L'écran de sélection de fichiers s'affiche.

6 Sélectionnez le contenu à enregistrer et cliquez sur le bouton [Open] dans l'écran de sélection de fichiers.

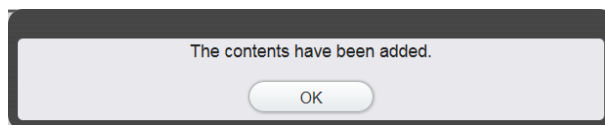
- Ceux-ci seront enregistrés dans l'écran [Add content].
- Il est possible de sélectionner plusieurs fichiers.



- Pour ajouter un contenu à la suite, cliquez sur ⊕ sur l'écran [Add content] et enregistrez le contenu.

7 Lorsque l'ajout des contenus à enregistrer est terminé, cliquez sur le bouton [Save].

8 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



Remarque

- Un maximum de 500 contenus peut être enregistré pour chaque type de contenu par rapport à une seule programmation.
- Lorsque le contenu est enregistré avec la procédure ci-dessus, le nom de fichier est enregistré en tant que nom de contenu. Le nom de contenu peut également être défini lors de l'enregistrement du contenu. Cliquez sur le contenu pour lequel vous souhaitez définir un nom de contenu dans l'écran [Add content] affiché à l'étape 6. Définissez un nom de contenu et cliquez sur le bouton [Enter].
- Il s'agit de la procédure à suivre lorsqu'un contenu est déjà enregistré. Pour plus de détails sur l'enregistrement d'un contenu pour la première fois, reportez-vous à « Enregistrement du contenu » (► page 12).
- Dans le cas de H.264/MPEG-4 AVC et H.265/HEVC, lorsqu'un contenu vidéo avec une résolution supérieure à 1 920 × 1 080 ou avec 60 fps est enregistré, un cadre est ajouté.

Enregistrement du contenu d'alimentation

Un créneau horaire prédéfini (heure de début / heure de fin) peut être enregistré comme contenu d'alimentation.

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Sélectionnez la programmation à éditer et cliquez sur le bouton [Enter].

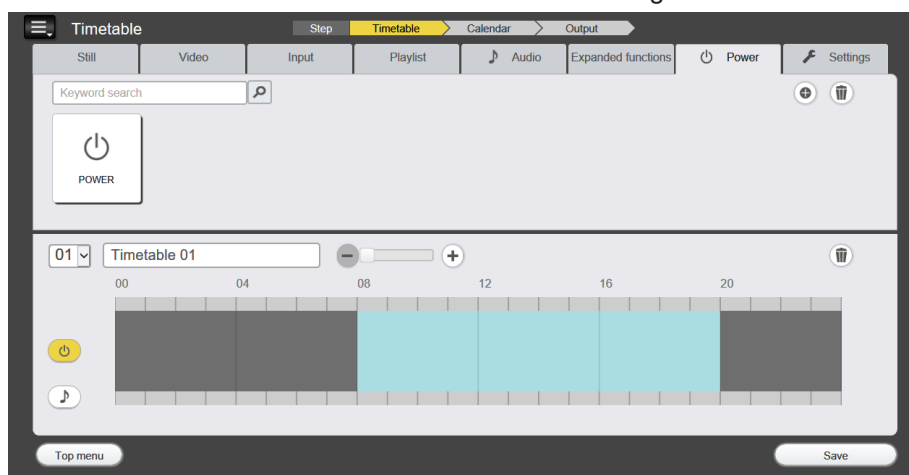
- Lorsque la programmation à éditer est sélectionnée, le contenu de cette programmation s'affiche dans le calendrier.

3 Déplacez-vous à l'écran [Timetable].

- Cliquez sur le bouton [Return] en bas de l'écran [Calendar] pour vous déplacer à l'écran [Timetable].

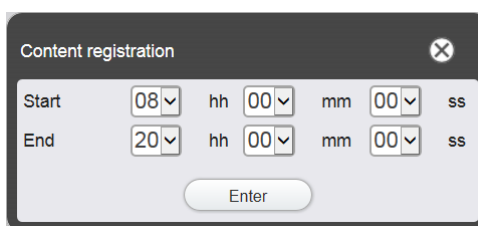
4 Cliquez sur l'onglet [Power] dans l'écran [Timetable].

- L'affichage de la liste des contenus se modifie avec un clic sur l'onglet.



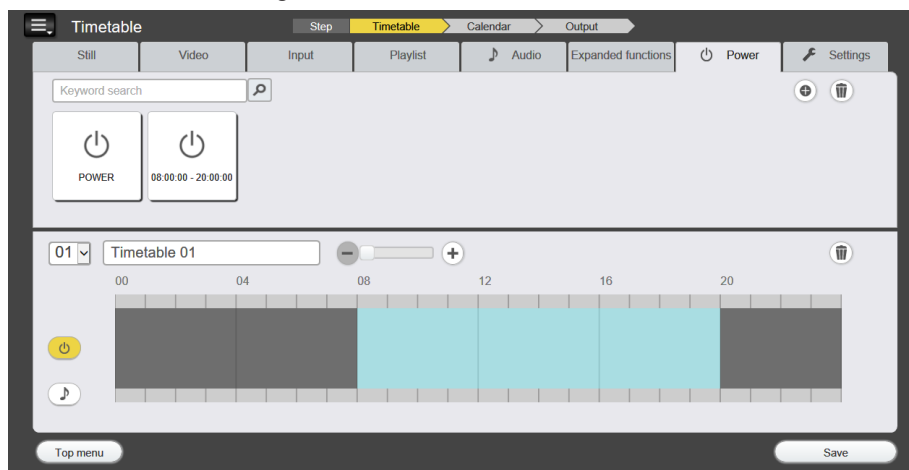
5 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- L'écran [Content registration] s'affiche.



6 Définissez [Start] et [End], puis cliquez sur le bouton [Enter].

- Le contenu d'alimentation est enregistré.



Remarque

- Le nom du contenu enregistré est indiqué avec la plage horaire définie (heure de début – heure de fin).
- Jusqu'à 100 contenus d'alimentation peuvent être enregistrés.
- Lorsque le contenu d'alimentation est configuré, le dispositif se met sous tension une minute avant l'heure de début. Lorsque l'heure de fin est atteinte, le dispositif passe en mode veille.
- Si un contenu d'alimentation enregistré avec la même plage horaire (heure de début – heure de fin) existe déjà, il est impossible d'enregistrer un nouveau contenu d'alimentation.
- Si la durée du contenu est inférieure à une minute ou si l'heure de début et l'heure de fin sont identiques, le contenu d'alimentation ne peut pas être enregistré.

Édition du contenu

Éditez les paramètres du fichier d'image fixe/vidéo/musique enregistré dans l'écran [Timetable].

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Sélectionnez la programmation à éditer et cliquez sur le bouton [Enter].

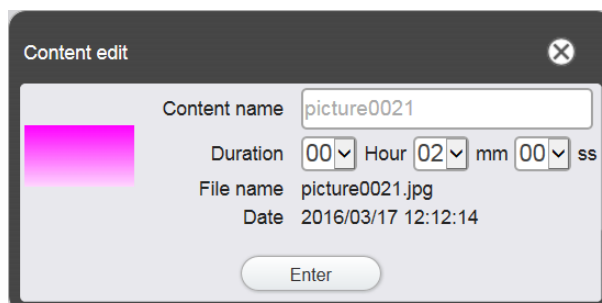
- Le contenu de la programmation s'affiche dans le calendrier lorsque la programmation à éditer est sélectionnée.

3 Déplacez-vous à l'écran [Timetable].

- Cliquez sur le bouton [Return] en bas de l'écran [Calendar] pour vous déplacer à l'écran [Timetable].

4 Cliquez sur le contenu à éditer dans la liste des contenus.

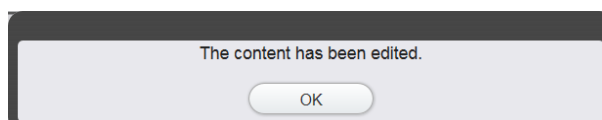
- L'écran [Content edit] s'affiche.



5 Modifiez [Content name] et/ou [Duration], et cliquez sur le bouton [Enter].

- [Content name] et [Duration] peuvent être modifiés pour le contenu d'image fixe, et [Content name] peut être modifié pour le contenu vidéo/musique.

6 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



Remarque

- Le contenu d'entrée externe/alimentation ne peut pas être modifié.
- Pour modifier le contenu de la liste de lecture, reportez-vous à « Édition de la liste de lecture » (➔ page 33).

Lecture du contenu

Double-cliquez sur le contenu affiché dans la liste des contenus pour lire ce contenu sur l'ordinateur. Le contenu est affiché de la même manière que si vous double-cliquez sur le fichier dans Explorer, avec une application de lecture vidéo comme Media Player pour la vidéo ou la musique, et la visionneuse standard pour l'image fixe.

Remarque

- Ne sélectionnez pas « Delete » dans le menu de la Visionneuse de photos lorsque le contenu est affiché avec la Visionneuse de photos. Le fonctionnement de Content Management Software ne sera pas garanti s'il est supprimé.

Suppression du contenu

Supprimez le contenu qui n'est plus nécessaire.

1 Affichez l'écran [Timetable].

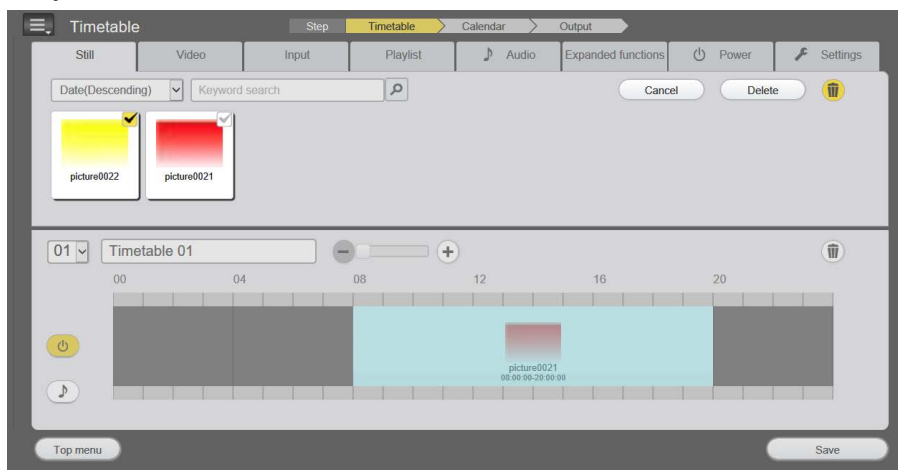
- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

2 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez sur le bouton [Cancel] pour annuler le mode de suppression.

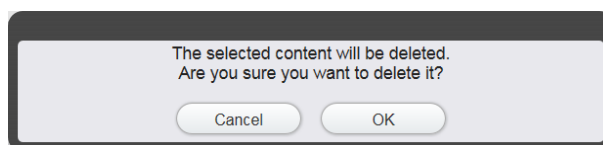
3 Sélectionnez le contenu à supprimer.

- Vous pouvez sélectionner plusieurs contenus.
- Une coche est ajoutée au contenu sélectionné.



4 Cliquez sur le bouton [Delete].

5 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



- Le contenu sélectionné est supprimé.

Remarque

- Si le contenu à supprimer est utilisé dans l'emploi du temps ou la liste de lecture, il ne pourra pas être supprimé.
- Si une liste de lecture est utilisée uniquement pour un contenu de fonction étendue non défini dans un emploi du temps, la liste de lecture peut être supprimée. Si vous tentez de définir dans un emploi du temps un contenu de fonction étendue qui était utilisé dans une liste de lecture supprimée, un message s'affiche. Suivez les instructions indiquées dans ce message.

Création de la liste de lecture

Enregistrez plusieurs images fixes/vidéos/entrées externes en tant que contenu unique.

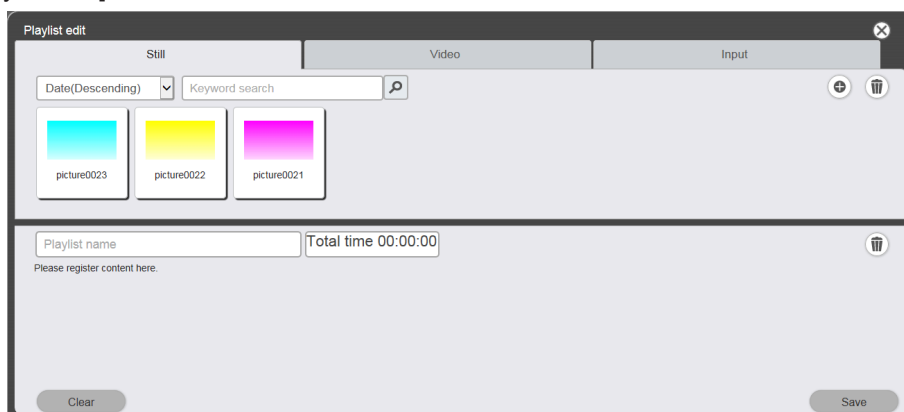
1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

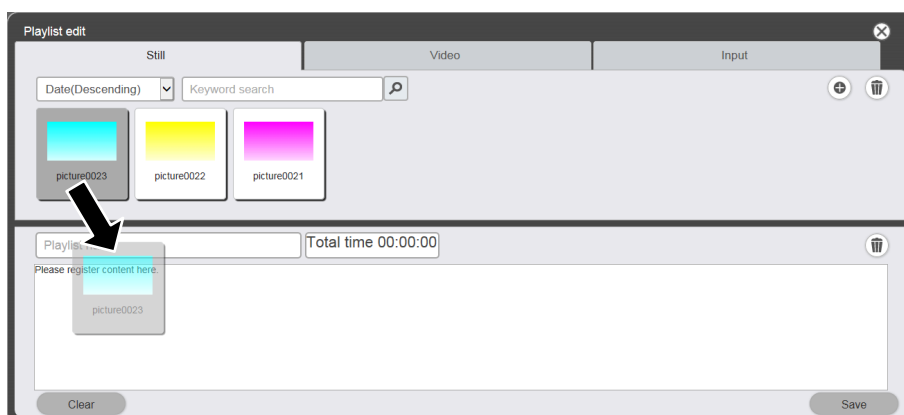
3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- L'écran [Playlist edit] s'affiche.



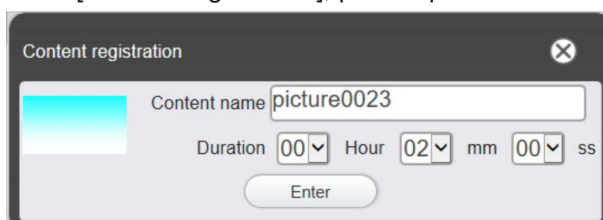
4 Sélectionnez le contenu à enregistrer dans la liste de lecture à partir de l'écran [Playlist edit].

- Faites glisser et déposez le contenu à enregistrer dans la liste de lecture vers la liste de lecture au bas de l'écran.



5 Enregistrez le contenu dans la liste de lecture.

- Réglez [Duration] dans l'écran [Content registration], puis cliquez sur le bouton [Enter].

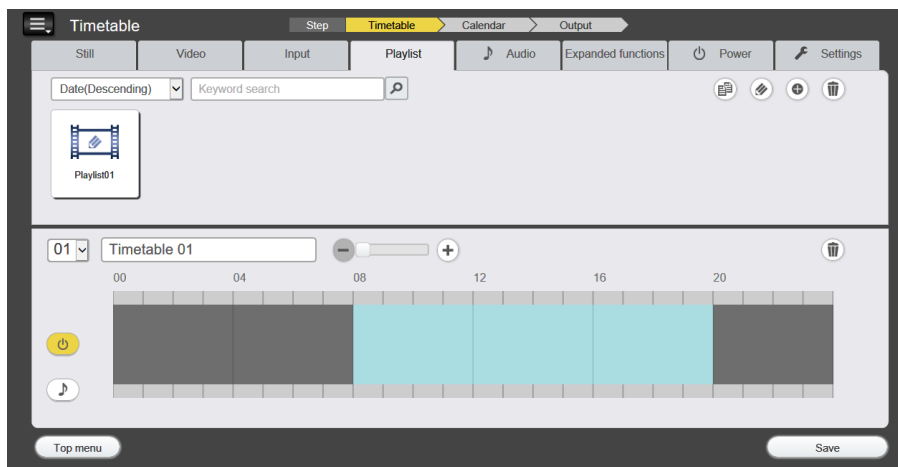


6 Entrez le nom de la liste de lecture dans le champ [Playlist name].

- Entrez le nom de la liste de lecture dans le champ [Playlist name]. Jusqu'à 24 caractères peuvent être entrés.

7 Cliquez sur le bouton [Save].

- La liste de lecture est créée.



Remarque

- Seul le contenu d'image (image fixe/vidéo/entrée externe) peut être enregistré dans une liste de lecture.
- Jusqu'à 100 contenus peuvent être enregistrés dans une seule liste.
- Jusqu'à 500 listes de lecture peuvent être enregistrées pour chaque programmation.
- Si vous cliquez sur le bouton [Save] sans entrer le nom de la liste de lecture, l'écran d'entrée du nom de la liste de lecture s'affichera. Entrez le nom de la liste de lecture, et cliquez sur le bouton [Enter].
- Lorsque [Playback Mode] du [USB Media Player Settings] est réglé sur [Synchronous Playback], la durée totale du contenu peut être différente de la durée réelle de fonctionnement, car un temps de préparation est nécessaire lors du changement de contenu.
- Un écran LCD équipé d'Android ne prend pas en charge le contenu d'entrée externe ni les contenus de fonction étendue.

Édition de la liste de lecture

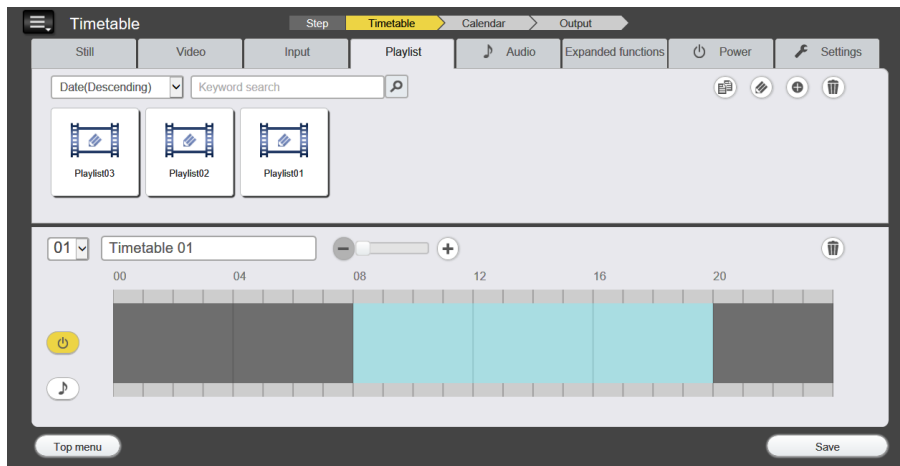
Éditez le contenu de la liste de lecture enregistrée.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

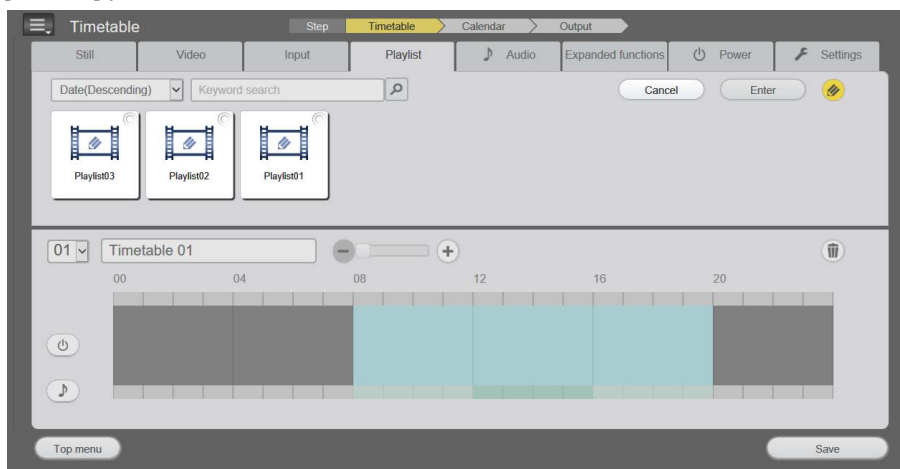
2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

- La liste des listes de lecture s'affiche dans la liste des contenus.



