Panasonic

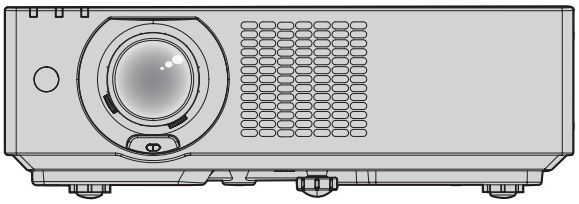
MEViX

Instrucciones de operación

Manual de Funciones

Proyector LCD **Uso comercial**

Núm. de modelo PT-VMQ85
PT-VMQ75
PT-VMQ65





Gracias por comprar este producto Panasonic.

- Las instrucciones de operación corresponden a la versión de firmware 1.08 o superior.
- Este manual es común para todos los modelos sin importar los sufijos presentes en el Núm. de modelo.
  Con B: Modelo negro Sin B: Modelo blanco
- Antes de utilizar este producto, lea atentamente las instrucciones y conserve este manual para futuras consultas.
- Antes de usar su proyector, asegúrese de leer "Aviso importante de seguridad" (➡ páginas 5 a 12).

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

4K* PROFESSIONAL

* La resolución es 3 840 x 2 400 puntos (QUAD PIXEL DRIVE: SÍ)

SOLID SHINE LASER

SPANISH

DPQP1754XA/X1

Contenido

Aviso importante de seguridad 5

Capítulo 1 Preparación

Precauciones respecto al uso 17
- Uso previsto del producto 17
- Precauciones durante el transporte 17
- Precauciones durante la instalación 17
- Precauciones para la instalación de los proyectores 18
- Seguridad 19
- Notas acerca de la LAN inalámbrica 20
- QUAD PIXEL DRIVE 20
- DIGITAL LINK 21
- Software de aplicación admitido por el proyector. 21
- Almacenamiento 21
- Desecho 21
- Precauciones durante el uso 21
- Accesorios 23
- Accesorios opcionales 24

Acerca de su proyector 25
- Mando a distancia 25
- Cuerpo del proyector 27

Preparación del mando a distancia 30
- Inserción y extracción de las pilas 30
- Cuando usa un sistema con varios proyectores .. 30

Capítulo 2 Inicio

Configuración 32
- Toma de corriente compatible 32
- Modo de instalación 32
- Piezas para el montaje en el techo (opcional) 33
- Imagen proyectada y distancia focal 33

Conexiones 37
- Antes de realizar las conexiones 37
- Ejemplo de conexión: Equipo AV 37
- Ejemplo de conexión: Ordenadores 38
- Ejemplo de conexión: Utilización de DIGITAL LINK 39

Capítulo 3 Operaciones básicas

Encender/apagar el proyector 42
- Conexión del cable de alimentación 42
- Indicador de alimentación 42
- Encendido del proyector 44
- Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial 44
- Cuando se muestra la pantalla de configuración de la cuenta del administrador 47
- Realización de ajustes y selecciones 49
- Apagado del proyector 50

Proyección 51
- Selección de la entrada de la imagen para realizar la proyección 51
- Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente 53
- Ajuste de las patas ajustables 53
- Sobre rango de ajuste de desplazamiento de la lente 54

Uso de la memoria USB 55
- Notas acerca del uso 55
- Memoria USB compatible con el proyector 55
- Colocación de la memoria USB 55
- Extracción de la memoria USB 55

Uso del mando a distancia 56
- Uso de la función del obturador 56
- Utilización de la función de silencio 56
- Ajustar el volumen 56
- Uso de la función congelado 57
- Uso de la función de visualización de menú en pantalla 57
- Uso de la función de ajuste de la pantalla 57
- Utilización de la función ZOOM DIGITAL 58
- Cambio de la relación de aspecto de la imagen .. 59
- Utilización de la función del temporizador de la presentación 59
- Uso del botón FUNCIÓN 59
- Visualización de imágenes de prueba internas 59
- Uso de la función congelado 60
- Uso de la función de la gestión ECO 60
- Uso de la función HDMI CEC 60
- Ajuste del número de ID del mando a distancia ... 61

Capítulo 4 Ajustes

Menú en pantalla 63
- Navegar por el menú 63
- Menú principal 64
- Submenú 65

Menú [IMAGEN] 67
- [MODO IMAGEN] 67
- [CONTRASTE] 67
- [BRILLO] 67
- [COLOR] 68
- [TINTE] 68
- [DEFINICIÓN] 68
- [MEJORAR NITIDEZ] 68
- [TEMPERATURA COLOR] 68
- [GAMMA] 69
- [DAYLIGHT VIEW] 69
- [DIGITAL CINEMA REALITY] 70
- [CONTRASTE DINÁMICO] 70
- [RGB/YC_BC_R] / [RGB/YP_BP_R] 71
- [ESPACIO DE COLOR] 71
- [MENÚ AVANZADO] 72

Menú [POSICIÓN] 73

[TRAPECIO TIEMPO REAL] ... 73
[AJUSTE DE PANTALLA] ... 73
[CAMBIO] ... 80
[ASPECTO] ... 81
[BLOQUEO IMAGEN] ... 81
[ZOOM] ... 81
Menú [IDIOMA] ... 84
Cambio del idioma de visualización ... 84
Menú [OPCION DISPLAY] ... 85
[MENU EN PANTALLA] ... 85
[HDMI1 IN]/[HDMI2 IN] ... 86
[DIGITAL LINK IN] ... 88
[AJUSTE PANTALLA] ... 90
[LOGO INICIAL] ... 91
[AJUSTES DE OBTURADOR] ... 91
[BUSQUEDA SEÑAL] ... 92
[COLOR FONDO] ... 92
[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA] ... 92
[UNIFORMIDAD] ... 93
[OTRAS FUNCIONES] ... 95
[QUAD PIXEL DRIVE] ... 96
Menú [SETUP PROYECTOR] ... 97
[ESTADO] ... 97
[ID DEL PROYECTOR] ... 98
[ENCENDIDO INICIAL] ... 99
[MÉTODO DE PROYECCIÓN] ... 99
[AJUSTES 'ECO'] ... 99
[RS-232C] ... 103
[DETEC. DE BLOQUEO DE LENTE] ... 105
[BOTÓN DE FUNCIÓN] ... 105
[AJUSTE SONIDO] ... 105
[PATRÓN DE PRUEBA] ... 107
[CONTADOR FILTRO] ... 107
[HORARIO] ... 108
[FECHA Y HORA] ... 110
[HDMI CEC] ... 111
[HDMI OUT] ... 113
[IMAGEN DE USUARIO] ... 113
[ACTUALIZACIÓN DE USUARIO] ... 115
[CLONACIÓN DE DATOS] ... 115
[INICIALIZA TODO] ... 115
Menú [SEGURIDAD] ... 116
[CONTRASEÑA] ... 116
[CAMBIO CONTRASEÑA] ... 116
[VER TEXTO] ... 116
[CAMBIAR TEXTO] ... 117
[CONFIGURACIÓN CONTROL] ... 117
[CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO] ... 118
Menú [RED] ... 119
[TIPO ETHERNET] ... 119
[DIGITAL LINK] ... 119
[CONECTAR LAN] ... 121
[NOMBRE PROYECTOR] ... 122
[ESTADO NETWORK] ... 123
[CUENTA DEL ADMINISTRADOR] ... 123
[SEGURIDAD DE RED] ... 126
[NETWORK CONTROL] ... 127
[PJLink] ... 128
[MEMORY VIEWER] ... 129
[INICIALIZAR] ... 131

Capítulo 5 Uso de las funciones

Proyectar con la entrada de MEMORY VIEWER . 133
Qué contenidos se pueden proyectar con la función Memory Viewer ... 133
Visualización de la pantalla Memory Viewer ... 133
Reproducción de imágenes ... 133
Ejecución de la diapositiva ... 134
Finalización de Memory Viewer ... 134
Proyectar con entrada de NETWORK ... 135
La aplicación que se puede utilizar ... 135
Conectando el dispositivo ... 135
Finalizar la conexión con el dispositivo ... 135
Conexión de red ... 136
Conectar mediante LAN cableada ... 136
Conectar con LAN inalámbrica ... 138
Uso de la función de control web ... 142
Ordenador que puede usarse para la configuración ... 142
Acceso desde el explorador web ... 142
Configuración web ... 146
Información web (página de descarga de licencia) ... 156
[Home] ... 157
[Status] ... 160
[Installation] ... 161
[Network menu] ... 165
Uso de la función de clonación de datos ... 173
Copia de los datos a otro proyector a través de LAN ... 173
Copia de los datos a otro proyector mediante USB ... 175
Uso de la función HDMI CEC ... 177
Conexión de un dispositivo compatible con CEC ... 177
Configuración del proyector y dispositivo compatible con CEC ... 177
Operar el dispositivo compatible con CEC con el mando a distancia del proyector ... 177
Acerca de las operaciones de enlace de conexión ... 178
Actualización de firmware ... 179
Actualización del firmware mediante LAN ... 179
Actualización del firmware con la memoria USB ... 184

Capítulo 6 Mantenimiento

Indicadores de fuente luminosa y temperatura .. 187
Cuando un indicador se enciende ... 187
Mantenimiento/Sustitución ... 188

Antes de realizar operaciones de mantenimiento/sustitución 188
Mantenimiento 188
Sustitución 191
Localización y solución de problemas 192
Pantalla de autodiagnóstico 194

Capítulo 7 Apéndice

Información técnica 196
Uso de la función PJLink 196
Comandos de control vía LAN 198
Terminal <SERIAL IN> 201
Especificaciones 205
Dimensiones 208
Lista de señales compatibles 209
Precauciones para instalar el Soporte de montaje en techo 213
Índice 214

Aviso importante de seguridad

ADVERTENCIA: ESTE APARATO DEBE SER CONECTADO A MASA.

ADVERTENCIA: Para evitar daños que puedan conducir a incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni la humedad.
Este dispositivo no está diseñado para ser usado en el campo visual directo de lugares de trabajo de presentación visual. Para evitar reflejos incómodos, no debe ser ubicado en el campo visual directo.
Este equipo no está destinado para ser utilizado en estaciones de trabajo de vídeo según la normativa BildscharbV.

El nivel de presión de sonido en la posición del operador es igual o menor que 70 dB (A) de acuerdo a ISO 7779.

ADVERTENCIA:

1. Desconecte la clavija de la toma de corriente cuando no vaya a utilizar el equipo durante un período prolongado de tiempo.
2. Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. No existen partes intercambiables en el interior del equipo. Para realizar una revisión, consulte a un Servicio Técnico cualificado.
3. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. Este aparato está equipado con una clavija de alimentación de tres contactos, del tipo conexión a tierra. Esta clavija sólo puede conectarse a una toma de corriente con conexión a tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.

ADVERTENCIA:

Este equipo es compatible con la Clase A de CISPR32.

En un entorno residencial, este equipo puede causar interferencias de radio.

PRECAUCIÓN: Para garantizar la conformidad del equipo, siga las instrucciones de instalación facilitadas. Esto incluye el uso del cable de alimentación incluido y los cables de interfaz blindados para conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Asimismo, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo podrían anular la capacidad del usuario para utilizar este dispositivo.

Este dispositivo está diseñado para proyectar imágenes en una pantalla u otras superficies y no está pensado como sistema de iluminación interior para entornos domésticos.

Directiva 2009/125/CE

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O CHOQUE ELÉCTRICO, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O HUMEDAD.

ADVERTENCIA: RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA. NO ABRIR.



Indicado en el proyector



El símbolo de rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de un "voltaje peligroso" sin aislar dentro de la caja del producto que puede ser de suficiente magnitud para constituir un riesgo de choque eléctrico a una persona.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de operación y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

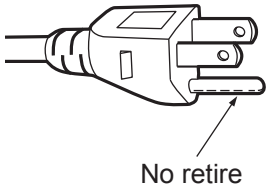
ADVERTENCIA: No coloque objetos delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.



Indicado en el proyector

PRECAUCIÓN (Norteamérica/América Central/Sudamérica)

Este equipo está equipado con un cable de alimentación de conexión a tierra con tres clavijas. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. La clavija de alimentación encajará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.



ADVERTENCIA (EE.UU. Y CANADÁ)

- No utilizar en una sala de ordenadores, tal como se define en el Estándar para la Protección de Ordenadores Electrónicos/Equipos de Procesamiento de Datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados de forma permanente, se incorporará un dispositivo de desconexión de fácil acceso en el cableado de instalación del edificio.
- Para equipos enchufables, la toma debe instalarse cerca del equipo para que sea fácilmente accesible.

Solo UE

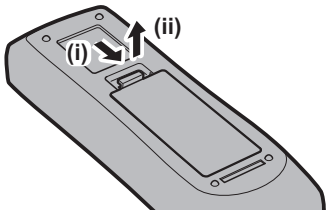
CE

Esta marca CE cubre la(s) batería(s) proporcionadas con el producto e indica que la(s) batería(s) cumplen con los requisitos de la Regulación de Baterías (UE) 2023/1542.

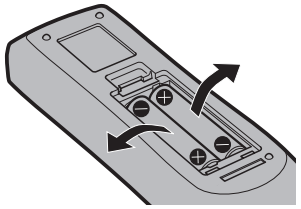
Para retirar las pilas

Pilas del mando a distancia

1. Pulse la guía y levante la tapa.



2. Retire las pilas.



AVISO FCC (EE.UU.)

Declaración de Conformidad del Proveedor

Número de modelo:	PT-VMQ85, PT-VMQ85B, PT-VMQ75, PT-VMQ75B, PT-VMQ65, PT-VMQ65B
Nombre comercial:	Panasonic
Responsable:	Panasonic Corporation of North America
Dirección:	Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102-5490
Contacto:	http://www.panasonic.com/support
Contacto proyector:	855-772-8324 o projectorsupport@us.panasonic.com

Este dispositivo cumple la Parte 15 de la Normativa FCC.
El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:
(1) Este dispositivo no produce interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas interferencias que produzcan un funcionamiento no deseado.

PRECAUCIÓN:
Este equipo ha sido probado y cumple los límites para un dispositivo digital de Clase A, conforme a la parte 15 de las Normas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo funciona en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radio frecuencia y, si no se instala y utiliza según el manual de instrucciones, puede producir interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Es probable que el uso de este equipo en una zona residencial pueda producir interferencias perjudiciales, en cuyo caso el usuario deberá corregir dichas interferencias.

Advertencia FCC:
Para garantizar la conformidad del equipo, siga las instrucciones de instalación facilitadas. Esto incluye el uso del cable de alimentación incluido y los cables de interfaz blindados para conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Asimismo, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo podrían anular la capacidad del usuario para utilizar este dispositivo.

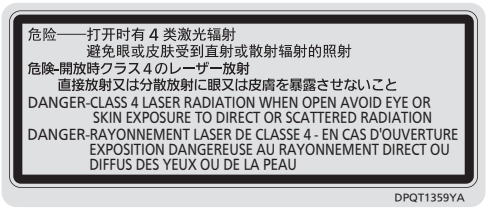
Aviso sobre radiación óptica y láser

Este producto es un proyector láser de clase 1 y cumple con la normativa IEC 60825-1:2014.



❶

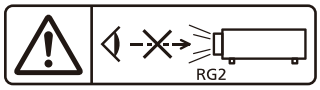
PELIGRO: EVITE LA EXPOSICIÓN DE LOS OJOS O LA PIEL A RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA.
Cuando el panel de acceso está abierto, hay radiación láser de clase 4.



Dentro del producto

PRECAUCIÓN: El uso de controles o ajustes, o la realización procedimientos diferentes de los especificados a continuación, puede provocar una exposición a radiaciones peligrosa.

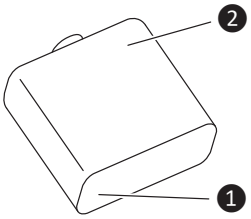
ADVERTENCIA: No mire hacia la luz emitida desde la lente mientras el proyector se está utilizando.
Como con cualquier fuente brillante, no mire fijamente el haz directo, RG2 IEC 62471-5:2015.



❷

Ubicación de las etiquetas y los símbolos de seguridad de radiación óptica y láser

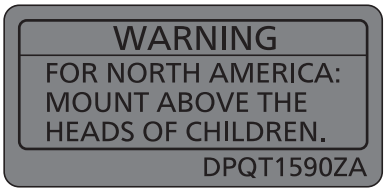
Los tipos de etiquetas pueden variar según el país.



(para EE. UU. y Canadá)

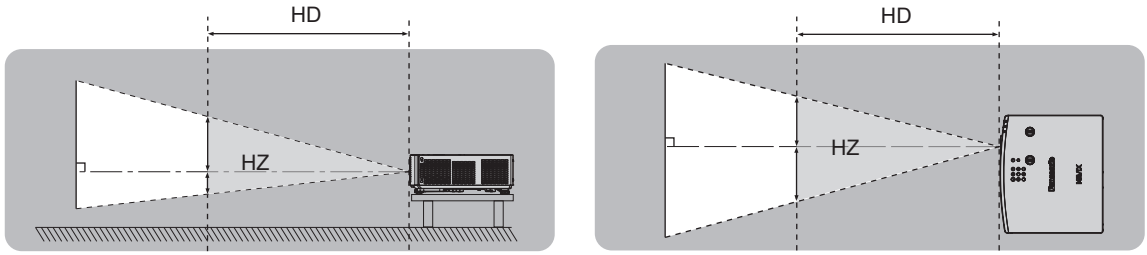
ADVERTENCIA: MONTE EN ALTURA, POR ENCIMA DE LA CABEZA DE LOS NIÑOS.
Se recomienda el uso de un montaje de techo para colocar este proyector por encima de la línea de los ojos de los niños.

Notifi cación de láser n.º 57



■ Distancia de peligro (IEC 62471-5:2015)

La distancia desde la superficie de la lente de proyección, a la que la emisión alcanza el Límite de Emisión Accesible (AEL) de RG2 (grupo de riesgo 2), se denomina distancia de peligro (HD) o distancia de seguridad.
La zona en la que la emisión supera el Límite de Emisión Accesible de RG2 se denomina zona de peligro (HZ).
Dentro de esta zona de peligro no mire a la luz proyectada desde el proyector. Podría dañarse los ojos por la irradiación directa, incluso si mira a la luz solo un instante. Si se encuentra fuera de la zona de peligro (en el área de alcance RG2), se considera seguro en todas las circunstancias, salvo si fija la mirada de forma deliberada en la luz proyectada desde el proyector.



■ Grupo de riesgo

El proyector se clasifica como RG2 cuando la distancia de peligro es de 1 m (39-3/8") o menos. Se clasifica como RG3 (grupo de riesgo 3) cuando la distancia de peligro supera 1 m (39-3/8"), y será para uso comercial en lugar de uso para el consumidor.
En el caso de RG3, existe la posibilidad de dañar los ojos por irradiación directa al mirar la luz de proyección desde el interior de la zona de peligro, aunque sea por un momento.
En el caso de RG2, es posible un uso seguro sin dañar los ojos en todas las circunstancias, excepto al mirar deliberadamente la luz proyectada desde el proyector.
Este proyector se cataloga como RG2.

ADVERTENCIA:

■ ALIMENTACIÓN

La toma de red o el cortacircuitos debe instalarse junto al equipo y debe ser fácilmente accesible cuando ocurran problemas. Si ocurren los siguientes problemas, interrumpa el suministro de energía inmediatamente.
El uso continuado del proyector en estas condiciones provocará un incendio o una descarga eléctrica, u ocasionará deficiencia visual.

- Si penetran objetos extraños o agua dentro del proyector, interrumpa el suministro de energía.
- Si el proyector se cae o la carcasa se rompe, interrumpa el suministro de energía.
- Si nota la presencia de humo, olores o ruidos extraños que salen desde el proyector, interrumpa el suministro de energía.

Contacte con un centro de servicio autorizado para la reparación, y no trate de reparar el proyector usted.

Durante una tormenta, no toque el proyector ni el cable.
Podría sufrir descargas eléctricas.

No haga nada que pueda dañar el cable de alimentación o el enchufe del cable de alimentación.
Si se usa el cable de alimentación dañado, pueden producirse descargas eléctricas, cortocircuitos o un incendio.

- No dañe el cable de alimentación, no le realice ninguna modificación, no lo coloque cerca de objetos calientes, no lo doble excesivamente, no lo tuerza, no tire de él, no coloque objetos pesados sobre él ni lo enrolle.

Pida a un centro de servicio autorizado que realice cualquier reparación necesaria del cable de alimentación.

No utilice otro cable que no sea el cable de alimentación suministrado.
De lo contrario, se producirán descargas eléctricas o un incendio. Si no usa el cable de alimentación suministrado para la conexión a tierra al lado de la toma de corriente, puede ocasionar descargas eléctricas.

Inserte completamente la clavija de alimentación en la toma de corriente y el conector de alimentación en el terminal del proyector.
Si el enchufe no se inserta correctamente, podrían producirse descargas eléctricas o sobrecalentamientos.

- No use enchufes que estén dañados ni tomas que no estén bien fijadas en la pared.

No toque el enchufe o el conector de alimentación con las manos húmedas.
Si no observa esto podrían producirse descargas eléctricas.

No sobre cargue el tomacorriente.
Si se sobrecarga el suministro de alimentación (por ejemplo, usando demasiados adaptadores), puede producirse un sobrecalentamiento que podría ocasionar un incendio.

Limpie regularmente el enchufe del cable de alimentación para evitar la acumulación de polvo.
El no observar esta medida puede provocar un incendio.

- Si se acumula polvo en el enchufe del cable de alimentación, la humedad resultante puede dañar el aislamiento.
- Si no va a usar el proyector por un largo tiempo, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared.

Desconecte el enchufe de la toma de corriente y límpielo con un paño seco regularmente.

■ SOBRE EL USO/INSTALACIÓN

No coloque el proyector sobre materiales blandos como alfombras o superficies acolchadas.
De lo contrario el proyector se puede sobrecalentar, lo que puede causar quemaduras, incendios o daños al proyector.

No coloque el proyector en lugares húmedos o polvorientos o lugares donde el proyector pueda entrar en contacto con humo grasiento o vapor.
El uso del proyector en tales condiciones puede ocasionar un incendio, descargas eléctricas o deterioro de componentes. El aceite también puede deformar el plástico y el proyector podría caerse como cuando está montado en el techo.

No instale este proyector en un lugar que no sea lo suficientemente fuerte como para soportar el peso completo del proyector o encima de una superficie inclinada o poco estable.
Si no observa esto podría ocasionar que el proyector se desequilibre y caiga, lo cual podría ocasionar daños o heridas graves.

No instale el proyector en lugares de paso de personas.
Podrían tropezar con el proyector o pisar el cable de alimentación, lo que podría ocasionar un incendio, descarga eléctrica o lesiones.

ADVERTENCIA:

Instale el proyector en un lugar que permita dejar suficiente separación con paredes y objetos, para evitar así la obstrucción de los orificios de ventilación.
En caso contrario, el proyector podría sobrecalentarse con el consiguiente riesgo de incendio o daños en el proyector.

- No coloque el proyector en lugares estrechos y con mala ventilación.
  Para obtener más información, consulte "Precauciones para la instalación de los proyectores" (➡ página 18).
- No coloque el proyector sobre ninguna tela o papel, ya que estos materiales podrían quedar atrapados en el orificio de entrada de ventilación.

No mire ni exponga su piel al rayo de luz emitido por la lente mientras se usa el proyector.
No apunte al flujo luminoso de proyección con un dispositivo óptico (como una lupa o espejo).
Esto podría causar quemaduras o pérdida de visión.

- La lente del proyector emite una luz fuerte. No mire ni exponga sus manos directamente a esta luz.
- Tenga mucho cuidado de que los niños no miren directamente la lente. Además, apague la unidad y desconecte el cable de alimentación cuando deje de usar el proyector.

Nunca intente modificar o desmontar el proyector.
Hay alto voltaje dentro del proyector que podría causar un incendio o descargas eléctricas.

- Para cualquier trabajo de inspección, ajuste y reparación, consulte a un centro de servicio autorizado.

No permita que entren en el interior del proyector objetos de metal, objetos inflamables ni líquidos.
No permita que el proyector se moje.
De lo contrario, se pueden producir cortocircuitos o sobrecalentamiento que podrían causar incendios, descargas eléctricas o fallos de funcionamiento en el proyector.

- No coloque recipientes con líquidos ni objetos de metal cerca del proyector.
- En caso de que entre líquido en el interior del proyector, consulte con su distribuidor.
- Se debe prestar especial atención a los niños.

Utilice el soporte de techo especificado por Panasonic Projector & Display Corporation.
El uso de otro soporte de montaje en techo distinto del indicado tendrá como consecuencia accidentes por caídas.

- Conecte el cable de seguridad suministrado al soporte de montaje en techo para evitar que el proyector se caiga.

El trabajo de instalación, como el montaje del proyector en el techo, debería ser realizado solamente por un técnico cualificado.
Si la instalación no se lleva a cabo y se asegura correctamente, podrían ocurrir lesiones o accidentes, por ejemplo, descargas eléctricas.

■ ACCESORIOS

No use o maneje las pilas inadecuadamente, consulte lo siguiente.
De lo contrario esto podría causar que las pilas tengan pérdidas, se sobrecalienten, exploten o se incendien.

- No use pilas que no sean las especificadas.
- No cargue las pilas secas.
- No desmantele las pilas secas.
- No caliente las pilas ni las coloque en agua o fuego.
- No permita que los terminales + y – de las pilas hagan contacto con objetos metálicos como collares u horquillas.
- No guarde o lleve pilas junto a objetos metálicos.
- Guarde las pilas en una bolsa de plástico y manténgala lejos de los objetos metálicos.
- Cuando inserte las pilas, asegúrese que la polaridad (+ y –) sea la correcta.
- No use pilas nuevas junto con pilas viejas ni mezcle diferentes tipos de pilas.
- No use pilas cuya cubierta externa esté despegada o ausente.

Si hay un escape de líquido de pilas, no las toque con las manos, y tome las siguientes medidas en caso de ser necesario.

- El líquido de las pilas sobre su piel o ropa podría causar la inflamación de la piel o lesiones.
  Lávese inmediatamente con agua y busque asistencia médica.
- El contacto del líquido de las pilas con sus ojos podría provocar la pérdida de la visión.
  En éste caso, no se frote sus ojos. Lávese inmediatamente con agua y busque asistencia médica.

Mantenga alejados a los niños de las pilas.
Si las ingiriesen de forma accidental podrían sufrir daños físicos.

- Si son ingeridas, busque atención médica de inmediato.

Retire rápidamente las pilas agotadas del mando a distancia.

- Si las deja en la unidad, las pilas podrían sufrir fugas de líquido o podrían sobrecalentarse o explotar.

PRECAUCIÓN:

■ ALIMENTACIÓN

Cuando desconecte el cable asegúrese de sujetar el enchufe y el conector de alimentación.
Si tira del propio cable, este puede dañarse o pueden producirse incendios, cortocircuitos o descargas eléctricas.

Cuando no use el proyector por un período de tiempo prolongado, desconecte la clavija de alimentación de la toma de corriente de la pared.
De lo contrario, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.

Desconecte el enchufe de alimentación de la toma de pared antes de llevar a cabo cualquier tarea de limpieza y sustitución de la unidad.
De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica.

■ SOBRE EL USO/INSTALACIÓN

No coloque ningun objeto pesado encima del proyector.
Si no observa esto podría ocasionar que el proyector se desequilibre y caiga, lo cual podría ocasionar daños o heridas. El proyector resultaría dañado o deformado.

No se apoye sobre el proyector.
Usted se podría caer y herirse, y el aparato se podría dañar.
- Tenga mucho cuidado que los niños no se paren o sienten encima del proyector.

No coloque el proyector en ubicaciones excesivamente calientes.
El hacerlo provocará que la cubierta externa o que los componentes internos se deterioren, o podría causar un incendio.
- Tenga mucho cuidado con las ubicaciones expuestas a la luz directa del sol o próximas a calefacciones.

No instale el proyector en un lugar donde pueda haber polución de sal o gas corrosivo.
De lo contrario, el aparato podría caerse debido a la corrosión. También puede ocasionar fallos de funcionamiento.

No permanezca delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.
Hacerlo podría dañar y quemar la ropa.
- La lente del proyector emite una luz fuerte.

No coloque objetos delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.
No bloquee la proyección colocando ningún objeto delante del objetivo de proyección.
Hacerlo puede causar un incendio, daños a un objeto o un fallo del proyector.
- La lente del proyector emite una luz fuerte.

Desconecte siempre todos los cables antes de mover el proyector.
Si mueve el proyector con los cables conectados, pueden dañarse los cables, lo que podría producir incendios o descargas eléctricas.

No conecte nunca cascos y auriculares en el terminal <AUDIO OUT>.
Una presión excesiva de sonido de los cascos y auriculares puede causar una pérdida de audición.

Si cuelga proyector del techo, mantenga los tornillos y el cable sin contacto con las partes metálicas del techo.
El contacto con partes metálicas dentro del techo puede provocar una descarga eléctrica.

■ ACCESORIOS

Si no va a utilizar el proyector durante un período de tiempo prolongado, extraiga las pilas del mando a distancia.
En caso contrario, provocaría la fuga, sobrecalentamiento, incendio o explosión de las pilas, lo cual podría causar un incendio o la contaminación del área circundante.

■ MANTENIMIENTO

No coloque la unidad de filtro de aire mientras esté húmeda.
De lo contrario, se podrían producir descargas eléctricas o fallos de funcionamiento.
- Después de limpiar las unidades de filtro de aire, séquelas bien antes de volver a colocarlas.

Pregunte a su distribuidor acerca de la posibilidad de realizar una limpieza cada 20 000 horas de servicio (tiempo estimado).
El uso continuo cuando se haya acumulado el polvo en el interior del proyector podría producir incendios.
- Pregunte a su distribuidor sobre los cargos de limpieza.

■ Marcas comerciales

- MEVIX y SOLID SHINE son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Panasonic Projector & Display Corporation en Japón y otros países.
- Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (Interfaz multimedia de alta definición), HDMI Trade Dress (diseño e imagen comercial HDMI) y los logotipos HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.
- La marca comercial PJLink se aplica a efectos de derechos de marca comercial en Japón, los Estados Unidos de América y el resto de países y regiones.
- **Para usuarios en Estados Unidos:**

  Crestron®, Crestron Connected®, el logotipo Crestron Connected y XiO Cloud® son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos u otros países.

  El software Crestron Connected® es propiedad de Crestron Electronics, Inc. y es compatible con Crestron XiO Cloud® Service.

  Para usuarios fuera de Estados Unidos:

  Crestron, Crestron Connected, el logotipo Crestron Connected y XiO Cloud son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos u otros países.

  El software Crestron Connected es propiedad de Crestron Electronics, Inc. y es compatible con Crestron XiO Cloud Service.
- HDBaseT™ es una marca comercial de HDBaseT Alliance.
- Windows y Microsoft Edge son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
- Mac, macOS, iPadOS, iPad, iPhone, iPod touch y Safari son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en Estados Unidos y otros países.
- IOS es una marca comercial o una marca registrada de Cisco en Estados Unidos o en otros países y se utiliza bajo licencia.
- Android y Google Chrome son marcas comerciales de Google LLC.
- QR Code es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED en Japón y en otros países.
- Algunas de las fuentes usadas en el menú en pantalla son las fuentes de mapas de bits de Ricoh, creadas y comercializadas por Ricoh Company, Ltd.
- Todos los demás nombres, nombres de empresas y nombres de productos citados en este manual son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.
  Los símbolos ® y ™ no se utilizan en este manual.

■ Información sobre el software en relación con este producto

Este producto incorpora el siguiente software:

(1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Projector & Display Corporation,

(2) el software de propiedad de terceros y autorizado para Panasonic Projector & Display Corporation,

(3) el software autorizado bajo el GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),

(4) el software autorizado bajo el GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1), y/o

(5) el software de código abierto diferente al software autorizado bajo el GPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software categorizado como (3) - (5) se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA, ni siquiera la garantía implícita de MERCANTIBILIDAD o IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR. Consulte los términos y condiciones de la licencia de cada software de código abierto. La licencia de software de código abierto se guarda en el firmware de este producto y se puede descargar accediento al proyector usando un navegador web. Para obtener más información, consulte la "Uso de la función de control web" (➡ página 142).

Durante por lo menos tres (3) años a partir de la entrega de los productos, Panasonic Projector & Display Corporation proporcionará a cualquier persona que la contacte a la información de contacto mencionada más abajo, por un cargo no mayor al de la distribución física del código fuente, una copia legible por máquina del código fuente correspondiente cubierto conforme a GPL V2.0, LGPL V2.1 o el resto de licencias con obligación vinculante para tal fin, así como el respectivo aviso de derechos de autor.

Información de contacto: **oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com**

■ Ilustraciones de las instrucciones de uso

- Las ilustraciones del proyector, el menú en pantalla (OSD) y otras partes pueden ser distintos del producto real.
- Las ilustraciones que aparecen en la pantalla del ordenador pueden variar según el tipo de equipo el sistema operativo y el navegador web.
- Las ilustraciones del proyector con el cable de alimentación conectado son solamente ejemplos. El tipo de cable de alimentación suministrado varía dependiendo del país en el que compró el producto.

■ Referencias a páginas

- Las referencias a páginas de este manual se indican del modo siguiente: (➡ página 00).

■ Terminología

- En este manual la "Unidad de control remoto inalámbrico" se describe como "Control remoto".

Características del proyector

Alta calidad de imagen

- Ofrece imágenes de alta definición con resolución 4K*1 con un alto contraste de 5 000 000:1*2, lo que genera una experiencia de visualización perfecta.
- El modo de imagen VERDE INTENSO realza los colores para lograr una reproducción más vibrante, por lo que resulta ideal para simuladores de golf.

*1 Cuando [QUAD PIXEL DRIVE] está configurado en [SÍ]
*2 Cuando [CONTRASTE DINÁMICO] está configurado en [1]

Configuración flexible

- La función AJUSTE DE PANTALLA permite proyectar sobre superficies de distintas formas.
- Es posible guardar la hora de configuración gracias a la función Monitor ángulo, lo que permite que una sola persona realice la configuración fácilmente.
- La relación de aspecto ancho (21:9) enriquece el escenario de aplicación.

Diseño ecológico

- El diseño óptico de alta eficiencia y las múltiples funciones de ahorro energético, como la función DETECCIÓN DE IMAGEN, ahorran consumo de energía.
- Se utilizan materiales reciclados para minimizar el impacto ambiental.

Pasos rápidos

Para obtener más información, consulte las páginas correspondientes.

1. Configurar el proyector.
(➡ página 32)

2. Conectarlo con dispositivos externos.
(➡ página 37)

3. Conectar el cable de alimentación.
(➡ página 42)

4. Encendido.
(➡ página 44)

5. Realizar los ajustes iniciales.
(➡ página 44)

- Realice este paso al encender el proyector por primera vez después de adquirirlo.

6. Seleccionar la señal de entrada.
(➡ página 51)

7. Ajustar la imagen.
(➡ página 53)

Capítulo 1 Preparación

Este capítulo presenta información útil o comprobaciones que debe realizar antes de utilizar el proyector.

Precauciones respecto al uso

Uso previsto del producto

El producto está destinado a proyectar imágenes fijas o móviles procedentes de equipos de vídeo y ordenadores en una pantalla.

Precauciones durante el transporte

- Durante el transporte del proyector, sujételo de forma segura por abajo y evite vibraciones excesivas e impactos. De lo contrario, podría dañar las piezas internas y provocar un funcionamiento incorrecto.
- No transporte el proyector con el pie ajustable extendido. De lo contrario, podría dañarlo.
- No mueva ni traslade el proyector con el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) de los accesorios opcionales montado. Hacerlo puede dañar el módulo inalámbrico.

Precauciones durante la instalación

■ No instale el proyector al aire libre.

El proyector ha sido diseñado solo para su uso en interiores.

■ No utilice el proyector en las siguientes condiciones.

- En lugares donde pueden producirse vibraciones e impactos, como en un coche o vehículo: Hacerlo así podría dañar las partes internas y provocar fallos.
- Si se coloca próximo al mar o donde se concentren gases corrosivos, el proyector podría caerse por los efectos de la corrosión. Además, de lo contrario, se podría reducir la vida útil de los componentes y provocar problemas de funcionamiento.
- Cerca de la salida de un acondicionador de aire: según las condiciones de uso, la pantalla podría parpadear en algunos casos debido al aire caliente procedente del orificio de salida de ventilación o por el aire caliente o frío del acondicionador de aire. Asegúrese de que la salida del proyector o de cualquier otro equipo, o que el aire procedente del acondicionador de aire, no esté dirigida hacia la parte delantera del proyector.
- Sitios con fluctuaciones de temperatura bruscas como cerca de las luces (lámparas de estudio): hacerlo así puede acortar la vida de la fuente luminosa o provocar la deformación de la caja externa debido al calor, lo que puede provocar problemas de funcionamiento. Asegúrese de cumplir con el rango de temperaturas de funcionamiento del proyector.
- Cerca de líneas de alimentación de alta tensión o motores: estas instalaciones pueden interferir en el funcionamiento del proyector.

■ Encargue a un técnico cualificado o a su distribuidor el trabajo de instalación en el techo, etc.

Para garantizar el rendimiento y la seguridad del proyector, encargue la instalación a un técnico cualificado o a su distribuidor cuando lo instale en un techo o en un lugar alto.

■ Deje que un técnico especializado o su distribuidor instale el cableado para la conexión de DIGITAL LINK.

La imagen y el sonido pueden distorsionarse si la transmisión a través del cable no es correcta a causa de una instalación inadecuada.

■ Es posible que el proyector funcione incorrectamente si recibe ondas radioeléctricas fuertes provenientes de la estación emisora o la radio.

Si hay algún centro o equipo que emita ondas radioeléctricas fuertes cerca del sitio de instalación, instale el proyector en un lugar suficientemente alejado de la fuente de ondas radioeléctricas. También puede envolver el cable LAN conectado al terminal <DIGITAL LINK/LAN> utilizando un trozo de papel de aluminio o con un tubo metálico conectado a tierra por ambos extremos.

■ Ajuste de la imagen tras la instalación

La alta claridad de la lente de proyección se ve influenciada térmicamente por la luz de la fuente luminosa, lo que hace que el enfoque sea inestable durante el período inmediatamente posterior al encendido. Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.

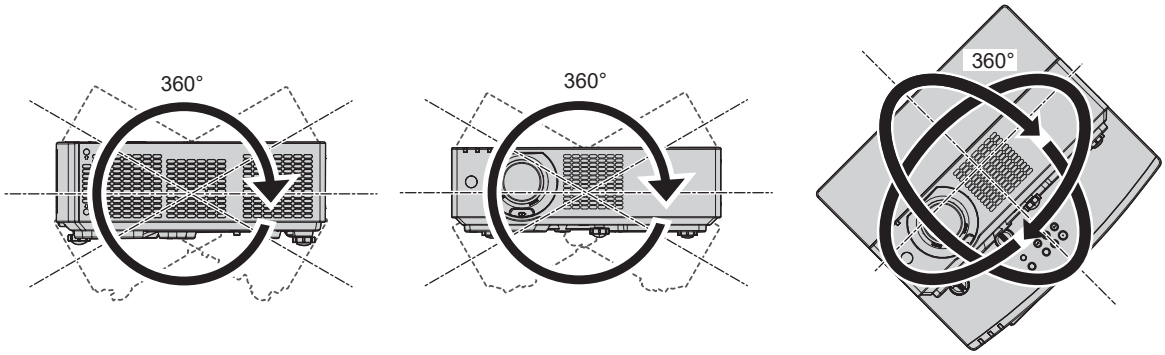
■ No instale el proyector a alturas de 2 700 m (8 858') o superiores por encima del nivel del mar.

■ No utilice el proyector en un lugar donde la temperatura ambiente supere los 45 °C (113 °F).

Si utiliza el proyector en un lugar donde la altitud o la temperatura ambiente es demasiado alta podría acortar la vida de los componentes o provocar un funcionamiento incorrecto.

Cuando está acoplado el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50), no uses el proyector en una localización en la que la temperatura ambiente supere los 40 °C (104 °F).

■ Es posible proyectar en todas las dirección de 360°.



360° verticalmente

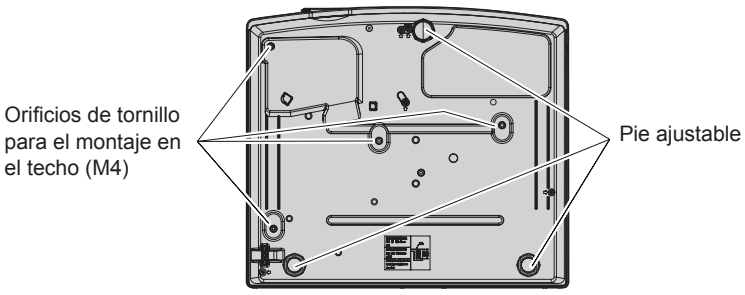
360° horizontalmente

360° inclinado
(combinación de vertical y horizontal)

Precauciones para la instalación de los proyectores

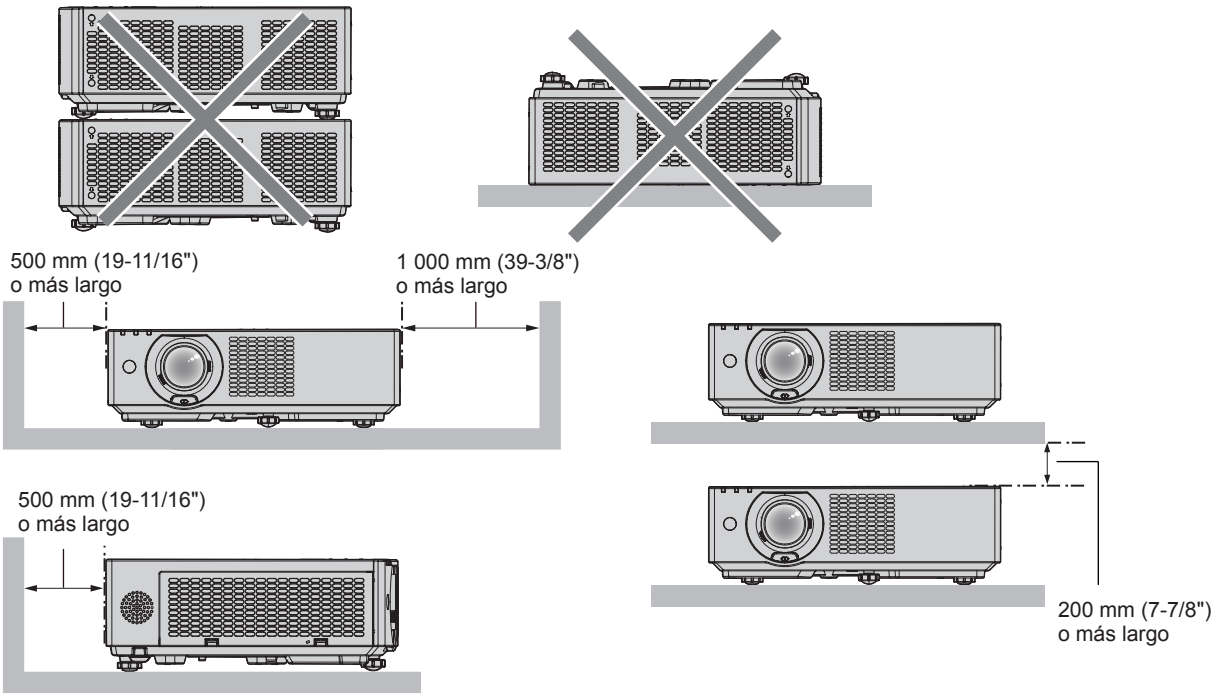
- Utilice los pies ajustables solo si va a colocar el proyector en el suelo y para ajustar el ángulo. Si lo usa para otros propósitos, podría dañar el proyector.
- Al instalar el proyector con un método distinto de la instalación en el suelo con las patas ajustables o en el techo con el soporte para el montaje en el techo, utilice los cuatro orificios para los tornillos destinados al soporte para el techo (tal como se muestra en la imagen) para sujetar el proyector.

  En tal caso, asegúrese de que no hay separación entre los orificios de tornillo para el montaje en el techo por la parte inferior del proyector y la superficie de fijación insertando separadores (metálicos) entre ellos.
- Use un destornillador dinamométrico o una llave Allen dinamométrica para apretar los tornillos de fijación según sus pares de apriete indicados. No utilice desatornilladores eléctricos o desatornilladores de impacto.
  (Diámetro del tornillo: M4, profundidad de la rosca en el interior del proyector: 8 mm (5/16"), par: 1,25 ± 0,2 N·m)



Posiciones de los orificios de tornillo para el montaje en el techo y los pies ajustables

- No apile los proyectores.
- No utilice el proyector sujetado por la parte superior.
- No tapone los orificios de entrada y salida de ventilación del proyector.
- Evite que el aire caliente y frío procedente del sistema de aire acondicionado llegue directamente a los orificios de entrada/salida de ventilación del proyector.



- No instale el proyector en un espacio reducido.
  Al colocar el proyector en un espacio confinado, se necesita un sistema de ventilación o aire acondicionado. El calor de salida podría acumularse si la ventilación no es suficiente, lo que activaría el circuito de protección del proyector.
- Panasonic Projector & Display Corporation no se responsabiliza de ningún daño al producto provocado por una elección inadecuada del lugar para instalar el proyector, incluso si no ha expirado el período de garantía del producto.

Seguridad

Al usar este producto, tome medidas de seguridad contra los siguientes incidentes.

- Filtración de información personal a través de este producto
- Uso no autorizado de este producto por parte de un tercero
- Interferencia o parada de este producto por parte de un tercero

Tome suficientes medidas de seguridad.

- Intente que su contraseña sea tan difícil de adivinar como sea posible.
- Cambie su contraseña periódicamente.
- Ni Panasonic Projector & Display Corporation ni su compañía filial preguntan nunca la contraseña directamente a un cliente. En caso de que alguien se la solicite, no revele su contraseña.
- La red de conexión debe estar protegida mediante un cortafuegos o un sistema similar.

■ Seguridad al usar el producto de LAN inalámbrica

La ventaja de una LAN inalámbrica es que la información puede intercambiarse entre un ordenador u otro equipo y un punto de acceso inalámbrico mediante ondas radioeléctricas, en lugar de tener que utilizar un cable LAN, siempre y cuando esté dentro del rango de transmisiones de radio.

Por otra parte, debido a que la onda radioeléctrica puede viajar a través de un obstáculo (como una pared) y está disponible en todas partes dentro de un rango determinado, los problemas que se mencionan a continuación pueden producirse si el ajuste de seguridad es insuficiente.

- Los datos transmitidos podrían interceptarse
  Un tercero malintencionado podría interceptar intencionadamente las ondas radioeléctricas y supervisar los siguientes datos transmitidos.
  − Información personal, como su ID, contraseña o número de tarjeta de crédito
  − Contenido de un correo electrónico
- Acceso ilegal
  Un tercero malintencionado podría acceder a su red personal o corporativa sin autorización y llevar a cabo las siguientes acciones.
  − Extraer información personal o secreta (filtración de información)
  − Difundir información falsa haciéndose pasar por una determinada persona (suplantación de identidad)

− Sobrescribir las comunicaciones interceptadas y publicar datos falsos (manipulación)
− Difundir software dañino, como un virus de ordenador, y bloquear datos o el sistema (fallo del sistema)

Debido a que la mayoría de los adaptadores de LAN inalámbrica o puntos de acceso están equipados con características de seguridad para solucionar estos problemas, puede reducir la posibilidad de que estos problemas ocurran si utiliza este producto con la configuración de seguridad apropiada para el dispositivo de LAN inalámbrica.

Es posible que algunos dispositivos de LAN inalámbrica no tengan configuradas las medidas de seguridad cuando se compran. Para evitar que se presenten problemas de seguridad, compruebe los ajustes de seguridad relacionados según las instrucciones de operación suministradas con cada dispositivo de LAN inalámbrica antes de usar ninguno.

Según las especificaciones de la LAN inalámbrica, es posible que un tercero malintencionado pueda saltarse los ajustes de seguridad mediante métodos especiales.

Panasonic Projector & Display Corporation solicita a los clientes que comprendan plenamente el riesgo de usar este producto sin configurar los ajustes de seguridad y recomienda que los clientes configuren los ajustes de seguridad bajo su propia discreción y riesgo.

Notas acerca de la LAN inalámbrica

La función de conexión inalámbrica del proyector utiliza ondas de radio en la banda de 2,4 GHz.

No se necesita ninguna licencia de estación de radio, pero sí es importante leer y entender los puntos siguientes antes de utilizarla.

Es necesario disponer del módulo inalámbrico (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) accesorio para poder utilizar la función de LAN inalámbrica del proyector.

■ No lo utilice cerca de otros equipos inalámbricos.

Los siguientes equipos pueden usar ondas de radio en la misma banda que el proyector.

Si el proyector se utiliza cerca de estos dispositivos, las interferencias entre ondas de radio pueden imposibilitar la comunicación o se puede reducir la velocidad de la comunicación.

- Hornos microondas, etc.
- Equipos industriales, químicos y médicos, etc.
- Estaciones de radio en infraestructura para identificar objetos móviles como las que se utilizan en líneas de fabricación, etc.
- Estaciones de radio designadas como de baja potencia

■ Intente no utilizar el teléfono móvil, la televisión ni la radio cerca del proyector.

El móvil, la televisión y la radio utilizan ondas radioeléctricas con un ancho de banda diferente al del proyector, así que la comunicación LAN inalámbrica o el envío/recepción en estos dispositivos no se verá afectado. Sin embargo, puede producirse ruido en el audio o en el vídeo debido a las ondas radioeléctricas del proyector.

■ Las ondas de radio para comunicación inalámbrica no pueden penetrar los refuerzos de acero, el metal, el hormigón, etc.

Es posible la comunicación a través de paredes y suelos de materiales como la madera y el vidrio (excepto el vidrio reforzado con malla metálica), pero no a través de paredes y suelos de metal o con refuerzos metálicos, de hormigón, etc.

■ Evite usar el proyector en lugares propensos a la electricidad estática.

Si el proyector se usa en un lugar propenso a la electricidad estática, es posible que se pierda la conexión LAN inalámbrica o cableada.

Si la electricidad estática o el ruido no permiten establecer una conexión con la LAN, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente después de apagar la corriente del proyector, elimine la fuente de electricidad estática o ruido, a continuación, vuelva a encender el proyector.

QUAD PIXEL DRIVE

"QUAD PIXEL DRIVE" es una tecnología exclusiva de Panasonic Projector & Display Corporation que mejora la resolución de la imagen proyectada gracias a que procesa las señales para una alta resolución de hasta 3 840 x 2 400 puntos y cuadruplica la resolución desplazando los píxeles de la imagen en las direcciones horizontales y verticales. Con esta tecnología QUAD PIXEL DRIVE, se proyecta una imagen con una resolución 4K.

DIGITAL LINK

"DIGITAL LINK" es una tecnología que utiliza un cable transmisor de par trenzado para transmitir señales de vídeo, audio, Ethernet y de control en serie. Se ha desarrollado basado en el estándar de comunicación de HDBaseT™ establecido por HDBaseT Alliance y añadido con otras funciones de Panasonic Projector & Display Corporation.
Este proyector admite el dispositivo de salida compatible DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) y dispositivos periféricos de otros fabricantes (cable transmisor de par trenzado como "Transmisor XTP" de Extron Electronics) que utilizan el mismo estándar HDBaseT™. Para conocer los dispositivos de otros fabricantes con funcionamiento validado con este proyector, visite el sitio web (https://docs.connect.panasonic.com/projector). Tenga en cuenta que la operación de verificación de los dispositivos de otros fabricantes se ha hecho según los elementos especificados por Panasonic Projector & Display Corporation y no todas las operaciones se han verificado. En caso de problemas de funcionamiento o rendimiento provocados por dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto directamente con ellos.

Software de aplicación admitido por el proyector

El proyector admite el siguiente software de aplicación.

- Multi Monitoring & Control Software
- Wireless Projector
- Software de configuración de red del proyector

Para conocer información o descargar "Multi Monitoring & Control Software" y "Wireless Projector", visite el siguiente sitio web.
https://docs.connect.panasonic.com/projector

Para conocer o descargar el "Software de configuración de red del proyector", visite "Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website".
https://docs.connect.panasonic.com/projector/pass

Es necesario registrarse e iniciar sesión en PASS*1 para ver la información y descargar desde "Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website".
El software de la aplicación y sus funciones compatibles con el proyector se pueden agregar o modificar sin previo aviso.

*1 PASS: Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website

Almacenamiento

Cuando guarde el proyector, manténgalo en un lugar seco.

Desecho

Para desechar el producto, pregunte a la autoridad local competente o a su distribuidor para saber cuál es el método de desecho correcto. Además, deseche el producto sin desmontarlo.

Precauciones durante el uso

■ Para obtener una buena calidad de imagen

Para ver una imagen bonita en un contraste más alto, prepare un ambiente apropiado. Cierre las cortinas o persianas y apague cualquier luz que esté cerca de la pantalla para evitar que la luz del exterior, o la proveniente de luces interiores, se refleje en ella.

■ Lente de proyección

- No toque la superficie de la lente del proyector con las manos desprotegidas.

Si la superficie de la lente se ensucia con huellas de dedos o cualquier otra cosa, esto será ampliado y proyectado en la pantalla.

- No limpie el lente durante la operación.

Limpiar el lente durante la operación puede causar que cuerpos extraños se adhieran al lente o dañen su superficie.



Indicado en el proyector

■ Panel LCD

El panel LCD es de alta precisión. Tenga en cuenta que, en casos excepcionales, podrían faltar píxeles o permanecer siempre encendidos. Tenga presente que dicho fenómeno no indica un mal funcionamiento.

Además, la imagen del panel LCD puede retener una imagen residual cuando una imagen fija se proyecta durante un tiempo largo. En tal caso, proyecte una imagen blanca completa durante 1 hora o más. Tenga en cuenta que la imagen residual puede no borrarse totalmente.
Para obtener más información sobre la imagen de prueba, consulte "[PATRÓN DE PRUEBA]" (➡ página 107).

■ Piezas ópticas

Cuando la temperatura ambiental de operación es alta o en entornos con una gran presencia de polvo, humo de tabaco, etc., el ciclo de sustitución del panel LCD, de la placa polarizada y de otras piezas ópticas puede ser más corto incluso si se ha utilizado durante menos de un año. Consulte con su distribuidor para obtener más detalles.

■ No mueva el proyector ni lo someta a vibraciones o impactos mientras esté en funcionamiento.

Puede acortarse la vida útil de los componentes o producirse problemas de funcionamiento.

■ Fuente luminosa

La fuente luminosa del proyector utiliza un diodo láser y tiene las siguientes características.

- En función de la temperatura ambiental de operación, la luminancia de la fuente luminosa disminuirá. Cuanto más aumenta la temperatura, más disminuye la luminancia de la fuente luminosa.
- La luminancia de la fuente luminosa disminuirá con el tiempo de uso. Si el brillo disminuye ostensiblemente y la fuente luminosa no se enciende, pida a su distribuidor que limpie el interior del proyector o cambie la unidad de la fuente luminosa.

■ Conexiones con ordenadores y dispositivos externos

Al conectar un ordenador o un dispositivo externo, lea este manual cuidadosamente en relación con la utilización de los cables eléctricos y los cables blindados.

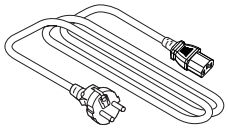
Accesorios

Asegúrese de que se hayan suministrado los siguientes accesorios con su proyector. Los números entre < > indican el número de accesorios.

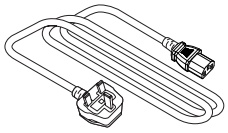
Unidad de mando a distancia inalámbrica <1>
(N2QAYA000265)



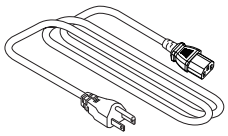
Cable de alimentación
(K2CM3YY00027)



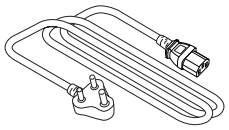
(K2CT3YY00052)



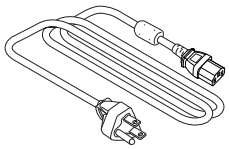
(K2CG3YY00247)



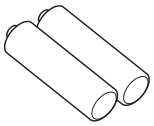
Para India
(K2CZ3YY00109)



Para Taiwan
(K2CG3YY00145)



Pila AAA/R03 o AAA/LR03 <2>



(para la unidad del mando a distancia)

Atención

- Después de desembalar el proyector, deseche correctamente la tapa del cable de alimentación y el material de embalaje.
- No utilice el cable de alimentación suministrado para dispositivos que no sean este proyector.
- Si faltan accesorios, consulte con su distribuidor.
- Guarde los componentes pequeños de forma correcta y manténgalos alejados de niños pequeños.

Nota

- El tipo y el número de cables de alimentación suministrados varían en función del país o de la región donde se compró el producto.
- Los números de referencia de los accesorios están sujetos a cambio sin previo aviso.

Accesorios opcionales

Opciones	Núm. de modelo
Soporte de montaje en el techo	ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKV400B (Abrazadera de montaje del proyector)
Reemplazo de unidad de filtro	ET-RFV500
Módulo inalámbrico*1	Serie AJ-WM50*2

*1 La disponibilidad de este producto varía según el país. Para obtener más información, póngase en contacto con su distribuidor.
*2 El sufijo del Núm. de modelo varía según el país.
Ejemplo del Núm. de modelo con sufijo para Serie AJ-WM50
AJ-WM50E, AJ-WM50G1, AJ-WM50G2, AJ-WM50GAN, AJ-WM50GPX, AJ-WM50P

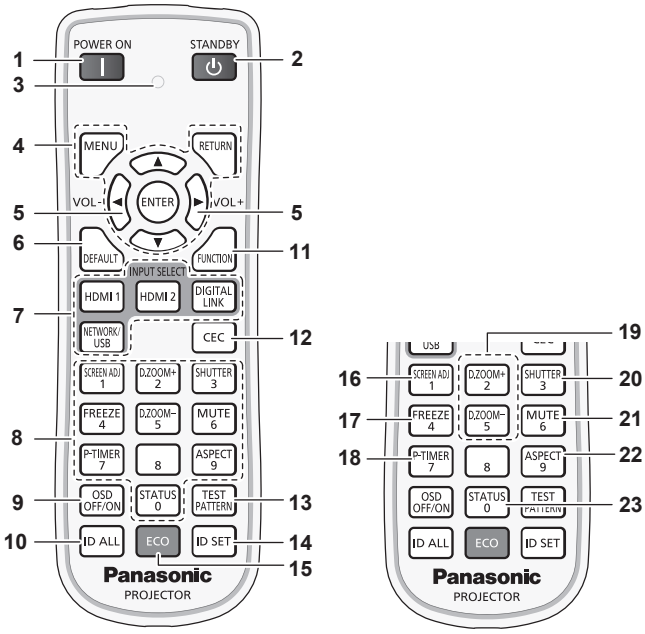
Nota

- Use el Módulo inalámbrico (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) en un entorno de 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F), incluso si está conectado al proyector.
- También pueden utilizarse el Conmutador DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB200G) y la Caja de interfaz digital (Núm. de modelo: ET-YFB100G).
- Los números de modelo de los accesorios opcionales están sujetos a cambio sin previo aviso.
- Los accesorios opcionales compatibles con el proyector se pueden añadir o cambiar sin previo aviso.
Para conocer la información más reciente, visite el sitio web (https://docs.connect.panasonic.com/projector).

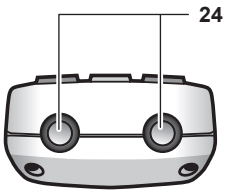
Acerca de su proyector

Mando a distancia

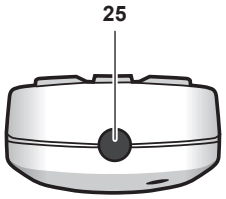
■ **Frontal**



■ **Parte superior**



■ **Parte inferior**



1 Botón <POWER ON>
Encienda el proyector en modo de proyección si el dispositivo está apagado (modo de espera).

2 Botón <STANDBY>
Cambie el proyector a estado apagado (modo de espera) si el proyector está en modo de proyección.

3 Indicador del mando a distancia
Parpadea al pulsar cualquier botón del mando a distancia.

4 Botón <MENU> / botón <RETURN> / botón <ENTER> / botones ▲▼◀▶
Utilizados para moverse por la pantalla del menú. (➡ página 63)
Los botones ▲▼◀▶ también se usan para introducir la contraseña en [SEGURIDAD] o introducir caracteres.

5 Botón <VOL-> / botón <VOL+>
Ajusta el volumen del altavoz incorporado o la salida de audio. (➡ página 56)

6 Botón <DEFAULT>
Restablece el contenido del sub-menú a los ajustes predeterminados de fábrica. (➡ página 64)

7 Botones de selección de entrada (<HDMI1>, <HDMI2>, <DIGITAL LINK>, <NETWORK/USB>)
Cambia la señal de entrada que se va a proyectar. (➡ página 51)

8 Botones numéricos (<0> - <9>)
Se utiliza para introducir un número de ID o una contraseña en un entorno con varios proyectores.

9 Botón <OSD OFF/ON>
Apaga (oculta) / enciende (muestra) la función de visualización de menú en pantalla. (➡ página 57)

10 Botón <ID ALL>
Se utiliza para controlar simultáneamente todos los proyectores con un único mando a distancia en un entorno con varios proyectores. (➡ página 61)

11 Botón <FUNCTION>
Asigna una operación utilizada frecuentemente como botón de acceso directo. (➡ página 59)

12 Botón <CEC>
Muestra la pantalla de operación HDMI CEC. (➡ página 111)

13 Botón <TEST PATTERN>
Muestra el patrón de prueba. (➡ página 59)

14 Botón <ID SET>
Permite configurar el número de ID del mando a distancia en un entorno con varios proyectores. (➡ página 61)

15 Botón <ECO>
Aparece la pantalla de ajuste referente a la gestión ECO. (➡ página 60)

16 Botón <SCREEN ADJ>
Utilizado con la función Extensor de zoom digital o al corregir distorsiones de la imagen. (➡ página 57)

17 Botón <FREEZE>
Se usa para situar la imagen en pausa y desactivar el audio. (➡ página 57)

18 Botón <P-TIMER>
Ejecuta la función de temporizador de la presentación. (➡ página 59)

19 Botón <D.ZOOM +> / botón <D.ZOOM ->
Sirven para ampliar y reducir las imágenes. (➡ página 58)

20 Botón <SHUTTER>
Se usa para apagar el audio y el vídeo temporalmente. (➡ página 56)

21 Botón <MUTE>
Se utiliza para silenciar temporalmente el proyector. (➡ página 56)

22 Botón <ASPECT>
Cambia la relación de aspecto de la imagen. (➡ página 59)

23 Botón <STATUS>
Muestra la información del proyector. (➡ página 60)

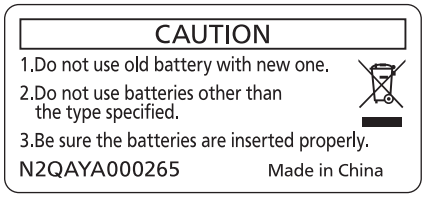
24 Transmisor de señales del mando a distancia

25 No disponible con este proyector

Atención

- No deje caer el mando a distancia.
- Evite el contacto con líquidos y humedad.
- No intente modificar o desarmar el mando a distancia.
- Observe los siguientes contenidos que se describen en la parte posterior de la unidad del mando a distancia (véase la imagen de abajo).
  - No utilice una pila nueva junto con una pila usada.
  - No utilice pilas distintas a las especificadas.
  - Asegúrese de que las polaridades (+ y –) sean correctas al insertar las pilas.

  Además, lea los contenidos que se relacionan con las pilas en "Aviso importante de seguridad".



