

Manuel d'utilisation Content Management Software Ver. 1.1

Windows



Merci d'avoir acheté ce produit Panasonic.

- Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement les instructions.

Sommaire

Préparation	3	Édition de l'emploi du temps	35
Sécurité	3	Édition de l'emploi du temps	35
Notation dans ce manuel	4	Création d'un nouvel emploi du temps	36
Fonction de Content Management Software	5	Suppression du contenu d'image enregistré dans l'emploi du temps	36
À propos du nombre de dispositifs pouvant être enregistrés dans Content Management Software	5	Suppression de l'emploi du temps	38
Définition des termes de Content Management Software	5	Modification du paramétrage du contenu enregistré dans l'emploi du temps	38
Fichier pouvant être utilisé avec la programmation	6	Édition de la programmation	39
Mise en route	7	Création d'une nouvelle programmation	39
Confirmation de l'ordinateur utilisé	7	Modification du nom de programmation	39
Configuration requise du système	7	Duplication de la programmation	40
Environnement informatique requis pour la connexion	7	Suppression de la programmation	40
Installation/désinstallation du logiciel	8	Paramétrage du calendrier	42
Procédure d'installation	8	Paramétrage de l'emploi du temps sur le calendrier	42
Procédure de désinstallation	9	Plusieurs sélections pour définir l'emploi du temps	42
Flux de base d'opération	11	[Repeating day setting]	43
Démarrage de Content Management Software	11	Affichage agrandi de l'emploi du temps	44
Enregistrement du contenu	12	Sortie de la programmation créée	45
Création de l'emploi du temps	14	Confirmation du contenu de la programmation créée	48
Paramétrage du calendrier	16	Confirmation du contenu en sélectionnant la date	48
Paramétrage de la programmation	17	Confirmation du contenu en sélectionnant l'emploi du temps	48
Sortie de la programmation	18	Lecture de la programmation	50
Arrêt de Content Management Software	19	Lecture des données créées	50
Méthode d'opération	20	Transfert des données vers un autre ordinateur	52
Différents écrans	20	Sortie des données de transfert	52
Écran du menu d'accueil	20	Lecture des données de transfert	53
Écran [Timetable]	21	Enregistrement et modification des informations du dispositif de sortie	54
Écran de l'onglet [Settings]	22	Enregistrement des informations du dispositif de sortie	54
Écran [Content registration] / écran [Content edit]	23	Modification des informations du dispositif de sortie	54
Écran [Calendar]	24	Suppression des informations du dispositif de sortie	55
Écran [Output]	24	Confirmation des informations du logiciel	56
Enregistrement du contenu	25	FAQ	57
Ajout du contenu	25	Marque commerciale	58
Édition du contenu	26		
Lecture du contenu	27		
Suppression du contenu	27		
Création de la liste de lecture	28		
Édition de la liste de lecture	30		
Suppression du contenu enregistré dans la liste de lecture	31		
Modification des paramètres du contenu enregistré dans la liste de lecture	32		
Duplication de la liste de lecture	33		

Préparation

Sécurité

Lorsque vous utilisez ce logiciel, prenez des mesures de sécurité contre les incidents suivants.

- Fuite d'informations personnelles par le biais de ce logiciel
- Exploitation non autorisée de ce logiciel par un tiers malveillant
- Interférences ou arrêt de ce logiciel par un tiers malveillant

Prenez des mesures de sécurité suffisantes.

- Faites en sorte que votre mot de passe soit le plus difficile à deviner possible.
- Modifiez régulièrement votre mot de passe.
- Panasonic Projector & Display Corporation ou ses sociétés affiliées ne vous demanderont jamais votre mot de passe directement. Ne révélez jamais votre mot de passe si vous recevez de telles demandes.
- Le réseau de connexion doit être sécurisé par un pare-feu, etc.
- Définissez un mot de passe pour l'ordinateur utilisé et limitez les utilisateurs qui peuvent se connecter.

■ Sécurité lors de l'utilisation du produit LAN sans fil

L'avantage d'un LAN sans fil est que les informations peuvent être échangées entre un ordinateur ou un autre équipement de ce type et un point d'accès sans fil par le biais d'ondes radio, au lieu d'un câble LAN, pour autant que vous soyez à portée des transmissions radio.

En revanche, comme les ondes radio peuvent traverser les obstacles (tels que les murs) et sont disponibles partout dans un rayon donné, des problèmes du type de ceux énumérés ci-dessous peuvent survenir si les paramètres de sécurité sont insuffisants.

- Les données transmises peuvent être interceptées.

Un tiers malveillant peut intentionnellement intercepter les ondes radio et surveiller les données transmises.

- Informations personnelles telles que votre ID, votre mot de passe ou votre numéro de carte de crédit
- Contenu d'un e-mail

- Accès illégal

Un tiers malveillant peut accéder à votre réseau personnel ou d'entreprise sans autorisation et adopter les comportements suivants.

- Récupérer des informations personnelles et/ou secrètes (fuite d'informations)
- Diffuser de fausses informations en usurpant l'identité d'une personne (spoofing)
- Écraser les communications interceptées et publier de fausses données (falsification)
- Propager un logiciel nuisible tel qu'un virus informatique et faire planter vos données et/ou votre système (plantage du système)

Étant donné que la plupart des adaptateurs LAN sans fil ou des points d'accès sont équipés de fonctions de sécurité pour résoudre ces problèmes, vous pouvez réduire la possibilité que ces problèmes surviennent lors de l'utilisation de ce produit en définissant les paramètres de sécurité appropriés pour le dispositif LAN sans fil.

Il se peut que certains dispositifs LAN sans fil ne puissent pas être configurés pour la sécurité immédiatement après l'achat. Pour réduire les risques de problèmes de sécurité, veillez à effectuer tous les paramétrages de sécurité conformément aux instructions données dans le mode d'emploi fourni avant d'utiliser un dispositif LAN sans fil.

Selon les spécifications du LAN sans fil, un tiers malveillant peut être en mesure d'enfreindre les paramètres de sécurité par des moyens spéciaux.

Panasonic Projector & Display Corporation demande à ses clients de bien comprendre les risques liés à l'utilisation de ce produit sans avoir réglé les paramètres de sécurité, et leur recommande de régler ces paramètres à leur propre discrétion et sous leur propre responsabilité.

Notation dans ce manuel

■ Description dans ce manuel

- Ce manuel est un manuel d'utilisation pour un écran LCD.
- Les descriptions dans ce manuel partent du principe que vous utilisez un ordinateur de bureau fonctionnant avec une souris.
La taille réelle ou l'indication de l'écran peut différer de celle de ce manuel selon le système d'exploitation ou l'ordinateur utilisé.

■ Pages de référence

- Les pages de référence de ce manuel sont indiquées sous la forme (➔ page 00).

■ Termes

- « Dispositif » et « projecteur » sont utilisés dans ce manuel ainsi que dans le logiciel pour désigner un écran LCD (série AF1).
- Dans ce manuel, la carte mémoire SD et la carte mémoire SDHC sont désignées par « cartes SD ».
Par ailleurs, la mémoire USB et le lecteur de carte mémoire USB sont désignés par « mémoire USB ».

Fonction de Content Management Software

Content Management Software est un logiciel d'application permettant de créer les données de programmation sur un ordinateur, nécessaires à la lecture de l'affichage dynamique avec SignagePlayer*1 installé sur le dispositif. Les fonctions de Content Management Software sont les suivantes.

*1 SignagePlayer est intégré dans le firmware Ver.2.0 et ultérieure du système OpenPort PLATFORM du dispositif.

■ Enregistrement du contenu (➡ page 12)

Enregistrez le contenu (fichier d'image fixe/vidéo) dans Content Management Software.

■ Édition de l'emploi du temps (➡ page 14)

Réglez les détails du contenu, le temps de lecture et l'ordre de lecture pour qu'ils soient lus sur une journée.

■ Paramétrage du calendrier (➡ page 16)

Réglez l'emploi du temps créé sur un jour spécifié dans le calendrier.

■ Sortie de la programmation (➡ page 18)

Sortez une programmation créée vers le dispositif via une carte SD, une mémoire USB ou le réseau local (LAN).

À propos du nombre de dispositifs pouvant être enregistrés dans Content Management Software

Pour émettre directement une programmation créée en sortie vers des dispositifs spécifiques via le réseau local (LAN), vous devez enregistrer à l'avance les informations réseau des dispositifs de sortie.

Jusqu'à 99 dispositifs peuvent être enregistrés.

Définition des termes de Content Management Software

Les définitions des principaux termes utilisés dans ce manuel sont les suivantes.

Terme	Description
Programmation	Indique les images fixes, les vidéos et autres contenus, le calendrier contenant les paramètres pour chaque jour, l'emploi du temps définissant ce qu'il faut lire dans la même journée, etc.
Contenu	Indique le matériel à utiliser dans Content Management Software. Il y a du contenu pour la lecture des images fixes et des vidéos. Le contenu des images fixes et des vidéos est enregistré dans Content Management Software en utilisant des fichiers d'images fixes et de vidéos. Le contenu pour l'entrée externe et la lecture de musique ainsi que le contenu pour la luminosité et le contrôle des dispositifs d'alimentation ne sont pas pris en charge.
Contenu d'image	Indique le contenu pour la lecture des images fixes et des vidéos. Le contenu de l'entrée externe n'est pas pris en charge.
Contenu d'entrée externe	Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.
Contenu de luminosité	Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.
Contenu d'alimentation	Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.
Liste de lecture	Indique les différents contenus d'images fixes/vidéos enregistrés dans Content Management Software en un seul contenu. Le contenu de l'entrée externe n'est pas pris en charge.
Emploi du temps	Indique les paramètres du contenu de lecture, de la durée de lecture, de l'ordre de lecture, etc. au cours d'une journée.

Fichier pouvant être utilisé avec la programmation

Les fichiers d'images fixes/vidéos suivants peuvent être utilisés.

Image fixe	Extension	Format	Restriction
	jpg/jpeg	JPEG	Nombre de pixels : Maximum 7 680 x 4 320 (Le format progressif n'est pas pris en charge.)

Vidéo	Extension	Codec		Restriction*1	
		Vidéo	Audio	Vidéo	Audio
	mp4	H.264/MPEG-4 AVC	AAC	Résolution : Maximum 1 920 x 1 080 Minimum 240 x 180 Fréquence d'images : Maximum 60 fps Débit binaire : Maximum 30 Mbps	Taux d'échantillonnage : Maximum 48 kHz Canal : Maximum 2 ch Débit binaire : Maximum 384 kbps

*1 Les fichiers vidéo suivants ne sont pas pris en charge.

- Vidéo multi-angle

Remarque

- Certaines informations relatives aux fichiers d'image fixe/vidéo peuvent être consultées sur un ordinateur lorsque les fichiers correspondants sont accessibles.

Exemple d'opération

- Pour l'ordinateur Windows

1. Faites un clic droit sur un fichier et cliquez sur [Propriétés].
2. Cliquez sur l'onglet [Détails].

- Le fichier vidéo pour lequel la durée de lecture est inférieure à dix secondes ne peut pas être utilisé.
- Lorsque les données sont transmises via un réseau local (LAN), le nombre maximum de caractères pour les noms de fichiers de contenu est de 50 caractères. Dans le cas de noms de fichiers plus longs que cela, raccourcissez-les ou utilisez une carte SD ou une mémoire USB pour sortir les fichiers.
- La taille maximale de fichier pouvant être utilisée est de 2 Go.
Le tableau suivant montre la durée de lecture lorsqu'un fichier vidéo de 2 Go est utilisé. Cependant, la durée de lecture suivante est une estimation et peut différer selon la méthode de compression telle que l'encodage et le codec.

Résolution	Débit binaire	Estimation de la durée de lecture
720 x 240	Environ 2 Mbps	Environ 120 minutes
720 x 480	Environ 5 Mbps	Environ 50 minutes

- Les fichiers protégés par DRM (Digital Rights Management) ne peuvent pas être utilisés.
- Certains fichiers répertoriés comme étant des formats compatibles peuvent ne pas pouvoir être utilisés.
- Pour la carte SD ou la mémoire USB, utilisez un produit avec une vitesse de transfert de données rapide. Si la vitesse de transfert des données est lente, il est possible qu'une vidéo stockée sur la carte SD ou la mémoire USB ne puisse pas être lue correctement, ou que les images fixes mettent du temps à s'afficher. (Classe de vitesse : classe 10 recommandée)
- Pour les cartes SD et la mémoire USB pouvant être utilisées avec le dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.

Mise en route

Confirmation de l'ordinateur utilisé.

Configuration requise du système

Pour utiliser le Content Management Software, préparez un ordinateur remplissant les conditions suivantes.

- Systèmes d'exploitation : Prend en charge la version en japonais et la version en anglais
 - Windows 7 Ultimate 32/64 bits, Professional 32/64 bits, Home Premium 32/64 bits
 - Windows 8.1 32/64 bits, Pro 32/64 bits
 - Windows 10 Home 32/64 bits, Pro 32/64 bits
- Logithèque
 - Microsoft .NET Framework 4.5.2 ou ultérieur
- Navigateur Web
 - Internet Explorer 11
 - Internet Explorer 11 pour Windows 8.1 modern UI exclu
- Résolution d'affichage
 - 1 366 points x 768 points ou plus
- Environnement LAN
 - En cas de connexion via un LAN filaire
Borne LAN : 10Base-T/100Base-TX
 - Lors de la connexion via un LAN sans fil
Norme de conformité : IEEE802.11b/g/a/n
- Lecteur de carte SD ou lecteur de carte mémoire USB
Ceci est nécessaire pour écrire directement une programmation créée sur une carte SD ou une mémoire USB.
Pour les cartes SD ou mémoire USB qui peuvent être utilisées avec votre dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.

Remarque

- Notez que le fonctionnement n'est pas garanti en cas d'utilisation dans un environnement système autre que celui décrit ci-dessus, ou en cas d'utilisation d'un ordinateur de fabrication artisanale.

Ceci ne garantit pas le fonctionnement avec tous les ordinateurs remplissant les conditions ci-dessus.

Environnement informatique requis pour la connexion

Veillez à confirmer les paramètres suivants avant de connecter le dispositif à un ordinateur.

■ Paramètre LAN

- Ordinateur avec fonction LAN intégrée
 - La fonction LAN est-elle activée ?
- Ordinateur sans fonction LAN intégrée
 - L'adaptateur LAN est-il correctement reconnu ?
 - L'adaptateur LAN est-il activé ?
 - Installez au préalable le pilote de l'adaptateur LAN.
Pour la méthode d'installation du pilote, reportez-vous au mode d'emploi de l'adaptateur LAN.

Remarque

- Il peut être impossible de connecter le dispositif si un logiciel de sécurité (pare-feu) ou un logiciel utilitaire pour adaptateur LAN est installé.
- Ceci ne garantit pas le fonctionnement avec tous les adaptateurs LAN et les adaptateurs LAN intégrés à l'ordinateur.

Installation/désinstallation du logiciel

Pour installer le Content Management Software, il est nécessaire d'installer au préalable les éléments suivants.

- Microsoft .NET Framework 4.5.2 ou ultérieur

Si ceci n'est pas installé sur l'ordinateur à utiliser, téléchargez-le à partir de la page Web de Microsoft.

Procédure d'installation

Installez Content Management Software dans l'ordinateur.

- Avant de commencer l'installation sur l'ordinateur, fermez tous les logiciels en cours d'exécution. Il se peut qu'il ne soit pas possible de l'installer correctement.

1 Téléchargez le logiciel.

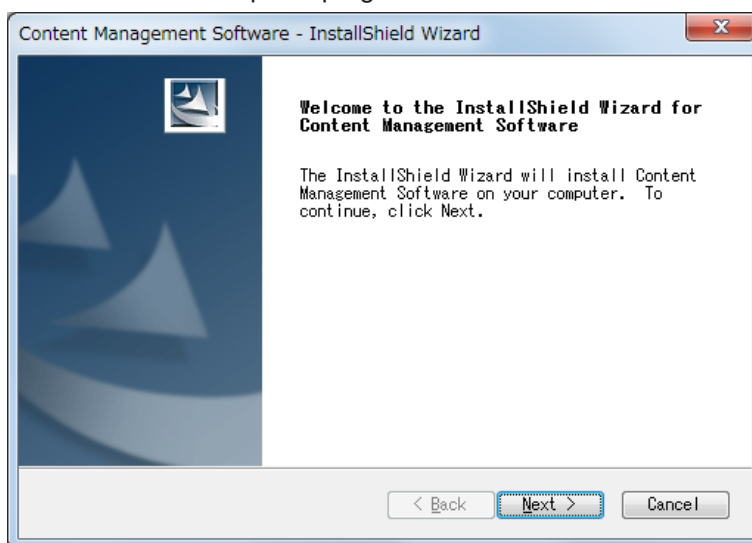
- Téléchargez Content Management Software depuis le site Web (<https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays/download/software>).

2 Démarrez le programme d'installation.

- Extrayez le fichier téléchargé à partir du site Web. Double-cliquez sur « setup.exe » à l'intérieur du dossier créé par l'extraction.

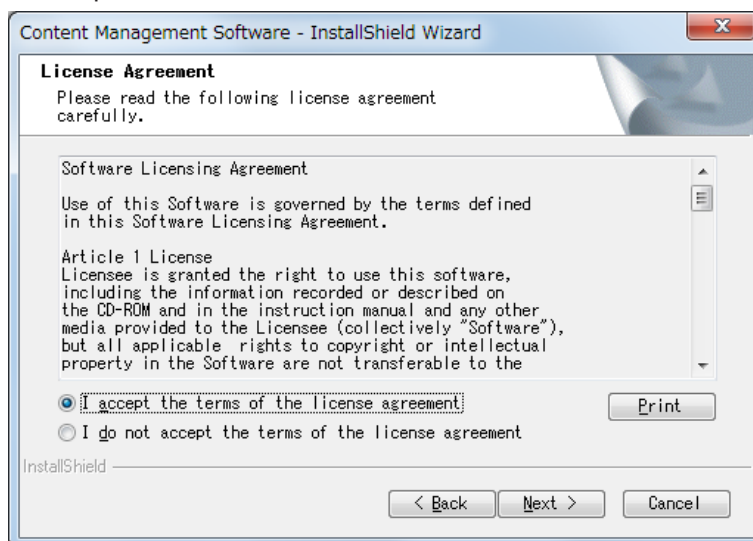


- L'écran d'installation s'affiche une fois que le programme d'installation a démarré.



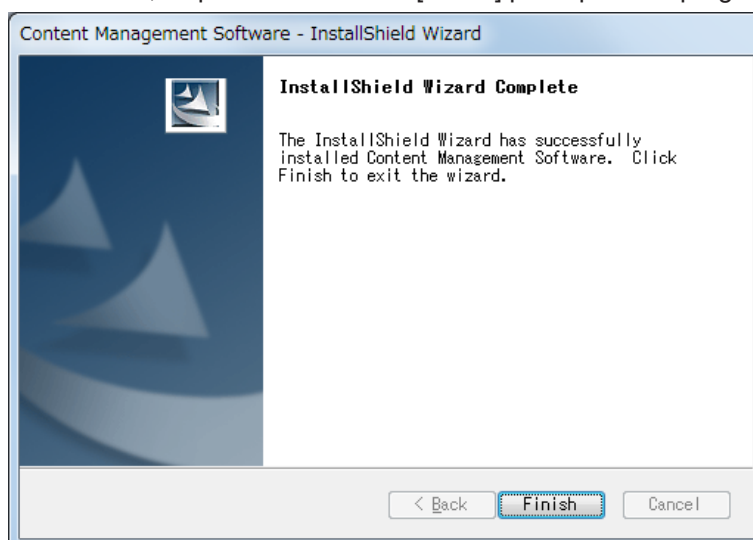
3 Confirmez les termes du contrat de licence.

- Lisez le contenu des termes du contrat de licence et sélectionnez « I accept the terms of the license agreement » si vous acceptez le contenu.



4 Installez le Content Management Software en suivant les instructions à l'écran.

- Lorsque l'écran de fin s'affiche, cliquez sur le bouton [Finish] pour quitter le programme d'installation.