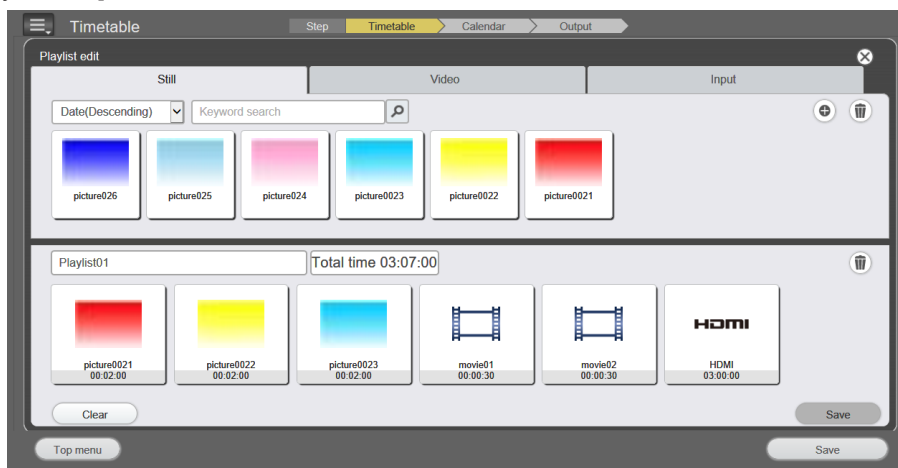
3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- Le mode passe en mode de sélection.
- Cliquez sur [Cancel] pour annuler le mode de sélection.



4 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez éditer, et cliquez sur le bouton [Enter].

- L'écran [Playlist edit] s'affiche.



5 Éditez la liste de lecture.

- Pour ajouter le contenu, effectuez la même procédure que « Création de la liste de lecture » (➔ page 31).
- Pour supprimer le contenu, reportez-vous à « Suppression du contenu enregistré dans la liste de lecture » (➔ page 34).
- Pour modifier le paramétrage du contenu, reportez-vous à « Modification des paramètres du contenu enregistré dans la liste de lecture » (➔ page 35).

6 Cliquez sur le bouton [Save].

- La liste de lecture éditée est enregistrée dans la programmation.

Remarque

- La liste de lecture est commune à celle utilisée par la fonction étendue.
Si une liste de lecture utilisée avec la fonction étendue est modifiée, veuillez noter que le contenu modifié sera également appliqué à la fonction étendue.
- Un écran LCD équipé d'Android ne prend pas en charge le contenu d'entrée externe.

Suppression du contenu enregistré dans la liste de lecture

Supprimez le contenu enregistré dans la liste de lecture.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

- La liste des listes de lecture s'affiche dans la liste des contenus.

3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- Le mode passe en mode de sélection.
- Cliquez sur [Cancel] pour annuler le mode de sélection.

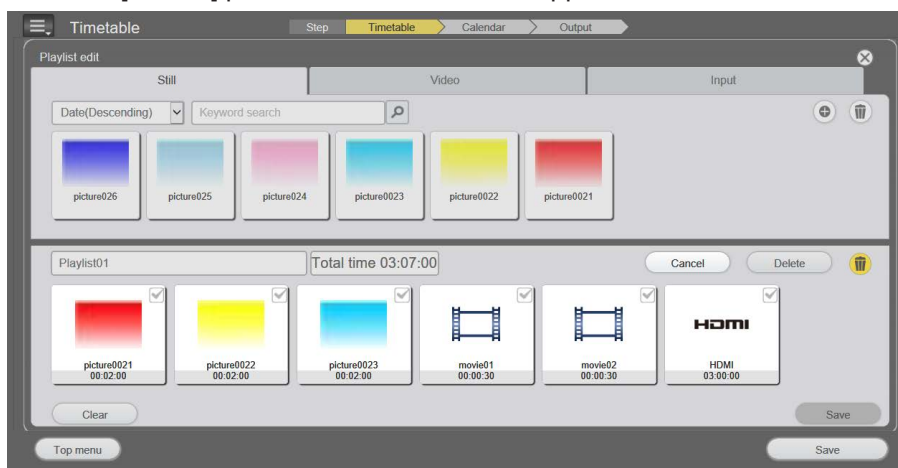
4 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez éditer, et cliquez sur le bouton [Enter].

- L'écran [Playlist edit] s'affiche.

5 Cliquez sur sur l'écran [Playlist edit].

- Le mode passe en mode de suppression.

- Cliquez sur le bouton [Cancel] pour annuler le mode de suppression.



6 Sélectionnez le contenu à supprimer.

- Vous pouvez sélectionner plusieurs contenus.

7 Cliquez sur le bouton [Delete].

8 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].

- Le contenu sélectionné est supprimé de la liste de lecture.
- Cliquez sur le bouton [Save] dans l'écran [Playlist edit] pour enregistrer la liste de lecture éditée dans la programmation.

Modification des paramètres du contenu enregistré dans la liste de lecture

Modifiez les paramètres du contenu enregistré dans la liste de lecture.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

- La liste des listes de lecture s'affiche dans la liste des contenus.

3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

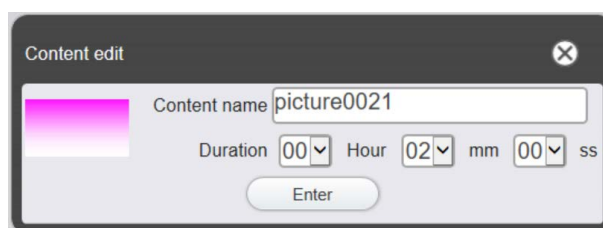
- Le mode passe en mode de sélection.
- Cliquez sur [Cancel] pour annuler le mode de sélection.

4 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez éditer, et cliquez sur le bouton [Enter].

- L'écran [Playlist edit] s'affiche.

5 Cliquez sur le contenu pour modifier le paramètre dans la liste de lecture.

- L'écran [Content edit] s'affiche.



6 Modifiez [Duration] et cliquez sur le bouton [Enter].

- Modifiez les paramètres de la durée de lecture.
- Le paramètre du contenu dans la liste de lecture est modifié.
- Revenez à l'écran [Playlist edit] et cliquez sur le bouton [Save] pour enregistrer la liste de lecture éditée dans la programmation.

Duplication de la liste de lecture

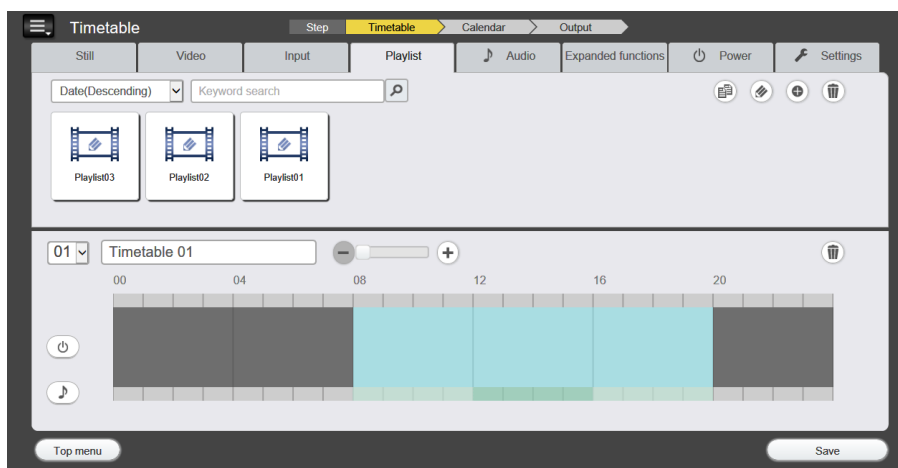
Dupliquez la liste de lecture enregistrée.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

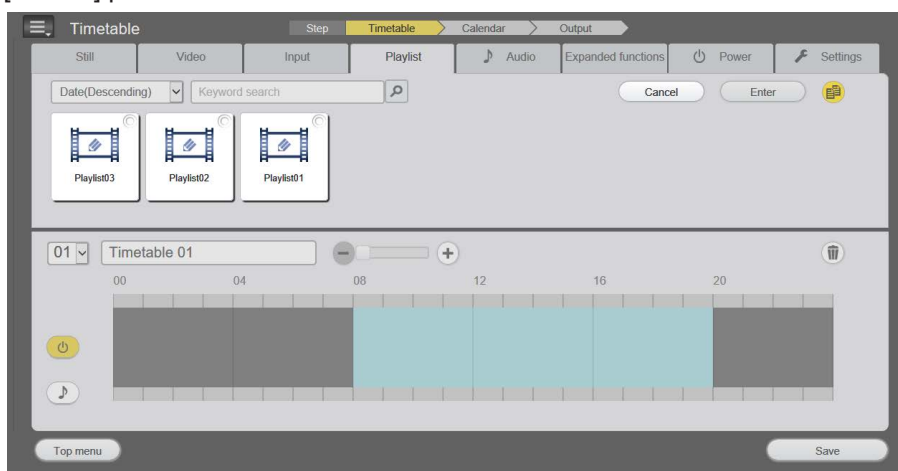
2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

- La liste des listes de lecture s'affiche dans la liste des contenus.




3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- Le mode passe en mode de sélection.
- Cliquez sur [Cancel] pour annuler le mode de sélection.



4 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez dupliquer et cliquez sur le bouton [Enter].

- L'écran d'entrée du nom de la liste de lecture s'affiche.

Playlist name 

Please enter the name of the playlist.

Playlist name

Enter

5 Entrez le nom de la liste de lecture, et cliquez sur le bouton [Enter].

- Vous pouvez entrer jusqu'à 24 caractères pour le nom de la liste de lecture.
- La liste de lecture dupliquée s'affiche dans la liste des contenus et est enregistrée dans la programmation.

Création de contenu de fonction étendue

Enregistrez les paramètres multi-écrans du dispositif, la synchronisation de l'affichage, les sous-titres et le paramétrage de l'ID de lumière comme un seul contenu.

Pour créer un contenu de fonction étendue, vous devez au préalable enregistrer le dispositif et créer une liste de lecture.

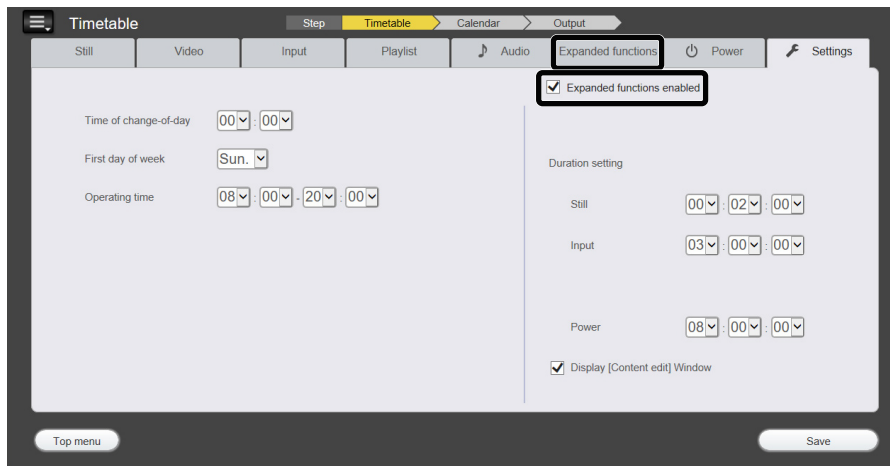
Pour plus de détails sur les paramètres multi-écrans, la synchronisation de l'affichage, les sous-titres et le paramètre d'ID de lumière, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

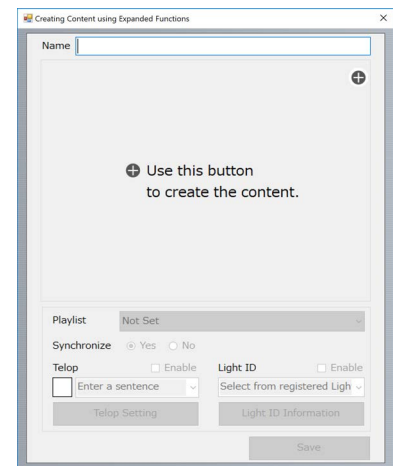
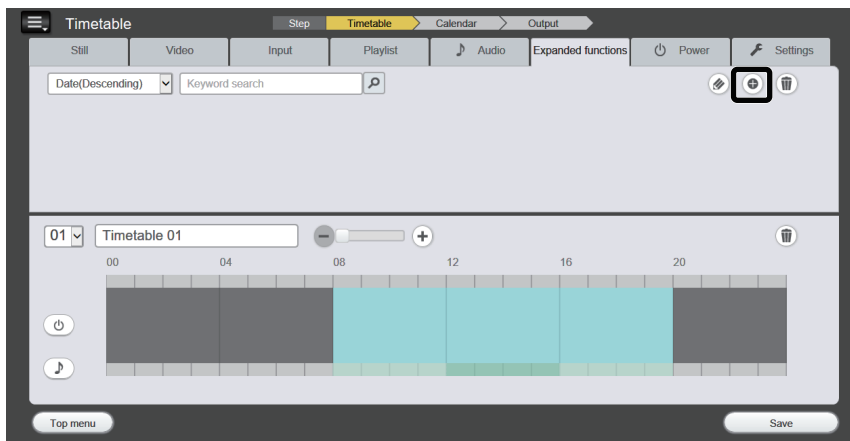
2 Cliquez sur l'onglet [Expanded functions] dans l'écran [Timetable].

- L'onglet [Expanded functions] s'affiche lorsque [Expanded functions enabled] est sélectionné dans l'onglet [Settings].



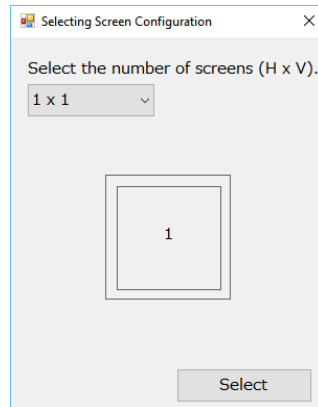
3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- L'écran [Creating Content using Expanded Functions] s'affiche.



4 Cliquez sur en haut à droite de l'écran [Creating Content Using Expanded Functions].





- L'écran [Selecting Screen Configuration] s'affiche.

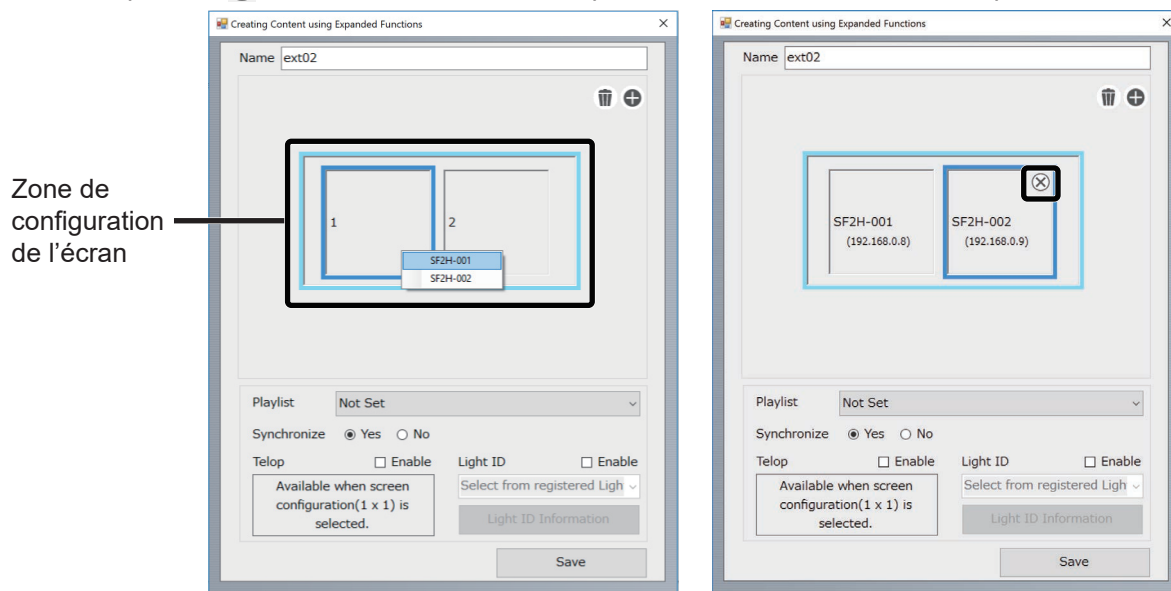


5 Sélectionnez une configuration d'écran dans le menu déroulant et cliquez sur [Select].

- Les quatre configurations d'écran suivantes peuvent être sélectionnées.
 - 1 écran en largeur × 1 écran en hauteur
 - 1 écran en largeur × 2 écrans en hauteur
 - 2 écrans en largeur × 1 écran en hauteur
 - 2 écrans en largeur × 2 écrans en hauteur
- La zone de configuration d'écran correspondant à la configuration sélectionnée dans la fenêtre de fonction étendue s'affiche.

6 Sélectionnez dans la zone de configuration de l'écran affichée, puis faites un clic droit et sélectionnez un dispositif.

- Lorsque ce réglage est effectué, le nom du dispositif et son adresse IP s'affichent dans  dans la zone de configuration d'écran.
- Si vous faites un clic droit dans  d'un dispositif déjà sélectionné, vous pouvez sélectionner un autre dispositif.
- Si vous cliquez sur  en haut à droite de , vous pouvez annuler la sélection du dispositif.



7 Sélectionnez la liste de lecture à définir pour la configuration d'écran dans [Playlist].

- Sélectionnez une liste de lecture enregistrée dans le menu déroulant.

8 Définissez la synchronisation.

Lorsque [Yes] est sélectionné, le fonctionnement suit le mode de lecture défini sur le dispositif configuré. Si vous souhaitez effectuer une lecture synchrone, activez au préalable le paramètre de synchronisation de l'affichage sur le dispositif.