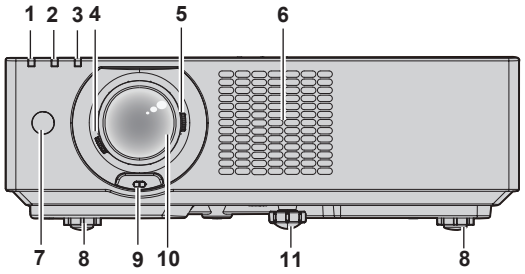
Etiqueta de precaución en el dorso del mando a distancia

Nota

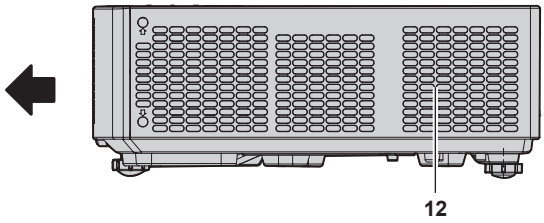
- El mando a distancia se puede usar a una distancia de unos 30 m (98'5") si se apunta directamente hacia el receptor de la señal del mando a distancia. El mando a distancia puede controlar con ángulos de hasta ±30° verticalmente y ±30° horizontalmente, pero la distancia efectiva de control puede ser menor.
- Si hay obstáculos entre el mando a distancia y el receptor de señales del mando a distancia, es posible que el mando a distancia no funcione correctamente.
- El proyector se puede manejar reflejando la señal del mando a distancia en la pantalla. El rango de funcionamiento puede variar debido a la pérdida de luminosidad causada por las propiedades de la pantalla.
- Si el receptor de señales del mando a distancia se ilumina con luz fluorescente o cualquier otra fuente intensa de luz, es posible que el proyector deje de funcionar. Coloque el proyector lo más lejos posible de la fuente luminosa.
- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> parpadeará si el proyector recibe una señal del mando a distancia. Sin embargo, el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> no titilará en los siguientes casos.
  - Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] está configurado en [ECO] o [RED] y el proyector está en modo de espera

Cuerpo del proyector

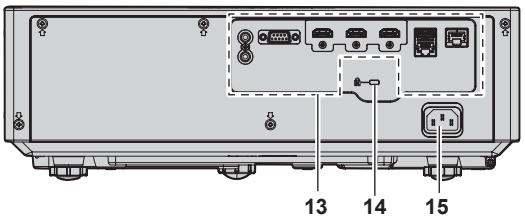
■ **Frontal**

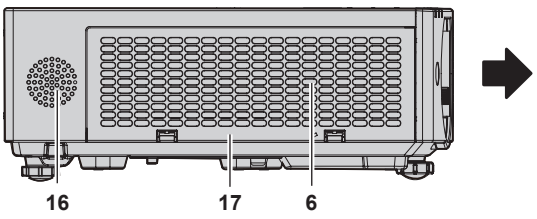


■ **Lateral**

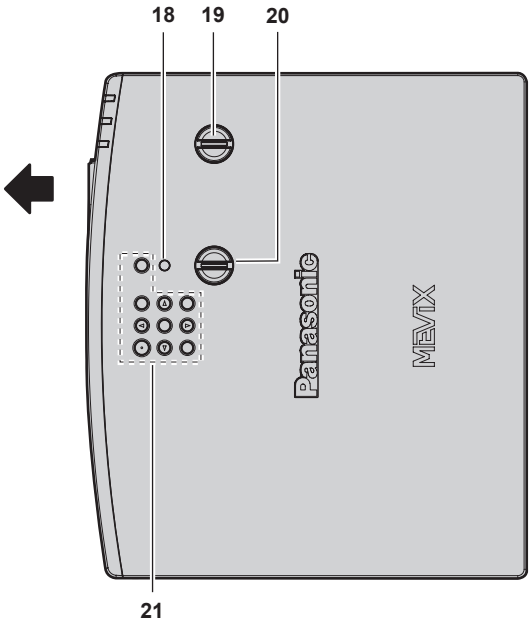


■ **Trasero**

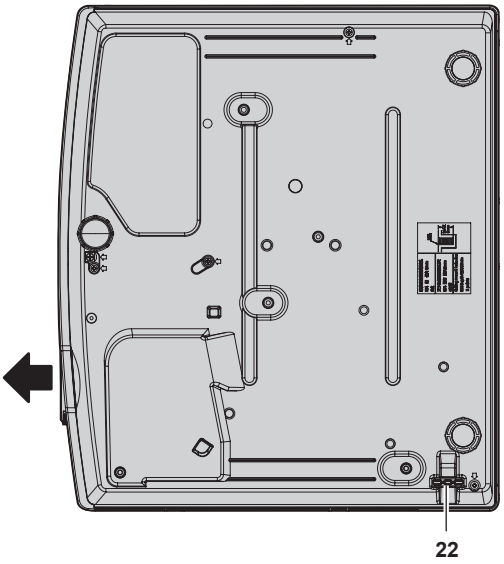




■ **Parte superior**



■ **Parte inferior**



: **Dirección de proyección**

1 Indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)>
Indica el estado de la fuente de alimentación.

2 Indicador de la fuente luminosa <LIGHT>
Indica el estado de la fuente luminosa.

3 Indicador de temperatura <TEMP>
Indica el estado de temperatura interna.

4 Palanca de enfoque
Ajusta el enfoque.

5 Palanca de zoom
Ajusta el zoom.

6 Orificio de entrada de ventilación

7 Receptor de señal del mando a distancia

8 Pata ajustable trasera
Ajusta el ángulo de proyección.

9 Sensor Detect. de bloqueo de lente (➡ página 105)

10 Lente de proyección

11 Pata ajustable frontal
Ajusta el ángulo de proyección.

12 Orificio de salida de ventilación

13 Terminales de conexión (➡ página 28)

14 Ranura de seguridad
Esta ranura de seguridad es compatible con los cables de seguridad Kensington.

15 Terminal <AC IN>
Conecte el cable de alimentación suministrado.

16 Altavoz

17 Cubierta de filtro de aire
La unidad de filtro de aire está dentro.

18 Sensor de luminosidad ambiental

19 Perilla de desplazamiento vertical de la lente
Ajusta la posición del proyector en la dirección vertical (cambio vertical).

20 Dial de desplazamiento de lente horizontal
Ajusta la posición del proyector en la dirección horizontal (cambio horizontal).

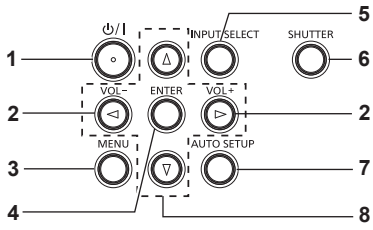
21 Panel de control (➡ página 28)

22 Puerto para gancho antirrobo
Sirva para colocar un cable para evitar robos, etc.

Atención

- No tapone los orificios de entrada/salida de ventilación del proyector.
  Los componentes pueden deteriorarse más rápidamente si se inhibe la refrigeración dentro del proyector.

■ Panel de control



1 Botón de encendido <⏻/|>
(⏻: En espera, |: Encendico)
Establece el proyector en el estado donde el proyector se apaga (modo de espera). También inicia la proyección cuando se apaga la alimentación (modo de espera).

2 Botón <VOL–> / botón <VOL+>
Ajusta el volumen del altavoz incorporado o la salida de audio. (➡ página 56)

3 Botón <MENU>
Muestra u oculta el menú principal (➡ página 63)
Cuando se visualiza el submenú, si se pulsa volverá a la pantalla previa.

4 Botón<ENTER>
Determina y ejecuta un elemento en la pantalla del menú.

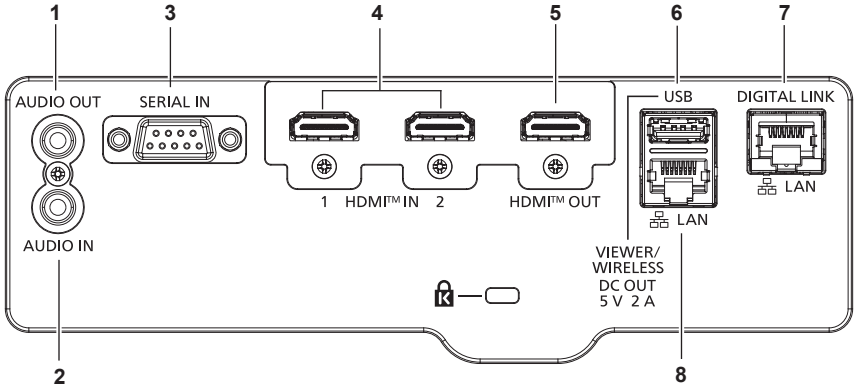
5 Botón <INPUT SELECT>
Cambia la señal de entrada que se va a proyectar. (➡ página 51)

6 Botón <SHUTTER>
Se usa para apagar el audio y el vídeo temporalmente. (➡ página 56)

7 Botón <AUTO SETUP>
Utilizado para la función de búsqueda de señal. (➡ página 92)

8 Botones ▲▼◀▶
Utilizados para seleccionar los elementos de la pantalla del menú, cambio del ajuste o ajuste del nivel.
Utilizado también para introducir una contraseña en el menú [SEGURIDAD] o para introducir caracteres.

■ Terminales de conexión



1 Terminal <AUDIO OUT>
Este es el terminal para la salida de la señal de audio de entrada.

2 Terminal <AUDIO IN>
Esta es la terminal de entrada de las señales de audio.

3 Terminal <SERIAL IN>
Terminal compatible con RS-232C para controlar externamente el proyector mediante su conexión con un ordenador.

4 Terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2>
Estos son los terminales a la señal HDMI de entrada.

5 Terminal <HDMI OUT>
Esta es la terminal para la salida de las señales que entran en la terminal <HDMI IN 1> / <HDMI IN 2> / <DIGITAL LINK/LAN>.

6 Terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>
Esta es una terminal para conectar la memoria USB al registrar la imagen de usuario o al usar la función de Memory Viewer, clonación de datos o actualización de usuario. (➡ páginas 113, 133, 173, 179)
En este terminal también se conecta el Módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) cuando el proyector se conecta mediante una LAN inalámbrica. (➡ página 138)
Además, este terminal se puede utilizar para obtener alimentación eléctrica (5 V CC, máximo 2 A).

7 Terminal <DIGITAL LINK/LAN>
Este es un terminal para conectar un dispositivo que transfiera señal de vídeo o señal de audio. Además, es el terminal LAN para conectarse a la red.

8 Terminal <LAN>
El terminal LAN para establecer una conexión de red.
Esto también admite la transferencia de imagen desde el software de aplicación de transferencia de imágenes. (➡ página 136)

Atención

- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se establece a [NORMAL], el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> puede suministrar energía incluso en estado de espera. Si se establece a [ECO] o [RED], el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> no puede suministrar potencia en modo en espera.
- Cuando un dispositivo externo que excede la los valores nominales (DC 5 V, máximo 2 A) está conectado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>, se detecta un error y se detendrá el suministro eléctrico. En este momento, desconecte la unidad externa, corte la corriente del proyector y, a continuación, vuelva a conectar el enchufe de alimentación a la salida.
- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores.
  La señal puede deteriorarse a causa del ruido o de la longitud del cable.
- Para transmitir las señales de control serie y Etnernet con el terminal <DIGITAL LINK/LAN>, configure el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] como [DIGITAL LINK] o [LAN & DIGITAL LINK].
- Para transmitir la señal Ethernet con el terminal <LAN>, configure el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] como [LAN] o [LAN & DIGITAL LINK].
- Los terminales <DIGITAL LINK/LAN> y <LAN> se conectan dentro del proyector cuando el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] se configura como [LAN & DIGITAL LINK]. No conecte los terminales <DIGITAL LINK/LAN> y <LAN> directamente mediante un cable LAN. Construya el sistema para que no se conecte a la misma red mediante periféricos como un concentrador o un cable transmisor de par trenzado.

Preparación del mando a distancia

Inserción y extracción de las pilas

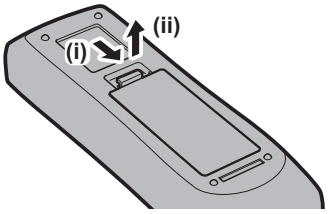


Figura 1

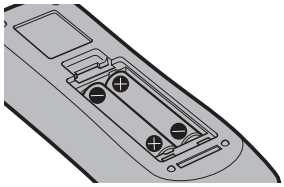


Figura 2

1) Abra la tapa. (Figura 1)

2) Introduzca las pilas y cierre la tapa (introduzca primero el lado "⊖"). (Figura 2)

- Cuando extraigan las pilas, siga los pasos en orden inverso.

Cuando usa un sistema con varios proyectores

Cuando usa un sistema con varios proyectores, si asigna un número de ID único a cada proyector puede operar todos los proyectores simultánea o individualmente utilizando un solo mando a distancia.

Si desea establecer el número de ID, primero debe completar la configuración inicial, y luego, después de establecer el número de ID del proyector, establezca el número de ID en el mando a distancia. Acerca de la configuración incial, consulte "Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial" (➡ página 44).

El número de ID de la unidad (el proyector y el mando a distancia) predeterminado de fábrica se configura en [TODOS]. Se puede controlar con esta configuración. De ser necesario, establezca el número de ID del mando a distancia y el proyector. Para información acerca de cómo establecer el número de ID del mando a distancia, consulte "Ajuste del número de ID del mando a distancia" (➡ página 61).

Nota

- Configure el número de ID del proyector desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR] (➡ página 98).

Capítulo 2 Inicio

Este capítulo describe los pasos previos necesarios antes de utilizar el proyector, como la configuración y las conexiones.

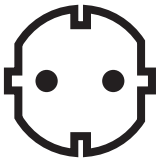
Configuración

Toma de corriente compatible

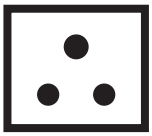
Este proyector es compatible con suministro eléctrico CA de 100 V a CA de 240 V. Se requiere una toma de corriente conectada a tierra con capacidad de 15 A con cualquier tensión.
La forma de la toma de corriente compatible varía según el suministro de energía. Las ilustraciones siguientes son ejemplos.



2P/3W 16 A 250 V



2P/3W 16 A 250 V



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 125 V

Atención

- Use el cable de alimentación y toma de tierra suministrados en la toma de corriente.
- Use el cable de alimentación compatible con la tensión de suministro de energía y la forma de la toma de corriente usados.

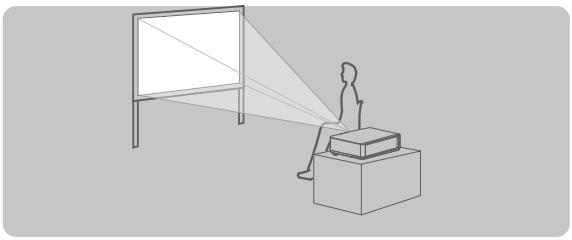
Nota

- Los cables de alimentación suministrados varían según el país o la región donde usted compró el producto.

Modo de instalación

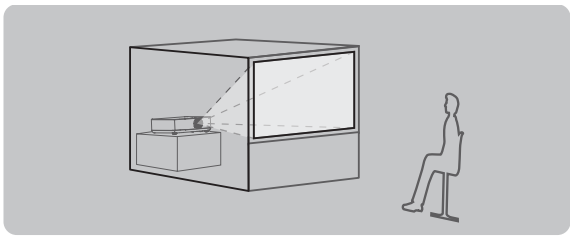
Hay cuatro maneras de configurar el proyector. Ajuste el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] (➡ página 99) dependiendo del modo de instalación.

Instalación en mesa/suelo y proyección frontal



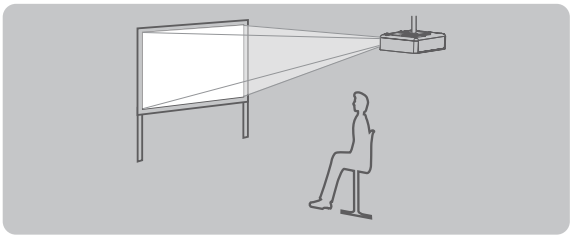
Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO] o [FRONTAL/MESA]

Instalación en mesa/suelo y retroproyección
(Usando la pantalla translúcida)



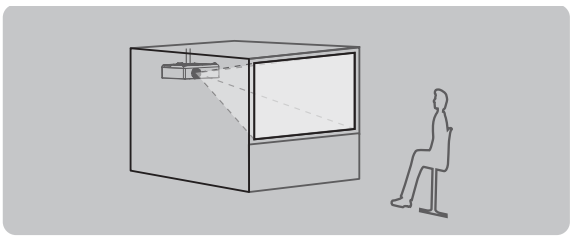
Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[RETRO/MESA]

Montaje en el techo y proyección frontal



Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO] o [FRONTAL/TECHO]

Montaje en el techo y retroproyección
(Usando la pantalla translúcida)



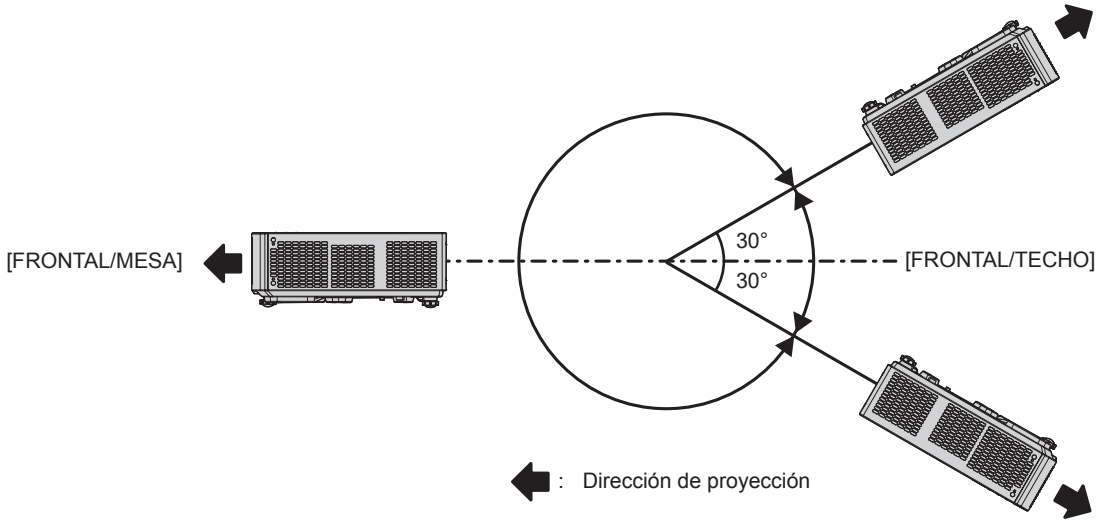
Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[RETRO/TECHO]

Nota

- El proyector tiene un sensor de ángulo integrado. La altitud del proyector se detecta automáticamente ajustando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] a [AUTO]. Al proyectar desde la parte posterior, configure [MÉTODO DE PROYECCIÓN] con [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO].

■ Sensor de ángulo

El intervalo de posiciones de instalación detectable con el sensor integrado de ángulo del proyector es el siguiente.



Piezas para el montaje en el techo (opcional)

Esta operación requiere un soporte opcional para montaje en el techo. Asegúrese de usar la Abrazadera de montaje del proyector junto con el soporte de techo para techos altos o techos bajos.

Núm. de modelo: ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKV400B (Abrazadera de montaje del proyector)

- Utilice solo los soportes de montaje en el techo especificados para este proyector.
- Consulte las instrucciones de instalación del soporte de montaje en el techo en el manual de instalación al instalar el soporte y el proyector.

Atención

- Para garantizar el rendimiento y la seguridad del proyector, la instalación del soporte de techo deberá llevarla a cabo el distribuidor o un técnico cualificado.

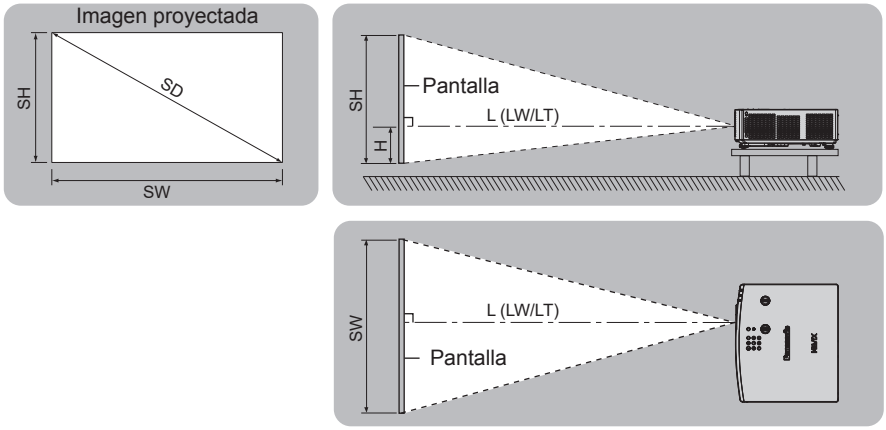
Imagen proyectada y distancia focal

Instale el proyector consultando el tamaño de la imagen proyectada, la distancia de proyección, etc.

Atención

- Antes de llevar a cabo la configuración, lea "Precauciones respecto al uso" (➡ página 17).

Figura de imagen proyectada y distancia focal



Nota

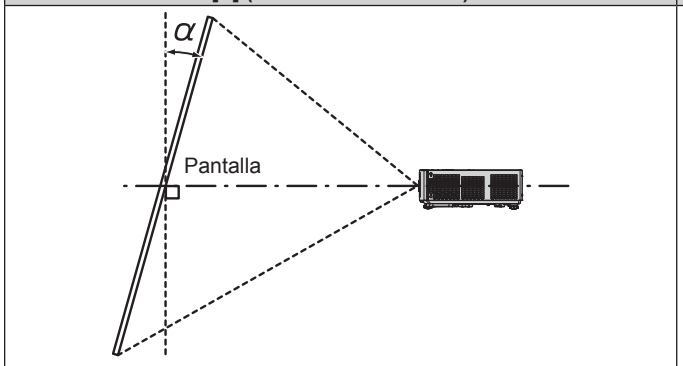
- Esta ilustración está preparada partiendo de la base de que la posición y el tamaño de la imagen proyectada se han alineado para caber completamente en la pantalla.
- Esta ilustración no se corresponde con una escala exacta.

L (LW/LT)*1*2	Distancia de proyección
SH	Altura de la imagen
SW	Anchura de la imagen
H	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen
SD	Tamaño de la imagen proyectada

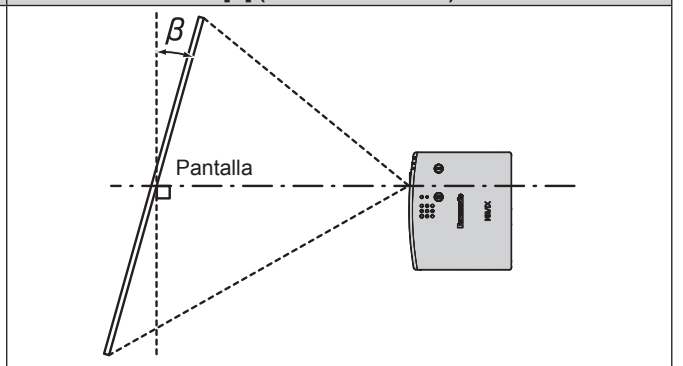
*1 Para saber cómo calcular la distancia de proyección, consulte "Fórmulas de distancia de proyección" (➡ página 36).
*2 LW: Distancia mínima
LT: Distancia máxima

Margen de proyección [AJUSTE DE PANTALLA]

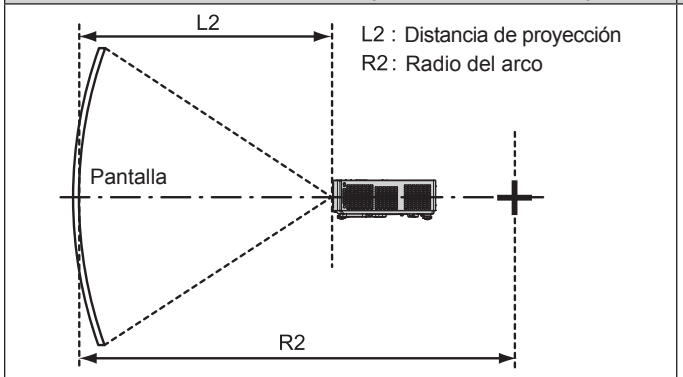
[V] (visto desde el lateral)



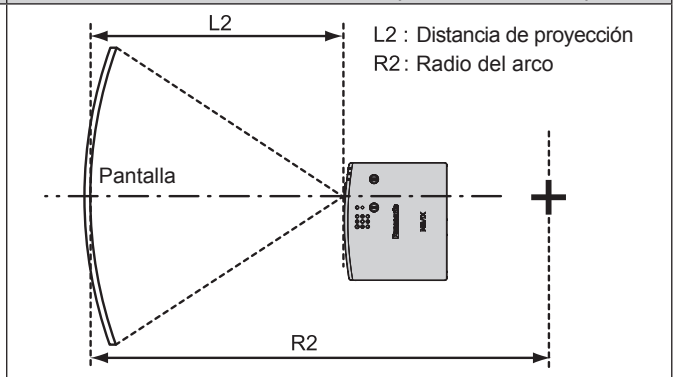
[H] (visto desde arriba)

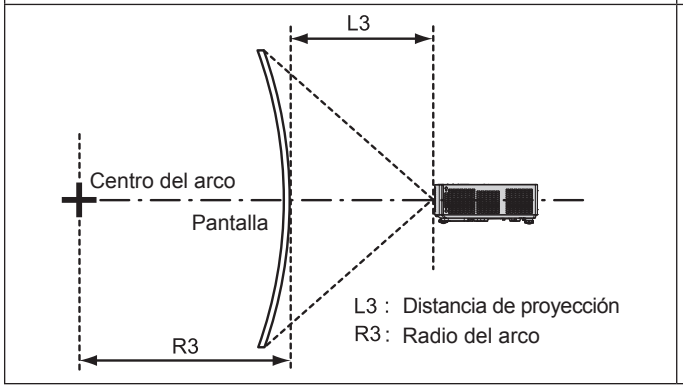


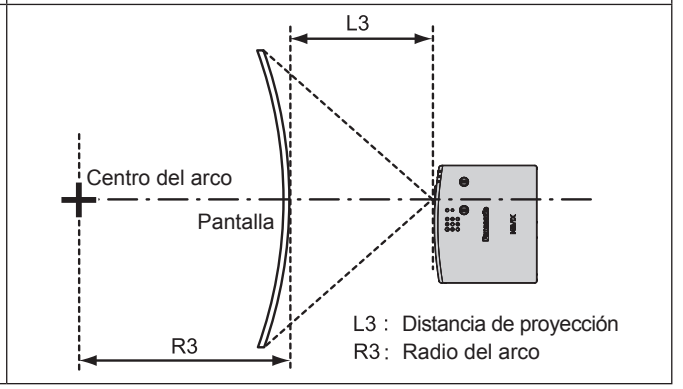
Corrección de arco vertical (visto desde el lateral)



Corrección de arco horizontal (visto desde arriba)







[KEYSTONE]		[CORRECCIÓN CURVA]	
Corrección de la distorsión trapezoidal vertical α (°)	**Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal β (°)**	**Valor mín. de R2/L2**	**Valor mín. de R3/L3**
±25	±35	0,6	0,7

Nota

- Cuando se utilice [AJUSTE DE PANTALLA], el enfoque quizás no pueda ajustarse con toda la pantalla según aumente la corrección.
- La pantalla curvada debería tener la forma de una parte de arco circular de un círculo perfecto.

Distancia de proyección

Se puede producir un error de ± 5% en la distancia de proyección tal como se describió.
Además, se corrigió para hacerse más pequeño que el tamaño de imagen especificado cuando se utiliza [AJUSTE DE PANTALLA].

Nota

- La resolución de pantalla puede disminuir si se usa la función Extensor de zoom digital. Para ver los detalles de la función Extensor de zoom digital, consulte el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] → [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] (➡ página 73).

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 16:10

(Unidad: m)

Distancia focal	Zoom óptico 1,09-1,77:1		Extensor De Zoom Digital 1,09-2,21:1*1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H)*3
Diagonal de la pantalla (SD)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Distancia máxima (LT)*2	
0,76 (30")	0,68	1,12	1,40	0,022 ~ 0,201
1,02 (40")	0,93	1,51	1,89	0,030 ~ 0,270
1,27 (50")	1,16	1,89	2,37	0,037 ~ 0,337
1,52 (60")	1,39	2,26	2,84	0,045 ~ 0,403
1,78 (70")	1,64	2,66	3,33	0,052 ~ 0,472
2,03 (80")	1,87	3,03	3,80	0,060 ~ 0,538
2,29 (90")	2,12	3,43	4,29	0,067 ~ 0,607
2,54 (100")	2,35	3,80	4,76	0,075 ~ 0,673
3,05 (120")	2,83	4,57	5,73	0,090 ~ 0,808
3,81 (150")	3,54	5,72	7,16	0,112 ~ 1,010
5,08 (200")	4,73	7,64	9,56	0,150 ~ 1,346
6,35 (250")	5,92	9,56	11,96	0,187 ~ 1,683
7,62 (300")	7,11	11,48	14,35	0,224 ~ 2,019

*1 Cuando se utilizados juntos el zoom óptico y el Extensor de Zoom Digital.
*2 Cuando [RATIO DEL EXTENSOR] está configurado en [80%].
*3 Solo para zoom óptico

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 16:9

(Unidad: m)

Distancia focal	Zoom óptico 1,09-1,77:1		Extensor De Zoom Digital 1,09-2,21:1*1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H)*3
Diagonal de la pantalla (SD)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Distancia máxima (LT)*2	
0,76 (30")	0,70	1,15	1,44	0,002 ~ 0,186
1,02 (40")	0,95	1,55	1,95	0,003 ~ 0,250
1,27 (50")	1,19	1,94	2,43	0,004 ~ 0,311
1,52 (60")	1,43	2,33	2,92	0,005 ~ 0,372
1,78 (70")	1,69	2,73	3,42	0,005 ~ 0,436
2,03 (80")	1,93	3,12	3,91	0,006 ~ 0,497
2,29 (90")	2,18	3,52	4,41	0,007 ~ 0,561
2,54 (100")	2,42	3,91	4,90	0,008 ~ 0,622
3,05 (120")	2,91	4,70	5,89	0,009 ~ 0,747
3,81 (150")	3,64	5,88	7,36	0,012 ~ 0,933
5,08 (200")	4,86	7,85	9,83	0,015 ~ 1,245
6,35 (250")	6,09	9,83	12,29	0,019 ~ 1,556
7,62 (300")	7,31	11,80	14,75	0,023 ~ 1,867

*1 Cuando se utilizados juntos el zoom óptico y el Extensor de Zoom Digital.
*2 Cuando [RATIO DEL EXTENSOR] está configurado en [80%].
*3 Solo para zoom óptico

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 4:3

(Unidad: m)

Distancia focal	Zoom óptico 1,31-2,12:1		Extensor De Zoom Digital 1,31-2,66:1*1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H)*3
Diagonal de la pantalla (SD)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Distancia máxima (LT)*2	
0,76 (30")	0,78	1,27	1,59	0,025 ~ 0,228
1,02 (40")	1,05	1,71	2,15	0,034 ~ 0,306
1,27 (50")	1,32	2,14	2,68	0,042 ~ 0,381
1,52 (60")	1,58	2,57	3,22	0,051 ~ 0,456
1,78 (70")	1,86	3,01	3,77	0,059 ~ 0,534
2,03 (80")	2,12	3,44	4,31	0,068 ~ 0,609
2,29 (90")	2,40	3,88	4,86	0,076 ~ 0,687
2,54 (100")	2,67	4,31	5,40	0,085 ~ 0,762
3,05 (120")	3,21	5,18	6,49	0,102 ~ 0,915
3,81 (150")	4,01	6,48	8,11	0,127 ~ 1,143
5,08 (200")	5,36	8,65	10,83	0,169 ~ 1,524
6,35 (250")	6,71	10,83	13,54	0,212 ~ 1,905
7,62 (300")	8,05	13,00	16,25	0,254 ~ 2,286

*1 Cuando se utilizados juntos el zoom óptico y el Extensor de Zoom Digital.
*2 Cuando [RATIO DEL EXTENSOR] está configurado en [80%].
*3 Solo para zoom óptico

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 21:9

(Unidad: m)

Distancia focal	Zoom óptico 1,09-1,77:1		Extensor De Zoom Digital 1,09-2,21:1*1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H)*3
Diagonal de la pantalla (SD)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Distancia máxima (LT)*2	
0,76 (30")	0,74	1,22	1,53	-0,047 ~ 0,148
1,02 (40")	1,01	1,64	2,06	-0,063 ~ 0,198
1,27 (50")	1,26	2,05	2,57	-0,078 ~ 0,247
1,52 (60")	1,52	2,46	3,09	-0,094 ~ 0,295
1,78 (70")	1,78	2,89	3,62	-0,110 ~ 0,346
2,03 (80")	2,04	3,30	4,13	-0,125 ~ 0,395
2,29 (90")	2,30	3,73	4,67	-0,141 ~ 0,445
2,54 (100")	2,56	4,14	5,18	-0,156 ~ 0,494
3,05 (120")	3,08	4,97	6,22	-0,188 ~ 0,593
3,81 (150")	3,85	6,22	7,78	-0,235 ~ 0,740
5,08 (200")	5,14	8,30	10,39	-0,313 ~ 0,987
6,35 (250")	6,44	10,39	12,99	-0,391 ~ 1,234
7,62 (300")	7,73	12,47	15,60	-0,469 ~ 1,481

*1 Cuando se utilizados juntos el zoom óptico y el Extensor de Zoom Digital.
*2 Cuando [RATIO DEL EXTENSOR] está configurado en [80%].
*3 Solo para zoom óptico

Fórmulas de distancia de proyección

Para usar un tamaño de la imagen proyectada no incluido en este manual, compruebe el tamaño de la imagen proyectada SD (m) y use la fórmula correspondiente para calcular el valor.

La unidad de todas las fórmulas es m. (Los valores obtenidos por las siguientes fórmulas de cálculo tienen un pequeño error.) Al calcular el valor mediante la designación del tamaño de la imagen (valor en pulgadas), multiplique el valor en pulgadas por 0,0254 y sustitúyalo por SD en la fórmula.

Relación de aspecto			16:10	16:9	4:3	21:9
Distancia de proyección (L)*1	Zoom óptico	Mínimo (LW)	= 0,9371 × SD - 0,0294	= 0,9632 × SD - 0,0294	= 1,0609 × SD - 0,0294	= 1,0182 × SD - 0,0294
		Máximo (LT)	= 1,5103 × SD - 0,0319	= 1,5523 × SD - 0,0319	= 1,7098 × SD - 0,0319	= 1,6410 × SD - 0,0319
	Extensor De Zoom Digital	Mínimo (LW)	= 0,9371 × SD / X - 0,0294	= 0,9632 × SD / X - 0,0294	= 1,0609 × SD / X - 0,0294	= 1,0182 × SD / X - 0,0294
		Máximo (LT)	= 1,5103 × SD / X - 0,0319	= 1,5523 × SD / X - 0,0319	= 1,7098 × SD / X - 0,0319	= 1,6410 × SD / X - 0,0319

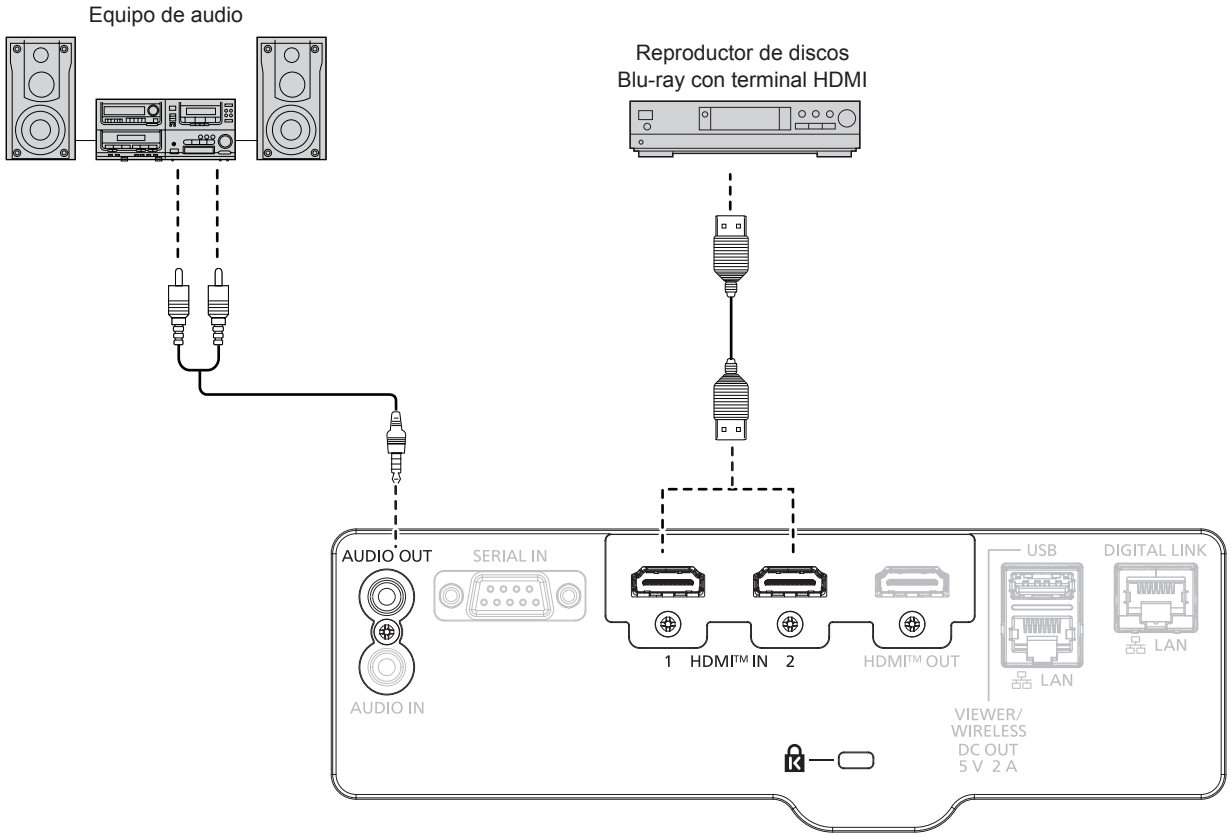
*1 La X en las fórmulas representa el valor de configuración de [RATIO DEL EXTENSOR] (100%=1,00, 99%=0,99, ...).

Conexiones

Antes de realizar las conexiones

- Antes de realizar las conexiones, lea cuidadosamente las instrucciones de operación del dispositivo externo que va a conectar.
- Apague los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tome nota de las siguientes indicaciones antes de conectar los cables. De lo contrario, pueden producirse problemas de funcionamiento.
  - − Cuando conecte un cable al proyector o a un dispositivo externo conectado al proyector, toque cualquier objeto metálico cercano para eliminar la electricidad estática presente en su cuerpo antes de realizar un trabajo.
  - − No utilizar cables innecesariamente largos para conectar al proyector o a un dispositivo conectado al proyector. La probabilidad de generación de ruido aumenta en proporción a la longitud del cable. Un cable en mal estado funciona como una antena, por lo que el ruido es más probable.
  - − Al conectar los cables, conecte primero el GND (Tierra) y, después, inserte el terminal de conexión del dispositivo conectado mediante una conexión directa.
- Si algún dispositivo carece de cable de conexión suministrado, o si no dispone de un cable opcional para la conexión del dispositivo, prepare un cable de conexión de sistema apropiado para el dispositivo.
- Las señales de vídeo de los dispositivos de vídeo con excesivas fluctuaciones pueden hacer que las imágenes proyectadas en la pantalla oscilen o se muevan de forma aleatoria. En tal caso, deberá conectar un corrector de base de tiempos (TBC).
- Algunos modelos de ordenador o tarjetas gráficas no son compatibles con el proyector.
- Al instalar el proyector alejado del equipo de vídeo, use un dispositivo alargador, etc. El proyector podría no reproducir la imagen correctamente si se conecta directamente con un cable largo.
- Para obtener más información acerca de las señales de vídeo compatibles con el proyector, consulte "Lista de señales compatibles" (➡ página 209).

Ejemplo de conexión: Equipo AV

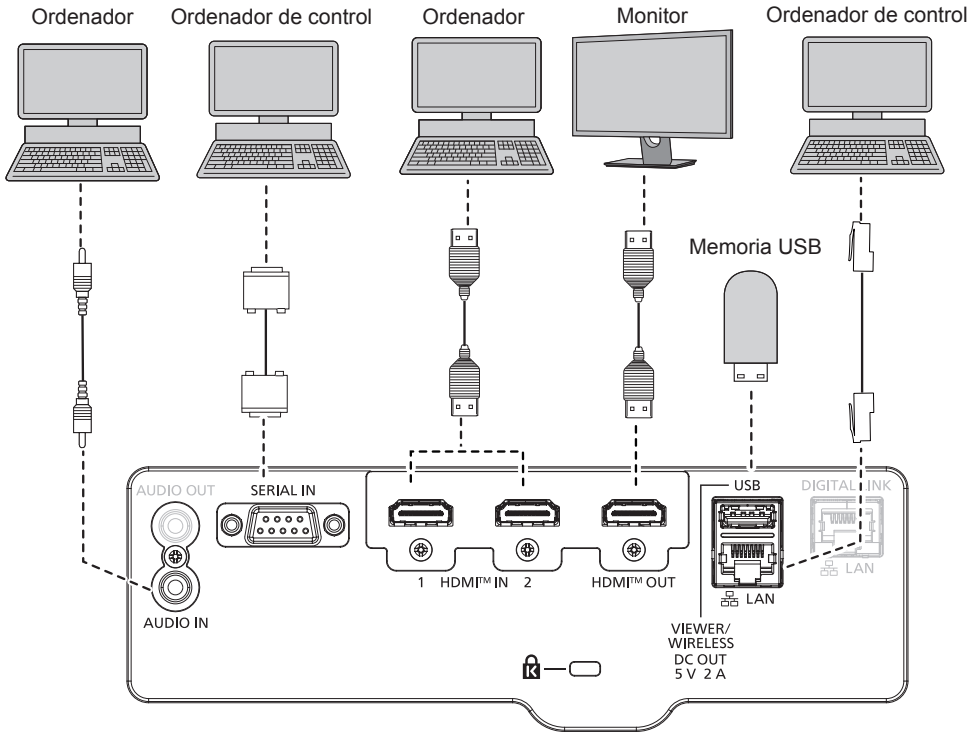


Nota

- Para un cable HDMI, utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla con los estándares HDMI. Además, cuando se va a introducir una señal de vídeo 4K, utilice cable HDMI que sea compatible con señal de vídeo 4K. Se pueden interrumpir las imágenes o quizás no se proyecte cuando se introduce una señal de vídeo que excede la velocidad de transmisión compatible del cable HDMI.
- Los terminales <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2> pueden conectarse a un dispositivo externo con el terminal DVI-D usando un cable de conversión HDMI/DVI. Sin embargo, es posible que no funcione correctamente con algunos dispositivos externos, y la imagen podría no proyectarse.

- Para emitir el audio, establezca el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE SONIDO] → [SELECC. ENTRADA SONIDO].
- Si el terminal <AUDIO OUT> se conecta con el cable, el sonido no se emitirá desde el altavoz incorporado.

Ejemplo de conexión: Ordenadores



Atención

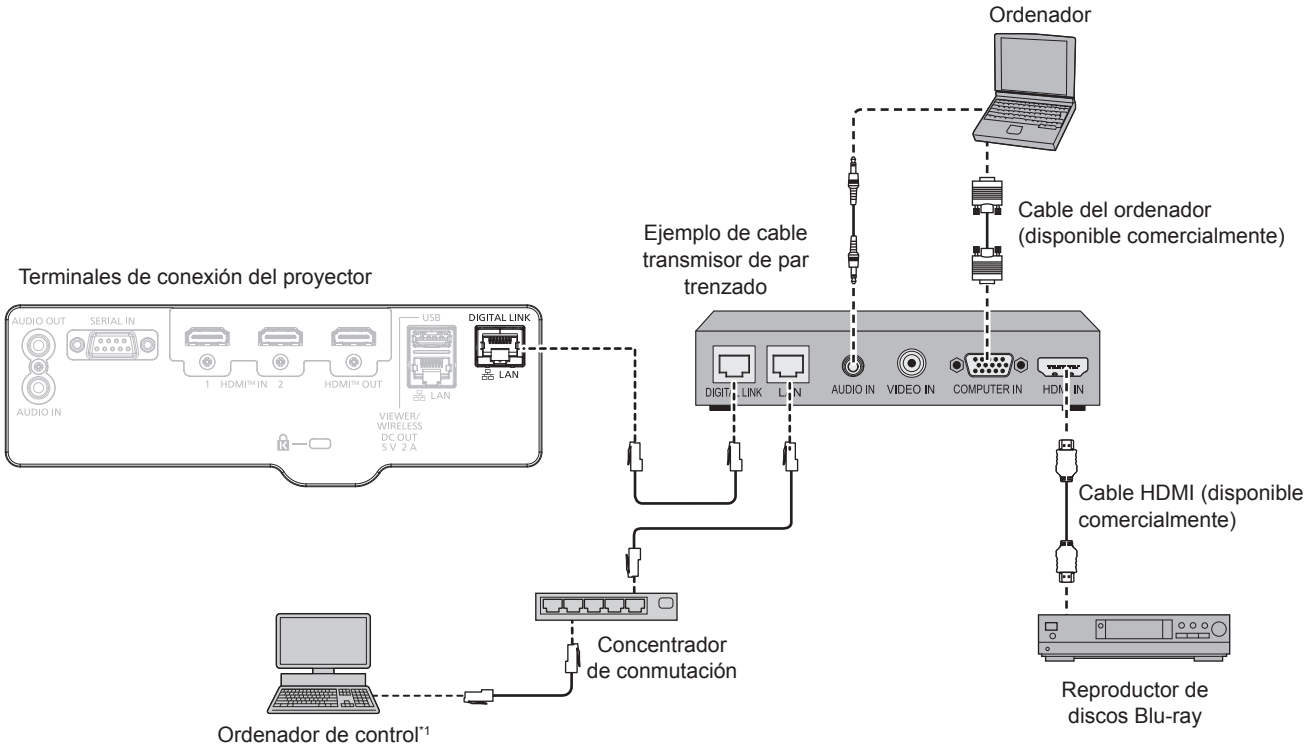
- Al conectar el proyector a un ordenador o a un dispositivo externo, use el cable de alimentación suministrado con cada dispositivo y cables apantallados disponibles comercialmente.

Nota

- En el caso de un cable HDMI, utilice un cable HDMI High Speed que cumpla los estándares HDMI. Además, cuando se va a introducir una señal de vídeo 4K, utilice cable HDMI que sea compatible con señal de vídeo 4K. Se pueden interrumpir las imágenes o quizás no se proyecte cuando se introduce una señal de vídeo que excede la velocidad de transmisión compatible del cable HDMI.
- Los terminales <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2> pueden conectarse a un dispositivo externo con el terminal DVI-D usando un cable de conversión HDMI/DVI. Sin embargo, es posible que no funcione correctamente con algunos dispositivos externos, y la imagen podría no proyectarse.
- Si controla el proyector usando un ordenador con la función de reanudación (memoria reciente), podría tener que reiniciar la función de reanudación para controlar el proyector.
- Para la salida de señales desde la terminal <HDMI OUT>, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI OUT] en [SÍ].

Ejemplo de conexión: Utilización de DIGITAL LINK

Cable transmisor de par trenzado basado en el estándar de comunicación HDBaseT™ como el dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) utiliza el cable de par trenzado para transmitir imágenes de entrada, audio, Ethernet y señal de control en serie y el proyector puede introducir dicha señal digital al terminal <DIGITAL LINK/ LAN>.



*1 El objetivo del control es el proyector o el cable transmisor de par trenzado. El control automático no es posible según el cable transmisor de par trenzado. Compruebe las instrucciones de operación del dispositivo que se va a conectar.

Atención

- Deje la instalación del cableado del cable transmisor de par trenzado y la del proyector en manos de un técnico cualificado o de su distribuidor. Es posible que se produzcan interrupciones en la imagen si el cable no puede funcionar con sus características de transmisión si las características de transmisión del cable no se pueden obtener debido a una instalación incorrecta.
- Con respecto al cable LAN que une un cable transmisor de par trenzado y el proyector, utilice un cable que cumpla los siguientes criterios:
  - Compatible con CAT5e o superior
  - Apantallado (conectores incluidos)
  - Conexión directa
  - Un único hilo
  - El diámetro del núcleo del cable es igual o superior a AWG24 (AWG24, AWG23, etc.)
- Al colocar los cables entre un cable transmisor de par trenzado y el proyector, compruebe que las características de cada cable son compatibles con CAT5e o superior con herramientas como un tester de cables o un verificador de cables.
  Si utiliza un conector de relé en medio, realice la comprobación incluyendo este conector.
- No utilice un concentrador entre un cable transmisor de par trenzado y el proyector.
- Al conectar el proyector con un cable transmisor de par trenzado (receptor) de otro fabricante, no utilice otro cable transmisor de par trenzado entre el cable transmisor de par trenzado de otro fabricante y el proyector. De lo contrario, pueden producirse distorsiones en la imagen y el sonido.
- Para transmitir las señales de control serie y Etnernet con el terminal <DIGITAL LINK/LAN>, configure el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] como [DIGITAL LINK] o [LAN & DIGITAL LINK].
- Para transmitir la señal Ethernet con el terminal <LAN>, configure el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] como [LAN] o [LAN & DIGITAL LINK].
- Los terminales <DIGITAL LINK/LAN> y <LAN> se conectan dentro del proyector cuando el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] se configura como [LAN & DIGITAL LINK]. No conecte los terminales <DIGITAL LINK/LAN> y <LAN> directamente mediante un cable LAN. Construya el sistema para que no se conecte a la misma red mediante periféricos como un concentrador o un cable transmisor de par trenzado.
- No tire de los cables con fuerza. No los doble ni los retuerza innecesariamente.
- Para reducir los efectos del ruido todo lo posible, procure que los cables que unen el cable transmisor de par trenzado y el proyector tengan las mínimas vueltas posibles.
- Mantenga los cables que unen el cable transmisor de par trenzado y el proyector alejados de otros cables, sobre todo de los cables de alimentación.
- Al instalar varios cables, colóquelos uno al lado del otro con una mínima distancia de separación, pero sin atarlos.
- Después de colocar el cable, confirma el valor de la [CALIDAD DE LA SEÑAL] en el menú [RED] → [DIGITAL LINK] → [ESTADO DIGITAL LINK] se muestra en color verde, que indica una calidad normal. (➡ página 120)

Nota

- Podría ser necesario cambiar el ajuste en el menú [OPCION DISPLAY] → [DIGITAL LINK IN] → [SELECCIÓN DE EDID] en función del dispositivo externo conectado cuando se reciba la señal DIGITAL LINK.
- Para un cable HDMI, utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla con los estándares HDMI. Si se utiliza un cable que no cumpla con los estándares HDMI, las imágenes pueden interrumpirse o podrían no visualizarse.
- La caja de interfaz digital (Núm. de modelo: ET-YFB100G) y el Conmutador DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB200G) no admiten la entrada y salida de señal de imagen 4K.
- La distancia de transmisión máxima entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector es 100 m (328'1") para la señal con resolución máxima de 1 920 x 1 200 puntos. Para señales con resolución superior a 1 920 x 1 200 puntos, la distancia de transmisión máxima será 50 m (164'1"). Es posible transmitir hasta 150 m (492'2") si el cable transmisor de par trenzado admite el método de comunicación de largo alcance. Sin embargo, la señal que el proyector puede recibir es solo de hasta 1080/60p (1 920 x 1 080 puntos, la frecuencia del reloj de puntos 148,5 MHz) para el método de comunicación de largo alcance. Si estas distancia son mayores, pueden producirse distorsiones en la imagen y problemas con la comunicación LAN. Tenga en cuenta que Panasonic Projector & Display Corporation no admite el uso del proyector fuera de la distancia de transmisión máxima. Al conectarse a la comunicación de largo alcance, puede haber una limitación a la distancia o señal de vídeo que se puede transmitir, según la especificación del cable transmisor de par trenzado.
- Para obtener información acerca del cable transmisor de par trenzado de otros fabricantes que se puede utilizar con el proyector compatible con DIGITAL LINK, visite el sitio web (https://docs.connect.panasonic.com/projector). Tenga en cuenta que la operación de verificación de los dispositivos de otros fabricantes se ha hecho según los elementos especificados por Panasonic Projector & Display Corporation y no todas las operaciones se han verificado. En caso de problemas de funcionamiento o rendimiento provocados por dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto directamente con ellos.

Capítulo 3 Operaciones básicas

Este capítulo describe las operaciones básicas con las que empezar.

Encender/apagar el proyector

Conexión del cable de alimentación

Asegúrese de que el cable de alimentación suministrado esté completamente insertado en el cuerpo del proyector para evitar que pueda desconectarse fácilmente.

Utilice el cable de alimentación que coincida con la tensión de suministro de energía y la forma de la toma de corriente.

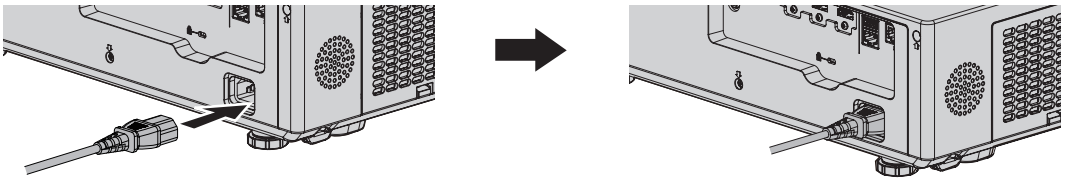
Para obtener más información sobre la manipulación del cable de alimentación, consulte "Aviso importante de seguridad". (➡ página 5)

Para conocer la forma de la toma de corriente, consulte "Toma de corriente compatible" (➡ página 32).

Nota

- Los cables de alimentación suministrados varían según el país o la región donde usted compró el producto.

Conexión del cable de alimentación



1) Comprueba las formas del terminal <AC IN> en la parte posterior del proyector y el conector del cable de alimentación, a continuación, introduce el conector completamente en la dirección correcta.

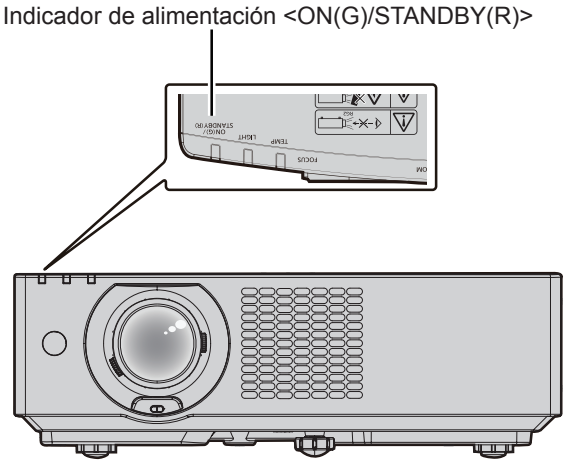
Extracción del cable de alimentación

1) Confirme que el proyector está en modo de espera y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.

2) Retire el conector del cable de alimentación del terminal <AC IN>.

Indicador de alimentación

Muestra el estado de la alimentación. Antes de usar el proyector, compruebe el estado <ON(G)/STANDBY(R)> del indicador de alimentación.



Estado del indicador		Estado del proyector
Apagado		El cable de alimentación no está conectado al enchufe.
Rojo	Encendido	La alimentación está apagada (modo en espera). La proyección se iniciará al pulsar el botón <POWER ON> o el botón de encendido <⏻/I>. • Cuando el indicador de fuente luminosa <LIGHT> o el indicador de temperatura <TEMP> está parpadeando, la proyección no empezará incluso si se pulsa el botón <POWER ON> o el botón de encendido <⏻/I>. (➡ página 187)
Verde	Encendido	Proyectando
Naranja	Encendido	El proyector se está preparando para apagarse. El proyector se apagará al cabo de un rato. (Cambios en el modo de espera.)

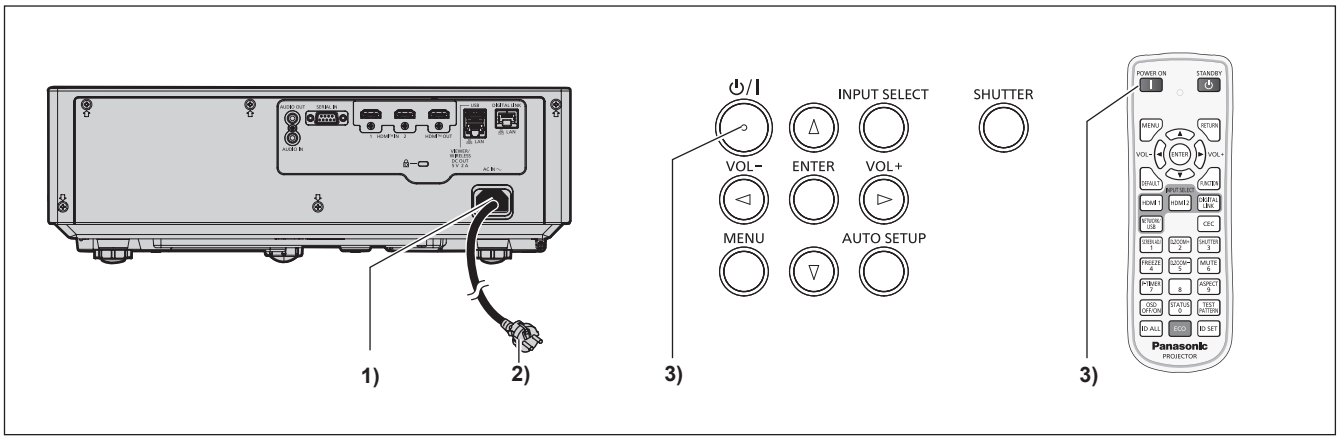
Nota

- Cuando el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se enciende en naranja, el ventilador está en marcha para refrigerar el proyector.
- Durante aproximadamente cinco segundos después de que el proyector se haya apagado, el indicador no se iluminará aunque intente encender el proyector. Encienda la alimentación nuevamente cuando el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumine en rojo.
- El proyector consume energía incluso en modo reposo (el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> está iluminado en rojo). Consulte "Consumo de energía en modo en espera" (➡ página 207) para obtener más información acerca del consumo de energía.
- Cuando el proyector recibe la señal del mando a distancia, el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> parpadeará en uno de estos colores según el estado del proyector.
  - Cuando el proyector está en modo de proyección: verde
  - Cuando el proyector está en modo en espera: naranja

  Sin embargo, si el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO] o [RED], el indicador permanecerá iluminado en rojo y no parpadeará si el proyector está en modo en espera.
- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> titilará lentamente en color verde en los siguientes casos.
  - Mientras esté en uso la función del obturador (obturador cerrado).
  - El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO BAJO CONSUMO] se ajusta a [LISTO].

Encendido del proyector

Antes de encender el proyector, asegúrese de que todos los demás dispositivos estén conectados correctamente (➡ página 37).



1) Conecte el cable de alimentación al proyector.

2) Conecte el enchufe a una toma de corriente.

- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina en rojo y el proyector accede al modo en espera.

3) Pulse el botón <POWER ON> del mando a distancia o el botón de encendido <⏻/|> del panel de control.

- Se oirá un pitido cuando se pulse el botón <POWER ON> o el de encendido <⏻/|>.
- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina en verde y la imagen se proyecta con rapidez en la pantalla.

Nota

- Para habilitar o deshabilitar el tono de encendido, consulte "Configuración del tono de encendido". (➡ página 106).
- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO] o [RED], la proyección tarda más en iniciarse una vez encendida la alimentación, a diferencia de cuando se configura como [NORMAL].
- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ], y se enciende la alimentación antes de que transcurra el tiempo especificado después de que el proyector acceda al modo en espera, se proyectará una imagen durante aproximadamente un segundo después de encenderse la alimentación.
  El tiempo especificado se configura en el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] → [PERIODO VÁLIDO].

Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial

Cuando se enciende el proyector por primera vez después de la compra, se muestra la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]** y la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]** en orden después del arranque del proyector. Al ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO], se muestra la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]** después de iniciarse la proyección. Cuando se ejecuta el menú [RED] → [INICIALIZAR], se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]** cuando se inicie la proyección la próxima vez. Realice los ajustes en función de las circunstancias.
En otros casos, podrá modificar los ajustes mediante operaciones del menú.
Cuando se muestre la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]**, puede volver a la pantalla previa pulsando el botón <MENU> o botón <RETURN>.

Nota

- La primera vez que se utiliza el proyector, para mostrar claramente la pantalla de menú, quizás sea necesario ajustar la palanca de enfoque y la palanca de zoom en la zona del proyector (➡ página 27). Para obtener más detalles, consulte "Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente" (➡ página 53).

Ajuste inicial (idioma de visualización)

Seleccione el idioma que aparecerá en pantalla.
Una vez finalizada la configuración inicial, puede cambiar el idioma de la visualización desde el menú [IDIOMA].

1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el idioma de visualización.



2) Pulse el botón <ENTER> para pasar a la siguiente configuración inicial.

Configuración inicial (configuración del proyector)

Si es necesario, cambie el ajuste de cada elemento.



1) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

Elemento	Descripción
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	Ajuste [MÉTODO DE PROYECCIÓN] según el modo de instalación.
[RELACIÓN DE ASPECTO]	Establezca la relación de aspecto de la imagen.
[POSICIÓN PANTALLA]	Ajuste la posición de proyección de la imagen.
[MODO STANDBY]	Ajuste el modo de funcionamiento durante el modo en espera.

2) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

- Cuando se completen todos los ajustes, siga con el Paso **3)**.

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Confirme el valor de ajuste y complete el ajuste inicial.

Ajuste [MÉTODO DE PROYECCIÓN]

Si la pantalla se visualiza al revés o invertida, cambie los ajustes, consulte el "Modo de instalación" (➡ página 32).
Después de la inicialización, puede cambiar los ajustes desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar el [MÉTODO DE PROYECCIÓN].

2) Pulse ◀▶ para cambiar los ajustes.

- Cuando se establece a [AUTO], el sensor de ángulo integrado detecta la orientación del proyector y cambia automáticamente a [FRONTAL/MESA] o [FRONTAL/TECHO]. Normalmente se establece a [AUTO].
- Para proyectar desde la parte trasera de la pantalla, seleccione [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO] (utilizando una pantalla translúcida).

Ajuste [RELACIÓN DE ASPECTO] y [POSICIÓN PANTALLA]

Ajuste la relación de aspecto de la imagen y la posición de pantalla según la pantalla que se está utilizando. Cuando el ajuste inicial se complete, puede cambiar el ajuste desde el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA] → [RELACIÓN DE ASPECTO]/[POSICIÓN PANTALLA].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar la [RELACIÓN DE ASPECTO].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar la relación de aspecto.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar la [POSICIÓN PANTALLA].

- Si la [RELACIÓN DE ASPECTO] se establece a [16:10], la [POSICIÓN PANTALLA] no se puede cambiar.

4) Pulse ◀▶ para seleccionar la posición de imagen.

- Seleccione desde [CENTRO]/[ALTO]/[BAJO] o [CENTRO]/[IZQUIERDO]/[DERECHO].

Ajuste [MODO STANDBY]

Ajuste el modo de funcionamiento en el modo en espera. Cuando la configuración inicial se complete, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO STANDBY].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar el modo de funcionamiento.

- El ajuste predeterminado de fábrica es [NORMAL], que habilita la función de red incluso en el modo en espera.
- Para bajar el nivel del consumo de energía en modo de espera, establezca a [ECO].
- Si desea mantener bajo el consumo de energía en modo de espera y realizar el encendido a través de la LAN por cable con la función Wake on LAN, configúrelo en [RED].

Ajuste inicial (zona horaria)

Ajuste el valor de [ZONA HORARIA] según el país o la región en los que vaya a usar el proyector.
Después de completar el ajuste inicial, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [FECHA Y HORA]. Los ajustes actuales aparecen en [FECHA LOCAL] y [HORA LOCAL].

1) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.



2) Pulse el botón <ENTER> para continuar con el ajuste inicial.

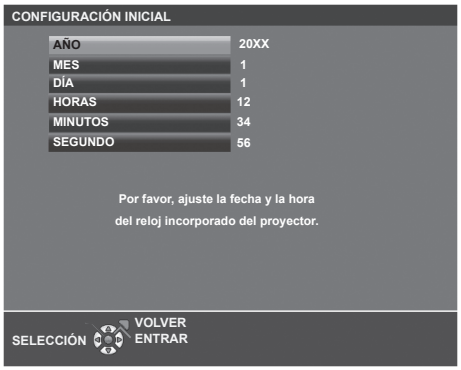
Nota

- Conforme al ajuste predeterminado de fábrica, la zona horaria del proyector es +09:00 (hora estándar de Japón y Corea). Cambie esta configuración en el menú [SETUP PROYECTOR] → [FECHA Y HORA] → [ZONA HORARIA] para ajustarse a la zona horaria de la región en la que vaya a utilizar el proyector.