- Une fois l'installation terminée, un raccourci sera créé sur le bureau.



Procédure de désinstallation

■ Pour Windows 7

- 1 Sélectionnez « Content Management Software » dans « Démarrer » → « Panneau de configuration » → « Désinstaller un programme », puis cliquez sur « Désinstaller ».
- 2 Désinstallez le Content Management Software en suivant les instructions à l'écran.

■ **Pour Windows 8.1/Windows 10**

- 1 Appuyez sur la touche « X » tout en appuyant sur la touche « Logo Windows » sur le clavier, sélectionnez « Content Management Software » dans « Panneau de configuration » → « Désinstaller un programme », puis cliquez sur « Désinstaller ».**
- 2 Désinstallez le Content Management Software en suivant les instructions à l'écran.**

Flux de base d'opération

Content Management Software exige d'abord l'enregistrement du contenu à utiliser pour effectuer la lecture de l'affichage dynamique en premier lieu. Le contenu enregistré est utilisé dans l'emploi du temps qui détermine l'ordre de lecture pour la journée. Une fois l'emploi du temps créé, les données et la programmation nécessaires à la lecture dynamique sur le dispositif peuvent être achevées en réglant l'emploi du temps sur la date à laquelle la lecture dynamique doit être effectuée en utilisant le calendrier. La programmation peut être sortie vers le dispositif via une carte SD, une mémoire USB ou le réseau local (LAN).

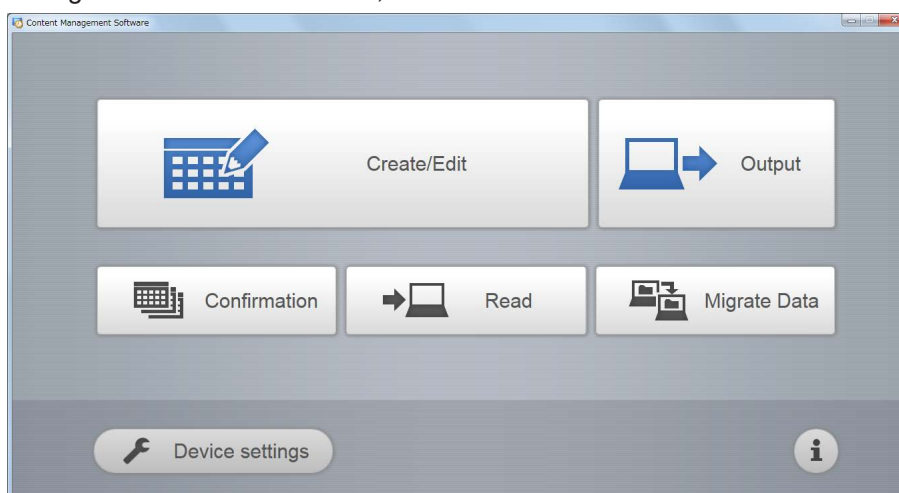
La procédure d'opération de base, du démarrage à la fermeture de Content Management Software, est décrite ici. Pour chaque méthode d'opération, reportez-vous à « Méthode d'opération » (➔ page 20).

Démarrage de Content Management Software

Démarrez le Content Management Software installé.

1 Double-cliquez sur l'icône de raccourci sur le bureau.

- Le Content Management Software démarre, et l'écran du menu d'accueil s'affiche.



Remarque

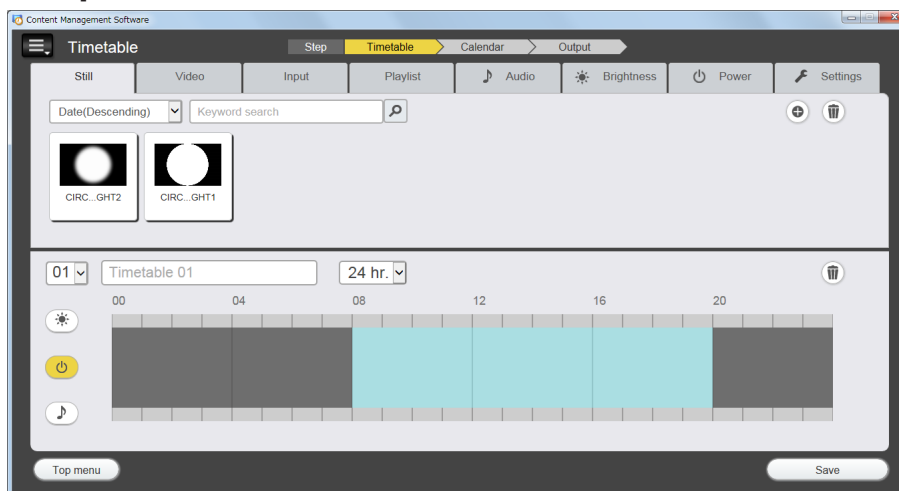
- L'« écran de sélection de fichiers » de la procédure d'utilisation de ce manuel utilise la fonction standard du système d'exploitation.
- Lorsque vous utilisez le Content Management Software sur une tablette, utilisez l'écran du terminal en orientation paysage.

Enregistrement du contenu

Pour créer une programmation avec le Content Management Software, enregistrez d'abord un fichier d'image fixe/vidéo en tant que contenu. Cet exemple est celui de l'enregistrement d'un contenu d'image fixe.

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran [Timetable] s'affiche.

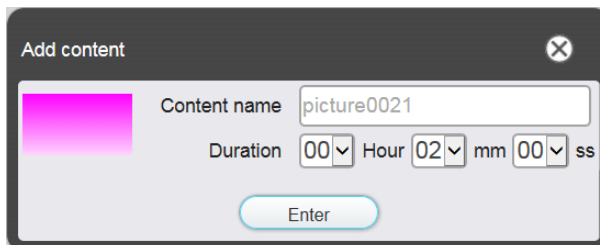


2 Lorsque l'onglet [Still] est sélectionné, cliquez sur en haut à droite de l'écran.

- L'écran de sélection de fichiers s'affiche.

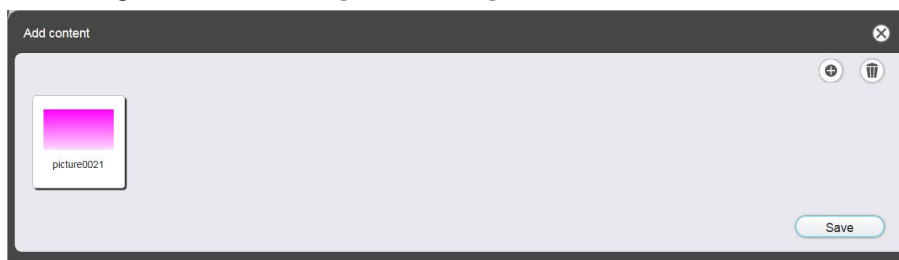
3 Sélectionnez le fichier d'image fixe à enregistrer et cliquez sur le bouton [Open].

- L'écran [Add content] s'affiche.



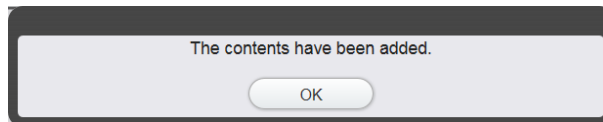
4 Entrez le nom du contenu et la durée de lecture, et cliquez sur le bouton [Enter].

- Le contenu sera enregistré dans l'écran [Add content].

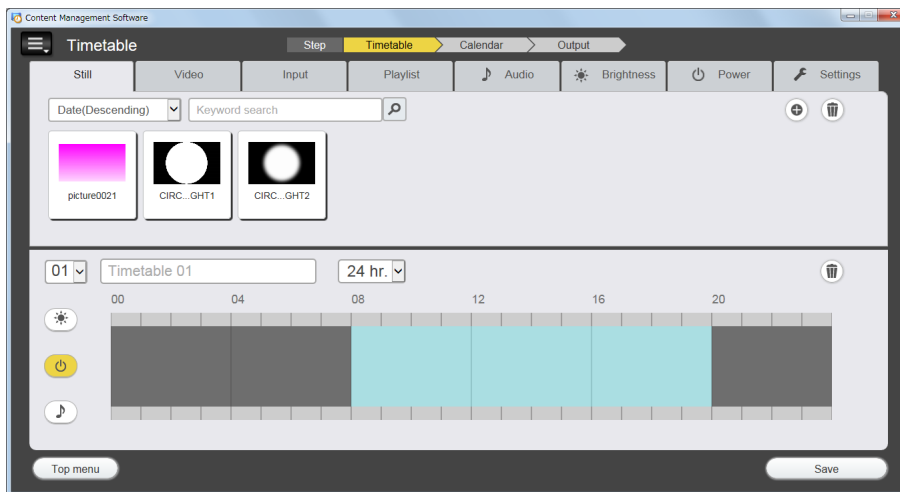


5 Une fois l'ajout du contenu terminé, cliquez sur le bouton [Save].

6 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



- Le fichier d'image fixe sélectionné sera enregistré en tant que contenu.



Remarque

- Pour enregistrer un fichier vidéo en tant que contenu, sélectionnez l'onglet [Video] à l'étape 2.
- Il s'agit de la procédure à suivre pour enregistrer le contenu pour la première fois après l'installation de Content Management Software. Pour plus de détails sur l'enregistrement d'un contenu pour la deuxième fois ou ultérieurement, reportez-vous à « Ajout du contenu » (➔ page 25).
- Il est pratique de créer une liste de lecture lorsque plusieurs contenus doivent être utilisés à plusieurs reprises dans un ordre spécifié. Pour plus de détails sur la création de la liste de lecture, reportez-vous à « Création de la liste de lecture » (➔ page 28).

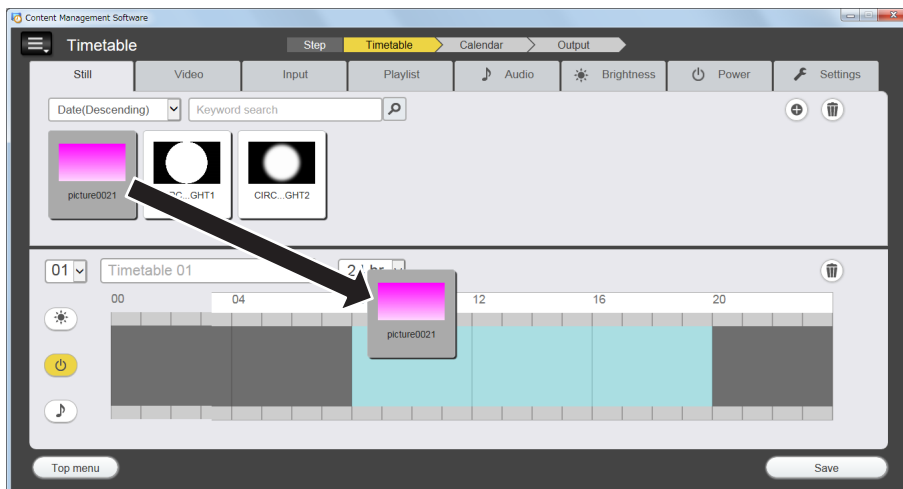
La procédure pour « Création de l'emploi du temps » vient à la suite.

Création de l'emploi du temps

Définissez les détails du contenu, la durée de lecture et l'ordre de lecture à suivre au cours d'une journée sous la forme d'un emploi du temps.

1 Enregistrez le contenu dans l'emploi du temps.

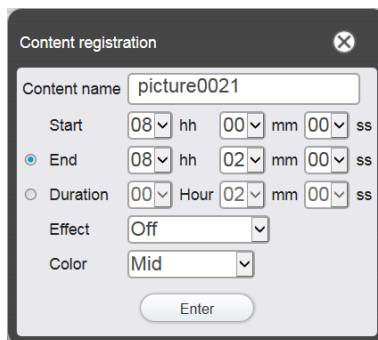
- Glissez-déposez le contenu d'image fixe enregistré sur l'emploi du temps en bas de l'écran.



- L'écran [Content registration] s'affiche.

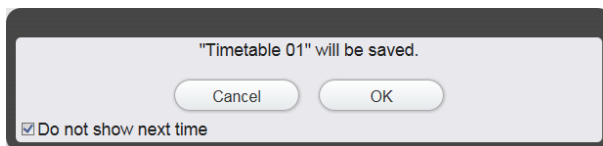
2 Introduisez divers paramètres, et cliquez sur le bouton [Enter].

- Entrez [Content name], [Start], et [End] ou [Duration] dans l'écran [Content registration].

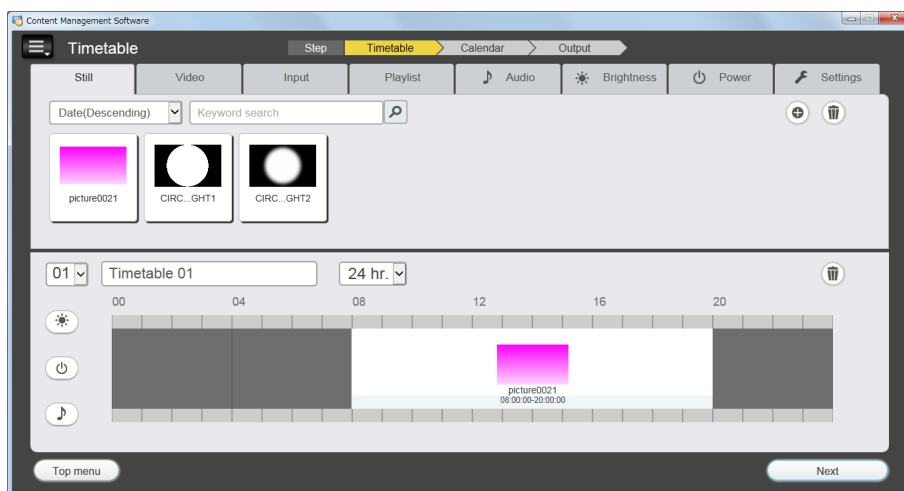


3 Enregistrez l'emploi du temps.

- L'écran de confirmation s'affiche en entrant le nom de l'emploi du temps et en cliquant sur le bouton [Save].



- Le bouton [Save] est remplacé par le bouton [Next] une fois l'emploi du temps enregistré.
- Cet écran de confirmation ne s'affichera pas la prochaine fois si vous cochez la case [Do not show next time] et cliquez sur le bouton [OK]. La case à cocher n'est activée que pour l'emploi du temps en cours d'édition.
- Cliquez sur le bouton [OK] pour créer l'emploi du temps.



- Cliquez sur le bouton [Next] pour déplacer le calendrier et définir l'emploi du temps.

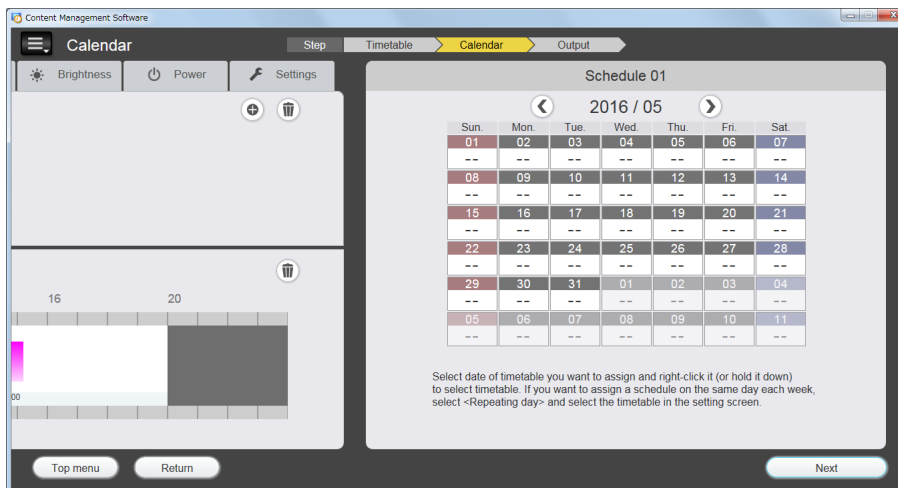
Remarque

- Il s'agit de la procédure à suivre pour créer l'emploi du temps pour la première fois après l'installation de Content Management Software. Pour plus de détails sur la création d'un emploi du temps pour la deuxième fois ou ultérieurement, reportez-vous à « Création d'un nouvel emploi du temps » (➔ page 36).
- [CIRCULAR LIGHT1] et [CIRCULAR LIGHT2] dans le contenu d'image fixe ne peuvent pas être lus avec le dispositif parce qu'ils sont dans un format non pris en charge.

La procédure pour « Paramétrage du calendrier » vient à la suite.

Paramétrage du calendrier

Définissez l'emploi du temps créé sur un jour précis en utilisant le calendrier.

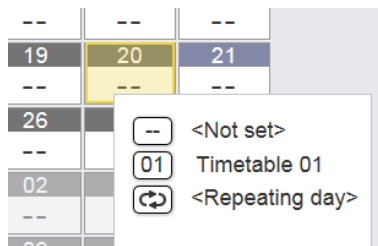


1 Définissez l'emploi du temps sur un calendrier.

- Cliquez sur le jour pour définir l'emploi du temps dans le calendrier.
- Une bordure jaune s'affiche sur le jour cliqué, et il sera alors sélectionné.

2 Définissez le calendrier.

- Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur la date sélectionnée, puis sélectionnez l'emploi du temps à définir.



Remarque

- La programmation peut être définie pour chaque jour de la semaine en sélectionnant [<Repeating day>]. Pour plus de détails sur la méthode de paramétrage, reportez-vous à « [Repeating day setting] » (► page 43).

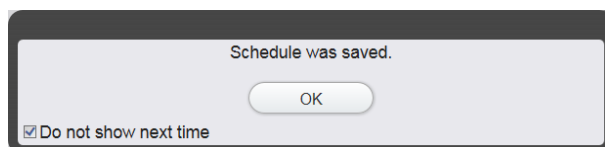
La procédure pour « Paramétrage de la programmation » vient à la suite.

Paramétrage de la programmation

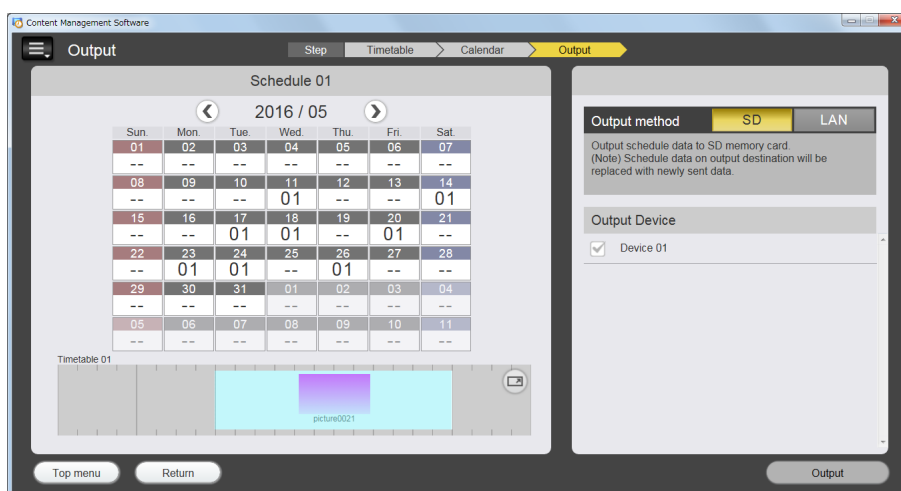
Définissez l'emploi du temps défini dans le calendrier sur la programmation.

1 Enregistrez la programmation.

- L'écran de confirmation s'affiche lorsque vous définissez l'emploi du temps et que vous cliquez sur le bouton [Next].



- Cet écran de confirmation ne s'affichera pas la prochaine fois si vous cochez la case [Do not show next time] et cliquez sur le bouton [OK]. La case à cocher n'est activée que pour l'emploi du temps en cours d'édition.
- Cliquez sur le bouton [OK] pour enregistrer les paramètres jusqu'ici et déplacez-vous à l'écran de sélection du dispositif de sortie.