Si [No] est sélectionné, une lecture individuelle est effectuée.

- Pour effectuer la synchronisation, le paramètre du dispositif doit également être défini.

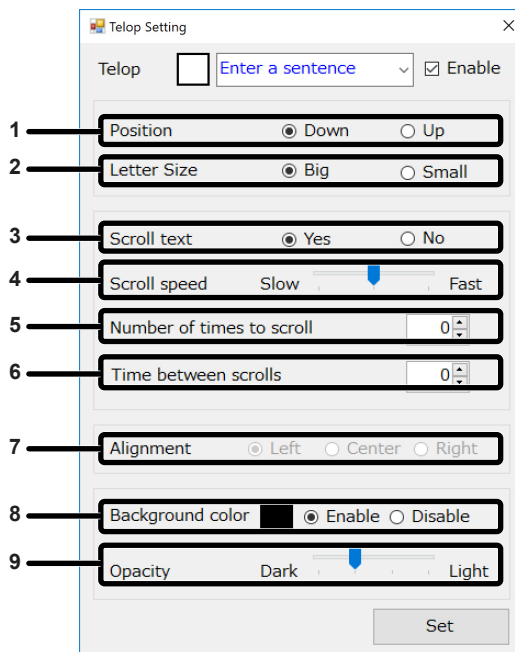
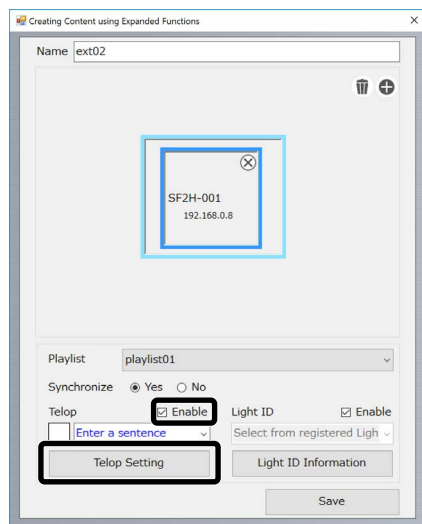
Pour plus de détails, reportez-vous à « Remarque » dans « Fonction de Content Management Software » (➔ page 5).

9 Définissez les sous-titres.

Ceci peut être désactivé selon le modèle.

Les sous-titres peuvent être configurés si la case [Enable] est cochée alors que [1x1] est sélectionné pour la configuration d'écran.

- La couleur des sous-titres peut être définie.
- Entrez le texte à afficher comme sous-titres. Jusqu'à 600 caractères peuvent être entrés.
- Lorsque vous cliquez sur le bouton [Telop Setting], l'écran [Telop Setting] s'affiche. La case [Enable], le texte et les paramètres de couleur sont liés à l'écran des paramètres de contenu de fonction étendue.



1 [Position]

Spécifiez la position des sous-titres sur l'écran.

2 [Letter Size]

Sélectionnez la taille du texte de sous-titres à afficher.

Les dimensions approximatives sont indiquées ci-dessous.

- Big : 128 pixels
- Small : 96 pixels

3 [Scroll text]

Faites défiler automatiquement le texte de droite à gauche sur l'écran.

4 [Scroll speed]

Spécifiez la vitesse de défilement parmi trois niveaux.

5 [Number of times to scroll]

Spécifiez le nombre de fois où les sous-titres sont affichés.

La valeur initiale est 0, ce qui signifie que les sous-titres se répètent indéfiniment. La valeur maximale est 255.

6 [Time between scrolls]

Spécifiez l'intervalle en secondes entre les affichages répétés des sous-titres. La valeur initiale est 0 et la valeur maximale est 255.

7 [Alignment]

Spécifiez la position des sous-titres dans l'écran parmi trois emplacements. Ce paramètre ne peut pas être défini si le défilement est désactivé.

8 [Background color]

Spécifiez la couleur d'arrière-plan du texte.

9 [Opacity]

Spécifiez le niveau d'opacité de la couleur d'arrière-plan du texte.

Remarque

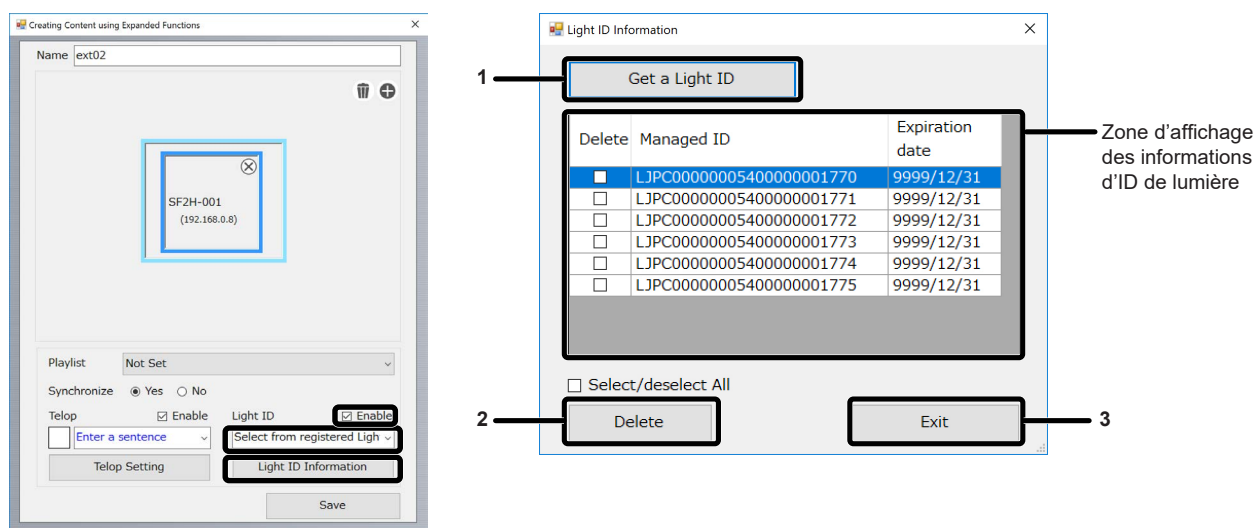
- Les sous-titres sont affichés par-dessus les images.
- Le défilement des sous-titres peut s'arrêter au moment où la lecture du contenu ou de la musique est changée.
- Lorsque l'entrée est basculée, les sous-titres sont masqués. Cependant, les sous-titres continuent d'être affichés si l'entrée est changée par la fonction de lecture programmée. De plus, lorsque la fonction de lecture programmée reprend, les sous-titres s'affichent depuis le début.
- Si vous modifiez les paramètres [OSD LANGUAGE], [DISPLAY ORIENTATION] et [IMAGE ROTATION], ou si vous affichez l'ID d'affichage ou le nom de l'affichage, les sous-titres en cours d'affichage seront effacés.
- Si les sous-titres avec un nombre élevé de caractères sont affichés lorsque [Scroll text] est réglé sur [No] lors de la création des données de programmation, ils peuvent déborder de l'écran.
- Les sous-titres ne sont pas synchronisés avec les dispositifs esclave lorsque le mode de lecture est en lecture synchrone.
- Si [OSD LANGUAGE] est réglé sur [中文], l'affichage des sous-titres est également réglé sur une police chinoise. Dans ce cas, si le texte est défini avec une police japonaise, « □ » ou des caractères de substitution peuvent être affichés pour certains caractères non compatibles avec une police chinoise.
- Un écran LCD équipé d'Android ne prend pas en charge le contenu de fonction étendue.

10 Définissez l'ID de lumière.

Ceci peut être désactivé selon le modèle.

L'ID de lumière peut être configuré si la case [Enable] est cochée.

- Sélectionnez un ID de lumière enregistré dans le menu déroulant.
- Lorsque vous cliquez sur le bouton [Light ID Information], l'écran [Light ID Information] s'affiche. Les ID de gestion et les dates d'expiration des ID de lumière enregistrés sont affichés.



1 Bouton [Get a Light ID]

Permet d'importer un fichier de distribution d'ID de lumière contenant un ID de lumière.

Sélectionnez le fichier à importer dans l'écran de sélection de fichier, puis cliquez sur le bouton [Open] pour afficher l'écran de saisie du mot de passe d'extraction de l'ID de lumière.

Lorsque vous utilisez un fichier de distribution d'ID de lumière chiffré, entrez le mot de passe du fichier de distribution d'ID de lumière, puis cliquez sur [OK]. Si le fichier de distribution d'ID de lumière n'est pas chiffré, il n'est pas nécessaire d'entrer un mot de passe. Cliquez sur le bouton [OK] sans entrer de mot de passe.

2 Bouton [Delete]

Permet de supprimer un ID de lumière enregistré.

Cochez la case [Delete] de l'ID de lumière à supprimer dans la zone d'affichage des informations d'ID de lumière, puis cliquez sur le bouton [Delete]. L'ID de lumière sélectionné est supprimé de la zone d'affichage des informations d'ID de lumière.

Pour supprimer tous les ID de lumière affichés, cochez la case [Select/deselect All], puis cliquez sur le bouton [Delete].

3 Bouton [Exit]

Ferme l'écran des informations d'ID de lumière.

Remarque

- Avertissement : Fin du Panasonic LinkRay Service
Le Panasonic LinkRay Service a été arrêté le 31 mars 2020. Par conséquent, LightID Function de ce logiciel ne fonctionne plus.
- Si le mot de passe est incorrect ou si les informations d'ID de lumière ne peuvent pas être récupérées, un message d'erreur s'affiche. Vérifiez le fichier de distribution d'ID de lumière et le mot de passe.
- Lorsque le paramètre [SETUP] - [LIGHTID] est réglé sur [OFF], aucun ID de lumière n'est envoyé.
- Si le paramètre [LIGHTID] est réglé sur [EXTERNAL CONTROL] pendant la lecture programmée, l'envoi de l'ID de lumière commence à partir de la programmation suivante.
- Si l'envoi de l'ID de lumière est déclenché par une fonction autre que la fonction de lecture programmée pendant la période programmée, l'ID de lumière déclenché ultérieurement est envoyé.
- Lorsque l'heure d'une programmation sans ID de lumière défini est atteinte, l'envoi de l'ID de lumière s'arrête.
- Lorsque l'entrée est basculée, l'envoi de l'ID de lumière s'arrête.
Cependant, l'envoi continue si l'entrée est basculée entre [HDMI 1] et [USB] avec la fonction de lecture programmée.
- Si la mémoire USB est retirée, l'envoi de l'ID de lumière s'arrête.
- Lorsque [LIGHTID] du dispositif est réglé sur [INTERNAL ID], l'ID de lumière (ID de lumière intégré) s'arrête également si, par exemple, l'ID de lumière n'est plus défini lorsque le contenu est basculé (au moment où l'ID de lumière s'éteint).

11 Définissez le nom du contenu de fonction étendue dans [Name].

12 Cliquez sur [Save] pour enregistrer le contenu de fonction étendue.

- Le contenu de fonction étendue est enregistré et l'écran des paramètres de l'emploi du temps est réaffiché.

Remarque

- Si un dispositif est enregistré, qu'une liste de lecture est définie, que le nom du contenu de fonction étendue est défini et que l'ID de lumière est activé pour le contenu de fonction étendue, l'ID de lumière doit être sélectionné.
Si ces éléments ne sont pas définis, un message s'affiche.
- Si la case [Expanded functions enabled] est décochée dans l'onglet [Settings], la fonction étendue est désactivée et le contenu de fonction étendue défini est traité comme une liste de lecture normale.
Si plusieurs listes de lecture sont définies pour un même contenu de fonction étendue, seule la liste de lecture définie en premier est activée. Si la case [Expanded functions enabled] est cochée à nouveau, le contenu est restauré en tant que contenu de fonction étendue.
- Seuls les paramètres de rapport d'agrandissement et de position d'agrandissement des paramètres multi-écrans du dispositif peuvent être définis dans l'écran de configuration du contenu de fonction étendue. Le paramètre d'association ne peut pas être modifié.

Modification de contenu de fonction étendue

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

2 Cliquez sur l'onglet [Expanded functions] dans l'écran [Timetable].

- L'onglet [Expanded functions] s'affiche lorsque [Expanded functions enabled] est sélectionné dans l'onglet [Settings].

3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- Le mode passe en mode de sélection.
- Cliquez sur le bouton [Cancel] pour annuler le mode de sélection.

4 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez éditer, et cliquez sur le bouton [Enter].

- L'écran [Extended Feature Settings] s'affiche.

5 Modifiez le contenu de fonction étendue.

- Pour modifier les paramètres de [Extended Feature Content], effectuez la même opération à partir de l'étape 4 de « Création d'un contenu de fonction étendue ».

Édition de l'emploi du temps

Édition de l'emploi du temps

Les contenus peuvent être enregistrés dans l'emploi du temps et le nom de l'emploi du temps peut être modifié.

1 Affichez l'écran [Timetable].

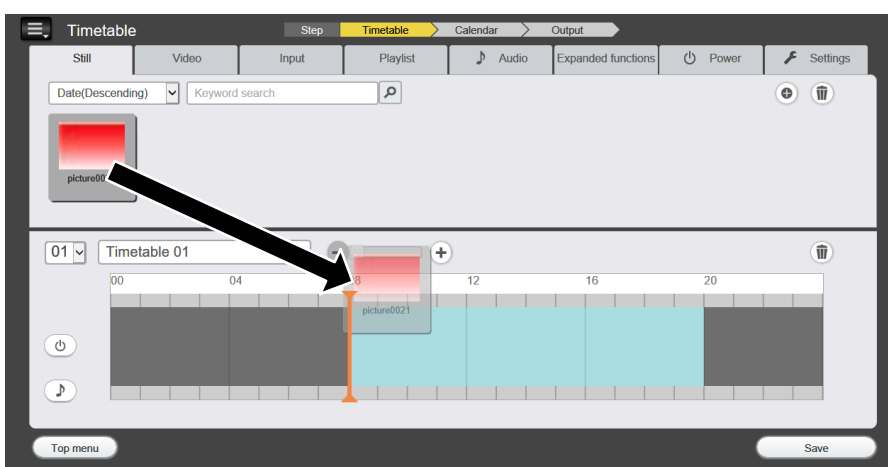
- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

2 Cliquez sur l'onglet du contenu à enregistrer dans l'emploi du temps à partir de l'onglet du type de contenu.

- L'affichage de la liste des contenus se modifie avec un clic.

3 Enregistrez le contenu dans l'emploi du temps.

- Glissez-déposez le contenu à enregistrer dans l'emploi du temps depuis la liste des contenus vers l'emploi du temps en bas de l'écran.

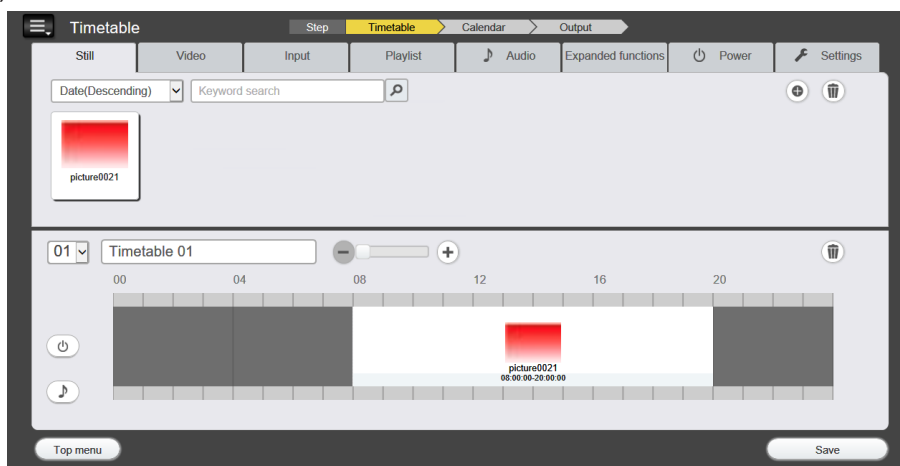


4 Entrez le nom de l'emploi du temps.

- Entrez le nom dans le champ du nom de l'emploi du temps. Vous pouvez entrer jusqu'à 24 caractères pour le nom de l'emploi du temps.

5 Cliquez sur le bouton [Save].

- L'emploi du temps créé est enregistré dans la programmation.
- Un ID de l'emploi du temps est attribué automatiquement lors de l'enregistrement de l'emploi du temps.
- Pour créer l'emploi du temps à la suite, reportez-vous à « Création d'un nouvel emploi du temps » (➔ page 43).



Remarque

- Il sera enregistré sous le nom initial prédéfini lorsqu'aucun nom n'a été entré dans le champ du nom de l'emploi du temps et que vous cliquez sur le bouton [Save].
- L'échelle d'affichage peut être agrandie ou réduite en utilisant les boutons [-]/[+] ou le curseur dans la partie supérieure de l'emploi du temps. En outre, le réglage d'agrandissement/réduction de l'échelle d'affichage peut également être effectué en utilisant la molette de la souris lorsque le curseur se trouve sur l'emploi du temps.
- Il ne peut pas enregistrer un contenu dans l'emploi du temps couvrant l'heure de début de la journée définie dans [Time of change-of-day]. [Time of change-of-day] peut être défini dans l'écran de l'onglet [Settings]. (➔ page 22)
- Le contenu d'alimentation ne peut pas être enregistré dans l'emploi du temps sur une période continue. Enregistrez-le dans l'emploi du temps en laissant un intervalle d'une minute ou plus avec le contenu d'alimentation précédent ou suivant.

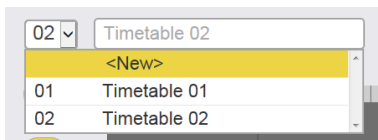
Création d'un nouvel emploi du temps

Créez le nouvel emploi du temps.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

2 Cliquez sur le champ ID de l'emploi du temps et sélectionnez [<New>].



- Un nouvel emploi du temps s'affiche. Pour plus de détails sur la méthode d'enregistrement d'un contenu dans l'emploi du temps, reportez-vous à « Édition de l'emploi du temps » (➔ page 42).

Remarque

- Jusqu'à 99 emplois du temps peuvent être enregistrés pour chaque programmation.
- Jusqu'à 100 contenus pour chaque type de contenu (image/musique/alimentation) peuvent être enregistrés dans un seul emploi du temps.

Suppression du contenu d'image enregistré dans l'emploi du temps

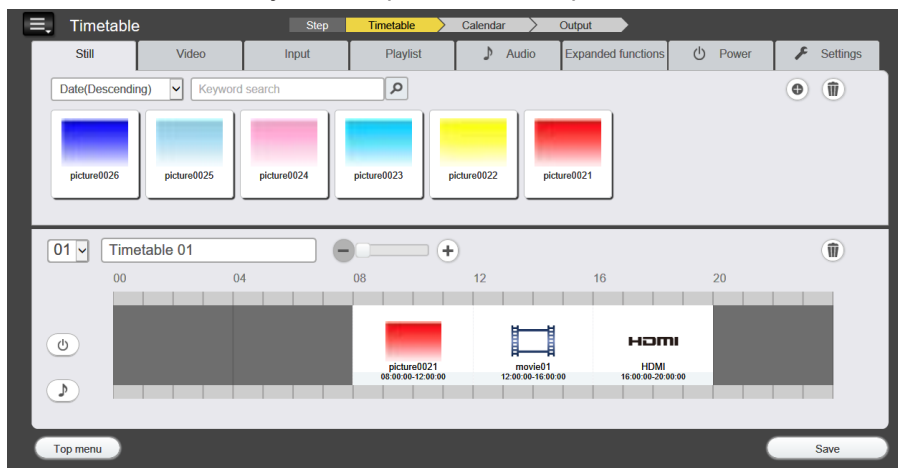
Supprimez le contenu de l'image (image fixe/vidéo/contenu d'entrée externe/liste de lecture/contenu de fonction étendue) enregistré dans l'emploi du temps.