Ajuste inicial (fecha y hora)

Ajuste la fecha y la hora locales. Después de completar el ajuste inicial, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [FECHA Y HORA].
Para ajustar la fecha y la hora automáticamente, consulte "Ajuste de la fecha y la hora automáticamente" (➡ página 110).

1) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.



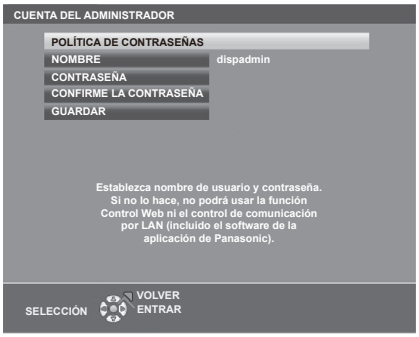
2) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Confirme el valor de ajuste y complete el ajuste inicial.

Cuando se muestra la pantalla de configuración de la cuenta del administrador

Cuando se enciende el proyector por primera vez después de la compra, se muestra la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]** y la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]** en orden después del arranque del proyector. Al ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO], se muestra la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]** después de iniciarse la proyección. Cuando se ejecuta el menú [RED] → [INICIALIZAR], se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]** cuando se inicie la proyección la próxima vez.
Para utilizar la función de red de este proyector, establezca el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador. También puede establecerlo más tarde desde el menú [RED] → [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].

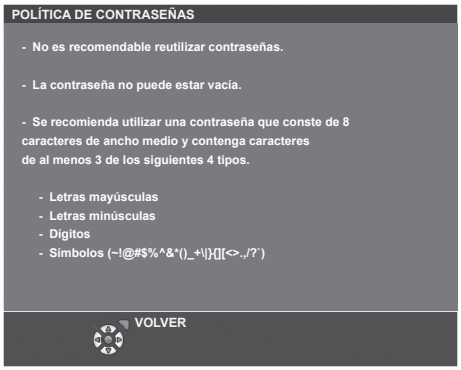


[POLÍTICA DE CONTRASEÑAS]

Muestra la política sobre la contraseña para la cuenta del administrador.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[POLÍTICA DE CONTRASEÑAS]**.
- Si pulsa el botón <MENU> puede volver a la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.



Ajustar la cuenta del administrador

Establezca el nombre de usuario y contraseña de la cuenta con los derechos de administrador y configure la autenticación de conexión.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] y pulse el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[NOMBRE]**.
- El ajuste predeterminado de fábrica del nombre de usuario es "dispadmin".

2) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
- Se pueden introducir hasta 16 caracteres.

3) Después de introducir el nombre del usuario, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA]**.

5) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
- Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- La contraseña no puede estar vacía.

6) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[CONFIRME LA CONTRASEÑA]**.

8) Introducir la contraseña introducida en el Paso 5).

9) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK], y pulse el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

10) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
- Se visualiza la pantalla de confirmación.

11) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[PROTECCIÓN DE COMANDOS]**.

12) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[HABILITADO(SHA-256)]	Conecta el proyector en el modo de protección Realice la conexión de autenticación con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash SHA-256.
[HABILITADO(MD5)]	Conecta el proyector en el modo de protección Realice la autenticación de conexión con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash MD5.
[DESHABILITADO]	Conecta el proyector en el modo sin protección. La autenticación de la conexión no se realiza.

13) Pulse el botón <ENTER>.
- Cuando se cambia la configuración, aparece la pantalla de confirmación.

14) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.
- La configuración de la cuenta del administrador y la autenticación de conexión se han completado.

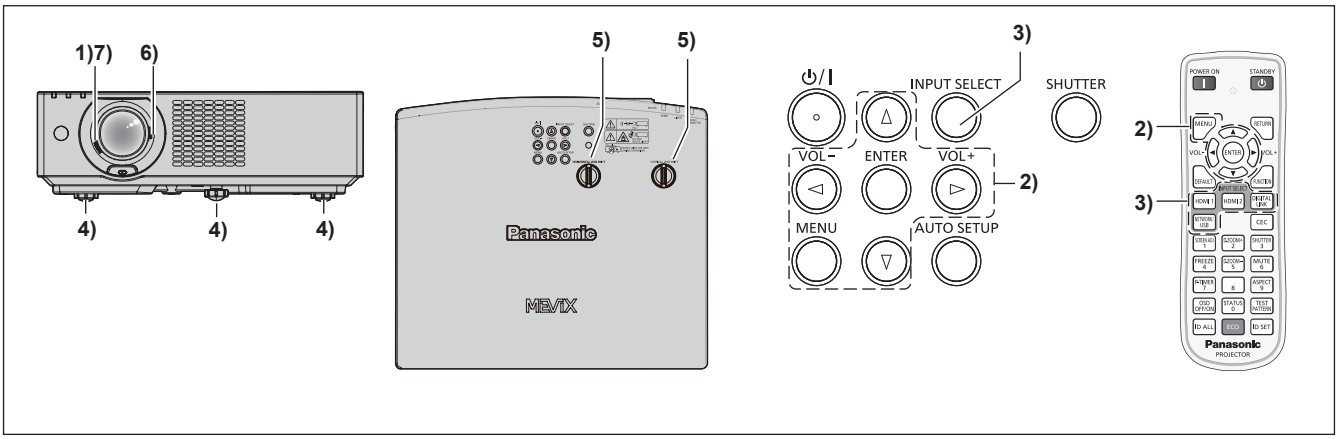
Nota

- Para las restricciones en las cadenas de caracteres que se pueden establecer para la contraseña, consulte la [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS] (➡ página 47).
- Pulsando el botón <MENU> mientras se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**, puede seguir a la siguiente operación sin establecer una contraseña de la cuenta del administrador, pero la función de red de este proyector no se puede utilizar. Para utilizar la función del control web o el control de comunicación (incluyendo la operación con el software de la aplicación) mediante la LAN, establezca una contraseña.
- El cifrado basado en MD5 presenta riesgo de ser vulnerado mediante técnicas de descifrado. Se recomienda configurar [PROTECCIÓN DE COMANDOS] en [HABILITADO(SHA-256)] para usar la comunicación cifrada basada en SHA-256 que tiene un nivel de seguridad mayor.

- Cuando [PROTECCIÓN DE COMANDOS] se configura como [DESHABILITADO], el proyector queda vulnerable frente a las amenazas de la red porque la autenticación de la conexión no se llevará a cabo. Use esta función si entiende los riesgos asociados.
- Si pulsa el botón <MENU> mientras se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**, la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]** no se mostrará la próxima vez que se encienda la alimentación. Para utilizar la función de red, establezca una contraseña en el menú [RED] → [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador en la "[Account set up] (si se accede con la cuenta del administrador)" (➡ página 146) de la pantalla de control web.
- La configuración de autenticación de conexión (configuración [PROTECCIÓN DE COMANDOS]) puede modificarse en el menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS] o en [Command protect] de la "[Network secure]" (➡ página 168) de la pantalla de control web.
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta de usuario estándar sin derechos de administrador en la "[Account set up] (si se accede con la cuenta del administrador)" (➡ página 146) de la pantalla de control web.

Realización de ajustes y selecciones

Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el foco.



1) Ajuste aproximadamente el enfoque de la imagen con la palanca de enfoque. (➡ página 53)

2) Cambie el ajuste del menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] según el modo de instalación. (➡ página 32)

- Consulte "Navegar por el menú" (➡ página 63) para obtener información sobre cómo usar el menú en pantalla.

3) Pulse los botones de selección de entrada en el mando a distancia o el botón <INPUT SELECT> en el panel de control para seleccionar la señal de entrada.

- Los botones que se pueden usar en el mando a distancia son los siguientes.
  Botón <HDMI 1>, botón <HDMI 2>, botón <DIGITAL LINK>, botón <NETWORK/USB>

4) Ajuste la inclinación frontal, posterior y lateral del proyector con el pie ajustable. (➡ página 53)

5) Ajuste la posición de proyección horizontal / vertical con la perilla de desplazamiento de la lente horizontal / vertical. (➡ página 53)

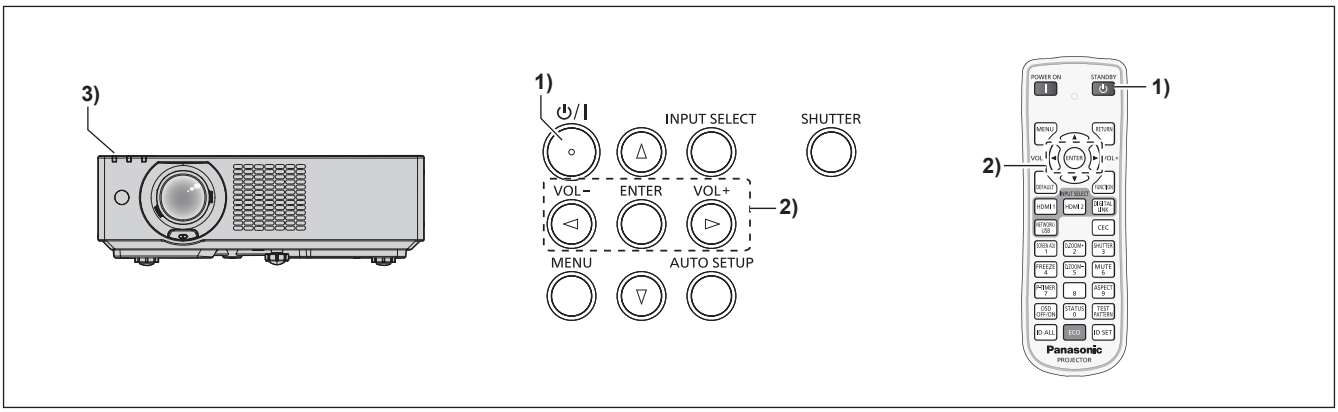
6) Ajuste el tamaño de la imagen para hacer coincidir la pantalla con la palanca de zoom. (➡ página 53)

7) Ajuste el enfoque de nuevo con la palanca de enfoque.

Nota

- Se puede ajustar el tamaño y la posición de la imagen con [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL]. Para obtener más detalles, consulte "Uso de la función Extensor de Zoom Digital" (➡ página 74). Sin embargo, la calidad de la imagen se deteriorará si se reduce su tamaño con la función Extensor de Zoom Digital.
- Cuando se enciende el proyector por primera vez después de la compra, se muestra la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]** y la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]** en orden después del arranque del proyector. Al ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO], se muestra la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]** después de iniciarse la proyección. Cuando se ejecuta el menú [RED] → [INICIALIZAR], se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]** cuando se inicie la proyección la próxima vez. Para obtener más información, consulte "Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial" (➡ página 44), "Cuando se muestra la pantalla de configuración de la cuenta del administrador" (➡ página 47).

Apagado del proyector



1) Pulse el botón <STANDBY> del mando a distancia o el botón de encendido <⏻/❙> del panel de control.

- Se muestra la pantalla de confirmación **[DESCONEXIÓN.]**.

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
(O pulse el botón <STANDBY> / botón de encendido <⏻/❙> de nuevo).

- El proyector detiene su proyección y emite dos pitidos. La proyección de la imagen se detendrá y el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> del proyector se ilumina en naranja. (El ventilador continúa funcionando.)

3) Espere unos segundos hasta que el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> del proyector se encienda en rojo.

- El proyector ingresa en modo de espera cuando el indicador de encendido <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina en color rojo.

4) Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.

Nota

- Para habilitar o deshabilitar el tono de encendido, consulte "Configuración del tono de encendido". (➡ página 106).
- Durante aproximadamente cinco segundos después de que el proyector se haya apagado, el indicador no se iluminará aunque intente encender el proyector.
- **Incluso si la corriente se desconecta pulsando el botón <STANDBY> o el botón de encendido <⏻/❙>, el proyector consume corriente si el enchufe de corriente está conectado a la toma de corriente.**
  Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO], el uso de algunas funciones está limitado, pero se puede ahorrar consumo de energía durante el modo en espera.
- El proyector soporta la función de apagado directo. Puede cortar el suministro eléctrico durante la proyección desconectando el cable de alimentación desde la salida o apagando el interruptor en caso de montaje en el techo. Sin embargo, es posible que los ajustes realizados justo antes de apagar el equipo no se reflejen.

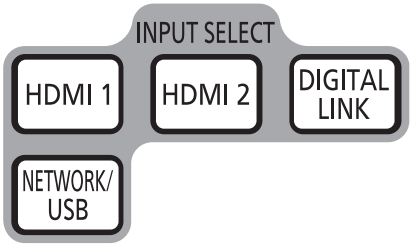
Proyección

Compruebe las conexiones de los dispositivos externos (➡ página 37) y la conexión del cable de alimentación (➡ página 42) y, a continuación, encienda el proyector (➡ página 44) para iniciar la proyección. Seleccione la imagen y ajuste el estado de la imagen.

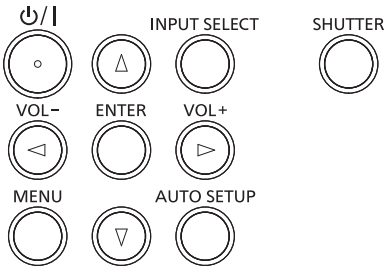
Selección de la entrada de la imagen para realizar la proyección

Cambie la entrada de la imagen para realizar la proyección. El método para cambiar la entrada es el siguiente.

- Pulse los botones de selección de entrada del mando a distancia y especifique directamente la entrada para proyectar.
- Pulse el botón <INPUT SELECT> del panel de control para visualizar la guía de entrada y seleccionar la entrada que se va a proyectar.



Mando a distancia



Panel de control

Cambio de la entrada directamente con el mando a distancia

La entrada para proyección puede cambiarse especificándola directamente con el botón de selección de entrada del mando a distancia.

1) Pulse los botones de selección de entrada (<HDMI 1>, <HDMI 2>, <DIGITAL LINK>, <NETWORK/USB>).

Botones del mando a distancia	Entrada	Uso
<HDMI 1>	HDMI 1	Cambia la entrada a HDMI 1. Visualiza la entrada de las señales de la imagen a través del terminal <HDMI IN 1>.
<HDMI 2>	HDMI 2	Cambia la entrada a HDMI 2. Visualiza la entrada de las señales de la imagen a través del terminal <HDMI IN 2>.
<DIGITAL LINK>	DIGITAL LINK	Cambia la entrada a DIGITAL LINK. Visualiza la entrada de las señales de la imagen a través del terminal <DIGITAL LINK/LAN>.
<NETWORK/USB>	MEMORY VIEWER	Cambia la entrada a MEMORY VIEWER o NETWORK. Si ya se ha seleccionado una entrada, la entrada cambiará cada vez que se pulse el botón. • MEMORY VIEWER: Muestra las imágenes fijas en la memoria USB con la función de Memory Viewer. (➡ página 133) • NETWORK: Visualiza las imágenes transmitidas desde un terminal sobre LAN inalámbrico / LAN con cable utilizando el software de aplicación de transferencia de imagen. (➡ página 135)
	NETWORK	

- Cuando se cambien las entradas, la guía de entrada para obtener la visualización detallada o simple se visualiza temporalmente. Para obtener la guía de entrada, consulte "Cambio de la entrada con el mando a distancia" (➡ página 52) o el menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [GUÍA ENTRADA].

Atención

- Las imágenes podrían no proyectarse correctamente dependiendo del dispositivo externo, disco Blu-ray o disco DVD reproducido. Establezca los siguientes elementos del menú según la señal de entrada.
  - Menú [IMAGEN] → [RGB/YC_BC_R]
  - Menú [IMAGEN] → [RGB/YP_BP_R]
- Confirme la relación de aspecto de la pantalla de proyección y de la imagen y seleccione una relación de aspecto óptima en el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO].

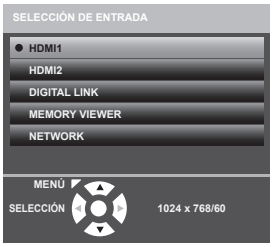
Nota

- Si se selecciona la entrada de NETWORK, la imagen de un ordenador (incluyendo dispositivo iPad / iPhone / iPod táctil y Android) se pueden transferir a través de la LAN inalámbrica/LAN con cable al proyector utilizando el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic. Para obtener más información sobre el software de transferencia de imágenes "Wireless Projector", consulte el sitio web (https://docs.connect.panasonic.com/projector).
- La entrada NETWORK y la entrada MEMORY VIEWER no admiten la entrada ni salida de la señal de imagen 4K.

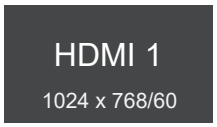
- En el caso de dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) está conectado al terminal <DIGITAL LINK/LAN>, la entrada en el dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK cambia cada vez que se pulsa el botón <DIGITAL LINK>.
  La entrada puede cambiarse también con los comandos de control RS-232C.
  Al utilizar cables transmisores de par trenzado de otros fabricantes, cambie la entrada del proyector a DIGITAL LINK y, a continuación, cambie la entrada del cable transmisor de par trenzado.
  Para obtener más información acerca del comando de operación RS-232C, consulte "Terminal <SERIAL IN>" (➡ página 201).

Cambio de la entrada con el mando a distancia

La entrada se puede cambiar con el botón <INPUT SELECT> del panel de control.
Después de pulsar el botón <INPUT SELECT>, se muestra la guía de entrada detallada o simple.



Ejemplo de guía de entrada detallada



Ejemplo de guía de entrada simple

1) Pulse el botón <INPUT SELECT> en el panel de control.

- Se muestra la guía de entrada.

2) Pulse el botón <INPUT SELECT> de nuevo.

- La entrada cambiará cada vez que pulse el botón <INPUT SELECT>.
- Cuando se muestra la guía de entrada detallada, puede seleccionar la entrada con los botones ▲▼ en el panel de control o en mando a distancia.

Nota

- Puede cambiar la guía de entrada detallada/simple ajustando el menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [GUÍA ENTRADA].
- Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [GUÍA ENTRADA] se establece a [NO], no se muestra la guía de entrada.

Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente

Ajuste el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente si la imagen proyectada en la pantalla o su posición se desplazan incluso con el proyector y la pantalla ajustados con las posiciones correctas.

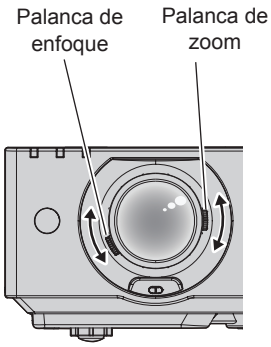


Figura 1

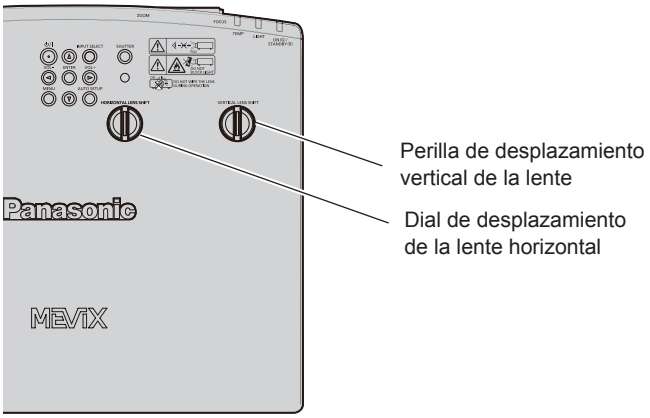


Figura 2

1) Ajuste del zoom y el enfoque. (Figura 1)

- Manipule la palanca de enfoque para ajustar el enfoque.
- Manipule la palanca de zoom para ajustar el tamaño de la imagen proyectada para ajustarse al de la pantalla.

2) Ajuste del desplazamiento de la lente. (Figura 2)

- Mueva el dial de desplazamiento de la lente horizontal y vertical y ajuste la posición de la proyección horizontal y vertical de la pantalla. Para obtener más información, consulte "Sobre rango de ajuste de desplazamiento de la lente" (➡ página 54).

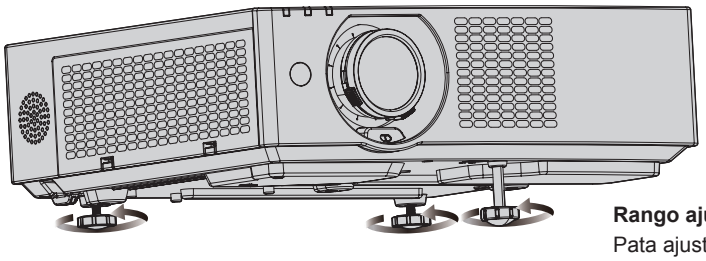
Nota

- Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.
- Cuando se ajuste el enfoque, el tamaño de la pantalla de proyección también cambia ligeramente. Dependiendo de la situación de la proyección de la imagen, repita los Pasos **1)** a **2)** para ajustar la mejor condición de proyección.
- Ajuste desde el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] si la imagen proyectada está distorsionada.
- Al ajustar con la palanca de enfoque o palanca de zoom, podría reducirse la luz del proyector si la lente está bloqueada por la mano, y regresará a la normalidad cuando su mano ya no bloquee la lente. Para más información, consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [DETEC. DE BLOQUEO DE LENTE] (➡ página 105).

Ajuste de las patas ajustables

Instale el proyector en una superficie plana de forma que la parte frontal del proyector quede paralela a la superficie de la pantalla y la pantalla de proyección quede rectangular.

Si la pantalla se inclina hacia arriba o hacia abajo, extienda la pata ajustable frontal y la pantalla ajustable trasera para ajustar la pantalla de proyección para que sea rectangular. Si la pantalla se inclina en la dirección horizontal, ajuste las patas ajustables trasera para hacer que se estabilice la pantalla. El pie ajustable puede extenderse girándolo tal y como muestra la figura. Si lo gira en dirección contraria, recuperará su posición original.



Rango ajustable máximo

Pata ajustable frontal: 37 mm (1-15/32")

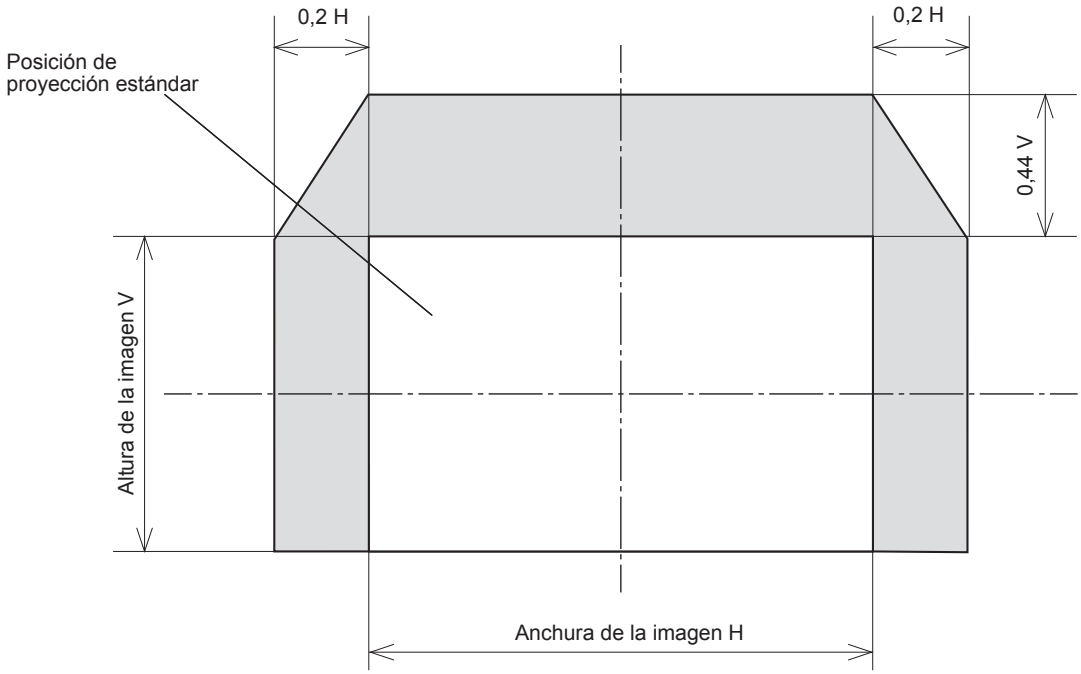
Patas ajustable trasera: 7,5 mm (9/32") cada una

Atención

- Al colocar el pie ajustable cuando la fuente luminosa está encendida, tenga cuidado de no bloquear los puertos de entrada/salida con las manos o cualquier otro objeto. (➡ página 27)

Sobre rango de ajuste de desplazamiento de la lente

El proyector soporta el desplazamiento de la lente en dirección horizontal y vertical. La siguiente figura muestra el rango ajustable de desplazamiento de la lente en dirección horizontal y vertical con referencia a la posición de proyección estándar.
La siguiente ilustración indica el rango de desplazamiento de la lente cuando el proyector está instalado en el escritorio/suelo.



Nota

- La posición de proyección estándar indica la posición de la pantalla de proyección en el estado sin el ajuste de desplazamiento de la lente.

Uso de la memoria USB

Este proyector admite la colocación de la memoria USB. Inserte la memoria USB al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> al registrar una imagen de usuario o cuando se utiliza la función de Memory Viewer, la función de clonación de datos o la función de actualización de usuario, etc.

Nota

- Para registrar la imagen del usuario, consulte "Registro de la imagen del usuario" (➡ página 114).
- Para más información sobre la función de Memory Viewer, consulte "Proyectar con la entrada de MEMORY VIEWER" (➡ página 133).
- Para la función actualización de usuario, consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [ACTUALIZACIÓN DE USUARIO] (➡ página 115).
- Para obtener más información sobre la función de clonación de datos, consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [CLONACIÓN DE DATOS] (➡ página 115).

Notas acerca del uso

Tenga en cuenta las siguientes instrucciones.

- No desmonte ni modifique la memoria USB.
- No permita que la memoria USB reciba un impacto fuerte.
- No vierta líquido, como por ejemplo agua, ni la moje.
- No coloque un objeto extraño en la parte del terminal.
- No toque el terminal de metal con la mano ni con metal.
- No deje la memoria USB en un lugar con mucha humedad o polvo.
- No deje la memoria USB en un lugar donde se generen electricidad estática o radiación electromagnética.
- Guarde la memoria USB de forma apropiada en un lugar no accesible para los niños pequeños.
- Extraiga inmediatamente la memoria USB del proyector cuando detecte humo o olor y póngase en contacto con el fabricante.
- No extraiga la memoria USB del proyector durante la lectura o escritura de datos.

Memoria USB compatible con el proyector

Este proyector admite la memoria USB compatible USB 2.0 disponible en tiendas con formato FAT16 o FAT32.

- Solo se admiten las unidades con partición única.

Colocación de la memoria USB

1) Inserte la memoria USB hasta el final en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.

Atención

- Preste atención a la orientación del terminal al insertar la memoria USB para no dañarla.
- No use un cable de extensión USB ni un concentrador USB, e inserte directamente la memoria USB en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> del proyector.

Nota

- Puede colocar la memoria USB incluso cuando el proyector está encendido.

Extracción de la memoria USB

1) Extraiga la memoria USB después de confirmar que el indicador en la memoria USB no esté parpadeando.

Atención

- El parpadeo del indicador de la memoria USB instalada en el proyector indica que el proyector está accediendo a la memoria USB (leyéndola o escribiendo en ella). No extraiga la memoria USB del proyector cuando el indicador esté parpadeando.
- El estado de acceso a la memoria USB no se puede confirmar cuando se utiliza una memoria USB sin una función de supervisión como el indicador. En tal caso, extraiga la memoria USB después de confirmar lo siguiente.
  - Apague el proyector.
  - Cuando finaliza la función de Memory Viewer.
  - Cuando realice el registro de la imagen del usuario, confirme que se haya completado en la pantalla del menú.
  - Al usar la función de clonación de datos, confirme en la pantalla del menú que los datos se terminan de guardan o cargan en la memoria USB.
  - Al utilizar la función actualización de usuario, espere hasta que el proyector entre automáticamente en modo de espera cuando haya iniciado la actualización.

Uso del mando a distancia



Uso de la función del obturador

Si el proyector permanece sin utilizar un cierto tiempo durante, por ejemplo, el intermedio de la reunión, se puede apagar la imagen y el audio temporalmente.

Botón SHUTTER 3

1) Pulse el botón <SHUTTER>.

- La imagen y el audio desaparecen.
- Esta operación también puede realizarse pulsando el botón <SHUTTER> del panel de control.

2) Pulse de nuevo el botón <SHUTTER>.

- La imagen y el audio reaparecen.

Nota

- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> titilará lentamente en color verde mientras esté en uso la función del obturador (obturador: cerrado).
- Incluso cuando la función de obturación está en uso (obturador: cerrado), se pueden utilizar el botón <POWER ON>, el botón <STANDBY> y los botones de selección de entrada (<HDMI 1>, <HDMI 2>, <DIGITAL LINK>, <NETWORK/USB>).
- La fuente luminosa puede oscurecerse debido al calentamiento cuando se usa la función de obturador con una temperatura ambiental de operación de unos 0 °C (32 °F).

Utilización de la función de silencio

Este botón permite desactivar la salida de audio temporalmente.

Botón MUTE 6

1) Pulse el botón <MUTE>.

- Se apagará el audio.

2) Pulse el botón <MUTE> de nuevo.

- Se encenderá el audio.

Ajustar el volumen

Es posible controlar el volumen de la salida del altavoz incorporado y audio.

Botones



1) Pulse el botón <VOL -> / botón <VOL +>.

<VOL +>	Aumenta el volumen.
<VOL ->	Reduce el volumen.

Nota

- También puedes operar con el botón <VOL -> y el botón <VOL +> en el panel de control.

Uso de la función congelado

Puede congelar la imagen proyectada o quitar el sonido temporalmente, independientemente del estado de reproducción del dispositivo externo.

Botón FREEZE 4

1) Pulse el botón <FREEZE>.

- La imagen se pone en pausa y el audio se silencia.

2) Pulse el botón <FREEZE> de nuevo.

- La imagen se reanuda y el audio se silencia.

Nota

- Se mostrará [CONGELADO] en la parte inferior izquierda de la pantalla de proyección en el estado de congelación.
- Cuando la congelación de la imagen en movimiento se cancela, la imagen podría desaparecer o interrumpirse temporalmente.

Uso de la función de visualización de menú en pantalla

Apague la función de visualización de menú en pantalla (sin imagen) cuando no desee que los espectadores vean la visualización en pantalla, como el menú o el nombre de entrada.

Botón OSD OFF/ON

1) Pulse el botón <OSD OFF/ON>.

- Desaparece el menú en pantalla.

2) Pulse el botón <OSD OFF/ON> de nuevo.

- Aparece el menú en pantalla.

Nota

- Si mantiene pulsado el botón <MENU> en el panel de control durante al menos tres segundos mientras está desactivado (oculto) el menú en pantalla, se enciende el menú en pantalla.

Uso de la función de ajuste de la pantalla

Puede corregir los distintos tipos de distorsión en una imagen proyectada. La tecnología única de proceso de imágenes permite la proyección de una imagen cuadrada en una forma especial de pantalla.
Además, puede reducir el tamaño de la imagen y desplazar su posición con la función Extensor de Zoom Digital. Utilice esta función al proyectar desde una distancia más grande de la habitual debido al entorno de instalación.

Botón SCREEN ADJ 1

1) Pulse el botón <SCREEN ADJ>.

- Aparece la pantalla **[AJUSTE DE PANTALLA]**.

2) Pulse ◀▶ para cambiar de elemento.

[KEYSTONE]	Ajusta el trapezoide de la imagen proyectada cuando está distorsionado.
[EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL]	Seleccione este elemento al usar la función de Extensor de Zoom Digital para reducir el tamaño de la imagen proyectada y ajustar su posición. También puede usar corrección esquinas dentro de esta función.
[CORRECCIÓN ESQUINAS]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionada.
[CORRECCIÓN CURVA]	Ajusta cualquier distorsión curvada en la imagen proyectada.
[CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]	Corrige la distorsión que ocurre al proyectar sobre una superficie de esquina horizontal, como una esquina de pared o un pilar cuadrado.

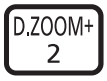
Nota

- Para obtener más información, consulte el menú [POSICIÓN]→ [AJUSTE DE PANTALLA]. (➡ página 73)

Utilización de la función ZOOM DIGITAL

Las imágenes se pueden ampliar. Asimismo puede modificar la ubicación de las imágenes a aumentar.

Botones



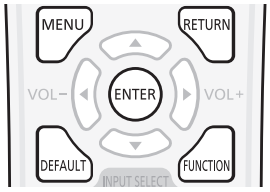


1) Pulse el botones <D.ZOOM ->/<D.ZOOM +>

- Se mostrará la pantalla móvil.

2) Pulse los botones siguientes para mover la ubicación de la imagen o ajustar la ampliación.

- La función de zoom digital se cancela si se pulsan los botones <D.ZOOM -> o <D.ZOOM +> durante más de tres segundos.

Menú/botones de uso	Operación	Ajuste
 Pantalla móvil  Botón de uso del control remoto	Pulse el botón ▲.	Mueve la imagen a la parte inferior.
	Pulse el botón ▼.	Mueve la imagen a la parte superior.
	Pulse el botón ◀.	Mueve la imagen a la derecha.
	Pulse el botón ▶.	Mueve la imagen a la parte izquierda.
	Pulse el botón <MENU>.	Muestra la esquina superior izquierda.
	Pulse el botón <RETURN>.	Muestra la esquina superior derecha.
	Pulse el botón <ENTER>.	Muestra el centro.
	Pulse el botón <DEFAULT>.	Muestra la esquina inferior izquierda.
	Pulse el botón <FUNCTION>.	Muestra la esquina inferior derecha.
	Pulse el botón <D.ZOOM +>.	Aumenta la amplificación.
	Pulse el botón <D.ZOOM ->.	Disminuye el aumento.

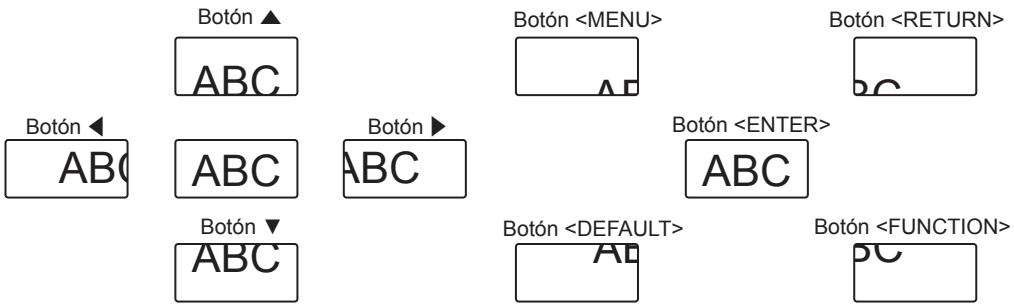


Figura 1 Posición de la pantalla después de utilizar los botones

Nota

- La ampliación no se muestra en la pantalla en movimiento.
- La función de zoom digital se cancela si la señal de entrada cambia durante un zoom digital.
- Durante un zoom digital, se desactiva la función congelado.
- Es posible que la función de zoom digital no funcione correctamente para algunas señales de ordenador.
- También se puede utilizar la función de zoom digital a través de la operación del menú. Para obtener más información, consulte el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [OTRAS FUNCIONES] → [ZOOM DIGITAL]. (➡ página 95)

Cambio de la relación de aspecto de la imagen

Cambie la relación de aspecto de la imagen según la entrada.

Botón 

1) Pulse el botón <ASPECT>.

- La configuración cambiará cada vez que pulse el botón ◀▶.

Nota

- Consulte el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO] (➡ página 81) para obtener más información.

Utilización de la función del temporizador de la presentación

Puede utilizar el temporizador de la presentación.
La presentación puede llevarse a cabo a la vez que se confirma el tiempo transcurrido o el tiempo restante con respecto al tiempo especificado.

Botón 

1) Pulse el botón <P-TIMER>.

- Empieza la cuenta.

2) Pulse el botón <P-TIMER> de nuevo.

- La cuenta se detiene.

Nota

- El tiempo transcurrido, o el tiempo restante, aparece en la parte inferior derecha de la imagen proyectada cuando se utiliza la función del temporizador de la presentación.
- La cuenta se reiniciará desde la interrupción cuando se pulse el botón <P-TIMER>.
- La función del temporizador de la presentación se terminarán pulsando el botón <P-TIMER> durante más de tres segundos.
- Para los detalles sobre el ajuste de la función del temporizador de la presentación, consulte el menú [OPCION DISPLAY] → [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]. (➡ página 92)

Uso del botón FUNCIÓN

Algunos elementos del menú utilizados frecuentemente se pueden asignar al botón <FUNCTION> del mando a distancia para usarlo como un botón de acceso directo.

Botón 

1) Pulse el botón <FUNCTION>.

Asignar funciones al botón <FUNCTION>

1) Pulse el botón <MENU> para visualizar los elementos del menú (menú principal, submenú o menú de detalles) que se van a asignar.

- Consulte "Navegar por el menú" (➡ página 63) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

2) Mantenga pulsado el botón <FUNCTION> durante más de 3 segundos.

Nota

- Después del ajuste, los elementos del menú asignados se mostrarán como [FUNCIÓN ASIGNADA] en la guía de operación debajo del menú.
- Para cancelar la asignación de la función, utilice el menú [SETUP PROYECTOR] → [BOTÓN DE FUNCIÓN]. (➡ página 105)

Visualización de imágenes de prueba internas

Para confirmar el estado del proyector, pueden visualizarse los patrones de prueba internos. Para visualizar las imágenes de prueba, siga el procedimiento que se describe a continuación.

Botón TEST PATTERN

1) Pulse el botón <TEST PATTERN>.

2) Pulse ◀▶ para cambiar el patrón de prueba.

Nota

- El ajuste también puede realizarse desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [PATRÓN DE PRUEBA]. (➡ página 107)
- El ajuste de la posición, tamaño y otros factores no se refleja en los patrones de prueba. Asegúrese de visualizar la señal de entrada antes de realizar varios ajustes.

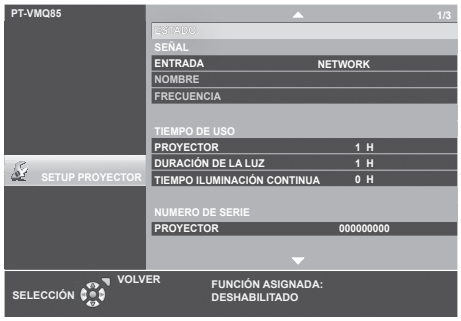
Uso de la función congelado

Muestra el estado del proyector.

Botón STATUS 0

1) Pulse el botón <STATUS>.

- Aparece la pantalla **[ESTADO]**.



Nota

- El estado del proyector también puede mostrarse usando el menú. Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] (➡ página 97) para obtener más información.

Uso de la función de la gestión ECO

Aparece la pantalla de ajustes para la gestión ECO.

Botón ECO

1) Pulse el botón <ECO>.

Nota

- Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] (➡ página 99) para obtener más información.

Uso de la función HDMI CEC

Muestra la pantalla de operación HDMI CEC.

Botón CEC

1) Pulse el botón <CEC>.

- Aparece la pantalla de operación HDMI CEC.

Nota

- Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI CEC] (➡ página 111) para obtener más información.

Ajuste del número de ID del mando a distancia

Si utiliza múltiples proyectores juntos, puede utilizar todos los proyectores simultáneamente o cada proyector individualmente mediante el mando a distancia, si se asigna un número de ID único a cada proyector.
Una vez ajustado el ID del proyector, ajuste el mismo ID del mando a distancia.
El número de ID predeterminado de fábrica del proyector es [TODOS]. Al usar un solo proyector, pulse el botón <ID ALL> del mando a distancia. Además, también puede controlar un proyector pulsando el botón <ID ALL> del mando a distancia aunque no conozca el ID del proyector.

Botón ID ALL **Botón** ID SET

1) **Pulse el botón <ID SET> del mando a distancia.**

2) **En el plazo de cinco segundos, ajuste el número de ID de uno o dos dígitos que está estampado en el cuerpo del proyector usando los botones numéricos (<0> - <9>).**
   - Si pulsa el botón <ID ALL>, puede controlar los proyectores independientemente del ajuste del número de ID del proyector.

Atención

- Procure no pulsar el botón <ID SET> del mando a distancia de forma accidental, ya que el número de ID del mando a distancia puede ajustarse incluso sin el proyector. Si pulsa el botón <ID SET> y no se pulsa ninguno de los botones numéricos (<0> - <9>) en los siguientes cinco segundos, el número de ID recupera su valor original previo al momento de pulsar el botón <ID SET>.
- El número de ID especificado en el mando a distancia se almacenará a menos que se establezca de nuevo. Sin embargo, se borrará si las pilas del mando a distancia se agotan. Al sustituir las pilas, vuelva a establecer el mismo número de ID.

Nota

- Cuando el número de ID del control remoto se establece a [0], los proyectores se pueden controlar independientemente del ajuste del número del ID del proyector, igual que cuando se establece a [TODOS].
- Configure el número de ID del proyector desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR]. (➡ página 98)

Capítulo 4 Ajustes

Este capítulo describe los ajustes que puede realizar con el menú en pantalla.

Menú en pantalla

El menú en pantalla (pantalla de menú) se usa para realizar distintas configuraciones y ajustes del proyector.

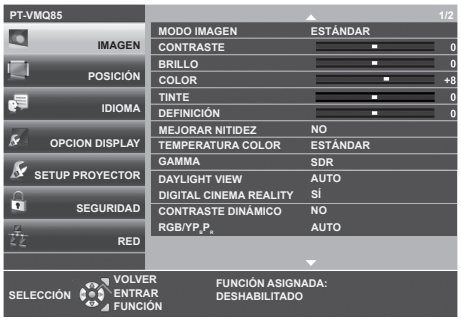
Navegar por el menú

Procedimiento de funcionamiento

Botón MENU

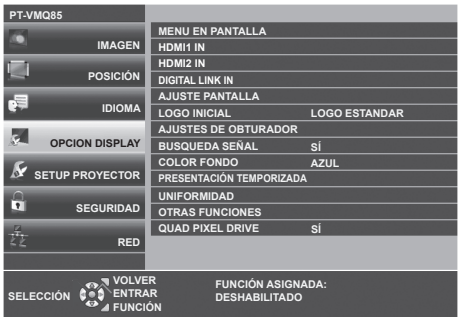
1) Pulse el botón <MENU> del mando a distancia o el panel de control.

- Aparecerá la pantalla del menú principal.



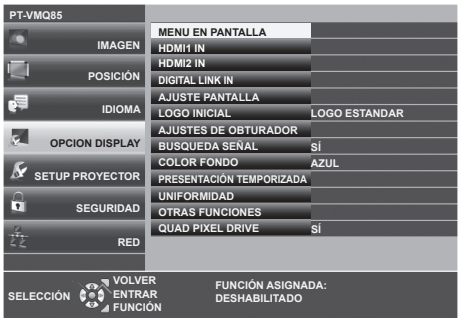
2) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento del menú principal.

- El elemento seleccionado se resalta en amarillo.



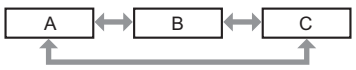
3) Pulse el botón <ENTER>.

- Puede manejar los submenús del menú principal seleccionado.



4) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento del submenú deseado, pulse ◀▶ o el botón <ENTER> para cambiar o ajustar la configuración.

- Dependiendo del elemento, cada vez que pulse el botón ◀▶, los elementos se cambian en orden como se muestra a continuación.



- Dependiendo del elemento, cada vez que pulsa el botón ◀▶, la pantalla de ajuste individual con una barra de ajuste se visualiza como se muestra a continuación.



Nota

- Pulsando el botón <MENU> mientras se está visualizando la pantalla del menú volverá al menú anterior. Puede hacer lo mismo pulsando el botón <RETURN>.
- Es posible que algunos elementos o funciones no se puedan ajustar o utilizar en función de las señales de entrada en el proyector. Si los elementos no se pueden ajustar ni usar, se muestran con caracteres en gris en la pantalla del menú y no se pueden ajustar ni configurar.
  Si el ajuste de la pantalla del menú se muestra con caracteres en gris y no se puede cambiar ni configurar, la razón de este problema se muestra pulsando el botón <ENTER> mientras el menú correspondiente está seleccionado.
- Algunos elementos se pueden ajustar aunque no se reciba ninguna señal.
- La pantalla de ajuste individual desaparece automáticamente si no se realiza ninguna operación durante aproximadamente cinco segundos.
- Para obtener información sobre los elementos de menú, consulte "Menú principal" (➡ página 64) y "Sub menú" (➡ página 65).

Restablecer los valores de ajuste a los ajustes de fábrica

Al pulsar el botón <DEFAULT> en el mando a distancia, se restaurarán los ajustes predeterminados de fábrica de los valores de la configuración en los elementos del menú.

Botón 

1) Pulse el botón <DEFAULT> del mando a distancia.

Nota

- No se pueden restaurar a la vez todos los ajustes a los valores predeterminados.
- Para restablecer todos los ajustes realizados en los elementos de submenú a los valores predeterminados de fábrica a la vez, ejecute la opción del menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO].
- Algunos elementos no se pueden restablecer pulsando el botón <DEFAULT> del mando a distancia. Ajuste estos elementos individualmente.

Menú principal

El menú principal consiste en los siguientes siete elementos del menú.
Al seleccionar un elemento del menú principal, el cursor se mueve a su submenú.

Elemento del menú principal		Página
	**[IMAGEN]**	67
	**[POSICIÓN]**	73
	**[IDIOMA]**	84
	**[OPCION DISPLAY]**	85
	**[SETUP PROYECTOR]**	97
	**[SEGURIDAD]**	116
	**[RED]**	119

Submenú

Puede establecer y ajustar los elementos en cada submenú.

[IMAGEN]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[MODO IMAGEN]	[ESTÁNDAR]	67
[CONTRASTE]	[0]	67
[BRILLO]	[0]	67
[COLOR]	[0]	68
[TINTE]	[0]	68
[DEFINICIÓN]	[9]	68
[MEJORAR NITIDEZ]	[NO]	68
[TEMPERATURA COLOR]	[ESTÁNDAR]	68
[GAMMA]	[SDR]	69
[DAYLIGHT VIEW]	[AUTO]*1	69
[DIGITAL CINEMA REALITY]	[SÍ]	70
[CONTRASTE DINÁMICO]	[NO]*2	70
[RGB/YP_BP_R] / [RGB/YC_BC_R]	[AUTO]	71
[ESPACIO DE COLOR]	[NATIVO]	71
[MENÚ AVANZADO]	-	72

*1 Depende del [MÉTODO DE PROYECCIÓN].
*2 Depende del [MODO IMAGEN].

[POSICIÓN]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[TRAPECIO TIEMPO REAL]	[SÍ]	73
[AJUSTE DE PANTALLA]	[KEYSTONE]	73
[CAMBIO]	-	80
[ASPECTO]	[NORMAL]*1	81
[BLOQUEO IMAGEN]	[SÍ]*1	81
[ZOOM]	-	81

*1 Depende de la señal de entrada.

[IDIOMA]

Detalles (➡ página 84)

[OPCION DISPLAY]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[MENU EN PANTALLA]	-	85
[HDMI1 IN]	-	86
[HDMI2 IN]	-	86
[DIGITAL LINK IN]	-	88
[AJUSTE PANTALLA]	-	90
[LOGO INICIAL]	[LOGO ESTANDAR]	91
[AJUSTES DE OBTURADOR]	-	91
[BUSQUEDA SEÑAL]	[SÍ]	92
[COLOR FONDO]	[AZUL]	92
[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]	-	92
[UNIFORMIDAD]	-	93
[OTRAS FUNCIONES]	-	95
[QUAD PIXEL DRIVE]	[SÍ]	96

[SETUP PROYECTOR]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[ESTADO]	-	97
[ID DEL PROYECTOR]	[TODOS]	98
[ENCENDIDO INICIAL]	[ÚLTIMA MEMORIA]	99
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO]	99
[AJUSTES 'ECO']	-	99
[RS-232C]	-	103
[DETEC. DE BLOQUEO DE LENTE]	[SÍ]	105
[BOTÓN DE FUNCIÓN]	-	105
[AJUSTE SONIDO]	-	105
[PATRÓN DE PRUEBA]	-	107
[CONTADOR FILTRO]	-	107
[HORARIO]	[NO]	108
[FECHA Y HORA]	-	110
[HDMI CEC]	[SÍ]	111
[HDMI OUT]	[NO]	113
[IMAGEN DE USUARIO]	-	113
[ACTUALIZACIÓN DE USUARIO]	-	115
[CLONACIÓN DE DATOS]	-	115
[INICIALIZA TODO]	-	115

[SEGURIDAD]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[CONTRASEÑA]	[NO]	116
[CAMBIO CONTRASEÑA]	-	116
[VER TEXTO]	[NO]	116
[CAMBIAR TEXTO]	-	117
[CONFIGURACIÓN CONTROL]	-	117
[CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO]	-	118

[RED]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[TIPO ETHERNET]	[LAN]	119
[DIGITAL LINK]	-	119
[CONECTAR LAN]	-	121
[NOMBRE PROYECTOR]	-	122
[ESTADO NETWORK]	-	123
[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]	-	123
[SEGURIDAD DE RED]	-	126
[NETWORK CONTROL]	-	127
[PJLink]	-	128
[MEMORY VIEWER]	-	129
[INICIALIZAR]	-	131

Nota

- Algunos elementos no se pueden ajustar o usar para la entrada de algunos formatos de señal en el proyector.
  Si los elementos no se pueden ajustar ni usar, se muestran con caracteres en gris en la pantalla del menú y no se pueden ajustar ni configurar.
- Los elementos de submenú y los ajustes predeterminados de fábrica difieren en función de la entrada seleccionada.

Menú [IMAGEN]

En la pantalla de menús, seleccione [IMAGEN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (➡ página 63) para obtener información sobre cómo usar el menú en pantalla.

[MODO IMAGEN]

Puede cambiar al modo de imagen deseado más adecuado para la fuente de la imagen y el entorno en el cual se va a usar el proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO IMAGEN].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual **[MODO IMAGEN]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar los elementos.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	La imagen es adecuada para las imágenes en movimiento en general.
[DINAMICA]	La imagen es adecuada para el uso en zonas brillantes.
[DICOM SIM.]	La imagen es similar a la del estándar de escala de grises DICOM, sección 14.
[VERDE INTENSO]	La imagen se hace adecuada para el campo verde.
[PANEL BLANCO]	[PANEL BLANCO] La imagen es adecuada para proyectarla sobre una pizarra blanca.
[CINE]	La imagen se hace adecuada para contenidos de imágenes en movimiento.
[NATURAL]	La imagen se adapta para el uso en un cuarto oscuro.

Nota

- DICOM es la abreviación de "Digital Imaging and Communication in Medicine" y es un estándar para los dispositivos de obtención de imágenes médicas. Aunque se usa el nombre DICOM, el proyector no es un dispositivo médico, y las imágenes reproducidas no se deben usar para aplicaciones médicas, como el diagnóstico.

[CONTRASTE]

Puede ajustar el contraste de los colores.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual **[CONTRASTE].**

3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	La pantalla se vuelve más brillante.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	La pantalla se vuelve más oscura.	

Atención

- Si necesita ajustar [BRILLO] y [CONTRASTE], ajuste primero [BRILLO].

[BRILLO]

Puede ajustar la zona oscura (negra) de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BRILLO].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de ajuste específica de **[BRILLO]**.

3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Incrementa el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Reduce el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	

[COLOR]

Puede ajustar la saturación de color de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[COLOR]**.

3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Acentúa los colores.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Suaviza los colores.	

[TINTE]

Puede ajustar los tonos de piel de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TINTE].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[TINTE**].

3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Ajusta el tono de piel en colores verdosos.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Ajusta el tono de piel en colores rojizos.	

[DEFINICIÓN]

Puede ajustar la definición de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DEFINICIÓN].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste específica de **[DEFINICIÓN]**.

3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Los contornos se vuelven más nítidos.	0 ~ +15
Pulse el botón ◀.	Los contornos se vuelven más suaves.	

[MEJORAR NITIDEZ]

Puede optimizar la definición de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MEJORAR NITIDEZ].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[MEJORAR NITIDEZ]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de mejora de nitidez.
[BAJO]	Mejora mínima
[MEDIO]	Mejora moderada
[ALTO]	Mejora máxima

[TEMPERATURA COLOR]

Puede cambiar la temperatura del color si las zonas blancas de la imagen proyectada son azuladas o rojizas.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[TEMPERATURA COLOR]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Configuración por defecto.
[ALTO]	Se convierte en una imagen azulada. Seleccione esta opción cuando las áreas blancas de la imagen proyectada son rojizas.
[BAJO]	Se convierte en una imagen rojiza. Seleccione esta opción cuando las áreas blancas de la imagen proyectada son azuladas.

[GAMMA]

Tiene la opción de cambiar el modo de gamma.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GAMMA].

2) Pulse ◀▶.

- Se mostrará la pantalla de selección de modo gamma.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SDR]	Utiliza los datos de gamma configurados por el usuario.
[HDR ST2084-500]	El modo gamma cumple con SMPTE ST 2084 que asume una luminancia más alta de 500 cd/m^2 y admite HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[HDR ST2084-1000]	El modo gamma cumple con SMPTE ST 2084 que asume una luminancia más alta de 1 000 cd/m^2 y admite HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).

- Si selecciona [SDR], vaya al Paso **4)**.

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla de ajuste individual **[GAMMA]**.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Los tonos medios son más brillantes.	-8 ~ +7
Pulse el botón ◀.	Los tonos medios son más oscuros.	

Nota

- Si se selecciona [GAMMA] y está configurada en [SDR], podrá ingresar directamente en la pantalla de ajuste pulsando el botón <ENTER>.
- En los siguientes casos, el modo gamma se ajusta automáticamente en función de la información de InfoFrame mientras que se reproduce la imagen con la información de InfoFrame añadida, de modo que el modo gamma no puede seleccionarse. Si la información necesaria para admitir HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida a la señal de vídeo reproducida, se seguirá el ajuste de [GAMMA].
  - Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN] → [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada HDMI
  - Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [DIGITAL LINK IN] → [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada DIGITAL LINK

[DAYLIGHT VIEW]

Puede corregir la imagen para visualizarla con la intensidad óptima incluso si se proyecta bajo luz brillante.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DAYLIGHT VIEW].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual **[DAYLIGHT VIEW]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Sin corrección.
[1]	Corrige la imagen reduciendo la intensidad.
[2]	Corrige la imagen configurando un valor de intensidad medio.
[3]	Corrige la imagen configurando un valor de intensidad alto.
[AUTO]	Detecta el brillo del entorno instalado con el sensor de luminancia, y corrige automáticamente la intensidad de la imagen.

Nota

- [DAYLIGHT VIEW] no se puede ajustar en [AUTO] cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] está ajustado en [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO].
- La luminancia no se puede detectar correctamente cuando se coloca un objeto encima del proyector, bloqueando el sensor de luminancia. En tal caso, esta función puede no que no funcione correctamente incluso si se configura como [AUTO].

[DIGITAL CINEMA REALITY]

Cuando se introducen las siguientes señales, lleva a cabo un procesamiento de cine para mejorar la resolución vertical y la calidad de la imagen.
Señales 1080/60i, 1080/50i

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL CINEMA REALITY].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[DIGITAL CINEMA REALITY]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No realiza el proceso de cine.
[SÍ]	Realiza el proceso de cine.

[CONTRASTE DINÁMICO]

El ajuste de la luz de la fuente luminosa y la compensación de señal se realizan automáticamente según la imagen para lograr el contraste óptimo de la misma.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE DINÁMICO].

2) Pulse ◀▶ o pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla de ajuste individual **[CONTRASTE DINÁMICO]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de contraste dinámico.
[1]*1	Ajusta la fuente luminosa y compensa las señales de forma mínima.
[2]*1	Ajusta la fuente luminosa y compensa las señales de forma importante.
[USUARIO]	La fuente luminosa se puede configurar para que se apague cuando el nivel de brillo de la señal de entrada de vídeo disminuye por debajo de cierto valor. Consulte "Configurar la condición de apagado de la fuente de luz" (➡ página 70) para obtener más detalles.

*1 En comparación con el ajuste [NO], la vida útil del panel LCD puede prolongarse cuando [CONTRASTE DINÁMICO] está configurado en [1] o [2].

Nota

- La configuración [CONTRASTE DINÁMICO] podrá utilizarse solo cuando no se muestre ninguna visualización en pantalla, como el menú en pantalla (OSD), un patrón de prueba o un mensaje de advertencia.

Configurar la condición de apagado de la fuente de luz

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE DINÁMICO].

2) Pulse ◀▶ o pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla de ajuste individual **[CONTRASTE DINÁMICO]**.

3) Pulse ◀▶ para seleccionar [USUARIO].

4) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[CONTRASTE DINÁMICO]**.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar.
- Los elementos en la configuración detallada cambiarán cada vez que pulse ◀▶.

Elemento de ajuste		Detalles
[TEMPORIZADOR APAGADO LUCES] (Configuración del tiempo de espera antes de apagar la luz)	[DESHABILITADO]	No apaga la fuente luminosa.
	[0,5s] ~ [10,0s]	Apaga la fuente luminosa el nivel de brillo de la señal de vídeo que se está recibiendo es inferior al valor establecido en [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES]. Seleccione una de las opciones entre [0,5s] - [4,0s], [5,0s], [7,0s], o [10,0s]. [0,5s] - [4,0s] puede seleccionarse en incrementos de 0,5.
[NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES] (Ajuste del nivel de brillo de la señal para apagar la luz)	[0%] ~ [5%]	Fija el nivel de luminosidad de la señal de vídeo para apagar la fuente luminosa con [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES]. Puede fijarse en incrementos de 1%. (Ajuste de fábrica: 0%)

Nota

- La opción [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES] no puede configurarse si para [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES] se ha seleccionado [DESHABILITADO].
- Si [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES] está ajustado en un valor distinto de [DESHABILITADO], las siguientes son las condiciones para volver a encender la fuente luminosa desde el estado en la que la fuente luminosa se apagó mediante esta función.
  - Cuando el nivel de brillo de la señal de vídeo que se está recibiendo supera el valor establecido en [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES]
  - Cuando se va la señal de entrada
  - Cuando se muestra la visualización en pantalla, como el menú en pantalla (OSD), un patrón de prueba o un mensaje de advertencia

[RGB/YC_BC_R] / [RGB/YP_BP_R]

El proyector detectará automáticamente la señal de entrada, pero puede establecer el formato del sistema manualmente cuando se recibe una señal inestable. Ajuste el método del sistema que coincida con la señal de entrada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RGB/YC_BC_R] o [RGB/YP_BP_R].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual **[RGB/YC_BC_R]** o **[RGB/YP_BP_R]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.
- Normalmente se establece en [AUTO]. Si no se puede proyectar adecuadamente con [AUTO], establézcalo en [RGB], [YC_BC_R] o [YP_BP_R] según la señal de entrada.

Terminal	Formato del sistema	
Terminal <HDMI IN 1> / Terminal <HDMI IN 2> / Terminal <DIGITAL LINK/LAN>	480/60p, 576/50p	Seleccionar [AUTO], [RGB] o [YC_BC_R]
	Otras señales de imagen	Seleccionar [AUTO], [RGB] o [YP_BP_R]

Nota

- Para obtener más información de los tipos de señales de imágenes que se puedan usar con el proyector, consulte "Lista de señales compatibles" (➡ página 209).
- Es posible que estos ajustes no funcionen correctamente en algunos dispositivos externos conectados.

[ESPACIO DE COLOR]

Configure el espacio de color utilizado para la representación de color de la imagen.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESPACIO DE COLOR].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de ajuste individual **[ESPACIO DE COLOR]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NATIVO]	Muestra la imagen con un espacio de color exclusivo para este proyector.
[ITU-709]	Muestra la imagen con un espacio de color que cumple con el estándar ITU-R BT.709.
[Emu. DCI-P3]	Muestra la imagen con un espacio de color cerca de DCI-P3.
[Emu. ITU-2020]	Muestra la imagen con un espacio de color cerca del estándar ITU-R BT.2020.

Nota

- DCI-P3 son las especificaciones de la región de color del cine digital definidas por Digital Cinema Initiatives (DCI).
- En los siguientes casos, el espacio de color se ajusta automáticamente en función de la información de InfoFrame mientras que se reproduce la imagen con la información de InfoFrame añadida, de modo que el [ESPACIO DE COLOR] no puede ajustarse. Si la información necesaria para admitir HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida a la señal de vídeo reproducida, se seguirá el ajuste de [ESPACIO DE COLOR].

- Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN] → [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada HDMI
- Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [DIGITAL LINK IN] → [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada DIGITAL LINK

[MENÚ AVANZADO]

Permite realizar ajustes de la imagen más avanzados.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENÚ AVANZADO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[MENÚ AVANZADO]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento entre [CONTRASTE ROJO] ~ [BRILLO AZUL].

4) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestran las pantallas de ajuste específicas de los elementos individuales.

5) Pulse ◀▶ para ajustar el valor.

Elementos	Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
[CONTRASTE ROJO]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el rojo en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al rojo en las zonas claras.	
[CONTRASTE VERDE]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el verde en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al verde en las zonas claras.	
[CONTRASTE AZUL]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el azul en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al azul en las zonas claras.	
[BRILLO ROJO]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el rojo en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al rojo en las zonas oscuras.	
[BRILLO VERDE]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el verde en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al verde en las zonas oscuras.	
[BRILLO AZUL]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el azul en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al azul en las zonas oscuras.	

Menú [POSICIÓN]

En la pantalla del menú, seleccione [POSICIÓN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (➡ página 63) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

Nota

- En el caso de dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) está conectado al terminal <DIGITAL LINK/LAN>, ajuste el cambio y el aspecto desde el menú del dispositivo compatible de salida de DIGITAL LINK primero.

[TRAPECIO TIEMPO REAL]

El proyector puede corregir automáticamente la distorsión trapezoidal vertical cuando el proyector se instaló inclinado.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TRAPECIO TIEMPO REAL].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[TRAPECIO TIEMPO REAL]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[SÍ]	Habilita la corrección automática del trapecio en tiempo real.
[NO]	Desactiva la corrección automática del trapecio en tiempo real.

Nota

- En función de la situación de la instalación, la distorsión trapezoidal quizás no pueda corregirse completamente. En este caso, lleve a cabo el ajuste en el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA].
- [TRAPECIO TIEMPO REAL] no se puede establecer en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] se establece en [FRONTAL/TECHO] o [RETRO/TECHO].
  - Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] → [AUTO] y el estado de instalación real es montaje de techo

[AJUSTE DE PANTALLA]

Puede corregir los distintos tipos de distorsión en una imagen proyectada. La tecnología única de proceso de imágenes permite la proyección de una imagen cuadrada en una forma especial de pantalla.
Además, puede reducir el tamaño de la imagen y desplazar su posición con la función Extensor de Zoom Digital. Utilice esta función al proyectar desde una distancia más grande de la habitual debido al entorno de instalación.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].

2) Pulse ◀▶ para cambiar de elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[KEYSTONE]	Ajusta el trapezoide de la imagen proyectada cuando está distorsionado.
[EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL]	Seleccione este elemento al usar la función de Extensor de Zoom Digital para reducir el tamaño de la imagen proyectada y ajustar su posición. También puede usar corrección esquinas dentro de esta función.
[CORRECCIÓN ESQUINAS]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionada.
[CORRECCIÓN CURVA]	Se ajusta cuando la imagen del proyector tiene distorsión curva.
[CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]	Corrige la distorsión que ocurre al proyectar sobre una superficie de esquina horizontal, como una esquina de pared o un pilar cuadrado.

Nota

- Solo se puede habilitar uno de los elementos [KEYSTONE], [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL], [CORRECCIÓN ESQUINAS], [CORRECCIÓN CURVA] y [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS].
- La calidad de la imagen se deteriorará si aumenta la cantidad de corrección de [AJUSTE DE PANTALLA]. Instale el proyector de modo que necesite la mínima cantidad de corrección posible.
- Cuando los ajustes se lleven a cabo con [AJUSTE DE PANTALLA], el tamaño de la imagen también cambia.