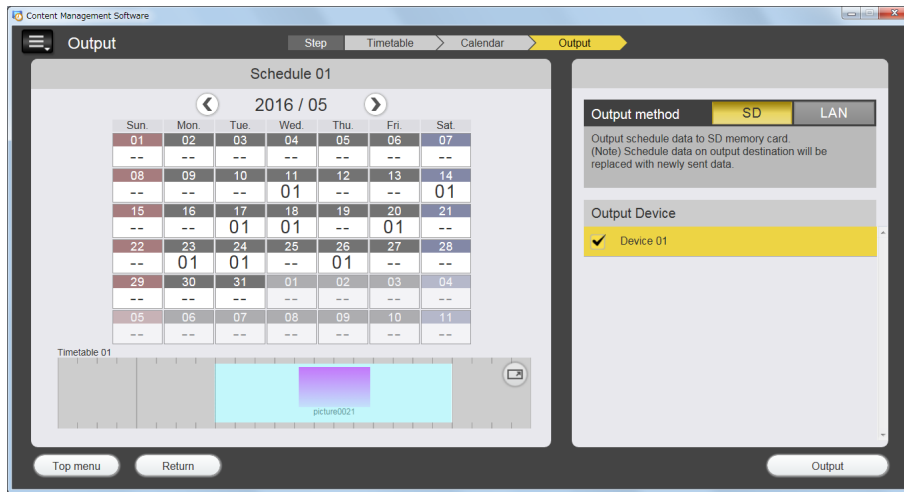
La procédure pour « Sortie de la programmation » vient à la suite.

Sortie de la programmation

Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie de la programmation créée.

1 Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie.

- La méthode de sortie et le dispositif de sortie sélectionnés sont affichés en jaune et une case cochée s'affiche sur le dispositif de sortie sélectionné.



2 Cliquez sur le bouton [Output].

- Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie, puis cliquez sur le bouton [Output].
- Il existe deux types de méthode de sortie, SD et LAN. Pour plus de détails sur chaque méthode de sortie, reportez-vous à « Sortie de la programmation créée » (➔ page 45).

Remarque

- Lorsque la sortie est effectuée pour la première fois, l'écran de saisie des informations du dispositif apparaît lorsque vous sélectionnez le réseau local (LAN) et cliquez sur le bouton [Output]. Configurez les paramètres en entrant l'adresse IP, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le numéro de port pour le dispositif. Pour plus de détails sur la procédure de paramétrage, reportez-vous à « Enregistrement des informations du dispositif de sortie » (➔ page 54).
- Lors de la sortie via LAN, la configuration côté dispositif (régler le contrôle de commande du logiciel d'application LAN Control sur ON et lancer le logiciel d'application SignagePlayer) est requise pour se connecter au dispositif. Pour plus de détails sur le logiciel d'application LAN Control et le logiciel d'application SignagePlayer, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Pour [User name] et [Password], entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe définis dans le logiciel d'application LAN Control du dispositif. Pour plus de détails sur logiciel d'application LAN Control, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- La lecture du contenu peut mettre un moment à démarrer une fois la sortie terminée. Le moment de lecture varie selon l'heure de début du contenu ou la durée de lecture.

Arrêt de Content Management Software

Arrêtez Content Management Software.

1 Cliquez sur le bouton « X » en haut à droite de l'écran Content Management Software.

- Content Management Software s'arrêtera.

Méthode d'opération

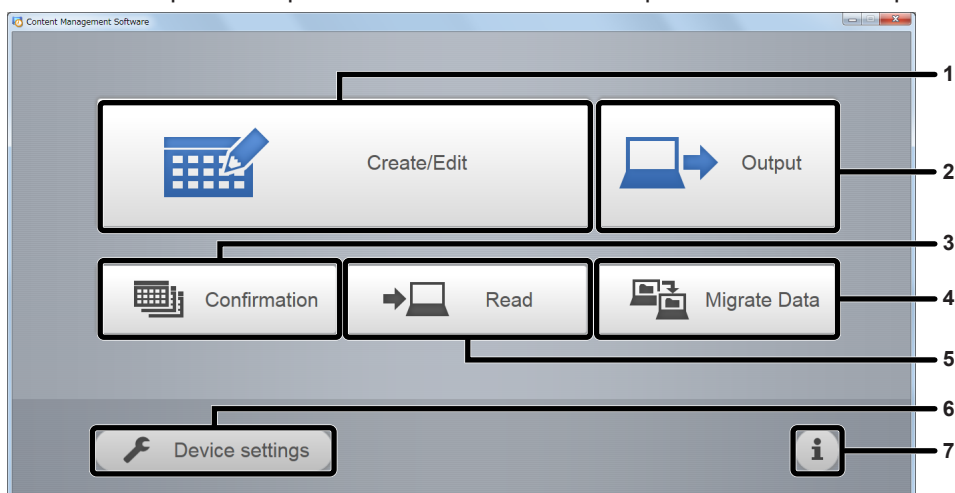
Les fonctions de Content Management Software, y compris la procédure d'opération sont décrites dans « Flux de base d'opération ».

Différents écrans

Différents écrans de Content Management Software sont décrits.

Écran du menu d'accueil

Une fois le Content Management Software démarré, l'écran du menu d'accueil s'affiche. Cliquer sur le bouton de chaque menu permet d'accéder à l'écran d'opération du menu cliqué.



1 Menu [Create/Edit]

Permet d'effectuer la création et l'édition d'une programmation. Il est possible de créer une nouvelle programmation ou d'éditer une programmation créée précédemment.

2 Menu [Output]

Permet de sortir la programmation créée vers un dispositif, afin qu'il puisse être utilisé. La sortie peut se faire en sélectionnant la programmation et le dispositif de destination de sortie.

3 Menu [Confirmation]

Permet de confirmer le contenu de la programmation créée. Il existe deux méthodes de confirmation (par la date et par la programmation).

4 Menu [Migrate Data]

Permet de sortir les données du même environnement que le Content Management Software pour les transmettre à un autre ordinateur compatible. [SD memory card data] peut lire une programmation sortie vers une carte SD ou une mémoire USB. [Backup data] n'est pas pris en charge par ce dispositif.

5 Menu [Read]

Les données de la programmation utilisée sur le dispositif peuvent être lues.

6 Menu [Device settings]

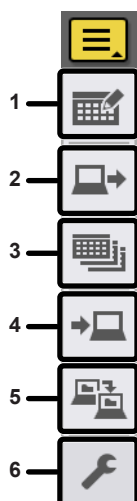
Permet d'enregistrer les informations spécifiques du dispositif en tant que destination de sortie des données de la programmation. Ceci permet de nommer le dispositif ou d'enregistrer les informations réseau si la sortie est effectuée par LAN.

7 Bouton 

Les informations de Content Management Software peuvent être confirmées.

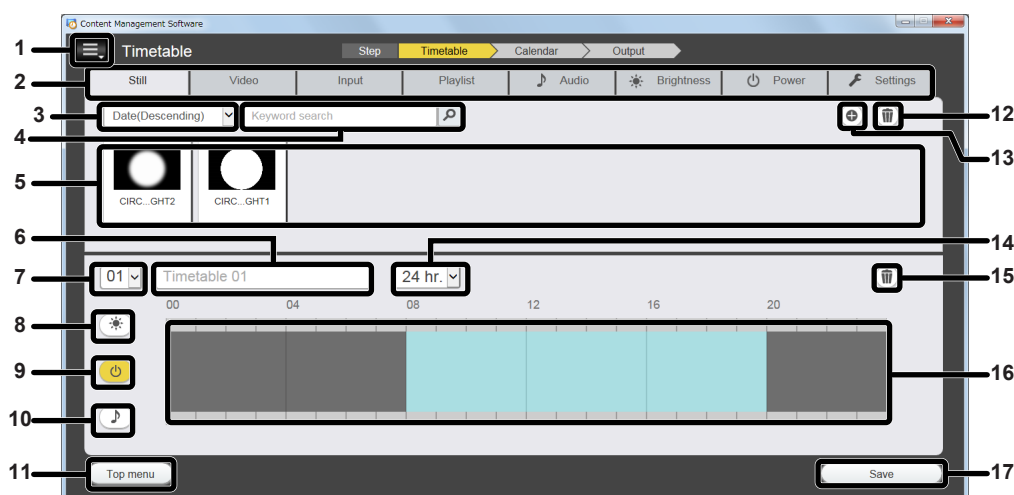
■ Menu déroulant


Le raccourci de l'écran du menu d'accueil s'affiche en cliquant sur  en haut à gauche de l'écran [Timetable], etc.



- 1 Menu [Create/Edit]
- 2 Menu [Output]
- 3 Menu [Confirmation]
- 4 Menu [Read]
- 5 Menu [Migrate Data]
- 6 Menu [Device settings]

Écran [Timetable]



- 1 **Menu déroulant**
Affiche le raccourci de l'écran du menu d'accueil.
- 2 **Onglet du type de contenu**
Sélectionne le type de contenu à enregistrer dans une programmation/emploi du temps.
Cliquez sur l'onglet modifie l'affichage de la « Liste des contenus ».
Sélectionne l'onglet [Settings] pour modifier les différents paramètres.
- 3 **Tri du contenu**
Sélectionne l'ordre d'affichage de la « Liste des contenus ».
[Date(Ascending)]/[Date(Descending)] :
Affiche les contenus dans l'ordre de la date d'enregistrement.
[Content name(Ascending)]/[Content name(Descending)] :
Affiche les contenus dans l'ordre des noms.
[File name(Ascending)]/[File name(Descending)] :
Affiche les contenus dans l'ordre des noms de fichier.
- 4 **[Keyword search]**
Entrez la chaîne de caractères à rechercher et cliquez sur  pour rechercher le contenu enregistré(e) dans la programmation. La cible de recherche varie selon le contenu.
Contenu d'image fixe/vidéo : Nom du contenu et nom du fichier
Liste de lecture : Nom de la liste de lecture
Le résultat de la recherche s'affiche dans la « Liste des contenus ».
- 5 **Liste des contenus**
Affiche le contenu enregistré dans un emploi du temps.
- 6 **Nom de l'emploi du temps**
Entrez un nom d'emploi du temps, ou le nom de l'emploi du temps en cours d'édition s'affiche.
Cliquez dessus pour éditer le nom de l'emploi du temps.
- 7 **ID de l'emploi du temps**
Affiche l'ID de l'emploi du temps en cours d'édition.
Il est automatiquement attribué lors de la création d'un emploi du temps.
Cliquez pour créer un nouvel emploi du temps ou basculer à l'emploi du temps à éditer.
- 8 **Icône d'affichage du contenu de luminosité**
Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.
- 9 **Icône d'affichage du contenu d'alimentation**
Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.
- 10 **Icône d'affichage du contenu de musique**
Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.
- 11 **Bouton [Top menu]**
Cliquez pour vous déplacer à l'écran du menu d'accueil.
- 12 **Icône de suppression du contenu**
Supprime le contenu.
- 13 **Icône d'ajout du contenu**
Enregistre le contenu supplémentaire.
- 14 **Échelle d'affichage**
Définit l'ordre d'affichage pour « emploi du temps ».

15 Icône de suppression du contenu enregistré dans l'emploi du temps

Supprime le contenu enregistré dans un emploi du temps.

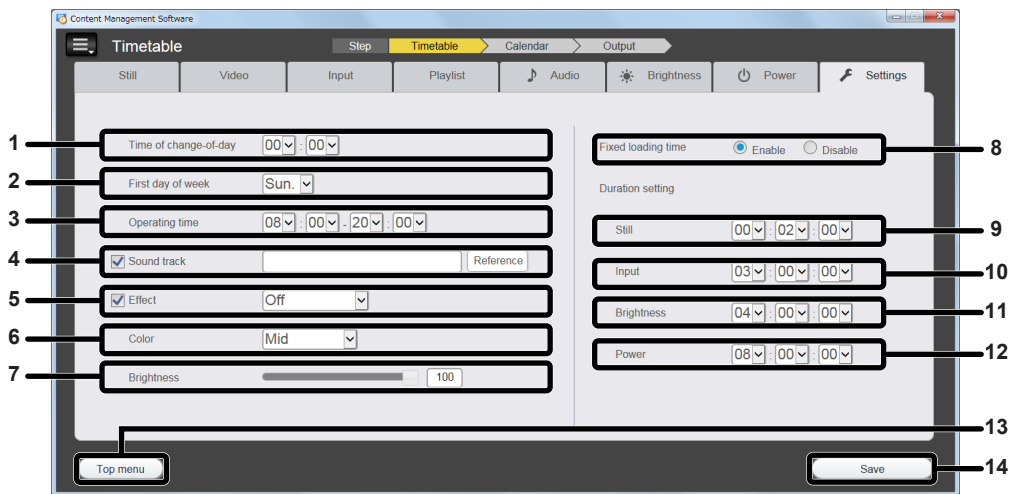
16 Emploi du temps

Affiche le contenu enregistré dans un emploi du temps.

17 Bouton [Save]

Enregistre l'emploi du temps. Ce bouton change en un bouton [Next] lorsque l'emploi du temps est enregistré.

Écran de l'onglet [Settings]



1 [Time of change-of-day]

Définit l'heure du début de la journée.

2 [First day of week]

Définit le jour de la semaine pour le début d'une semaine dans le calendrier.

3 [Operating time]

Définit la durée d'opération pour une journée.

4 [Sound track]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

5 [Effect]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

6 [Color]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

7 [Brightness]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

8 [Fixed loading time]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

9 [Duration setting] - [Still]

Définit la durée de lecture par défaut lorsque le contenu de l'image fixe est enregistré.

10 [Duration setting] - [Input]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

11 [Duration setting] - [Brightness]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

12 [Duration setting] - [Power]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

13 Bouton [Top menu]

Cliquez pour vous déplacer à l'écran du menu d'accueil.

14 Bouton [Save]

Enregistre l'emploi du temps. Ce bouton change en un bouton [Next] lorsque l'emploi du temps est enregistré.

Attention

- Pour la plage de [Operating time], spécifiez une heure de début identique ou avant celle de [Start] et une heure de fin identique ou après celle de [End] sur l'écran [Content registration] / écran [Content edit]. Pour plus de détails sur l'écran [Content registration] / écran [Content edit], reportez-vous à « Écran [Content registration] / écran [Content edit] » (➔ page 23).

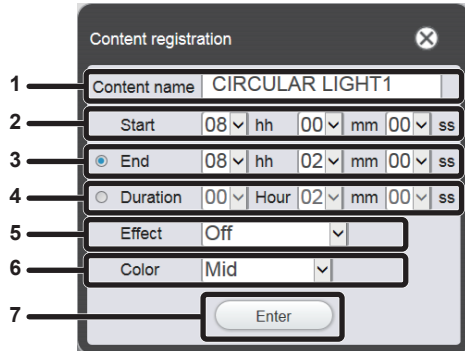
Écran [Content registration] / écran [Content edit]

L'écran [Content registration] s'affiche pour chaque contenu lorsque le contenu doit être enregistré dans l'emploi du temps.

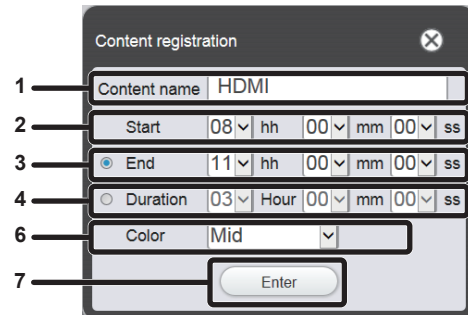
L'écran [Content edit] s'affiche pour chaque contenu lorsque le contenu enregistré dans l'emploi du temps doit être édité.

Les éléments affichés sont communs à l'écran [Content registration] et à l'écran [Content edit].

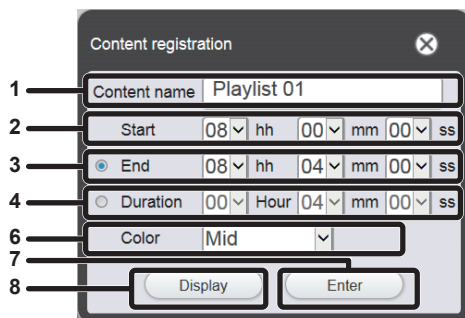
La description utilisée ici prend l'écran [Content registration] comme exemple.



Lors de l'enregistrement du contenu d'image fixe



Lors de l'enregistrement du contenu de la vidéo



1 [Content name]

Affiche le nom du contenu sélectionné.

2 [Start]

Définit l'heure de début de la lecture du contenu.

3 [End]

Sélectionnez la case d'option et réglez l'heure de fin de lecture du contenu.

4 [Duration]

Sélectionnez la case d'option et réglez l'heure de début de la lecture du contenu.

5 [Effect]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

6 [Color]

Il n'est pas pris en charge par ce dispositif. Les paramètres sont ignorés du côté unité.

7 Bouton [Enter]

Cliquez sur ceci pour confirmer les paramètres.

8 Bouton [Display]

Cliquez sur ce bouton pour afficher l'écran [Playlist edit].

Pour plus de détails sur les éléments de paramétrage, reportez-vous à « Édition de l'emploi du temps » (➔ page 35).

Remarque

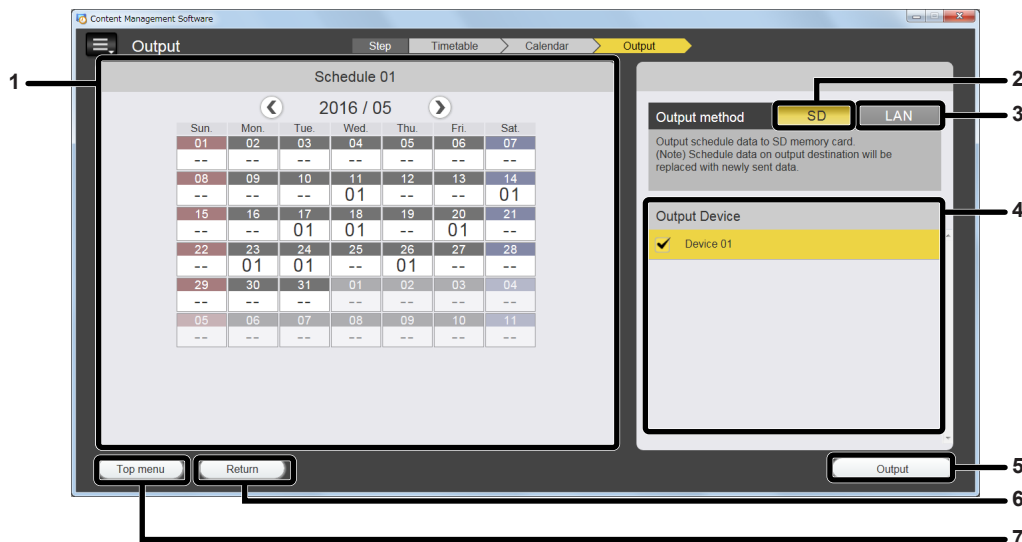
- Spécifiez une heure de début et une heure de fin dans [Start] et [End] sur l'écran [Content registration] / écran [Content edit] qui se trouvent dans la plage de [Operating time]. Pour plus de détails sur [Operating time], reportez-vous à « Écran de l'onglet [Settings] » (➔ page 22).

Écran [Calendar]



- 1 **Nom de la programmation**
Affiche le « nom de la programmation » en cours de création/édition.
- 2 **Déplacement au mois précédent**
Affiche le calendrier du mois précédent.
- 3 **Déplacement au mois suivant**
Affiche le calendrier du mois suivant.
- 4 **Calendrier**
Affiche le calendrier pour définir l'emploi du temps.
- 5 **Bouton d'agrandissement de l'écran**
Affiche l'écran agrandi de l'emploi du temps.
- 6 **Prévisualisation**
Affiche l'emploi du temps enregistré pour le jour défini.
- 7 **Bouton [Next]**
Cliquez pour vous déplacer à l'écran [Output].
- 8 **Bouton [Return]**
Cliquez pour vous déplacer à l'écran [Timetable].
- 9 **Bouton [Top menu]**
Cliquez pour vous déplacer à l'écran du menu d'accueil.