1 Affichez l'écran [Timetable].


- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

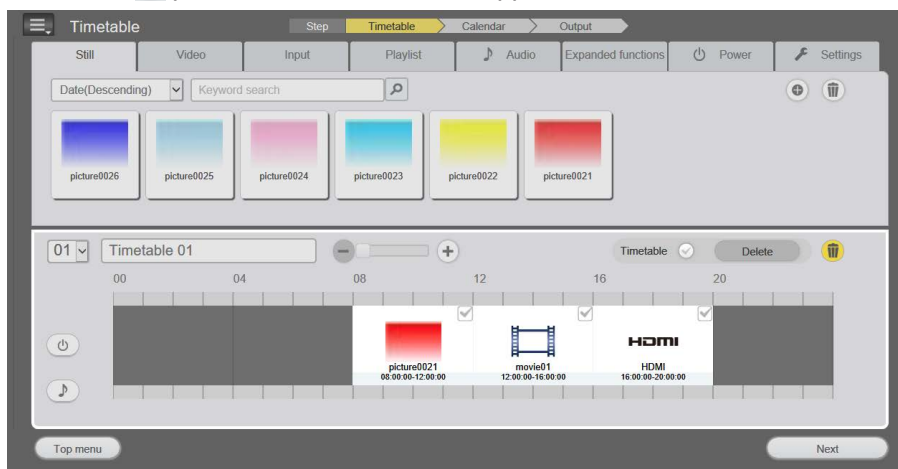
2 Désélectionnez et pour l'emploi du temps.

- Si l'une des icônes est affichée en jaune, cliquez sur l'icône pour annuler la sélection.



3 Cliquez sur dans l'emploi du temps.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.



4 Sélectionnez le contenu d'image à supprimer.

- Vous pouvez sélectionner plusieurs contenus.

5 Cliquez sur le bouton [Delete].

6 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].

- Le contenu d'image sélectionné est supprimé de l'emploi du temps.
- Le contenu n'est pas supprimé de la programmation même s'il a été supprimé de l'emploi du temps.

Suppression du contenu de musique enregistré dans l'emploi du temps

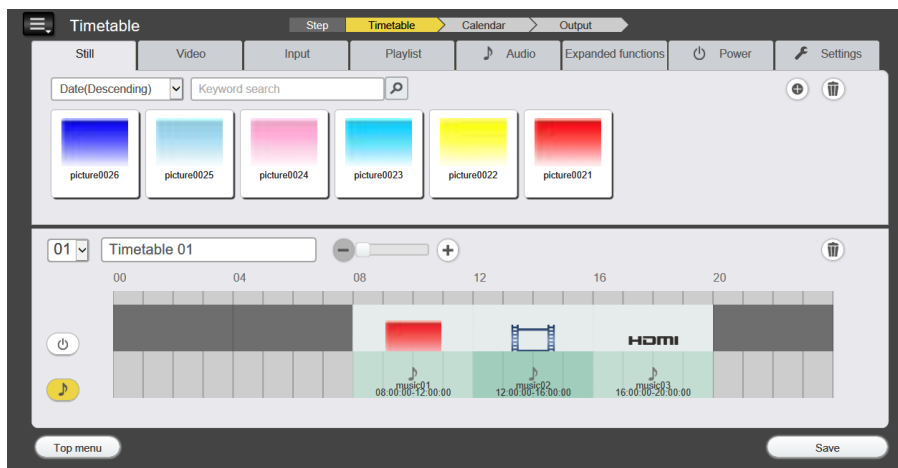
Supprimez le contenu de musique enregistré dans l'emploi du temps.

1 Affichez l'écran [Timetable].


- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

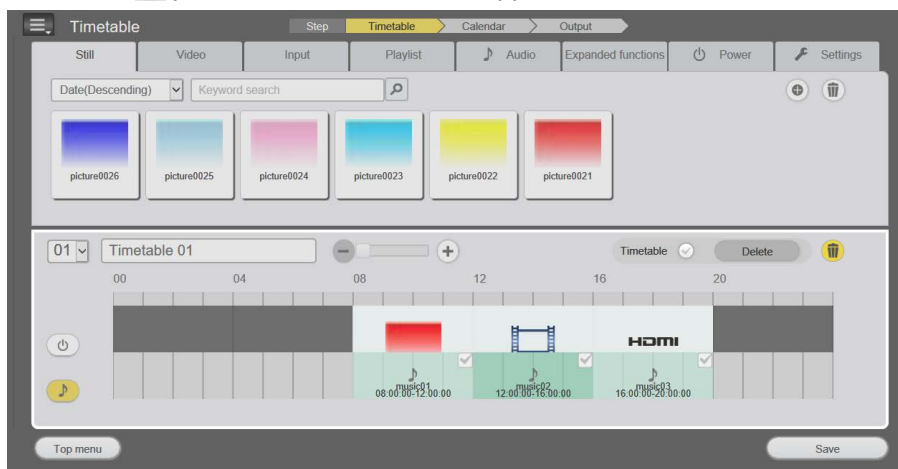
2 Cliquez et sélectionnez dans l'emploi du temps.

- Lorsqu'elle est sélectionnée, la couleur de l'icône devient jaune.
- Lorsque l'icône est affichée en blanc, elle n'est pas sélectionnée. Cliquez à nouveau sur l'icône.



3 Cliquez sur dans l'emploi du temps.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.



4 Sélectionnez le contenu de musique à supprimer.

- Vous pouvez sélectionner plusieurs contenus.

5 Cliquez sur le bouton [Delete].

6 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].

- Le contenu de musique sélectionné est supprimé de l'emploi du temps.

Suppression du contenu d'alimentation enregistré dans l'emploi du temps

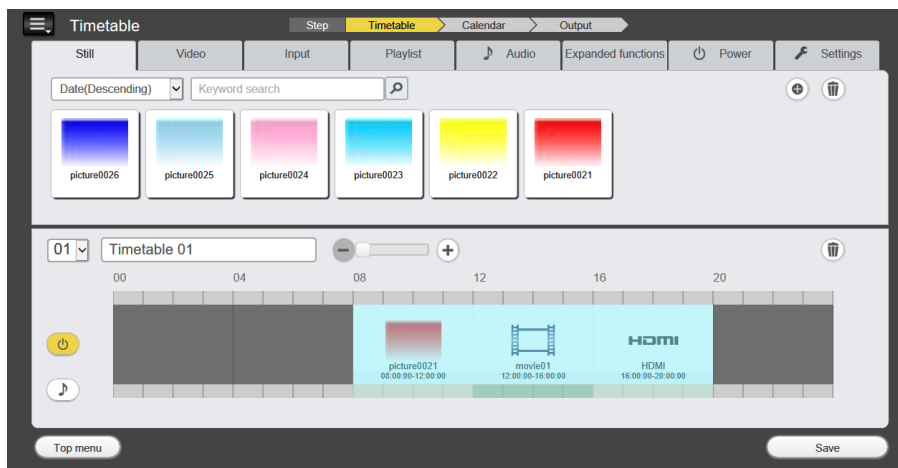
Supprimez le contenu d'alimentation enregistré dans l'emploi du temps.

1 Affichez l'écran [Timetable].


- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

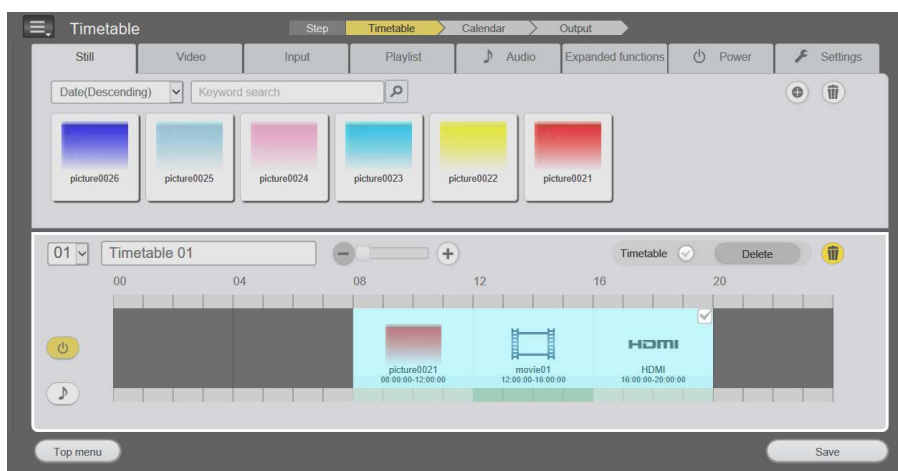
2 Cliquez et sélectionnez dans l'emploi du temps.

- Lorsqu'elle est sélectionnée, la couleur de l'icône devient jaune.
- Lorsque l'icône est affichée en blanc, elle n'est pas sélectionnée. Cliquez à nouveau sur l'icône.



3 Cliquez sur dans l'emploi du temps.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.



4 Sélectionnez le contenu d'alimentation à supprimer.

- Vous pouvez sélectionner plusieurs contenus.

5 Cliquez sur le bouton [Delete].

6 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].

- Le contenu d'alimentation sélectionné est supprimé de l'emploi du temps.

Suppression de l'emploi du temps

Supprimez l'emploi du temps enregistré.


1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

2 Cliquez sur le champ ID de l'emploi du temps et sélectionnez l'emploi du temps à supprimer.

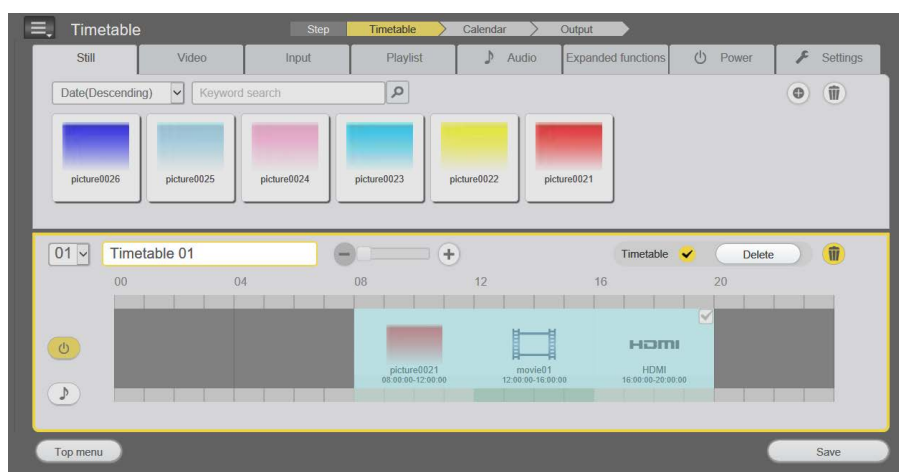
- L'emploi du temps sélectionné s'affiche.

3 Cliquez sur dans l'emploi du temps.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.

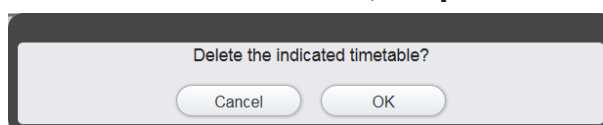
4 Cochez le champ [Timetable].

- L'emploi du temps est maintenant en état d'être supprimé.
- Décochez le champ [Timetable] pour supprimer le contenu enregistré dans l'emploi du temps.



5 Cliquez sur le bouton [Delete].

6 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



- L'emploi du temps sélectionné est supprimé.

Remarque

- L'emploi du temps ne peut pas être supprimé si cet emploi du temps est enregistré dans un calendrier.

Modification du paramétrage du contenu enregistré dans l'emploi du temps

Modifiez les paramètres du contenu enregistré dans l'emploi du temps.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 29).

2 Double-cliquez sur le contenu pour modifier le paramètre dans l'emploi du temps.

- L'écran [Content edit] s'affiche pour chaque contenu pour lequel le paramètre doit être modifié.

3 Introduisez divers paramètres, et cliquez sur le bouton [Enter].

- Le paramètre du contenu enregistré dans l'emploi du temps est mis à jour.

Remarque

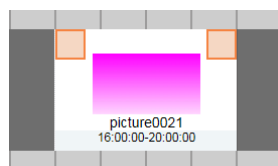
- Le contenu est nouvellement enregistré et affiché dans la liste des contenus lorsque le paramètre [Brightness] du contenu de luminosité est modifié et que vous cliquez sur le bouton [Enter].

Réglage de l'heure du contenu enregistré dans un emploi du temps

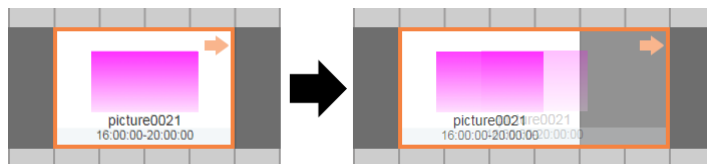
Sélectionnez le contenu placée sur un emploi du temps, puis réglez l'heure de début, l'heure de fin et la durée de lecture.

■ Lors du réglage de l'heure du contenu par opération de glisser-déposer

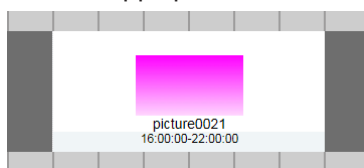
- Cliquez sur le contenu dans l'emploi du temps pour afficher les poignées sur les deux bords dans la partie supérieure du contenu.



- Sélectionnez la poignée de l'heure de début ou de l'heure de fin du contenu et faites-la glisser jusqu'à l'heure à régler.



- La durée comprise dans la plage déplacée sera appliquée au contenu en tant que durée de lecture.

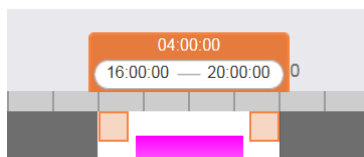


Remarque

- Si un autre contenu est déjà placé à la position à laquelle l'heure doit être réglée, le contenu pour lequel vous essayez de régler la position aura la priorité.

■ Lors du réglage de l'heure du contenu par saisie directe

- Cliquez sur le contenu dans l'emploi du temps pour afficher les indications temporelles (heure de début / heure de fin / durée de lecture).



- Sélectionnez l'indication temporelle que vous souhaitez régler, puis saisissez directement une valeur pour régler le temps du contenu.

Remarque

- Lorsque vous réglez le temps par saisie directe, vous ne pouvez pas régler l'heure de début et l'heure de fin en même temps. Vous ne pouvez pas non plus définir une heure de début qui soit postérieure à l'heure de fin, ni une heure de fin qui soit antérieure à l'heure de début.

Édition de la programmation

Il est possible de dupliquer ou de supprimer la programmation existante.

Création d'une nouvelle programmation

Créez la nouvelle programmation.

Remarque

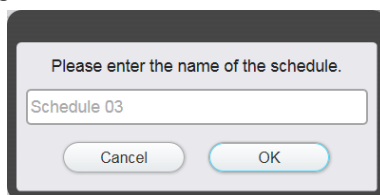
- Il s'agit de la procédure à suivre lorsqu'il y a une programmation existante.

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Cliquez sur New.

- L'écran d'entrée du nom de la programmation s'affiche.



A dialog box with a title bar. The text inside reads "Please enter the name of the schedule." Below this is a text input field containing "Schedule 03". At the bottom, there are two buttons: "Cancel" on the left and "OK" on the right.

3 Entrez le nom de programmation, et cliquez sur le bouton [OK].

- L'écran [Timetable] s'affiche.

Remarque

- Jusqu'à 99 programmations peuvent être enregistrés.
- Elle sera enregistrée sous le nom initial prédéfini lorsqu'aucun nom de programmation n'a été entré et que vous cliquez sur le bouton [OK].

Modification du nom de programmation

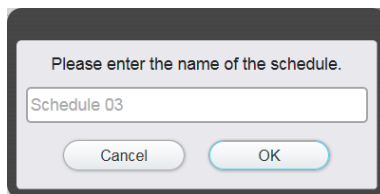
Modifiez le nom de programmation.

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Faites un clic droit sur la programmation pour modifier le nom de la programmation dans la liste des programmations.

- L'écran d'entrée du nom de la programmation s'affiche.



A dialog box with a title bar. The text inside reads "Please enter the name of the schedule." Below this is a text input field containing "Schedule 03". At the bottom, there are two buttons: "Cancel" on the left and "OK" on the right.

3 Entrez le nom de programmation, et cliquez sur le bouton [OK].

- Le nom de programmation est modifié.

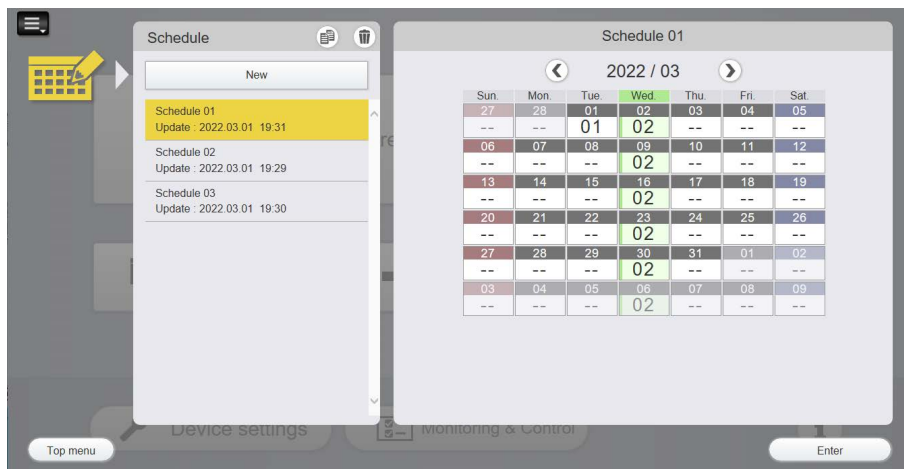
Remarque

- Il est enregistré avec le nom prédéfini lorsque le nom d'une programmation n'a pas été modifié et que vous cliquez sur le bouton [OK].

Duplication de la programmation

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

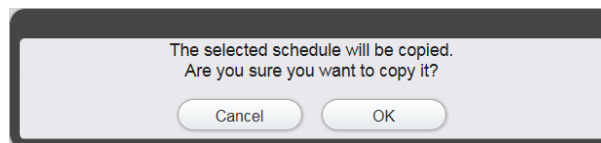
- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.



2 Sélectionnez la programmation à copier à partir de la liste des programmations.

3 Cliquez sur dans la liste des programmations.

4 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



5 Entrez le nom de programmation, et cliquez sur le bouton [OK].

- L'écran d'entrée du nom de la programmation s'affiche. Entrez le nom de la programmation.
- La programmation est copiée.