Ajuste con [KEYSTONE]

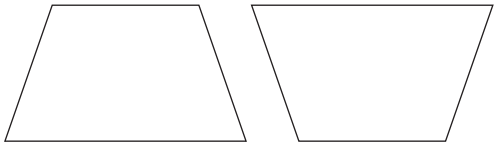
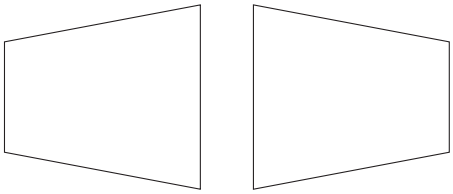
1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [KEYSTONE].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[KEYSTONE]**.

4) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

Operación	Ajuste	
Pulse el botón ▲.	Reducirá el lado superior.	
Pulse el botón ▼.	Reducirá el lado inferior.	
Pulse el botón ◀.	Reducirá el lado izquierdo.	
Pulse el botón ▶.	Reducirá el lado derecho.	

Nota

- La calidad de la imagen se degrada y se hace difícil enfocar cuando aumenta la cantidad de corrección. Cuando se instale el proyector, intenta asegurar que la cantidad de corrección requerida sea mínima.

Uso de la función Extensor de zoom digital

Si se proyecta desde una distancia mayor debido al entorno de instalación, puede reducir el tamaño de la imagen proyectada y desplazar su posición para que se adapte a la pantalla. Además, puede usar corrección esquinas junto con Extensor de Zoom Digital.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- La pantalla **[EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL]** se muestra.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [RATIO DEL EXTENSOR].

5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la configuración de ratio del extensor.
[100%] ~ [80%]	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada. El valor cambiará en un 1 % cada vez que pulse el botón.

- Continúe con el Paso **6)** cuando se seleccione otro valor distinto de [NO] y [100%].

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO IMAGEN DIGITAL].

7) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CAMBIO IMAGEN DIGITAL]**.

8) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición.

Operación	Ajuste
Pulse el botón ▶.	La posición de la imagen se mueve hacia la derecha.
Pulse el botón ◀.	La posición de la imagen se mueve hacia la izquierda.
Pulse el botón ▲.	La posición de la imagen se mueve hacia arriba.
Pulse el botón ▼.	La posición de la imagen se mueve hacia abajo.

- Si pulsa el botón < ENTER> puede volver a la pantalla de ajuste **[RATIO DEL EXTENSOR]**.

Nota

- Si se seleccionó **[RATIO DEL EXTENSOR]** y está configurado en un valor que no sea [NO] y [100%], también puede ingresar a la pantalla de ajuste **[CAMBIO IMAGEN DIGITAL]** presionando el botón ▲▼ para seleccionar [CAMBIO IMAGEN DIGITAL] y el botón <ENTER>.
- La calidad de imagen se deteriora cuando se reduce el tamaño de la imagen proyectada utilizando la función Extensor de zoom digital.

Ajuste con [ESQUINA]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESQUINA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla corrección esquinas. Para obtener más información, consulte "Ajuste con [CORRECCIÓN ESQUINAS]" (➡ página 75).

Nota

- Se puede reducir el rango de ajuste de esquinas según la configuración de [RATIO DEL EXTENSOR].
- [RATIO DEL EXTENSOR] cambiará automáticamente a [NO] si se realiza el ajuste de [ESQUINA].

Ajuste con [CORRECCIÓN ESQUINAS]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [CORRECCIÓN ESQUINAS].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CORRECCIÓN ESQUINAS]**.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar.

[ESQUINA]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionadas.
[CUADRÍCULA FLOTANTE]	Se puede realizar un ajuste más preciso seleccionando las líneas que desea corregir.

- Si se seleccionó [ESQUINA], vaya al Paso **5)**.
- Si está seleccionado [CUADRÍCULA FLOTANTE], consulte "Ajuste con [CUADRÍCULA FLOTANTE]" (➡ página 75).

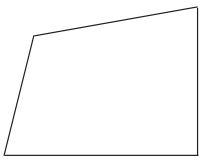
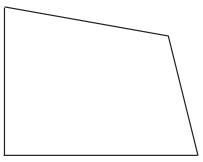
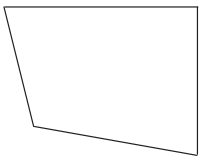
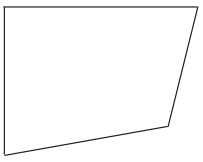
5) Pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla corrección esquinas.

6) Pulse los botones de números (<1>, <2>,<3>,<4>) para seleccionar la esquina que desea ajustar.

- También puede cambiar la esquina para ajustarla con el botón <ENTER>.

7) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

[CORRECCIÓN ESQUINAS]			
[SUPERIOR IZQUIERDA]	**[SUPERIOR DERECHA]**	**[INFERIOR IZQUIERDA]**	**[INFERIOR DERECHA]**
			

Nota

- En función de la cantidad de corrección, el ratio de aspecto de la imagen puede cambiar.

Ajuste con [CUADRÍCULA FLOTANTE]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CUADRÍCULA FLOTANTE].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[CUADRÍCULA FLOTANTE]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[2x2]	Realiza el ajuste con el patrón del borde exterior (hay dos líneas, cada una en vertical y horizontal, como una línea de cuadrícula).
[3x3]	Realiza el ajuste con el patrón de cuadrícula dividido en dos en la dirección horizontal y también en la dirección vertical.
[5x5]	Realiza el ajuste con el patrón de cuadrícula dividido en cuatro en la dirección horizontal y también en la dirección vertical. (Configuración por defecto)
[9x13]	Realiza el ajuste utilizando el patrón de cuadrícula dividido en ocho en dirección horizontal y en doce en dirección vertical.
[17x13]	Realiza el ajuste utilizando el patrón de cuadrícula dividido en dieciséis en dirección horizontal y en doce en dirección vertical.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [PUNTOS DE CONTROL].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[PUNTO]	Seleccione este elemento al ajustar seleccionando una intersección desde las intersecciones en las líneas de cuadrícula.
[LÍNEA HORIZONTAL]	Seleccione este elemento al seleccionar todas las intersecciones en una línea de cuadrícula horizontal y al ajustarlas a la vez.
[LÍNEA VERTICAL]	Seleccione este elemento al seleccionar todas las intersecciones en una línea de cuadrícula vertical y al ajustarlas a la vez.

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [ANCHO DE CUADRÍCULA].

8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[2] - [10]	Seleccione la anchura de la línea de cuadrícula. Puede establecerse entre 2 y 10 líneas. Configuración por defecto: [5]

9) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR CUADRÍCULA].

10) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[BLANCO]	Muestra el patrón del color seleccionado. (Configuración por defecto: [ROJO])
[NEGRO]	
[ROJO]	
[VERDE]	
[AZUL]	
[CIAN]	
[MAGENTA]	
[AMARILLO]	
[NO]	No muestra el patrón.

11) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR DE PUNTOS DE CONTROL].

12) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[BLANCO]	Seleccione el color del marcador que indica el punto de control. El marcador que indica el punto de control aparece en el modo de ajuste y en el modo de selección del punto de control. (Configuración por defecto: [BLANCO])
[NEGRO]	
[ROJO]	
[VERDE]	
[AZUL]	
[CIAN]	
[MAGENTA]	
[AMARILLO]	

13) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ].

14) Pulse el botón <ENTER>.

- La pantalla cambia al modo de selección del punto de control.

15) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el punto de control.

- Pase el marcador por la intersección de las líneas de cuadrícula para realizar el ajuste.
- Cuando se selecciona [LÍNEA HORIZONTAL] en el paso **6)**, pulse ▲▼ para seleccionar el punto de control.
- Cuando se selecciona [LÍNEA VERTICAL] en el paso **6)**, pulse ◀▶ para seleccionar el punto de control.

16) Pulse el botón <ENTER>.

- El punto de control se confirma, y la pantalla cambia al modo de ajuste.

17) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición del punto de control.

- Al ajustar la posición del punto de control, el rango de las intersecciones contiguas se corregirá.
- Para ajustar de forma continua la posición de la otra intersección, pulse el botón <MENU> o el botón <ENTER> para volver al paso **15)**.
- Al pulsar el botón <MENU> dos veces, es posible volver a seleccionar [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA], [PUNTOS DE CONTROL], [ANCHO DE CUADRÍCULA], [COLOR CUADRÍCULA] y [COLOR DE PUNTOS DE CONTROL].

Nota

- Los contenidos ajustados en [CUADRÍCULA FLOTANTE] se guardan como datos de corrección individual para [CORRECCIÓN ESQUINAS] y [CORRECCIÓN CURVA].
- Incluso si se vuelve a seleccionar el ajuste [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA] o [PUNTOS DE CONTROL], se mantiene el ajuste de los datos de corrección antes de volver a seleccionar esos ajustes.
- Al seleccionar más patrones de cuadrícula estrecha con [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA], el rango del ajuste de posición del punto de control será más pequeño. Para realizar el ajuste preciso tópico, se recomienda ajustar configurando [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA] como [17x13].
- La imagen no se muestra correctamente si la posición del punto de control supera las intersecciones adyacentes.
- Los valores de configuración [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA], [PUNTOS DE CONTROL], [ANCHO DE CUADRÍCULA], [COLOR CUADRÍCULA] y [COLOR DE PUNTOS DE CONTROL] están sincronizados con el ajuste de los elementos debajo de cada elemento de [CORRECCIÓN ESQUINAS] y [CORRECCIÓN CURVA].

Inicializando [CORRECCIÓN ESQUINAS]

Restablezca la configuración y el ajuste de [ESQUINA] y [CUADRÍCULA FLOTANTE] a los ajustes por defecto de fábrica.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

3) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- [CORRECCIÓN ESQUINAS] también puede restablecerse a los ajustes por defecto de fábrica seleccionando el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR TODO].

Ajuste con [CORRECCIÓN CURVA]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [CORRECCIÓN CURVA].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CORRECCIÓN CURVA]**.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y ajustarlo.

[ESQUINA]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionada.
[ARCO]	Ajusta cuando el radián de la imagen proyectada está distorsionado.
[CUADRÍCULA FLOTANTE]	Se puede realizar un ajuste más preciso seleccionando las líneas que desea corregir.

- Si está seleccionado [ESQUINA] o [CUADRÍCULA FLOTANTE], consulte "Ajuste con [CORRECCIÓN ESQUINAS]" (➡ página 75).

Nota

- La pantalla curvada debería tener la forma de una parte de arco circular de un círculo perfecto.
  Observe que incluso si se corrige la distorsión de imagen causada por la proyección en una superficie curva utilizando la [CORRECCIÓN CURVA], parte de la imagen no se mostrará en el aspecto de ratio de la imagen debido a un alargamiento y encogimiento desigual de la imagen desde el centro hasta el borde de la pantalla de proyección.

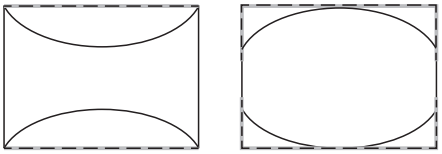
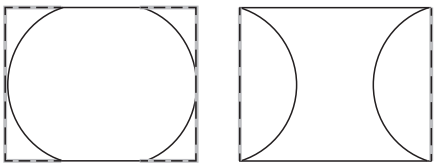
Ajuste de [ARCO]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ARCO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparecerá la pantalla de ajuste **[ACRO HORIZONTAL]**.
- Puede cambiar a la pantalla de ajuste **[ACRO VERTICAL]** pulsando ◀▶.

3) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

Elementos	Operación	Ajuste	
[ACRO HORIZONTAL]	Pulse el botón ▲▼.	Ajusta la forma del borde superior e inferior.	
[ACRO VERTICAL]	Pulse el botón ◀▶.	Ajusta la forma del borde izquierdo y derecho.	

- Si no está equilibrado el ajuste del arco horizontal para los bordes superior e inferior o el ajuste del arco vertical para los bordes izquierdo y derecho, proceda al Paso **4)** para ajustar el balance.

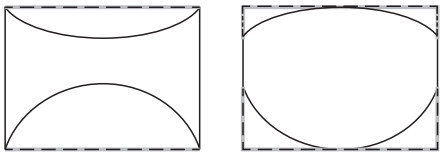
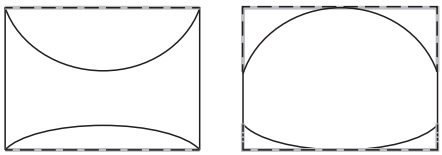
4) Pulse el botón <ENTER>.

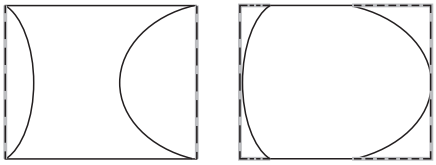
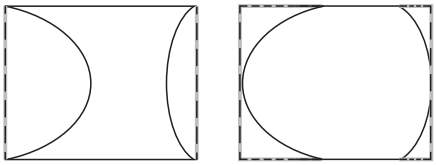
- Se mostrará la pantalla de ajuste de balance de arco.

5) Pulse ▲▼ o ◀▶ para cambiar a la pantalla de ajuste de balance de arco.

- Aparecerá la pantalla de ajuste **[BALANCE HORIZONTAL]** o **[BALANCE VERTICAL]**.

6) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

Elementos	Operación	Ajuste	
[BALANCE HORIZONTAL]	Pulse el botón ▲.	Aumente la corrección de arco del borde inferior y disminuya la corrección de arco del borde superior.	
	Pulse el botón ▼.	Aumente la corrección de arco del borde superior y disminuya la corrección de arco del borde inferior.	

Elementos	Operación	Ajuste	
[BALANCE VERTICAL]	Pulse el botón ◀.	Aumente la corrección de arco del borde derecho y disminuya la corrección de arco del borde izquierdo.	
	Pulse el botón ▶.	Aumente la corrección de arco del borde izquierdo y disminuya la corrección de arco del borde derecho.	

Nota

- Puede alternar entre la pantalla de corrección de arco y la pantalla de ajuste de balance pulsando el botón <ENTER>.

Initializing [CORRECCIÓN CURVA]

Restablezca la configuración y el ajuste de [ESQUINA], [ARCO] y [CUADRÍCULA FLOTANTE] a los ajustes por defecto de fábrica.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

3) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- [CORRECCIÓN CURVA] también puede restablecerse a los ajustes por defecto de fábrica seleccionando el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR TODO].

Ajuste con [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS].

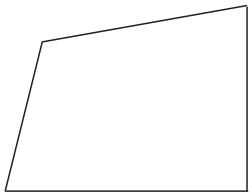
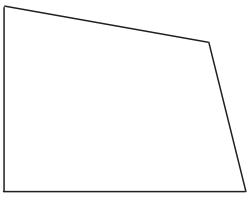
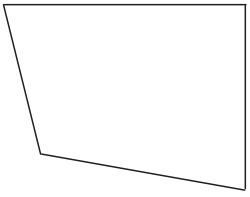
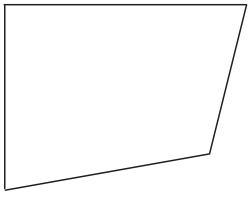
3) Pulse el botón <ENTER>.

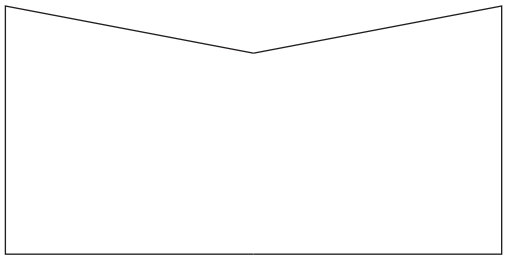
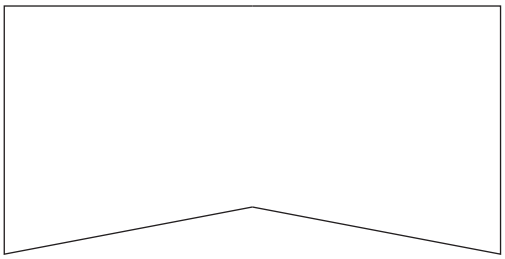
- Se mostrará la pantalla corrección de 6 puntos.

4) Pulse los botones de números (<1>, <2>, <3>, <4>, <5>, <6>) para seleccionar el punto que desea ajustar.

- También puede cambiar el punto para ajustarlo con el botón <ENTER>.

5) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

[CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]			
[SUPERIOR IZQUIERDA]	[SUPERIOR DERECHA]	[INFERIOR IZQUIERDA]	[INFERIOR DERECHA]
			

[CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]	
[SUPERIOR CENTRAL]	[INFERIOR CENTRAL]
	

[CAMBIO]

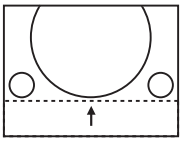
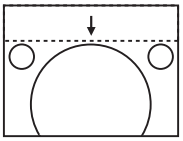
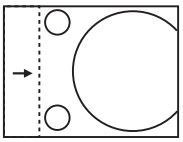
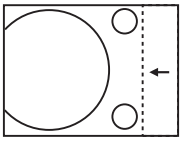
Mueva la posición de la imagen verticalmente u horizontalmente si la posición de la imagen proyectada en la pantalla cambia aunque la posición relativa del proyector y de la pantalla sea correcta.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CAMBIO]**.

3) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición

Orientación	Operación	Ajuste	
Ajuste vertical (arriba y abajo).	Pulse el botón ▲.	La posición de la imagen se mueve hacia arriba.	
	Pulse el botón ▼.	La posición de la imagen se mueve hacia abajo.	
Ajuste horizontal (derecha e izquierda).	Pulse el botón ▶.	La posición de la imagen se mueve hacia la derecha.	
	Pulse el botón ◀.	La posición de la imagen se mueve hacia la izquierda.	

Nota

- Según sea la señal de entrada, si el ajuste de [CAMBIO] supera el rango de ajuste efectivo de la señal de entrada, no se puede cambiar la posición de la imagen. Ajuste dentro del rango de ajuste eficaz.

[ASPECTO]

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen.
La relación de aspecto se cambia dentro del rango de pantalla seleccionado en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA] → [RELACIÓN DE ASPECTO]. Establezca [RELACIÓN DE ASPECTO] primero.
(➡ página 90)

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ASPECTO].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[ASPECTO]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Muestra imágenes sin cambiar la relación de aspecto de las señales de entrada.
[WIDE]	Muestran las imágenes con la relación de aspecto convertida a 16:9 cuando se introducen señales estándar*1. Muestra las imágenes sin cambiar la relación de aspecto de la señal de entrada cuando se introducen señales panorámicas*2.
[EXPANSIÓN H.]	Muestra imágenes utilizando toda la anchura del rango de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO]. Cuando las señales tienen una relación de aspecto verticalmente mayor que la relación de aspecto de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO], las imágenes se visualizan con la parte superior e inferior cortadas.
[EXPANSIÓN V.]	Muestra imágenes utilizando toda la altura del rango de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO]. Cuando las señales tienen una relación de aspecto horizontalmente mayor que la relación de aspecto de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO], las imágenes se visualizan con la parte superior e inferior cortadas.
[FULL]	Muestra imágenes con todo el rango de la pantalla seleccionado en [RELACIÓN DE ASPECTO]. Si la relación de aspecto de la señal de entrada es diferente de la relación de aspecto del rango de pantalla, se convierte a la relación de aspecto de pantalla en [RELACIÓN DE ASPECTO] y se visualiza.
[NATIVO]	Muestra imágenes sin cambiar la resolución de las señales de entrada.

*1 Las señales estándar son señales de entrada con relación de aspecto 4:3 o 5:4.
*2 Las señales panorámicas son señales de entrada con relación de aspecto de 16:10, 16:9, 15:9 o 21:9.

Nota

- Algunos modos de tamaño no están disponibles para ciertos tipos de señales de entrada.
- Si se selecciona una relación de aspecto diferente a la relación de aspecto para las señales de entrada, las imágenes aparecerán de forma diferente a las originales. Téngalo presente cuando seleccione la relación de aspecto.
- Si usa el proyector en lugares como cafeterías o en hoteles para mostrar programas por razones comerciales o para presentaciones públicas, tenga en cuenta que ajustar la relación de aspecto o usar la función de zoom para cambiar las imágenes de la pantalla podría infringir los derechos de autor del propietario original de ese programa según la legislación de protección de derechos de autor. Tenga cuidado al usar una función del proyector como por ejemplo al ajustar la relación de aspecto o la función de zoom.
- Si se muestran imágenes convencionales (normales) 4:3 que no sean panorámicas sobre una pantalla panorámica, es posible que los bordes de las imágenes no sean visibles o que se distorsionen. Estas imágenes se deberían visualizar con la relación de aspecto 4:3 del formato original creada por el autor de las imágenes.

[BLOQUEO IMAGEN]

(Solo para entradas de señales de ordenador)
La función de bloqueo imagen se puede ajustar para algunas señales.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BLOQUEO IMAGEN].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[BLOQUEO IMAGEN]**.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	La imagen está bloqueada. Sincroniza la imagen visualizada a la frecuencia de escaneado vertical de la señal de entrada.
[NO]	La función de bloqueo de imagen está desactivada. Ajuste a [NO] si le preocupa el parpadeo.

[ZOOM]

Puede ajustar el tamaño de la imagen.
Los ajustes de [ZOOM] varían según la configuración del menú [POSICIÓN] → [ASPECTO].

Si [ASPECTO] está establecido en una opción que no sea [NORMAL] ni [NATIVO]

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [ZOOM].**
2) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Aparece la pantalla **[ZOOM]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [FIJACIÓN].**
4) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

[NO]	Ajusta la relación de zoom de [VERTICAL] y [HORIZONTAL].
[SÍ]	Usa [AMBOS] para ajustar la relación de zoom. La imagen se puede ampliar o reducir vertical u horizontalmente al mismo nivel de ampliación.

5) **Pulse ▲▼ para seleccionar [VERTICAL] o [HORIZONTAL].**
   - Si [SÍ] está seleccionado, seleccione [AMBOS].
6) **Pulse ◀▶ para realizar el ajuste.**

Nota

- Cuando el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO] se configura como [NATIVO], [ZOOM] no se puede ajustar.

Cuando [ASPECTO] se establece en [NORMAL]

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [ZOOM].**
2) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Aparece la pantalla **[ZOOM]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].**
4) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

[INTERNO]	Aumenta el tamaño dentro del rango de aspecto establecido con [RELACIÓN DE ASPECTO].
[LLENO]	Amplia o reduce el tamaño utilizando toda la zona de visualización ajustada con [RELACIÓN DE ASPECTO].

5) **Pulse ▲▼ para seleccionar [FIJACIÓN].**
6) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

[NO]	Ajusta la relación de zoom de [VERTICAL] y [HORIZONTAL].
[SÍ]	Usa [AMBOS] para ajustar la relación de zoom. La imagen se puede ampliar o reducir vertical u horizontalmente al mismo nivel de ampliación.

7) **Pulse ▲▼ para seleccionar [VERTICAL] o [HORIZONTAL].**
   - Si [SÍ] está seleccionado, seleccione [AMBOS].
8) **Pulse ◀▶ para realizar el ajuste.**

Nota

- Cuando el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO] se configura con un ajuste que no sea [NORMAL], [MODO] no se visualiza.

Mover la posición de la imagen

Mueva la posición de la imagen vertical u horizontalmente si la posición de la imagen proyectada en la pantalla está desplazada cuando se agranda el tamaño de la imagen.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [ZOOM].**
2) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Aparece la pantalla **[ZOOM]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO DE ZOOM].**
4) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Aparece la pantalla **[CAMBIO DE ZOOM]**.

5) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición.

Orientación	Operación	Ajuste
[H]	Pulse el botón ▶.	La posición de la imagen se mueve hacia la derecha.
	Pulse el botón ◀.	La posición de la imagen se mueve hacia la izquierda.
[V]	Pulse el botón ▲.	La posición de la imagen se mueve hacia arriba.
	Pulse el botón ▼.	La posición de la imagen se mueve hacia abajo.

Nota

- El intervalo de ajuste de [CAMBIO DE ZOOM] está restringido por la señal de entrada y el grado de ampliación. Ajuste dentro del rango de ajuste eficaz.
- No podrá cambiarse la posición de la imagen sin aumentar su tamaño.

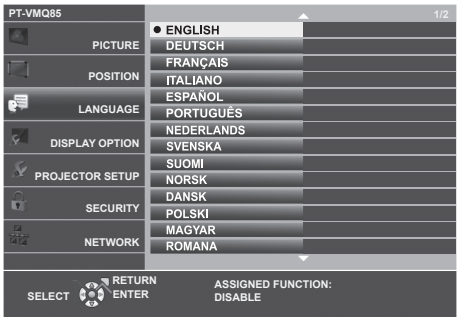
Menú [IDIOMA]

En la pantalla de menús, seleccione [IDIOMA] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (➡ página 63) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

Cambio del idioma de visualización

Puede seleccionar el idioma del menú en pantalla.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar el idioma de visualización y pulse el botón <ENTER>.



- Los diferentes menús, ajustes, pantallas de ajuste, nombres del botón de control, etc. se mostrarán en el idioma seleccionado.
- El idioma se puede cambiar a inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, neerlandés, sueco, finés, noruego, danés, polaco, húngaro, rumano, checo, ruso, turco, árabe, kazajo, vietnamita, coreano, chino simplificado, chino tradicional, japonés y tailandés.

Nota

- El idioma del menú en pantalla está establecido en inglés en la configuración predeterminada de fábrica y también cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO].

Menú [OPCION DISPLAY]

En la pantalla de menús, seleccione [OPCION DISPLAY] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.
Consulte "Navegar por el menú" (➡ página 63) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

[MENU EN PANTALLA]

Ajuste el menú en pantalla.

Ajustar [GUÍA ENTRADA]

Ajuste la guía de entrada para visualizarse cuando se cambie la entrada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[MENU EN PANTALLA]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUÍA ENTRADA].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DETALLE]	Muestra la lista de nombres de entradas y la resolución de señal de la entrada seleccionada.
[NO]	Desactiva la guía de entrada.
[SIMPLE]	Muestra el nombre de la entrada seleccionada y la resolución de señal.

Nota

- Cuando se ajusta a [DETALLE], puede seleccionar la entrada con ▲▼ en el panel de control o el mando a distancia mientras se visualiza la guía de entrada.

Ajuste [POSICIÓN MENÚ]

Ajuste la posición de la pantalla del menú (OSD). En conjunto con este ajuste, la posición de visualización de la pantalla de ajuste individual también cambia.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[MENU EN PANTALLA]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN MENÚ].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

Elementos	Menú en pantalla (OSD)	Pantalla de ajuste individual
[CENTRO]	Se ajusta al centro de la pantalla.	Se visualiza en el centro de la pantalla.
[SUPERIOR IZQUIERDA]	Se ajusta la posición en la parte superior izquierda de la pantalla.	Se visualiza en la pantalla superior.
[SUPERIOR DERECHA]	Se ajusta la posición en la parte superior derecha de la pantalla.	Se visualiza en la pantalla superior.
[INFERIOR IZQUIERDA]	Se ajusta la posición en la parte inferior izquierda de la pantalla.	Se visualiza en la pantalla inferior.
[INFERIOR DERECHA]	Se ajusta la posición en la parte inferior derecha de la pantalla.	Se visualiza en la pantalla inferior.

Ajuste [MENSAJE DE ALARMA]

Decida si desea que se visualice/oculte el mensaje de advertencia.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[MENU EN PANTALLA].**

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENSAJE DE ALARMA].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Muestra el mensaje de advertencia.
[NO]	Oculta el mensaje de advertencia.

Nota

- Cuando [MENSAJE DE ALARMA] está configurado en [NO], no se muestra el mensaje de alarma en la imagen proyectada aunque se detecte un estado alarma como "ADVERTENCIA DE TEMPERATURA". El mensaje del sistema para la sustitución/mantenimiento del filtro no se mostrará.

[HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]

Configure este elemento según la entrada de señal de imagen en el terminal < HDMI IN 1> o el terminal < HDMI IN 2>.

Configuración de [NIVEL DE SEÑAL] en [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aarece la pantalla **[HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta el nivel de señal automáticamente.
[64-940]	Selecciona cuándo hay un terminal HDMI de un dispositivo externo (como un reproductor de Blue-ray) conectado al terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2>.
[0-1023]	Selecciona cuándo el terminal de salida DVI-D de un dispositivo externo (como un ordenador) está conectado al terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2> mediante un cable de conversión o similar. También selecciona cuándo el terminal de salida HDMI de un ordenador u otro dispositivo está conectado al terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2>.

Nota

- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte las instrucciones de uso del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.
- Se toma el nivel de señal mostrado cuando la entrada es de 30 bits.

Configuración de [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] en [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]

Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aarece la pantalla **[HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En dicho caso, el menú [IMAGEN] → [GAMMA] está configurado en [HDR ST2084-500] o [HDR ST2084-1000].
[DESHABILITADO]	Seleccione esta opción cuando el modo gamma no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [GAMMA].

Nota

- Incluso si [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el modo gamma no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [GAMMA].

Configuración de [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] en [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]

Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aarece la pantalla **[HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En tal caso, el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR] se configura como [Emu. ITU-2020].
[DESHABILITADO]	Seleccione esta opción cuando el espacio de color no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

Nota

- Incluso si [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el espacio de color no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

Configuración de [SELECCIÓN DE EDID] en [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aarece la pantalla **[HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN DE EDID].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[4K/60p/HDR]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 60 Hz). Se trata de EDID compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[4K/60p/SDR]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 60 Hz). Se trata de EDID compatible con SDR (Standard Dynamic Range, Rango dinámico estándar). No es compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[4K/30p]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 30 Hz).
[2K]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 2K (máximo 1 920 x 1 200 puntos) o inferior.

Nota

- Cambie el ajuste a [4K/30p] si no se proyecta la imagen correcta cuando la [SELECCIÓN DE EDID] se configura como [4K/60p/HDR] o [4K/60p/SDR], y la señal de vídeo de entrada es 4K.
- Cambie el ajuste a [2K] si no se proyecta la imagen correctamente cuando la [SELECCIÓN DE EDID] este configurada como [4K/60p/HDR], [4K/60p/SDR] o [4K/30p], y la señal de vídeo de entrada sea 2K o una resolución inferior.
- Para obtener más información de la señal descrita en EDID de [4K/60p/HDR], [4K/60p/SDR], [4K/30p] o [2K], consulte "Lista de señales compatibles con conectar y reproducir" (➡ página 211).

Configuración de [MODO EDID] en [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI1 IN]/[HDMI2 IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aarece la pantalla **[HDMI1 IN]/[HDMI2 IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO EDID].

4) Pulse ◀▶ para cambiar la opción.

- Las opciones cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Ajuste estándar
[USUARIO]	Configura las opciones [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEO VERTICAL] como EDID.

- Vaya al paso **5)** cuando seleccione [USUARIO].

5) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[RESOLUCIÓN]**.

6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [RESOLUCIÓN].

- Seleccione [1024x768p], [1280x720p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i], [1920x1200p], o [2560x1600p].

7) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[FRECUENC. ESCANEO VERTICAL]**.

8) Pulse ◀▶ para seleccionar [FRECUENC. ESCANEO VERTICAL].

- Seleccione [240Hz], [120Hz], [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] o [24Hz] cuando se seleccione [1920x1080p] para [RESOLUCIÓN].
- Seleccione [60Hz], [50Hz] o [48Hz] cuando se seleccione [1920x1080i] para [RESOLUCIÓN].
- Seleccione [60Hz] o [50Hz] cuando seleccione algún ajuste que no sea uno de los siguientes para [RESOLUCIÓN].
  − [1920x1080p], [1920x1080i]

Nota

- Los ajustes de las opciones [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEO VERTICAL] se muestran en [ESTADO EDID].
- Podría ser necesario ajustar la resolución y la frecuencia de barrido vertical en el ordenador o el dispositivo de vídeo que se esté usando.
- Tras configurar el ajuste, podría ser necesario apagar la alimentación y volverla a encender en el ordenador, el dispositivo de vídeo o el proyector que se esté usando.
- La salida con la resolución o la frecuencia de barrido vertical configurada podría no ser posible según el ordenador o el dispositivo de vídeo que se esté usando.

[DIGITAL LINK IN]

Configure esta opción según la señal de vídeo recibida en el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.

Configuración de [NIVEL DE SEÑAL] de [DIGITAL LINK IN]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[DIGITAL LINK IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta automáticamente el nivel de la señal.
[64-940]	Seleccione esta opción cuando la salida del terminal HDMI de un dispositivo externo (como un reproductor de discos Blu-ray) se conecte al terminal <DIGITAL LINK/LAN> mediante un cable transmisor de par trenzado.
[0-1023]	Seleccione esta opción cuando la salida del terminal DVI-D o HDMI de un dispositivo externo (como un ordenador) se conecte al terminal <DIGITAL LINK/LAN> mediante un cable transmisor de par trenzado.

Nota

- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte las instrucciones de uso del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.
- Se toma el nivel de señal mostrado cuando la entrada es de 30 bits.

Configuración de [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] de [DIGITAL LINK IN]

Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[DIGITAL LINK IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En dicho caso, el menú [IMAGEN] → [GAMMA] está configurado en [HDR ST2084-500] o [HDR ST2084-1000].
[DESHABILITADO]	Seleccione esta opción cuando el modo gamma no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [GAMMA].

Nota

- Incluso si [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el modo gamma no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [GAMMA].

Configuración de [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] de [DIGITAL LINK IN]

Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[DIGITAL LINK IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En tal caso, el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR] se configura como [Emu. ITU-2020].
[DESHABILITADO]	Seleccione esta opción cuando el espacio de color no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

Nota

- Incluso si [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el espacio de color no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

Configuración de [SELECCIÓN DE EDID] de [DIGITAL LINK IN]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[DIGITAL LINK IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN DE EDID].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[4K/30p/HDR]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 30 Hz). Se trata de EDID compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[4K/30p/SDR]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 30 Hz). Se trata de EDID compatible con SDR (Standard Dynamic Range, Rango dinámico estándar). No es compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[2K]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 2K (máximo 1 920 x 1 200 puntos) o inferior.
[4K/60p]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 60 Hz y solo formato YP_BP_R 4:2:0).

Nota

- Cambie el ajuste a [4K/30p/HDR] o [4K/30p/SDR] si no se proyecta la imagen correctamente cuando la [SELECCIÓN DE EDID] esté configurada como [4K/60p] y la señal de vídeo de entrada sea 4K.
- Cambie el ajuste a [2K] si no se proyecta la imagen correctamente cuando la [SELECCIÓN DE EDID] este configurada como [4K/60p], [4K/30p/HDR] o [4K/30p/SDR], y la señal de vídeo de entrada sea 2K o una resolución inferior.
- Para obtener más información de la señal descrita en EDID de [4K/60p], [4K/30p/HDR], [4K/30p/SDR] o [2K], consulte "Lista de señales compatibles con conectar y reproducir" (➡ página 211).

Configuración de [MODO EDID] de [DIGITAL LINK IN]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[DIGITAL LINK IN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO EDID].

4) Pulse ◀▶ para cambiar la opción.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Ajuste estándar.
[USUARIO]	Ajusta los elementos [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEO VERTICAL] como EDID.

- Vaya al paso **5)** cuando seleccione [USUARIO].

5) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[RESOLUCIÓN]**.

6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [RESOLUCIÓN].

- Seleccione [1024x768p], [1280x720p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i], [1920x1200p] o [2560x1600p].

7) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[FRECUENC. ESCANEO VERTICAL]**.

8) Pulse ◀▶ para cambiar [FRECUENC. ESCANEO VERTICAL].

- Seleccione [120Hz], [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] o [24Hz] cuando se seleccione [1920x1080p] para [RESOLUCIÓN].
- Seleccione [60Hz], [50Hz] o [48Hz] cuando se seleccione [1920x1080i] para [RESOLUCIÓN].
- Seleccione [60Hz] o [50Hz] cuando seleccione algún ajuste que no sea uno de los siguientes para [RESOLUCIÓN].
  - [1920x1080p], [1920x1080i]

Nota

- Los ajustes de las opciones [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEO VERTICAL] se muestran en [ESTADO EDID].
- Podría ser necesario ajustar la resolución y la frecuencia de barrido vertical en el ordenador o el dispositivo de vídeo que se esté usando.
- Tras configurar el ajuste, podría ser necesario apagar la alimentación y volverla a encender en el ordenador, el dispositivo de vídeo o el proyector que se esté usando.
- La salida con la resolución o la frecuencia de barrido vertical configurada podría no ser posible según el ordenador o el dispositivo de vídeo que se esté usando.

[AJUSTE PANTALLA]

Ajuste el tamaño de pantalla.

Al cambiar el aspecto de la imagen proyectada, corrige la posición óptima de la imagen en la pantalla seleccionada. Realice el ajuste según sea necesario para la pantalla utilizada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE PANTALLA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[AJUSTE PANTALLA]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [RELACIÓN DE ASPECTO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento [RELACIÓN DE ASPECTO].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[RELACIÓN DE ASPECTO]	Los elementos disponibles para establecer cuando se selecciona [POSICIÓN PANTALLA]
[16:10]	No se puede establecer.
[16:9], [21:9]	Es posible seleccionar entre los tres elementos [CENTRO], [SUPERIOR] e [INFERIOR] para la posición vertical.
[4:3]	Tres elementos de [CENTRO], [IZQUIERDA] y [DERECHA] se pueden seleccionar para la posición horizontal.

- Si la [RELACIÓN DE ASPECTO] se establece a [16:10], la [POSICIÓN PANTALLA] no se puede establecer.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN PANTALLA].

6) Pulse ◀▶ para cambiar [POSICIÓN PANTALLA].

[LOGO INICIAL]

Ajuste la visualización del logotipo cuando se encienda la alimentación.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LOGO INICIAL].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logotipo de Panasonic.
[IMAGEN DE USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario. Podrá registrar o eliminar la imagen de usuario con las instrucciones de pantalla seleccionando [IMAGEN DE USUARIO] y pulsando el botón <ENTER>. Para obtener más información, consulte "[IMAGEN DE USUARIO]" (➡ página 113).
[NO]	Desactiva la visualización del logo inicial.

Nota

- Al seleccionar [IMAGEN DE USUARIO], la visualización del logo inicial se mantendrá durante aproximadamente 15 segundos.
- Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura en [SÍ], el logotipo de inicio no se mostrará cuando se inicia la proyección de la señal de entrada antes de que transcurra el tiempo especificado después de que el proyector haya ingresado al modo en espera.
  El tiempo especificado se configura en el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO']→ [ENCENDIDO RÁPIDO] → [PERIODO VÁLIDO].
- Para conocer el procedimiento para configurar el logotipo de inicio desde la pantalla de control web, consulte "[Startup logo]" (➡ página 163).

[AJUSTES DE OBTURADOR]

Activa/desactiva la función de obturador automáticamente (obturador: cerrado/abierto) al encender la alimentación.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE OBTURADOR].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[AJUSTES DE OBTURADOR]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[NO]	La proyección comienza con la función del obturador desactivada (obturador abierto) cuando se enciende la alimentación.
[SÍ]	La proyección comienza con la función del obturador activada (obturador cerrado) cuando se enciende la alimentación.

[BUSQUEDA SEÑAL]

Ajuste para activar/desactivar la función de búsqueda de señal.
Si la función de búsqueda de señal se activa, la entrada con la señal de entrada se selecciona automáticamente cuando se enciende y comienza la proyección. Además, si el botón <AUTO SETUP> se pulsa cuando la entrada seleccionada actualmente no tiene señal, cambia automáticamente a la entrada con señal de entrada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BUSQUEDA SEÑAL].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Habilita la función de detección de entrada.
[NO]	Deshabilita la función de detección de entrada.

Nota

- Si no se detecta una imagen durante la búsqueda de señal, se ejecutará la función de búsqueda de señal otra vez automáticamente si no se detecta una operación del usuario dentro de los 15 segundos.

[COLOR FONDO]

Ajuste la visualización de la pantalla proyectada cuando no se recibe ninguna señal.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR FONDO].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AZUL]	Muestra el área de proyección en azul.
[NEGRO]	Muestra el área de proyección en negro.
[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logotipo de Panasonic.
[IMAGEN DE USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario. Podrá registrar o eliminar la imagen de usuario con las instrucciones de pantalla seleccionando [IMAGEN DE USUARIO] y pulsando el botón <ENTER>. Para obtener más información, consulte "[IMAGEN DE USUARIO]" (➡ página 113).

Nota

- Para conocer el procedimiento de configurar el color de fondo desde la pantalla de control web, consulte "[Back color]" (➡ página 164).

[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]

Ajuste y utilice la función del temporizador de la presentación.

Ajuste del modo

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[CONTAR]	Aparece el tiempo transcurrido desde que empezó a contar.
[CUENTA ATRÁS]	Aparece el tiempo restante del tiempo especificado por el [CONTADOR DE TIEMPO].

Configuración del contador de cuenta atrás

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].

4) Pulse ◀▶ para fijar la hora.

- La hora se puede fijar en incrementos de 1 minuto, entre 1 y 180 minutos.
- El valor predeterminado de fábrica es 10 minutos.

Nota

- [CONTADOR DE TIEMPO] sólo está disponible cuando [MODO] se establece a [CUENTA ATRÁS].

Utilización del temporizador de la presentación

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento y pulse el botón <ENTER>.

[INICIO]	Empieza la cuenta.
[FINALIZAR]	La cuenta se detiene.
[REINICIAR]	Se reanuda la cuenta.
[RESET]	Se reinicia la cuenta.
[SALIR]	La función del temporizador de presentación ha finalizado.

- Cuando se selecciona [INICIO] o [REINICIAR] el tiempo transcurrido o el tiempo restante aparece en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.
- Cuando se selecciona [FINALIZAR], el tiempo transcurrido o el tiempo restante al detener la cuenta aparece en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

Nota

- Las funciones del temporizador de la presentación también pueden utilizarse con el botón <P-TIMER> del mando a distancia.(➡ página 59)
- El mensaje de seguridad ajustado en el menú [SEGURIDAD] → [VER TEXTO] (➡ página 116) no aparece cuando aparece el tiempo transcurrido o el tiempo restante.
- El tiempo transcurrido o el tiempo restante no aparece cuando aparece la pantalla de menú.
- La hora de inicio pasa a ser "000:00" cuando [MODO] está ajustado en [CONTAR].
- El tiempo de inicio se convierte en el valor establecido en [CONTADOR DE TIEMPO] cuando el [MODO] se ajusta a [CUENTA ATRÁS].
- El indicador de tiempo gira en sentido de las agujas de reloj cuando se ajusta en [CONTAR], y gira en sentido contrario al de las agujas del reloj cuando se ajusta en [CUENTA ATRÁS].

[UNIFORMIDAD]

Corrija la irregularidad de la luminosidad y del color de toda la pantalla.

Ajuste [CORRECCION DE USUARIO]

Corrija la irregularidad de la luminosidad y del color de toda la pantalla según se desee.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [UNIFORMIDAD].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[UNIFORMIDAD]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCION DE USUARIO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de corrección del usuario.
[SÍ]	Activa la función de corrección.

- Sigue al Paso **5)** si se selecciona [SÍ].

5) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[UNIFORMIDAD:CORRECCION DE USUARIO]**.

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE AJUSTE].

7) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[1] - [8]	Seleccione el nivel de señal (luminosidad de destino que se va a ajustar). Toda la pantalla se oscurece cuando el valor aumenta.

8) Pulse ▲▼ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].

9) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Muestra el patrón de prueba.
[NO]	No muestra la imagen de prueba.

10) Pulse ▲▼ para seleccionar [SUPERIOR IZQUIERDA], [SUPERIOR DERECHA], [INFERIOR IZQUIERDA], [INFERIOR DERECHA], [SUPERIOR], [INFERIOR], [IZQUIERDO] o [DERECHO].

11) Pulse el botón <ENTER>.

- Se abre la pantalla de ajuste de [ROJO], [VERDE] o [AZUL] para el elemento seleccionado en el paso **10)**.

12) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROJO], [VERDE] o [AZUL].

13) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Elemento	Operación	Ajuste	Rango de ajuste
[ROJO]	Pulse ▶	El rojo se oscurece.	-31 - +31 (Configuración por defecto: 0)
	Pulse ◀	El rojo es más claro.	
[VERDE]	Pulse ▶	El verde se oscurece.	
	Pulse ◀	El verde es más claro.	
[AZUL]	Pulse ▶	El azul se oscurece.	
	Pulse ◀	El azul es más claro.	

- Para ajustar la irregularidad del color por nivel de señal, repita los pasos del **6)** al **13)**.
- Para ajustar la irregularidad del color por cada posición de imagen, repita los pasos del **10)** al **13)**.

Inicialización de los ajustes para [CORRECCION DE USUARIO]

Vuelve los ajustes de irregularidad de todas las áreas de ajuste en el [NIVEL DE AJUSTE] a los valores predeterminados de fábrica.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [UNIFORMIDAD].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[UNIFORMIDAD]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN DE ZOOM].

4) Pulsa ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulsa el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[UNIFORMIDAD:CORRECCION DE USUARIO]**.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE AJUSTE].

6) Pulsa ◀▶ para cambiar el [NIVEL DE AJUSTE] para inicializar.

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].

8) Pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

9) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Para inicializar todos los ajustes en [CORRECCIÓN DE USUARIO] en un tiempo, selecciona menú [SETUP PROJECTOR] → [INICIALIZA TODO] y ejecutar la inicialización.
- [PATRÓN DE PRUEBA] no se inicializa.

Ajusta [CORRECCIÓN DE ZOOM]

Irregularidad de color puede cambiar dependiendo de la posición del zoom de la lente. Cambia el ajuste de acuerdo con la posición de zoom para que se minimice la irregularidad del color.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [UNIFORMIDAD].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[UNIFORMIDAD]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCION DE USUARIO].

4) Pulsa ◀▶ para ajustar la corrección del zoom.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[0]	Selecciona [0] cuando la lente está en el extremo (W) para la mejor corrección de irregularidad del color.
[1] - [7]	Selecciona de [1] a [7] para la mejor corrección de irregularidad de color.
[8]	Selecciona [8] cuando la lente está en la tele (T) para la mejor corrección de irregularidad de color.

[OTRAS FUNCIONES]

La misma función se puede realizar manejando el menú como alternativa de funcionamiento del botón de mando a distancia.

Uso de la función congelado

La imagen proyectada queda en pausa temporalmente y el sonido se detiene, independientemente de la reproducción del equipo externo.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [OTRAS FUNCIONES].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Se mostrará la pantalla **[OTRAS FUNCIONES]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONGELADO].

4) Pulse el botón <ENTER>.
- La imagen está pausada y el sonido está silenciado.

Nota

- Pulse el botón <FREEZE> de nuevo en el estado de congelamiento, la imagen pausada se reproduce y se emite el sonido.
- Se mostrará [CONGELADO] en la parte inferior izquierda de la pantalla de proyección en el estado de congelación.

Uso de la función del obturador

Activa (obturador: cerrado) o desactiva (obturador: abierto) la función de obturador.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [OTRAS FUNCIONES].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Se mostrará la pantalla **[OTRAS FUNCIONES]**.

3) Pulsa ▲▼ para seleccionar [OBTURADOR].

4) Pulse el botón <ENTER>.
- La imagen y el sonido están desactivados.

Nota

- Incluso cuando la función de obturación está en uso (obturador: cerrado), se pueden utilizar el botón <POWER ON>, el botón <STANDBY>, el botón de encendido <⏻/|>, los botones de selección de entrada (<HDMI 1>, <HDMI 2>, <DIGITAL LINK>, <NETWORK/USB>) y el botón <INPUT SELECT>.

Utilización de la función ZOOM DIGITAL

Esta función puede ampliar la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [OTRAS FUNCIONES].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla **[OTRAS FUNCIONES]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ZOOM DIGITAL].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la imagen con la parte del centro aumentada 1,5 veces y la pantalla de ajuste individual se visualiza **[ZOOM DIGITAL]**.

5) Pulse ◀▶ para ajustar el aumento.

- El aumento se puede ajustar de 1,0 a 3,0 veces con incrementos de 0,1.

6) Pulse el botón <ENTER>.

- La guía de operación se visualiza en la parte inferior izquierda de la pantalla.

7) Mueve la parte ampliada.

- La imagen no se puede mover si el aumento es 1,0.

Nota

- La función de zoom digital se desactiva cuando la función de congelamiento está en uso.
- En función de la señal de entrada, el zoom digital quizás no funcione.
- La función de zoom digital se cancela si la señal de entrada cambia durante un zoom digital.

[QUAD PIXEL DRIVE]

Active/desactive la función QUAD PIXEL DRIVE para mejorar la resolución de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [QUAD PIXEL DRIVE].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la función QUAD PIXEL DRIVE.
[NO]	Desactiva la función QUAD PIXEL DRIVE.

Menú [SETUP PROYECTOR]

En la pantalla de menús, seleccione [SETUP PROYECTOR] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (➡ página 63) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

[ESTADO]

Muestra el estado del proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[ESTADO]**.

3) Pulse ▲▼ para cambiar las páginas.

- La página cambiará cada vez que pulse el botón.

[SEÑAL]	**[ENTRADA]**	Muestra la entrada usada para la imagen proyectada.
	[NOMBRE]	Muestra el nombre de la señal de entrada.
	[FRECUENCIA]	Muestra la frecuencia de rastreo de la señal de entrada.
[TIEMPO DE USO]	**[PROYECTOR]**	Muestra el tiempo real de uso del proyector.
	[DURACIÓN DE LA LUZ]	Muestra el tiempo de uso de la fuente luminosa.
	[TIEMPO ILUMINACIÓN CONTINUA]	Muestra el tiempo transcurrido desde que se iluminó la fuente luminosa. El tiempo transcurrido se pone a cero cuando la fuente luminosa se apaga temporalmente,como al usar la función de obturador.
[SERIAL NUMBER]	**[PROYECTOR]**	Muestra el número de serie del proyector.
[VERSIÓN]	**[PRINCIPAL]**	Muestra la versión principal del firmware del proyector.
	[SECUNDARIA]	Muestra la versión secundaria del firmware del proyector.
	[LD]	Muestra la versión del controlador de luz del proyector.
	[WOB]	Muestra la versión de software de WOB.
[INFORMACIÓN DEL ÁNGULO]	**[ÁNGULO DE GIRO]***1	Muestra el ángulo de oscilación horizontal en función del resultado de la detección del sensor de ángulo incorporado.
	[ÁNGULO DE INCLINACIÓN]*1	Muestra el ángulo de inclinación vertical en función del resultado de la detección del sensor de ángulo incorporado.

*1 El valor del ángulo visualizado se relaciona con la referencia (estado de restablecimiento de calibración cero / estado de implementación de calibración cero) de la pantalla **[MONITOR ÁNGULO]**.

Nota

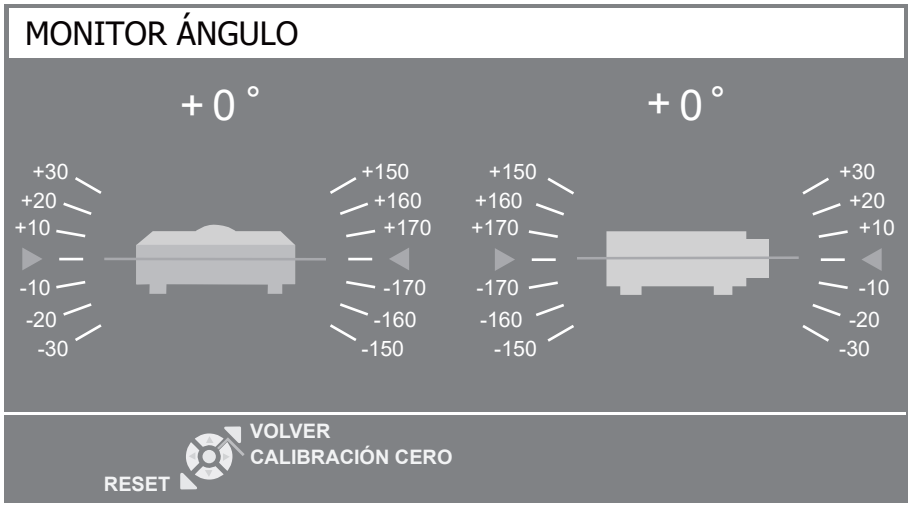
- Para el estado de red, consulte el menú [RED] → [ESTADO NETWORK]. (➡ página 123)
- Los valores visualizados en [INFORMACIÓN DEL ÁNGULO] se basan en los resultados de la detección del sensor de ángulo y pueden diferir del ángulo de inclinación real del proyector. Los valores visualizados son solo con fines de referencia, y no se garantiza la precisión.
- La relación entre el valor visualizado en [ÁNGULO DE GIRO] y el estado de inclinación del proyector se muestra de la siguiente manera. Es el caso en el cual [ÁNGULO DE INCLINACIÓN] es [0°] y [MONITOR ÁNGULO] está configurado en el estado de restablecimiento de calibración cero.
  - [-1°] ~ [-30°]: El proyector oscila en el sentido contrario a las agujas del reloj con la superficie superior hacia arriba y la pantalla establecida en el frente.
  - [0°]: El proyector está horizontal con la superficie superior hacia arriba.
  - [+1°] ~ [+30°]: El proyector oscila en el sentido de las agujas del reloj con la superficie superior hacia arriba y la pantalla establecida en el frente.
  - [-179°] ~ [-150°]: El proyector oscila en el sentido de las agujas del reloj con la superficie superior hacia abajo y la pantalla establecida en el frente.
  - [+180°]: El proyector está horizontal con la superficie superior hacia abajo.
  - [+179°] ~ [+150°]: El proyector oscila en el sentido contrario a las agujas del reloj con la superficie superior hacia abajo y la pantalla establecida en el frente.
- La relación entre el valor visualizado en [ÁNGULO DE INCLINACIÓN] y la altitud de instalación del proyector se muestra de la siguiente manera. Es el caso en el cual [ÁNGULO DE GIRO] es [0°] en el estado de restablecimiento de calibración cero.
  - [-1°] ~ [-30°]: El proyector oscila con la superficie superior hacia arriba y el lado de la lente de proyección hacia abajo.
  - [0°]: El proyector está horizontal con la superficie superior hacia arriba.
  - [+1°] ~ [+30°]: El proyector oscila con la superficie superior hacia arriba y el lado de la lente de proyección hacia abajo.
  - [-179°] ~ [-150°]: El proyector oscila con la superficie superior hacia abajo y el lado de la lente de proyección hacia abajo.
  - [+180°]: El proyector está horizontal con la superficie superior hacia abajo.
  - [+179°] ~ [+150°]: El proyector oscila con la superficie superior hacia abajo y el lado de la lente de proyección hacia arriba.
- Si pulsa el botón <ENTER> mientras visualiza la página [INFORMACIÓN DEL ÁNGULO] de la pantalla **[ESTADO]** (página 3/3), se mostrará la pantalla **[MONITOR ÁNGULO]** que muestra gráficamente el ángulo de inclinación del proyector. Para más información, consulte la "Pantalla [MONITOR ÁNGULO]" (➡ página 98).

Pantalla [MONITOR ÁNGULO]

Muestra el ángulo de inclinación del proyector gráficamente según la información del ángulo detectado por el sensor de ángulo integrado.

1) Pulse el botón <ENTER> mientras se muestra la página 3/3 de la pantalla [ESTADO].

- Se muestra la pantalla **[MONITOR ÁNGULO]**.



2) Pulse el botón <ENTER> o el botón <DEFAULT>.

- La referencia del ángulo cambiará cada vez que pulse el botón.

Botón <ENTER>	Muestra el ángulo del estado de calibración cero representando la altitud de instalación actual del proyector.
Botón <DEFAULT>	Muestra el ángulo del estado de restablecimiento de la calibración cero. Restablece la calibración cero y muestra el resultado de la detección del sensor de ángulo tal como está.

Nota

- La ilustración del proyector en la pantalla **[MONITOR ÁNGULO]** no rota y no sigue el cambio de altitud del proyector.
- La ilustración del proyector muestra el monitor del ángulo de balanceo y el monitor del ángulo de inclinación.
  - La ilustración de la vista trasera del proyector (lado izquierdo): indica el ángulo de balanceo
  - La ilustración de la vista lateral del proyector (lado derecho): indica el ángulo de inclinación
- La línea verde que cruza la ilustración del proyector indica el ángulo hacia la referencia seleccionada en el paso **2)**. Lea los indicadores izquierdo y derecho.
- La marca roja ▶◀ en el eje horizontal representa la superficie de referencia (0°, +180°) de la calibración cero.
- Los valores que aparecen en la parte superior del monitor de ángulo de balanceo y el monitor de ángulo de inclinación son iguales a los valores que aparecen en [ÁNGULO DE GIRO] y [ÁNGULO DE INCLINACIÓN] en la pantalla **[ESTADO]**.
- La referencia seleccionada en el paso **2)** no cambia, aún si se enciende y apaga la alimentación principal.

[ID DEL PROYECTOR]

El proyector tiene una función de ajuste de número de ID que se puede usar al utilizar varios proyectores en paralelo para permitir el control simultáneo, o independiente, por medio de un único mando a distancia.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ID DEL PROYECTOR].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar una ID del proyector.

- Para seleccionar un elemento entre [TODOS] y [1] ~ [64].

[TODOS]	Seleccione esta opción si controla proyectores sin especificar un número de ID.
[1] ~ [64]	Seleccione esta opción para especificar un número de ID para controlar un proyector individual.

Nota

- Para especificar un número de ID para el control individual, el número de ID de un mando a distancia debe coincidir con el número de ID del proyector.
- Si el ID se ajusta a [TODOS], el proyector funcionará independientemente del ID especificado en el mando a distancia o el ordenador de control. Si hay varios proyectores configurados en paralelo con la ID establecida en [TODOS], no puede controlar un proyector por separado especificando un número de ID diferente.
- Consulte "Ajuste del número de ID del mando a distancia" (➡ página 61) para saber cómo establecer el número de ID del control remoto.

[ENCENDIDO INICIAL]

Ajuste el método de encendido cuando el proyector se encienda después de conectar el enchufe de corriente a la salida.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENCENDIDO INICIAL].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ÚLTIMA MEMORIA]	Pone en marcha en su estado antes de quitar el enchufe de corriente de la toma de corriente o bajar el interruptor de protección.
[STANDBY]	Arranca en modo de espera.
[SÍ]	Inicia la proyección de inmediato.

[MÉTODO DE PROYECCIÓN]

Seleccione el método de proyección teniendo en cuenta la instalación del proyector.
Cambie el método de proyección si la pantalla se visualiza al revés o invertida.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MÉTODO DE PROYECCIÓN].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el método de proyección.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Detecta la posición del proyector con sensor de ángulo incorporado, después se puede cambiar a [FRONTAL/MESA] o [FRONTAL/TECHO]. Normalmente se se ajusta a [AUTO] cuando se proyecta delante de la pantalla.
[FRONTAL/MESA]	Al instalar el proyector sobre un escritorio, etc., delante de la pantalla.
[FRONTAL/TECHO]	Al instalar el proyector delante de la pantalla con el soporte de techo (opcional).
[RETRO/MESA]	Al instalar el proyector sobre el escritorio, etc.delante de la pantalla etc., detrás de la pantalla (con una pantalla translúcida).
[RETRO/TECHO]	Al instalar el proyector detrás de la pantalla (con una pantalla translúcida) con el soporte de techo (opcional).

Nota

- Consulte "Sensor de ángulo" (➡ página 33) para obtener más detalles del margen de altitud de instalación que puede detectarse con el sensor de ángulo integrado.

[AJUSTES 'ECO']

Configure [AJUSTES 'ECO'] para reducir el consumo de energía y aumentar la vida de la fuente luminosa.

Ajuste de [AHORRO CONSUMO LÁMPARA]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulseel botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla **[AJUSTES 'ECO']**.

3) Pulsa ▲▼ para seleccionar [AHORRO CONSUMO LÁMPARA].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa el ajuste de ahorro de energía.
[NO]	Desactiva el ajuste de ahorro de energía.

- Continúa en el paso **5)** cuando selecciones [SÍ].

5) Pulsa ▲▼ para seleccionar [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE] o [DETECCIÓN DE SEÑAL].

[DETECCIÓN LUZ AMBIENTE]	Realiza el ajuste de la detección de luz ambiente. Cuando se activa, la corriente de la fuente de luz se puede ajustar según el brillo ambiente de la ubicación de la instalación.
[SIGNAL DETECTION]	Realiza el ajuste de la detección de señal. Cuando se activa, la corriente de la fuente de luz se puede reducir cuando no se detecta ninguna señal.
[DETECCIÓN DE IMAGEN]	Realiza el ajuste de detección de imagen. Se puede ahorrar energía de la fuente luminosa si la imagen proyectada no ha cambiado por un cierto período de tiempo.

- Proceda al Paso **6)** si se seleccionó [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE] o [DETECCIÓN DE SEÑAL].
- Si está seleccionado [DETECCIÓN DE IMAGEN], consulte "Ajuste de [DETECCIÓN DE IMAGEN]" (➡ página 100).

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la función seleccionada.
[NO]	Desactiva la función seleccionada.

Nota

- Si [AHORRO CONSUMO AUTOMÁTICO] está configurado en [NO], no podrá configurar [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE], [DETECCIÓN DE SEÑAL] ni [DETECCIÓN DE IMAGEN].
- La luminancia no se puede detectar correctamente cuando se coloca un objeto encima del proyector, bloqueando el sensor de luminancia. En tal caso, esta función puede no funcionará correctamente incluso si [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE] se configura como [SÍ].

Ajuste de [DETECCIÓN DE IMAGEN]

Si está habilitada la función detección de imagen, si se determinó según la configuración de [NIVEL] que la imagen proyectada no ha cambiado durante el tiempo configurado en [TEMPORIZADOR], detección de imagen funcionará cuando haya transcurrido el tiempo configurado para ahorrar consumo de energía, ya sea reduciendo la luminosidad o apagando la fuente luminosa.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla **[AJUSTES 'ECO']**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [DETECCIÓN DE IMAGEN].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Deshabilita la función de detección de imagen.
[ENCEN. (LUMINOSIDAD MEDIA)]	Habilita la función detección de imagen. Seleccione este elemento para reducir la luminosidad a un 50 % si está operativa la función detección de imagen.
[ENCEN. (SIN LUMINOSIDAD)]	Habilita la función detección de imagen. Seleccione este elemento para apagar la fuente luminosa si está operativa la función detección de imagen.

- Continúe al paso **5)** cuando se seleccione [ENCEN. (LUMINOSIDAD MEDIA)] o [ENCEN. (SIN LUMINOSIDAD)].

5) Pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla **[DETECCIÓN DE IMAGEN]**.

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].

7) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[1 MIN.] - [99 MIN.]	Configure el tiempo en el que la imagen proyectada debe permanecer sin cambios según la configuración de [NIVEL]. Cuando haya transcurrido el tiempo configurado, comenzará a operar la función detección de imagen. (configuración por defecto: [1 MIN.]) Se mostrará un temporizador con cuenta regresiva de 5 segundos en la esquina inferior derecha cuando esté por transcurrir el tiempo configurado.

8) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL].

9) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[1] - [100]	Configura el valor límite utilizado para determinar si ha cambiado la imagen proyectada. Cuanto menor sea el valor límite configurado, mayor será la probabilidad de que se determine que ha cambiado la imagen debido a los cambios en píxeles. (configuración por defecto: [1])

Nota

- El ruido en la señal de entrada puede impedir que la función de detección de imagen funcione correctamente. Si esto ocurre, aumente el ajuste de [NIVEL].

- [DETECCIÓN DE IMAGEN] no puede configurarse en los siguientes casos:
  - Si el menú [IMAGEN] → [DAYLIGHT VIEW] está configurado en [AUTO]
  - Si el menú [IMAGEN] → [CONTRASTE DINÁMICO] está configurado en un valor diferente de [NO]
  - Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [AHORRO CONSUMO AUTOMÁTICO] está configurado en [NO]
  - Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [LUMINOSIDAD] está configurado en un valor diferente de [NORMAL]
  - Si se visualiza el patrón de prueba configurado en el menú [SETUP PROYECTOR] → [PATRÓN DE PRUEBA]
  - Si no hay señal
- Si se presiona cualquier botón o si se detecta un cambio en la imagen durante la operación de la función detección de imagen, se cancelará la función temporalmente y se restablecerá el recuento del tiempo.
- Cuando [DETECCIÓN DE IMAGEN] está configurada en [ENCEN. (LUMINOSIDAD MEDIA)], si el menú [IMAGEN] → [MODO IMAGEN] ha cambiado a [VERDE INTENSO], la luminosidad solo se puede reducir al 85 %.