Écran [Output]



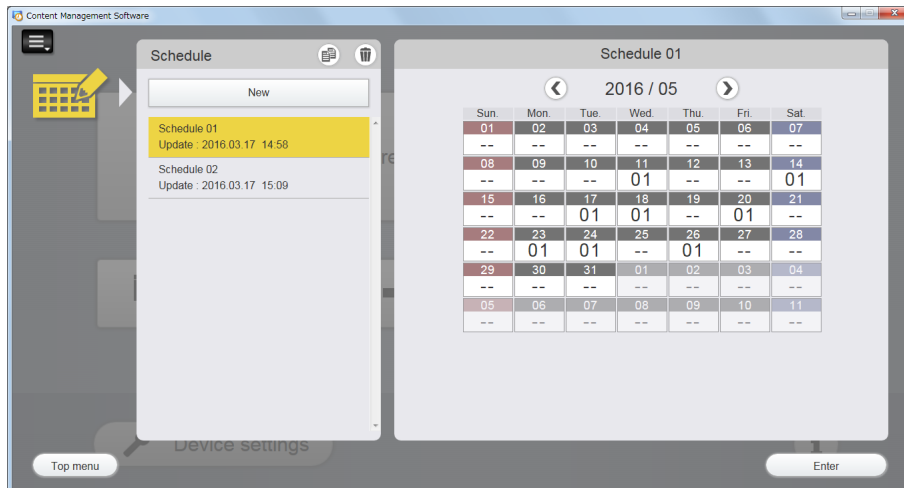
- 1 **Écran [Calendar]**
Affiche l'emploi du temps réglé sur la date sélectionnée.
- 2 **[SD]**
Permet de sortir les données de programmation vers un ordinateur, une carte SD ou une mémoire USB.
- 3 **[LAN]**
Permet de sortir directement les données de programmation vers un dispositif via le réseau local (LAN).
- 4 **[Output Device]**
Affiche les dispositifs enregistrés dans une liste.
- 5 **[Output]**
Sort la programmation.
- 6 **Bouton [Return]**
Cliquez pour revenir à l'écran [Calendar].
- 7 **Bouton [Top menu]**
Cliquez pour vous déplacer à l'écran du menu d'accueil.

Enregistrement du contenu

Ajout du contenu

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.



2 Sélectionnez la programmation à laquelle ajouter un contenu et cliquez sur le bouton [Enter].

- Lorsque la programmation déjà définie est sélectionnée, le contenu de cette programmation s'affiche dans le calendrier.
- Sélectionnez [New] pour créer une nouvelle programmation. Pour plus de détails sur la création d'une nouvelle programmation, reportez-vous à « Création d'une nouvelle programmation » (➔ page 39).

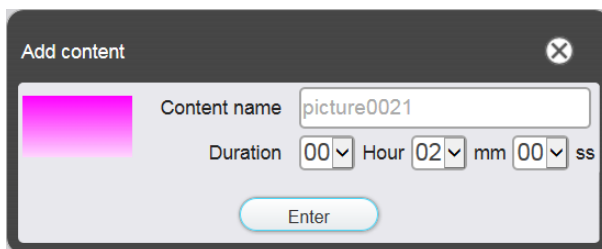
3 Déplacez-vous à l'écran [Timetable].

- Cliquez sur le bouton [Return] en bas de l'écran [Calendar] pour vous déplacer à l'écran [Timetable].

4 Cliquez sur ⊕ dans la liste des contenus.

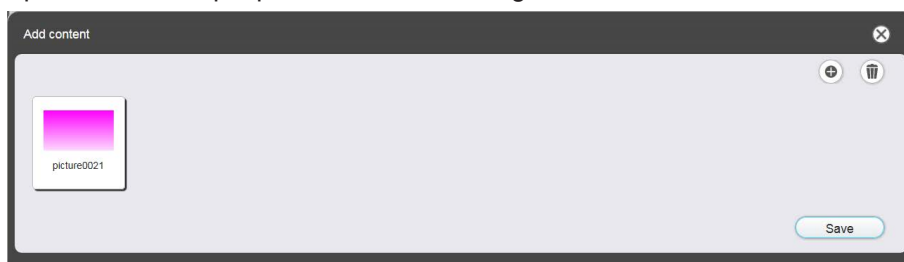
- L'écran de sélection de fichiers s'affiche.

5 Sélectionnez le contenu à enregistrer (un fichier à la fois) et cliquez sur le bouton [Open] dans l'écran de sélection de fichiers.



6 Entrez [Content name] et [Duration], et cliquez sur le bouton [Enter].

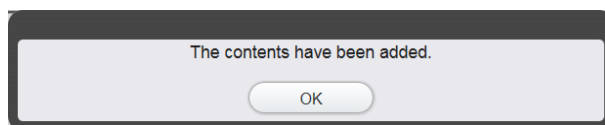
- Ceux-ci seront enregistrés dans l'écran [Add content].
- [Duration] ne peut être entré que pour le contenu d'image fixe.



- Pour ajouter un contenu à la suite, cliquez sur ⊕ sur l'écran [Add content] et enregistrez le contenu.

7 Lorsque l'ajout des contenus à enregistrer est terminé, cliquez sur le bouton [Save].

8 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



Remarque

- Un maximum de 500 contenus peut être enregistré pour chaque type de contenu par rapport à une seule programmation.
- Il sera enregistré sous le nom de fichier de contenu prédéfini lorsqu'aucun nom n'a été entré dans le champ du nom de contenu et que vous cliquez sur le bouton [Enter].
- Il s'agit de la procédure à suivre lorsqu'un contenu est déjà enregistré. Pour plus de détails sur l'enregistrement d'un contenu pour la première fois, reportez-vous à « Enregistrement du contenu » (➔ page 12).
- Une bordure peut être ajoutée autour du contenu selon le fichier vidéo.

Édition du contenu

Éditez les paramètres du fichier d'image fixe/vidéo enregistré dans l'écran [Timetable].

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Sélectionnez la programmation à éditer et cliquez sur le bouton [Enter].

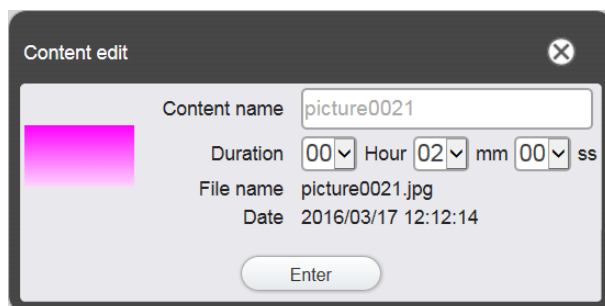
- Le contenu de la programmation s'affiche dans le calendrier lorsque la programmation à éditer est sélectionnée.

3 Déplacez-vous à l'écran [Timetable].

- Cliquez sur le bouton [Return] en bas de l'écran [Calendar] pour vous déplacer à l'écran [Timetable].

4 Cliquez sur le contenu à éditer dans la liste des contenus.

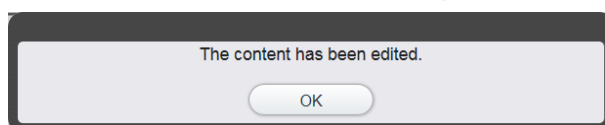
- L'écran [Content edit] s'affiche.



5 Modifiez [Content name] et/ou [Duration], et cliquez sur le bouton [Enter].

- [Content name] et [Duration] peuvent être modifiés pour le contenu d'image fixe, et [Content name] peut être modifié pour le contenu vidéo.

6 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



Remarque

- Pour modifier le contenu de la liste de lecture, reportez-vous à « Édition de la liste de lecture » (➔ page 30).

Lecture du contenu

Double-cliquez sur le contenu affiché dans la liste des contenus pour lire ce contenu sur l'ordinateur. Le contenu est affiché de la même manière que si vous double-cliquez sur le fichier dans Explorer, avec une application de lecture vidéo comme Media Player pour la vidéo, et la visionneuse standard pour l'image fixe.

Remarque

- Ne sélectionnez pas « Delete » dans le menu de la visionneuse de photos lorsque le contenu est affiché avec la visionneuse de photos. Le fonctionnement de Content Management Software ne sera pas garanti s'il est supprimé.

Suppression du contenu

Supprimez le contenu qui n'est plus nécessaire.

1 Affichez l'écran [Timetable].

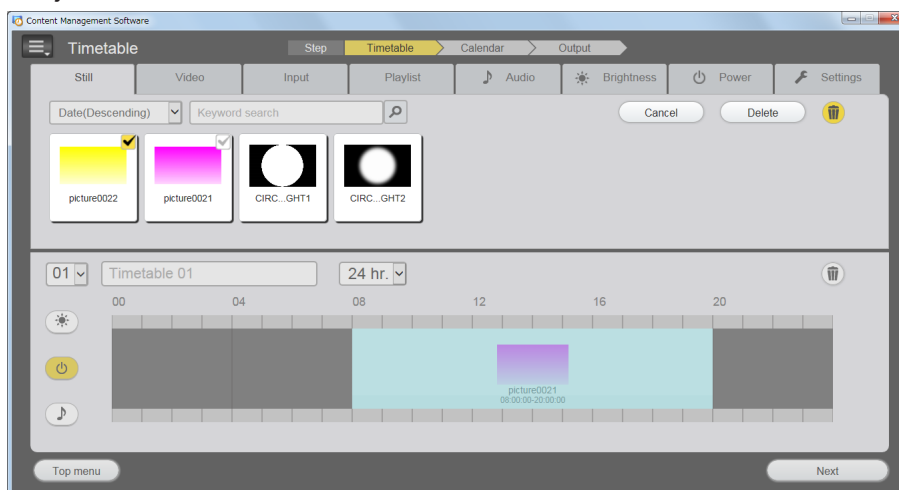
- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

2 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez sur le bouton [Cancel] pour annuler le mode de suppression.

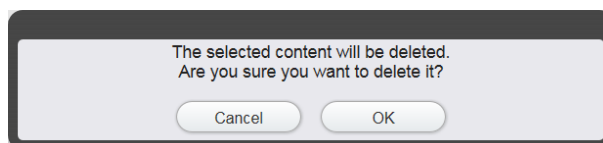
3 Sélectionnez le contenu à supprimer.

- Vous pouvez sélectionner plusieurs contenus.
- Une coche est ajoutée au contenu sélectionné.



4 Cliquez sur le bouton [Delete].

5 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



- Le contenu sélectionné est supprimé.

Remarque

- Le contenu ne peut pas être supprimé s'il est utilisé dans l'emploi du temps ou la liste de lecture.
- [CIRCULAR LIGHT1] et [CIRCULAR LIGHT2] dans le contenu d'image fixe ne peuvent pas être supprimés.

Création de la liste de lecture

Enregistrez plusieurs images fixes/vidéos en tant que contenu unique.

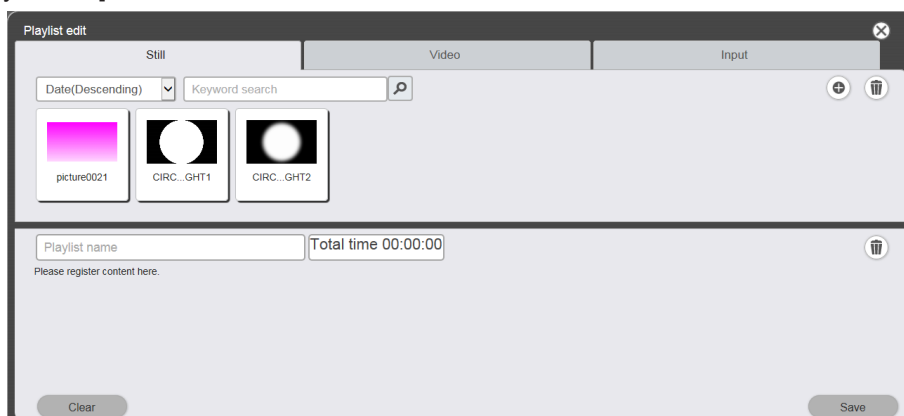
1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

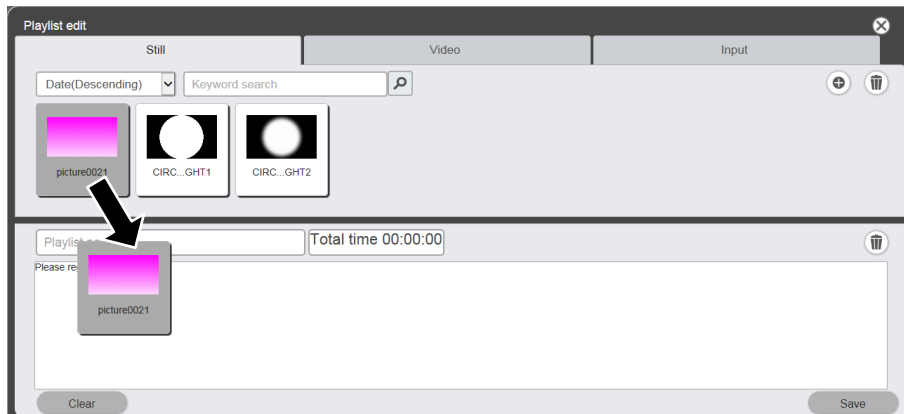
3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

- L'écran [Playlist edit] s'affiche.



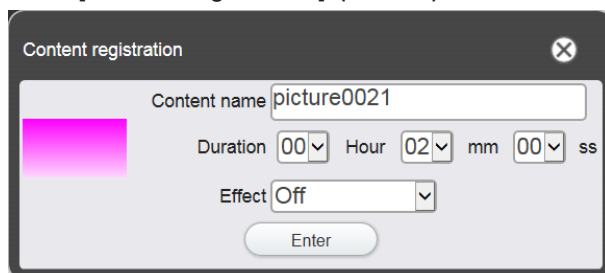
4 Sélectionnez le contenu à enregistrer dans la liste de lecture à partir de l'écran [Playlist edit].

- Faites glisser et déposez le contenu à enregistrer dans la liste de lecture vers la liste de lecture au bas de l'écran.



5 Enregistrez le contenu dans la liste de lecture.

- Réglez [Duration] dans l'écran [Content registration], puis cliquez sur le bouton [Enter].

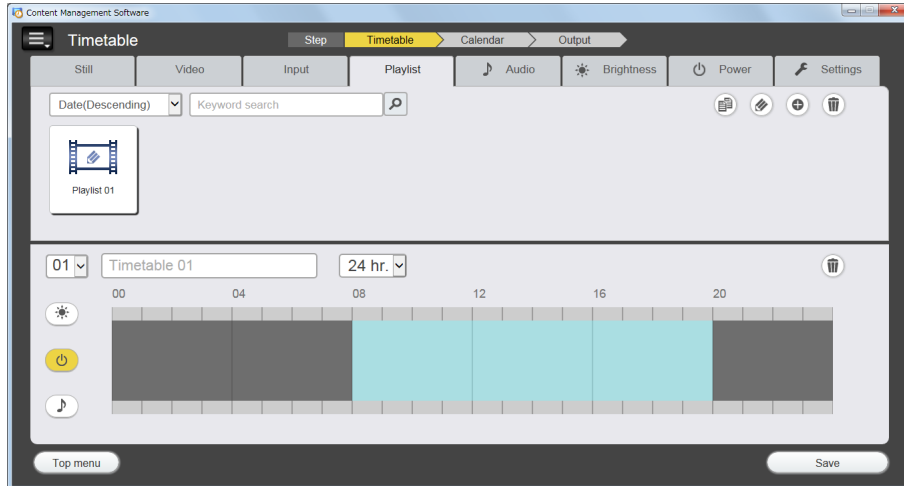


6 Entrez le nom de la liste de lecture dans le champ [Playlist name].

- Entrez le nom de la liste de lecture dans le champ [Playlist name]. Jusqu'à 24 caractères peuvent être entrés.

7 Cliquez sur le bouton [Save].

- La liste de lecture est créée.



Remarque

- Seul le contenu d'image (image fixe/vidéo) peut être enregistré dans une liste de lecture.
- Jusqu'à 100 contenus peuvent être enregistrés dans une seule liste.
- Jusqu'à 500 listes de lecture peuvent être enregistrées pour chaque programmation.
- Si vous cliquez sur le bouton [Save] sans entrer le nom de la liste de lecture, l'écran d'entrée du nom de la liste de lecture s'affichera. Entrez le nom de la liste de lecture, et cliquez sur le bouton [Enter].

Édition de la liste de lecture

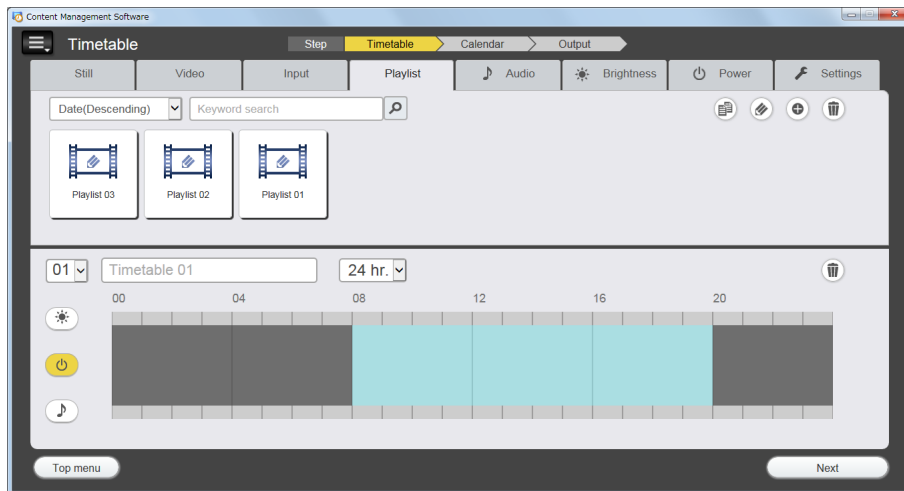
Éditez le contenu de la liste de lecture enregistrée.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

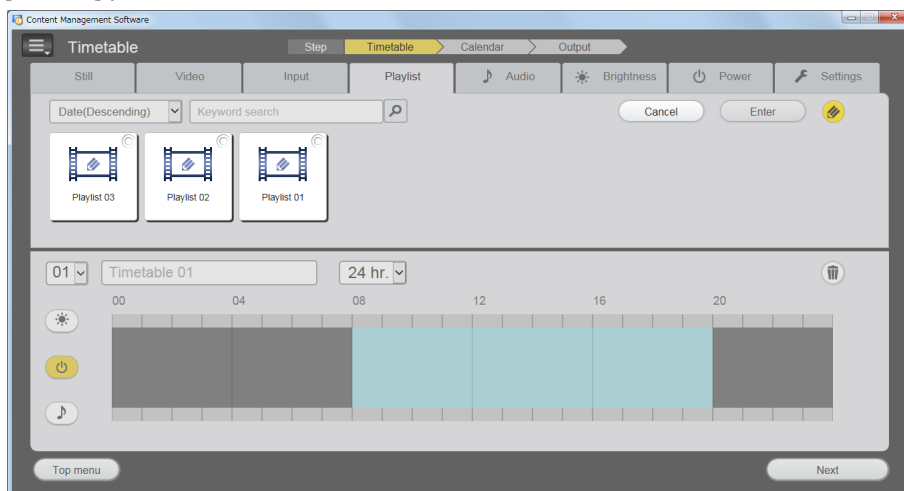
2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

- La liste des listes de lecture s'affiche dans la liste des contenus.