Remarque


- La programmation peut également être dupliquée à partir de la liste des programmations qui s'affiche en cliquant sur [by Schedule] dans le menu [Confirmation] dans l'écran du menu d'accueil.
- Elle sera enregistrée sous le nom prédéfini (« Copier » + « nom de programmation ») lorsqu'aucun nom de programmation n'a été entré et que vous cliquez sur le bouton [OK].

Suppression de la programmation

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

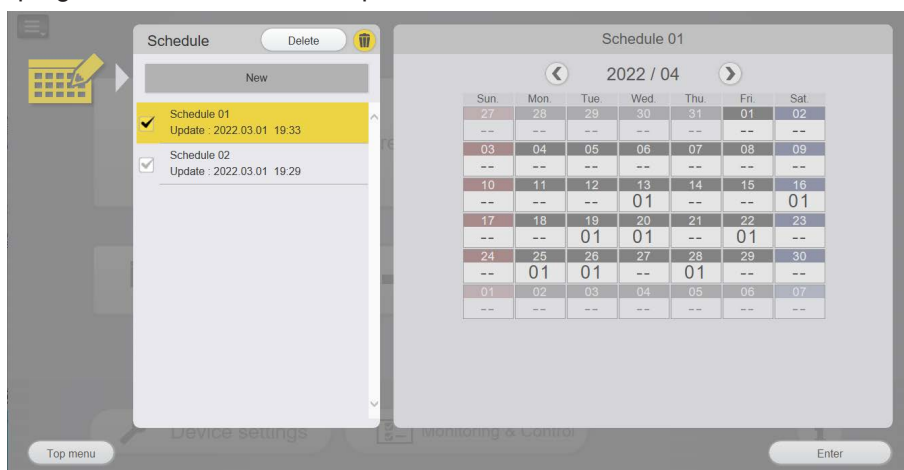
2 Cliquez sur dans la liste des programmations.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.

3 Sélectionnez la programmation à supprimer.

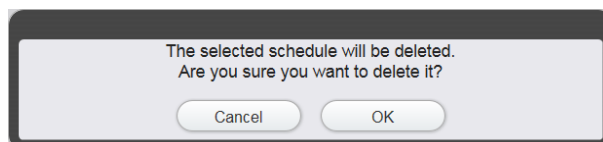
- Une bordure jaune et une coche s'affichent sur la programmation sélectionnée.
- Il est possible de sélectionner plusieurs programmations.

- Décochez la programmation sélectionnée pour annuler la sélection.



4 Cliquez sur le bouton [Delete].

5 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



- La programmation sélectionnée est supprimée.

Remarque

- La programmation peut également être supprimée de la liste des programmations qui s'affiche en cliquant sur [by Schedule] dans le menu [Confirmation] dans l'écran du menu d'accueil.

Paramétrage du calendrier

Paramétrage de l'emploi du temps sur le calendrier

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Sélectionnez la programmation à éditer et cliquez sur le bouton [Enter].

- Le contenu de la programmation s'affiche dans le calendrier lorsque la programmation à éditer est sélectionnée.

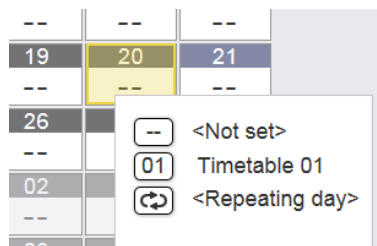
3 Cliquez sur le jour pour définir l'emploi du temps dans le calendrier.

- Une bordure jaune s'affiche sur le jour cliqué, et il sera alors sélectionné.
- Cliquez à nouveau sur la date sélectionnée pour annuler la sélection.

15	16	17	18	19	20	21
--	--	01	01	--	--	--

4 Définissez le calendrier.

- Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur la date sélectionnée pour afficher le sous-menu.
- Sélectionnez l'emploi du temps à définir et cliquez dessus.
- Sélectionnez [<Not set>] pour annuler la sélection.



Remarque

- L'emploi du temps peut être défini sur plusieurs dates à la fois. Le même emploi du temps peut être appliqué aux dates sélectionnées en sélectionnant plusieurs dates, en affichant le sous-menu avec la dernière date sélectionnée, en sélectionnant l'emploi du temps à définir, puis en cliquant dessus.

Plusieurs sélections pour définir l'emploi du temps

Pour sélectionner plusieurs jours, il existe des méthodes permettant soit de sélectionner des jours individuellement soit de sélectionner plusieurs jours à la fois.

Remarque

- La plage de plusieurs sélections couvre uniquement le mois affiché sur le calendrier.

Sélection de jours individuels

Pour les détails, se reporter à « Paramétrage de l'emploi du temps sur le calendrier » (➔ page 52).

Sélection de jours consécutifs en une fois

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Sélectionnez la programmation à éditer et cliquez sur le bouton [Enter].

- Le contenu de la programmation s'affiche dans le calendrier lorsque la programmation à éditer est sélectionnée.

3 Cliquez sur le premier jour pour effectuer une sélection en une seule fois.

- Une bordure jaune s'affiche sur le jour cliqué, et il sera alors sélectionné.
- Cliquez à nouveau sur la date sélectionnée pour annuler la sélection.

4 Cliquez sur le dernier jour à sélectionner en une seule fois tout en appuyant sur la touche « Maj ».

- Une bordure jaune s'affiche sur tous les jours dans la période sélectionnée, et ils seront alors sélectionnés.
- Cliquez à nouveau sur le jour sélectionné tout en appuyant sur la touche « Maj » pour annuler la sélection.

5 Définissez le calendrier.

- Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur la date sélectionnée pour afficher le sous-menu.
- Sélectionnez l'emploi du temps à définir et cliquez dessus.
- Sélectionnez [<Not set>] pour annuler la sélection.
- L'emploi du temps sélectionné dans le sous-menu est défini pour tous les jours de la période sélectionnée. Pour plus de détails sur la méthode de paramétrage, reportez-vous à « Paramétrage de l'emploi du temps sur le calendrier » (➔ page 52).

[Repeating day setting]

Réglez le même emploi du temps chaque semaine, le même jour de la semaine. Dans ce cas, il n'y a pas de limitation pour la période d'enregistrement de la programmation.

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Sélectionnez la programmation à éditer et cliquez sur le bouton [Enter].

- Le contenu de la programmation s'affiche dans le calendrier lorsque la programmation à éditer est sélectionnée.

3 Cliquez sur le jour pour définir l'emploi du temps dans le calendrier.

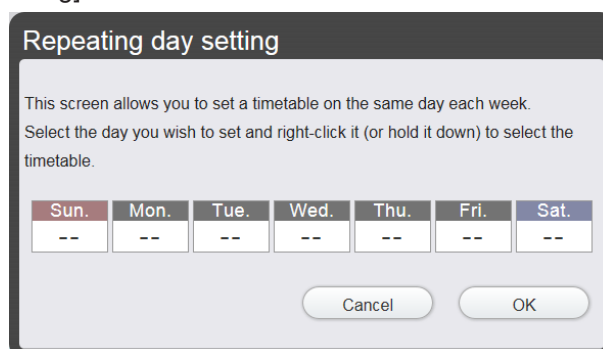
- Une bordure jaune s'affiche sur le jour cliqué, et il sera alors sélectionné.
- Cliquez à nouveau sur la date sélectionnée pour annuler la sélection.

4 Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur le jour sélectionné.

- Le sous-menu s'affiche.

5 Sélectionnez [<Repeating day>].

- L'écran [Repeating day setting] s'affiche.



6 Sélectionnez le jour de la semaine pour définir l'emploi du temps.

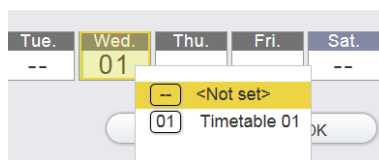
- Une bordure jaune s'affiche sur le jour de la semaine cliqué, et il sera alors sélectionné.

7 Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur le jour de la semaine sélectionné.

- Le sous-menu s'affiche.

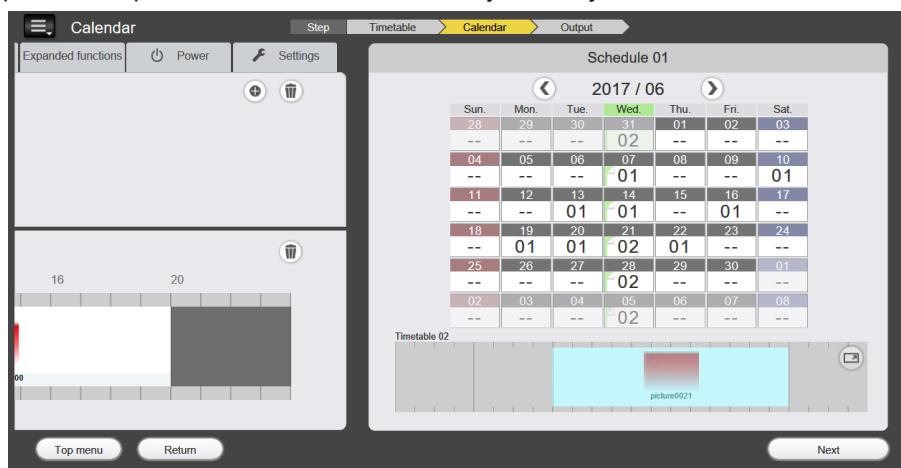
8 Sélectionnez l'emploi du temps à définir avec le sous-menu.

- Sélectionnez [<Not set>] pour annuler la sélection.



9 Cliquez sur le bouton [OK].

- L'ID de l'emploi du temps défini s'affiche sur tous les jours du jour de la semaine défini.



Remarque

- L'emploi du temps défini individuellement aura la priorité lorsqu'il y a un emploi du temps défini individuellement dans la semaine du jour défini avec [Repeating day setting]. Pour donner la priorité au paramètre [Repeating day setting], réglez-le après avoir supprimé l'emploi du temps défini individuellement.

■ Affichage du calendrier

La méthode d'affichage du calendrier varie selon le contenu défini dans le calendrier.

• Lorsque l'emploi du temps est défini individuellement à des dates précises (paramètre individuel)

- L'affichage ressemble à  sur le calendrier.

• Lorsque seul le jour à répéter est défini

- L'affichage ressemble à  sur le calendrier.

• Lorsque le paramètre du jour à répéter et le paramètre individuel se chevauchent

- L'affichage ressemble à  sur le calendrier.

• À propos d'un jour pour lequel le paramètre « jour à répéter » existe

- L'affichage ressemble à  sur le calendrier.

Remarque

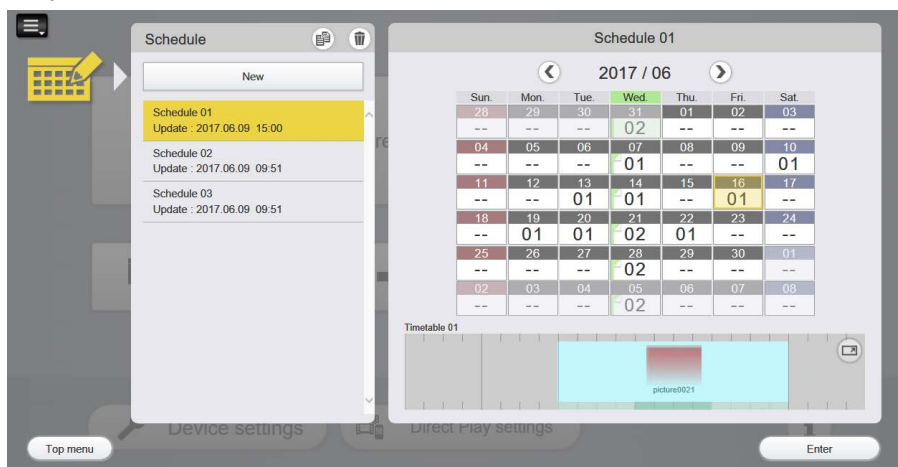
- Si le paramètre individuel est défini alors que le paramètre du jour à répéter existe déjà dans le calendrier, le paramètre individuel aura la priorité.

Affichage agrandi de l'emploi du temps

L'emploi du temps défini dans le calendrier peut être affiché en agrandi.

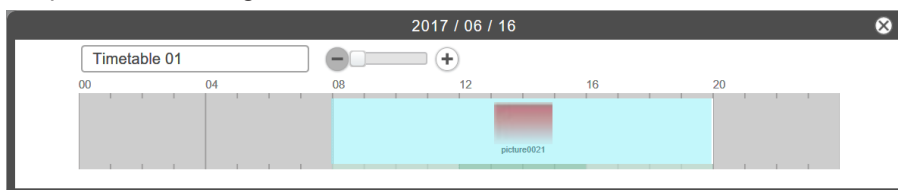
1 Sélectionnez la date à afficher en agrandi dans le calendrier.

- L'emploi du temps de la date sélectionnée s'affiche en bas du calendrier.



2 Cliquez sur dans l'emploi du temps.

- L'emploi du temps s'affiche en agrandi.



- Cliquez sur  pour mettre fin à l'affichage agrandi.

Sortie de la programmation créée

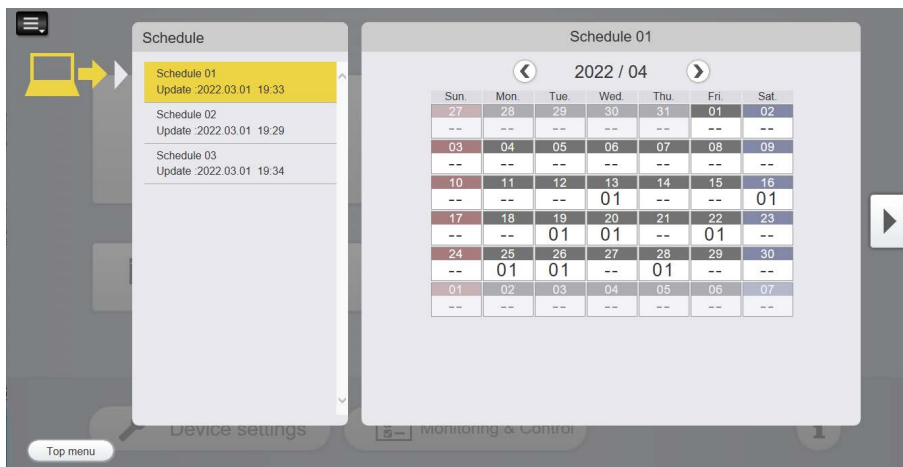
La programmation créée peut être émise en sortie par deux méthodes, SD/USB ou LAN.

Pour plus de détails sur [Output], reportez-vous à « Écran [Output] » (➔ page 24).

Enregistrez au préalable les informations réseau du dispositif de sortie lors de la sortie vers un dispositif directement via LAN. Pour plus de détails, reportez-vous à « Enregistrement des informations du dispositif de sortie » (➔ page 65).

1 Cliquez sur le menu [Output] dans l'écran du menu d'accueil.

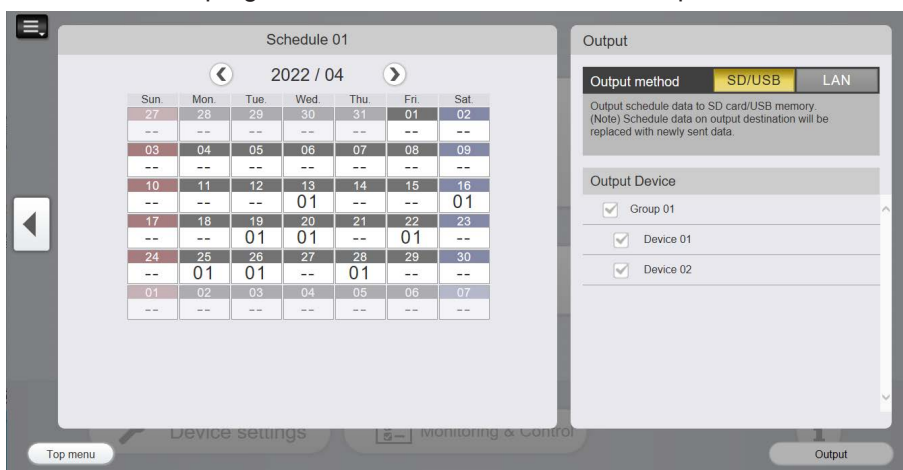
- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.



2 Sélectionnez la programmation à éditer dans la liste des programmations.

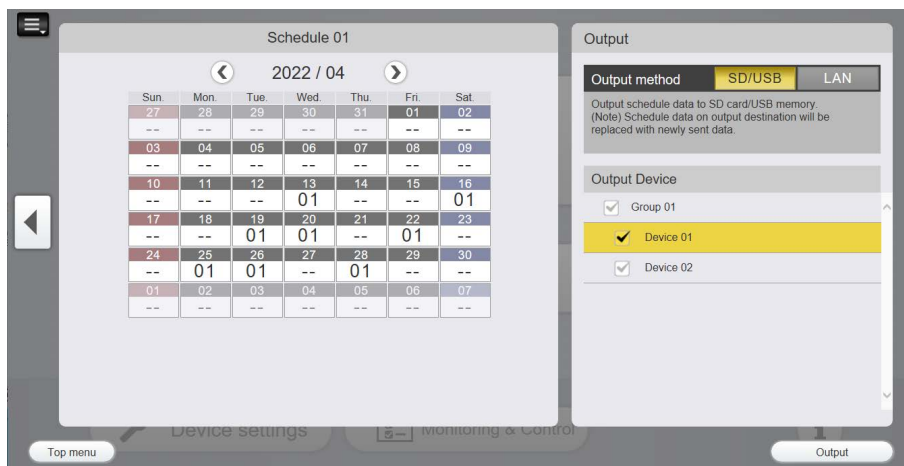
3 Cliquez sur le bouton [▶].

- L'écran [Output] s'affiche.
Définissez comment sortir la programmation sélectionnée vers un dispositif.



4 Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie.

- Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie pour la programmation créée. La méthode et le dispositif sélectionnés sont affichés en jaune. Par ailleurs, un dispositif sélectionné s'affiche avec une coche.

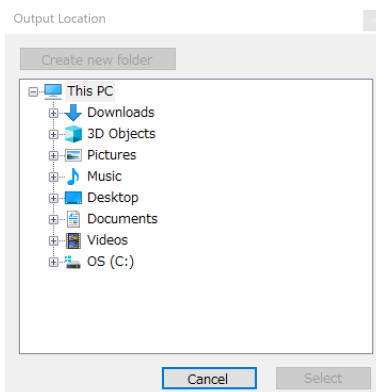


5 Cliquez sur le bouton [Output].

- Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie, puis cliquez sur le bouton [Output].

■ Lorsque [SD/USB] est sélectionné comme méthode de sortie

- Cliquez sur le bouton [Output].
 - L'écran de sélection de l'emplacement de sortie s'affiche.