Ajuste [LUMINOSIDAD]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla **[AJUSTES 'ECO']**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [LUMINOSIDAD].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione esta opción cuando sea necesaria una luminancia alta. La potencia de la luz es del 100 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas*1.
[ECO]	La luminancia será menor que con el valor [NORMAL], pero seleccione esta opción para suprimir la reducción de la luminancia, teniendo en cuenta que disminuirá el tiempo de funcionamiento de la fuente de luz. La potencia de la luz es del 70 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 24 000 horas*1.
[SILENCIO1]	Seleccione esta opción para dar prioridad a la ejecución con poco ruido. La potencia de la luz es del 85 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas*1.
[SILENCIO2]	Seleccione esta opción para dar prioridad a la ejecución con poco ruido. La potencia de la luz es del 70 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas*1.
[USUARIO]	Seleccione esta opción para ajustar el brillo de la imagen según desee.

*1 El tiempo de uso estimado es el tiempo hasta que la luminosidad disminuye aproximadamente a la mitad respecto al tiempo de entrega, cuando el proyector se usa con el menú [IMAGEN] → [CONTRASTE DINÁMICO] configurado como [2] y en un entorno donde se produzcan acumulaciones de polvo de 0,15 mg/m^3.
El valor de tiempo de uso es solo una estimación, y no puede considerarse un intervalo garantizado.

- Continúe en el paso **5)** cuando seleccione [USUARIO].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SALIDA DE LA LUZ].

6) Pulse ◀▶ para ajustar.

Operación	Ajuste		Rango de ajuste
	Brillo	Tiempo de uso (estimado)	
Pulse ▶.	La pantalla se vuelve más brillante.	El tiempo de uso se reduce.	50 %*1 - 100 %
Pulse ◀.	La pantalla se vuelve más oscura.	El tiempo de uso aumenta.	

*1 Tenga en cuenta que la calidad de la imagen tiende a deteriorarse a medida que la salida de luz disminuye.

Nota

- Según influyan las características de cada fuente luminosa, las condiciones de uso, el entorno de instalación, etc., es posible que el tiempo de uso sea inferior al estimado.
- El tiempo de uso la duración hasta que la luminancia de la fuente luminosa se reduce en casi la mitad cuando el proyector se usa continuamente. El tiempo de uso es solo una estimación, y no un período garantizado.
- Si el tiempo de uso supera las 10 000 horas, podría ser necesario sustituir los componentes del interior del proyector. Consulte con su distribuidor para obtener más detalles.
- Si el menú [IMAGEN] → [MODO IMAGEN] está establecido en [VERDE INTENSO], se habilitan [ECO] y [SILENCIO2].
- Si [LUMINOSIDAD] está establecido en [ECO] o [SILENCIO2], Si el menú [IMAGEN] → [MODO IMAGEN] cambió a [VERDE INTENSO], la configuración [LUMINOSIDAD] cambiará automáticamente a [SILENCIO1].
- Si [LUMINOSIDAD] está establecido en [USUARIO] y la configuración [SALIDA DE LA LUZ] es inferior a 85%, Si el menú [IMAGEN] → [MODO IMAGEN] cambió a [VERDE INTENSO], la configuración [SALIDA DE LA LUZ] cambiará automáticamente a [85%].

Configuración de [MODO BAJO CONSUMO]

Esto es una función para configurar la alimentación del proyector al estado en espera o al estado listo automáticamente cuando no hay señal de entrada para el tiempo específico. La selección de estado en espera o del estado listo, y el tiempo para que la función de gestión de la alimentación se ejecute pueden ser configurados.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[AJUSTES 'ECO']**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO BAJO CONSUMO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESCONECTAR]	El temporizador de cuenta atrás se visualiza cuando no hay señal de entrada durante 30 segundos y la fuente luminosa se apaga, y entra en modo en espera al enfriarse cuando ha transcurrido el tiempo establecido en [CONTADOR DE TIEMPO].
[NO]	Desactiva la función de gestión de la alimentación.
[LISTO]	El temporizador de cuenta atrás se visualiza cuando no hay señal de entrada durante 30 segundos y la fuente luminosa se apaga, y entra en el estado listo al enfriarse cuando ha transcurrido el tiempo establecido en [CONTADOR DE TIEMPO]. La fuente luminosa se encenderá e iniciará la proyección cuando se reciba una señal o cuando se utilice el botón en estado listo.

- Continúe en el paso **5)** cuando seleccione una opción diferente de [NO].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el tiempo.

- El tiempo del ajuste cambiará cada vez que pulse el botón.
- El tiempo para que la función de gestión de la alimentación se ejecute se puede configurar a partir de 5 minutos hasta 120 minutos en intervalos de cinco minutos.

Nota

- La función de gestión energética también funciona bajo la entrada de MEMORY VIEWER. La condición para determinar ninguna entrada de señal es la siguiente: ninguna memoria USB conectada al terminal de <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>
- La función de gestión energética no funciona en la entrada de NETWORK.

Ajuste [MODO STANDBY]

Configure el consumo de energía durante el modo en espera y si activar la función [ENCENDIDO RÁPIDO].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[AJUSTES 'ECO']**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO STANDBY].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione este elemento para usar la función de red o la función de comunicación serie en espera.
[RED]	Si desea mantener bajo el consumo de energía en modo de espera y realizar el encendido a través de la LAN por cable con la función Wake on LAN, configúrelo en [RED].
[ECO]	Seleccione este elemento para reducir el consumo de energía durante el modo en espera.

- Continúe en el paso **5)** cuando seleccione [NORMAL].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENCENDIDO RÁPIDO].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función [ENCENDIDO RÁPIDO].
[SÍ]	Activa la función [ENCENDIDO RÁPIDO] hasta que transcurre el tiempo especificado configurado en [PERIODO VÁLIDO] después de que el proyector accede al modo en espera. El tiempo hasta que se inicia la proyección después de encenderse la alimentación se reducirá durante este período cuando la función [ENCENDIDO RÁPIDO] sea válida.

- Continúe en el paso **7)** cuando seleccione [SÍ].

7) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[ENCENDIDO RÁPIDO]**.

8) Pulse ◀▶ para cambiar [PERIODO VÁLIDO].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[30MIN.]	Ajusta el tiempo hasta que se desactiva la función [ENCENDIDO RÁPIDO] después de que el proyector acceda al modo en espera. Seleccione el período válido que desee.
[60MIN.]	
[90MIN.]	

Nota

- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES "ECO"] → [MODO STANDBY] se establece a [NORMAL], el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> puede suministrar potencia incluso en el estado en espera. Si se establece a [ECO] o [RED], el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> no puede suministrar potencia en modo en espera.
- Cuando [MODO STANDBY] se configura como [ECO] o [RED], la función de red y la función de salida de audio no se pueden usar durante el modo en espera. Tampoco se podrán usar algunos comandos RS-232C.
- Cuando el ajuste [MODO STANDBY] se configura como [ECO] o [RED], la proyección tarda más en iniciarse después de encenderse la alimentación a diferencia de cuando este ajuste se configura como [NORMAL].
- Si [MODO STANDBY] está configurado como [ECO] o [RED], se consume menos energía que con la opción [NORMAL].
- Si [MODO STANDBY] es [RED], la comunicación serie estará disponible en un plazo de unos 75 segundos a partir de 15 segundos después de recibir el comando de activación vía LAN, incluso en modo de reposo. Además, el control vía red estará disponible en un plazo de unos 60 segundos al cabo de 30 segundos de haber recibido el comando de activación vía LAN. Si se recibe un comando de control vía red durante el período en el que el control vía red está disponible, dicho control permanecerá disponible durante unos 60 segundos después de recibir el último comando.
- La opción [ENCENDIDO RÁPIDO] no puede configurarse si [MODO STANDBY] está configurado en [ECO] o [RED].
- Cuando [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ], el consumo de energía durante el modo en espera es más alto durante el período en que la función [ENCENDIDO RÁPIDO] es válida.
- Si [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ], la función [ENCENDIDO RÁPIDO] se desactiva cuando transcurre el tiempo establecido en [PERIODO VÁLIDO] después de que el proyector acceda al modo en espera. El tiempo de inicio y el consumo de energía serán los mismos que cuando [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [NO].
- Cuando [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ], el período durante el que la función [ENCENDIDO RÁPIDO] es válida se sumará como tiempo de uso del proyector.
- El ajuste [MODO STANDBY] no se puede devolver al valor predeterminado de fábrica aunque se ejecute la opción del menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO] (➡ página 115).

Ajuste [ENCENDIDO AUTOMÁTICO]

Configure la función ENCENDIDO AUTOMÁTICO. Esta función encenderá el proyector automáticamente e iniciará la proyección cuando se detecte la señal de imagen de entrada especificada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[AJUSTES 'ECO']**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENCENDIDO AUTOMÁTICO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar de elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Deshabilita la función [ENCENDIDO AUTOMÁTICO].
[HDMI1]	El proyector en el estado reposo se enciende automáticamente e inicia la proyección si se detecta una señal de entrada de la terminal <HDMI IN 1>.
[HDMI2]	El proyector en el estado reposo se enciende automáticamente e inicia la proyección si se detecta una señal de entrada de la terminal <HDMI IN 2>.

Nota

- No es posible configurar [ENCENDIDO AUTOMÁTICO] en los siguientes casos.
  - Si [MODO STANDBY] está configurado en [ECO] o [RED]
  - Si el menú [AJUSTE SONIDO] → [EN MODO STANDBY] está configurado en [SÍ]

[RS-232C]

Ajusta las condiciones de comunicación del terminal <SERIAL IN>. Consulte "Terminal <SERIAL IN>" (➡ página 201).

Ajuste del estado de comunicación del terminal <SERIAL IN>

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RS-232C].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[RS-232C]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUÍA ENTRADA].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[PROYECTOR]	Establece la comunicación RS-232C con el terminal <SERIAL IN> del proyector.
[DIGITAL LINK]	Establece la comunicación RS-232C a través del dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) y el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [VELOCIDAD TRANS.].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[9600]	Seleccione la velocidad de comunicación correcta.
[19200]	
[38400]	

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [PARIDAD].

8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NINGUNO]	Seleccione la condición de paridad.
[NÚM.PAR]	
[NÚM.IMPAR]	

Nota

- Cuando [SELECCIÓN DE ENTRADA] se configura como [DIGITAL LINK], la comunicación con ese terminal serie sólo está disponible cuando el dispositivo correspondiente (como el dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G)) se conecta al terminal <DIGITAL LINK/LAN>.
- Cuando la opción [SELECCIÓN DE ENTRADA] está ajustada a [DIGITAL LINK], la velocidad de comunicación se fija en 9 600 bps.

Uso del comando de control con el proyector actual

Configure esta función si desea utilizar el comando de control de un proyector Panasonic comprado anteriormente para controlar este proyector con un ordenador que use el terminal <SERIAL IN> del proyector. El software de control del proyector de Panasonic actual, etc., puede seguir utilizándose.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RS-232C].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[RS-232C]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [EMULAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[EMULAR]**.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[NO]	No utilice los comandos de control existente para el proyector.
[D3500]	Serie D3500
[D4000]	Serie D4000
[SERIE D/W5k]	Serie D5700, serie DW5100, serie D5600, serie DW5000, serie D5500
[SERIE D/W/Z6k]	Serie DZ870, serie DW830, serie DX100, serie DZ780, serie DW750, serie DX820, serie DZ770, serie DW740, serie DX810, serie DZ680, serie DW640, serie DX610, serie DW730, serie DX800, serie DZ6710, serie DZ6700, serie DW6300, serie D6000, serie D5000, serie DZ570, serie DW530, serie DX500, serie RZ970, serie RW930, serie RX110, serie RZ770, serie RZ660, serie RW730, serie RW620, serie RZ670, serie RW630, serie RZ575, serie RZ570
[SERIE L730]	Serie L730, serie L720, serie L520
[SERIE L780]	Serie L780, serie L750
[SERIE L735]	Serie L735
[SERIE L785]	Serie L785
[SERIE F/W]	Serie FW430, serie FX400, serie FW300, serie F300, serie F200, serie FW100, serie F100
[LZ370]	Serie LZ370

[SERIE LB/W]	Serie LB3, serie LB2, serie LB1, serie ST10, serie LB90, serie LW80NT, serie LB80, serie LB78, serie LB75
[SERIE VX500]	Serie VW435N, serie VW440, serie VW430, serie VX505N, serie VX510, serie VX500, serie VW330, serie VX400NT, serie VX400, serie VX41
[SERIE EZ570]	Serie EZ570, serie EW630, serie EW530, serie EX600, serie EX500
[VW431D]	Serie VW431D

6) Pulse el botón <ENTER>.

[DETEC. DE BLOQUEO DE LENTE]

Configuración para activar/desactivar la función de detección de bloqueo de lente.
La función de detección de bloqueo de lente le permite al proyector disminuir la salida de la luz por cuestiones de seguridad cuando el sensor de detección de bloqueo de lente detecta un obstáculo frente a la lente. Una vez que se elimina el obstáculo, la salida de la luz volverá a la normalidad.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DETEC. DE BLOQUEO DE LENTE].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la función de detección de bloqueo de lente. Se reduce la salida de la luz del proyector y se muestra un mensaje de alarma en pantalla cuando se detecta un obstáculo frente a la lente.
[NO]	Desactiva la función de detección de bloqueo de lente. Se mantiene la salida de la luz del proyector, incluso con la lente bloqueada.

Nota

- La función de detección de bloqueo de lente se ve afectada por otros dispositivos infrarrojos en el entorno de uso. En este caso, puede desactivar esta función configurando [DETEC. DE BLOQUEO DE LENTE] en [NO].

[BOTÓN DE FUNCIÓN]

Muestra la función asignada al botón <FUNCTION> del mando a distancia. También puede eliminar la configuración asignada.

Eliminar la función asignada al botón <FUNCTION>

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BOTÓN DE FUNCIÓN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[BOTÓN DE FUNCIÓN]**.

3) Pulse el botón <ENTER>.

4) Cuando aparezca la pantalla de la confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- También puede cancelar los ajustes asignados mostrando el menú en pantalla, seleccionando el elemento del menú que se va a cancelar (menú principal, submenú o menú de detalles) y pulsando el botón <FUNCTION> durante al menos tres segundos.

[AJUSTE SONIDO]

Puede realizar un ajuste de sonido en detalle.

Ajustar el volumen

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].

2) Pulseel botón <ENTER>.

- Aparecerá la pantalla **[AJUSTE SONIDO]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [VOLUMEN].

4) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo

Pulse el botón ▶.	Aumenta el volumen.	0 ~ +63
Pulse el botón ◀.	Reduce el volumen.	

Establecimiento del estado de silencio

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].**
2) **Pulseel botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[AJUSTE SONIDO]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [SILENCIO].**
4) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

[NO]	Se emite audio.
[SÍ]	El audio está silenciado.

Ajuste de la salida de audio en espera

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].**
2) **Pulseel botón <ENTER>.**
   - Aparecerá la pantalla **[AJUSTE SONIDO]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [EN MODO STANDBY].**
4) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**
   - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la salida de audio en modo de espera.
[SÍ]	Activa la salida de audio en el modo en espera.

Nota

- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se establece a [ECO] o [RED], el audio no puede salir durante el modo en espera.
- Cuando [EN MODO STANDBY] está establecido a [SÍ], puede ajustar el volumen con el botón <VOL-> / botón <VOL+> en el mando a distancia el panel de control durante el standby.
- Si hay salida de audio en modo de espera con [EN MODO STANDBY] configurado en [SÍ] y [SONIDO TECLAS] configurado en [SÍ], el tono interrumpirá la salida de audio temporalmente si el proyector está encendido, y se reanudará luego del tono.

Configuración del tono de encendido

Configure habilitar/deshabilitar el tono de encendido cuando el proyector esté encendido o apagado.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO]**
2) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Se mostrará la pantalla **[AJUSTE SONIDO]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [SONIDO TECLAS].**
4) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**
   - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Habilita el tono de encendido cuando el proyector esté encendido o apagado.
[NO]	Deshabilita el tono de encendido cuando el proyector esté encendido o apagado.

Nota

- No se puede ajustar el volumen del tono de encendido.

Configuración de la entrada de audio desde un dispositivo conectado

Elija el terminal de entrada de audio para cada señal de entrada.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].**
2) **Pulseel botón <ENTER>.**
   - Aparecerá la pantalla **[AJUSTE SONIDO]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar los elementos de [SELECC. ENTRADA SONIDO] para establecer.**

[HDMI1]	Establece la salida de audio para la entrada de HDMI1.
[HDMI2]	Establece la salida de audio para la entrada de HDMI2.
[DIGITAL LINK]	Establece la salida de audio para la entrada de DIGITAL LINK.
[MEMORY VIEWER]	Establece la salida de audio para la entrada de MEMORY VIEWER.
[NETWORK]	Establece la salida de audio para la entrada de NETWORK.

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los subelementos cambian cada vez que se pulsa el botón.

[AUDIO IN]	El audio conectado al terminal <AUDIO IN> se emite durante la proyección de la imagen del terminal de entrada configurado.
[HDMI1 AUDIO IN]*1	Se emite el audio enviado a HDMI1.
[HDMI2 AUDIO IN]*2	Se emite el audio enviado a HDMI2.
[DIGITAL LINK AUDIO IN]*3	Se emite el audio enviado a DIGITAL LINK.
[NETWORK AUDIO IN]*4	La entrada de audio a NETWORK es salida.

*1 Solamente para la entrada HDMI1.
*2 Solamente para la entrada HDMI2.
*3 Solamente para la entrada DIGITAL LINK.
*4 Solamente para entrada de NETWORK.

[PATRÓN DE PRUEBA]

Muestra el patrón de prueba integrado en el proyector.
Los ajustes como son [CONTRASTE] o [BRILLO] que se pueden establecer desde el menú [IMAGEN] no se reflejarán en el patrón de prueba. Asegúrese de realizar varios ajustes con la señal de entrada mostrándose.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra el patrón de prueba TODO BLANCO.

3) Pulse ◀▶ para cambiar el patrón de prueba.

- La entrada cambiará cada vez que pulse el botón.

Todo blanco	Se muestra el patrón de prueba junto con la guía de operación de [CAMBIO PATRON]. Seleccione su patrón de prueba deseado.
Barra de color (Vertical)	
Barra de color (Horizontal)	
Cruzar	
Cruzar (Inversión)	
Cuadrícula	
Relación de aspecto de pantalla	

- Presione el botón <RETURN> del mando a distancia para salir de la pantalla de patrón de prueba.

Nota

- Si el [PATRÓN DE PRUEBA] se asigna al botón <FUNCTION> en el mando a distancia, el patrón blanco se mostrará después de pulsar el botón <FUNCTION>.

[CONTADOR FILTRO]

Esta función se usa para comprobar el tiempo de uso del filtro de aire o establecer el ciclo de limpieza/sustitución del filtro de aire. También puede restablecer el tiempo de uso del filtro de aire.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].

2) Pulseel botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CONTADOR FILTRO]**.

[CONTADOR FILTRO]	Se muestra el tiempo de uso del filtro de aire.
[CONTADOR DE TIEMPO]	Establece el ciclo de limpieza/sustitución para el filtro de aire.
[AJUSTE CONTADOR FILTRO]	Restablece el tiempo de uso del filtro de aire.

Ajuste de [CONTADOR DE TIEMPO]

Si quiere limpiar/sustituir regularmente el filtro de aire establezca este tiempo de ciclo. Cuando el tiempo de uso del filtro de aire alcanza el tiempo establecido, aparece en la pantalla de proyección un mensaje del "CONTADOR FILTRO" en el plazo establecido solicitándole que limpie/sustituya el filtro de aire.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].**
2) **Pulseel botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CONTADOR FILTRO]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].**
4) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**
   - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione no mostrar el mensaje.
[1000H] - [20000H]	Seleccione mostrar el mensaje. Puede establecer el ciclo de limpieza/sustitución del filtro de aire.

Ajuste de [AJUSTE CONTADOR FILTRO]

Restablece el tiempo de uso del filtro de aire.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].**
2) **Pulseel botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CONTADOR FILTRO]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE CONTADOR FILTRO].**
4) **Pulse el botón <ENTER>.**
5) **Cuando se muestre la pantalla de la confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.**
   - La pantalla de [CONTADOR FILTRO] cambia a "0H".

[HORARIO]

Establezca el horario de ejecución de comandos para cada día de la semana.
Para conocer el procedimiento de configurar el horario desde la pantalla de control web, consulte [Schedule] (➡ página 162).

Activación/desactivación de la función de horario

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [HORARIO].**
2) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**
   - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de horario.
[SÍ]	Activa la función de horario. Consulte "Cómo asignar un programa" (➡ página 108) o "Cómo ajustar un programa" (➡ página 108) para obtener información sobre cómo configurar el horario.

Nota

- Si [HORARIO] se configura en [SÍ], la configuración de [MODO STANDBY] será forzada a [NORMAL]. No es posible cambiar la configuración a [ECO] o [RED]. El ajuste [MODO STANDBY] no volverá a cambiar incluso si [HORARIO] se configura como [NO] en esta condición.

Cómo asignar un programa

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [HORARIO].**
2) **Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Aparece la pantalla **[HORARIO]**.
3) **Seleccione y asigne un programa a cada día de la semana.**
   - Pulse ▲▼ para seleccionar el día de la semana y pulse ◀▶ para seleccionar un número de programa.
   - Puede fijar el programa de núm.1 al núm.7, "- - - -" indica que el número del programa no se ha fijado.

Cómo ajustar un programa

Puede configurar hasta 16 comandos para cada programa.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [HORARIO].**

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[HORARIO]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [EDITAR PROGRAMA].

4) Pulse ◀▶ para seleccionar un número de programa y pulse el botón <ENTER>.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar un número de comando y pulse el botón <ENTER>.

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [HORA], y pulse el botón <ENTER>.

- El proyector se sitúa en el modo de ajuste (la hora parpadea).

7) Pulse ◀▶ para seleccionar "hora" o "minuto" y pulse ▲▼ para seleccionar una hora. Luego, pulse el botón <ENTER>.

8) Pulse ▲▼ para seleccionar un [COMANDO].

- En el caso de [COMANDO] con ajustes detallados, los elementos de los ajustes detallados cambiarán cada vez que pulse ◀▶.
- Si selecciona [ENTRADA], pulse el botón <ENTER> y, después, pulse ▲▼ para seleccionar la entrada que desea ajustar.

[COMANDO]	Configuraciones detalladas de [COMANDO]	Descripción
[ENCENDER]	—	Enciende el proyector.
[STANDBY]	—	Activa el modo en espera.
[ENCENDIDO RÁPIDO]	**[SÍ]**	Activa la función del menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO].
	[NO]	Desactiva la función del menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO].
[OBTURADOR]	**[ABRIR]**	Desactiva la función del obturador (obturador abierto).
	[CERRAR]	Activa la función del obturador (obturador cerrado).
[ENTRADA]	**[HDMI1]**	Cambia la entrada a HDMI1.
	[HDMI2]	Cambia la entrada a HDMI2.
	[MEMORY VIEWER]	Cambia la entrada a MEMORY VIEWER.
	[NETWORK]	Cambia la entrada a NETWORK.
	[DIGITAL LINK]	Cambia la entrada a DIGITAL LINK.
	[ENTRADA1] - [ENTRADA10]*1	Cambia a la entrada DIGITAL LINK y cambia la entrada del dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK a la entrada especificada.
[LUMINOSIDAD]	**[NORMAL]**	Da prioridad a la luminancia.
	[ECO]	Controla la alimentación para aumentar la vida útil de la fuente luminosa aunque la luminancia sea inferior que con el valor [NORMAL].
	[SILENCIO1]	Seleccione esta opción para dar prioridad a la ejecución con poco ruido. La potencia de la luz es del 85 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas.
	[SILENCIO2]	Seleccione esta opción para dar prioridad a la ejecución con poco ruido. La potencia de la luz es del 70 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas.
	[USUARIO]	Controla la potencia según los ajustes de [USUARIO].
[EN MODO STANDBY(SONIDO)]	**[NO]**	Detiene la salida de audio durante el modo en espera.
	[SÍ]	Emite el audio durante el modo en espera.
[VOLUMEN]	**[0] - [63]**	Ajusta el volumen.

*1 Si el dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) está conectado al proyector, su nombre de entrada se refleja automáticamente de [ENTRADA1] a [ENTRADA10]. Cuando se selecciona un elemento que no refleja el nombre de entrada, se desactivará.

9) Pulse el botón <ENTER>.

- El comando se fija y se visualiza ● en el lado izquierdo del comando seleccionado.

10) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Para eliminar un comando previamente ajustado, pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia en la pantalla del paso **5)**, o seleccione [ESTADO] en la pantalla del paso **6)** y pulse el botón <ENTER>.
- Si se han establecido múltiples comandos para la misma hora, estos se ejecutarán en orden cronológico empezando desde el número de comando menor.

- El tiempo de aplicación será la hora local. (➡ página 110)
- Si una operación se ejecuta con el mando a distancia, con el panel de control del proyector o mediante comandos de control, antes de ejecutar el comando establecido en [HORARIO], puede que no se ejecute el comando establecido con esta función.

[FECHA Y HORA]

Ajuste la zona horaria, la fecha y la hora del reloj integrado del proyector.

Determinación de la zona horaria

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FECHA Y HORA].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[FECHA Y HORA]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ZONA HORARIA].

4) Pulse ◀▶ para modificar la selección de [ZONA HORARIA].

Ajuste de la fecha y la hora manualmente

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FECHA Y HORA].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[FECHA Y HORA]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTAR RELOJ].

4) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[AJUSTAR RELOJ]**.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para ajustar la fecha y hora locales.

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
- El ajuste de la fecha y hora habrá finalizado.

Ajuste de la fecha y la hora automáticamente

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FECHA Y HORA].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[FECHA Y HORA]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTAR RELOJ].

4) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[AJUSTAR RELOJ]**.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SINCRONIZACIÓN NTP] y pulse ◀▶ para cambiar la configuración a [SÍ].

6) Pulse as para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
- El ajuste de la fecha y hora habrá finalizado.

Nota

- Para ajustar la fecha y la hora automáticamente, el proyector debe conectarse a la red.
- Si se produce un error en la sincronización con el servidor NTP justo después de configurar la [SINCRONIZACIÓN NTP] como [SÍ], la [SINCRONIZACIÓN NTP] volverá a [NO]. Si [SINCRONIZACIÓN NTP] está configurado en [SÍ] y no está configurado el servidor NTP, se mostrará un mensaje y [SINCRONIZACIÓN NTP] volverá a [NO].
- Acceda al proyector a través de un navegador de Internet para ajustar el servidor NTP. Consulte "[Adjust clock]" (➡ página 167) para obtener más información.
- El ajuste [ZONA HORARIA] se restablece al valor predeterminado de fábrica cuando se ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO]. Sin embargo, se mantendrán la fecha y la hora en función del ajuste de fecha y hora local (tiempo universal coordinado, UTC, Universal Time, Coordinated) sin necesidad de inicialización.

[HDMI CEC]

Establece la función CEC (Consumer Electronics Control) de HDMI.
CEC es una función que se realiza intercambiando las señales de control del dispositivo con los dispositivos externos conectados con un cable HDMI. Utilizando el control remoto del proyector, es posible operar el dispositivo externo compatible-CEC (en lo sucesivo denominado como "dispositivo compatible CEC") y estado de link controlar el encendido/apagado entre el proyector y el dispositivo compatible CEC.
Para obtener detalles sobre cómo utilizar la función CEC, consulte "Uso de la función HDMI CEC" (➡ página 177).

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la función CEC.
[NO]	Desactiva la función CEC.

Nota

- [HDMI CEC] se deshabilita y se fija a [NO] si el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI OUT] está establecido en [SÍ]. Para establecer [HDMI CEC] en [SÍ], establezca primero [HDMI OUT] en [NO].

Operación de un dispositivo compatible con CEC

Opere el dispositivo compatible con CEC conectado al terminal <HDMI IN 1> o al terminal <HDMI IN 2>.
[OPERACIÓN DE HDMI-CEC] se puede operar cuando se selecciona la entrada HDMI1 o HDMI2. Cambie a la entrada que se corresponde con el dispositivo compatible CEC que quiere operar por adelantado.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[HDMI CEC]**.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI 1] o [HDMI 2].

- Seleccione la entrada que se corresponde con el dispositivo compatible con CEC que quiere operar.
- Continúe en el Paso **6)** cuando se muestra el dispositivo que se va a operar.

5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los dispositivos se cambiarán cuando haya múltiples dispositivos compatibles con CEC conectados a una entrada.
- Seleccione el dispositivo que se va a operar.

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [OPERACIÓN HDMI-CEC].

7) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de operación HDMI CEC.

8) Seleccione el elemento mostrado en la pantalla de operación HDMI CEC para operar el dispositivo.

- Consulte "Uso de la función HDMI CEC" (➡ página 177) para obtener más información de la operación.

Nota

- Si ningún dispositivo compatible con CEC se conecta al terminal <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2>, no se muestra ningún dispositivo en [HDMI 1] o [HDMI 2] y se muestra [----].
- Para salir de la pantalla de operaciones HDMI CEC, pulsa el botón <RETURN> o <MENU>.

Cambiar el código del menú

El código del menú que invoca el menú de operación de los dispositivos compatibles con CEC varía en función del fabricante del dispositivo. Si no puede invocar el menú de funcionamiento de un dispositivo compatible con CEC desde la pantalla de operación HDMI CEC, cambie el ajuste del código del menú.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ].

3) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[HDMI CEC]**.

4) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CÓDIGO MENÚ].**

5) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**
   - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.
   - Seleccione el código del menú de [1] a [6].

Configuración del enlace de conexión

Configure los ajustes del enlace de conexión entre el proyector y los dispositivos compatibles con CEC.

[PROYECTOR -> DISPOSITIVO]

Configure la operación del enlace de conexión desde el proyector hacia el dispositivo compatible con CEC.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].**

2) **Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ].**

3) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[HDMI CEC]**.

4) **Pulse ▲▼ para seleccionar [PROYECTOR -> DISPOSITIVO].**

5) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**
   - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESHABILITADO]	Deshabilita la operación del enlace de conexión. Seleccione este elemento si no desea que el estado de alimentación del dispositivo compatible con CEC reaccione con el estado de alimentación del proyector.
[DESCONEXIÓN.]	Habilita la operación del enlace de apagado. Cuando apague la conexión del proyector y lo establezca en el modo en espera, todos los dispositivos compatibles con CEC conectados a la terminal <HDMI IN 1> y a la terminal <HDMI IN 2> entrarán en el modo en espera. La operación de enlace de encendido está deshabilitada.
[ENCENDIDO/APAG.]	Habilita la operación del enlace de encendido y la operación del enlace de apagado. Si enciende el proyector y comienza a proyectar, se encenderá el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2>. Cuando apague el proyector y lo ponga en el modo en espera, todos los dispositivos compatibles con CEC conectados a la terminal <HDMI IN 1> y la terminal <HDMI IN 2> entrarán en el modo en espera.

[DISPOSITIVO -> PROYECTOR]

Configure la operación del enlace de conexión desde el dispositivo compatible con CEC al proyector.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].**

2) **Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ].**

3) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[HDMI CEC]**.

4) **Pulse ▲▼ para seleccionar [DISPOSITIVO -> PROYECTOR].**

5) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**
   - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESHABILITADO]	Deshabilita la operación del enlace de conexión. Seleccione este elemento si no desea que el estado de alimentación del proyector reaccione con del dispositivo compatible con CEC.

[ENCENDER]	Activa la operación de enlace de encendido. Mientras el proyector está en espera, si se enciende el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI 1 IN> o la terminal <HDMI IN 2>, el proyector se enciende, comienza la proyección y cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC. Mientras el proyector está en espera, si comienza a funcionar el dispositivo compatible con CEC, el proyector se enciende, comienza la proyección y cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC. Mientras se enciende el proyector, si el dispositivo compatible con CEC empieza a reproducir, el proyector cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC. La operación de enlace de apagado está deshabilitada.
[ENCENDIDO/APAG.]	Habilita la operación de enlace de encendido y la operación de enlace de apagado. Mientras el proyector está en modo en espera, si se enciende el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI 1 IN> o la terminal <HDMI IN 2>, el proyector se enciende, comienza la proyección y cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC. Mientras el proyector está en espera, si comienza a funcionar el dispositivo compatible con CEC, el proyector se enciende, comienza la proyección y cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC. Mientras se enciende el proyector, si el dispositivo compatible con CEC empieza a reproducir, el proyector cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC. Mientras el proyector está encendido, si se apaga el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI 1 IN> o la terminal <HDMI IN 2>, el proyector se apaga e ingresa en el modo de espera. Las operaciones de enlace solo están disponibles si el dispositivo compatible con CEC admite las operaciones respectivas.

Nota

- Es posible que el dispositivo compatible con CEC conectado no admita la operación de enlace que se describe en el manual. No se garantizan todas las operaciones del dispositivo compatible con CEC.

[HDMI OUT]

Configure al realizar la salida de las señales de las terminales <HDMI IN 1> / <HDMI IN 2> / <DIGITAL LINK/LAN> desde la terminal <HDMI OUT>.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI OUT].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Deshabilita la salida de señal desde la terminal <HDMI OUT>.
[SÍ]	Habilita la salida de señal desde la terminal <HDMI OUT>.

- Si selecciona [SÍ], vaya al Paso **3)**.

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[MODO HDMI OUT]**.

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[PUENTEAR]	Seleccione este elemento al configurar la salida de la señal desde la terminal <HDMI OUT> según la resolución recomendada por el proyector. Si la resolución recomendada por el proyector no es compatible con el dispositivo externo, quizás la señal no se visualice en forma adecuada.
[SINC. A OTRO DISPOSITIVO]	Seleccione este elemento al configurar la salida de la señal desde la terminal <HDMI OUT> según la resolución recomendada por el dispositivo externo. Sin embargo, si la resolución recomendada por el dispositivo externo no es compatible con el proyector, quizás la señal no se visualice en forma adecuada.

Nota

- Cuando se introduce contenido protegido por HDCP, el menú [HDMI OUT] se desactiva y la salida a través del terminal <HDMI OUT> no está disponible.

[IMAGEN DE USUARIO]

Registre su imagen favorita en el proyector para utilizarla como color de fondo (➡ página 92) o como logotipo de inicio (➡ página 91).

Archivos de imagen disponibles para el registro

El archivo de imagen que puede registrarse en el proyector son datos de imágenes fijas que cumplen con las siguientes condiciones.

Extensión	Formato	Limitación
.jpg/.jpeg/.jpe	JPEG	Número de píxeles: Máximo 1 920 x 1 200 Formato de archivo: compatible con Baseline y Progressive JPEG Formato YUV: admite YUV444, YUV422 (submuestreo horizontal) y YUV420 Modo de color: solo RGB
.bmp	Windows Bitmap	Número de píxeles: Máximo 1 920 x 1 200 8/24 bits
.png	PNG	Número de píxeles: Máximo 1 920 x 1 200 1/8/16/24/32/48/64 bits (Sin embargo, el difuminado α no será válido y la imagen de fondo no será transparente.)

Registro de la imagen del usuario

1) Guarde el archivo de imagen que se registrará en el proyector en una memoria USB.

2) Inserte la memoria USB directamente en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [IMAGEN DE USUARIO] y pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla **[IMAGEN DE USUARIO]**.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR IMAGEN DE USUARIO] y pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla **[GUARDAR IMAGEN DE USUARIO]**.
- Vaya al Paso **6)** si el archivo de imagen a registrar se guardará en el directorio raíz de la memoria USB.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar la carpeta en donde se guardará el archivo, y presione el botón <ENTER>.

- Repita la operación de selección de carpeta hasta que se muestre el archivo de la imagen que se registrará.

6) Pulse ▲▼ para seleccionar el archivo, y presione el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

7) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y presione el botón <ENTER>.

- Espere hasta que el porcentaje de finalización sea del 100 %.

8) Pulse el botón <ENTER>.

- Se habrá completado el registro.

Nota

- Para la memoria USB que puede usarse con el proyector y la gestión de la memoria, consulte "Uso de la memoria USB" (➡ página 55).
- Si el proyector se inicializa mediante el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR TODO], se eliminará la imagen registrada en [IMAGEN DE USUARIO].

Eliminar la imagen de usuario registrada

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [IMAGEN DE USUARIO] y presione el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla **[IMAGEN DE USUARIO]**.

2) Pulse ▲▼ para seleccionar [BORRAR IMAGEN DE USUARIO] y presione el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla de confirmación **[BORRAR IMAGEN DE USUARIO]**.

3) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

- Se eliminará la imagen de usuario.

Nota

- Si el siguiente menú está configurado en [IMAGEN DE USUARIO], no se mostrará ningún contenido si se elimina la imagen de usuario.
  - El menú [OPCION DISPLAY] → [COLOR FONDO]
  - El menú [OPCION DISPLAY] → [LOGO INICIAL]

[ACTUALIZACIÓN DE USUARIO]

Es posible reescribir el firmware usando una memoria USB.
Para obtener más información sobre el funcionamiento, consulte "Actualización de firmware" (➡ página 179).

[CLONACIÓN DE DATOS]

Realice el procedimiento de la función de clonación de datos. Los datos, como los valores de configuración y ajuste de un proyector, se pueden copiar a otros proyectores mediante LAN o utilizando una memoria USB.
Para obtener más información sobre el funcionamiento, consulte "Uso de la función de clonación de datos" (➡ página 173).

[INICIALIZA TODO]

Restaure varios valores de ajuste a sus ajustes predeterminados de fábrica.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZA TODO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

3) Cuando se muestre la pantalla [INCIALIZA TODO], pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

4) Cuando se muestra la pantalla de confirmación de desconexión después de un rato, pulse el botón <ENTER>.

- Las operaciones, excepto la de apagado, se deshabilitan.

Nota

- Cuando el menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA] se establece a [SÍ], se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA]** después de seleccionar [INICIALIZA TODO] y pulsar el botón <ENTER>. Introduzca la contraseña de seguridad establecida para el proyector y continúe con la operación deseada.
  La contraseña de seguridad es la contraseña configurada en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO CONTRASEÑA].
  Contraseña inicial del ajuste predeterminado de fábrica: ▲▶▼◀▲▶▼◀
- El proyector quedará en modo de espera para reflejar los valores de ajuste al ejecutar [INICIALIZA TODO].
- Incluso si se realiza [INICIALIZA TODO], los ajustes de los siguientes elementos no se pueden inicializar.
  - [MODO STANDBY]
  - [RS-232C] → [EMULAR]
  - [CONTADOR FILTRO]
  - [RED]
- Para inicializar los ajustes de [RED], ejecute el menú [RED] → [INICIALIZAR].
- Cuando se ejecuta [INICIALIZA TODO], se muestra la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]** cuando la proyección se inicia la siguiente vez.

Menú [SEGURIDAD]

En la pantalla de menús, seleccione [SEGURIDAD] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (➡ página 63) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

- Cuando se usa por primera vez el proyecto
  Contraseña inicial: Pulse ▲▶▼◀▲▶▼◀ en orden y pulse el botón <ENTER>.

Atención

- Al seleccionar el menú [SEGURIDAD] y pulsar el botón <ENTER>, se solicita que se introduzca una contraseña. Introduzca la contraseña predeterminada y, a continuación, continúe con las operaciones en el menú [SEGURIDAD].
- Si se ha cambiado la contraseña previamente, introduzca la contraseña cambiada y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La contraseña introducida se muestra con la marca "∗" en la pantalla.
- Se muestra un mensaje de error en la pantalla cuando la contraseña introducida es incorrecta. Vuelva a introducir la contraseña correcta.

[CONTRASEÑA]

Establece la entrada de la contraseña de seguridad.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la entrada de la contraseña de seguridad.
[SÍ]	Activa la entrada de la contraseña de seguridad.

Nota

- Este elemento se configura como [NO] en los ajustes predeterminados de fábrica o cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO]. Configúrelo como [SÍ] según sea necesario.
- Incluso si se establece a [SÍ], el ajuste de entrada de contraseña de seguridad no será eficaz hasta que cortes la corriente y vuelvas a conectar el enchufe. Si la contraseña introducida no es correcta cuando se enciende la alimentación, la operación se limitará al botón de encendido.

[CAMBIO CONTRASEÑA]

Cambie la contraseña de seguridad.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO CONTRASEÑA].

2) Pulseel botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CAMBIO CONTRASEÑA]**.

3) Pulse ▲▼◀▶ o los botones numéricos (<0>-<9>) para establecer la contraseña.

- Se pueden establecer hasta ocho operaciones de botón.

4) Pulse el botón <ENTER>.

5) Vuelva a introducir la contraseña para confirmarla.

6) Pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La contraseña introducida se muestra con la marca "∗" en la pantalla.
- Cambie la contraseña periódicamente y utilice una que no sea fácil de averiguar.
- Si se han añadido números para la contraseña de seguridad, se debe volver a inicializar la contraseña de seguridad en caso de que se pierda el mando a distancia. Consulte con su distribuidor sobre el método de inicialización.

[VER TEXTO]

Superponga el mensaje de seguridad (texto) sobre la imagen de proyección.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [VER TEXTO].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No se mostrará el mensaje de seguridad.
[SÍ]	Muestra el texto configurado en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIAR TEXTO].

[CAMBIAR TEXTO]

Registre o cambie el texto mostrado cuando [VER TEXTO] se establece a [SÍ].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIAR TEXTO].

2) Pulseel botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[CAMBIAR TEXTO]**.

3) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducirlo.

4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
- Se cambia el texto.
- Se pueden introducir hasta 22 caracteres.

[CONFIGURACIÓN CONTROL]

Active/desactive las operaciones con botones en el panel de control y en el mando a distancia.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGURACIÓN CONTROL].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[CONFIGURACIÓN CONTROL]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [PANEL DE CONTROL] o [MANDO A DISTANCIA].

[PANEL DE CONTROL]	Configura la limitación para el control del panel de control.
[MANDO A DISTANCIA]	Configura la limitación para el control del mando a distancia.

4) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[PANEL DE CONTROL]** o la pantalla **[MANDO A DISTANCIA]**.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [PANEL DE CONTROL] o [MANDO A DISTANCIA].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Puede establecer la restricción de funcionamiento desde el panel de control o el mando a distancia.

[HABILITADO]	Habilita todas las operaciones del botón.
[DESHABILITADO]	Deshabilita todas las operaciones del botón.
[USUARIO]	El funcionamiento de todos los botones se puede activar/desactivar por separado. Consulte "Habilitar/deshabilitar cualquier botón" (➡ página 117) para obtener más información.

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR], y pulse el botón <ENTER>.
- Se visualiza la pantalla de confirmación.

8) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Habilitar/deshabilitar cualquier botón

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [PANEL DE CONTROL] o [MANDO A DISTANCIA].

4) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[PANEL DE CONTROL]** o la pantalla **[MANDO A DISTANCIA]**.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [PANEL DE CONTROL] o [MANDO A DISTANCIA].

6) Pulse ◀▶ para cambiar [USUARIO].

7) Pulse ▲▼ para seleccionar el botón que desea ajustar.

- Si se selecciona [TECLA SELECCIÓN ENTRADA] en [MANDO A DISTANCIA], pulse el botón <ENTER> y, a continuación, pulse ▲▼ para seleccionar el botón que va a configurar.

	Botones que pueden ajustarse	
	[PANEL DE CONTROL]	**[MANDO A DISTANCIA]**
[TECLA ENCENDIDO]	Botón de encendido <⏻/|>	Botón <POWER ON>, botón <STANDBY>
[TECLA SELECCIÓN ENTRADA]	Botón <INPUT SELECT>	Botón <HDMI 1>, botón <HDMI 2>, botón <DIGITAL LINK>, botón <NETWORK/USB>
[TECLA MENÚ]	Botón <MENU>	
[TECLA OTRAS FUNCIONES]	Botón ▲▼◀▶, <ENTER>, botón <AUTO SETUP>, botón <SHUTTER>	Botones no indicados anteriormente

8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[HABILITADO]	Habilita las operaciones del botón.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.

9) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR], y pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

10) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La pantalla **[PASSWORD PARA CONTROL DEL EQUIPO]** se visualizará cuando pulse un botón del panel de control o del mando a distancia ajustados en [DESHABILITADO].
  Ingrese la contraseña del dispositivo de control.
- La pantalla **[PASSWORD PARA CONTROL DEL EQUIPO]** desaparecerá cuando no se realicen operaciones durante unos 10 segundos.
- Incluso si se deshabilitan las operaciones con botones en el mando a distancia, las operaciones de los botones <ID SET> y <ID ALL> del mando a distancia siguen funcionando.

[CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO]

Puede modificar la contraseña del dispositivo de control.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO]**.

3) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.

4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

- Para cancelar, seleccione [NO].

Atención

- La contraseña inicial es "AAAA" para los ajustes por defecto de fábrica o después de inicializar con el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR TODO].
- Cambie la contraseña periódicamente por una que sea difícil de adivinar.
- Para inicializar su contraseña, consulte a su distribuidor.

Menú [RED]

En la pantalla de menú, seleccione [RED] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (➡ página 63) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

- Para utilizar la función LAN inalámbrica con el proyector, es necesario acoplar el Módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50).

Este producto presenta los siguientes activos de seguridad y red. Administre los activos de seguridad en forma correcta para evitar operaciones no autorizadas, interferencias o cortes realizados por terceros maliciosos. Realice la configuración de los activos de la red en forma correcta para evitar pérdidas de activos de seguridad.

■ Activos de seguridad

- Nombres de usuarios y contraseñas para la cuenta con derechos de administrador y para la cuenta del usuario estándar sin derechos de administrador
  - Menú [RED] → [CUENTA DEL ADMINISTRADOR]
  - Botón Configuración web → [Account] → [Administrator account] / [User account] en la pantalla de control web
- Contraseña de PJLink
  - Menú [RED] → [PJLink] → [CONTRASEÑA DE PJLink]
  - [Network menu] → [PJLink setting] en la pantalla de control web

■ Activos de red

- Elementos de configuración (como dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace) en la pantalla red
  - Menú [RED] → [CONECTAR LAN]
  - [Network menu] → [Network configs] en la pantalla de control web
- Elementos de configuración relacionados con la seguridad de la red
  - Menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS]
  - [Network menu] → [Network secure] → [Command protect] en la pantalla de control web
  - Botón Configuración web → [Web secure] → [HTTPS] → [Connection protocol] en la pantalla de control web

[TIPO ETHERNET]

Establezca la ruta para transmitir la señal de Ethernet.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TIPO ETHERNET].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[LAN]	Seleccione este elemento al usar solo el terminal <LAN> con el que se transmitirá la señal Ethernet.
[DIGITAL LINK]	Seleccione este elemento al usar solo el terminal <DIGITAL LINK/LAN> con el que se transmitirá la señal Ethernet.
[LAN & DIGITAL LINK]	Seleccione este elemento al usar el terminal <DIGITAL LINK/LAN> y el terminal <LAN> con los que se transmitirá la señal Ethernet.

Nota

- Si [TIPO ETHERNET] está establecido en [LAN], la Ethernet y las señales de control en serie no se pueden transmitir mediante el dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) conectado al terminal < DIGITAL LINK/ LAN>.
- Cuando [TIPO ETHERNET] está establecido en [LAN & DIGITAL LINK], el terminal <DIGITAL LINK/LAN> y el terminal <LAN> están conectados dentro del proyector. No conecte directamente el terminal <DIGITAL LINK/LAN> y el terminal <LAN> usando un cable LAN. Construya el sistema para que no se conecte a la misma red mediante periféricos como un concentrador o un cable transmisor de par trenzado.

[DIGITAL LINK]

Hacer ajustes y operaciones relacionadas con DIGITAL LINK.

[MODO DIGITAL LINK]

Cambie el método de comunicación del terminal <DIGITAL LINK/LAN> del proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[DIGITAL LINK]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO DIGITAL LINK].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Cambia el método de comunicación automáticamente a DIGITAL LINK, largo alcance o Ethernet.
[DIGITAL LINK]	Fija el método de comunicación en DIGITAL LINK.
[LARGO ALCANCE]	Fija el método de comunicación en largo alcance.
[ETHERNET]	Fija el método de comunicación en Ethernet.

Modos de comunicación posibles

✓: comunicación posible
—: comunicación no posible

Ajuste		Posibilidades de comunicación			
		Transferencia de imágenes (100 m (328'1"))	Transferencia de imágenes (150 m (492'2"))	Ethernet	RS-232C
[AUTO]	Para DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Para largo alcance	—	✓	✓	✓
	Para Ethernet	—	—	✓*1	—
[DIGITAL LINK]		✓	—	✓	✓
[LARGO ALCANCE]		—	✓	✓	✓
[ETHERNET]		—	—	✓*1	—

*1 La comunicación a través de un cable transmisor de par trenzado no está disponible. Conecte el proyector con la red directamente.

Nota

- La distancia de transmisión máxima entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector es 100 m (328'1") para la señal con resolución máxima de 1 920 x 1 200 puntos. ara señales con resolución superior a 1 920 x 1 200 puntos, la distancia de transmisión máxima será 50 m (164'1").
- La distancia de transmisión máxima cuando se conecta con el método de comunicación de largo alcance es 150 m (492'2"). En tal caso, la señal que el proyector puede recibir es de un máximo de 1080/60p (1 920 x 1 080 puntos, frecuencia del reloj 148,5 MHz).
- Si el método de comunicación del cable transmisor de par trenzado se configura como largo alcance, el proyector se conectará con el método de comunicación de largo alcance cuando [MODO DIGITAL LINK] sea [AUTO]. Para conectarse con el Conmutador DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB200G) con el método de comunicación de largo alcance, establezca [MODO DIGITAL LINK] a [LARGO ALCANCE].
- La conexión no se hará correctamente si el cable transmisor de par trenzado no es compatible con el método de comunicación de largo alcance incluso si [MODO DIGITAL LINK] se configura como [LARGO ALCANCE].

[ESTADO DIGITAL LINK]

Visualice el entorno de conexión DIGITAL LINK.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[DIGITAL LINK]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO DIGITAL LINK].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[ESTADO DIGITAL LINK]**.

[ESTADO DE LINK]	El contenido de la pantalla es como sigue: [DIGITAL LINK]: comunicación con el método DIGITAL LINK. [LARGO ALCANCE]: comunicación con el método de largo alcance. [ETHERNET]: comunicación con el método Ethernet. [NO LINK]: la comunicación no se ha establecido.
[ESTADO DE HDCP]	El contenido de la pantalla es como sigue: [SÍ]: Cuando se protege con HDCP [NO]:Cuando no se protege con HDCP [NO SIGNAL]: Cuando no hay señal

[CALIDAD DE LA SEÑAL]	[CALIDAD DE LA SEÑAL] es un valor numérico del nivel de error y el color de visualización pasa a verde, amarillo o rojo en función de dicho valor. Compruebe el nivel de calidad de la señal al recibir una señal a través de un cable transmisor de par trenzado. • [MÁX]/[MÍNIMO]: valor máximo/valor mínimo del nivel de error. • Verde (–12 dB o menos) → Nivel de calidad de la señal normal. • Amarillo (–11 a –8 dB) → Nivel de alerta, ya que puede llegar ruido a la pantalla. • Rojo (–7 dB o más) → Nivel anómalo: puede interrumpirse la sincronización o la señal puede dejar de recibirse.

[MENÚ DIGITAL LINK]

En el caso de dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) está conectado al terminal <DIGITAL LINK/LAN>, el menú principal del dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK se muestra. Consulte las Instrucciones de operación del dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK para obtener más información.

Nota

- La opción [MENÚ DIGITAL LINK] no puede configurarse si el menú [RED] → [DIGITAL LINK] → [EXTRON XTP] se configura en [SÍ].

[EXTRON XTP]

Haga los ajustes de la conexión para el "transmisor XTP" de Extron Electronics.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[DIGITAL LINK]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [EXTRON XTP].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione este elemento cuando conecte el dispositivo compatible de salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) al terminal < DIGITAL LINK/ LAN>.
[SÍ]	Seleccione este elemento cuando conecte el "transmisor XTP" de Extron Electronics al terminal <DIGITAL LINK/ LAN>.

Nota

- Para obtener más información "transmisor XTP", visite el sitio web de Extron Electronics.
  https://www.extron.com/

[CONECTAR LAN]

Configure la conexión para usar la LAN con cable.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONECTAR LAN].

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[CONECTAR LAN]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [VERSIÓN IP].

4) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[VERSIÓN IP]**.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que se va a configurar y pulse el botón <ENTER>.

[IPv4]	Usa solo el protocolo "IPv4".
[IPv6]	Usa solo el protocolo "IPv6".
[IPv4 & IPv6]	Se pueden usar los protocolos "IPv4" e "IPv6".

6) Pulse el botón <MENU>.
- Aparece la pantalla **[CONECTAR LAN]**.
- Vaya al paso **10)** cuando seleccione [IPv6].

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES IPv4], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[AJUSTES IPv4]**.

8) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y cambie los ajustes de acuerdo con las instrucciones de operación del menú.

[DHCP]	**[SÍ]**	Seleccione esta opción al usar el servidor DHCP que existe en la red a la que se va a conectar el proyector. La dirección IPv4 se adquiere automáticamente.
	[NO]	Seleccione esta opción al configurar la dirección IPv4 manualmente. Configure [DIRECCIÓN IP], [MÁSCARA DE SUBRED], [PUERTA DE ENLACE.], [DNS1], y [DNS2].
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP.	
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred.	
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada.	
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS preferido.	
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS alternativo.	

9) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

- La configuración de la dirección IPv4 se guarda. Aparece la pantalla **[CONECTAR LAN]**.

10) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES IPv6], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[AJUSTES IPv6]**.

11) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y cambie los ajustes de acuerdo con las instrucciones de operación del menú.

[CONFIGURACIÓN AUTO]	**[SÍ]**	Seleccione esta opción al asignar la dirección IPv6 automáticamente. Configure el [DIRECCIÓN TEMPORAL].
	[NO]	Seleccione esta opción al configurar la dirección IPv6 manualmente. Configure [DIRECCIÓN IP], [LONGITUD DEL PREFIJO], [PUERTA DE ENLACE.], [DNS1], y [DNS2].
[DIRECCIÓN TEMPORAL]	**[SÍ]**	Seleccione esta opción cuando se use la dirección IPv6 temporal.
	[NO]	Seleccione esta opción cuando no se use la dirección IPv6 temporal.
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP.	
[LONGITUD DEL PREFIJO]	**[1] - [128]**	Seleccione la longitud del prefijo. (Configuración por defecto: [64])
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada.	
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS preferido.	
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS alternativo.	

12) Después del ajuste, seleccione [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Al usar un servidor DHCP, confirme que el servidor DHCP esté en ejecución.
- Consulte a su administrador de red la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace predeterminada y la longitud del prefijo.
- El parámetro [IPv6] de [VERSIÓN IP] no puede configurarse en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [Crestron Connected™] se configura como [SÍ]
- Los ajustes de red son los mismos para el terminal <LAN> y el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.
- La LAN con cable y la LAN inalámbrica no se pueden utilizar en el mismo segmento.

[NOMBRE PROYECTOR]

Puede cambiar el nombre del proyector. Introduzca el nombre de host si es necesario al utilizar un servidor DHCP.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE PROYECTOR].

2) Pulseel botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CAMBIAR NOMBRE DE PROYECTOR]**.

3) Seleccione caracteres con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER> para introducir el nombre del proyector.

- Puede introducir hasta ocho caracteres.

4) Después de introducir el nombre del proyector, pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

- Para cancelar, seleccione [NO].

Nota

- El ajuste predeterminado de fábrica del nombre del proyector es "Namexxxx". El xxxx es un valor fijo asignado a cada proyector.

[ESTADO NETWORK]

Muestra el estado de red actual del proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO NETWORK].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[ESTADO NETWORK]**.

3) Pulse ▲▼ para cambiar la pantalla de visualización.

- La página cambiará cada vez que pulse el botón.
  [LAN CON CABLE(IPv4)] (página 1/4), [LAN CON CABLE(IPv6)] (página 2/4, página 3/4), [LAN INALÁMBRICA] (página 4/4)

[LAN CON CABLE(IPv4)]	**[DHCP]**	Muestra el ajuste [DHCP].
	[DIRECCIÓN IP]	Muestra la [DIRECCIÓN IP].
	[MÁSCARA DE SUBRED]	Muestra la [MÁSCARA DE SUBRED].
	[PUERTA DE ENLACE.]	Muestra la [PUERTA DE ENLACE.].
	[DNS1]	Muestra la dirección del servidor DNS preferido.
	[DNS2]	Muestra la dirección del servidor DNS alternativo.
	[DIRECCIÓN MAC]	Muestra la [DIRECCIÓN MAC] de la LAN con cable.
[LAN CON CABLE(IPv6)]	**[CONFIGURACIÓN AUTO]**	Muestra el ajuste [CONFIGURACIÓN AUTO].
	[DIRECCIÓN LOCAL DE VÍNCULO]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN LOCAL DE VÍNCULO] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[DIRECCIÓN CON ESTADO]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN CON ESTADO] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[DIRECCIÓN SIN ESTADO]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN SIN ESTADO] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[DIRECCIÓN TEMPORAL]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN TEMPORAL] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[DIRECCIÓN IP]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN IP] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[PUERTA DE ENLACE.]	Muestra la [PUERTA DE ENLACE.].
	[DNS1]	Muestra la dirección del servidor DNS preferido.
	[DNS2]	Muestra la dirección del servidor DNS alternativo.
	[DIRECCIÓN MAC]	Muestra la [DIRECCIÓN MAC] de la LAN con cable.
[LAN INALAMBRICA]	**[SSID]**	Muestra la cadena de caracteres de SSID.
	[DIRECCIÓN IP]	Muestra la dirección IP.

Nota

- Hay elementos que aparecen o no aparecen en la página [LAN CON CABLE(IPv6)] según la configuración del menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [AJUSTES IPv6] → [CONFIGURACIÓN AUTO].
- Aparece la pantalla **[DIRECCIÓN SIN ESTADO]** al pulsarse el botón <ENTER> mientras se visualiza [LAN CON CABLE(IPv6)] (página 2/4), y se pueden confirmar los detalles de la dirección sin información de estado. Además, la pantalla cambiará a la pantalla **[DIRECCIÓN TEMPORAL]** al pulsarse ▲▼, y se podrán confirmar los detalles de la dirección temporal.
- La página [LAN CON CABLE(IPv4)] de la pantalla **[ESTADO DE RED]** no aparece cuando el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] se configura como [IPv6].
- La página [LAN CON CABLE(IPv6)] de la pantalla **[ESTADO DE RED]** no aparece cuando el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] se configura como [IPv4].
- No hay ajustes de red para la LAN inalámbrica en el menú del proyector (pantalla de menús). Al conectar el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50), se puede acceder al proyector mediante el ordenador para ver los ajustes de la LAN inalámbrica. Consulte los detalles en "Uso de la función de control web" → [Network configs] → "Para la conexión LAN inalámbrica" (➡ página 166).
- El SSID, la dirección IP (inalámbrica) y código QR no se muestran en [LAN INALAMBRICA] (página 4/4) en los siguientes casos.
  - Cuando el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) no está incorporado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>
- Un código QR, que permite establecer más fácilmente la conexión con un smartphone, se muestra en [LAN INALÁMBRICA] (página 4/4). Para conectar directamente un smartphone al proyector con el código QR, consulte "Uso del código QR" (➡ página 139).

[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]

Introduzca el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador.

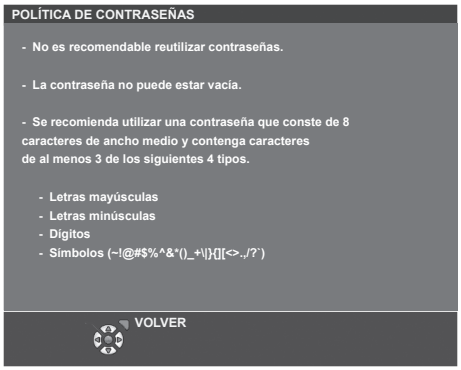
[POLÍTICA DE CONTRASEÑAS]

Muestra la política sobre la contraseña para la cuenta del administrador.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].**

2) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Aparece la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS], y pulse el botón <ENTER>.**
   - Aparece la pantalla **[POLÍTICA DE CONTRASEÑAS]**.



Ajustar la cuenta del administrador por primera vez

Establezca el nombre de usuario y contraseña de la cuenta con los derechos de administrador y configure la autenticación de conexión.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].**

2) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[NOMBRE]**.
   - El ajuste predeterminado de fábrica del nombre de usuario es "dispadmin".

4) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.

5) **Después de introducir el nombre del usuario, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

6) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA]**.

7) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
   - La contraseña no puede estar vacía.

8) **Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

9) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CONFIRME LA CONTRASEÑA]**.

10) **Introduzca la contraseña introducida en el Paso 7).**

11) **Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

12) **Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se visualiza la pantalla de confirmación.

13) **Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Aparece la pantalla **[PROTECCIÓN DE COMANDOS]**.

14) **Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.**

[HABILITADO(SHA-256)]	Conecta el proyector en el modo de protección Realice la conexión de autenticación con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash SHA-256.
[HABILITADO(MD5)]	Conecta el proyector en el modo de protección Realice la autenticación de conexión con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash MD5.
[DESHABILITADO]	Conecta el proyector en el modo sin protección. La autenticación de la conexión no se realiza.

15) Pulse el botón <ENTER>.

- Cuando se cambia la configuración, aparece la pantalla de confirmación.

16) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Para las restricciones en las cadenas de caracteres que se pueden establecer para la contraseña, consulte la [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS] (➡ página 123).
- Si no se ha definido una contraseña para la cuenta del administrador (en blanco) no puede utilizarse la función de red del proyector. Si utiliza la función de control web o el control de comunicación vía LAN (lo que incluye las operaciones del software de la aplicación), defina una contraseña.
- Para la configuración de la autenticación de conexión (configuración [PROTECCIÓN DE COMANDOS]), seleccione un elemento de acuerdo con el algoritmo hash para la comunicación cifrada utilizada por su herramienta de control de comandos.
- El cifrado basado en MD5 presenta riesgo de ser vulnerado mediante técnicas de descifrado. Se recomienda configurar [PROTECCIÓN DE COMANDOS] en [HABILITADO(SHA-256)] para usar la comunicación cifrada basada en SHA-256 que tiene un nivel de seguridad mayor.
- Cuando [PROTECCIÓN DE COMANDOS] se configura como [DESHABILITADO], el proyector queda vulnerable frente a las amenazas de la red porque la autenticación de la conexión no se llevará a cabo. Use esta función si entiende los riesgos asociados.
- La configuración de autenticación de conexión (configuración [PROTECCIÓN DE COMANDOS]) puede modificarse en el menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS] o en [Command protect] de la "[Network secure]" (➡ página 168) de la pantalla de control web.
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta de usuario estándar sin derechos de administrador en la "[Account set up] (si se accede con la cuenta del administrador)" (➡ página 146) de la pantalla de control web.

Cambiar ajustes de la cuenta del administrador

Cambie el nombre del usuario y la contraseña de la cuenta del administrador.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] en [ACTUAL] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[NOMBRE]**.

4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.

- Introduzca el nombre de usuario actual.

5) Después de introducir el nombre del usuario, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] en [ACTUAL] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA]**.

7) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.

- Introduzca la contraseña actual.

8) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

9) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] en [NUEVO] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[NOMBRE]**.

10) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.

- Introduzca un nuevo nombre de usuario.
- Introduzca el nombre de usuario actual si no deseas cambiarlo.
- Se pueden introducir hasta 16 caracteres.

11) Después de introducir el nombre del usuario, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

12) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] en [NUEVO] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA]**.

13) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.

- Introduzca una contraseña nueva.
- Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- Introduzca la contraseña actual si no quiere cambiarla.

14) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

15) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] en [NUEVO] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CONFIRME LA CONTRASEÑA]**.

16) Introduzca la contraseña introducida en el Paso 13).

17) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.

18) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

19) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Para las restricciones en las cadenas de caracteres que se pueden establecer para la contraseña, consulte la [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS] (➡ página 123).
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador en la "[Account set up] (si se accede con la cuenta del administrador)" (➡ página 146) de la pantalla de control web.
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta de usuario estándar sin derechos de administrador en la "[Account set up] (si se accede con la cuenta del administrador)" (➡ página 146) de la pantalla de control web.

[SEGURIDAD DE RED]

Haga los ajustes para proteger el proyector de ataques externos a través de la LAN y de un uso no autorizado. Se necesita ajustar la contraseña de la cuenta del administrador (➡ página 123) para configurar el menú [SEGURIDAD DE RED].

[PROTECCIÓN DE COMANDOS]

Cambie la configuración relacionada con la autenticación de conexión al utilizar la función de control de comandos.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SEGURIDAD DE RED].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[SEGURIDAD DE RED]**.