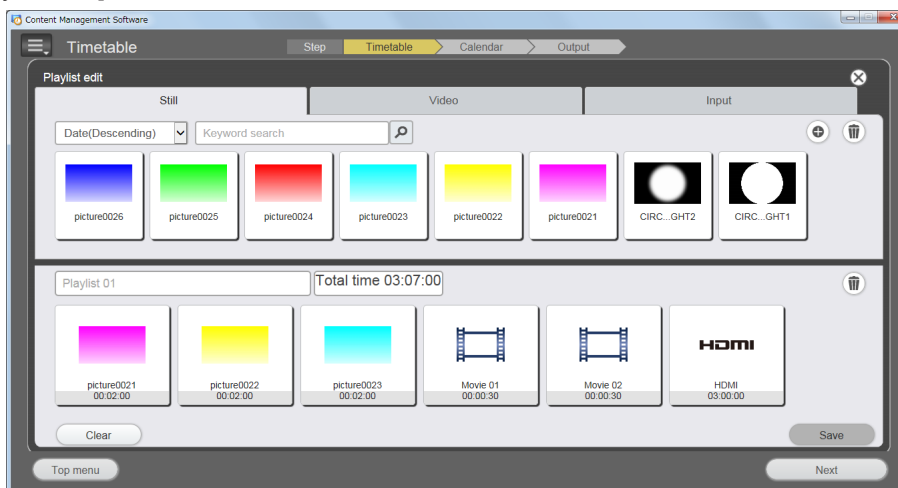
3 Cliquez sur [Edit] dans la liste des contenus.

- Le mode passe en mode de sélection.
- Cliquez sur [Cancel] pour annuler le mode de sélection.



4 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez éditer, et cliquez sur le bouton [Enter].

- L'écran [Playlist edit] s'affiche.



5 Éditez la liste de lecture.

- Pour ajouter le contenu, effectuez la même procédure que « Création de la liste de lecture » (➔ page 28).
- Pour supprimer le contenu, reportez-vous à « Suppression du contenu enregistré dans la liste de lecture » (➔ page 31).
- Pour modifier le paramétrage du contenu, reportez-vous à « Modification des paramètres du contenu enregistré dans la liste de lecture » (➔ page 32).

6 Cliquez sur le bouton [Save].

- La liste de lecture éditée est enregistrée dans la programmation.

Suppression du contenu enregistré dans la liste de lecture

Supprimez le contenu enregistré dans la liste de lecture.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

- La liste des listes de lecture s'affiche dans la liste des contenus.

3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

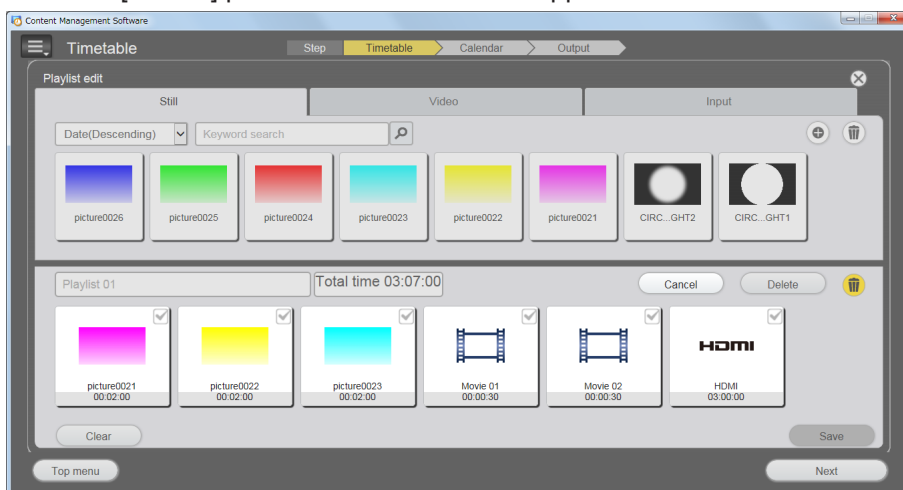
- Le mode passe en mode de sélection.
- Cliquez sur [Cancel] pour annuler le mode de sélection.

4 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez éditer, et cliquez sur le bouton [Enter].

- L'écran [Playlist edit] s'affiche.

5 Cliquez sur sur l'écran [Playlist edit].

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez sur le bouton [Cancel] pour annuler le mode de suppression.



6 Sélectionnez le contenu à supprimer.

- Vous pouvez sélectionner plusieurs contenus.

7 Cliquez sur le bouton [Delete].

8 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].

- Le contenu sélectionné est supprimé de la liste de lecture.
- Cliquez sur le bouton [Save] dans l'écran [Playlist edit] pour enregistrer la liste de lecture éditée dans la programmation.

Modification des paramètres du contenu enregistré dans la liste de lecture

Modifiez les paramètres du contenu enregistré dans la liste de lecture.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

- La liste des listes de lecture s'affiche dans la liste des contenus.

3 Cliquez sur dans la liste des contenus.

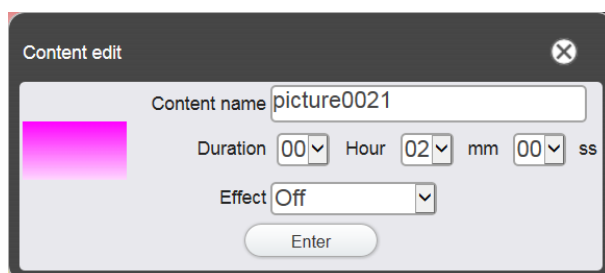
- Le mode passe en mode de sélection.
- Cliquez sur [Cancel] pour annuler le mode de sélection.

4 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez éditer, et cliquez sur le bouton [Enter].

- L'écran [Playlist edit] s'affiche.

5 Cliquez sur le contenu pour modifier le paramètre dans la liste de lecture.

- L'écran [Content edit] s'affiche.



6 Modifiez [Duration], et cliquez sur le bouton [Enter].

- Modifiez le paramètre de la durée de lecture.
- Le paramètre du contenu dans la liste de lecture est modifié.
- Revenez à l'écran [Playlist edit] et cliquez sur le bouton [Save] pour enregistrer la liste de lecture éditée dans la programmation.

Duplication de la liste de lecture

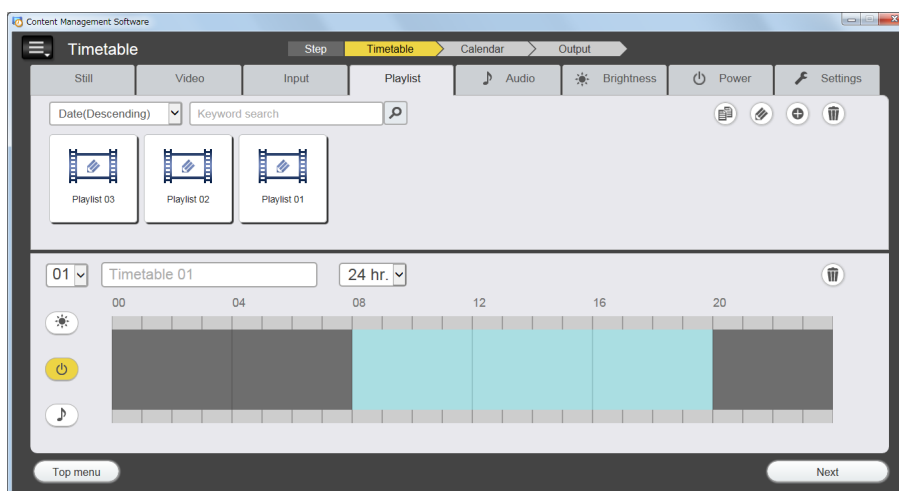
Dupliquez la liste de lecture enregistrée.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

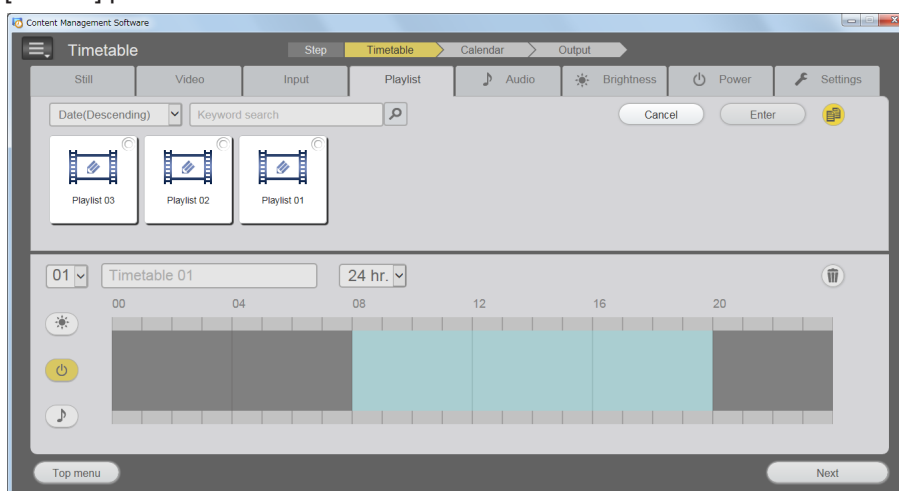
2 Cliquez sur l'onglet [Playlist] dans l'écran [Timetable].

- La liste des listes de lecture s'affiche dans la liste des contenus.



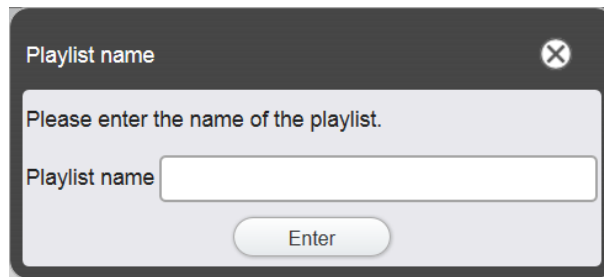
3 Cliquez sur [Enter] dans la liste des contenus.

- Le mode passe en mode de sélection.
- Cliquez sur [Cancel] pour annuler le mode de sélection.



4 Sélectionnez la liste de lecture que vous souhaitez dupliquer et cliquez sur le bouton [Enter].

- L'écran d'entrée du nom de la liste de lecture s'affiche.



The image shows a dialog box titled "Playlist name" with a close button in the top right corner. The dialog contains the instruction "Please enter the name of the playlist." and a text input field labeled "Playlist name". Below the input field is a button labeled "Enter".

5 Entrez le nom de la liste de lecture, et cliquez sur le bouton [Enter].

- Vous pouvez entrer jusqu'à 24 caractères pour le nom de la liste de lecture.
- La liste de lecture dupliquée s'affiche dans la liste des contenus et est enregistrée dans la programmation.

Édition de l'emploi du temps

Édition de l'emploi du temps

Les contenus peuvent être enregistrés dans l'emploi du temps et le nom de l'emploi du temps peut être modifié.

1 Affichez l'écran [Timetable].

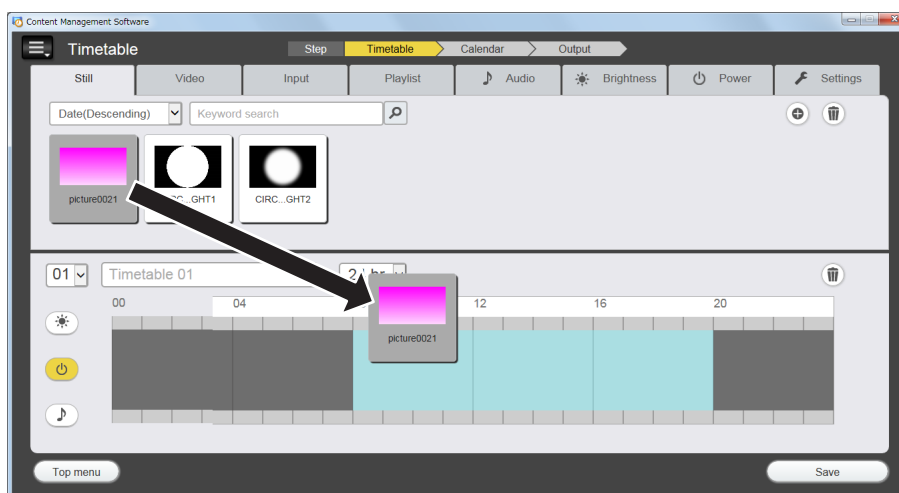
- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

2 Cliquez sur l'onglet du contenu à enregistrer dans l'emploi du temps à partir de l'onglet du type de contenu.

- L'affichage de la liste des contenus se modifie avec un clic.

3 Enregistrez le contenu dans l'emploi du temps.

- Glissez-déposez le contenu à enregistrer dans l'emploi du temps depuis la liste des contenus vers l'emploi du temps en bas de l'écran.



4 Introduisez divers paramètres, et cliquez sur le bouton [Enter].

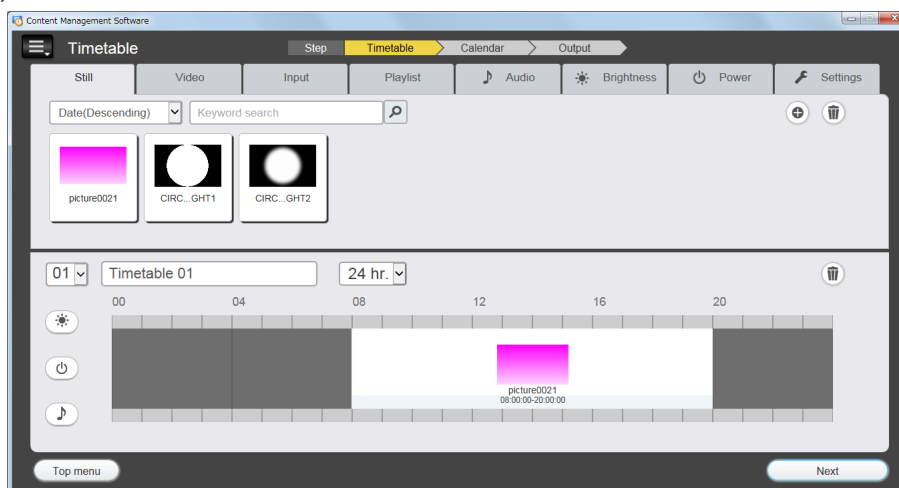
- Le contenu est enregistré dans l'emploi du temps.
- Pour enregistrer en continu le contenu, revenez à l'étape 2 et effectuez la procédure.

5 Entrez le nom de l'emploi du temps.

- Entrez le nom dans le champ du nom de l'emploi du temps. Vous pouvez entrer jusqu'à 24 caractères pour le nom de l'emploi du temps.

6 Cliquez sur le bouton [Save].

- L'emploi du temps créé est enregistré dans la programmation.
- Un ID de l'emploi du temps est attribué automatiquement lors de l'enregistrement de l'emploi du temps.
- Pour créer l'emploi du temps à la suite, reportez-vous à « Création d'un nouvel emploi du temps » (➔ page 36).



Remarque

- Il sera enregistré sous le nom initial prédéfini lorsqu'aucun nom n'a été entré dans le champ du nom de l'emploi du temps et que vous cliquez sur le bouton [Save].
- Il ne peut pas enregistrer un contenu dans l'emploi du temps couvrant l'heure de début de la journée définie dans [Time of change-of-day]. [Time of change-of-day] peut être défini dans l'écran de l'onglet [Settings]. (➔ page 22)
- [CIRCULAR LIGHT1] et [CIRCULAR LIGHT2] dans le contenu d'image fixe ne peuvent pas être lus avec le dispositif parce qu'ils sont dans un format non pris en charge.

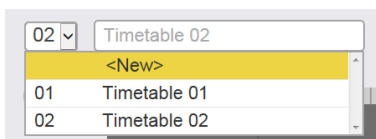
Création d'un nouvel emploi du temps

Créez le nouvel emploi du temps.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

2 Cliquez sur le champ ID de l'emploi du temps et sélectionnez [<New>].



- Un nouvel emploi du temps s'affiche. Pour plus de détails sur la méthode d'enregistrement d'un contenu dans l'emploi du temps, reportez-vous à « Édition de l'emploi du temps » (➔ page 35).

Remarque

- Jusqu'à 99 emplois du temps peuvent être enregistrés pour chaque programmation.
- Jusqu'à 100 contenus pour chaque type de contenu peuvent être enregistrés dans un seul emploi du temps.

Suppression du contenu d'image enregistré dans l'emploi du temps

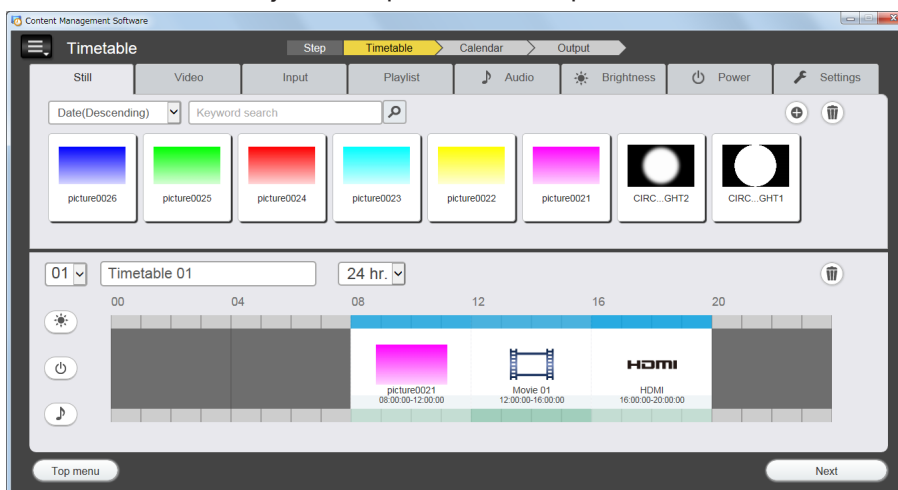
Supprimez le contenu d'image (image fixe/vidéo, liste de lecture) enregistré dans l'emploi du temps.

1 Affichez l'écran [Timetable].


- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

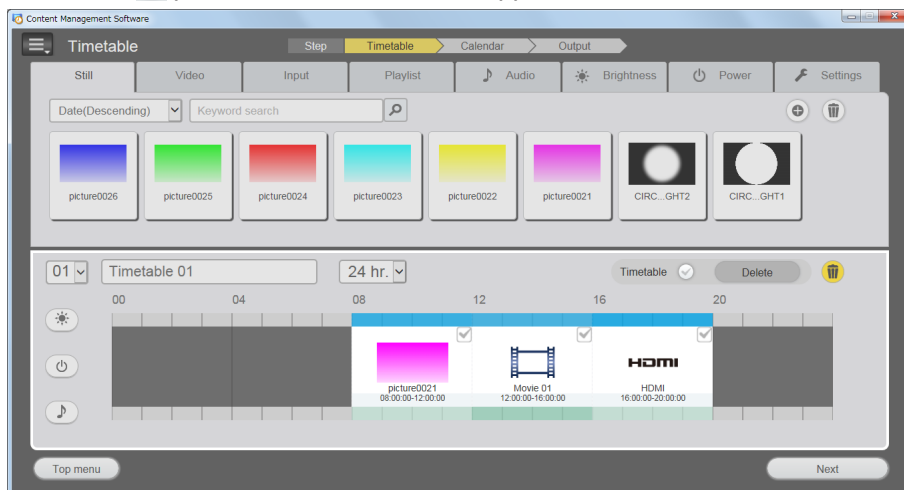
2 Désélectionnez , , et pour l'emploi du temps.

- Si l'une des icônes est affichée en jaune, cliquez sur l'icône pour annuler la sélection.



3 Cliquez sur dans l'emploi du temps.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.



4 Sélectionnez le contenu d'image à supprimer.

- Vous pouvez sélectionner plusieurs contenus.

5 Cliquez sur le bouton [Delete].

6 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].

- Le contenu d'image sélectionné est supprimé de l'emploi du temps.
- Le contenu n'est pas supprimé de la programmation même s'il a été supprimé de l'emploi du temps.

Suppression de l'emploi du temps

Supprimez l'emploi du temps enregistré.