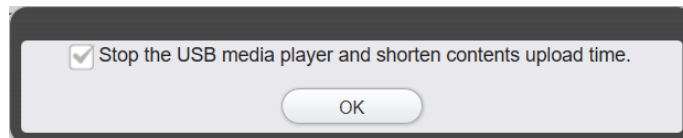
- Sélectionnez l'emplacement de sortie et cliquez sur le bouton [Select].
 - La programmation est sortie vers l'emplacement sélectionné, et l'écran de confirmation de fin de la sortie s'affiche.
 - L'écran de confirmation s'affiche lorsqu'un support amovible est sélectionné comme emplacement de sortie. Insérez la mémoire USB et cliquez sur le bouton [OK].



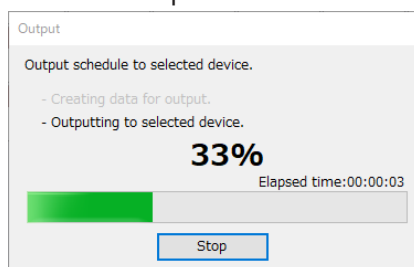
■ Lorsque [LAN] est sélectionné comme méthode de sortie

i) Cliquez sur le bouton [Output].

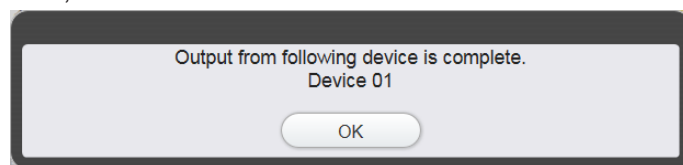
- Une vérification est effectuée pour déterminer si une sortie est possible via les paramètres réseau du dispositif sélectionné.
- Si vous cochez la case [Stop the USB media player and shorten contents upload time.], la lecture depuis la mémoire USB s'arrêtera pendant la sortie, mais le temps nécessaire pour terminer la sortie sera réduit. Si vous souhaitez effectuer la sortie tout en continuant la lecture depuis la mémoire USB, décochez la case puis cliquez sur [OK].




- Les données de programmation sont sorties vers le dispositif sélectionné. Si les mêmes données de contenu (vidéo, image fixe ou musique) existent déjà dans les données de programmation dans la mémoire USB, la fonction de transfert différentiel pour sauter la sortie des données de ce contenu fonctionnera pour réduire le temps de sortie.



- Une fois la sortie terminée, l'écran de confirmation de fin de la sortie s'affiche.



Remarque

- Selon la version principale du logiciel de votre dispositif, le fonctionnement de [Stop the USB media player and shorten contents upload time.] et la fonction de transfert différentiel peuvent ne pas être pris en charge. Pour plus de détails sur la prise en charge selon la version principale du logiciel, consultez le site Web suivant.
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/download/software>
- Si le modèle utilisé est de la série SQ1 (version principale du logiciel 2.0000 ou ultérieure), la sortie n'est pas possible si une sortie via le réseau local (LAN) est effectuée avec la version 3.2 ou antérieure de Content Management Software. Mettez à jour Content Management Software vers la dernière version avant utilisation.
- Pour vérifier la version principale du logiciel, reportez-vous au mode d'emploi de votre dispositif.
- Si les données précédemment sorties sont définies comme destination de sortie, les données précédentes seront remplacées par les nouvelles données sorties.
- Lorsque vous effectuez la sortie via LAN, vérifiez qu'une mémoire USB est insérée dans le dispositif.
- Lors de la sortie du contenu via LAN, assurez-vous que l'espace libre restant sur la mémoire USB est au moins égal au double de la taille du contenu à envoyer.
-  s'affiche à droite du nom du dispositif ayant effectué précédemment une sortie avec une programmation différente.
- Selon la version principale du logiciel de votre dispositif, la sortie vers l'écran LCD via LAN peut ne pas être possible si la taille des données de programmation dépasse 2 Go. Pour plus de détails sur la prise en charge selon la version principale du logiciel, consultez le site Web suivant.
<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/download/software>
- La durée de la sortie peut prendre un certain temps selon la taille de la programmation.
- Si un contenu qui ne peut pas être lu par le dispositif est enregistré dans la programmation, il se peut qu'un message s'affiche.
- La sortie via LAN peut être effectuée en parallèle tout en continuant la lecture du contenu via la fonction de lecteur multimédia USB, la fonction de lecture programmée, ou la fonction de visualisation de la mémoire du dispositif de destination.
- Lorsque la sortie via LAN est effectuée pendant la lecture d'un contenu avec la fonction de lecture programmée, la lecture bascule vers la lecture selon la programmation de sortie une fois la sortie terminée.
- La sortie tout en continuant la lecture du contenu augmente le temps nécessaire pour terminer la sortie. Si vous souhaitez réduire le temps nécessaire pour terminer la sortie, réglez l'entrée sur une source autre que USB ou MEMORY VIEWER, ou définissez l'état de veille programmée.
- La sortie via LAN n'est pas possible en mode veille normal. Effectuez la sortie lorsque le dispositif est sous tension ou en état de veille programmée.
- Le temps réel nécessaire à la sortie peut augmenter ou diminuer selon l'état de la communication, les performances de la mémoire USB utilisée et l'état de lecture du dispositif. Par conséquent, la sortie peut ne pas se terminer bien que le temps écoulé dans l'écran [Output] dépasse le temps de sortie estimé.
- Ne mettez pas le dispositif hors tension et ne retirez pas la mémoire USB pendant la sortie via LAN. Il existe un risque d'endommagement des données internes ou d'impossibilité de lire correctement la mémoire USB.
- Ne mettez pas le dispositif hors tension et ne retirez pas la mémoire USB pendant une minute à compter de la fin de la sortie via LAN. Il existe un risque d'endommagement des données internes ou d'impossibilité de lire correctement la mémoire USB.
- Si un fichier nommé PRIVATE est présent directement à la racine de la mémoire USB, la sortie échouera.
- Lors de l'envoi de contenu vers la mémoire USB via LAN, les dates et heures de création et de mise à jour sont effacées.
- Lorsque la programmation est envoyée via LAN, les dates et heures de mise à jour des dossiers situés sous le dossier PRIVATE de sortie peuvent ne pas s'afficher correctement.
- Si le mode de lecture du dispositif est la lecture synchrone, la lecture démarre à partir de la prochaine programmation à partir de l'heure actuelle une fois la sortie via LAN terminée. Pendant la période de la programmation correspondant à l'heure actuelle, le dispositif reste en attente avec un écran noir.
- Si une programmation est envoyée immédiatement après l'envoi d'une programmation ou immédiatement après l'annulation de l'envoi, il se peut qu'un message d'erreur s'affiche. Si cela se produit, veuillez attendre un moment puis renvoyez-la. (Il se peut que vous deviez attendre plusieurs minutes)

Confirmation du contenu de la programmation créée

Les conditions de paramétrage de la programmation créée et enregistrée avec le Content Management Software peuvent être confirmées.

Il existe deux méthodes de confirmation, la méthode de sélection à partir de la date et la méthode de sélection à partir de la programmation.

Confirmation du contenu en sélectionnant la date

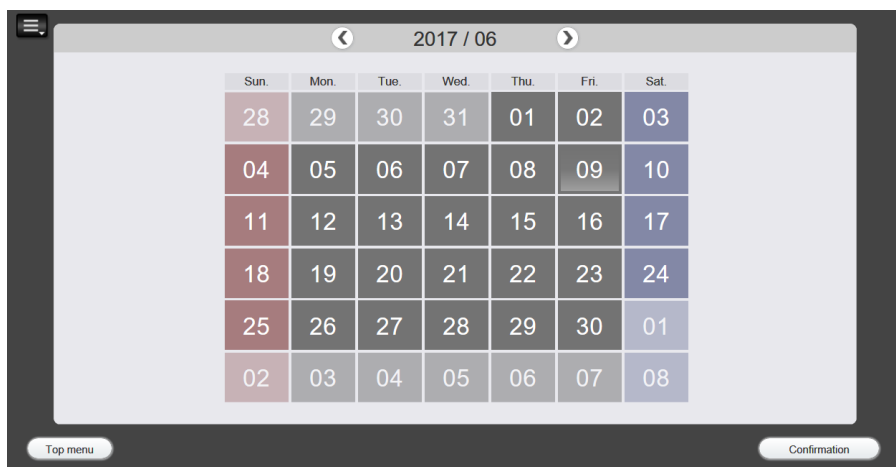
Il est possible de confirmer, par date, quel emploi du temps est défini pour quel dispositif.

1 Cliquez sur le menu [Confirmation] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran du menu [Confirmation] s'affiche.

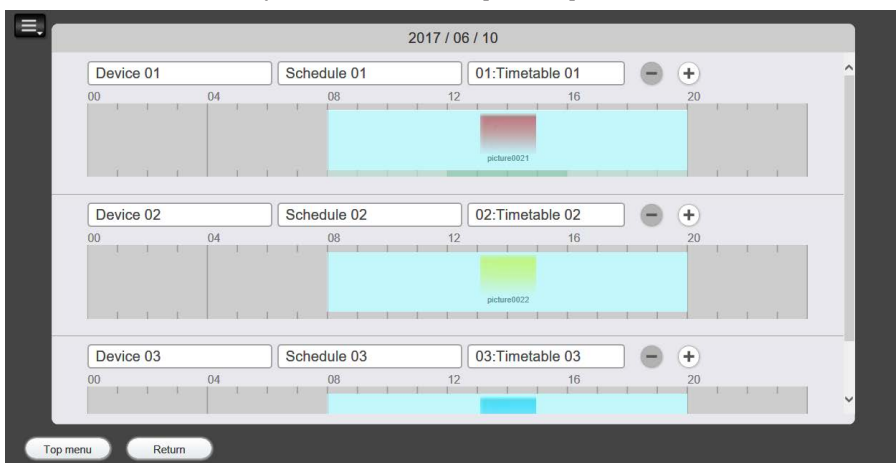
2 Cliquez sur [by Date].

- Le calendrier s'affiche.



3 Sélectionnez la date à confirmer et cliquez sur le bouton [Confirmation].

- L'emploi du temps défini pour la date sélectionnée s'affiche pour chaque dispositif.
- Pour confirmer une autre date, cliquez sur le bouton [Return], revenez au calendrier et sélectionnez la date.



Remarque

- L'emploi du temps d'un dispositif pour lequel aucune programmation n'a été sortie s'affiche dans un état où rien n'est défini, et « -- » indique le nom de la programmation et le nom de l'emploi du temps.

Confirmation du contenu en sélectionnant l'emploi du temps

L'emploi du temps défini pour chaque date peut être confirmé.

1 Cliquez sur le menu [Confirmation] dans l'écran du menu d'accueil.

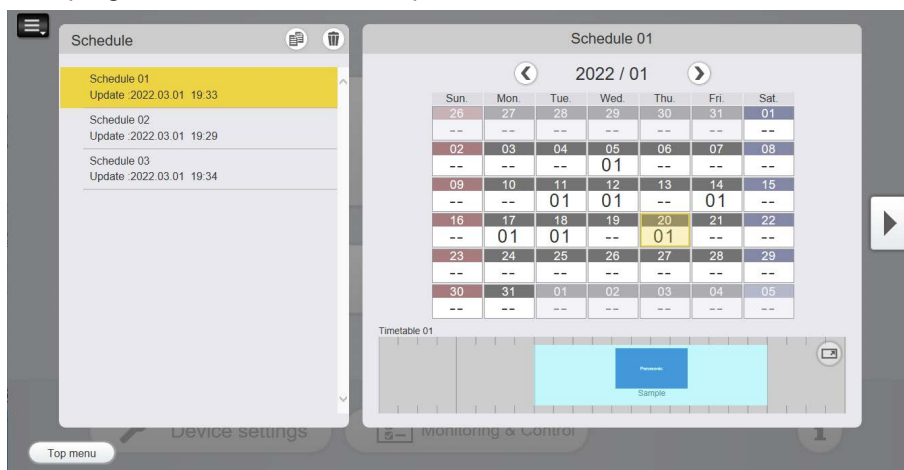
- L'écran du menu [Confirmation] s'affiche.

2 Cliquez sur [by Schedule].


- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

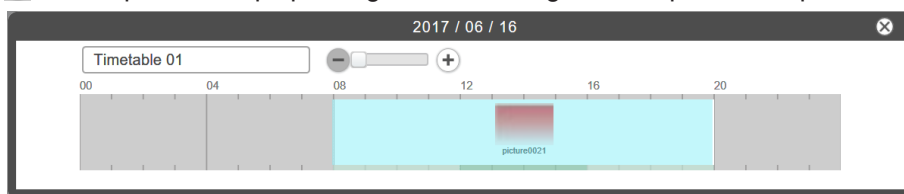
3 Sélectionnez la programmation à confirmer à partir de la liste des programmations.

- Le contenu de la programmation sélectionnée peut être confirmé dans le calendrier.



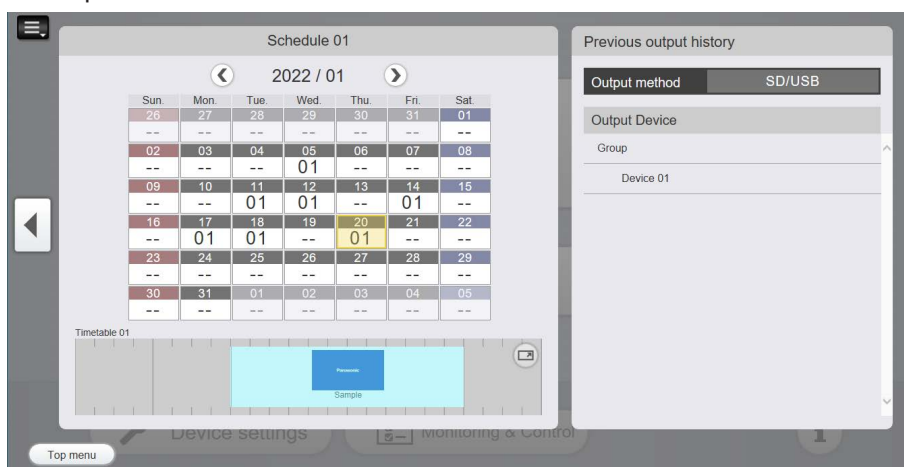
4 Cliquez sur la date à confirmer dans le calendrier.

- L'emploi du temps s'affiche sous le calendrier lorsque vous cliquez sur la date pour laquelle l'emploi du temps est défini.
- Cliquez sur  de l'emploi du temps pour agrandir l'affichage de l'emploi du temps.



5 Cliquez sur le bouton [▶].

- L'écran [Previous output history] s'affiche.
Il est possible de confirmer vers quel dispositif la programmation sélectionnée a été sortie et par quelle méthode de sortie précédemment.



- Pour confirmer une autre programmation, cliquez sur le bouton [◀] pour revenir à la liste des programmations et sélectionnez une programmation.

Lecture de la programmation

Content Management Software permet de lire et d'éditer les programmations créées.

Lecture des données créées

Les données suivantes peuvent être lues en tant que nouvelle programmation et peuvent être éditées.

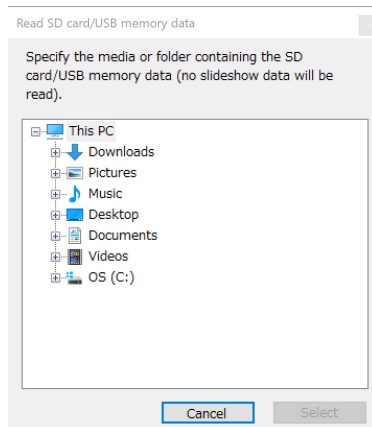
- Données créées en sélectionnant [SD/USB] comme destination de sortie dans le menu [Output].

1 Cliquez sur le menu [Read] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran du menu [Read] s'affiche.

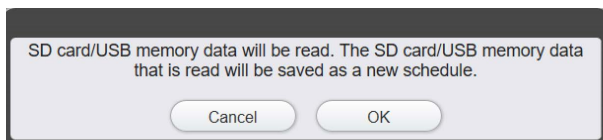
2 Cliquez sur [SD/USB memory data].

- L'écran pour sélectionner les données à lire s'affiche.



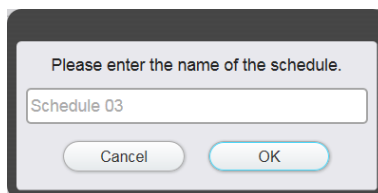
3 Sélectionnez le support ou le dossier où se trouvent les données à lire et cliquez sur le bouton [Select].

- Sélectionnez le support ou le dossier où se trouve le dossier « PRIVATE ».
- Un écran de confirmation pour l'enregistrement en tant que nouvelle programmation s'affiche.



4 Cliquez sur le bouton [OK].

- L'écran d'entrée du nom de la programmation s'affiche.



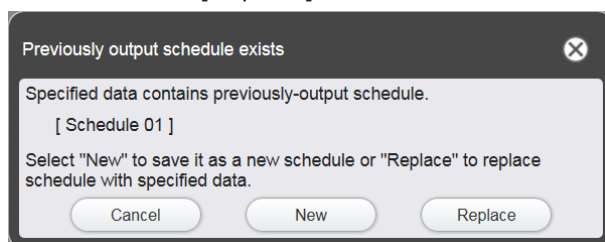
5 Entrez le nom de programmation, et cliquez sur le bouton [OK].

- La lecture des données sur la mémoire USB est terminée.

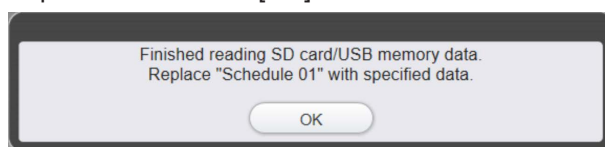
■ Lorsque l'écran de confirmation suivant s'affiche à l'étape 3

- Sélectionnez si elle doit être créée en tant que nouvelle programmation ou si elle doit écraser la programmation avec les données sélectionnées lorsqu'il existe une programmation qui a déjà été émise en sortie précédemment.

Pour créer une nouvelle programmation, cliquez sur le bouton [New], et pour écraser la programmation avec les données sélectionnées, cliquez sur le bouton [Replace].



- L'écran d'entrée du nom de la programmation décrit à l'étape 4 s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton [New], ensuite procédez à l'étape 5 partir de là.
- L'écran de confirmation s'affiche après que l'écrasement de la programmation a terminé, lorsque vous cliquez sur le bouton [Replace], puis cliquez sur le bouton [OK].



Remarque

- La lecture peut prendre un certain temps selon la taille des données sur la mémoire USB.
- [Backup data] n'est pas pris en charge par l'écran LCD.

Transfert des données vers un autre ordinateur

Le Content Management Software permet de transférer les données vers un autre ordinateur.

L'ensemble des données gérées par le Content Management Software peut être édité sous forme de lot en tant que « données de transfert » ou lu sous forme de lot. Par ailleurs, tous les contenus et les programmations actuellement utilisés peuvent être transférés vers un autre ordinateur sur lequel le Content Management Software est installé.

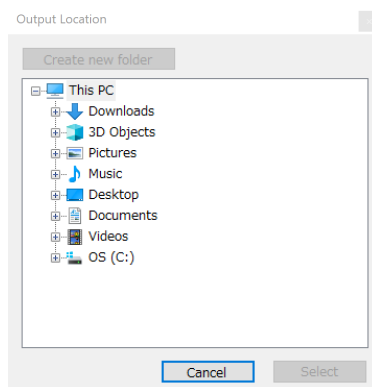
Sortie des données de transfert

1 Cliquez sur le menu [Migrate Data] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran du menu [Migrate Data] s'affiche.