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[PROTECCIÓN DE COMANDOS]**.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[HABILITADO(SHA-256)]	Conecta el proyector en el modo de protección Realice la conexión de autenticación con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash SHA-256.
[HABILITADO(MD5)]	Conecta el proyector en el modo de protección Realice la autenticación de conexión con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash MD5.
[DESHABILITADO]	Conecta el proyector en el modo sin protección. La autenticación de la conexión no se realiza.

5) Pulse el botón <ENTER>.

- Cuando se cambia la configuración, aparece la pantalla de confirmación.

6) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[PROTECCIÓN DE COMANDOS]**.

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA], y pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[CONTRASEÑA]**.

8) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto, y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.
- Introduzca la contraseña de la cuenta del administrador.

9) Tras introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla **[PROTECCIÓN DE COMANDOS]**.

10) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si no se ha definido una contraseña para la cuenta del administrador (en blanco), [PROTECCIÓN DE COMANDOS] no puede configurarse.
- Para la configuración de la autenticación de conexión (configuración [PROTECCIÓN DE COMANDOS]), seleccione un elemento de acuerdo con el algoritmo hash para la comunicación cifrada utilizada por su herramienta de control de comandos.
- El cifrado basado en MD5 presenta riesgo de ser vulnerado mediante técnicas de descifrado. Se recomienda configurar [PROTECCIÓN DE COMANDOS] en [HABILITADO(SHA-256)] para usar la comunicación cifrada basada en SHA-256 que tiene un nivel de seguridad mayor.
- Cuando [PROTECCIÓN DE COMANDOS] se establece a [DESHABILITADO], no se realiza la autenticación de la conexión, haciendo que sea vulnerable a las amenazas de la red. Tenga en cuenta los riesgos antes de realizar los ajustes.
- Para más información de cómo usar la función de control de comandos, consulte "Comandos de control vía LAN" (➡ página 198).

[NETWORK CONTROL]

Muestra el control de red de este proyector.
Se necesita ajustar la contraseña de la cuenta del administrador (➡ página 123) para utilizar la función de red del proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NETWORK CONTROL].

2) Pulseel botón <ENTER>.
- Se muestra la pantalla **[NETWORK CONTROL]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

[CONTROL WEB]	Establezca a [SÍ] para controlar con el navegador web.
[CONTROL DE COMANDOS]	Establezca a [SÍ] para controlar con el formato de comandos de control del terminal <SERIAL IN>. (➡ página 201) Consulte "Comandos de control vía LAN" (➡ página 198).
[COMMAND PORT]	Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.
[Crestron Connected™]	Establezca a [SÍ] para controlar con Crestron Connected of Crestron Electronics, Inc.
[AMX D.D.]	Establezca a [SÍ] para controlar mediante el controlador de AMX Corporation. Ajustar esta función a [SÍ] permite la detección a través de "AMX Device Discovery". Para más detalles, consulte la página web de AMX Corporation. https://www.amx.com/

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si no se ha establecido la contraseña de la cuenta del administrador, es decir, si se deja en blanco, no se puede utilizar la función de red de este proyector. Para utilizar la función del control web o el control de comunicación (incluyendo la operación con el software de la aplicación) mediante la LAN, establezca una contraseña.
- El [Crestron Connected™] no se puede ajustar si el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] está configurado como [IPv6].

[PJLink]

Establezca la función PJLink para controlar y monitorizar el proyector utilizando el protocolo PJLink.
Se necesita ajustar la contraseña de la cuenta del administrador (➡ página 123) para utilizar la función PJLink del proyector.

Nota

- Si no se ha establecido la contraseña de la cuenta del administrador, es decir, si se deja en blanco, no se puede utilizar la función de red de este proyector. Para utilizar la función del control web o el control de comunicación (incluyendo la operación con el software de la aplicación) mediante la LAN, establezca una contraseña.

[CONTRASEÑA DE PJLink]

Establezca la contraseña para la autenticación de seguridad que se necesita cuando se conecte al proyector.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [PJLink].**
2) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra **[PJLink]**.
3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA DE PJLink] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA DE PJLink]**.
4) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] en [ACTUAL] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA]**.
5) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.**
   - Introduzca la contraseña actual.
   - El ajuste predeterminado de fábrica de la contraseña está en blanco.
6) **Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA DE PJLink]**.
7) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] en [NUEVO] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA]**.
8) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.**
   - Introduzca una contraseña nueva.
   - Se pueden introducir hasta 32 caracteres alfanuméricos.
9) **Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA DE PJLink]**.
10) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.**
    - Se muestra la pantalla **[CONFIRME LA CONTRASEÑA]**.
11) **Introduzca la contraseña introducida en el Paso 8).**
12) **Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.**
    - Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA DE PJLink]**.
13) **Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.**
    - Se visualiza la pantalla de confirmación.
14) **Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.**

Nota

- Puede cambiar la contraseña de PJLink en la [PJLink setting] (➡ página 169) de la pantalla de control web.

[PJLink CONTROL]

Establezca para habilitar o deshabilitar la función de control del protocolo PJLink.

1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [PJLink].**
2) **Pulse el botón <ENTER>.**
   - Se muestra **[PJLink]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [PJLink CONTROL].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Habilita la función de control del protocolo PJLink.
[NO]	Deshabilita la función de control del protocolo PJLink.

[NOTIFICACIÓN PJLink]

Establezca para habilitar o deshabilitar la función de notificación PJLink.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PJLink].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra **[PJLink]**.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOTIFICACIÓN PJLink].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Deshabilita la función de notificación PJLink.
[SÍ]	Habilita la función de notificación PJLink.

- Si selecciona [SÍ], vaya al Paso **5)**.

5) Presione ▲▼ para seleccionar [DIR. IP NOTIFICADA 1], [DIR. IP NOTIFICADA 2], [DIR. IP NOTIFICADA 1(IPv6)] o [DIR. IP NOTIFICADA 2(Ipv6)] y presione el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[DIR. IP NOTIFICADA 1]**, la pantalla **[DIR. IP NOTIFICADA 2]**, la pantalla **[DIRECCIÓN IP NOTIFICADA 1(IPv6)]** o la pantalla **[DIRECCIÓN IP NOTIFICADA 2(IPv6)]**.
- Introduzca la dirección IP del ordenador para notificar el estado del proyector.

6) Después de ingresar la dirección IP, presione ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y el botón <ENTER>.

[MEMORY VIEWER]

Ajuste las operaciones de la función de Memory Viewer.

Nota

- El menú [MEMORY VIEWER] se puede manejar y establecer solamente cuando se selecciona la entrada MEMORY VIEWER.
- Para obtener más información sobre cómo utilizar la función memory viewer, consulte "Proyectar con la entrada de MEMORY VIEWER" (➡ página 133).

[ESTABLECER DIAPOSITIVA]

Inicia la presentación de diapositivas. Para obtener más información sobre la presentación de diapositivas, consulte "Ejecución de la diapositiva" (➡ página 134)

[EFEC. TRANS. DIAP.]

Configura los efectos de transición al activar la reproducción de diapositivas.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [EFEC. TRANS. DIAP.].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESLIZAR A LA DERECHA]	Las diapositivas cambian de izquierda a derecha.
[DESLIZAR HACIA ABAJO]	Las diapositivas cambian de arriba abajo.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[CRITERIO DE ORDENACIÓN]

Establece el orden de las imágenes que se van a reproducir en la presentación.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CRITERIO DE ORDENACIÓN].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ORDENACIÓN POR NOMBRE]	Muestra los archivos o las carpetas por nombre, en orden ascendente.
[ORDENACIÓN POR HORA]	Muestra los archivos o las carpetas por nombre, en orden de fecha y hora de modificación.
[ORDENACIÓN POR TAMAÑO]	Muestra los archivos o las carpetas en orden ascendente por tamaño de datos.
[ORDENACIÓN AMPLIADA]	Muestra los archivos o las carpetas por extensión, en orden ascendente.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[GIRAR]

Configura el sentido de rotación de las imágenes.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GIRAR].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO GIRAR]	Desactiva la rotación.
[90 GRADOS]	Gira 90 grados a la derecha.
[180 GRADOS]	Gira 180 grados a la derecha.
[270 GRADOS]	Gira 270 grados a la derecha (90 grados a la izquierda).

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[AJUSTE PERFECTO]

Establece si se debe ajustar la imagen a la pantalla de proyección.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE PERFECTO].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Muestra la imagen en sus píxeles originales.
[SÍ]	Muestra la imagen conforme a la configuración de pantalla en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[REPETIR]

Configura si se debe repetir la proyección de diapositivas cíclicamente.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [REPETIR].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Después de reproducir el último archivo, sale del pase de diapositivas y regresa a la pantalla de miniaturas.
[SÍ]	Después de reproducir el último archivo, vuelva al primer archivo y repita la reproducción.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[INICIALIZAR]

Esta función se usa para devolver los elementos ajustados de [RED] a sus valores predeterminados de fábrica.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].

2) Pulse el botón <ENTER>.

3) Cuando se muestra la pantalla [INICIALIZAR], pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si el menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA] se establece a [SÍ], se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA]** cuando se seleccione [INICIALIZAR] y se pulse el botón <ENTER>. Continúe con su operación después de introducir la contraseña de seguridad establecida para el proyector.
  La contraseña de seguridad es la contraseña configurada en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO CONTRASEÑA].
  Contraseña inicial del ajuste predeterminado de fábrica: ▲▶▼◀▲▶▼◀
- Si se ejecuta [INICIALIZAR], se muestra la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]** cuando la proyección se inicia la siguiente vez.

Capítulo 5 Uso de las funciones

En este capítulo se describen los métodos de uso de algunas funciones.

Proyectar con la entrada de MEMORY VIEWER

La función Memory Viewer hace posible visualizar las imágenes fijas guardadas en la memoria USB como imágenes proyectadas.
Para la memoria USB que puede usarse con el proyector y la gestión de la memoria, consulte "Uso de la memoria USB" (➡ página 55).

Qué contenidos se pueden proyectar con la función Memory Viewer

La función Memory Viewer admite los siguientes archivos de imágenes.

	Extensión	Formato	Descripción
Imagen	jpg/jpeg	Codificación de referencia de 24 bits RGB progresivo de 24 bits	Resolución: 8 x 8 ~ 1 920 x 1 200
	bmp	Basada en paletas 1, 4, 8 bits, RGB 24, 32 bits	Resolución máxima: 1 920 x 1 200
	png	24 bits/48 bits de color verdadero	Resolución máxima: 1 920 x 1 200
	gif	Basada en paletas, 1, 4, 8 bits,	Espacios de color paleta - 24 bits; La resolución máxima: 1 920 x 1 200
	tif / tiff	—	Resolución máxima: 1 920 x 1 200

Nota

- El máximo tamaño de archivo que se puede reproducir es de 2 GB.
- El número total de carpetas/archivos que se pueden reconocer en el proyector es 1 000 como máximo.
- No es posible reproducir archivos protegidos por DRM (Digital Rights Management).
- Es posible que no se pueda reproducir aunque el archivo esté en un formato compatible.

Inserción de la memoria USB

1) Coloque la memoria USB directamente en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.

Atención

- Preste atención a la dirección del terminal para evitar dañar el terminal cuando coloque la memoria USB.
- Coloque la memoria USB directamente en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> del proyector. No utilizar un cable de extensión USB o concentrador USB.

Extracción de la memoria USB

1) Asegúrese de que el indicador en la memoria USB no está parpadeando y retírela.

Atención

- Tenga en cuenta lo puntos siguientes cuando extraiga la memoria USB.
  - Cuando el indicador de la memoria USB colocado en el proyector está parpadeando, indica que el proyector está leyendo en la memoria USB. No extraiga la memoria USB del proyector mientras el indicador está parpadeando.
  - Cuando se utilice una memoria USB que no tiene una función de monitorizar como un indicador, no puede comprobar el estado de acceso a la memoria USB. En este caso, quítela del proyector después de cerrar la función Memory Viewer o apagar el proyector.
  - No inserte ni extraiga la memoria USB en un intervalo breve. Espere al menos 5 segundos después de insertar y, a continuación, retire la memoria USB. Si tiene que reinsertarla, espere al menos 5 segundos después de la extracción. Se tarda unos 5 segundos en que el proyector reconozca la memoria USB.

Visualización de la pantalla Memory Viewer

1) Pulse el botón <NETWORK/USB> del control remoto para cambiar la fuente de entrada a MEMORY VIEWER.
- También puede pulsar el botón <INPUT SELECT> en el panel de control y seleccionar la fuente de entrada en el menú de Entrada.

2) Coloque la memoria USB directamente en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.
- Se muestra la pantalla de espera "please press ENTER" mientras se muestra el icono de la memoria USB en la parte inferior izquierda de la pantalla.

3) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
- El directorio raíz de la memoria USB se mostrará en miniatura en la pantalla.

Reproducción de imágenes

1) Pulse ▲▼◀▶ en el control remoto para seleccionar un archivo que desea reproducir en la pantalla del Memory Viewer.

2) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
- La imagen está mostrada.

3) Pulse ▶ para cambiar la siguiente imagen, pulse ◀ para volver a la imagen previa.

4) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
- Vuelve a la pantalla de miniatura.

Nota

- Si la resolución de la imagen es inferior al área de visualización de la pantalla de proyección y el menú [RED] → [MEMORY VIEWER] → [AJUSTE PERFECTO] está configurado en [SÍ], la imagen puede ampliarse manteniendo las proporciones.
- Si la resolución de la imagen supera el área de visualización de la pantalla de proyección, puede reducirse, lo que provoca una disminución de la calidad de la imagen.

Ejecución de la diapositiva

Todas las imágenes en la misma carpeta se reproducirán automáticamente conforme a los ajustes de [CRITERIO DE ORDENACIÓN], [EFEC. TRANS. DIAP.], etc. del menú [MEMORY VIEWER].

1) Pulse ▲▼◀▶ en el control remoto para seleccionar un archivo.

2) Pulse el botón <MENU> para seleccionar el [MEMORY VIEWER] → [ESTABLECER DIAPOSITIVA].

3) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
- Se iniciará la presentación.
- Pulse el botón <ENTER> para volver a la pantalla de miniaturas.

Nota

- Si pulsa el botón <MENU> durante la reproducción en la presentación, la reproducción parará y se muestra el menú. La reproducción continuará cuando el menú desaparezca.

Finalización de Memory Viewer

1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la miniatura  que se muestra en la esquina superior izquierda.

2) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
- Vuelva a la pantalla de espera "please press ENTER".
  Dependiendo de la longitud de la ruta del archivo, quizás tenga que repetir el Paso **1)** y el Paso **2)** antes de volver a la pantalla de espera.

Nota

- También puede salir de Memory Viewer cambiando a una entrada diferente de MEMORY VIEWER.

Proyectar con entrada de NETWORK

Utilización de la aplicación de Panasonic, la imagen enviada desde un dispositivo conectado mediante la LAN se puede visualizar como una imagen proyectada.
Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) de los accesorios opcionales se requiere si quieres utilizar la función de red a través de la LAN inalámbrica.

La aplicación que se puede utilizar

El software de aplicación de transferencia de imágenes utilizado para entrada de NETWORK es el siguiente.

- Wireless Projector para iOS, Wireless Projector para Android

Nota

- Para obtener más información del software de aplicación de la transferencia de imágenes de Wireless Projector, consulte el sitio web de: https://docs.connect.panasonic.com/projector.

Conectando el dispositivo

1) Pulsa el botón <NETWORK/USB> para cambiar la entrada a NETWORK.

- Cada vez que se pulsa el botón <NETWORK/USB>, la entrada cambiará entre MEMORY VIEWER y NETWORK.
- Se muestra la pantalla en espera una vez que la entrada se cambia a NETWORK.

2) Conecta el dispositivo con el software de aplicación de transferencia de imagen al proyector.

- La imagen enviada al proyector por la operación del dispositivo se muestra como la imagen proyectada.

Nota

- Para obtener más información del método de conexión al proyector utilizando el software, consulta las Instrucciones de operación de cada aplicación.
- Para obtener más información de la pantalla inactiva de entrada de NETWORK, consulta "Conectar con LAN inalámbrica" (➡ página 138).

Finalizar la conexión con el dispositivo

1) Lleva a cabo el proceso de desconexión en el lado del dispositivo.

- Una vez que se desconecte la conexión, se muestra la pantalla en espera.

Nota

- Puede llevar algún tiempo que la pantalla en espera muestre cuando se termina la conexión forzosamente apagando el dispositivo, etc., sin llevar a cabo un proceso de desconexión adecuado.

Conexión de red

El proyector está equipado con la función de red, y es posible lo siguiente conectándose a un ordenador o dispositivo externo.

- **Control Web**
  Al acceder al proyector desde un ordenador mediante un navegador web, puede configurarlo y manejarlo, además de comprobar su estado. Para obtener más información, consulte "Uso de la función de control web" (➡ página 142).
- **Control Web API**
  Mediante la función Web API, puede manejar el proyector y comprobar su estado desde un ordenador o un dispositivo externo.
  Para más información acerca de Web API, consulte el siguiente sitio web.
  https://docs.connect.panasonic.com/projector
- **Control PJLink**
  Mediante la función PJLink, puede manejar el proyector y comprobar su estado desde un ordenador o un dispositivo externo. Para obtener más información, consulte "Uso de la función PJLink" (➡ página 196).
- **Control de comandos**
  Con la función de control de comandos, puede manejar el proyector y comprobar su estado desde un ordenador o un dispositivo externo. Para obtener más información, consulte "Comandos de control vía LAN" (➡ página 198).
- **Software de aplicación**
  Se puede usar un software de aplicación que ejecute la comunicación a través de LAN.
  Para información sobre el software de aplicación compatible con el proyector, consulte "Software de aplicación admitido por el proyector" (➡ página 21).

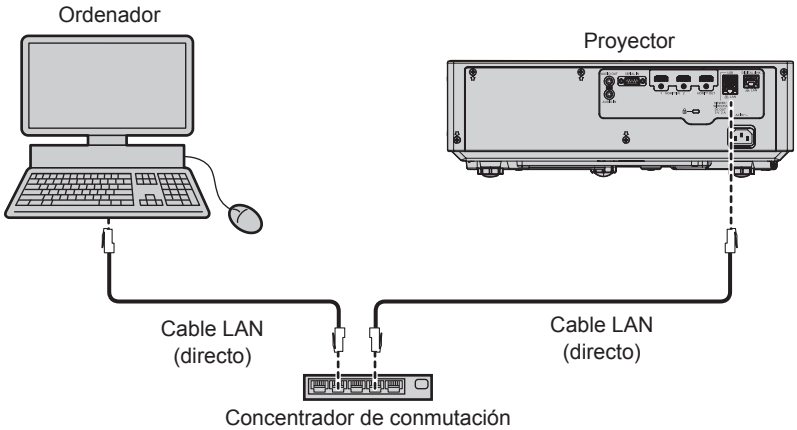
Nota

- Se necesita ajustar la contraseña de la cuenta del administrador (➡ página 123) para utilizar la función de red del proyector.
  Si no se ha establecido la contraseña de la cuenta del administrador, es decir, si se deja en blanco, no se puede utilizar la función de red de este proyector. Para utilizar la función del control web o el control de comunicación (incluyendo la operación con el software de la aplicación) mediante la LAN, establezca una contraseña.
- El método de autenticación Web API es el mismo que el de la función de control web. Para usar la función Web API, debe configurar el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [CONTROL WEB] en [SÍ] (➡ página 127). El nombre de usuario y contraseña para la autenticación son los mismos que los de la cuenta de administrador del proyector.

Conectar mediante LAN cableada

Este proyector puede recibir la señal Ethernet del cable transmisor de par trenzado a través del cable LAN.

Ejemplo de una conexión de red general



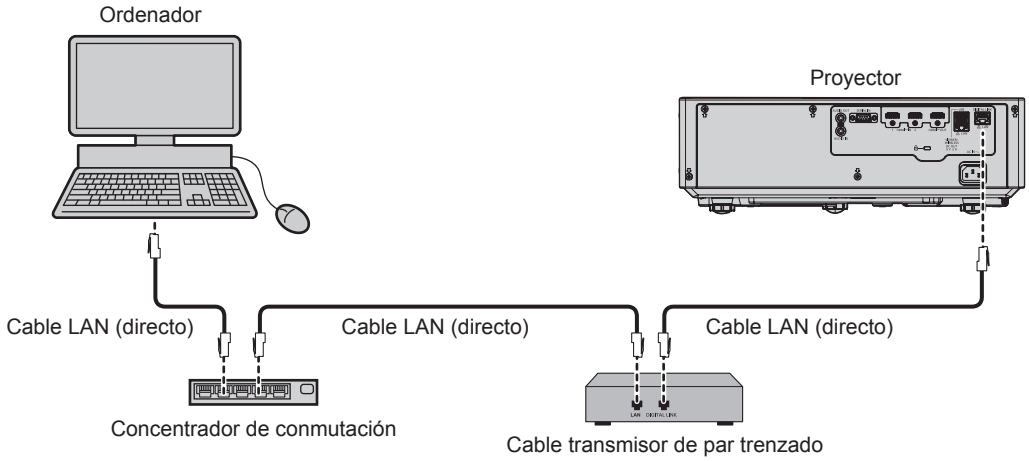
Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, el cableado deberá realizarse en interiores.

Nota

- Se necesita un cable LAN para usar la función conectar LAN.
- Use un cable LAN directo o cruzado compatible con CAT5 o superior. El cable directo o cruzado, o ambos cables, se pueden usar según la configuración del sistema, compruebe con su administrador de red. El proyector identifica el tipo del cable (directo o cruzado) automáticamente.
- Utilice un cable de LAN de 100 m (328'1") o más corto.

Ejemplo de conexiones de red a través de un cable transmisor de par trenzado



Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, el cableado deberá realizarse en interiores.

Nota

- Con respecto al cable LAN que une un cable transmisor de par trenzado y el proyector, utilice un cable que cumpla los siguientes criterios:
  - Compatible con CAT5e o superior
  - Apantallado (conectores incluidos)
  - Conexión directa
  - Un único hilo
  - El diámetro del núcleo del cable es igual o superior a AWG24 (AWG24, AWG23, etc.)
- La distancia de transmisión máxima entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector es 100 m (328'1") para la señal con resolución máxima de 1 920 x 1 200 puntos. Para señales con resolución superior a 1 920 x 1 200 puntos, la distancia de transmisión máxima será 50 m (164'1"). Es posible transmitir hasta 150 m (492'2") si el cable transmisor de par trenzado admite el método de comunicación de largo alcance. Sin embargo, la señal que el proyector puede recibir es sólo de hasta 1080/60p (1 920 x 1 080 puntos, la frecuencia del reloj de puntos 148,5 MHz) para el método de comunicación de largo alcance. Si se exceden estas distancias, pueden producirse distorsiones en la imagen o un mal funcionamiento con la comunicación LAN.
- Al colocar los cables entre un cable transmisor de par trenzado y el proyector, compruebe que las características de cada cable son compatibles con CAT5e o superior con herramientas como un tester de cables o un verificador de cables.
  Si utiliza un conector de relé en medio, realice la comprobación incluyendo este conector.
- No utilice un concentrador entre un cable transmisor de par trenzado y el proyector.
- Para transmitir las señales de control serie y Etnernet con el terminal <DIGITAL LINK/LAN>, configure el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] como [DIGITAL LINK] o [LAN & DIGITAL LINK].
- Para transmitir la señal Ethernet con el terminal <LAN>, configure el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] como [LAN] o [LAN & DIGITAL LINK].
- El terminal <DIGITAL LINK/LAN> y el terminal <LAN> están conectados dentro del proyector cuando el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] se ajusta a [LAN & DIGITAL LINK]. No conecte directamente el terminal <DIGITAL LINK/LAN> y el terminal <LAN> usando un cable LAN. Construya el sistema para que no se conecte a la misma red mediante periféricos como un concentrador o un cable transmisor de par trenzado.
- No tire de los cables con fuerza. No los doble ni los retuerza innecesariamente.
- Para reducir los efectos del ruido todo lo posible, procure que los cables que unen el cable transmisor de par trenzado y el proyector tengan las mínimas vueltas posibles.
- Mantenga los cables que unen el cable transmisor de par trenzado y el proyector alejados de otros cables, sobre todo de los cables de alimentación.
- Al instalar varios cables, colóquelos uno al lado del otro con una mínima distancia de separación, pero sin atarlos.
- Una vez colocado el cable, confirme que el valor de [CALIDAD DE LA SEÑAL] en el menú [RED] → [DIGITAL LINK] → [ESTADO DIGITAL LINK] se muestra en verde, lo que indica una calidad normal.
- Para obtener información acerca del cable transmisor de par trenzado de otros fabricantes que se puede utilizar con el proyector compatible con DIGITAL LINK, visite el sitio web (https://docs.connect.panasonic.com/projector). Tenga en cuenta que la operación de verificación de los dispositivos de otros fabricantes se ha hecho según los elementos especificados por Panasonic Projector & Display Corporation y no todas las operaciones se han verificado. En caso de problemas de funcionamiento o rendimiento provocados por dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto directamente con ellos.

Ajustes del proyector

1) Conecte el proyector a un ordenador mediante un cable LAN.

2) Encienda la alimentación del proyector.

3) Seleccione el menú [RED] → [CONECTAR LAN] desde el menú principal y pulse el botón <ENTER>.

4) Establezca el ajuste detallado de [CONECTAR LAN].

- Para obtener más información, consulte "[CONECTAR LAN]" (➡ página 121)

Nota

- Para conectar a una red existente, consulte antes al administrador de su red.

■ Configuración predeterminada de fábrica

- La siguiente configuración corresponde a la de los ajustes predeterminados de fábrica.

[DHCP]	APAGADO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.100
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1
[DNS1] / [DNS2]	Ninguno

Funcionamiento del ordenador

1) Conecte la alimentación del ordenador.

2) Configure la red con las instrucciones que le indique el administrador de su red.

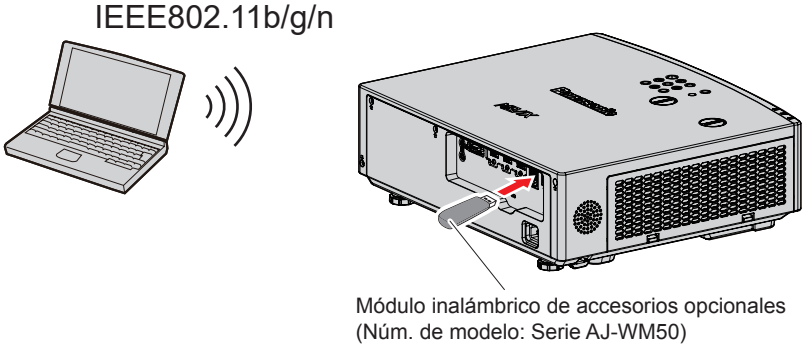
- Si el proyector está en el ajuste predeterminado de fábrica, puede utilizarlo ya que es el ajuste de red del ordenador como sigue.

[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.101
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1

Conectar con LAN inalámbrica

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) de los accesorios opcionales se requiere si quieres utilizar la función de red a través de la LAN inalámbrica.

Ejemplo de conexión



Módulo inalámbrico de accesorios opcionales
(Núm. de modelo: Serie AJ-WM50)

Preparación y confirmación del proyector

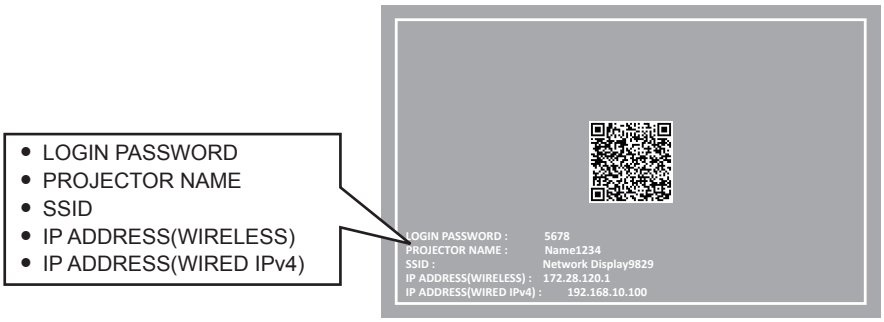
1) Encienda el proyector.

2) Instale el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) de los accesorios opcionales firmemente en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.

3) Pulse el botón <NETWORK/USB> para cambiar a la entrada NETWORK.

- Se muestra la pantalla inactiva de entrada de red. El código QR, contraseña de inicio de sesión (un número de cuatro dígitos que se genera automáticamente), NOMBRE PROYECTOR, SSID, DIRECCIÓN IP (INALÁMBRICA) y DIRECCIÓN IP (POR CABLE) se visualizarán en la pantalla inactiva.
- También puede pulsar el botón <INPUT SELECT> en el panel de control para mostrar la guía de entrada. A continuación, pulse ▲▼ para cambiar a la entrada NETWORK.

Pantalla inactiva de entrada de red



Atención

- No mueva o transporte el proyector mientras se acopla el módulo inalámbrico. Si lo hace, puede que el módulo inalámbrico se dañe.
- El indicador del módulo inalámbrico se apagará cuando el proyector esté en modo standby, se iluminará en color azul al encender el proyector y parpadeará en color azul durante la comunicación inalámbrica.
  No quite el módulo inalámbrico mientras el indicador parpadee.
- Si el proyector tiene la alimentación encendida y el indicador del módulo inalámbrico no está iluminado ni parpadeando, vuelva a insertar el módulo inalámbrico en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.
- Después de encender el proyector, conecte la red al proyector una vez que se muestre el valor de DIRECCIÓN IP (LAN INALAMBRICA).

Nota

- Se muestra un código QR en la pantalla inactiva de entrada de red, lo cual facilita la configuración de conexión con un teléfono inteligente. Para conectar directamente un smartphone al proyector con el código QR, consulte "Uso del código QR" (➡ página 139).
- No se muestra la dirección IPv4 de la LAN con cable en la pantalla inactiva de entrada de NETWORK si el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] está configurado en [IPv6].
- LAN inalámbrica y LAN cableada no se pueden utilizar en el mismo segmento.
- Los ajustes del módulo inalámbrico son los siguientes. Es posible acceder al proyector desde el navegador web para configurar [KEY]. (➡ página 166).

[SSID]	Network Displayxxxx (El xxxx es un valor fijo asignado a cada proyector.)
[CHANNEL]	1
[IP ADDRESS]	172.28.120.1
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[DEFAULT GATEWAY]	0.0.0.0
[ENCRYPTION]	WPA2-PSK(AES)
[KEY]	panasonic

Ajuste del ordenador

1) Encienda el ordenador.

2) Efectúe el ajuste de red de acuerdo con su administrador de sistema.

- Realice los ajustes de red para el ordenador y el proyector según el administrador de su sistema.

3) Conéctese a la red que se ha establecido en el proyector.

- Si utiliza un ordenador, haga clic en el ícono de red de la bandeja de tareas (parte inferior derecha del ordenador), seleccione el mismo nombre como el [SSID] que se ha establecido en el proyector e ingrese la contraseña para la conexión inalámbrica.
- La contraseña predeterminada de fábrica para la conexión inalámbrica es "panasonic".

Nota

- Si utiliza cualquier utilidad de conexión LAN inalámbrica que cumpla con el estándar OS, siga las instrucciones de uso de la utilidad para conectarla.

Uso del código QR

Se puede conectar un smartphone al proyector a través de la LAN inalámbrica con solo leer con la cámara del smartphone el código QR que el proyector visualiza.

■ Dispositivos compatibles

iPhone: iOS 17 o posterior

Dispositivos Android: Android 12.0 o posterior

Nota

- Se requieren un dispositivo compatible con la lectura de códigos QR y un software de aplicación de la cámara compatible con la lectura de códigos QR.
- Para conocer los dispositivos con funcionamiento validado con este proyector, visite el sitio web (https://docs.connect.panasonic.com/projector). Tenga en cuenta que la validación de los dispositivos de otros fabricantes se ha realizado según los puntos especificados por Panasonic Projector & Display Corporation y no todas las funciones se han validado. En caso de problemas de funcionamiento o rendimiento provocados por dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto directamente con ellos.
- No se puede usar el código QR para conectar el software "Wireless Projector" al proyector.

■ Visualización del código QR en el OSD

A continuación se detalla el funcionamiento del proyector al realizar la lectura del código QR visualizado en el menú en pantalla (OSD).

1) Pulse el botón <MENU> para abrir el menú [RED] desde el menú principal.

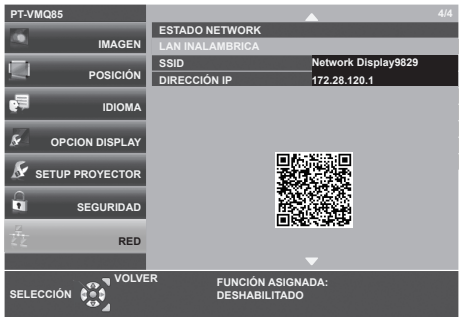
- Aparece la pantalla **[RED]**.

2) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO NETWORK], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[ESTADO NETWORK]**.

3) Pulse ▲▼ para cambiar la pantalla visualizada y mostrar [LAN INALÁMBRICA] (página 4/4).

- Se visualiza el código QR.



Nota

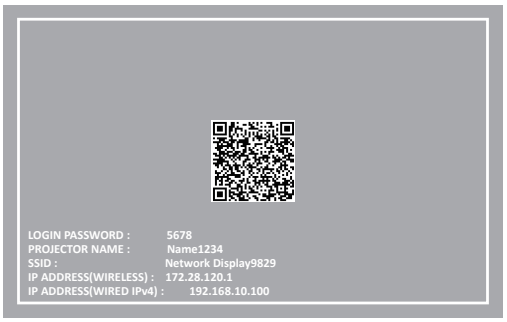
- No se mostrará la SSID, la dirección IP (inalámbrica) ni el código QR en los siguientes casos.
  - Cuando el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) no está incorporado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>

■ Visualización del código QR en la pantalla inactiva de entrada de red

El siguiente es el funcionamiento del proyector al leer el código QR visualizado en la pantalla inactiva de entrada de red.

1) Pulse el botón <NETWORK/USB> para cambiar a la entrada NETWORK.

- También puede pulsar el botón <INPUT SELECT> en el panel de control para mostrar la guía de entrada. A continuación, pulse ▲▼ para cambiar a la entrada NETWORK.
- Se visualiza el código QR.



Nota

- No se mostrará la SSID, la dirección IP (inalámbrica) ni el código QR en los siguientes casos.
  - Cuando el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) no está incorporado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>

■ Funcionamiento de un smartphone

1) Inicie el software de aplicación de la cámara compatible con la lectura de un código QR.

2) Lea el código QR que aparece en el OSD o en la pantalla inactiva de entrada de red con la cámara.

3) Pulse en la notificación que aparece en la pantalla del smartphone.

- Pulse "Unirse" o "Conectar" si aparece un mensaje para confirmar la conexión.
- El smartphone se conectará al proyector mediante la LAN inalámbrica.

Uso de la función de control web

La siguiente función es posible desde un ordenador usando la función de control web.

- Configuración y ajuste del proyector
- Visualización del estado del proyector

El proyector es compatible con "Crestron Connected" y "Crestron Connected software", que gestionan y controlan varios dispositivos conectados a la red.

Nota

- "Crestron Connected" y "Crestron Connected software" son el sistema y la plataforma de software proporcionados por Crestron Electronics, Inc. Para más detalles, consulte el siguiente sitio web.
  https://www.crestron.com/

Ordenador que puede usarse para la configuración

Para usar la función de control web, se necesario un navegador web. En primer lugar, confirme que el navegador web puede utilizarse.

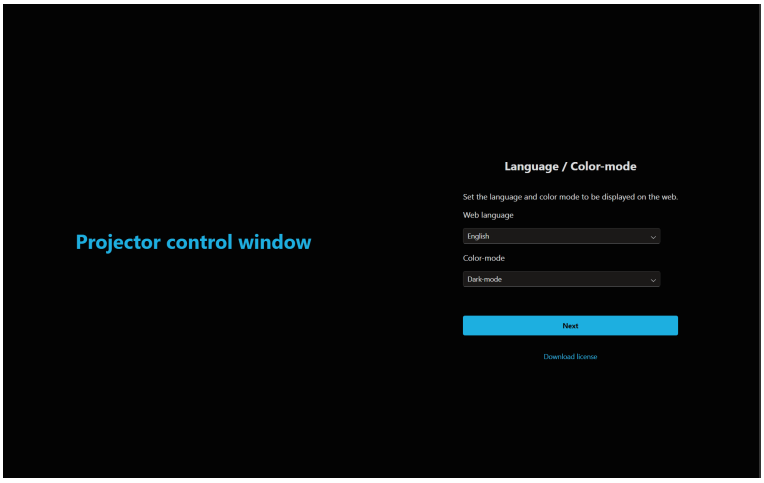
SO	Navegador compatible
Windows	Microsoft Edge
Mac OS	Safari 26.0
iOS	Safari (equipado con versión iOS17, iOS18 o iOS26)
iPadOS	Safari (equipado con versión iPadOS 26)
Android	Google Chrome (equipado con versión Android 12.0/13.0/14.0/15.0/16.0)

Acceso desde el explorador web

1) Abra el explorador web en el ordenador.

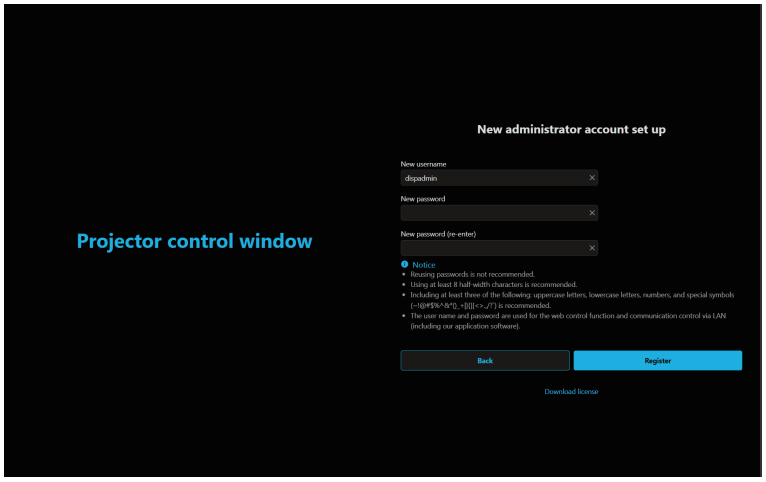
2) Introduzca la dirección IP del proyector en el campo de entrada de URL del explorador web.

- Si ya hay un nombre de usuario, contraseña y [PROTECCIÓN DE COMANDOS] definidos para la cuenta del administrador en la pantalla de ajuste inicial (➡ página 47) o en el menú [RED] → [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] (➡ página 123), vaya al paso **8)**.
- Si no está configurada la cuenta del administrador, se mostrará la pantalla **[Language / Color-mode]**.



3) Configure el idioma y el modo de color, y haga clic en [Next].

- Se mostrará la pantalla **[New administrator account set up]**.



4) En [New username], introduzca el nombre de usuario utilizado como cuenta del administrador.

- El ajuste predeterminado de fábrica del nombre de usuario de la cuenta del administrador es "dispadmin".

5) En [New password], introduzca la contraseña definida para la cuenta del administrador.

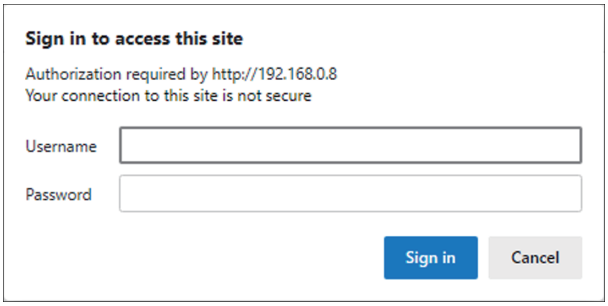
- La contraseña no puede estar en blanco.
- Se recomienda una contraseña formada por un mínimo de ocho caracteres de media anchura.
- Se recomienda una contraseña formada por un mínimo de tres de los cuatro siguientes tipos de caracteres.
  - Letras mayúsculas
  - Letras minúsculas
  - Dígitos
  - Símbolos (~!@#$%^&*()_+|}{][<>.,/?`)

6) En [New password (re-enter)], introduzca la contraseña introducida en el paso 5).

7) Haga clic en [Register].

- El ajuste de la cuenta del administrador habrá finalizado.

8) Introduzca el nombre de usuario y la contraseña en la pantalla de inicio de sesión.



- Introduzca el nombre de usuario y la contraseña de una cuenta con derechos de administrador o el nombre de usuario y la contraseña de una cuenta de usuario estándar sin derechos de administrador.
- Tras iniciar sesión con la cuenta del administrador, defina el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta de usuario estándar usando la página [Account]. Consulte los detalles en "[Account set up] (si se accede con la cuenta del administrador)" (➡ página 146).

9) Haga clic en [Sign in] o [OK].

- Si inicia sesión con la cuenta del administrador configurada en el paso **7)**, vaya al paso **10)**.

10) Seleccione el elemento de autenticación de conexión que aparece en la pantalla [Command protect].

[Enable(SHA-256)]	Conecta el proyector en el modo de protección Realice la conexión de autenticación con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash SHA-256.
[Enable(MD5)]	Conecta el proyector en el modo de protección Realice la autenticación de conexión con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash MD5.
[Disable]	Conecta el proyector en el modo sin protección. La autenticación de la conexión no se realiza.

11) Haga clic en [Save].

- La autenticación de conexión se ha completado.

Atención

- La pantalla de introducción del nombre de usuario y la contraseña podría estar oculta por otra ventana que ya esté abierta. En tal caso, minimice la ventana que está delante para ver la pantalla de introducción.

Nota

- Si usa un navegador web para controlar el proyector, configure el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [CONTROL WEB] como [SÍ].
- No realice la configuración ni controle simultáneamente abriendo varios exploradores web. No ajuste ni controle el proyector desde varios ordenadores.
- El acceso se bloqueará durante unos minutos cuando se introduzca una contraseña incorrecta tres veces consecutivamente.
- Algunos elementos de la página de ajuste del proyector utilizan la función JavaScript del navegador web. El control correcto podría no ser posible si el navegador web no está configurado para usar esta función.
- Si la pantalla del control web no aparece, consulte a su administrador de red.
- Para la configuración de la autenticación de conexión (configuración [Command protect]), seleccione un elemento de acuerdo con el algoritmo hash para la comunicación cifrada utilizada por su herramienta de control de comandos.
- El cifrado basado en MD5 presenta riesgo de ser vulnerado mediante técnicas de descifrado. Se recomienda configurar [Command protect] en [Enable(SHA-256)] para usar la comunicación cifrada basada en SHA-256 que tiene un nivel de seguridad mayor.
- Cuando [Command protect] se configura como [Disable], el proyector queda vulnerable frente a las amenazas de la red porque la autenticación de la conexión no se llevará a cabo. Use esta función si entiende los riesgos asociados.
- La configuración de autenticación de conexión (configuración [Command protect]) puede modificarse en el menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS] o en [Command protect] de la "[Network secure]" (➡ página 168) de la pantalla de control web.
- Haga clic en [Download license] para descargar la licencia de software de código abierto. También podrá descargar la licencia con un clic en el botón Información web (ⓘ) en la esquina superior derecha de la pantalla de control web luego de iniciar sesión. (➡ página 156)
- Acerca de ilustraciones de pantalla del ordenador
  El tamaño de la pantalla y la pantalla pueden diferir de este manual en función del sistema operativo, del navegador web o del tipo de ordenador que está utilizando.

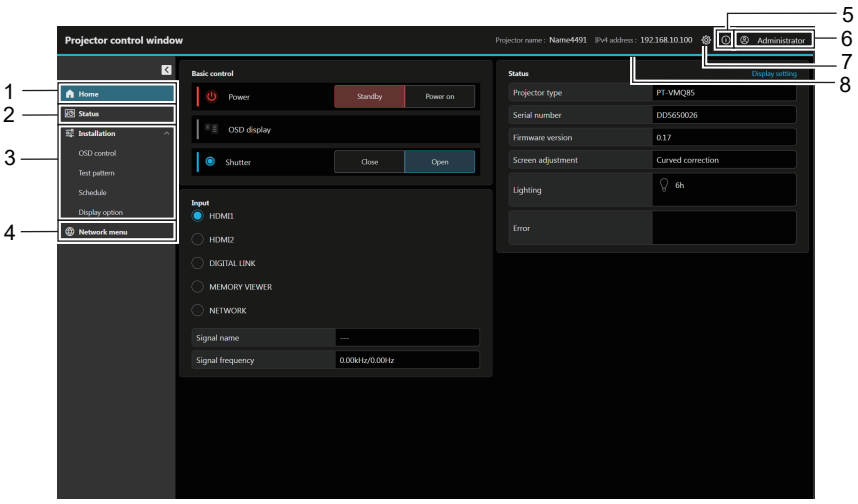
Derechos para cada cuenta

La cuenta del administrador le permite usar todas las funciones. La cuenta de usuario estándar solo permite utilizar determinadas funciones. Seleccione la cuenta según el propósito.
Si una función tiene el símbolo ✓ en la columna de administrador/usuario estándar, significa que esa función se puede usar con esa cuenta.

Elemento	Función		Administrador	Usuario estándar	Página
Configuración web (⚙)	[Account]	[Administrator account]	✓	—	146
		[User account]	✓	✓	147
	[Web secure]	[Certificate]	✓	—	148
		[HTTPS]	✓	—	154
		[Access error log]	✓	—	155
	[Language / Color-mode]		✓	✓	155
	[Menu bar]		✓	✓	156
Información web (ⓘ)	Página de descarga de licencia		✓	✓	156
[Home]	[Basic control]		✓	✓	157
	[Input]		✓	✓	158
	[Status]		✓	✓	160
[Status]	[Basic status]		✓	✓	160
	[Lighting]		✓	✓	160
	[Temperature]		✓	✓	160
	[Network status]		✓	✓	160
	[Projector status]		✓	✓	160
	[Angle monitor]		✓	✓	160
	[Input]		✓	✓	160
	[Error]		✓	✓	160
[Installation]	[OSD control]		✓	—	161
	[Test pattern]		✓	—	161
	[Schedule]		✓	—	162
	[Display option]		✓	—	163

Elemento	Función	Administrador	Usuario estándar	Página
[Network menu]	[Network configs]	✓	—	165
	[Adjust clock]	✓	—	167
	[Network secure]	✓	—	168
	[PJLink setting]	✓	—	169
	[Crestron tools]	✓	—	170

Descripciones de los elementos



1 [Home]
Opere el control básico y compruebe el estado básico.

2 [Status]
Compruebe los diversos datos de estado del proyector.

3 [Installation]
Configure y ajuste diversas funciones del proyector.

4 [Network menu]
Configure las funciones de red del proyector.

5 Botón Información web ( )
Haga clic para visualizar la página de descarga de licencia de software de código abierto.

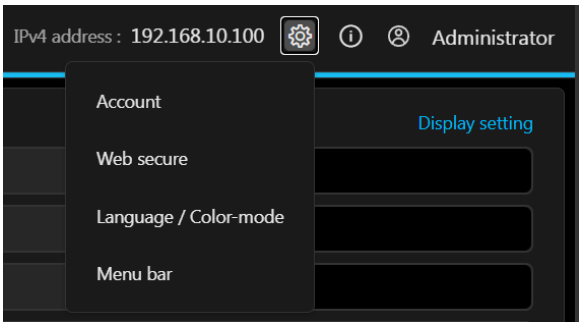
6 Tipo de cuenta
Visualice el tipo de cuenta de inicio de sesión actual (cuenta del administrador o cuenta del usuario estándar).

7 Botón Configuración web ( )
Haga clic para configurar la cuenta web y la configuración de seguridad web y personalizar la interfaz web.

8 Barra de menú

Configuración web

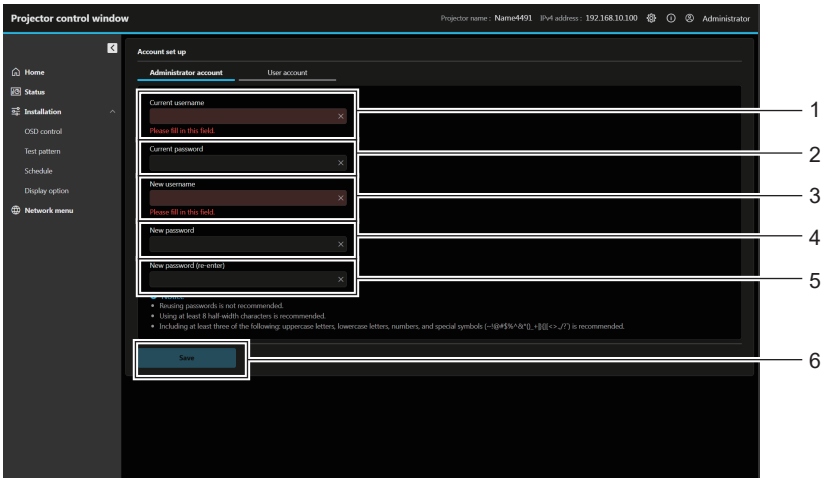
Haga clic en el botón Configuración web (⚙) y seleccione [Account] (➡ página 146), [Web secure] (➡ página 148), [Language / Color-mode] (➡ página 155) y [Menu bar] (➡ página 156) para ver la pantalla de configuración.



[Account set up] (si se accede con la cuenta del administrador)

[Administrator account]

Configure el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador.
Haga clic en [Administrator account].



1 [Current username]:
Introduzca el nombre de usuario actual.

2 [Current password]:
Introduzca la contraseña actual.

3 [New username]:
Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

4 [New password]:
Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

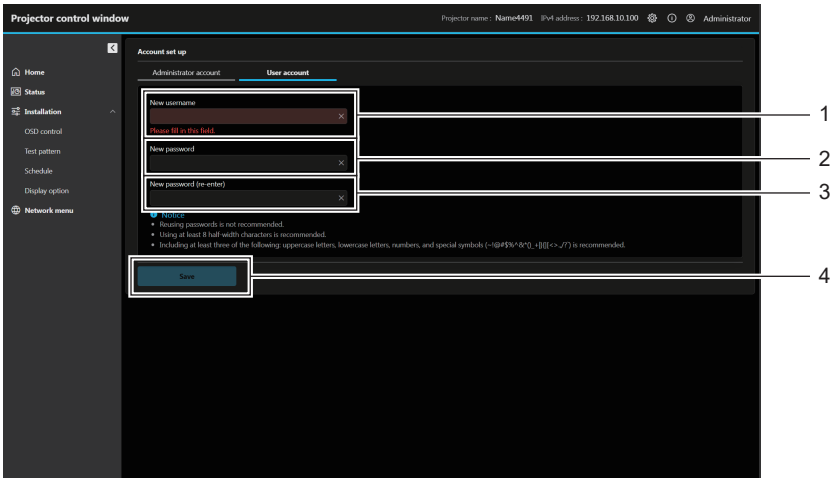
5 [New password (re-enter)]:
Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.

6 [Save]
Determina el cambio de la cuenta del administrador.

[User account]

Configure el nombre de usuario, contraseña y el ajuste de pantalla de la función remote preview de la cuenta de usuario estándar sin derechos del administrador.

Haga clic en [User account].



1 [New username]:
Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

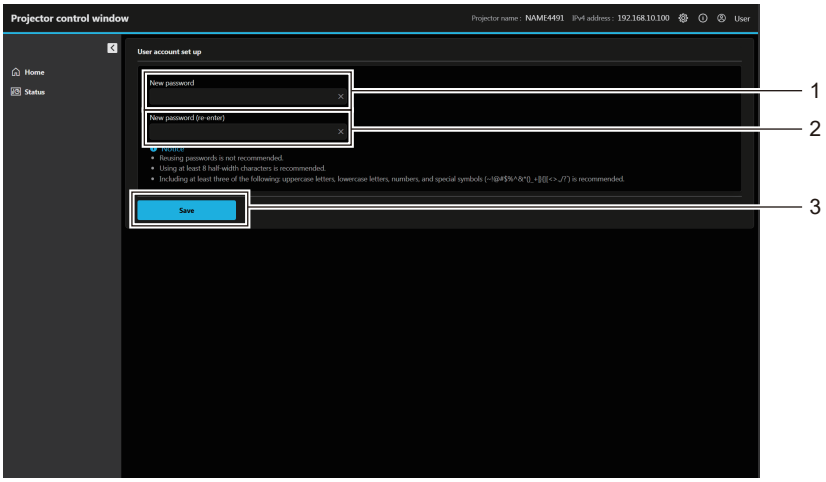
2 [New password]:
Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

3 [New password (re-enter)]:
Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.

4 [Save]
Determina el cambio de la cuenta del usuario estándar.

[Account set up] (si se accede con la cuenta del usuario estándar)

Cambia la contraseña de la cuenta del usuario estándar.



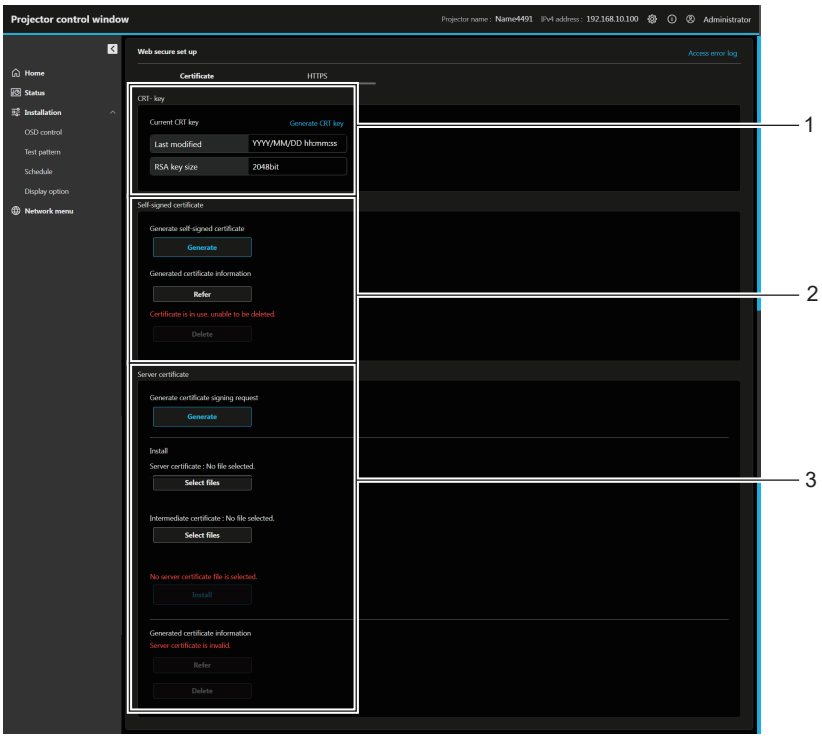
1 [New password]:
Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

2 [New password (re-enter)]:
Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.

3 [Save]
Determina el cambio de la contraseña.

[Web secure] (Certificate)

Para realizar la comunicación HTTPS o usar el sistema de control o el software de aplicación de Crestron Electronics, Inc., es necesario instalar el certificado para la autenticación en el proyector.
Haga clic en [Certificate].



1 [CRT- key]
La clave CRT se genera con la configuración predeterminada de fábrica, pero puede regenerarse. Si es necesario regenerarla, consulte "Generación de la clave CRT" (➡ página 149).

2 [Self-signed certificate]
[Generate self-signed certificate]:
El certificado autofirmado se genera con la configuración predeterminada de fábrica, pero puede regenerarse. Si es necesario regenerarlo, consulte "Generación del certificado autofirmado" (➡ página 152).
[Generated certificate information]:
Muestra el estado del certificado autofirmado.
La información del certificado autofirmado generado se muestra haciendo clic en [Refer].
El certificado autofirmado generado puede eliminarse haciendo clic en [Delete].
Para más información, consulte "Confirmación de la información del certificado autofirmado" (➡ página 153).

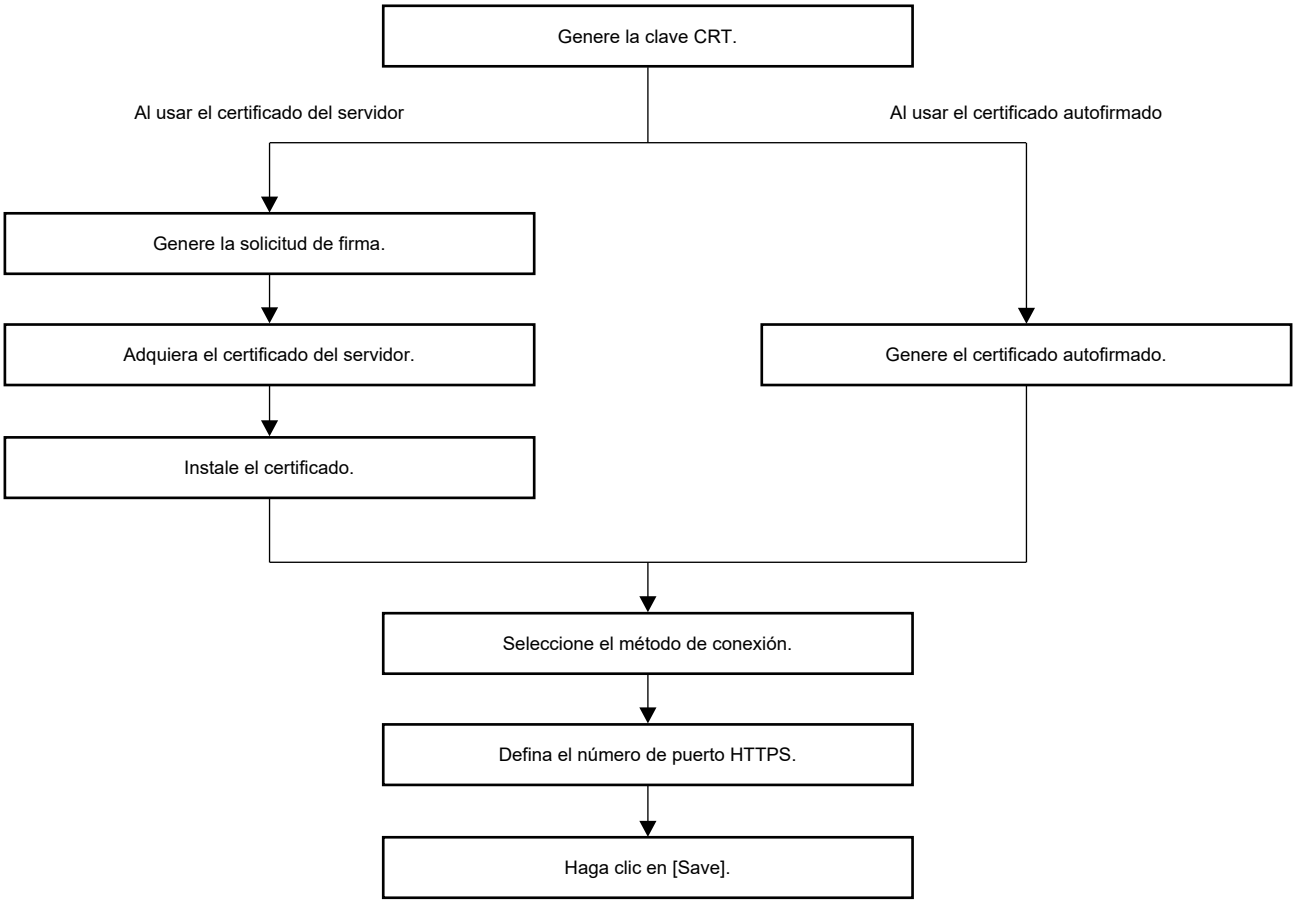
3 [Server certificate]
[Generate certificate signing request]:
Genera la solicitud de firma (Certificate Signing Request).
La pantalla para generar la solicitud de firma se muestra haciendo clic en [Generate].
Para más información, consulte "Generación de la solicitud de firma" (➡ página 150).
[Install]:
Instala el certificado del servidor y el certificado intermedio.
El certificado se instala en el proyector especificando el archivo de certificado y haciendo clic en [Install].
Para más información, consulte "Instalación del certificado" (➡ página 151).
[Generated certificate information]:
Muestra el estado del certificado del servidor.
La información del certificado del servidor instalado aparece haciendo clic en [Refer].
El certificado del servidor instalado y el certificado intermedio pueden eliminarse haciendo clic en [Delete].
Para más información, consulte "Confirmación de la información del certificado del servidor" (➡ página 151).

Nota

- El procedimiento de instalación del certificado podría no servir según el ordenador o navegador web que se use.

■ Flujo de la configuración

El flujo de la configuración es distinto según el certificado que se vaya a usar como certificado de seguridad: el certificado del servidor o el certificado autofirmado.



Nota

- Al usar el certificado del servidor, hay que solicitar a la entidad de certificación que emita el certificado del servidor que se usará entre el cliente y la entidad de certificación. Para el método de solicitud, etc., consulte a la entidad de certificación.

Generación de la clave CRT

1) Haga clic en [Certificate] → [CRT- key] → [Generate CRT key].

- Se mostrará la pantalla de confirmación para regenerar la clave CRT.
  "Regenerate the CRT key?"

2) Haga clic en [Perform].

- Confirme el tamaño de la clave y la fecha y hora de generación de la clave CRT actual con [Last modified] y [RSA key size] de [Current CRT key].
- La clave CRT generada anteriormente se moverá al historial. Para regresar a la clave CRT anterior, consulte "Generación de la clave CRT desde el historial" (➡ página 149).

Nota

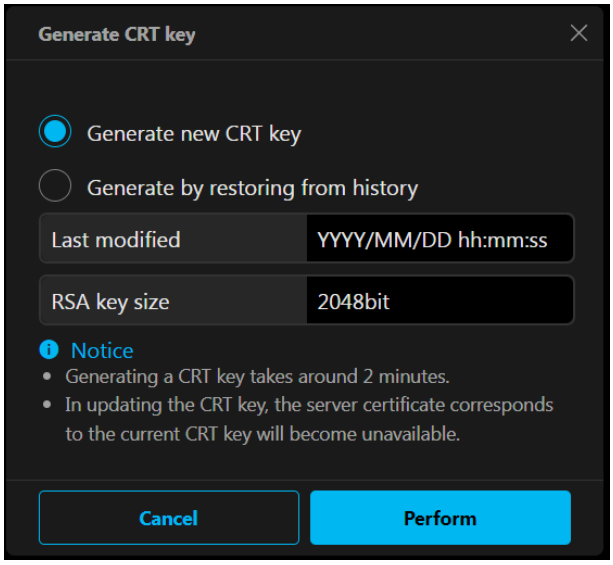
- [RSA key size] se fija en [2048bit]. El certificado del servidor podría no emitirse según la organización de certificación a la que deba solicitarse si el tamaño de la clave es de 2048 bits.
- La generación de la clave CRT podría tardar unos dos minutos.
- Cuando la clave CRT se actualice, solicite el certificado del servidor o vuelva a generar el certificado autofirmado usando esa clave CRT. Es necesario un certificado vinculado a la clave CRT.

Generación de la clave CRT desde el historial

Puede volver a la clave CRT generada anteriormente solo una vez, incluso si la clave CRT se actualiza.

1) Haga clic en [Certificate] → [CRT- key] → [Generate CRT key].

- Se mostrará la pantalla **[Generate CRT key]**.



2) Seleccione [Generate by restoring from history].

- Confirme [Last modified] y [RSA key size] de la clave CRT que desea restablecer.

3) Haga clic en [Perform].

- La clave CRT generada anteriormente se refleja como la clave CRT actual.

Nota

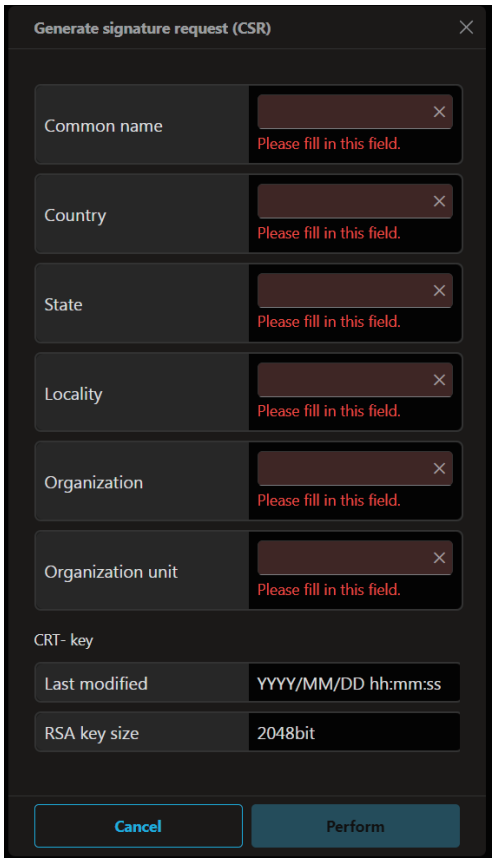
- Cuando se vuelve a la clave CRT generada anteriormente, hay que vincular un certificado a esa clave CRT.