1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

2 Cliquez sur le champ ID de l'emploi du temps et sélectionnez l'emploi du temps à supprimer.

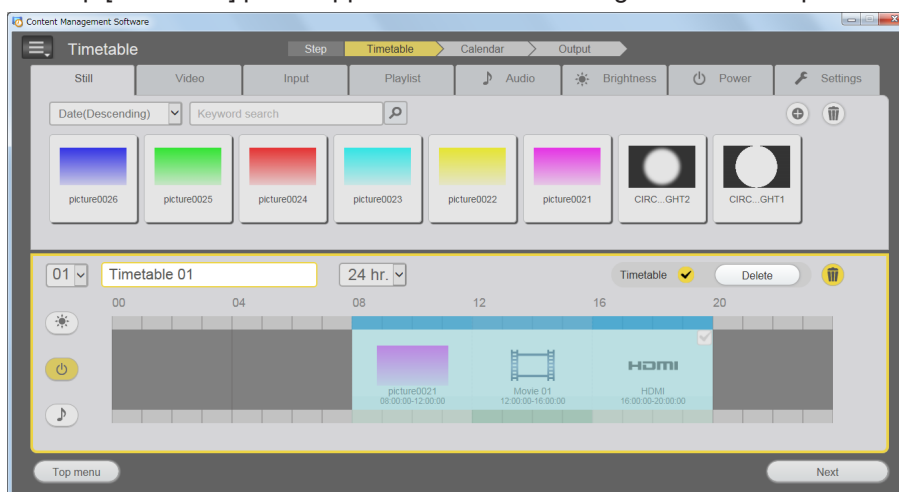
- L'emploi du temps sélectionné s'affiche.

3 Cliquez sur dans l'emploi du temps.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.

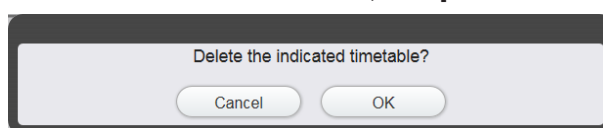
4 Cochez le champ [Timetable].

- L'emploi du temps est maintenant en état d'être supprimé.
- Décochez le champ [Timetable] pour supprimer le contenu enregistré dans l'emploi du temps.



5 Cliquez sur le bouton [Delete].

6 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



- L'emploi du temps sélectionné est supprimé.

Remarque

- L'emploi du temps ne peut pas être supprimé si cet emploi du temps est enregistré dans un calendrier.

Modification du paramétrage du contenu enregistré dans l'emploi du temps

Modifiez les paramètres du contenu enregistré dans l'emploi du temps.

1 Affichez l'écran [Timetable].

- Pour plus de détails sur la méthode d'affichage de l'écran [Timetable], reportez-vous à « Édition du contenu » (➔ page 26).

2 Cliquez sur le contenu pour modifier le paramètre dans l'emploi du temps.

- L'écran [Content edit] s'affiche pour chaque contenu pour lequel le paramètre doit être modifié.

3 Introduisez divers paramètres, et cliquez sur le bouton [Enter].

- Le paramètre du contenu enregistré dans l'emploi du temps est mis à jour.

Édition de la programmation

Il est possible de dupliquer ou de supprimer la programmation existante.

Création d'une nouvelle programmation

Créez la nouvelle programmation.

Remarque

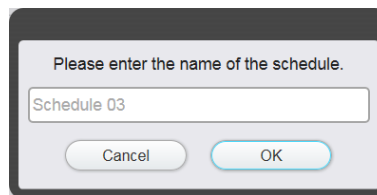
- Il s'agit de la procédure à suivre lorsqu'il y a une programmation existante.

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Cliquez sur New.

- L'écran d'entrée du nom de la programmation s'affiche.



A dialog box with a title bar. The text inside reads "Please enter the name of the schedule." Below this is a text input field containing "Schedule 03". At the bottom, there are two buttons: "Cancel" on the left and "OK" on the right.

3 Entrez le nom de programmation, et cliquez sur le bouton [OK].

- L'écran [Timetable] s'affiche.

Remarque

- Jusqu'à 99 programmations peuvent être enregistrés.
- Elle sera enregistrée sous le nom initial prédéfini lorsqu'aucun nom de programmation n'a été entré et que vous cliquez sur le bouton [OK].

Modification du nom de programmation

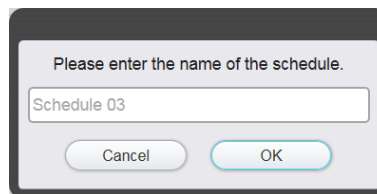
Modifiez le nom de programmation.

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Faites un clic droit sur la programmation pour modifier le nom de la programmation dans la liste des programmations.

- L'écran d'entrée du nom de la programmation s'affiche.



A dialog box with a title bar. The text inside reads "Please enter the name of the schedule." Below this is a text input field containing "Schedule 03". At the bottom, there are two buttons: "Cancel" on the left and "OK" on the right.

3 Entrez le nom de programmation, et cliquez sur le bouton [OK].

- Le nom de programmation est modifié.

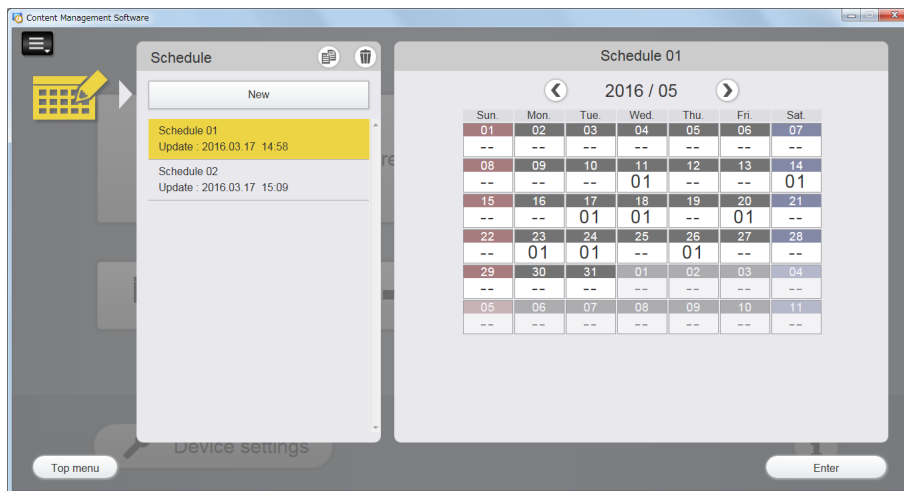
Remarque

- Il est enregistré avec le nom prédéfini lorsque le nom d'une programmation n'a pas été modifié et que vous cliquez sur le bouton [OK].

Duplication de la programmation

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

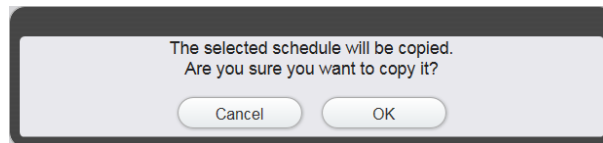
- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.



2 Sélectionnez la programmation à copier à partir de la liste des programmations.

3 Cliquez sur dans la liste des programmations.

4 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



5 Entrez le nom de programmation, et cliquez sur le bouton [OK].

- L'écran d'entrée du nom de la programmation s'affiche. Entrez le nom de la programmation.
- La programmation est copiée.

Remarque


- La programmation peut également être dupliquée à partir de la liste des programmations qui s'affiche en cliquant sur [by Schedule] dans le menu [Confirmation] dans l'écran du menu d'accueil.
- Elle sera enregistrée sous le nom prédéfini (« Copier » + « nom de programmation ») lorsqu'aucun nom de programmation n'a été entré et que vous cliquez sur le bouton [OK].

Suppression de la programmation

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

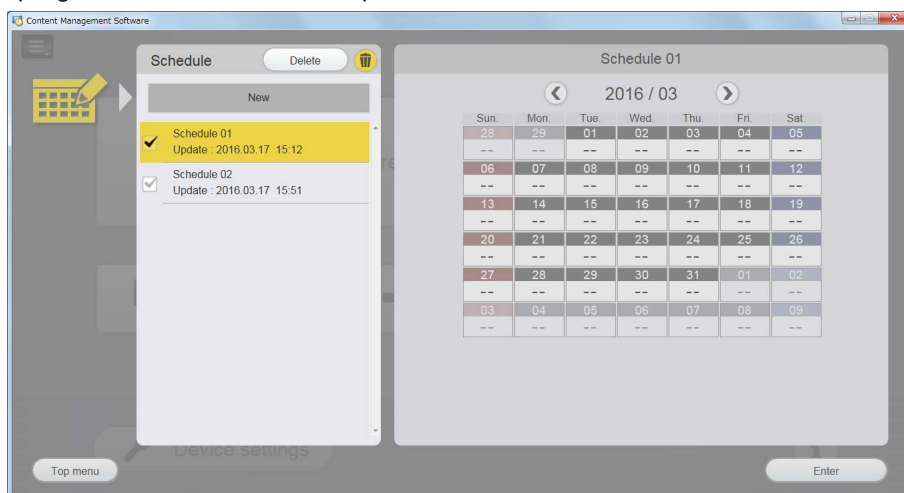
2 Cliquez sur dans la liste des programmations.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.

3 Sélectionnez la programmation à supprimer.

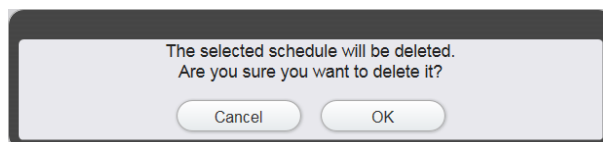
- Une bordure jaune et une coche s'affichent sur la programmation sélectionnée.
- Il est possible de sélectionner plusieurs programmations.

- Décochez la programmation sélectionnée pour annuler la sélection.



4 Cliquez sur le bouton [Delete].

5 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].



- La programmation sélectionnée est supprimée.

Remarque

- La programmation peut également être supprimée de la liste des programmations qui s'affiche en cliquant sur [by Schedule] dans le menu [Confirmation] dans l'écran du menu d'accueil.

Paramétrage du calendrier

Paramétrage de l'emploi du temps sur le calendrier

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Sélectionnez la programmation à éditer et cliquez sur le bouton [Enter].

- Le contenu de la programmation s'affiche dans le calendrier lorsque la programmation à éditer est sélectionnée.

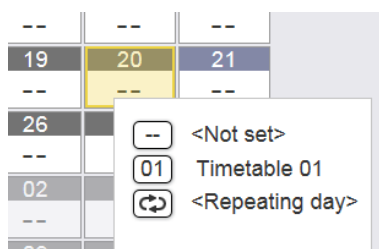
3 Cliquez sur le jour pour définir l'emploi du temps dans le calendrier.

- Une bordure jaune s'affiche sur le jour cliqué, et il sera alors sélectionné.
- Cliquez à nouveau sur la date sélectionnée pour annuler la sélection.

15	16	17	18	19	20	21
--	--	01	01	--	--	--

4 Définissez le calendrier.

- Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur la date sélectionnée pour afficher le sous-menu.
- Sélectionnez l'emploi du temps à définir et cliquez dessus.
- Sélectionnez [<Not set>] pour annuler la sélection.



Remarque

- L'emploi du temps peut être défini sur plusieurs dates à la fois. Le même emploi du temps peut être appliqué aux dates sélectionnées en sélectionnant plusieurs dates, en affichant le sous-menu avec la dernière date sélectionnée, en sélectionnant l'emploi du temps à définir, puis en cliquant dessus.

Plusieurs sélections pour définir l'emploi du temps

Pour sélectionner plusieurs jours, il existe des méthodes permettant soit de sélectionner des jours individuellement soit de sélectionner plusieurs jours à la fois.

Remarque

- La plage de plusieurs sélections couvre uniquement le mois affiché sur le calendrier.

Sélection de jours individuels

Pour les détails, se reporter à « Paramétrage de l'emploi du temps sur le calendrier » (➔ page 42).

Sélection de jours consécutifs en une fois

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Sélectionnez la programmation à éditer et cliquez sur le bouton [Enter].

- Le contenu de la programmation s'affiche dans le calendrier lorsque la programmation à éditer est sélectionnée.

3 Cliquez sur le premier jour pour effectuer une sélection en une seule fois.

- Une bordure jaune s'affiche sur le jour cliqué, et il sera alors sélectionné.
- Cliquez à nouveau sur la date sélectionnée pour annuler la sélection.

4 Cliquez sur le dernier jour à sélectionner en une seule fois tout en appuyant sur la touche « Maj ».

- Une bordure jaune s'affiche sur tous les jours dans la période sélectionnée, et ils seront alors sélectionnés.
- Cliquez à nouveau sur le jour sélectionné tout en appuyant sur la touche « Maj » pour annuler la sélection.

5 Définissez le calendrier.

- Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur la date sélectionnée pour afficher le sous-menu.
- Sélectionnez l'emploi du temps à définir et cliquez dessus.
- Sélectionnez [<Not set>] pour annuler la sélection.
- L'emploi du temps sélectionné dans le sous-menu est défini pour tous les jours de la période sélectionnée. Pour plus de détails sur la méthode de paramétrage, reportez-vous à « Paramétrage de l'emploi du temps sur le calendrier » (➔ page 42).

[Repeating day setting]

Réglez le même emploi du temps chaque semaine, le même jour de la semaine. Dans ce cas, il n'y a pas de limitation pour la période d'enregistrement de la programmation.

1 Cliquez sur le menu [Create/Edit] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Sélectionnez la programmation à éditer et cliquez sur le bouton [Enter].

- Le contenu de la programmation s'affiche dans le calendrier lorsque la programmation à éditer est sélectionnée.

3 Cliquez sur le jour pour définir l'emploi du temps dans le calendrier.

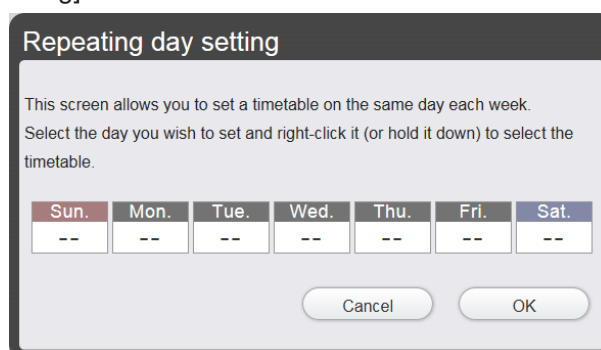
- Une bordure jaune s'affiche sur le jour cliqué, et il sera alors sélectionné.
- Cliquez à nouveau sur la date sélectionnée pour annuler la sélection.

4 Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur le jour sélectionné.

- Le sous-menu s'affiche.

5 Sélectionnez [<Repeating day>].

- L'écran [Repeating day setting] s'affiche.



6 Sélectionnez le jour de la semaine pour définir l'emploi du temps.

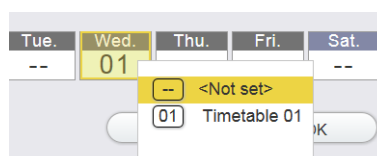
- Une bordure jaune s'affiche sur le jour de la semaine cliqué, et il sera alors sélectionné.

7 Faites un clic droit ou, pour une opération tactile, appuyez de manière prolongée sur le jour de la semaine sélectionné.

- Le sous-menu s'affiche.

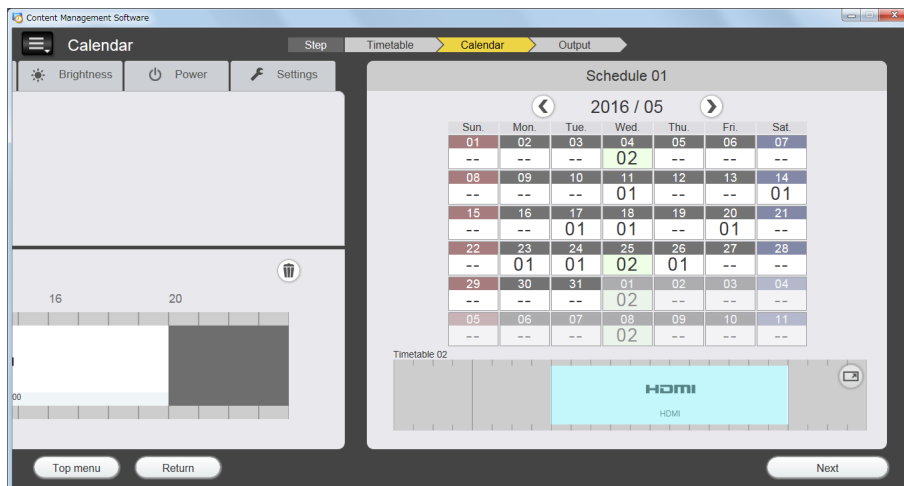
8 Sélectionnez l'emploi du temps à définir avec le sous-menu.

- Sélectionnez [<Not set>] pour annuler la sélection.



9 Cliquez sur le bouton [OK].

- L'ID de l'emploi du temps défini s'affiche sur tous les jours de la semaine défini.



Remarque

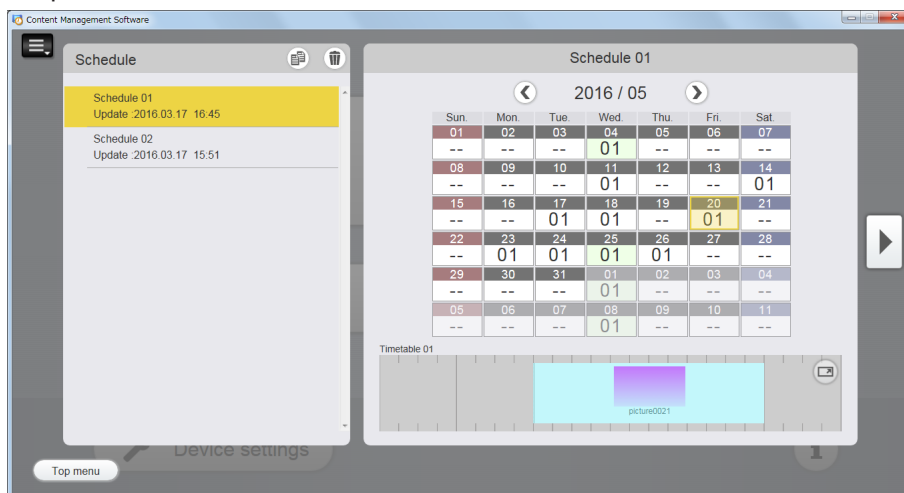
- L'emploi du temps défini individuellement aura la priorité lorsqu'il y a un emploi du temps défini individuellement dans la semaine du jour défini avec [Repeating day setting]. Pour donner la priorité au paramètre [Repeating day setting], réglez-le après avoir supprimé l'emploi du temps défini individuellement.

Affichage agrandi de l'emploi du temps

L'emploi du temps défini dans le calendrier peut être affiché en agrandi.

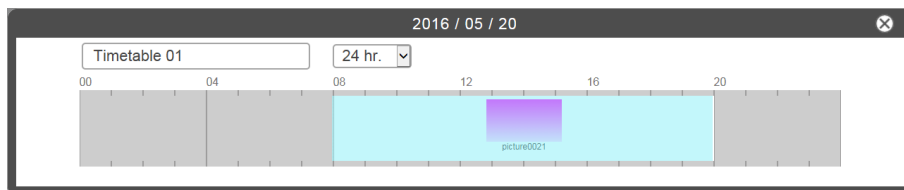
1 Sélectionnez la date à afficher en agrandi dans le calendrier.

- L'emploi du temps de la date sélectionnée s'affiche en bas du calendrier.



2 Cliquez sur dans l'emploi du temps.

- L'emploi du temps s'affiche en agrandi.



- Cliquez sur  pour mettre fin à l'affichage agrandi.

Sortie de la programmation créée

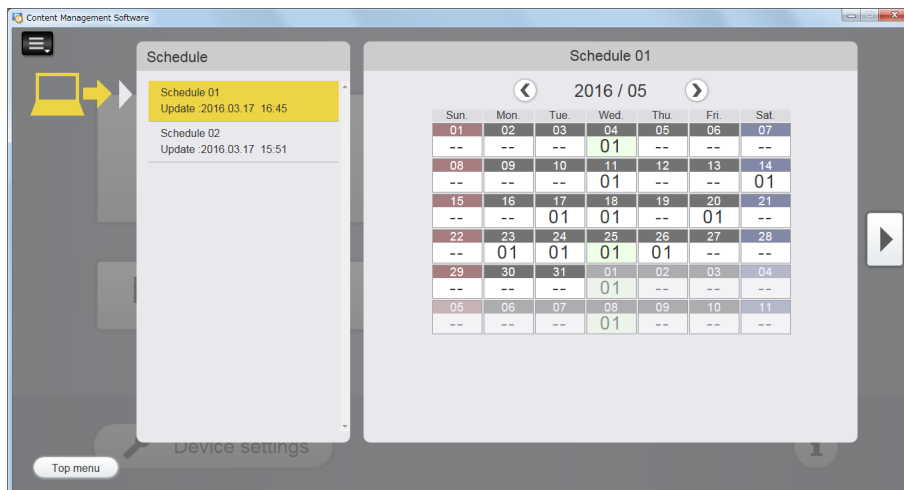
La programmation créée peut être émise en sortie par deux méthodes, SD ou LAN.