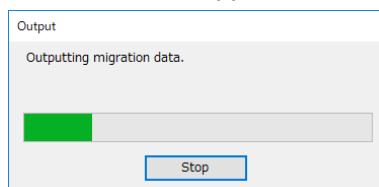
2 Cliquez sur [Output].

- L'écran pour sélectionner la destination de sortie s'affiche.

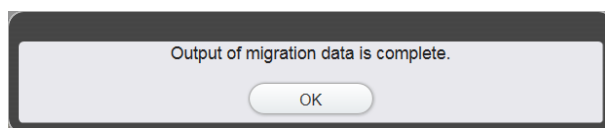


3 Spécifiez le dossier de destination de sortie et cliquez sur le bouton [Select].

- Le dossier de destination de sortie qui peut être sélectionné est le suivant.
Ordinateur, dossier/lecteur partagé sur le réseau, support amovible



- Une fois la sortie terminée, l'écran de confirmation de fin de la sortie s'affiche.



4 Cliquez sur le bouton [OK].

- La création des données de transfert est terminée.
- Le fichier des données de transfert est divisé en plusieurs fichiers lorsque la taille du fichier est égale ou supérieure à 2 Go.

Remarque

- Les données de transfert contiennent toutes les informations relatives à la programmation concernée, telles que le contenu enregistré dans l'emploi du temps et différentes informations sur les paramètres du système.
- La durée de la sortie peut prendre un certain temps selon la taille de la programmation. L'opération peut également prendre un certain temps lorsqu'un support amovible est spécifié comme destination de sortie.

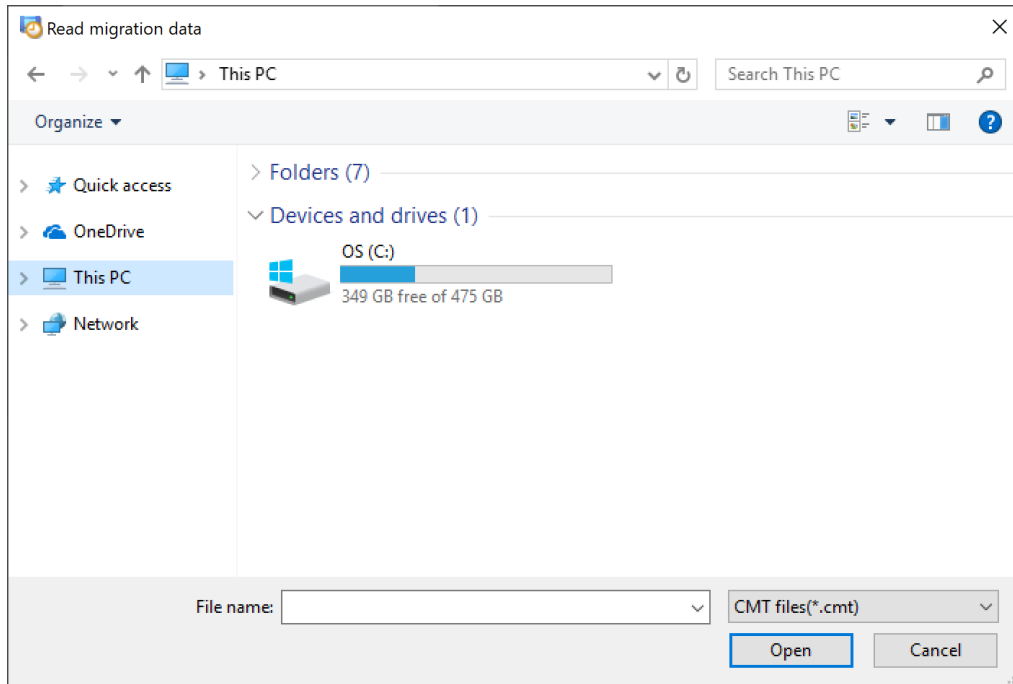
Lecture des données de transfert

1 Cliquez sur le menu [Migrate Data] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran du menu [Migrate Data] s'affiche.

2 Cliquez sur [Read].

- L'écran pour sélectionner les données de transfert s'affiche.



3 Sélectionnez les données à lire et cliquez sur le bouton [Open].

4 Cliquez sur le bouton [OK].

- La lecture des données de transfert est terminée.
- Seul le premier fichier est affiché dans le cas d'un fichier divisé en plusieurs fichiers.

Remarque

- La lecture peut prendre un certain temps selon la taille des données de transfert.

Enregistrement et modification des informations du dispositif de sortie

Enregistrez les informations réseau du dispositif de sortie au préalable lors de la sortie de la programmation vers le dispositif spécifiée via LAN.

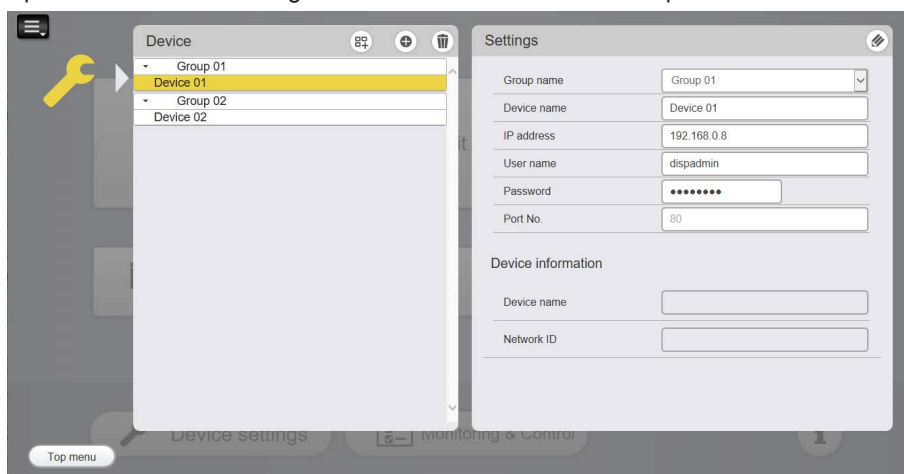
Remarque

- Un dispositif appelé [Device 01] est préparé dans [Output Device] même si aucun dispositif n'a été enregistré. Seul [Device name] est enregistré pour [Device 01]. Effectuez le paramétrage du dispositif lors de la sortie directe vers un dispositif spécifié via LAN.
- Jusqu'à 99 dispositifs peuvent être enregistrés.



Enregistrement des informations du dispositif de sortie

1 Cliquez sur le menu [Device settings] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des dispositifs s'affiche du côté gauche de l'écran et le contenu du paramètre s'affiche du côté droit de l'écran.



2 Passez au mode d'édition.

- Cliquez sur  dans [Settings] pour éditer les informations du dispositif.
- Cliquez sur  dans la liste des dispositifs pour ajouter les informations du dispositif.


3 Entrez [Device name], [IP address], [User name], [Password], et [Port No.].

- Enregistrez les informations réseau du dispositif de sortie.
- La valeur initiale de [Port No.] est 80. Il n'est pas nécessaire de modifier les paramètres par défaut.
- Pour [User Name] et [Password], vous devez entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe disposant des droits d'administrateur. Pour plus de détails sur le nom d'utilisateur et le mot de passe du dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.

4 Cliquez sur le bouton [Confirmation].

- Confirmez si les informations réseau du dispositif de sortie enregistré sont correctes en communiquant avec le dispositif. [Device name] et [Network ID] s'affichent lorsque la confirmation de la connexion avec le dispositif de sortie a été effectuée correctement.
- Cliquez sur le bouton [OK] si l'écran de confirmation indique que la connexion réseau a échoué. Confirmez à nouveau les informations réseau du dispositif de sortie et entrez les informations correctes.

5 Cliquez sur le bouton [Save].

- Le contenu en cours de travail est enregistré et le mode d'édition est terminé.
- Cliquez sur le bouton [Cancel] ou sur le bouton  pour quitter le mode d'édition sans enregistrer le contenu en cours de travail.

Remarque

- Dans le cas d'un écran LCD équipé d'Android, définissez les paramètres suivants.
 - [User name] et [Password] : Pour le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte administrateur, entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe définis dans l'écran Setting d'Android Content Management Software (➔ page 75).
 - [Port No.] : 8082
- Pour un écran LCD équipé d'Android, les valeurs [Device name] et [Network ID] affichées après avoir cliqué sur le bouton [Confirmation] sont les valeurs fixes « SQE2/CQE2 ».

Regroupement d'une liste de dispositifs de sortie

1 Cliquez sur le menu [Device settings] dans l'écran du menu d'accueil.

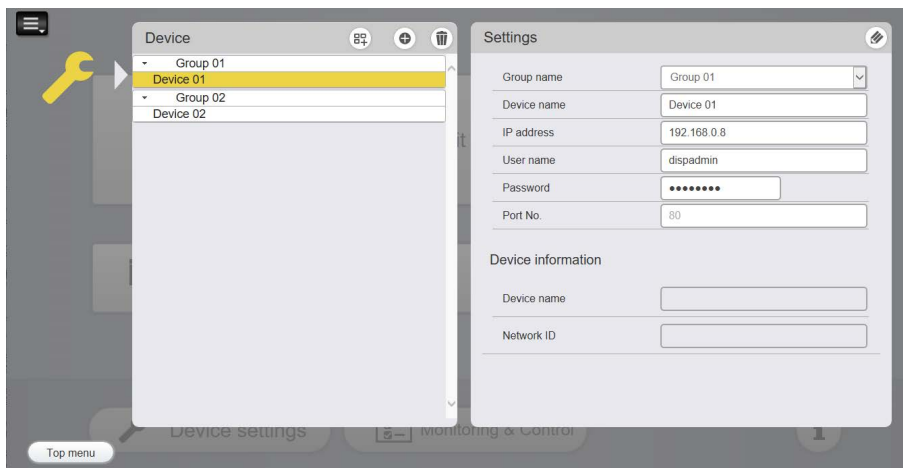
- La liste des dispositifs s'affiche du côté gauche de l'écran et le contenu du paramètre s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Cliquez sur dans la liste des dispositifs.

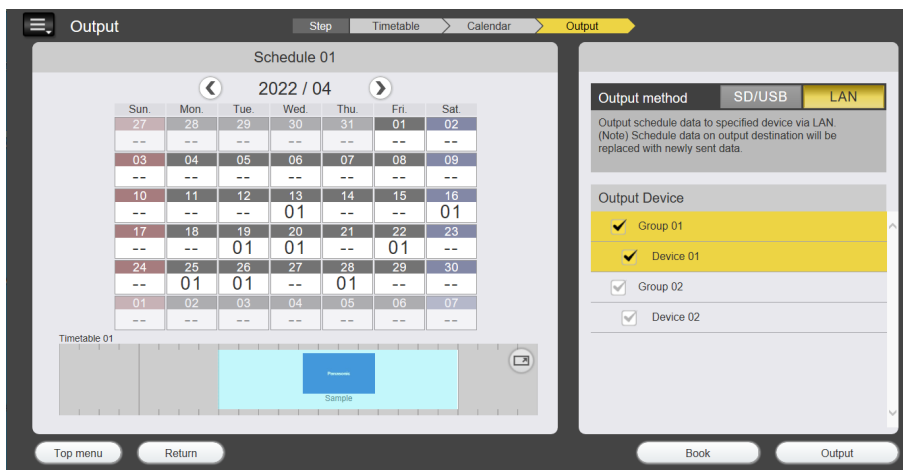
- L'écran d'entrée du nom du groupe s'affiche.

3 Entrez le nom du groupe et cliquez sur [Enter].

- Un nouveau groupe est créé dans la liste des dispositifs.
- Vous pouvez modifier le groupe en enregistrant de nouveaux dispositifs ou en faisant glisser des dispositifs existants dans le groupe.



- Lors de la sortie d'une programmation, vous pourrez désormais sélectionner un groupe de base.



Modification des informations du dispositif de sortie

Les informations relatives au dispositif de sortie enregistré peuvent être modifiées.

1 Cliquez sur le menu [Device settings] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des dispositifs s'affiche du côté gauche de l'écran et le contenu du paramètre s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Cliquez sur le dispositif pour modifier les informations enregistrées dans la liste des dispositifs.

3 Cliquez sur .

- Le mode passe en mode d'édition.


4 Modifiez les informations d'enregistrement.

- Modifiez [Device name], [IP address], [User name], [Password], et [Port No.].
- Si le nom du dispositif a été modifié sur le dispositif de sortie, cliquez sur le bouton [Get device information] et passez à l'étape 6 une fois les informations obtenues.

5 Cliquez sur le bouton [Confirmation].

- [Device name] et [Network ID] s'affichent lorsque les informations réseau du dispositif de sortie enregistré ont été entrées correctement.
- Cliquez sur le bouton [OK] si l'écran de confirmation indique que la connexion réseau a échoué. Confirmez à nouveau les informations réseau du dispositif de sortie et entrez les informations correctes.

6 Cliquez sur le bouton [Save].

- Le contenu en cours de travail est enregistré et le mode d'édition est terminé.
- Cliquez sur le bouton [Cancel] ou sur le bouton  pour quitter le mode d'édition sans enregistrer le contenu en cours de travail.

Remarque


- Pour un écran LCD équipé d'Android, les valeurs [Device name] et [Network ID] affichées après avoir cliqué sur le bouton [Confirmation] sont les valeurs fixes « SQE2/CQE2 ».

Suppression des informations du dispositif de sortie

1 Cliquez sur le menu [Device settings] dans l'écran du menu d'accueil.

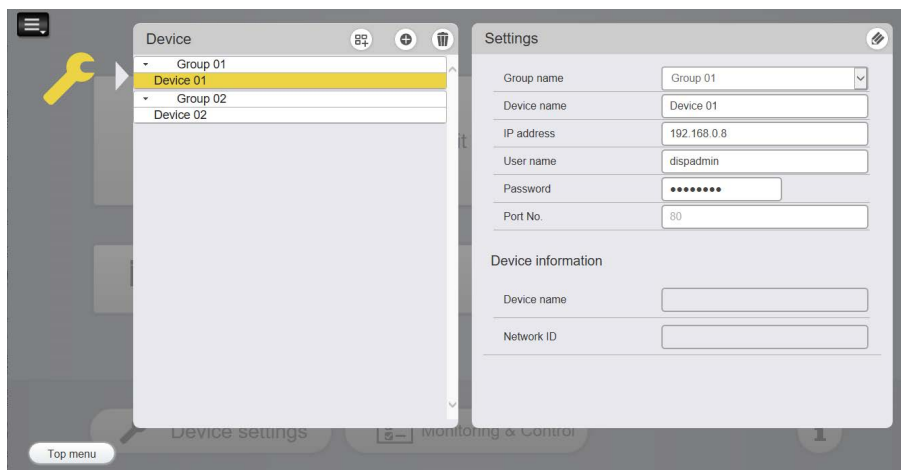
- La liste des dispositifs s'affiche du côté gauche de l'écran et le contenu du paramètre s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Cliquez sur dans la liste des dispositifs.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.

3 Sélectionnez le dispositif à supprimer.

- Une bordure jaune et une coche s'affichent sur le dispositif sélectionné.
- Il est possible de sélectionner plusieurs dispositifs.



4 Cliquez sur le bouton [Delete].

5 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].

- Le dispositif sélectionné est supprimé.

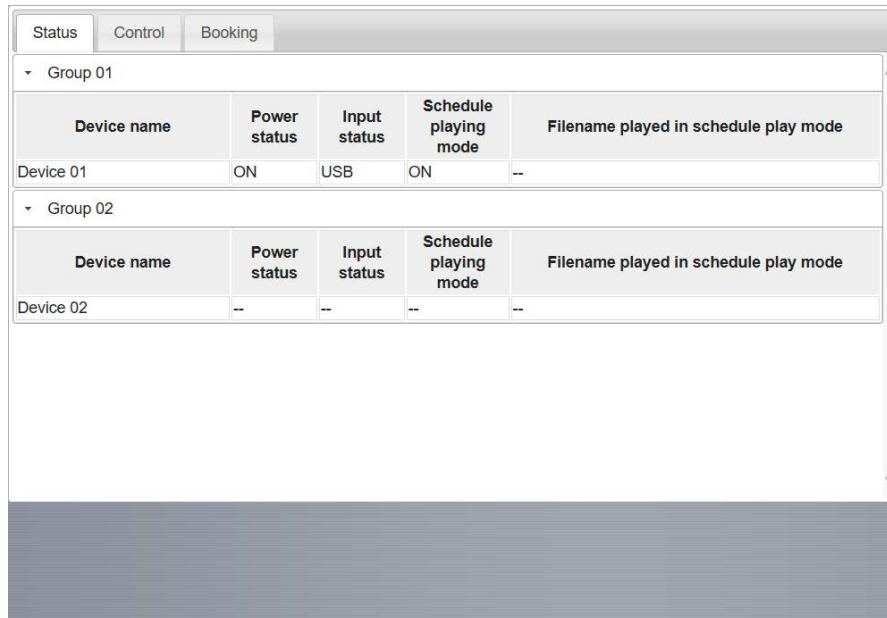
Surveillance de l'état du dispositif

L'état actuel des dispositifs peut être surveillé. Il est également possible d'effectuer un contrôle simple du dispositif et de vérifier la diffusion programmée.

Surveillance de l'état du dispositif

1 Cliquez sur le bouton [Monitoring & Control] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran de l'onglet [Status] s'affiche.



Status				
Control				
Booking				
- Group 01				
Device name	Power status	Input status	Schedule playing mode	Filename played in schedule play mode
Device 01	ON	USB	ON	--
- Group 02				
Device name	Power status	Input status	Schedule playing mode	Filename played in schedule play mode
Device 02	--	--	--	--

2 Vérifiez l'état du dispositif.

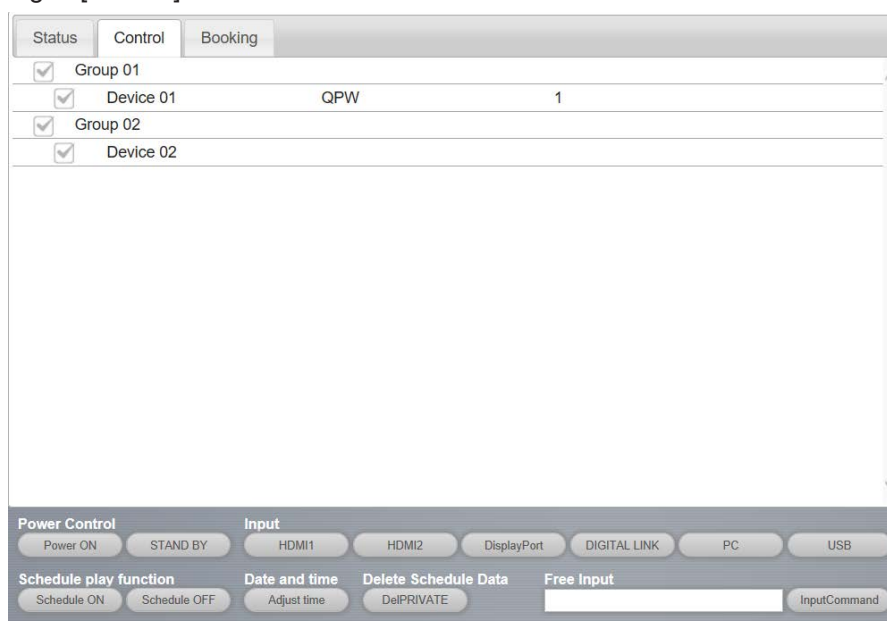
- Vous pouvez vérifier les informations d'état suivantes pour un dispositif.
 - Nom du groupe : Affiche le nom du groupe enregistré dans le menu [Device settings].
 - [Device name] : Affiche le nom du dispositif enregistré dans le menu [Device settings].
 - [Power status] : Affiche l'état marche/arrêt de l'alimentation du dispositif.
 - [Input status] : Affiche l'entrée externe du dispositif.
 - [Schedule playing mode] : Affiche l'état marche/arrêt de la lecture programmée pour le dispositif.
 - [Filename played in schedule play mode] : Affiche le nom du contenu en cours de lecture.