Generación de la solicitud de firma

Al usar el certificado del servidor emitido por la entidad de certificación como certificado de seguridad, genere una solicitud de firma necesaria para solicitar la emisión a la entidad de certificación. Genere la solicitud de firma tras generar la clave CRT.

1) Haga clic en [Certificate] → [Server certificate] → [Generate certificate signing request] → [Generate].

- Se mostrará la pantalla para generar la solicitud de firma.



2) Introduzca la información necesaria para la solicitud.

- Los detalles de cada elemento son los siguientes. Introduzca la información conforme a los requisitos de la entidad de certificación a la que se está solicitando.

Elemento	Detalles		Límite de longitud de caracteres
[Common name]	Introduzca el nombre del proyector o la dirección IP configurada en el proyector.		64 caracteres
[Country]	Introduzca el código del país definido en ISO 3166-1 alpha-2 (dos letras mayúsculas).		—
[State]	Introduzca la provincia, etc.		128 caracteres
[Locality]	Introduzca la región.		128 caracteres
[Organization]	Introduzca el nombre de la organización.		64 caracteres
[Organization unit]	Introduzca el nombre de la unidad de organización.		64 caracteres
[CRT- key]	[Last modified]	Se mostrará la fecha y hora de generación de la clave CRT actual.	—
	[RSA key size]	Se mostrará el tamaño de la clave de la clave CRT actual.	—

3) Haga clic en [Perform].

- Se genera el archivo de solicitud de firma. Introduzca un nombre de archivo y guarde el archivo en la carpeta que desee.

4) Introduzca un nombre de archivo y haga clic en [Save].

- El archivo para la solicitud de firma se guarda en la carpeta especificada.

Nota

- Los caracteres que se pueden introducir son los siguientes.
  - Números de un byte: 0 a 9
  - Letras de un byte: A - Z, a - z
  - Símbolos de un byte: - . _ , + / ( )
- La solicitud de firma generada por el proyector tiene como formato PEM (extensión de archivo: pem).
- Solicite la emisión del certificado del servidor a la entidad de certificación usando el archivo de solicitud de firma guardado (formato PEM).

Instalación del certificado

Instale en el proyector el certificado del servidor y el certificado intermedio emitidos por la entidad de certificación.

1) Haga clic en [Certificate] → [Server certificate] → [Install] → [Server certificate] → [Select files].

- Aparece un cuadro de diálogo para seleccionar el archivo.

2) Seleccione el archivo del certificado del servidor y haga clic en [Abrir].

- Si el certificado intermedio lo ha emitido una entidad de certificación junto con el certificado del servidor, continúe en el paso **3)**.
- Si la entidad de certificación solo ha emitido el certificado del servidor, continúe en el paso **5)**.

3) Haga clic en [Select files] en [Intermediate certificate].

- Aparece un cuadro de diálogo para seleccionar el archivo.

4) Seleccione el archivo del certificado intermedio y haga clic en [Abrir].

5) Haga clic en [Install].

- El certificado del servidor y el certificado intermedio se instalan en el proyector.

Nota

- Para confirmar la información del certificado del servidor instalado, consulte "Confirmación de la información del certificado del servidor" (➡ página 151).

Confirmación de la información del certificado del servidor

Confirme la información del certificado del servidor instalado en el proyector.

1) Haga clic en [Certificate] → [Server Certificate] → [Generated certificate information] → [Refer].

- Se muestra la información del certificado del servidor instalado. Los detalles de cada elemento son los siguientes.

Elemento	Detalles	
[Common name]	Se muestran el nombre del proyector o la dirección IP.	
[Country]	Se muestra el código del país definido en ISO 3166-1 alpha-2 (dos letras mayúsculas).	
[State]	Se muestra la provincia, etc.	
[Locality]	Se muestra la región.	
[Organization]	Se muestra el nombre de la organización.	
[Organization unit]	El nombre de la unidad de la organización no se muestra. Aparece como un asterisco.	
[Validity start date]	Muestra la fecha y hora de emisión del certificado autofirmado.	
[Validity end date]	Muestra la fecha y hora de caducidad del certificado autofirmado.	
[CRT- key]	[Last modified]	Se muestra la fecha y hora de generación de la clave CRT.
	[RSA key size]	Se mostrará el tamaño de la clave de la clave CRT.

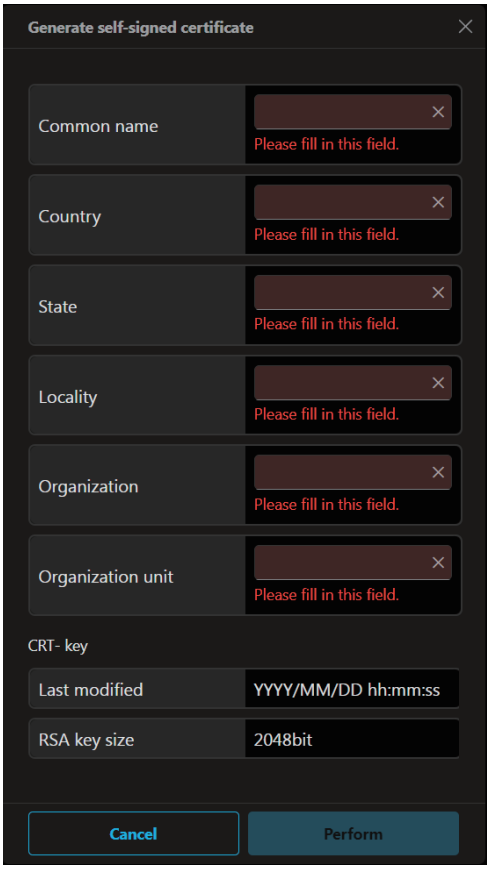
Nota

- El certificado del servidor instalado y el certificado intermedio pueden eliminarse haciendo clic en [Certificate] → [Server Certificate] → [Generated certificate information] → [Delete].
  Sin embargo, no puede eliminarse cuando [HTTPS] → [Connection protocol] se configura como [HTTPS]. Elimínelo tras cambiar la configuración para establecer la comunicación HTTP.
  Para eliminar el certificado del servidor dentro del período de validez, confirme que el archivo del certificado utilizado para la instalación esté disponible. Será necesario para volver a instalar el certificado del servidor.

Generación del certificado autofirmado

1) Haga clic en [Certificate] → [Self-signed certificate] → [Generate self-signed certificate] → [Generate].

- Se muestra la pantalla para generar el certificado autofirmado.



2) Introduzca la información necesaria para la generación.

- Los detalles de cada elemento son los siguientes.

Elemento	Detalles	Límite de longitud de caracteres
[Common name]	Introduzca el nombre del proyector o la dirección IP configurada en el proyector.	64 caracteres
[Country]	Introduzca el código del país definido en ISO 3166-1 alpha-2 (dos letras mayúsculas).	—
[State]	Introduzca la provincia, etc.	128 caracteres
[Locality]	Introduzca la región.	128 caracteres

Elemento	Detalles		Límite de longitud de caracteres
[Organization]	Introduzca el nombre de la organización.		64 caracteres
[Organization unit]	Introduzca el nombre de la unidad de organización.		64 caracteres
[CRT- key]	[Last modified]	Se mostrará la fecha y hora de generación de la clave CRT actual.	—
	[RSA key size]	Se mostrará el tamaño de la clave de la clave CRT actual.	—

3) Haga clic en [Perform].

- Se genera el archivo de certificado autofirmado.

Nota

- Los caracteres que se pueden introducir son los siguientes.
  - Números de un byte: 0 a 9
  - Letras de un byte: A - Z, a - z
  - Símbolos de un byte: - . _ , + / ( )

Confirmación de la información del certificado autofirmado

Confirme la información del certificado autofirmado generado por el proyector.

1) Haga clic en [Certificate] → [Self-signed certificate] → [Generated certificate information] → [Refer].

- Se muestra la información del certificado autofirmado generado. Los detalles de cada elemento son los siguientes.

Elemento	Detalles	
[Common name]	Se muestran el nombre del proyector o la dirección IP.	
[Country]	Se muestra el código del país definido en ISO 3166-1 alpha-2 (dos letras mayúsculas).	
[State]	Se muestra la provincia, etc.	
[Locality]	Se muestra la región.	
[Organization]	Se muestra el nombre de la organización.	
[Organization unit]	Se mostrará el nombre de la unidad de la organización.	
[Validity start date]	Muestra la fecha y hora de emisión del certificado autofirmado.	
[Validity end date]	Muestra la fecha y hora en la que vencerá el certificado autofirmado (hora local relacionada con 23:59, diciembre 31, 2063 en hora de Greenwich).	
[CRT- key]	[Last modified]	Se muestra la fecha y hora de generación de la clave CRT.
	[RSA key size]	Se mostrará el tamaño de la clave de la clave CRT.

Nota

- Se puede eliminar el certificado autofirmado con un clic en [Certificate] → [Self-signed certificate] → [Generated certificate information] → [Delete].

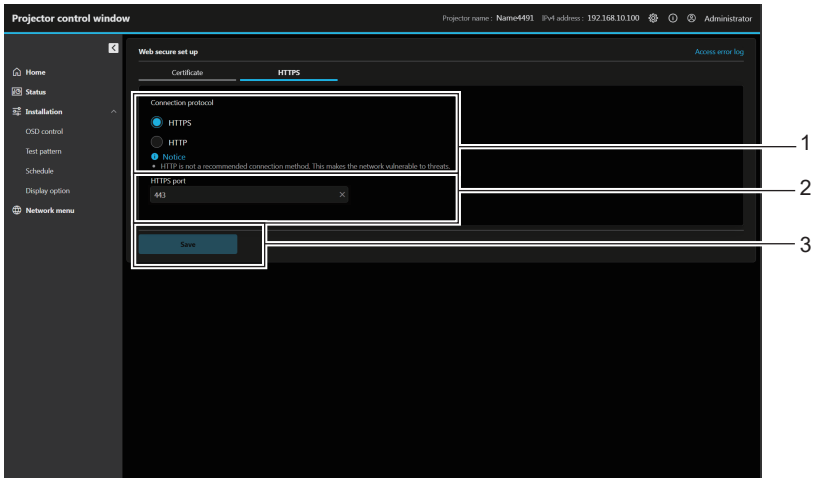
  Sin embargo, no puede eliminarse cuando [HTTPS] → [Connection protocol] se configura como [HTTPS]. Elimínelo tras cambiar la configuración para establecer la comunicación HTTP.

[Web secure] (HTTPS)

Configure esta pantalla si se implementará la comunicación HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) cifrada con el protocolo SSL/TLS entre el ordenador y el proyector mientras se usa la función de control web.

Para realizar la comunicación HTTPS, antes es necesario instalar el certificado de autenticación en el proyector. Para obtener más información sobre cómo instalar el certificado,consulte "[Web secure] (Certificate)" (➡ página 148).

Haga clic en [HTTPS].



1 [Connection protocol]
Defina el método de conexión al proyector.
- **[HTTPS]:** usa la comunicación HTTPS. (Configuración por defecto)
- **[HTTP]:** usa la comunicación HTTP.

2 [HTTPS port]
Define el número de puerto que se usará con la comunicación HTTPS.
Número de puerto admitido: 1 a 65535
Configuración por defecto: 443

3 [Save]
Activa el ajuste.

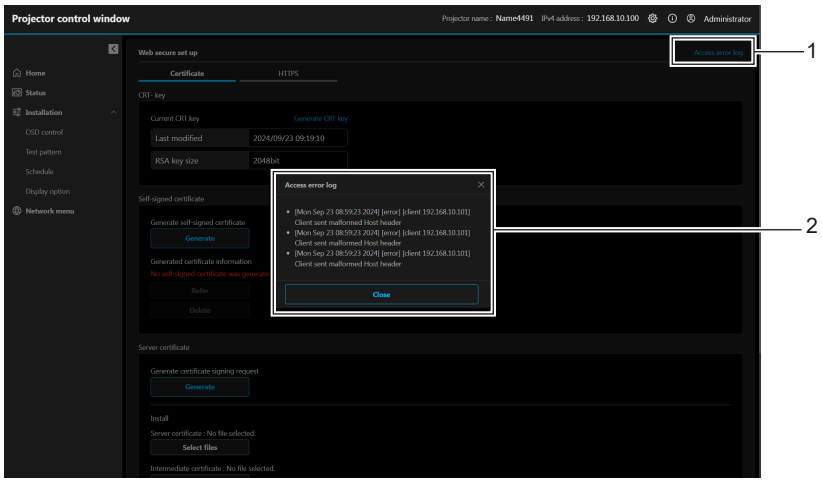
Nota

- Como la comunicación HTTP no está cifrada, existe un riesgo de ataque cibernético como intercepción de datos y suplantación de identidad de terceros maliciosos. Por otra parte, la comunicación HTTPS está cifrada, lo que garantiza la confiabilidad de los datos y disminuye riesgos como intercepción de datos y suplantación de identidad. Por lo tanto, se recomienda usar la comunicación HTTPS estableciendo [Connection protocol] en [HTTPS].
  Además, si configura [Connection protocol] en [HTTPS] y usa un certificado autofirmado en vez de un certificado del servidor emitido por la organización certificadora, podría mostrarse una advertencia de privacidad al acceder al proyector porque el navegador web no puede verificar la confiabilidad de dicho certificado.
- Cuando el ajuste [Connection protocol] cambia de [HTTPS] a [HTTP], la pantalla podría no visualizarse si se realiza la operación o la actualización de la pantalla de control web. En tal caso, borre la memoria caché del navegador web.

[Web secure] (Access error log)

Se visualiza el registro de errores en el servidor web, como por ejemplo el acceso a páginas que no existen o el acceso con nombres de usuario o contraseñas no autorizados.

Haga clic en [Access error log].

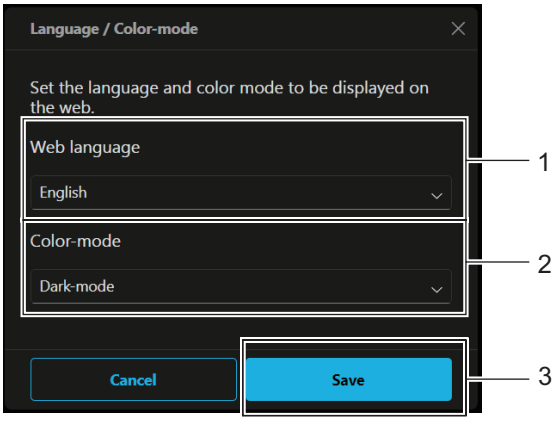


1 [Access error log]
Haga clic para mostrar la pantalla access error log.

2 Ejemplos de access error log

[Language / Color-mode]

Configure el idioma y modo de color que se mostrará en la web.



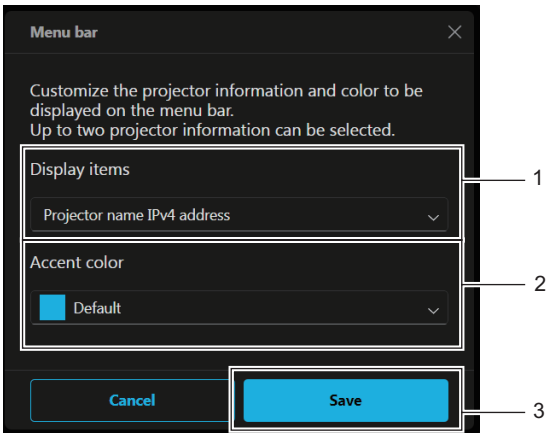
1 [Web language]
Configure el idioma web ([日本語] / [English]) que se visualizará.

2 [Color-mode]
Configure el modo de color de la pantalla web.
[Dark-mode]: texto de color claro sobre fondo de color oscuro
[Light-mode]: texto de color oscuro sobre fondo de color claro

3 [Save]
Activa el ajuste.

[Menu bar]

Personalice la información del proyector y el color que se mostrará en la barra de menú.



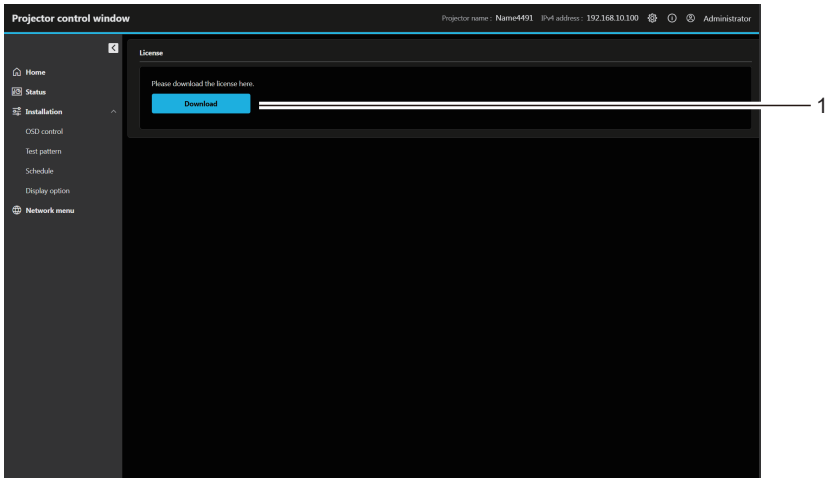
1 [Display items]
Configure la información del proyector (hasta dos elementos) que se mostrará en la barra de menú a partir de los siguientes elementos de visualización.
[Projector name], [IPv4 address], [Wireless LAN IP address], [MAC address], [Serial number], [Projector type]

2 [Accent color]
Configure el color acentuado de la barra de menú según los siguientes siete colores.
[Default], [Blue], [Purple], [Green], [Yellow], [Orange], [Red]

3 [Save]
Activa el ajuste.

Información web (página de descarga de licencia)

Muestra la página de descarga de licencia.
Haga clic en el botón Información web (ⓘ) → [License].



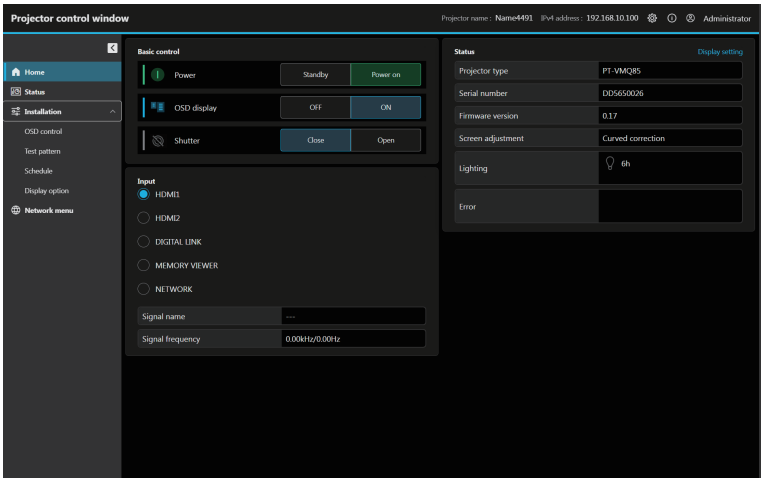
1 [Download]
La licencia para el software de código abierto usado en el proyector se descarga haciendo clic en este elemento.

Nota

- La licencia proporcionada es un archivo de texto, y se guarda en el firmware del proyector con el archivo comprimido de formato zip.
  Nombre de archivo: License.zip

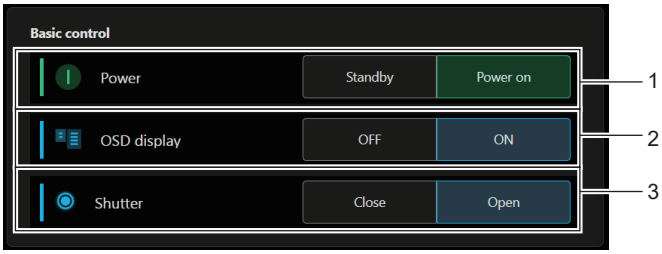
[Home]

Para operar el control básico y comprobar el estado.
Haga clic en [Home].



■ [Basic control]

Cambia la alimentación ([Standby]/[Power on]), pantalla OSD ([OFF]/[ON]) y obturador ([Close]/[Open]).



1 [Power]
Desconecta y conecta ([Standby]/[Power on]) la alimentación del proyector.

2 [OSD display]
Cambia el estado de la función de visualización de menú en pantalla. ([OFF]: Oculta; [ON]: Visible)
No es posible configurar [OSD display] cuando el proyector está en modo en espera.

3 [Shutter]
Cambia el estado del obturador.
([Close]: Función del obturador activada; [Open]: Función del obturador desactivada)

Ícono de visualización de estado

[Power]		La alimentación está apagada. (Estado en espera)
		En el modo de proyección
[OSD display]		El menú en pantalla se activa (visible).
		El menú en pantalla se desactiva (oculto).
[Shutter]		La función del obturador está activada (obturador: cerrado).
		La función del obturador está desactivada (obturador: abierto).

■ [Input]

Cambia la entrada y comprueba la información de señal de entrada.



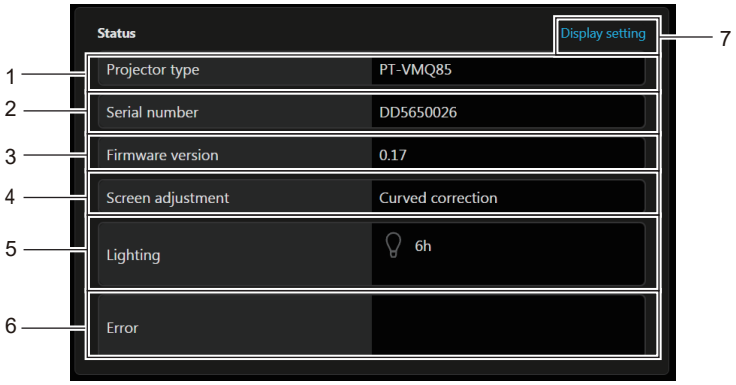
1 [Input]
Permite cambiar a la entrada para ver la imagen.

2 [Signal name]
Muestra el nombre de la señal de entrada.

3 [Signal frequency]
Muestra la frecuencia de la señal de entrada.

■ [Status] (Pantalla personalizada)

Muestra el estado del proyector.



1 [Projector type]
Muestra el tipo del proyector.

2 [SERIAL NUMBER]
Muestra el número de serie del proyector.

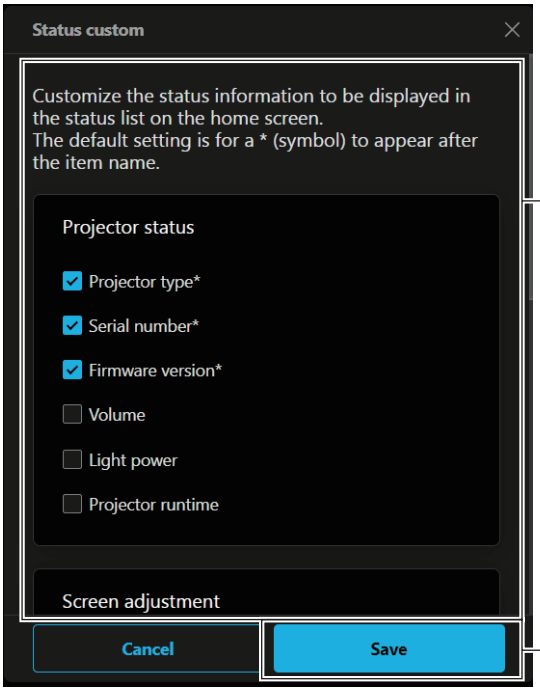
3 [Firmware version]
Muestra la versión de firmware del proyector.

4 [Screen adjustment]
Muestra el estado de configuración de [AJUSTE DE PANTALLA].

5 [Lighting]
Muestra el estado de la iluminación y el tiempo de uso de la fuente luminosa.

6 [Error]
Muestra que se ha producido un estado de error/advertencia con un ícono.
Consulte "Pantalla de autodiagnóstico" (➡ página 194) para la información de visualización.

7 [Display setting]
Haga clic para mostrar la pantalla **[Status custom]**.



8 [Status custom]
Personalice la información de estado que se mostrará en la lista de estado en la pantalla de inicio.
La configuración por defecto es para que aparezca un * (símbolo) luego del nombre de un elemento.

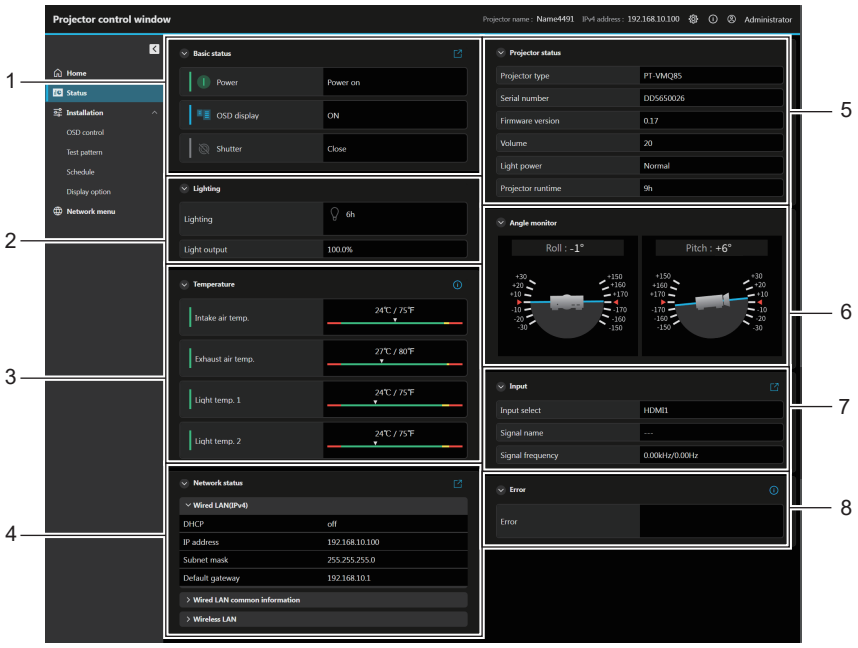
9 [Save]
Activa el ajuste.

Ícono de visualización de estado

[Lighting]		La fuente luminosa correspondiente se ilumina.
		La fuente luminosa correspondiente no se ilumina.
[Error]		La fuente luminosa está en estado de advertencia.
		La fuente luminosa está en estado de error.
		El filtro está en estado de advertencia.
		El filtro está en estado de error.
		La temperatura está en estado de advertencia.
		La temperatura está en estado de error.
		Se ha producido una advertencia no relacionada con la fuente luminosa, el filtro ni la temperatura.
		Se ha producido un error no relacionado con la fuente luminosa, el filtro ni la temperatura.

[Status]

Muestra el estado del proyector.
Haga clic en [Status].



1 [Basic status]
[Power]
Muestra el estado ([Standby]/[Power on]) de la alimentación.
[OSD display]
Muestra el estado de la función de visualización de menú en pantalla. ([OFF]: Oculta; [ON]: Visible)
[Shutter]
Muestra el estado del obturador. ([Close]: Función del obturador activada; [Open]: Función del obturador desactivada)
ícono
Haga clic para ir a la pantalla **[Home]** y cambiará la alimentación ([Standby]/[Power on]), pantalla OSD ([OFF]/[ON]) y obturador ([Close]/[Open]).

2 [Lighting]
[Lighting]
Muestra el estado de la iluminación y el tiempo de uso de la fuente luminosa.
[Light output]
Muestra el estado del ajuste de [LIGHT OUTPUT].

3 [Temperature]
[Intake air temp.]
Muestra el estado de la temperatura de aire de entrada del proyector.
[Exhaust air temp.]
Muestra el estado de la temperatura de aire de salida del proyector.
[Light temp. 1] / [Light temp. 2]
Muestra el estado de temperatura de la fuente luminosa 1 y la fuente luminosa 2.
ícono
Haga clic para ver los detalles de la temperatura.

4 [Network status]
[Wired LAN(IPv4)]
Muestra la configuración de la LAN por cable (IPv4).
[Wired LAN(IPv6)]
Muestra la configuración de la LAN por cable (IPv6).
[WIRED LAN common information]
Muestra la información común para la LAN por cable (IPv4) y la LAN por cable (IPv6).
[Wireless LAN]
Muestra los ajustes de la LAN inalámbrica cuando el Módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) está instalado.
ícono
Haga clic para ir a la pantalla **[Network configs]** y configurar LAN con cable y LAN inalámbrico.

5 [Projector status]
[Projector type]
Muestra el tipo del proyector.
[SERIAL NUMBER]
Muestra el número de serie del proyector.
[Firmware version]
Muestra la versión de firmware del proyector.
[Volume]
Muestra el estado del volumen.
[Light power]
Muestra el estado del ajuste de [LUMINOSIDAD].
[Projector runtime]
Muestra el tiempo de ejecución del proyector.

6 [Angle monitor]
Muestra el ángulo de giro y el ángulo de inclinación.

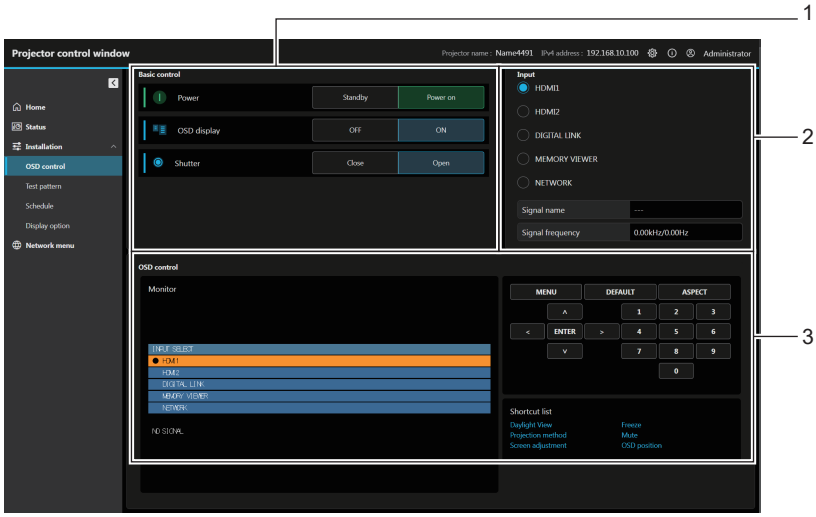
7 [Input]
[Input select]
Muestra la entrada seleccionada.
[Signal name]
Muestra el nombre de la señal de entrada.
[Signal frequency]
Muestra la frecuencia de la señal de entrada.
ícono
Haga clic para ir a la pantalla **[Home]** y cambiar la entrada.

8 [Error]
Muestra que se ha producido un estado de error/advertencia con un ícono.
Consulte "Pantalla de autodiagnóstico" (➡ página 194) para la información de visualización.
ícono
Haga clic para visualizar el código de error.

[Installation]

[OSD control]

Haga clic en [Installation] → [OSD control].



1 [Basic control]

[Power]

Desconecta y conecta ([Standby]/[Power on]) la alimentación del proyector.

[OSD display]

Cambia el estado de la función de menú en pantalla. ([OFF]: Oculta; [ON]: Visible)

[Shutter]

Cambia el estado del obturador. ([Close]: Función del obturador activada; [Open]: Función del obturador desactivada)

2 [Input]

Cambia la entrada de la imagen que se proyectará.

3 [OSD control]

[Monitor]

Muestra los mismos elementos mostrados en el menú en pantalla del proyector. Puede controlar o cambiar las configuraciones de los menús. Se visualiza incluso si la función de visualización de menú en pantalla está desactivada (ocultar).

Control del proyector

Se controla el proyector pulsando los botones de la misma manera que en el control remoto.

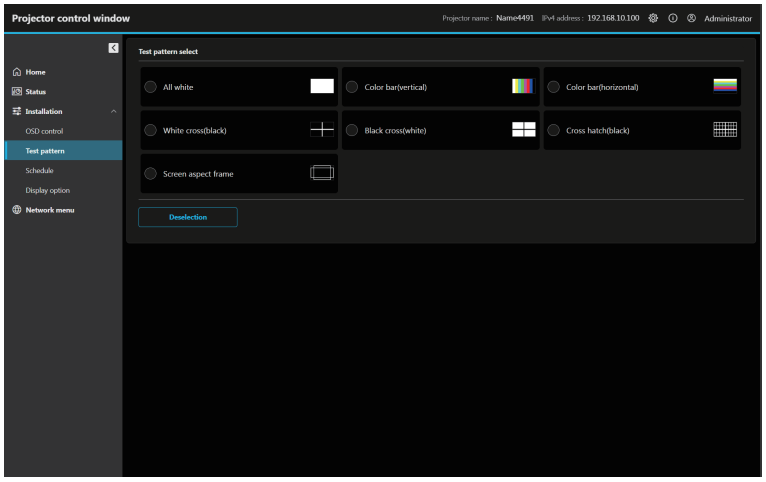
[Shortcut list]

Haga clic para mostrar el OSD específico y ejecutar la función.

[Test pattern]

Haga clic en la imagen de prueba que mostrará en la imagen proyectada desde el patrón de prueba visualizado. Para cancelar la pantalla patrón de prueba, haga clic en [Deselection].

Haga clic en [Installation] → [Test pattern].

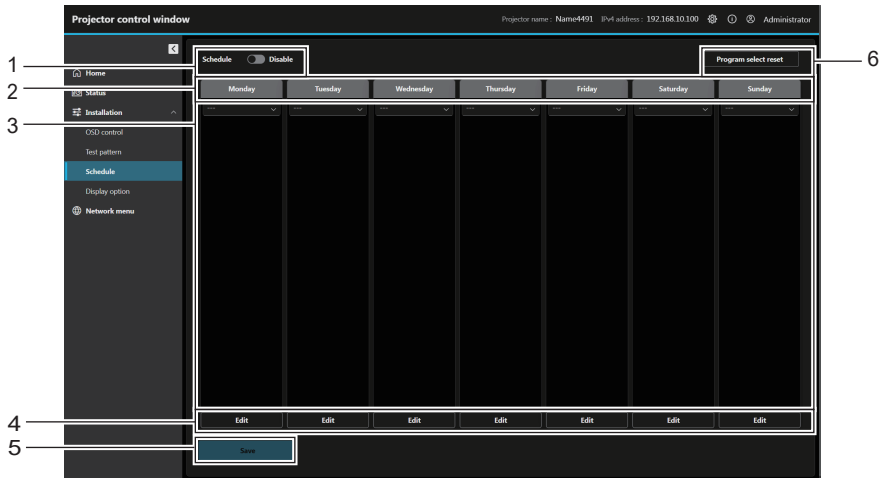


Nota

- La pantalla de patrón de prueba no está disponible cuando el proyector está en modo en espera.

[Schedule]

Compruebe y configure el horario de ejecución de comandos para cada día de la semana.
Haga clic en [Installation] → [Schedule].



1 [Schedule]
Habilita/Deshabilita la función de horario.

2 Días de la semana

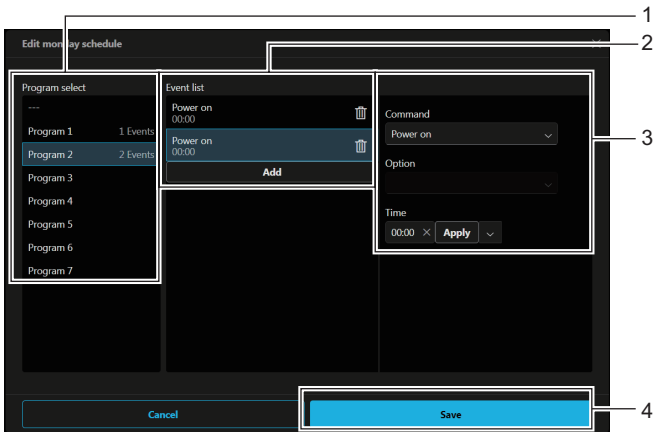
3 Programa
Muestra el programa del día de la semana y la lista de eventos.
También puede cambiar el programa seleccionando otro de la lista desplegable y presionando el botón [Save].
El programa puede configurarse entre [Program 1] y [Program 7].
"- - -" indica que no se seleccionó ningún programa.

4 [Edit]
Haga clic para abrir la pantalla de edición de horario para el día de la semana. Puede seleccionar y editar el programa.

5 [Save]
Actualice la configuración.

6 [Program select reset]
Inicializa la selección del programa para todos los días de la semana.

■ Pantalla de edición de horario



1 [Program select]
Seleccione el programa que desea editar.

2 [Event list]
Muestra la lista de eventos del programa seleccionado.
Si no hay eventos en el programa, seleccione el número de programa deseado y haga clic en [Copy] para copiar la lista de eventos.
[Add]
Agregue un evento al programa.
Se pueden configurar hasta 16 comandos por programa.
Botón 🗑
Elimine el evento del programa.

3 Edición de eventos
Configure el comando para el evento y la hora de ejecución.
[Command]
Configure los comandos.
Para conocer detalles de los comandos, consulte el menú [PROJECTOR SETUP] → [SCHEDULE] → "Cómo ajustar un programa" (➡ página 108).
[Option]
Configure [Option] según el comando.
[Time]
Configure la hora de ejecución del comando.
Ingrese la hora en el cuadro de texto en incrementos de un minuto y haga clic en [Apply]. También puede presionar el botón de flecha y seleccionar desde la lista desplegable [00:00] a [23:30] en incrementos de 30 minutos.

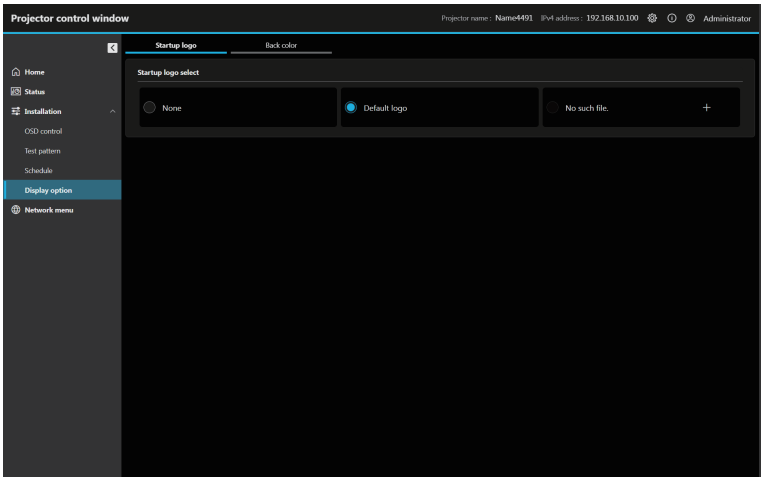
4 [Save]
Actualice la configuración.

[Display option]

Haga clic en [Installation] → [Display option].

[Startup logo]

Configure la pantalla del logo inicial. También puede registrar o eliminar la imagen de usuario.



■ Registro de la imagen del usuario

1) Haga clic en el botón .

- Se mostrará la pantalla de selección de archivos.
  - − Si no hay una imagen de usuario registrada, se muestra [No such file.] y el botón .
  - − Si ya se registró una imagen de usuario, se mostrará [USER IMAGE] y el botón .

2) Seleccione el archivo que desea registrar, y haga clic en [Open].

- Se mostrará [USER IMAGE] y se habrá completado el registro.

■ Eliminación de la imagen del usuario registrada

1) Haga clic en el botón .

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

2) Haga clic en [Delete].

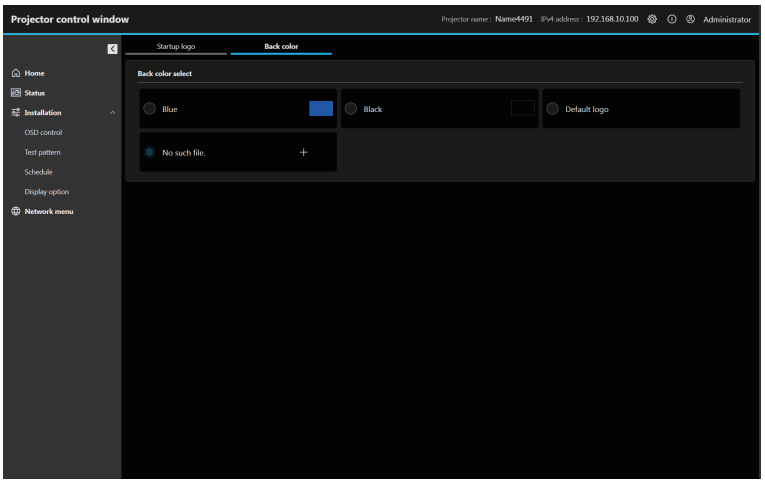
- Se habrá completado la eliminación de la imagen del usuario.

Nota

- Si el siguiente menú está configurado en [IMAGEN DE USUARIO], no se mostrará ningún contenido si se elimina la imagen de usuario.
  - − Menú [OPCION DISPLAY] → [COLOR FONDO]
  - − menú [OPCION DISPLAY] → [LOGO INICIAL]

[Back color]

Configure la pantalla de color de fondo. También puede registrar o eliminar la imagen de usuario.



■ Registro de la imagen del usuario

1) Haga clic en el botón .

- Se mostrará la pantalla de selección de archivos.
  - − Si no hay una imagen de usuario registrada, se muestra [No such file.] y el botón .
  - − Si ya se registró una imagen de usuario, se mostrará [USER IMAGE] y el botón .

2) Seleccione el archivo que desea registrar, y haga clic en [Open].

- Se mostrará [USER IMAGE] y se habrá completado el registro.

■ Eliminación de la imagen del usuario registrada

1) Haga clic en el botón .

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

2) Haga clic en [Delete].

- Se habrá completado la eliminación de la imagen del usuario.

Nota

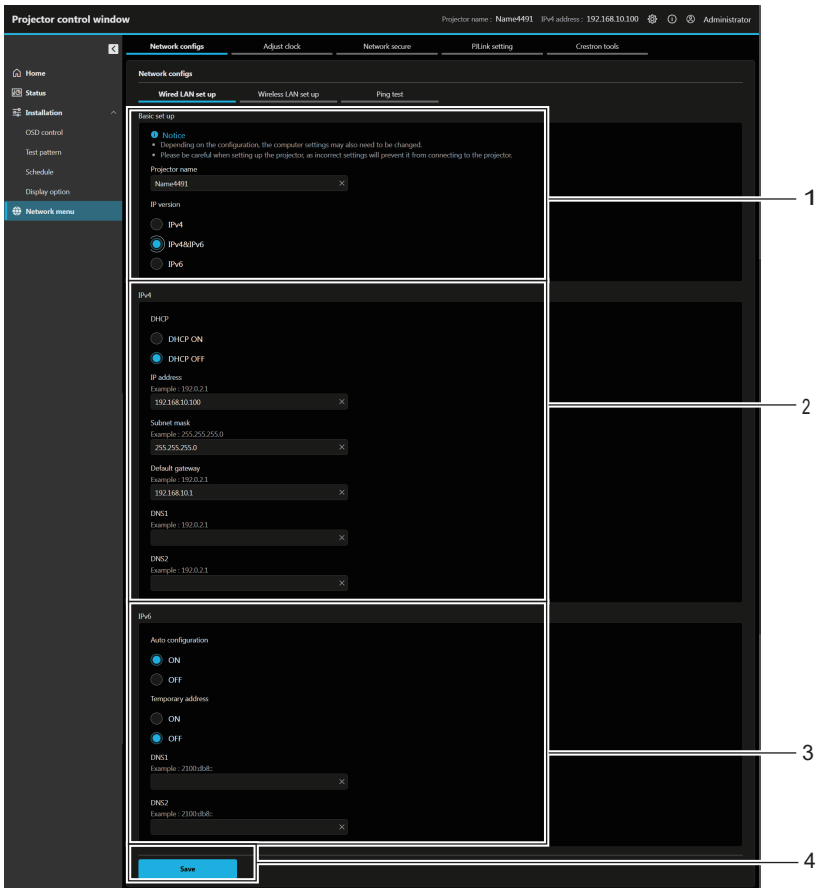
- Si el siguiente menú está configurado en [IMAGEN DE USUARIO], no se mostrará ningún contenido si se elimina la imagen de usuario.
  - − Menú [OPCION DISPLAY] → [COLOR FONDO]
  - − menú [OPCION DISPLAY] → [LOGO INICIAL]

[Network menu]

[Network configs]

Haga clic en [Network menu] → [Network configs].

Para la conexión LAN por cable



1 [Basic set up]

[Projector name]

Introduzca el nombre del proyector. Introduzca el nombre de host si es necesario al utilizar un servidor DHCP, etc.

[IP version]

[IPv4]: solo usa el protocolo "IPv4".

[IPv4 & IPv6]: se pueden usar los protocolos "IPv4" e "IPv6".

[IPv6]: solo usa el protocolo "IPv6".

2 [IPv4]

[DHCP ON], [DHCP OFF]

Para activar la función de cliente DHCP, seleccione [DHCP ON].

[IP address]

Introduzca la dirección IPv4 si no se utiliza un servidor DHCP.

[Subnet mask]

Introduzca la máscara de subred si no se utiliza un servidor DHCP.

[Default gateway]

Introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada para Ipv4 cuando no se utilice un servidor DHCP.

[DNS1]

Introduzca la dirección del servidor DNS1 (principal) para IPv4.

Caracteres permitidos:

Números (de 0 a 9), punto (.)

[DNS2]

Introduzca la dirección del servidor DNS2 (secundario) para IPv4.

Caracteres permitidos:

Números (de 0 a 9), punto (.)

3 [IPv6]

[Auto configuration]

Seleccione [ON] para asignar la dirección IPv6 automáticamente.

[Temporary address]

Seleccione [ON] para usar la dirección IPv6 temporal.

[IP address]

Introduzca la dirección IPv6 si la dirección IPv6 no se asigna automáticamente.

[Prefix length]

Introduzca la longitud del prefijo si la dirección IPv6 no se asigna automáticamente.

[Default gateway]

Introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada para IPv6 si la dirección IPv6 no se asigna automáticamente.

[DNS1]

Introduzca la dirección del servidor DNS1 (principal) para IPv6.

Caracteres permitidos: Números hexadecimales (0 a f), dos puntos (:)

[DNS2]

Introduzca la dirección del servidor DNS2 (secundario) para IPv6.

Caracteres permitidos: Números hexadecimales (0 a f), dos puntos (:)

4 [Save]

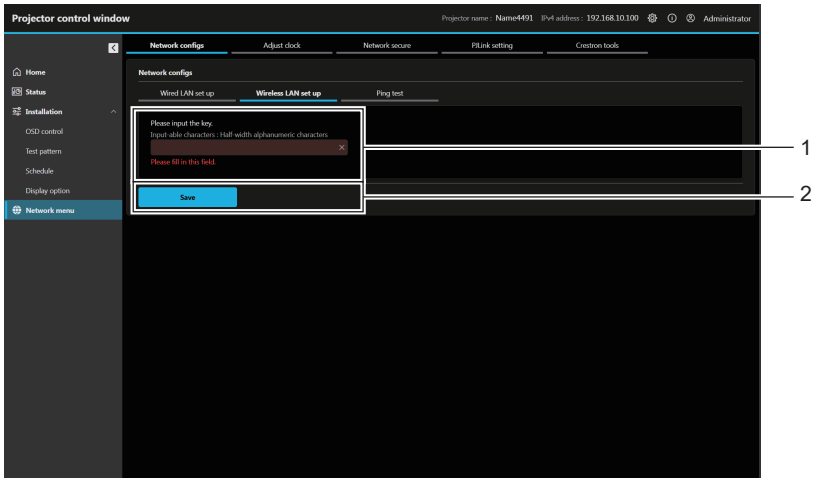
Actualice la configuración.

Nota

- Cuando use las funciones "Adelante" y "Atrás" de su explorador, puede aparecer un mensaje de aviso con el mensaje "La página ha caducado". En dicho caso, haga clic en [Network configs] otra vez puesto que no se garantizará la siguiente operación.
- Si cambia los ajustes de la LAN mientras está conectado a la LAN, puede desconectarse la conexión.

Para la conexión LAN inalámbrica

(Disponible solo si el módulo inalámbrico está instalado en el proyector)

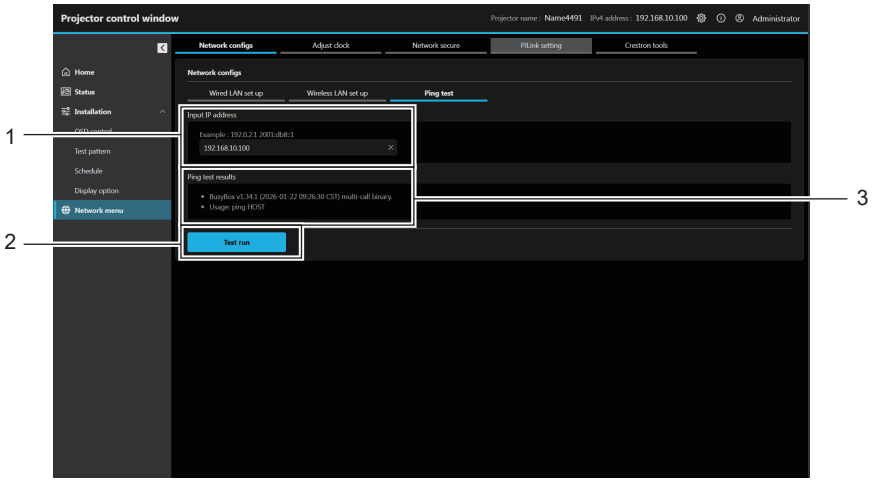


1 Cuadro de entrada de clave
Configure la clave de conexión.
Introduzca entre 8 y 15 caracteres alfanuméricos de un solo byte.

2 [Save]
Actualice la configuración.

[Ping test]

Compruebe si la red está conectada al servidor DNS, etc.



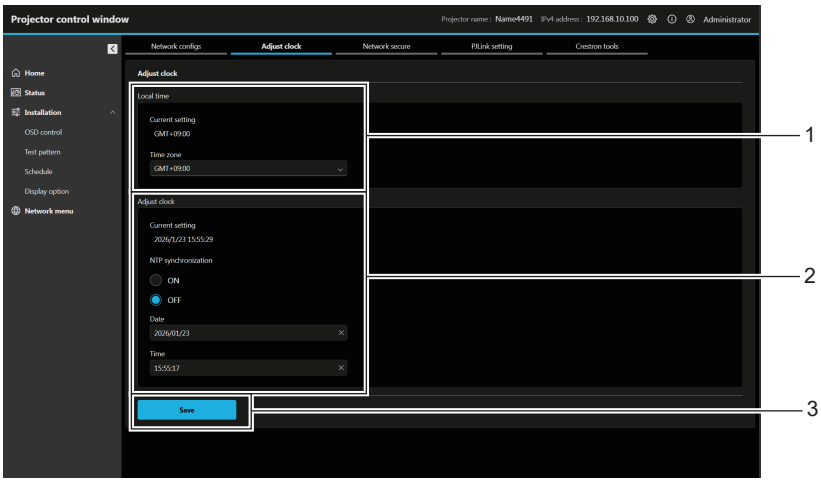
1 [Input IP address]
Introduzca la dirección IP del servidor que desea probar.

2 [Test run]
Ejecuta la prueba de conexión.

3 [Ping test results]
Muestra los resultados de la prueba de conexión.
Los resultados Ping test results se muestran solo luego de una test run.

[Adjust clock]

Haga clic en [Network menu] → [Adjust clock].



1 [Local time]
[Current setting]
Muestra la configuración de zona horaria actual. Si se modificó la configuración, se actualizará cuando presione el botón [Save].
[Time zone]
Permite seleccionar la zona horaria.

2 [Adjust clock]
[Current setting]
Muestra la configuración de fecha y hora actual. Si se modificó la configuración, se actualizará al presionar el botón [Save].
[NTP synchronization]
Configure como [ON] al ajustar la fecha y el tiempo automáticamente.
[NTP server name]
Introduzca la dirección IP o el nombre del servidor NTP cuando se ajusta la fecha y hora automáticamente.
(Para introducir el nombre del servidor, el servidor DNS debe estar configurado).
[Date]
Introduzca la fecha que se va a cambiar cuando [NTP synchronization] se configura como [OFF].
[Time]
Introduzca la hora que se va a cambiar cuando [NTP synchronization] se configura como [OFF].

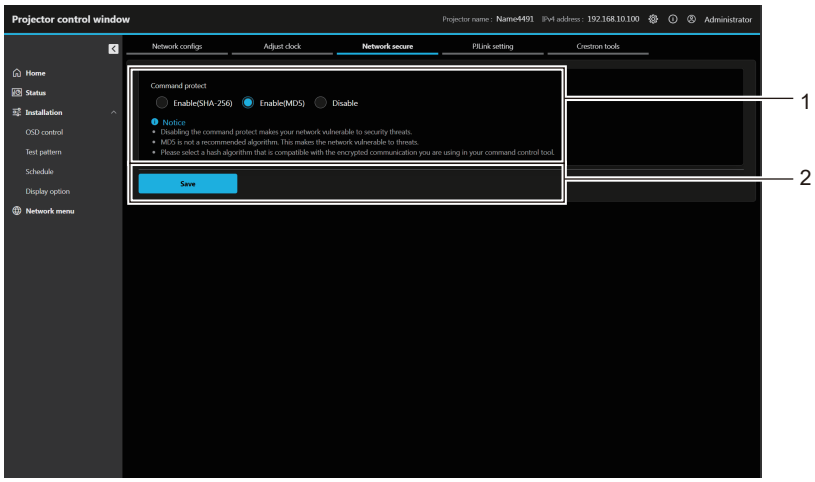
3 [Save]
Actualice los ajustes.

Nota

- Es necesario cambiar la batería del interior del proyector cuando la hora aparece mal justo después de corregirla. Póngase en contacto con su distribuidor.

[Network secure]

Realice el ajuste para proteger el proyector de un ataque externo o uso indebido a través de LAN.
Haga clic en [Network menu] → [Network secure].



1 [Command protect]
Realiza el ajuste de autenticación de la conexión al usar la función de control de comando.
[Enable(SHA-256)]:
Conecta el proyector en el modo de protección.
Realice la conexión de autenticación con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash SHA-256.
[Enable(MD5)]:
Conecta el proyector en el modo de protección.
Realice la conexión de autenticación con el nombre de usuario y contraseña de la cuenta del administrador, la cual está cifrada con el algoritmo hash MD5.
[Disable]:
Conecta el proyector en el modo sin protección.
La autenticación de la conexión no se realiza.

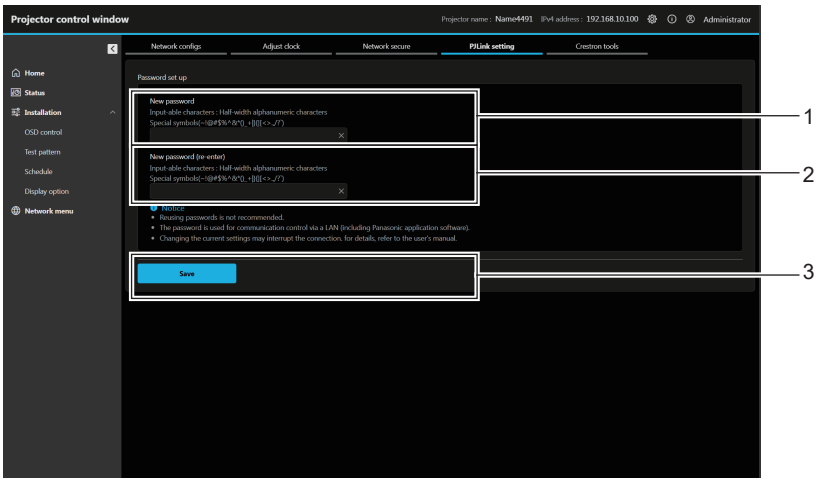
2 [Save]
Actualice la configuración.

Nota

- Para la configuración de la autenticación de conexión (configuración [Command protect]), seleccione un elemento de acuerdo con el algoritmo hash para la comunicación cifrada utilizada por su herramienta de control de comandos.
- El cifrado basado en MD5 presenta riesgo de ser vulnerado mediante técnicas de descifrado. Se recomienda configurar [Command protect] en [Enable(SHA-256)] para usar la comunicación cifrada basada en SHA-256 que tiene un nivel de seguridad mayor.
- Si [Command protect] está configurado en [Disable], el proyector queda vulnerable frente a las amenazas de la red porque no se llevará a cabo la autenticación de la conexión. Use esta función si entiende los riesgos asociados.
- Para saber cómo actualizar la función de control de comando, consulte "Comandos de control vía LAN" (➡ página 198).

[PJLink setting]

Configure la contraseña de PJLink.
Haga clic en [Network menu] → [PJLink setting].



1 [New password]:
Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 32 caracteres de media anchura)

2 [New password (re-enter)]:
Vuelva a ingresar la nueva contraseña.

3 [Save]
Actualice los ajustes.

[Crestron tools]

Configure la información necesaria para conectar el sistema de control de Crestron Electronics, Inc. al proyector, y la información para supervisar/controlar el proyector con el sistema de control de Crestron Electronics, Inc.

Cuando el menú [NETWORK] → [NETWORK CONTROL] → [Crestron Connected™] se configura en [OFF], no se podrá configurar [Crestron tools].

Haga clic en [Network menu] → [Crestron tools].

Para actualizar la configuración, haga clic en [Save].

[Host Type]

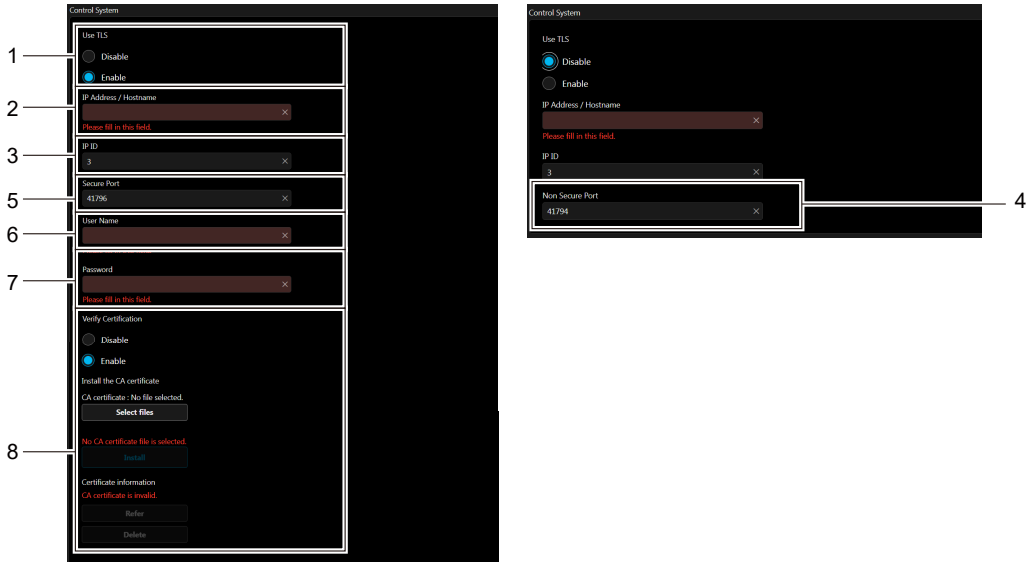


1 [Control System]
Seleccione este elemento al usar el sistema de control de Crestron Electronics, Inc.

2 [VC-4]
Seleccione este elemento al usar la plataforma de control del software VC-4.

■ [Control System]

Configure los ajustes del sistema de control necesarios para conectar el proyector como un cliente.



1 [Use TLS]
Configura la comunicación segura.
[Disable]:
Realiza la comunicación no segura.
[Enable]:
Realiza la comunicación segura usando TLS (Transport Layer Security).

2 [IP Address / Hostname]
Introduzca la dirección IP o el nombre del destino de la conexión.

3 [IP ID]
Configura el ID de IP usado para determinar dónde está el proyector en la red. (Un número de hasta cuatro dígitos)
Valor predeterminado: 3

4 [Non Secure Port]
Configura el número de puerto que se usará con la comunicación no segura.
Valor predeterminado: 41794

5 [Secure Port]
Configura el número de puerto que se usará con la comunicación segura.
Valor predeterminado: 41796

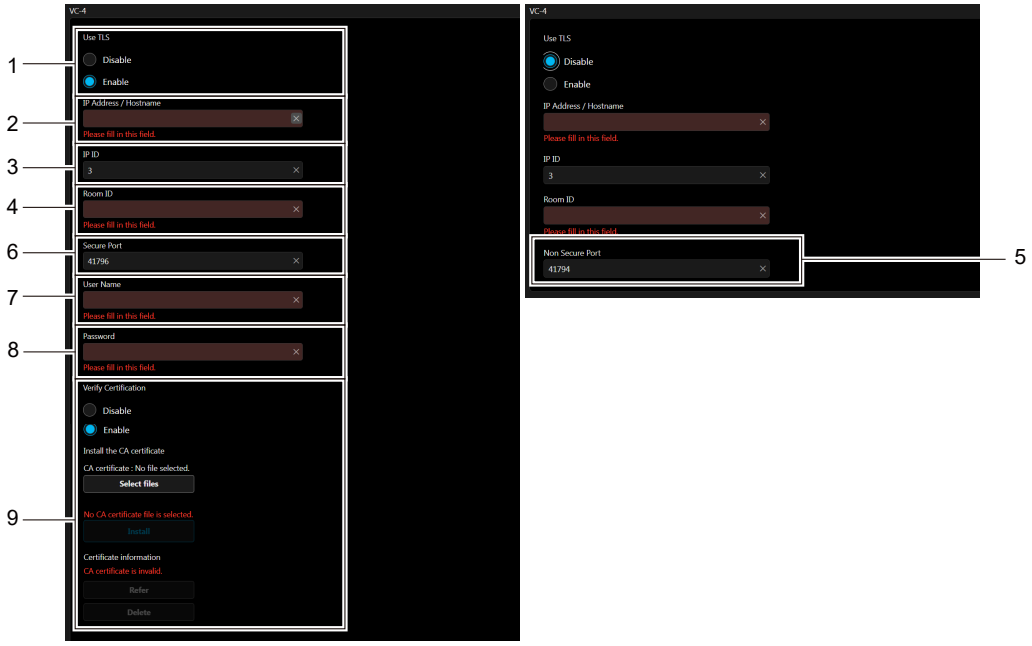
6 [User Name]
Introduzca el nombre de usuario usado para la autenticación de la conexión. (Hasta 20 caracteres de media anchura)

7 [Password]
Introduzca la contraseña usada para la autenticación de la conexión. (Hasta 20 caracteres de media anchura)

8 [Verify Certification]
Seleccione si desea habilitar la verificación del certificado para una comunicación segura.
[Disable]:
No ejecuta la verificación del certificado.
[Enable]:
Ejecuta la verificación del certificado.
[Install the CA certificate]
[Select files]:
Seleccione el archivo de certificado.
[Install]:
Instala el certificado.
El certificado se instala en el proyector especificando el archivo de certificado y haciendo clic en [Install].
[Certificate information]
Muestra el estado del certificado.
Haga clic en [Refer] para ver la información del certificado instalado.
Haga clic en [Delete] para eliminar el certificado instalado.

■ [VC-4]

Configure los ajustes de VC-4 necesarios para conectar el proyector como un cliente.



1 [Use TLS]
Configura la comunicación segura.
[Disable]:
Realiza la comunicación no segura.
[Enable]:
Realiza la comunicación segura usando TLS (Transport Layer Security).

2 [IP Address / Hostname]
Introduzca la dirección IP o el nombre del destino de la conexión.

3 [IP ID]
Configura el ID de IP usado para determinar dónde está el proyector en la red. (Un número de hasta cuatro dígitos)
Valor predeterminado: 3

4 [Room ID]
Configura el ID de sala usado para determinar dónde está el proyector en la red. (Hasta 32 caracteres de media anchura)

5 [Non Secure Port]
Configura el número de puerto que se usará con la comunicación no segura.
Valor predeterminado: 41794

6 [Secure Port]
Configura el número de puerto que se usará con la comunicación segura.
Valor predeterminado: 41796

7 [User Name]
Introduzca el nombre de usuario usado para la autenticación de la conexión. (Hasta 20 caracteres de media anchura)

8 [Password]
Introduzca la contraseña usada para la autenticación de la conexión. (Hasta 20 caracteres de media anchura)

9 [Verify Certification]
Seleccione si desea habilitar la verificación del certificado para una comunicación segura.
[Disable]:
No ejecuta la verificación del certificado.
[Enable]:
Ejecuta la verificación del certificado.
[Install the CA certificate]
[Select files]:
Seleccione el archivo de certificado.
[Install]:
Instala el certificado.
El certificado se instala en el proyector especificando el archivo de certificado y haciendo clic en [Install].
[Certificate information]
Muestra el estado del certificado.
Haga clic en [Refer] para ver la información del certificado instalado.
Haga clic en [Delete] para eliminar el certificado instalado.