Pour plus de détails sur [Output], reportez-vous à « Écran [Output] » (➔ page 24).

Enregistrez au préalable les informations réseau du dispositif de sortie lors de la sortie vers un dispositif directement via LAN. Pour les détails, se reporter à « Enregistrement des informations du dispositif de sortie » (➔ page 54).

1 Cliquez sur le menu [Output] dans l'écran du menu d'accueil.

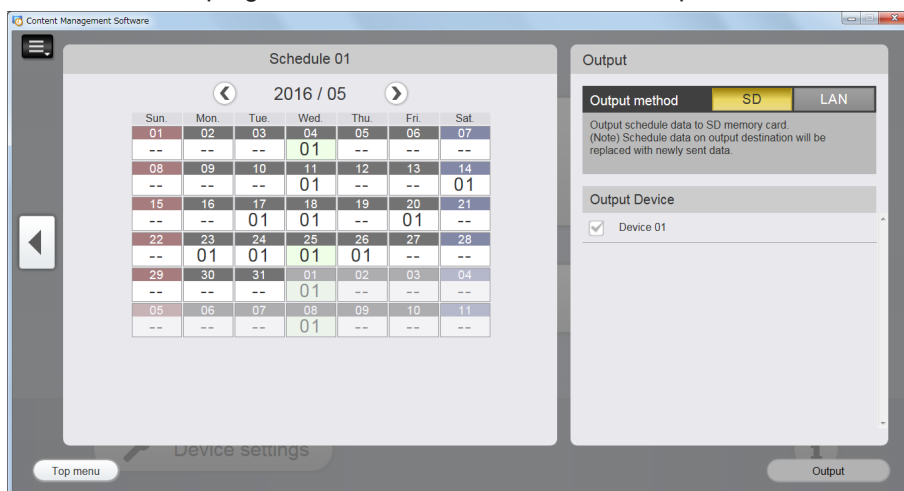
- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.



2 Sélectionnez la programmation à éditer dans la liste des programmations.

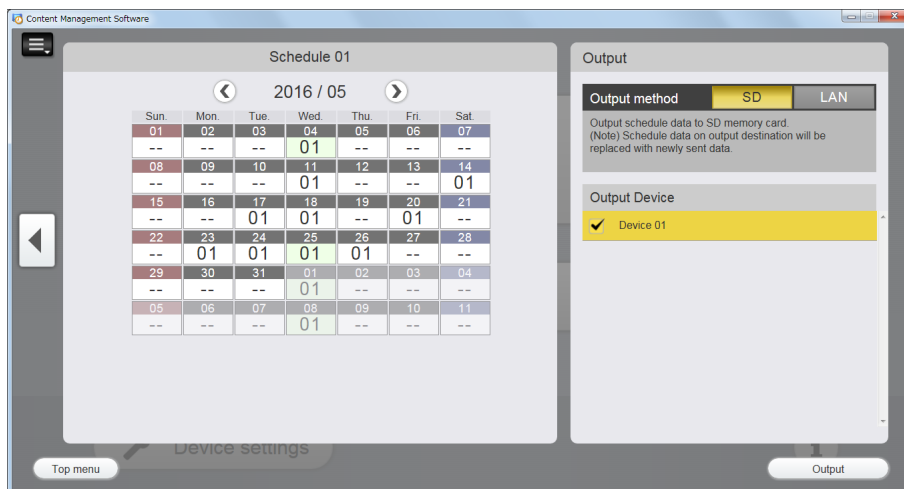
3 Cliquez sur le bouton [▶].

- L'écran [Output] s'affiche.
Définissez comment sortir la programmation sélectionnée vers un dispositif.



4 Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie.

- Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie pour la programmation créée. La méthode et le dispositif sélectionnés sont affichés en jaune. Par ailleurs, un dispositif sélectionné s'affiche avec une coche.

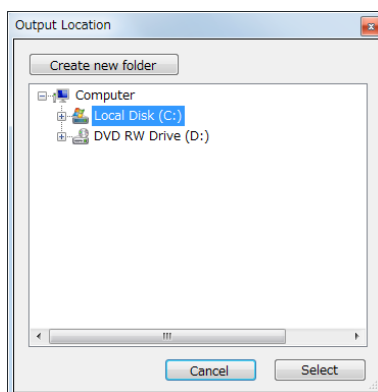


5 Cliquez sur le bouton [Output].

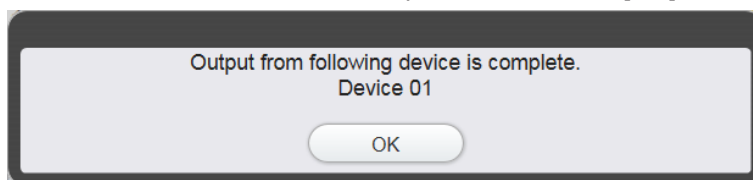
- Sélectionnez la méthode de sortie et le dispositif de sortie, puis cliquez sur le bouton [Output].

■ Pour [SD]

- Cliquez sur le bouton [Output].
 - L'écran de sélection de l'emplacement de sortie s'affiche.



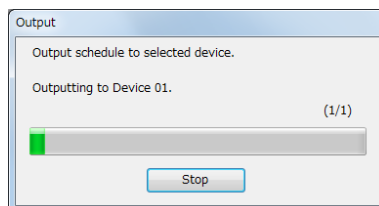
- Sélectionnez l'emplacement de sortie et cliquez sur le bouton [Select].
 - La programmation est sortie vers l'emplacement sélectionné, et l'écran de confirmation de fin de la sortie s'affiche.
 - L'écran de confirmation s'affiche lorsqu'un support amovible est sélectionné comme emplacement de sortie. Insérez la carte SD ou la mémoire USB et cliquez sur le bouton [OK].



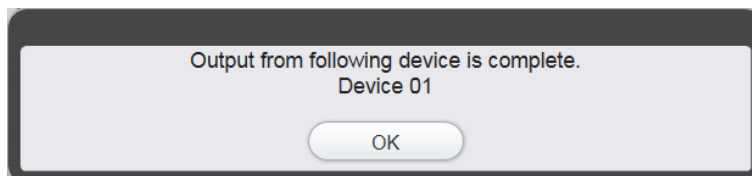
■ Pour [LAN]

i) Cliquez sur le bouton [Output].


- Une vérification est effectuée pour déterminer si une sortie est possible via les paramètres réseau du dispositif sélectionné.



- Une fois la sortie terminée, l'écran de confirmation de fin de la sortie s'affiche.



Remarque

- Lors de la sortie via LAN, la configuration côté dispositif (régler le contrôle de commande du logiciel d'application LAN Control sur ON et lancer le logiciel d'application SignagePlayer) est requise pour se connecter au dispositif. Pour plus de détails sur le logiciel d'application LAN Control et le logiciel d'application SignagePlayer, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Pour [User name] et [Password], entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe définis dans le logiciel d'application LAN Control du dispositif.
- Lorsque les données sont transmises via un réseau local (LAN), le nombre maximum de caractères pour les noms de fichiers de contenu est de 50 caractères. Dans le cas de noms de fichiers plus longs que cela, raccourcissez-les ou utilisez une carte SD ou une mémoire USB pour sortir les fichiers.
- Le niveau de priorité de lecture pour chaque destination d'enregistrement est défini dans Signage Player du dispositif. L'ordre de priorité est le suivant.
 1. Mémoire USB
 2. Carte SD
 3. Mémoire interne
- Si les données précédemment sorties sont définies comme destination de sortie, les données précédentes seront remplacées par les nouvelles données sorties.
-  s'affiche à droite du nom du dispositif ayant effectué précédemment une sortie avec une programmation différente.
- Le fonctionnement du dispositif n'est pas garanti lorsque celui-ci lance la lecture d'une programmation en utilisant la sortie via LAN.
- La durée de la sortie peut prendre un certain temps selon la taille de la programmation.
- Le contenu autre qu'une liste de lecture dont l'heure de début est passée au moment où la sortie via LAN est terminée ou au moment où la mémoire USB ou la carte SD est lue par le dispositif ne sera pas lu avant l'heure de début du contenu suivant. Pour effectuer la lecture immédiatement, enregistrez une programmation incluant ce moment en tant que liste de lecture.

Confirmation du contenu de la programmation créée

Les conditions de paramétrage de la programmation créée et enregistrée avec le Content Management Software peuvent être confirmées.

Il existe deux méthodes de confirmation, la méthode de sélection à partir de la date et la méthode de sélection à partir de la programmation.

Confirmation du contenu en sélectionnant la date

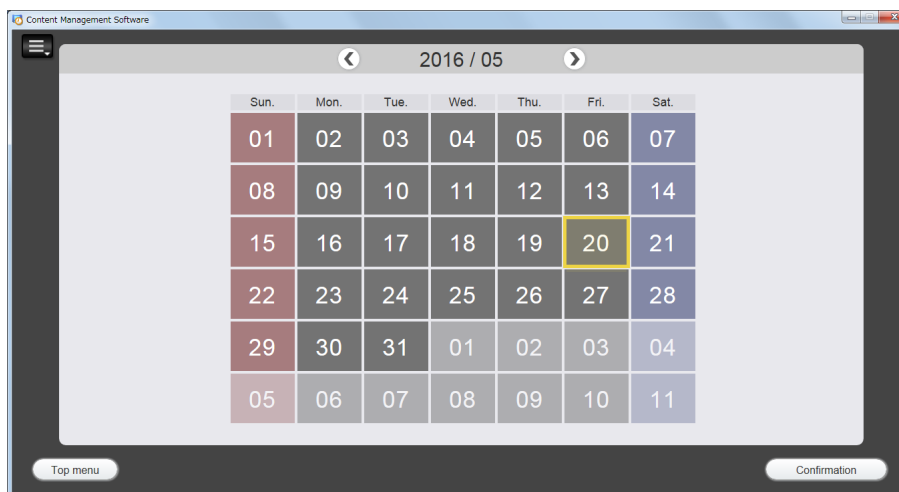
Il est possible de confirmer, par date, quel emploi du temps est défini pour quel dispositif.

1 Cliquez sur le menu [Confirmation] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran du menu [Confirmation] s'affiche.

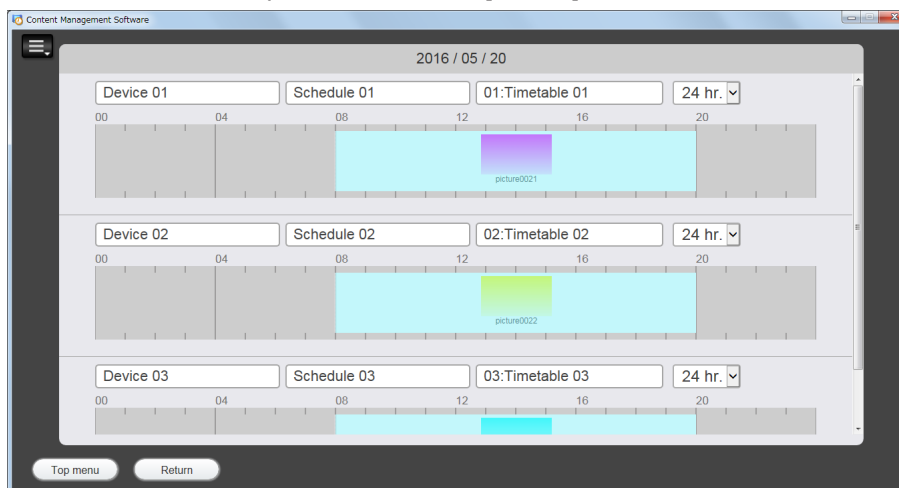
2 Cliquez sur [by Date].

- Le calendrier s'affiche.



3 Sélectionnez la date à confirmer et cliquez sur le bouton [Confirmation].

- L'emploi du temps défini pour la date sélectionnée s'affiche pour chaque dispositif.
- Pour confirmer une autre date, cliquez sur le bouton [Return], revenez au calendrier et sélectionnez la date.



Confirmation du contenu en sélectionnant l'emploi du temps

L'emploi du temps défini pour chaque date peut être confirmé.

1 Cliquez sur le menu [Confirmation] dans l'écran du menu d'accueil.

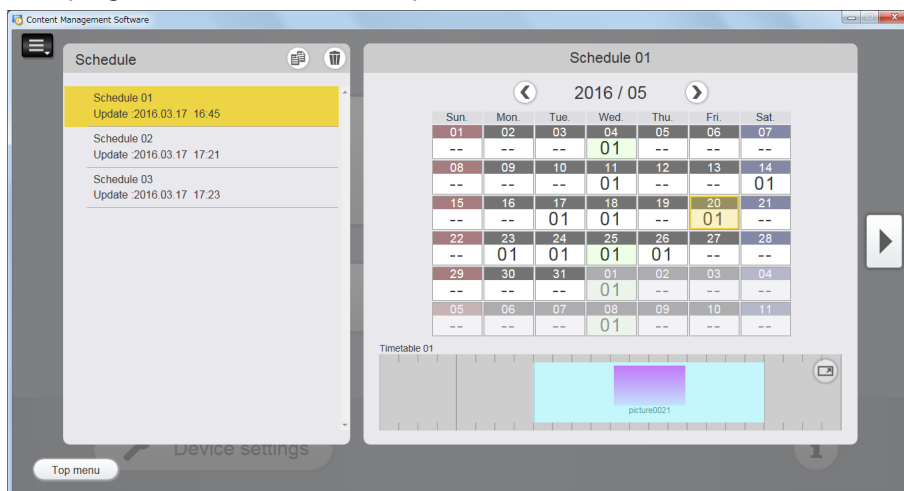
- L'écran du menu [Confirmation] s'affiche.

2 Cliquez sur [by Schedule].


- La liste des programmations s'affiche du côté gauche de l'écran et le calendrier s'affiche du côté droit de l'écran.

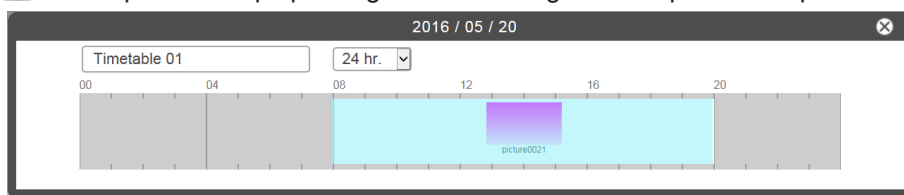
3 Sélectionnez la programmation à confirmer à partir de la liste des programmations.

- Le contenu de la programmation sélectionnée peut être confirmé dans le calendrier.



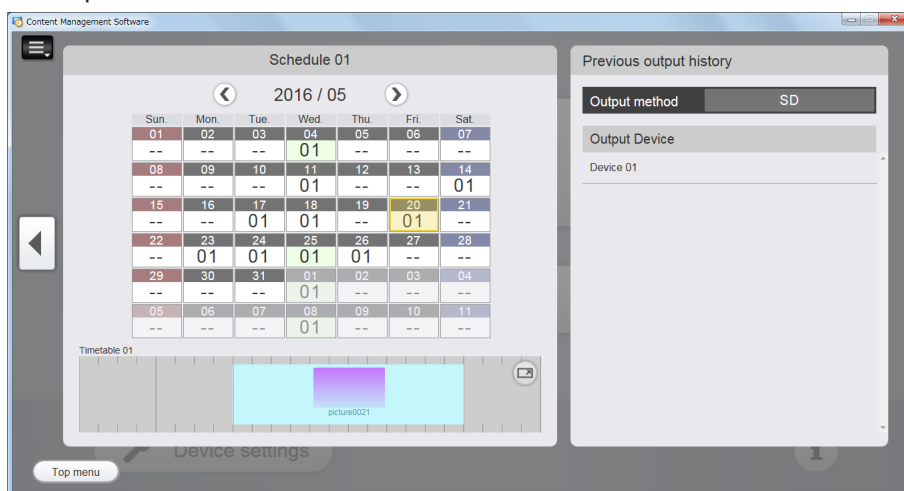
4 Cliquez sur la date à confirmer dans le calendrier.

- L'emploi du temps s'affiche sous le calendrier lorsque vous cliquez sur la date pour laquelle l'emploi du temps est défini.
- Cliquez sur  de l'emploi du temps pour agrandir l'affichage de l'emploi du temps.



5 Cliquez sur le bouton [▶].

- L'écran [Previous output history] s'affiche. Il est possible de confirmer vers quel dispositif la programmation sélectionnée a été sortie et par quelle méthode de sortie précédemment.



- Pour confirmer une autre programmation, cliquez sur le bouton [◀] pour revenir à la liste des programmations et sélectionnez une programmation.

Lecture de la programmation

Content Management Software permet de lire et d'éditer les programmations créées.

Lecture des données créées

Les données suivantes peuvent être lues en tant que nouvelle programmation et peuvent être éditées.

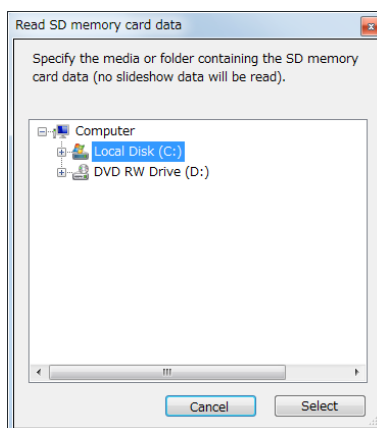
- Les données sont sorties en sélectionnant [SD] comme méthode de sortie avec le menu [Output].

1 Cliquez sur le menu [Read] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran du menu [Read] s'affiche.

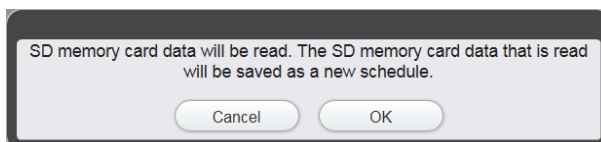
2 Cliquez sur [SD memory card data].

- L'écran pour sélectionner les données à lire s'affiche.



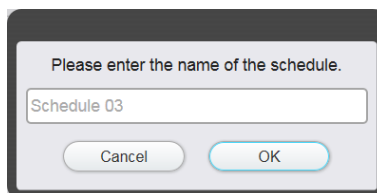
3 Sélectionnez le support ou le dossier où se trouvent les données à lire et cliquez sur le bouton [Select].

- Sélectionnez le support ou le dossier où se trouve le dossier « PRIVATE ».
Pour plus de détails sur le dossier « PRIVATE », reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Un écran de confirmation pour l'enregistrement en tant que nouvelle programmation s'affiche.



4 Cliquez sur le bouton [OK].

- L'écran d'entrée du nom de la programmation s'affiche.



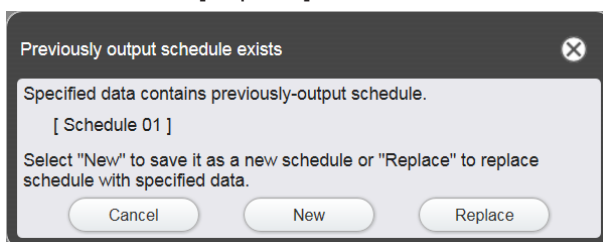
5 Entrez le nom de programmation, et cliquez sur le bouton [OK].

- La lecture des données sur la carte SD ou la mémoire USB est terminée.