Remarque

- Pour un écran LCD équipé d'Android, [Schedule playing mode] et [Filename played in schedule play mode] ne sont pas affichés.

Contrôle d'un dispositif

- 1 Cliquez sur le bouton [Monitoring & Control] dans l'écran du menu d'accueil.
- 2 Cliquez sur l'onglet [Control].
 - L'écran de l'onglet [Control] s'affiche.



- 3 Cochez la case du dispositif/groupe que vous souhaitez contrôler.
- 4 Contrôlez le dispositif à l'aide des boutons en bas de l'écran.

■ Pour contrôler l'alimentation du dispositif

Contrôlez l'alimentation du dispositif avec [Power Control].

■ Pour basculer l'entrée externe

Basculez vers les entrées externes suivantes à l'aide de [Input].

HDMI1 / HDMI2 / DisplayPort / DIGITAL LINK / PC / USB

■ Pour contrôler la lecture programmée

Contrôlez l'activation/désactivation de la lecture programmée avec [Schedule play function].

■ Pour synchroniser l'heure du dispositif et de l'ordinateur

Synchronisez le paramètre de l'heure du dispositif avec celui de l'heure de l'ordinateur à l'aide de [Date and time].

■ Pour supprimer les programmations dans la mémoire USB

Supprimez les données de programmation de la mémoire USB connectée au dispositif avec [Delete Schedule Data].

■ Pour commander le dispositif à l'aide d'une commande de contrôle

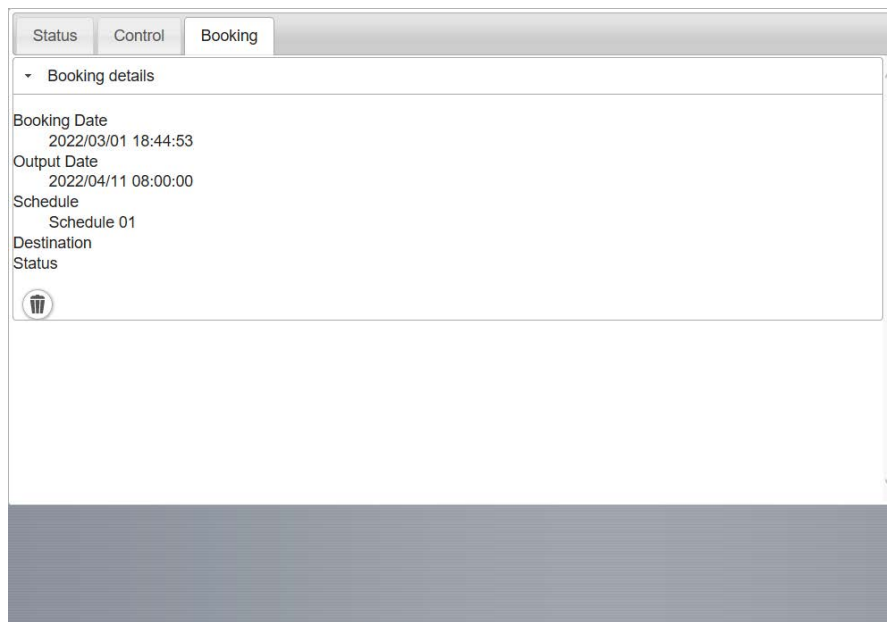
Entrez une commande de contrôle dans le champ [Free Input], puis envoyez-la au dispositif en cliquant sur le bouton [InputCommand].

Remarque

- Pour un écran LCD équipé d'Android, [Schedule play function], [Date and time] et [Delete Schedule Data] ne sont pas pris en charge.

Vérification de la programmation de diffusion pour le dispositif


- 1 Cliquez sur le bouton [Monitoring & Control] dans l'écran du menu d'accueil.
- 2 Cliquez sur l'onglet [Booking].
 - L'écran de l'onglet [Booking] s'affiche.



3 Vérifiez la programmation de diffusion du dispositif.

- Vous pouvez consulter les éléments suivants définis dans la diffusion programmée.
Date et heure programmées / Date et heure de début de la programmation de sortie / Nom de la programmation de sortie / Dispositif de destination de la sortie / État de la sortie

■ Pour supprimer une programmation

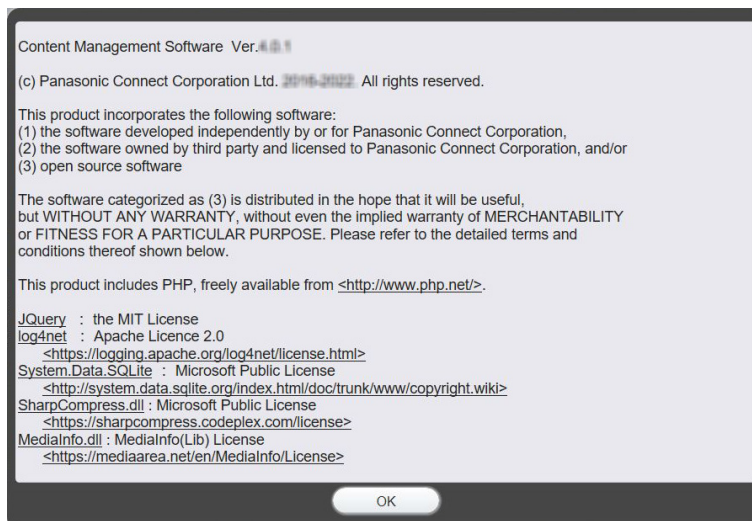
- 1 Cliquez sur le bouton  de la programmation que vous souhaitez supprimer.
 - La programmation est supprimée.

Confirmation des informations du logiciel

L'affichage du nom, de la version et du copyright de Content Management Software, ainsi que la licence du logiciel libre utilisé, etc. peuvent être confirmés.

1 Cliquez sur le bouton dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran des informations s'affiche.



À propos d'Android Content Management Software

Android Content Management Software est une application permettant de lire les données de programmation créées avec Content Management Software sur un écran LCD Panasonic équipé d'Android.

Fichier pouvant être utilisé avec la programmation

Les fichiers d'images fixes/vidéos/musique suivants peuvent être utilisés.

Image fixe	Extension	Format	Restriction
	jpg/jpeg	JPEG	Nombre de pixels : 3 840 × 2 160
bmp	Windows Bitmap	Nombre de pixels : 3 840 × 2 160 Les formats suivants ne sont pas pris en charge. Codage de longueur de course, Champs de bits, De haut en bas, Données transparentes	

Vidéo	Extension	Codec		Restriction
		Vidéo	Audio	
avi	H.264/H.265 AVC	AAC/Layer-3 (MP3)	Résolution : Maximum 3 840 x 2 160	
mp4	H.264/H.265 AVC	AAC/Layer-3 (MP3)	Fréquence d'images : Maximum 30 fps	

Musique	Extension	Codec audio
	mp3	AAC MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3)
wma	WMA	

Remarque

- Un fichier vidéo/musique ne peut pas être utilisé si sa durée de lecture est inférieure à dix secondes ou si les informations relatives à la durée de lecture ne peuvent pas être acquises.
- Si un contenu non pris en charge est lu, la vidéo peut être saccadée et l'écran peut devenir noir.
- Certains fichiers répertoriés comme étant des formats compatibles peuvent ne pas pouvoir être utilisés.
- Utilisez une mémoire USB avec une vitesse de transfert de données élevée.
Si la vitesse de transfert est faible, une vidéo ou une musique enregistrée sur la mémoire USB peut ne pas être lue correctement ou l'affichage d'une image fixe peut prendre du temps.
- Pour la mémoire USB pouvant être utilisées avec le dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Lorsque le contenu est remplacé par un contenu ayant une résolution ou un codec différent, une image noire ou une image fixe peut s'afficher pendant plusieurs secondes.
Nous vous recommandons d'utiliser la même résolution et le même codec.

Préparation

1 Mettez le dispositif sous tension.

2 Configurez les paramètres de mise sous tension dans le menu des paramètres de l'unité principale du dispositif.

- Exemple : Pour la série SQE2/CQE2
Affichez [Display Setting] → [Signage Settings] → [Power Up Settings], puis définissez les paramètres suivants.
 - [Initial Start Up] : On
 - [Power Mode] : Reactive
 - [Auto Launch] → [Select Application] : Content Management Software

3 Configurez les paramètres du compte administrateur et l'adresse IP à partir des paramètres réseau du dispositif.

- Pour le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte administrateur, enregistrez les mêmes paramètres que [User Name] et [Password] définis dans l'écran Setting d'Android Content Management Software.
- Si votre modèle appartient à la série SQE2/CQE2, affichez [Display Settings] → [Network & Internet] → [Command Control Settings] → [Command Protect], puis définissez les paramètres suivants selon la version principale du logiciel.
 - Version principale du logiciel antérieure à V7.220.0.0 : On
 - Version principale du logiciel V7.220.0.0 ou ultérieure : On (MD5)

4 Réglez la date et l'heure du dispositif.

Remarque

- La sortie via LAN ne peut pas être reçue si Android Content Management Software n'est pas en cours d'exécution sur le dispositif. Effectuez la sortie via LAN pendant que Android Content Management Software est en cours d'exécution sur le dispositif.
- Si vous appuyez sur le bouton [RETURN] de la télécommande pendant la lecture programmée, celle-ci s'arrête.
- Si l'entrée est basculée ou si un menu est affiché sur le dispositif, la lecture programmée peut également continuer à fonctionner en arrière-plan sans s'arrêter.
Si vous souhaitez effectuer une opération autre que la lecture programmée sur le dispositif, appuyez sur le bouton [RETURN] et arrêtez la lecture programmée.
- Si vous réglez [Storage] de [Permissions] dans les paramètres de [App Info] sur « Off », la lecture programmée ne sera plus possible. Réglez [Storage] sur « On ».
- Si votre modèle appartient à la série SQE2/CQE2 et que vous avez défini à la fois une programmation sur le dispositif et une programmation (par exemple un contenu d'alimentation) dans Content Management Software pour Android, la programmation d'alimentation peut ne pas fonctionner correctement. Définissez une seule programmation de contrôle de l'alimentation.
- Sur un modèle de série SQE2/CQE2, si vous souhaitez utiliser une programmation définie sur l'unité pour mettre le dispositif sous tension, définissez une heure 1 minute avant l'heure à laquelle vous souhaitez que l'alimentation s'active.

Démarrage d'Android Content Management Software

1 Appuyez sur le bouton [QUICK MENU] de la télécommande du dispositif.

- L'écran d'accueil s'affiche.

2 Sélectionnez [Applications].

- Les applications installées sur le dispositif s'affichent.

3 Sélectionnez .

- Android Content Management Software démarre.

4 Insérez la mémoire USB.

- Lorsqu'une mémoire USB utilisée pour la première fois est connectée, un écran de notification s'affiche. Sélectionnez [ALLOW].

Grant Content Management Software access to your data, including photos and videos, on [Device Name]?

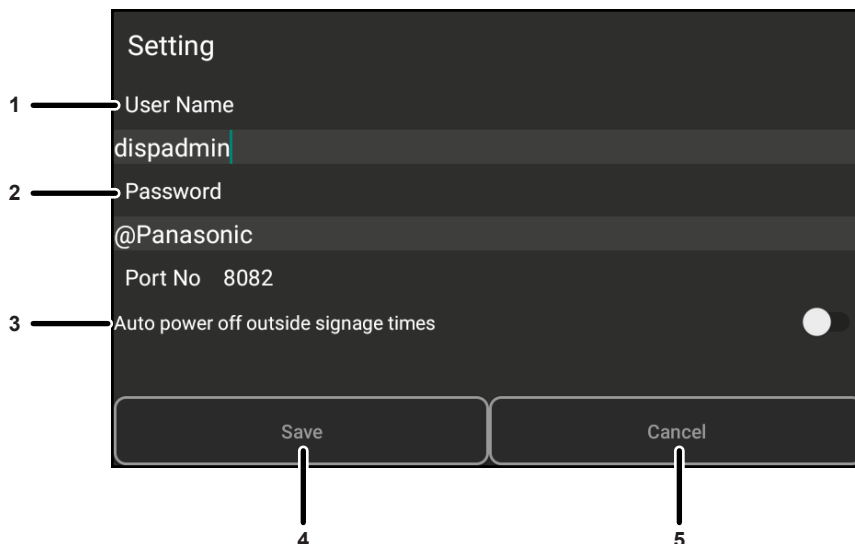
DENY ALLOW

Différents écrans

Différents écrans d'Android Content Management Software sont décrits.

Écran Setting

Si vous démarrez Android Content Management Software puis cliquez sur le bouton [ENTER] de la télécommande lorsque l'icône d'engrenage est affichée en bas à droite de l'écran, l'écran Setting s'affiche.



- | | |
|---|--|
| <p>1 [User Name]
Permet d'enregistrer le nom d'utilisateur à utiliser lors de l'enregistrement du dispositif.
Initial value: dispadmin</p> <p>2 [Password]
Permet d'enregistrer le mot de passe à utiliser lors de l'enregistrement du dispositif.
Valeur initiale : @Panasonic</p> | <p>3 [Auto power off outside signage times]
Lorsque ce paramètre est activé, le dispositif s'éteint automatiquement en dehors des heures de fonctionnement.
Valeur initiale : Désactivé</p> <p>4 [Save]
Sauvegarde les paramètres enregistrés.</p> <p>5 [Cancel]
Annule les paramètres enregistrés.</p> |
|---|--|

Arrêt d'Android Content Management Software

La procédure d'arrêt d'Android Content Management Software est décrite ci-dessous.


■ Pour arrêter la lecture programmée

- Si vous appuyez sur le bouton [RETURN] de la télécommande lorsque Android Content Management Software est affiché, la lecture programmée s'arrête.

■ Pour désactiver le lancement automatique

- Sélectionnez [Signage Settings] → [Power Up Settings] à partir du bouton [MENU] de la télécommande, puis désactivez « Content Management Software » dans les éléments de [Auto Launch].

■ Pour arrêter complètement

- Sélectionnez [Applications] à partir du bouton [QUICK MENU] de la télécommande, puis maintenez le bouton [ENTER] de la télécommande enfoncé lorsque le curseur est placé sur l'icône . Sélectionnez [App Info], puis sélectionnez [Force stop].

Remarque

- Si vous relancez Content Management Software depuis l'écran [Applications], même après avoir arrêté Android Content Management Software, la lecture programmée redémarre.

Foire aux questions

■ Impossible d'enregistrer un contenu

- Le contenu d'image fixe/vidéo/musique est vérifié lors de l'enregistrement afin de déterminer s'il peut être lu sur le dispositif.

Confirmez l'extension, le format et le codec du fichier si celui-ci ne peut pas être enregistré.

Pour les détails, se reporter à « Fichier pouvant être utilisé avec la programmation » (➔ page 6).

■ Un contenu, par exemple une vidéo, n'est pas lu correctement sur le dispositif

- La vidéo ou la musique peut ne pas être lue correctement, ou l'affichage d'une image fixe peut prendre du temps lorsque la mémoire USB utilisée possède une vitesse de transfert de données lente.

■ Impossible d'obtenir une sortie correcte via le réseau local (LAN)

- Confirmez que l'adaptateur LAN de l'ordinateur utilisé peut être utilisé. Il peut être impossible de se connecter au dispositif si un logiciel de sécurité ou un logiciel utilitaire pour l'adaptateur LAN sans fil dans le cas d'un LAN sans fil est installé lors de la configuration des paramètres de l'ordinateur. Pour les détails, se reporter à « Environnement informatique requis pour la connexion » (➔ page 7).
- La sortie via le réseau local (LAN) peut ne pas se terminer normalement selon l'environnement des ondes radio lorsque le LAN sans fil est utilisé. Essayez d'améliorer la réception du signal ou la sortie via un LAN filaire, ou utilisez une mémoire USB pour la sortie. Pour plus de détails sur l'amélioration de l'environnement des ondes radio du LAN sans fil, reportez-vous au manuel d'utilisation.
- Vérifiez que la mémoire USB est insérée dans le dispositif. Vérifiez que la mémoire USB est insérée dans le dispositif. Vérifiez également que l'espace libre de la mémoire USB n'est pas insuffisant.

■ L'acquisition des informations du dispositif a échoué

- Confirmez l'adresse IP, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le numéro de port du dispositif connecté au réseau local (LAN). Pour plus de détails sur l'adresse IP, le nom d'utilisateur et le mot de passe du dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif. Il n'est pas nécessaire de modifier le numéro de port à partir de la valeur initiale de 80.
- Pour [User Name] et [Password], vous devez entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe disposant des droits d'administrateur. Pour plus de détails sur le nom d'utilisateur et le mot de passe du dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.

■ Le Content Management Software ne fonctionne pas correctement

- Le Content Management Software nécessite que Microsoft .NET Framework 4.5.2 ou supérieur soit installé sur l'ordinateur à utiliser. Téléchargez-le à partir du site Web de Microsoft s'il n'est pas installé.
- Le Content Management Software peut ne pas fonctionner correctement s'il est utilisé sur un ordinateur avec un compte qui ne dispose pas des droits d'administrateur. Dans ce cas, utilisez le Content Management Software avec le compte ayant les droits d'administrateur.

Marque commerciale

- « LinkRay » est une marque commerciale de Panasonic Holdings Corporation.
- Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, la présentation commerciale HDMI et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.
- Microsoft, Windows, Microsoft Edge et .NET Framework sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Android est une marque commerciale de Google LLC.

Les marques commerciales et les marques de produits de différentes entreprises sont pleinement respectées, même si elles ne sont pas mentionnées.

Veuillez noter que les symboles ® et ™ ne sont pas spécifiés dans ce manuel.

Précaution

- L'utilisation ou la reproduction non autorisée de tout ou partie de ce logiciel et de ces manuels est strictement interdite.
- Panasonic Projector & Display Corporation n'assume aucune responsabilité pour les effets résultant de l'utilisation de ce logiciel et de ce manuel.
- Les spécifications de ce logiciel et les éléments décrits dans ce manuel pourront être modifiés à l'avenir sans avis préalable.

Panasonic Projector & Display Corporation

Web Site : <https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays>

© Panasonic Projector & Display Corporation 2026

W0426AM0 -PS