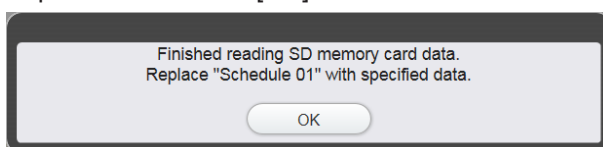
■ Lorsque l'écran de confirmation suivant s'affiche à l'étape 3

- Sélectionnez si elle doit être créée en tant que nouvelle programmation ou si elle doit écraser la programmation avec les données sélectionnées lorsqu'il existe une programmation qui a déjà été émise en sortie précédemment.

Pour créer une nouvelle programmation, cliquez sur le bouton [New], et pour écraser la programmation avec les données sélectionnées, cliquez sur le bouton [Replace].



- L'écran d'entrée du nom de la programmation décrit à l'étape 4 s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton [New], ensuite procédez à l'étape 5 partir de là.
- L'écran de confirmation s'affiche après que l'écrasement de la programmation a terminé, lorsque vous cliquez sur le bouton [Replace], puis cliquez sur le bouton [OK].



Remarque

- La lecture peut prendre un certain temps selon la taille des données sur la carte SD ou la mémoire USB.

Transfert des données vers un autre ordinateur

Le Content Management Software permet de transférer les données vers un autre ordinateur.

L'ensemble des données gérées par le Content Management Software peut être édité sous forme de lot en tant que « données de transfert » ou lu sous forme de lot. Par ailleurs, tous les contenus et les programmations actuellement utilisés peuvent être transférés vers un autre ordinateur sur lequel le Content Management Software est installé.

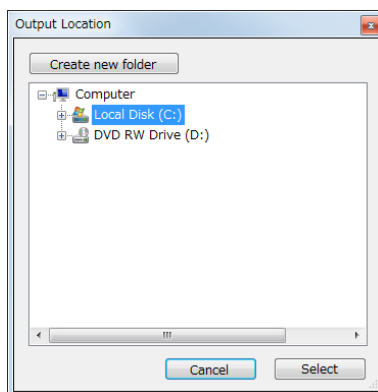
Sortie des données de transfert

1 Cliquez sur le menu [Migrate Data] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran du menu [Migrate Data] s'affiche.

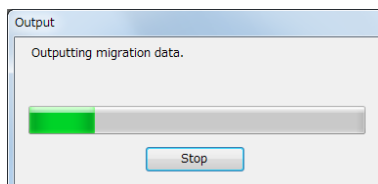
2 Cliquez sur [Output].

- L'écran pour sélectionner la destination de sortie s'affiche.

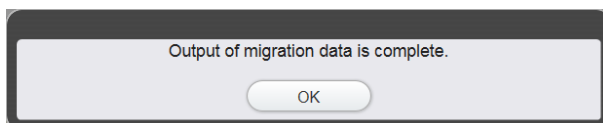


3 Spécifiez le dossier de destination de sortie et cliquez sur le bouton [Select].

- Le dossier de destination de sortie qui peut être sélectionné est le suivant.
Ordinateur, dossier/lecteur partagé sur le réseau, support amovible



- Une fois la sortie terminée, l'écran de confirmation de fin de la sortie s'affiche.



4 Cliquez sur le bouton [OK].

- La création des données de transfert est terminée.
- Le fichier des données de transfert est divisé en plusieurs fichiers lorsque la taille du fichier est égale ou supérieure à 2 Go.

Remarque

- Les données de transfert contiennent toutes les informations relatives à la programmation concernée, telles que le contenu enregistré dans l'emploi du temps et différentes informations sur les paramètres du système.
- La durée de la sortie peut prendre un certain temps selon la taille de la programmation. L'opération peut également prendre un certain temps lorsqu'un support amovible est spécifié comme destination de sortie.

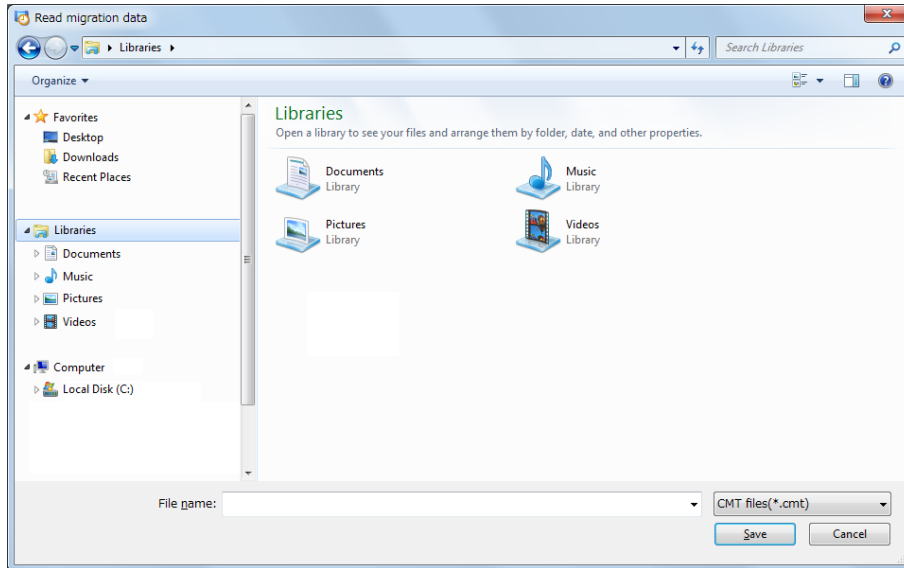
Lecture des données de transfert

1 Cliquez sur le menu [Migrate Data] dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran du menu [Migrate Data] s'affiche.

2 Cliquez sur [Read].

- L'écran pour sélectionner les données de transfert s'affiche.



3 Sélectionnez les données à lire et cliquez sur le bouton [Open].

4 Cliquez sur le bouton [OK].

- La lecture des données de transfert est terminée.
- Seul le premier fichier est affiché dans le cas d'un fichier divisé en plusieurs fichiers.

Remarque

- La lecture peut prendre un certain temps selon la taille des données de transfert.

Enregistrement et modification des informations du dispositif de sortie

Enregistrez les informations réseau du dispositif de sortie au préalable lors de la sortie de la programmation vers le dispositif spécifiée via LAN. Par ailleurs, lancez au préalable le logiciel d'application SignagePlayer côté dispositif.

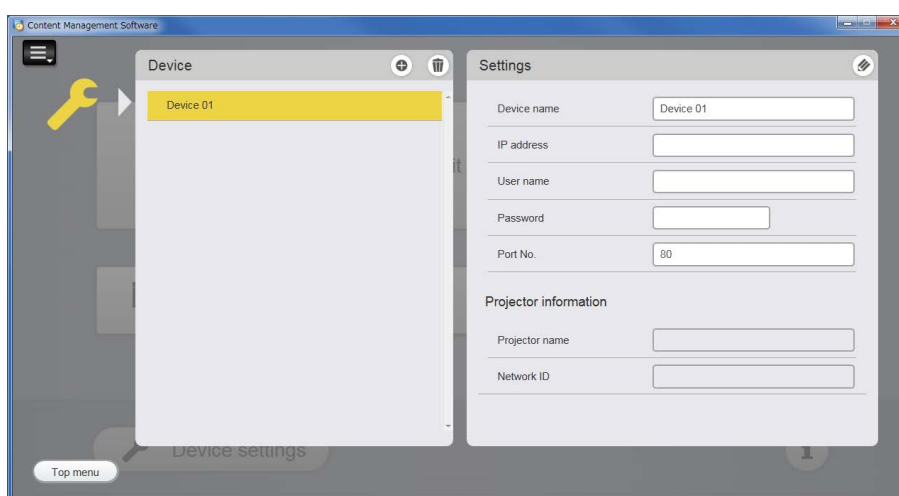
Remarque

- Un dispositif appelé [Device 01] est préparé dans [Output Device] même si aucun dispositif n'a été enregistré. Seul [Device name] est enregistré pour [Device 01]. Effectuez le paramétrage du dispositif lors de la sortie directe vers un dispositif spécifié via LAN.
- Jusqu'à 99 dispositifs peuvent être enregistrés.



Enregistrement des informations du dispositif de sortie

1 Cliquez sur le menu [Device settings] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des dispositifs s'affiche du côté gauche de l'écran et le contenu du paramètre s'affiche du côté droit de l'écran.



2 Passez au mode d'édition.

- Cliquez sur  dans [Settings] pour éditer les informations du dispositif.
- Cliquez sur  dans la liste des dispositifs pour ajouter les informations du dispositif.


3 Entrez [Device name], [IP address], [User name], [Password], et [Port No.].

- Enregistrez les informations réseau du dispositif de sortie.
- La valeur initiale de [Port No.] est 80. Dans le cas de ce dispositif, réglez sur 8082.
- Pour [User name] et [Password], entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe définis dans le logiciel d'application LAN Control du dispositif. Pour plus de détails sur logiciel d'application LAN Control, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.

4 Cliquez sur le bouton [Confirmation].

- Confirmez si les informations réseau du dispositif de sortie enregistré sont correctes en communiquant avec le dispositif. [Projector name] et [Network ID] s'affichent lorsque la confirmation de la connexion avec le dispositif de sortie a été effectuée correctement.
- Pour assurer la communication, le logiciel d'application SignagePlayer doit être exécuté du côté dispositif.
- Cliquez sur le bouton [OK] si l'écran de confirmation indique que la connexion réseau a échoué. Confirmez à nouveau les informations réseau du dispositif de sortie et entrez les informations correctes.

5 Cliquez sur le bouton [Save].

- Le contenu en cours de travail est enregistré et le mode d'édition est terminé.
- Cliquez sur le bouton [Cancel] ou sur le bouton  pour quitter le mode d'édition sans enregistrer le contenu en cours de travail.

Modification des informations du dispositif de sortie

Les informations relatives au dispositif de sortie enregistré peuvent être modifiées.

1 Cliquez sur le menu [Device settings] dans l'écran du menu d'accueil.

- La liste des dispositifs s'affiche du côté gauche de l'écran et le contenu du paramètre s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Cliquez sur le dispositif pour modifier les informations enregistrées dans la liste des dispositifs.

3 Cliquez sur .

- Le mode passe en mode d'édition.


4 Modifiez les informations d'enregistrement.

- Modifiez [Device name], [IP address], [User name], [Password], et [Port No.].
- Si le nom de l'écran d'affichage a été modifié sur le dispositif de sortie, cliquez sur le bouton [Get projector information] et passez à l'étape 6 une fois les informations obtenues.

5 Cliquez sur le bouton [Confirmation].

- [Projector name] et [Network ID] s'affichent lorsque les informations réseau du dispositif de sortie enregistré ont été entrées correctement.
- Cliquez sur le bouton [OK] si l'écran de confirmation indique que la connexion réseau a échoué. Confirmez à nouveau les informations réseau du dispositif de sortie et entrez les informations correctes.

6 Cliquez sur le bouton [Save].


- Le contenu en cours de travail est enregistré et le mode d'édition est terminé.
- Cliquez sur le bouton [Cancel] ou sur le bouton  pour quitter le mode d'édition sans enregistrer le contenu en cours de travail.

Suppression des informations du dispositif de sortie

1 Cliquez sur le menu [Device settings] dans l'écran du menu d'accueil.

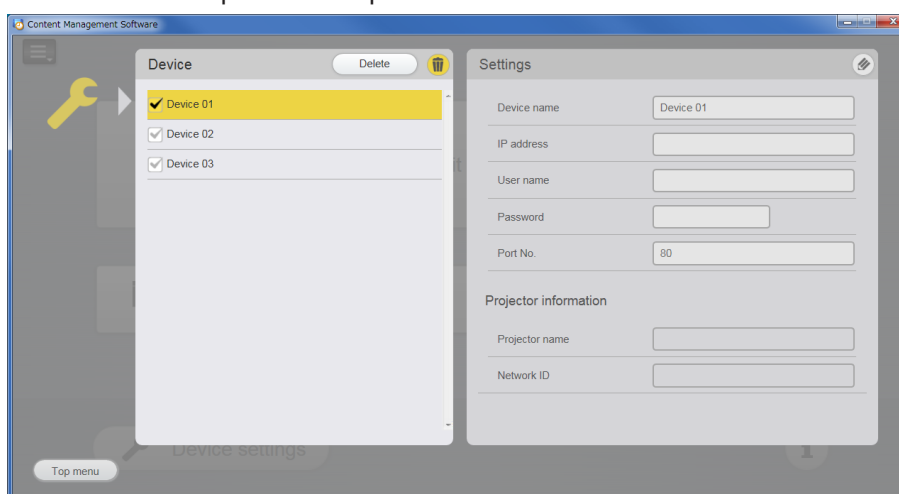
- La liste des dispositifs s'affiche du côté gauche de l'écran et le contenu du paramètre s'affiche du côté droit de l'écran.

2 Cliquez sur dans la liste des dispositifs.

- Le mode passe en mode de suppression.
- Cliquez à nouveau sur  pour annuler le mode de suppression.

3 Sélectionnez le dispositif à supprimer.

- Une bordure jaune et une coche s'affichent sur le dispositif sélectionné.
- Il est possible de sélectionner plusieurs dispositifs.



4 Cliquez sur le bouton [Delete].

5 Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton [OK].

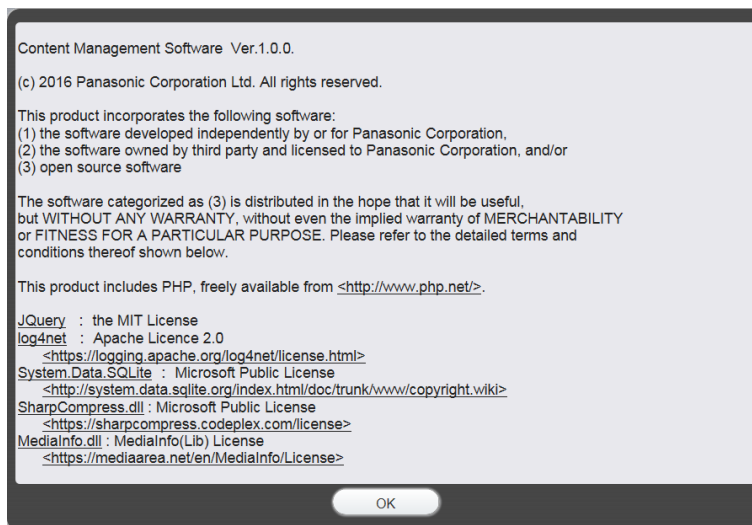
- Le dispositif sélectionné est supprimé.

Confirmation des informations du logiciel

L'affichage du nom, de la version et du copyright de Content Management Software, ainsi que la licence du logiciel libre utilisé, etc. peuvent être confirmés.

1 Cliquez sur le bouton dans l'écran du menu d'accueil.

- L'écran des informations s'affiche.



■ Impossible d'enregistrer un contenu

- Le contenu d'image fixe/vidéo est vérifié lors de l'enregistrement afin de déterminer s'il peut être lu sur le dispositif. Confirmez l'extension, le format et le codec du fichier si celui-ci ne peut pas être enregistré. Pour les détails, se reporter à « Fichier pouvant être utilisé avec la programmation » (➔ page 6).

■ Un contenu, par exemple une vidéo, n'est pas lu correctement sur le dispositif

- Si la carte SD ou la mémoire USB utilisée avec le dispositif est un produit avec une vitesse de transfert de données lente, il est possible qu'une vidéo ne puisse pas être lue correctement, ou que les images fixes mettent du temps à s'afficher. Vérifiez la classe de vitesse de la carte SD ou de la mémoire USB à utiliser. (Classe de vitesse : classe 10 recommandée)

■ Impossible d'obtenir une sortie correcte via le réseau local (LAN)

- Confirmez que l'adaptateur LAN de l'ordinateur utilisé peut être utilisé. Il peut être impossible de se connecter au dispositif si un logiciel de sécurité ou un logiciel utilitaire pour l'adaptateur LAN sans fil dans le cas d'un LAN sans fil est installé lors de la configuration des paramètres de l'ordinateur. Pour les détails, se reporter à « Environnement informatique requis pour la connexion » (➔ page 7).
- Lorsqu'un LAN sans fil est utilisé, il est possible que la sortie ne termine pas normalement via le réseau local (LAN) selon la réception du signal. Essayez d'améliorer la réception du signal ou la sortie via un LAN filaire, ou utilisez une carte SD ou une mémoire USB pour la sortie. Pour plus de détails sur l'amélioration de la réception du signal du LAN sans fil, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Vérifiez si l'espace libre sur la carte SD, la mémoire USB ou la mémoire interne est insuffisant ou non, et si le dossier PRIVATE existe sur la carte SD, la mémoire USB ou la mémoire interne. De plus, vérifiez si l'interrupteur de protection contre l'écriture sur la carte SD ou la mémoire USB insérée dans le dispositif est réglé en position déverrouillée.
- La sortie via LAN n'est pas possible en état de veille lorsque [OpenPort PLATFORM standby] est réglé sur [Off]. Mettez le dispositif sous tension puis exécutez à nouveau la sortie via LAN.
- La sortie via LAN n'est pas possible si le paramètre [Command Control] du dispositif est sur [OFF]. Modifiez le paramètre [Command Control] du dispositif sur [ON] puis exécutez à nouveau la sortie via LAN.
- Pour assurer la communication, le logiciel d'application SignagePlayer doit être exécuté du côté dispositif. Lancez le logiciel d'application, puis exécutez à nouveau la sortie via LAN.

■ Échec de l'acquisition des informations du projecteur

- Confirmez l'adresse IP, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le numéro de port du dispositif connecté au réseau local (LAN). Pour plus de détails sur l'adresse IP, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le numéro de port du dispositif, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- Pour [User name] et [Password], entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe définis dans le logiciel d'application LAN Control du dispositif. Pour plus de détails sur logiciel d'application LAN Control, reportez-vous au mode d'emploi du dispositif.
- L'acquisition des informations du projecteur n'est pas possible s'il est en état de veille lorsque [OpenPort PLATFORM standby] est réglé sur [Off]. Mettez le dispositif sous tension puis cliquez à nouveau sur le bouton [Get projector information].
- L'acquisition des informations du projecteur n'est pas possible si le paramètre [Command Control] du dispositif est sur [OFF]. Modifiez le paramètre [Command Control] du dispositif sur [ON] puis cliquez à nouveau sur le bouton [Get projector information].
- Pour assurer la communication, le logiciel d'application SignagePlayer doit être exécuté du côté dispositif. Lancez le logiciel d'application puis cliquez à nouveau sur le bouton [Get projector information].

■ Le Content Management Software ne fonctionne pas correctement

- Le Content Management Software nécessite que Microsoft .NET Framework 4.5.2 ou supérieur soit installé sur l'ordinateur à utiliser. Téléchargez-le à partir du site Web de Microsoft s'il n'est pas installé.
- La disposition de l'écran de Content Management Software peut être corrompue ou ne pas s'afficher correctement lorsque le navigateur Internet Explorer 11 ou antérieur est utilisé. Installez et utilisez Internet Explorer 11.
- Le Content Management Software peut ne pas fonctionner correctement s'il est utilisé sur un ordinateur avec un compte qui ne dispose pas des droits d'administrateur. Dans ce cas, utilisez le Content Management Software avec le compte ayant les droits d'administrateur.

Marque commerciale

- HDMI est une marque déposée ou une marque commerciale de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Microsoft, Windows, Internet Explorer et .NET Framework sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
- OpenPort PLATFORM est une marque déposée de Panasonic Projector & Display Corporation.

Les marques commerciales et les marques de produits de différentes entreprises sont pleinement respectées, même si elles ne sont pas mentionnées.

Veillez noter que les symboles ® et ™ ne sont pas spécifiés dans ce manuel.

Précaution

- L'utilisation ou la reproduction non autorisée de tout ou partie de ce logiciel et de ces manuels est strictement interdite.
- Panasonic Projector & Display Corporation n'assume aucune responsabilité pour les effets résultant de l'utilisation de ce logiciel et de ce manuel.
- Les spécifications de ce logiciel et les éléments décrits dans ce manuel pourront être modifiés à l'avenir sans avis préalable.

Panasonic Projector & Display Corporation

Web Site : <https://docs.connect.panasonic.com/prodisplays>

© Panasonic Projector & Display Corporation 2026

W0426AM0 -PS