[Auto Discovery]

Configure el proceso en espera frente al protocolo de búsqueda del sistema de control y el software de aplicación.



1 [Auto Discovery]
[Disable]:
Desactiva el proceso en espera.
[Enable]:
Activa el proceso en espera y activa la detección automática del projector.

[XiO Cloud]

Configure los ajustes para administrar los dispositivos con XiO Cloud.



1 [XiO Cloud]
[Disable]:
Desactiva la función XiO Cloud.
[Enable]:
Activa la función XiO Cloud.

[Proxy]

Configure los ajustes del servidor proxy.



1 [Proxy]
[Disable]:
No usa el servidor proxy.
[Enable]:
Usa el servidor proxy.

2 [Proxy Server Name]
Introduzca el nombre del servidor proxy o la dirección IPv4.

3 [Proxy Server Port]
Introduzca el número de puerto del servidor proxy.

Nota

- [Proxy Server Name] no admite la dirección IPv6.

Uso de la función de clonación de datos

Realice el procedimiento de la función de clonación de datos. Los datos, como los valores de configuración y ajuste de un proyector, se pueden copiar a otros proyectores mediante LAN o utilizando una memoria USB.

■ Datos que no se pueden copiar

Los siguientes ajustes no pueden copiarse. Configúrelos en cada proyector.

- El menú [OPCION DISPLAY] → [UNIFORMIDAD]
- El menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR]
- El menú [SETUP PROYECTOR] → [FECHA Y HORA] → [AJUSTAR RELOJ]
- La Imagen registrada en el menú [SETUP PROYECTOR] → [IMAGEN DE USUARIO]
- El menú [SETUP PROYECTOR] → [CLONACIÓN DE DATOS] → [LAN] → [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA]
- El menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA]
- El menú [SEGURIDAD] → [CONFIGURACIÓN CONTROL]
- El menú [RED] → [CONECTAR LAN]
- El menú [RED] → [NOMBRE PROYECTOR]
- El menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED]
- Contraseña de seguridad
- Contraseña del dispositivo de control
- La contraseña se establece en "[Account set up] (si se accede con la cuenta del administrador)" (➡ página 146) de la pantalla de control web
- La clave CRT, la información del certificado autofirmado y la información del certificado del servidor instalado generadas en "[Web secure] (Certificate)" (➡ página 148) de la pantalla de control web
- "[Network secure]" (➡ página 168) de la pantalla de control web
- "[Crestron tools]" (➡ página 170) de la pantalla de control web

■ Dispositivo admitido

- Se admiten las memorias USB disponibles en tiendas.
  Las memorias USB con función de seguridad no se admiten.
- Solo se pueden utilizar las tarjetas formateadas en FAT16 o FAT32.
- Solo se admiten las unidades con partición única.

Nota

- La función de clonado de datos no funciona en modelos de proyector distintos. Por ejemplo, es posible copiar los datos de un proyector PT-VMQ85 en otros proyectores PT-VMQ85, pero no se pueden copiar en un proyector PT-VMQ75. El clonado de los datos se limita al mismo modelo.

Copia de los datos a otro proyector a través de LAN

En primer lugar, realice los ajustes siguientes en el proyector como destino de datos. Para más información, consulte "Ajuste [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA]" (➡ página 174).

- El menú [SETUP PROYECTOR] → [CLONACIÓN DE DATOS] → [LAN] → [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA] → [NO]

Nota

- Para usar la función de red con el proyector, es necesario definir la contraseña de la cuenta del administrador. (➡ página 125)
  Si no se ha definido una contraseña para la cuenta del administrador (en blanco) no puede utilizarse la función de red del proyector. Para copiar los datos a través de LAN, establezca las contraseñas para el proyector de origen de la copia y el proyector de destino de la copia.

1) Conecte todos los proyectores al concentrador de conmutación usando los cables LAN. (➡ página 136)

2) Encienda todos los proyectores.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CLONACIÓN DE DATOS] en el proyector de origen de la copia.

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparecerá en pantalla **[CONTRASEÑA]**.

5) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [CLONACIÓN DE DATOS]

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [LAN].

7) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparecerá la pantalla **[CLONACIÓN DE DATOS]**.

8) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIONAR PROYECTOR].

9) Pulse el botón <ENTER>.
- Los proyectores de la misma red se visualizan como una lista.

10) Pulse ▲▼ para seleccionar un proyector de destino para la copia.

11) Pulse el botón <ENTER>.
- Para seleccionar varios proyectores, repita los pasos de **10)** a **11)**.

12) Pulse el botón <DEFAULT> en el control remoto.
- Se visualiza la pantalla de confirmación.

13) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.
- Se iniciará la copia de datos entre los proyectores.
  Cuando la copia se completa, el resultado se muestra en la pantalla **[LAN DATA CLONING]**.
  Los significados de las marcas que aparecen en la lista son los siguientes.
  − Verde: la copia de datos se realizó con éxito.
  − Rojo: no se pudo realizar la copia de datos. Confirme la conexión del cable LAN y del estado de energía del proyector de destino de la copia.
- Los datos se copian en el proyector de destino de copia en el modo en espera.
  Si el proyector de destino de copia está en modo de proyección, se muestra el mensaje de solicitud de clonación de datos vía LAN y, a continuación, el proyector de destino cambia automáticamente al modo en espera para empezar a copiar los datos.

14) Encienda el proyector de destino de la copia.
- El contenido copiado se refleja en el proyector.

Nota

- La contraseña de seguridad es la contraseña configurada en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO CONTRASEÑA].
  Contraseña inicial de la configuración predeterminada de fábrica: ▲▶▼◀▲▶▼◀
- El indicador de la fuente luminosa <LIGHT> e indicador de temperatura <TEMP> del proyector de destino de la copia titilarán mientras se copian los datos. Confirme que el parpadeo de los indicadores se detiene y encienda el proyector.

Ajuste [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA]

Configure si permite o no la copia de datos a través de LAN.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CLONACIÓN DE DATOS] en el proyector de destino de la copia.

2) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparecerá en pantalla **[CONTRASEÑA]**.

3) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.
- Aparecerá la pantalla **[CLONACIÓN DE DATOS]**.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [LAN].

5) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparecerá la pantalla **[CLONACIÓN DE DATOS DE LAN]**.

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA].

7) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Permite las operaciones de [CLONACIÓN DE DATOS] desde otro proyector mediante LAN.
[SÍ]	No permite las operaciones de [CLONACIÓN DE DATOS] desde otro proyector mediante LAN. • La copia de los datos no se podrá realizar cuando se seleccione [SÍ]. Cuando no sea necesario copiar los datos, seleccione [SÍ] para que los datos no se modifiquen por error.

Nota

- La contraseña de seguridad es la contraseña configurada en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO CONTRASEÑA].
  Contraseña inicial de la configuración predeterminada de fábrica: ▲▶▼◀▲▶▼◀

Copia de los datos a otro proyector mediante USB

Copia de los datos del proyector a una memoria USB

1) Inserte la memoria USB en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.

2) Pulse ▲▼ para seleccionar [CLONACIÓN DE DATOS]

3) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparecerá en pantalla **[CONTRASEÑA]**.

4) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.
- Aparece la pantalla [CLONACIÓN DE DATOS]

5) Presione ▲▼ para seleccionar [MEMORIA USB].

6) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparecerá la pantalla **[SELECCIONAR TIPO DE COPIA]**.

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [PROYECTOR -> MEMORIA USB].

8) Pulse el botón <ENTER>.
- Se visualiza la pantalla de confirmación.

9) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.
- Se inicia la copia de los datos a la memoria USB.
  [Copia de datos finalizada.] se visualiza cuando la copia de los datos se completa.

10) Pulse el botón <ENTER>.
- Desconecte la memoria USB del terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.

Nota

- La contraseña de seguridad es la contraseña configurada en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO CONTRASEÑA].
  Contraseña inicial de la configuración predeterminada de fábrica: ▲▶▼◀▲▶▼◀
- No se puede configurar [MEMORIA USB] si la entrada está establecida en MEMORY VIEWER. (➡ página 51).
- Para la memoria USB que puede usarse con el proyector y la gestión de la memoria, consulte "Uso de la memoria USB" (➡ página 55).
- Si se produce un error al guardar o leer datos de la memoria USB, se muestra un mensaje de error.

Copia de datos de la memoria USB al proyector

1) Inserte la memoria USB en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.

2) Pulse ▲▼ para seleccionar [CLONACIÓN DE DATOS]

3) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparecerá en pantalla **[CONTRASEÑA]**.

4) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.
- Aparecerá la pantalla **[CLONACIÓN DE DATOS]**.

5) Presione ▲▼ para seleccionar [MEMORIA USB].

6) Pulse el botón <ENTER>.
- Aparecerá la pantalla **[SELECCIONAR TIPO DE COPIA]**.

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [MEMORIA USB -> PROYECTOR].

8) Pulse el botón <ENTER>.
- Se visualiza la pantalla de confirmación.

9) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

- El proyector ingresa automáticamente al estado de espera y comienza a copiar datos desde la memoria USB hacia el proyector.

10) Cuando se complete la copia de los datos, desconecte la memoria USB del terminal <USB (VIEWER/ WIRELESS/DC OUT)>.

11) Encienda la alimentación del proyector.

- El contenido copiado se refleja en el proyector.

Nota

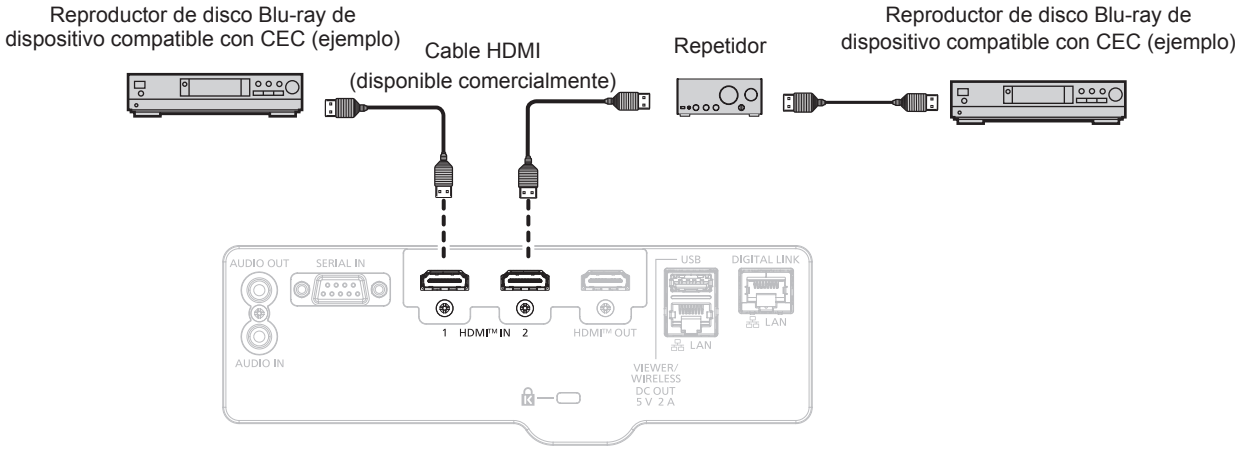
- La contraseña de seguridad es la contraseña configurada en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO CONTRASEÑA].
  Contraseña inicial de la configuración predeterminada de fábrica: ▲▶▼◀▲▶▼◀
- El indicador de la fuente luminosa <LIGHT> e indicador de temperatura <TEMP> del proyector de destino de la copia titilarán mientras se copian los datos. Confirme que el parpadeo de los indicadores se detiene y encienda el proyector.

Uso de la función HDMI CEC

La función HDMI CEC permite la operación del dispositivo compatible con CEC con el control remoto del proyector y permite las operaciones de enlace de encendido/apagado entre el proyector y el dispositivo compatible con CEC.

Conexión de un dispositivo compatible con CEC

Conecte el dispositivo compatible con CEC al terminal <HDMI IN 1> o al terminal <HDMI IN 2>.



Ejemplo de conexión con dispositivo compatible con CEC

Configuración del proyector y dispositivo compatible con CEC

Antes de utilizar la función HDMI CEC, tiene que configurar los ajustes en el proyector y en el dispositivo compatible con CEC.

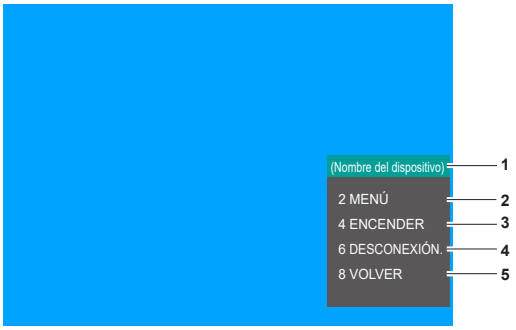
- Dispositivo compatible con CEC: activa la función HDMI CEC.
- Proyector: Configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI CEC] a [SÍ]. (➡ página 111)

Nota

- Después de encender el dispositivo compatible con CEC, encienda el proyector y seleccione entrada HDMI1 o HDMI2, a continuación, compruebe que la imagen desde el dispositivo compatible con CEC se proyecta correctamente.
- [HDMI CEC] se deshabilita y se fija a [NO] si el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI OUT] está establecido en [SÍ]. Para establecer [HDMI CEC] en [SÍ], establezca primero [HDMI OUT] en [NO].

Operar el dispositivo compatible con CEC con el mando a distancia del proyector

Puede operar el dispositivo utilizando el mando a distancia del proyector invocando el menú de operación del dispositivo compatible con CEC desde la pantalla de operación HDMI CEC. Utilice los botones numéricos (<2>, <4>, <6>, <8>) del mando a distancia para seleccionar el elemento de operación en la pantalla de funcionamiento HDMI CEC.
Sobre la pantalla de operación HDMI-CEC, consulte "Operación de un dispositivo compatible con CEC" (➡ página 111).



Pantalla de operación HDMI CEC

1 **Muestra el nombre del dispositivo que se va a operar.**

2 **[MENÚ]**
Invoca el menú de operación del dispositivo compatible con CEC.

3 **[ENCENDER]**
Conecte el dispositivo.

4 **[DESCONEXIÓN.]**
Desconecte el dispositivo.

5 **[VOLVER]**
Restablece el menú de operación del dispositivo compatible con CEC a la pantalla previa.

Nota

- Si no se puede invocar el menú de funcionamiento de un dispositivo compatible con CEC desde la pantalla de operación HDMI CEC, cambie el ajuste del código del menú. Para obtener más información sobre la operación, consulte "Cambiar el código del menú" (➡ página 111).
- Si no puede operar el menú de operación de un dispositivo compatible con CEC, intente ajustar el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI CEC] a [NO] y [SÍ] de nuevo. Se puede mejorar.
- Mientras se visualiza la pantalla de operación HDMI CEC, solamente se pueden utilizar los botones de números del mando a distancia y se desactivan otras operaciones de botones.

Operación de menú de dispositivo compatible con HDMI CEC

Cuando se muestre el menú de ajuste del dispositivo compatible con CEC, puede utilizar los botones ▲▼◀▶ y el botón <ENTER> del mando a distancia para operar el menú.

Acerca de las operaciones de enlace de conexión

Al configurar el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI CEC] → [PROYECTOR -> DISPOSITIVO] / [DISPOSITIVO -> PROYECTOR] en un ajuste distinto de [DESHABILITADO], se pueden conseguir las siguientes operaciones.

El ajuste de enlace de [PROYECTOR -> DISPOSITIVO]

■ Cuando el ajuste es [DESCONEXIÓN.] o [ENCENDIDO/APAG.]

- Cuando apague la conexión del proyector y lo establezca en el modo en espera, todos los dispositivos compatibles con CEC conectados a la terminal <HDMI IN 1> y a la terminal <HDMI IN 2> entrarán en el modo en espera.

■ Cuando el ajuste es [ENCENDIDO/APAG.]

- Si enciende el proyector y comienza a proyectar, se encenderá el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2>.

El ajuste de enlace de [DISPOSITIVO -> PROYECTOR]

■ Cuando el ajuste es [ENCENDER] o [ENCENDIDO/APAG.]

- Mientras el proyector está en modo en espera, si se enciende el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI 1 IN> o la terminal <HDMI IN 2>, el proyector se enciende, comienza la proyección y cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC.
- Mientras el proyector está en espera, si comienza a funcionar el dispositivo compatible con CEC, el proyector se enciende, comienza la proyección y cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC.
- Mientras el proyector está encendido, si el dispositivo compatible con CEC empieza a reproducir, el proyector cambia a la entrada que está conectada con el dispositivo compatible con CEC.

■ Cuando el ajuste es [ENCENDIDO/APAG.]

- Mientras el proyector está encendido, si se apaga el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI 1 IN> o la terminal <HDMI IN 2>, el proyector se apaga e ingresa en el modo de espera.

Nota

- Si el menú [DISPOSITIVO -> PROYECTOR] está configurado en [ENCENDIDO/APAG.], las operaciones de enlace solo están disponibles si lo admiten los dispositivos compatibles con CEC.
- En función del estado del dispositivo, quizá no funcione normalmente, como cuando se pone en marcha el proyector o dispositivo compatible con CEC.
- Es posible que el dispositivo compatible con CEC conectado no admita la operación de enlace que se describe en el manual. No se garantizan todas las operaciones del dispositivo compatible con CEC.

Actualización de firmware

El firmware del proyector se puede actualizar mediante conexión LAN o con una memoria USB.
El firmware que se puede cargar puede descargarse desde el siguiente sitio web ("Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website"). El cliente puede actualizar el firmware si se publica una versión más nueva de la versión actual.

https://docs.connect.panasonic.com/projector/pass

Es necesario registrarse e iniciar sesión en PASS*1 para confirmar que hay una actualización disponible para el firmware o para descargar el firmware.

*1 PASS: Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website

■ Firmware que puede actualizarse

- Versión principal

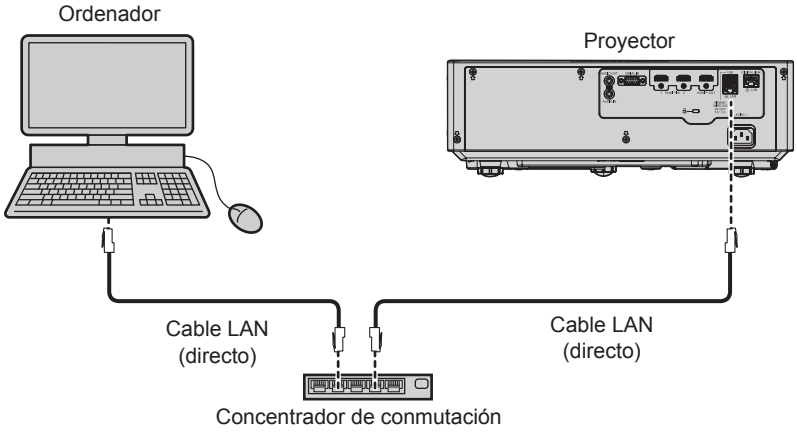
■ Cómo confirmar la versión de firmware

La versión de firmware actual puede confirmarse pulsando el botón <STATUS> del mando a distancia y abriendo la pantalla **[ESTADO]**.
La versión de firmware también se puede confirmar en el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO].



Actualización del firmware mediante LAN

Ejemplo de una conexión de red



Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores.

Nota

- Se requiere un cable LAN para conectar la red mediante la LAN por cable.
- Conecte un cable LAN al terminal <LAN> o el terminal <DIGITAL LINK/LAN> del proyector.
- Para conectar a la red usando el terminal <LAN>, configure el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] como [LAN] o [LAN & DIGITAL LINK].
- El firmware no se puede actualizar bajo el protocolo IPv6. Para actualizar el firmware, configure el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] en [IPv4] o [IPv4 & IPv6] y asigne una dirección IPv4.
- Para conectar a la red usando el terminal <DIGITAL LINK/LAN>, configure el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] como [DIGITAL LINK] o [LAN & DIGITAL LINK].
- Los terminales <DIGITAL LINK/LAN> y <LAN> se conectan dentro del proyector cuando el menú [RED] → [TIPO ETHERNET] se configura como [LAN & DIGITAL LINK]. No conecte los terminales <DIGITAL LINK/LAN> y <LAN> directamente mediante un cable LAN. Construya el sistema para que no se conecte a la misma red mediante periféricos como un concentrador o un cable transmisor de par trenzado.

- Use un cable LAN cruzado o directo compatible con CAT5 o superior para conectarlo al terminal <LAN>. El cable directo o cruzado, o ambos cables, se pueden usar según la configuración del sistema. Consulte al administrador de su red. El proyector determinará el tipo del cable (directo o cruzado) automáticamente.
- Use un cable LAN de 100 m (328'1") o más corto para conectarlo al terminal <LAN>.
- Para el cable LAN entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector, utilice un cable que cumpla con los siguientes requisitos:
  - Compatible con CAT5e o estándares superiores
  - Blindado (conectores incluidos)
  - Conexión directa
  - Monofilar
  - El diámetro del núcleo del cable es igual o superior a AWG24 (AWG24, AWG23, etc.)
- La distancia de transmisión máxima entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector suele ser de 100 m (328'1"). Es posible transmitir hasta 150 m (492'2") si el cable transmisor de par trenzado admite el método de comunicación de largo alcance
- No utilice un concentrador entre un cable transmisor de par trenzado y el proyector.

Ordenador usado para actualizar el firmware

Prepare un ordenador compatible con el siguiente sistema operativo y que incluya un terminal LAN.

- Microsoft Windows 11
  Windows 11 Pro 64 bit, Windows 11 Home 64 bit
- Microsoft Windows 10
  Windows 10 Pro 32 bit/64 bit, Windows 10 Home 32 bit/64 bit

Nota

- El funcionamiento no se garantiza si se usa en un entorno que no se ajuste a las condiciones descritas en esta sección, o si se usa un ordenador ensamblado por el usuario.
- Esto no garantía el funcionamiento en todos los ordenadores, incluso si se usan en un entorno que se ajuste a las condiciones descritas en esta sección.
- La conexión con el proyector o la transferencia de los datos del firmware podrían fallar en los siguientes casos. Si se produce un error, cambie los ajustes del software o cambie los valores de [Opciones de energía] en Windows OS, y vuelva a intentar la actualización.
  - Si se instala un software de seguridad, como un firewall o el software de aplicación para el adaptador LAN
  - Si se ha iniciado o se está ejecutando otro software
  - Si el ordenador ha entrado en estado de reposo/pausa

Adquisición del firmware

Descargue la herramienta de actualización del firmware para este proyector (archivo comprimido en formato zip) desde el sitio web de siguiente.

https://docs.connect.panasonic.com/projector/pass

- Nombre de archivo (ejemplo): FirmUpdateTool_VMQ85_101.zip
  (Herramienta de actualización para PT-VMQ85 / PT-VMQ75 / PT-VMQ65 con la versión 1.01)

Confirmación de los ajustes del proyector

Confirme los ajustes del proyector que se van a actualizar por adelantado.

- Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] está establecido como [NORMAL]
- El menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT]
- El menú [RED] → [ESTADO NETWORK] → [LAN CON CABLE(IPv4)]
  - [DHCP]
  - [DIRECCIÓN IP]
  - [MÁSCARA DE SUBRED]
  - [PUERTA DE ENLACE.]
- [User name] y [Password] de la cuenta del administrador

Confirmación de los ajustes del ordenador

Confirme los ajustes de red del ordenador que se va a usar para actualizar y permita que se pueda conectar con el proyector para que la actualización se realice a través de la red.

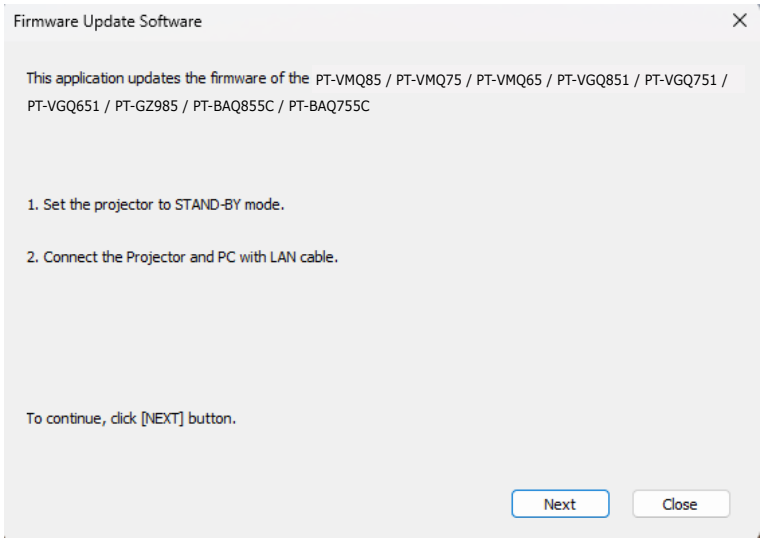
Actualización de firmware

1) Extraiga el archivo comprimido descargado del sitio web.

- Se genera la herramienta de actualización de firmware (archivo ejecutable con formato exe).
  Nombre de archivo (ejemplo): FirmUpdateTool_VMQ85_101.exe
  (Herramienta de actualización para PT-VMQ85 / PT-VMQ75 / PT-VMQ65 con la versión 1.01)

2) Haga doble clic en el archivo ejecutable generado en la extracción.

- La herramienta de actualización se inicia y aparece la pantalla de confirmación.



3) Confirme el estado del proyector.

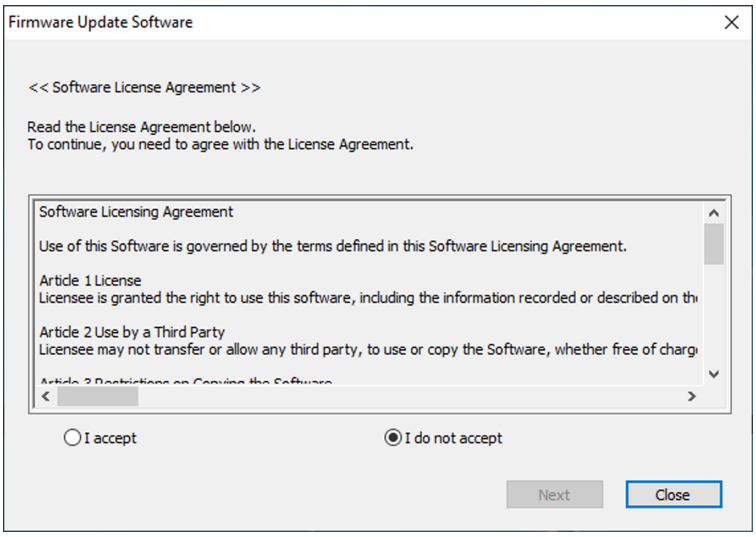
- Confirme que el proyector que se va a actualizar está en modo en espera.

4) Confirme el estado de conexión.

- Confirme que el proyector que se va a instalar y el ordenador que se va a usar para la actualización están bien conectados a la LAN.

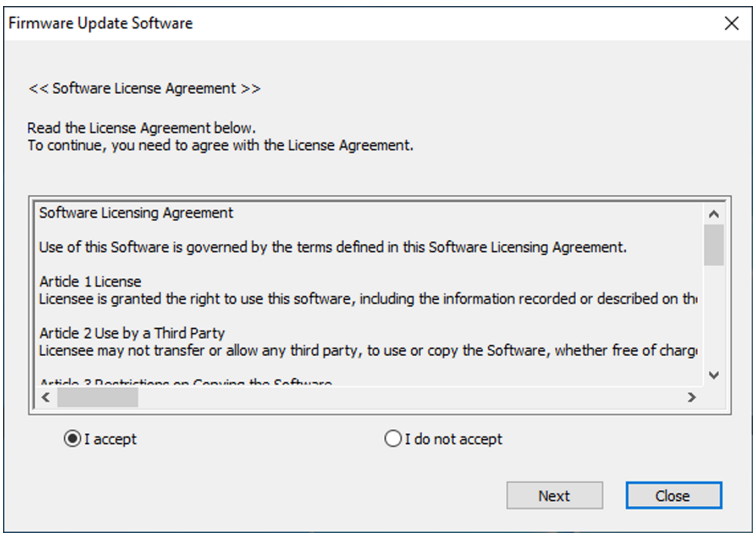
5) Haga clic en [Next].

- Aparece la pantalla de acuerdo de licencia.
- Confirme el contenido del acuerdo de licencia.



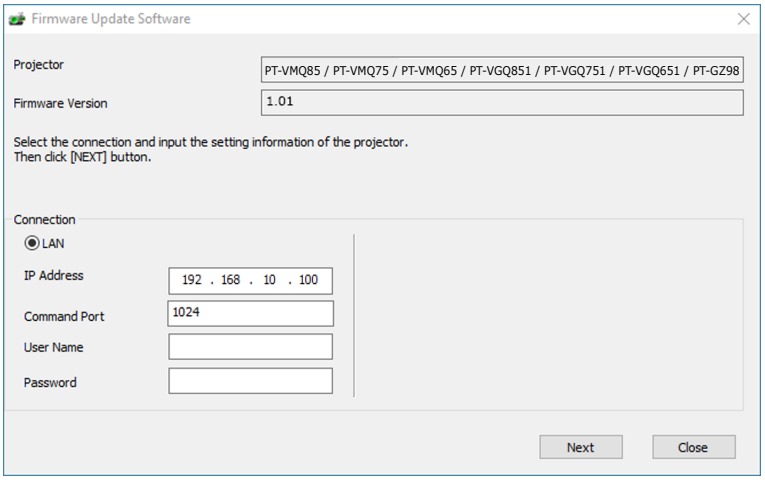
- La herramienta de actualización se cierra al hacer clic en [Close].

6) Seleccione [I accept].



7) Haga clic en [Next].

- Aparece la pantalla de configuración de conexión.



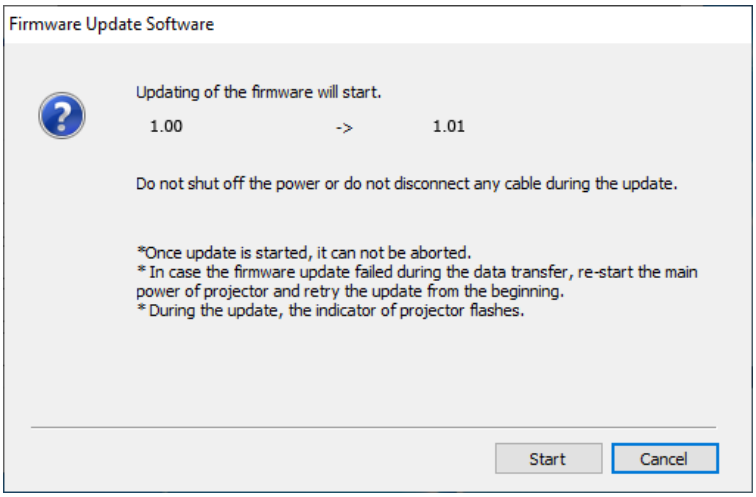
8) Introduzca los detalles de configuración del proyector.

- Introduzca los detalles configurados en el proyector que se va a actualizar.

Elemento	Detalles
[IP Address]	El menú [RED] → [ESTADO DE RED] → [LAN CON CABLE(IPv4)] → [DIRECCIÓN IP]
[Command Port]	El menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT]
[User Name]	[User name] de la cuenta del administrador
[Password]	[Password] de la cuenta del administrador

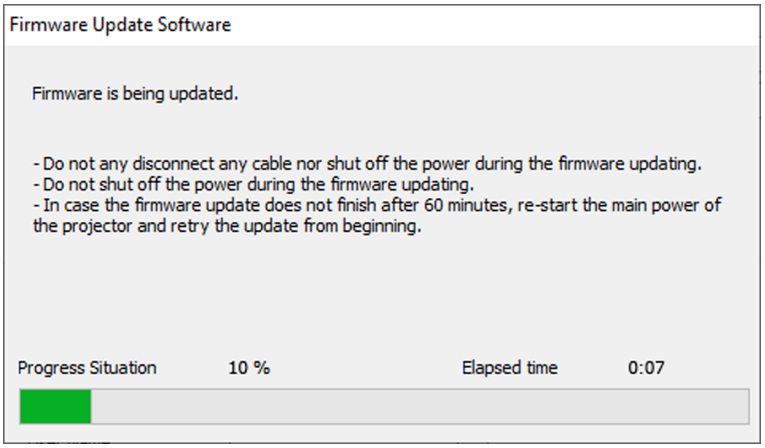
9) Haga clic en [Next].

- Aparece la pantalla de confirmación de actualización.



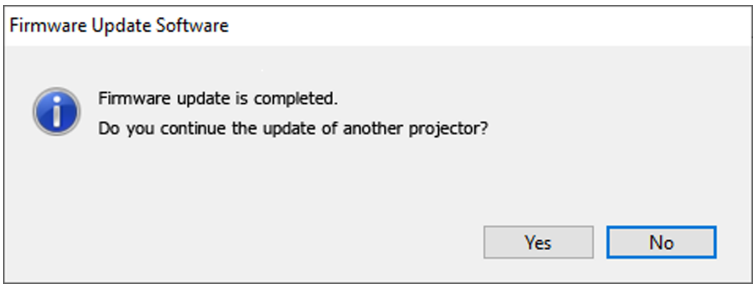
10) Haga clic en [Start].

- Se inicia la actualización.
- Los indicadores de las fuentes luminosas <TEMP> y <LIGHT> del proyector parpadean en rojo de forma alterna durante la actualización.
- El tiempo transcurrido y el progreso aproximado pueden consultarse en la pantalla de visualización de estado de la actualización. El tiempo necesario es de unos 20 minutos.



11) Confirme que la actualización se finaliza.

- Cuando la actualización se complete, se mostrará la pantalla de confirmación de finalización.



- Para continuar y actualizar el firmware de otro proyector, haga clic en [Yes]. Aparece la pantalla de configuración de conexión del paso **7)**.
- Para cerrar la herramienta de actualización, haga clic en [No].

12) Confirme la versión de firmware.

- Encienda la alimentación del proyector y confirme la versión de firmware en la pantalla **[ESTADO]**.

Atención

- Mientras se esté realizando la actualización, no apague la alimentación principal del proyector ni desconecte el cable LAN.

Nota

- Si la actualización no se completa tras 60 minutos o más tiempo, apague y vuelva a encender el proyector y realice la actualización desde el principio.
- Si, durante la actualización, el proyector se apaga por un corte del suministro eléctrico o por otro motivo, la actualización se reinicia automáticamente cuando se restablezca el suministro eléctrico o justo después de volverse a encender el proyector.

Actualización del firmware con la memoria USB

Dispositivo admitido

- Se admiten las memorias USB disponibles en tiendas.
  Las memorias USB con función de seguridad no se admiten.
- Solo se pueden utilizar las tarjetas formateadas en FAT16 o FAT32.
- Solo se admiten las unidades con partición única.

Adquisición del firmware

Descargue los datos el firmware para este proyector (archivo comprimido en formato zip) desde el siguiente sitio web.
https://docs.connect.panasonic.com/projector/pass

- Nombre de archivo (ejemplo)
  − VMQ85_USER_101.zip
  (Datos del firmware para PT-VMQ85 / PT-VMQ75 / PT-VMQ65 con la versión 1.01)

Preparación de la memoria USB

Prepare la memoria USB que se va a usar para la actualización.

1) Extraiga el archivo comprimido descargado del sitio web.

- Se generan los datos del firmware (archivo con formato rom).
  Nombre de archivo (ejemplo)
  − VMQ85_USER_101.rom
  (Datos del firmware para PT-VMQ85 / PT-VMQ75 / PT-VMQ65 con la versión 1.01)

2) Guarde los datos del firmware generados al extraer el archivo en la memoria USB.

- Guarde en el directorio raíz de la memoria USB formateada.

Nota

- Elimine el resto del contenido, salvo los datos del firmware que se van a usar para actualizar desde la memoria USB.
- Para saber cómo manipular la memoria USB, consulte "Uso de la memoria USB" (➡ página 55).

Funcionamiento del OSD para actualizar el firmware

1) Inserte la memoria de USB que contiene los datos del firmware en el terminal <USB (VIEWER/ WIRELESS/DC OUT)> del proyector.

2) Encienda la alimentación del proyector.

3) Pulse el botón <MENU> en el mando a distancia o en el panel de control.

- Aparece la pantalla **[MENÚ PRINCIPAL]**.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SETUP PROYECTOR].

5) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[SETUP PROYECTOR]**.

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [ACTUALIZACIÓN DE USUARIO].

7) Pulse el botón <ENTER>.

- Proceda al paso **9)** cuando el menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA] esté ajustado en [NO].

8) Introduzca la contraseña de seguridad en la pantalla [CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.

9) Confirme la versión principal a actualizar en la pantalla [ACTUALIZACIÓN DE USUARIO] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

- Se inicia la actualización.

10) Cuando haya finalizado, presione el botón ENTER>.

- El proyector ingresará en modo de espera.

11) Encienda la alimentación del proyector.

- Se mostrará la pantalla **[ACTUALIZACIÓN DE USUARIO]**. Compruebe la versión principal que se muestra en pantalla. También puede confirmar la versión principal en la pantalla **[ESTADO]**.

12) Pulse cualquier botón en el mando a distancia o en el panel de control para continuar.

Atención

- No desconecte el suministro de energía principal del proyector mientras se está realizando la actualización.

Nota

- La contraseña de seguridad es la contraseña configurada en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO CONTRASEÑA].
  Contraseña inicial de la configuración predeterminada de fábrica: ▲▶▼◀▲▶▼◀
- Cuando se enciende el proyector y el menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA] está configurado en [NO], si inserta la memoria USB con un archivo de actualización de firmware válido en el proyector por primera vez, aparecerá la pantalla **[ACTUALIZACIÓN DE USUARIO]**. Siga las instrucciones de pantalla para realizar la actualización de usuario.
- En los siguientes casos, apague el proyector y vuelva a encenderlo, y realice la actualización desde el principio.
  - Si la actualización no se finaliza transcurridos 60 o más minutos
  - Si la alimentación del proyector se ha desconectado por un corte de corriente eléctrica, etc., durante la actualización

Capítulo 6 Mantenimiento

Este capítulo describe métodos de inspección en donde hay problemas, mantenimiento y sustitución de las unidades.

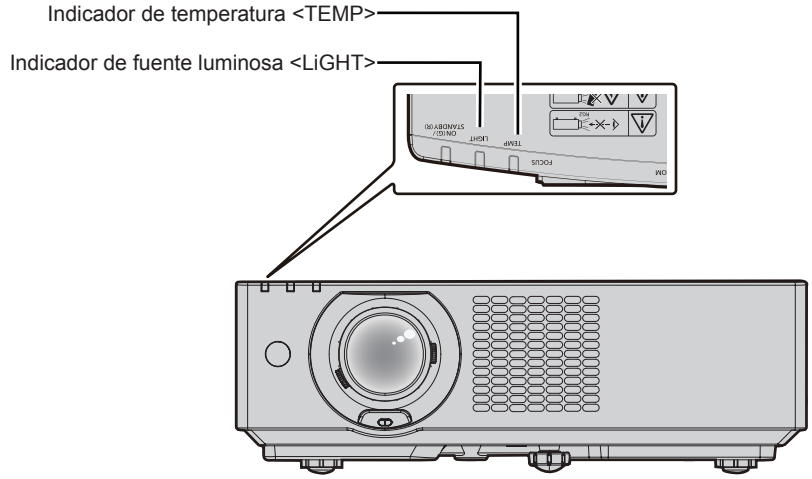
Indicadores de fuente luminosa y temperatura

Cuando un indicador se enciende

Si se produce un problema dentro del proyector, el indicador de fuente luminosa <LIGHT> y el indicador de temperatura <TEMP> le informarán encendiéndose o parpadeando. Compruebe el estado de los indicadores y solucione los problemas indicados del siguiente modo.

Atención

- Antes de tomar cualquier medida reparadora, siga el procedimiento de apagado indicado en "Apagado del proyector" (➡ página 50).



Indicador de fuente luminosa <LIGHT>

Estado del indicador	Parpadeando en rojo (1 vez)	Parpadeando en rojo (2 veces)	Parpadeando en rojo (3 veces)
Estado	Algunos de los elementos de la fuente luminosa están defectuosos y la emisión de luz se ha reducido.	La fuente luminosa se apaga o no se enciende porque la rueda fluorescente no es normal.	La fuente luminosa no se enciende o la fuente luminosa se apaga mientras se utiliza el proyector.
Solución	Desconecta el enchufe de alimentación de la toma y conecta la corriente de nuevo. El indicador de fuente luminosa <LIGHT> puede no iluminar o parpadear.		

Nota

- Si el indicador de fuente luminosa <LIGHT> sigue iluminando o parpadeando incluso después de llevar a cabo la medida, apaga el proyector y retira el enchufe de alimentación de la toma, a continuación, pide a tu distribuidor que lo repare.

Indicador de temperatura <TEMP>

Estado del indicador	Parpadeando en rojo (3 veces)		Parpadeando en rojo (2 veces)	
Estado	El filtro de aire está bloqueado, la temperatura interna es alta (advertencia).	La unidad de filtro de aire está bloqueada, la temperatura interna es alta (estado de espera).	La rotación del ventilador es anormal y la temperatura interna es alta (advertencia).	El proyector detecta un estado anómalo y no se puede encender.
Comprobaciones	• ¿Se han bloqueado los orificios de entrada/salida de ventilación? • ¿Es alta la temperatura ambiente? • ¿Está sucia la unidad de filtro de aire?		–	
Solución	• Quite cualquier objeto que esté bloqueando los orificios de entrada/salida de ventilación. • Utiliza el proyector en una temperatura ambiente operativa adecuada*1. • No use el proyector a grandes alturas, de 2 700 m (8 858') o superiores sobre el nivel del mar. • Limpie o sustituya la unidad de filtro de aire. (➡ página 188)		• Desenchufa el cable de alimentación de corriente y ponte en contacto con el distribuidor o el centro de servicio para obtener servicio y revisión.	

*1 Para obtener detalles sobre la temperatura ambiente del proyector, consulta "Temperatura de funcionamiento" (➡ página 206).

Nota

- Si el indicador de temperatura <TEMP> continúa encendido o parpadea después de aplicar las anteriores medidas, pida a su distribuidor que repare la unidad.

Mantenimiento/Sustitución

Antes de realizar operaciones de mantenimiento/sustitución

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de realizar operaciones de mantenimiento en el proyector o sustituir la unidad.
- Al apagar el proyector, asegúrese de seguir los procedimientos descritos en "Apagado del proyector" (➡ página 50).

Mantenimiento

Carcasa externa

Limpie la suciedad y el polvo con un paño suave y seco.

- Si la suciedad es persistente, moje el paño con agua y escúrralo completamente antes de limpiar. Seque el proyector con un paño seco.
- No utilice benceno, diluyente, alcohol isopropilo ni otros disolventes o limpiadores domésticos. De lo contrario, podría dañar la carcasa externa.
- Al utilizar paños de limpieza tratados químicamente, siga las instrucciones descritas en sus envoltorios.

Superficie delantera de la lente

Limpie la suciedad y el polvo de la superficie delantera de la lente con un paño limpio y suave.

- No use un paño que tenga mucha pelusa, polvo o contenga aceite/agua.
- Como la lente es delicada, no aplique demasiada fuerza al limpiarla.

Atención

- La lente se puede dañar si la golpea con un objeto duro o si la golpea con fuerza excesiva. Manipúlela con cuidado.



NO LIMPIE EL LENTE DURANTE LA OPERACIÓN.
Limpiar el lente durante la operación puede causar que cuerpos extraños se adhieran al lente o dañen su superficie.

Unidad de filtro de aire

Esta sección describe el mantenimiento de la unidad del filtro de aire que está instalada como estándar en el proyector.
La unidad de filtro de aire es la misma que la Unidad de filtro de reemplazo opcional (Núm. de modelo: ET-RFV500).
En los siguientes casos, retire la unidad del filtro de aire y compruebe el estado de obstrucción del filtro de aire. Si el filtro de aire se obstruye, limpie la unidad del filtro de aire.

- El mensaje de "LIMPIAR FILTRO AIRE" se mostrará en la pantalla de proyección.
- El indicador de temperatura <TEMP> titila en rojo (3 veces) (➡ página 187).
- El mensaje de "CONTADOR FILTRO ha alcanzado el tiempo establecido." que pide llevar a cabo el mantenimiento de la unidad del filtro de aire que se muestra en la pantalla de proyección.

Atención

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de realizar el mantenimiento del filtro de aire. (➡ página 50)
- Asegúrese de que el proyector esté estable y realice el mantenimiento en un lugar seguro incluso si la unidad del filtro de aire se cae accidentalmente.
- Ten cuidado de no retirar la esponja (Figura 1) en el lado de la unidad de filtrado de aire cuando se retira o se conecta la unidad de filtro de aire.

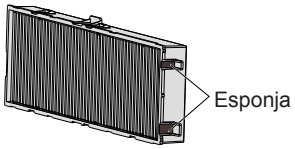


Figura 1

Nota

- Compruebe el tiempo de uso del filtro de aire en el menú [SETUP PROYECTOR] → [CONTADOR FILTRO]. (➡ página 107)
- Se recomienda cambiar el filtro después de lavar el filtro de aire dos veces para reciclar.
- El rendimiento del filtro de aire después de lavar se puede reducir comparado con su rendimiento inicial.
- El tiempo transcurrido hasta la obstrucción del filtro de aire varía enormemente según el entorno de uso.

Extracción de la unidad de filtro de aire

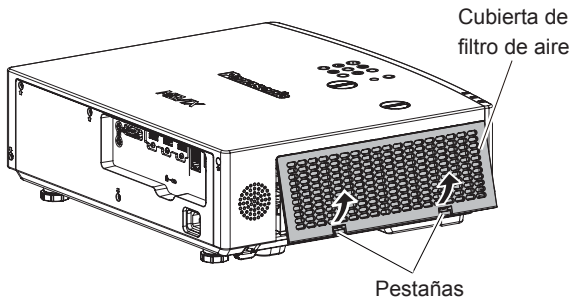


Figura 1

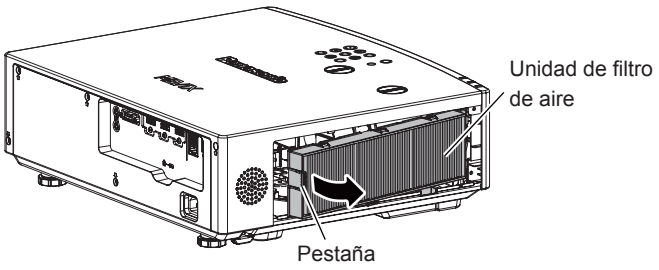


Figura 2

1) Apague el proyector.

- Al apagar el proyector, asegúrese de seguir los procedimientos descritos en "Apagado del proyector" (➡ página 50).

2) Retire la cubierta de filtro de aire. (Figura 1)

- Pulse las pestañas de la cubierta de filtro de aire hacia arriba como se muestra en la figura, retírelas de los ganchos del proyector y ábralos en la dirección de la fecha en la imagen.

3) Retire la unidad de filtro de aire. (Figura 2)

- Ponga su dedo en la pestaña en el lateral izquierdo de la unidad del filtro de aire, ábralo en la dirección de la flecha mostrada en la figura y retírela.
- Después de retirar la unidad del filtro de aire, quite los objetos extraños y el polvo del compartimiento de la unidad del filtro de aire si los hubiera.
- Después de retirar la unidad del filtro de aire, siga a "Realización del mantenimiento de la unidad de filtro de aire" (➡ página 189).

Nota

- Al utilizar el proyector, acople la unidad de filtro de aire. Si no está colocado, el proyector succionará la suciedad y el polvo y provocará problemas de funcionamiento.

Realización del mantenimiento de la unidad de filtro de aire

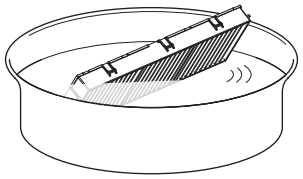


Figura 1

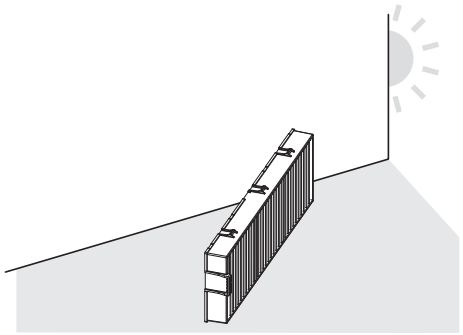


Figura 2

1) Lave la unidad de filtro de aire. (Figura 1)

i) Lave la unidad de filtro de aire con agua fría o templada y después enjuáguela ligeramente.

- No use herramientas de limpieza como, por ejemplo, cepillos.
- Durante la limpieza, sujete la estructura de la unidad de filtro de aire sin ejercer mucha presión sobre el filtro.

ii) Enjuague la unidad de filtro de aire dos o tres veces usando agua limpia.

- Si no enjuaga lo suficiente podrían quedar olores.

2) Seque la unidad de filtro de aire. (Figura 2)

- Deje que la unidad de filtro de aire se seque naturalmente por sí sola en un lugar bien ventilado, sin polvo y no expuesto a la luz solar directa.
- No la seque usando aparatos como secadores.
- Después de que se seque la unidad de filtro de aire, vaya al paso "Colocación de la unidad de filtro de aire" (➡ página 190).

Atención

- Después de lavar la unidad del filtro de aire, séquela minuciosamente antes de colocarla nuevamente en el proyector. Si coloca una unidad húmeda producirá descargas eléctricas o funcionará incorrectamente el dispositivo.
- No desarme la unidad del filtro de aire.

Nota

- Cambie la unidad de filtro de aire por un nuevo Reemplazo de unidad de filtro opcional (núm. de modelo: ET-RFV500) si está averiada o si no es posible eliminar la suciedad ni siquiera después de lavarla.

Colocación de la unidad de filtro de aire

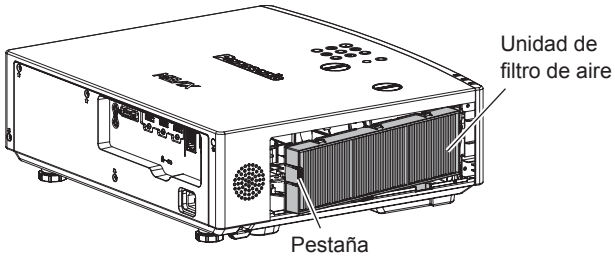


Figura 1

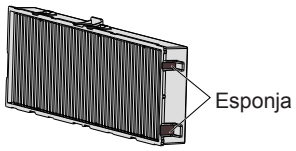


Figura 2

1) Acople la unidad de filtro de aire al proyector. (Figura 1)

- Sujete la unidad del filtro de aire con la pestaña en el lateral izquierdo como se muestra en la figura, colóquela desde el lateral derecho y pulse la pestaña hasta que haga clic.
- Ten cuidado de no retirar la esponja (Figura 2) en el lateral de la unidad de filtrado cuando se anexe una unidad de filtrado de aire.
- No presione en la parte con doblez del filtro de aire cuando se presione en el sitio.

2) Coloque la cubierta del filtro de aire en el proyector.

- Lleve a cabo en el orden inverso del Paso **2)** de "Extracción de la unidad de filtro de aire" (➡ página 189) para cerrar la cubierta del filtro de aire. Asegúrese de presionar la cubierta del filtro de aire firmemente hasta que haga clic en el sitio.
- Una vez colocada la unidad de filtro de aire en el proyector, vaya al paso "Reajuste del contador del filtro de aire" (➡ página 190).

Nota

- Al utilizar el proyector, acople la unidad de filtro de aire. Si no está colocado, el proyector succionará la suciedad y el polvo y provocará problemas de funcionamiento.

Reajuste del contador del filtro de aire

1) Encienda el proyector.

2) Pulse el botón <MENU> del mando a distancia o el panel de control.

- Se muestra la pantalla del menú principal.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SETUP PROYECTOR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla **[SETUP PROYECTOR]**.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].

6) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla **[CONTADOR FILTRO]**.

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE CONTADOR FILTRO] y pulse el botón <ENTER>.

8) Cuando se muestre la pantalla de la confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

- El menú [SETUP PROYECTOR] → [CONTADOR FILTRO] → [CONTADOR FILTRO] se muestra como "0H".

Nota

- Cuando el proyector se usa sin poner a cero el contador del filtro, el tiempo de uso real del filtro (valor numérico del contador) no podrá confirmarse.

Sustitución

Unidad de filtro de aire

Si no se elimina la suciedad ni siquiera después de que se limpie la unidad de filtro de aire, es hora de sustituir la unidad. El Reemplazo de unidad de filtro (núm. de modelo: ET-RFV500) es un accesorio opcional. Para comprar el producto, consulte con su distribuidor.

Atención

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de sustituir el filtro.(➡ página 50)
- Asegúrese de que el proyector sea estable, y realice el mantenimiento en un lugar seguro en donde la unidad no resulte dañada incluso si se le cae la tapa del filtro de aire y la unidad de filtro de aire.

Nota

- El ciclo de sustitución de la unidad del filtro de aire varía dependiendo del entorno de uso.

Cómo sustituir la unidad de filtro de aire

1) Retire la unidad de filtro de aire.

- Consulte "Extracción de la unidad de filtro de aire" (➡ página 189).

2) Instale la Unidad de filtro de sustitución opcional (Núm. de modelo: ET-RFV500) en el proyector.

- Consulte "Colocación de la unidad de filtro de aire" (➡ página 190).

3) Reajuste del contador del filtro de aire.

- Consulte "Reajuste del contador del filtro de aire" (➡ página 190).

Atención

- Al encender el proyector, asegúrese de que la unidad del filtro de aire está instalada. Si no está colocado, el proyector succionará la suciedad y el polvo y provocará problemas de funcionamiento.
- Cuando el proyector se usa sin poner a cero el contador del filtro, el tiempo de uso real del filtro (valor numérico del contador) no podrá confirmarse.

Localización y solución de problemas

Compruebe los puntos siguientes. Para más detalles, consulte las páginas correspondientes.

Problema	Puntos que se tienen que verificar	Página de referencia
La alimentación no se enciende.	• ¿El cable de alimentación está firmemente conectado a la toma de corriente? • ¿Recibe electricidad la toma de corriente? • ¿Los interruptores de circuito están activados? • ¿El indicador de la fuente luminosa <LIGHT> o el indicador de temperatura <TEMP> se ilumina o parpadea?	— — — 187
No se visualizan imágenes.	• ¿Ha realizado correctamente las conexiones a los dispositivos externos? • ¿Es correcto el ajuste de selección de entrada? • ¿El ajuste [BRILLO] está en el valor mínimo? • ¿El dispositivo externo que está conectado al proyector funciona correctamente? • ¿Está activada la función de obturador?	37 51 67 — 56, 91
La imagen aparece borrosa.	• ¿Está correctamente ajustado el enfoque de la lente? • ¿Es apropiada la distancia de proyección? • ¿Está sucia la lente? • ¿Está instalado el proyector de forma perpendicular a la pantalla?	53 33 21 —
El color es pálido o grisáceo.	• ¿Está [COLOR] o [TINTE] ajustado correctamente? • ¿Está ajustado correctamente el dispositivo externo conectado al proyector?	68, 68 —
No se emite audio.	• ¿El dispositivo externo está conectado correctamente con el terminal de entrada de audio? • ¿El volumen está establecido al nivel mínimo? • ¿Está activada la función de obturador? • ¿Está activada la función Silencio? • ¿Se ha ajustado correctamente la selección de entrada de audio [AJUSTE SONIDO]? • ¿Está el cable conectado al terminal <AUDIO OUT>? Si está conectado, el altavoz incorporado no emitirá audio.	37 56, 105 56, 91 56, 105 106 37
El mando a distancia no funciona.	• ¿Se han agotado las pilas? • ¿Las pilas están bien colocadas teniendo en cuenta la polaridad? • ¿Hay obstrucciones entre el mando a distancia y el receptor de señales del mando a distancia del proyector? • ¿El mando a distancia se utiliza fuera de su rango de funcionamiento? • Está sometido el mando a distancia a influencias de luz fluorescente, etc. • ¿El ajuste [MANDO A DISTANCIA] en [CONFIGURACIÓN CONTROL] está establecido en [DESHABILITADO]? • ¿Se ha realizado correctamente la operación de ajuste del número de ID?	— 30 26 26 26 117 61
La pantalla de menú no aparece.	• ¿Se encuentra apagada la función de visualización de menú en pantalla (oculto)?	57
Los botones del panel de control no funcionan.	• ¿El ajuste [PANEL DE CONTROL] en [CONFIGURACIÓN CONTROL] está establecido en [DESHABILITADO]?	117
La imagen no se visualiza correctamente.	• ¿Hay un problema con el dispositivo externo para emitir imágenes? • ¿La entrada de señal es incompatible con el proyector?	— 209
No aparece la imagen enviada desde un ordenador.	• ¿Es el cable demasiado largo? (Para los cables D-Sub, la longitud de cable debe ser 10 m (32'10") o más corta.) • ¿La salida del vídeo externo en el ordenador portátil está establecida correctamente? (Ej.: Los ajustes de salida externos pueden cambiarse pulsando "Fn" + "F3" o "Fn" + "F10" simultáneamente. Como el método varía en función del tipo de ordenador, consulte el manual del usuario entregado con su ordenador.)	— —
Vídeo desde un dispositivo compatible con HDMI no aparece o aparece alterado.	• ¿Está el cable HDMI conectado firmemente? • Apague y encienda la alimentación del proyector y del dispositivo externo. • ¿La entrada de señal es incompatible con el proyector?	37 — 209
El audio de un dispositivo compatible HDMI no se emite.	• Ajuste en audio PCM lineal para los dispositivos conectados.	—
No se emite la imagen o el sonido de la entrada DIGITAL LINK.	• ¿El cable es compatible con el estado del proyector usado? • ¿Son correctas las conexiones entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector o un dispositivo externo? • ¿Está [MODO DIGITAL LINK] ajustado con el valor [AUTO], [DIGITAL LINK] o [LARGO ALCANCE]? ¿Está establecido a [ETHERNET]? • ¿La entrada de señal es incompatible con el cable transmisor de par trenzado?	39 — 119 —

Problema	Puntos que se tienen que verificar	Página de referencia
No hay alimentación eléctrica desde el terminal <USB (VIEWER/ WIRELESS/DC OUT)>	• ¿El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO] o [RED]?	102
	• ¿Ha excedido el dispositivo externo conectado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/ DC OUT)> excedido los valores nominales (5 Vcc, máximo 2 A)?	28
El ruido de funcionamiento es muy alto.	Si la temperatura dentro del proyector se vuelve alta, la velocidad del ventilador de enfriamiento interno aumenta de forma automática y el ruido de operación se hace más fuerte. Si la temperatura interna alcanza un valor anormal, los indicadores se encenderán o parpadearán.	187
	• ¿Es alta la temperatura ambiente?	18
	• ¿Está sucia la unidad de filtro de aire?	188
	• ¿Se encuentra la rejilla el ventilador de entrada/salida de aire bloqueada?	18

Atención

- Si el problema persiste, después de confirmar el contenido de la tabla, consulte con su distribuidor.

Pantalla de autodiagnóstico

Si ocurre un error o una advertencia, se mostrará un símbolo en la pantalla de control web [Status] → [Error].
La lista siguiente muestra el símbolo alfanumérico que aparece cuando se produce un error o una advertencia y sus detalles. Confirme el "Número de acción" y siga la medida en "Advertencia y medida para el error" (➡ página 194).

Pantalla de error/ advertencia	Detalles	Número de acción
U11	Advertencia de temperatura de aire entrante	1
U13	Advertencia de temperatura de aire saliente	1
U21	Error de temperatura de aire entrante	1
U23	Error de temperatura de aire de saliente	1
FL5	Advertencia de banco de fuente luminosa 1	2
FL6	Advertencia de banco de fuente luminosa 2	2
FL7	Advertencia de banco de fuente luminosa 3	2
FH0	Error PW	2
H01	Sustitución de la pila del reloj interno	5
H11	Error del sensor de temperatura del aire entrante	2
H13	Error del sensor de temperatura de aire saliente	2
U04	Filtro de aire obstruido	4
FL1	Error de unidad de fuente luminosa	3
FE1	Error del ventilador G/B-OUT/PBS	2
FE2	Error del ventilador Lcd R/G/B	2
FE4	Error del ventilador PW	2
FE5	Error de ventilador de fuente luminosa	2
FE6	Error de ventilador de corriente	2
FE7	Error del ventilador de motor	2
U25	Error de temperatura de fuente luminosa 1	1
U27	Error de temperatura de fuente luminosa 2	1
F16	Error de sensor de ángulo	2
F17	Error de la unidad Quad Pixel Drive	3
F19	Error del sensor Detect. de bloqueo de lente	2
F21	Error de comunicación VCM	3
H14	Error de sensor de temperatura de fuente luminosa 1	2
H16	Error de sensor de temperatura de fuente luminosa 2	2
U16	Advertencia de temperatura de fuente luminosa 1	1
U18	Advertencia de temperatura de fuente luminosa 2	1
F18	Error de sensor de presión de aire	2
F50	Advertencia del ventilador G/B-OUT/PBS	1
F51	Advertencia del ventilador Lcd R/G/B	1
F53	Advertencia del ventilador PW	1
F54	Advertencia de ventilador de fuente luminosa	1
F55	Advertencia de ventilador de corriente	1
F56	Advertencia del ventilador de motor	1
F61	Error de comunicación de controlador de fuente luminosa	2
U78	Filtro de aire obstruido	4

Nota

- La pantalla de autodiagnóstico y la información sobre los problemas podrían ser diferentes.
- Para los errores y las advertencias que no se describen en la tabla, póngase en contacto con su distribuidor.

■ Advertencia y medida para el error

Número de acción	Medida
1	La temperatura ambiental de operación es demasiado alta. Use el proyector con una temperatura ambiental de operación adecuada*1.
2	Si la pantalla de error/advertencia no se va incluso después de desenchufar la corriente y encender de nuevo, consulta con tu distribuidor.
3	La fuente luminosa no ha conseguido encenderse. Si la fuente luminosa no se enciende después de apagar y conectar de nuevo la corriente, consulta con tu distribuidor.
4	Realice el mantenimiento o la sustitución del filtro. (➡ página 188)
5	Se requiere cambiar la batería. Póngase en contacto con su distribuidor.

*1 Para obtener más información sobre la temperatura ambiental de operación del proyector, consulte "Temperatura de funcionamiento" (➡ página 206).

Capítulo 7 Apéndice

Este capítulo describe las especificaciones del proyector.

Información técnica

Uso de la función PJLink

La función de red de este proyector soporta PJLink clase 1 y clase 2 y el ajuste del proyector o la consulta del estado del proyector se puede llevar a cabo desde el ordenador utilizando el protocolo PJLink.

Nota

- Es necesario establecer la contraseña de la cuenta del administrador (➡ página 123) para utilizar la función PJLink del proyector.
- El proyector es compatible con la Versión 2.10 de la especificación PJLink. Se recomienda utilizar la comunicación cifrada basada en el algoritmo SHA-256 para aumentar el nivel de seguridad de la comunicación.

Comandos PJLink

La siguiente tabla enumera los comandos PJLink compatibles con el proyector.

- Los caracteres x en tablas son caracteres no específicos.

Clase	Comando	Detalles de control	Parámetro/cadena de respuesta	Información		
1	POWR	Control de suministro de energía	0 1	En espera Encendido		
1	POWR?	Solicitud de estado de suministro de energía	0 1 2	En espera Encendido Preparación para el apagado del proyector		
1, 2	INPT	Selección de entrada	31 32 33 41 51	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK MEMORY VIEWER NETWORK		
	INPT?	Consulta de la selección de entrada				
1	AVMT	Control de salida de audio/control del obturador	20 21 30 31	Función Silenciar deshabilitada Función Silenciar habilitada (silenciado) Función del obturador desactivada (obturador: abierto), función de silencio desactivada Función del obturador activada (obturador: cerrado), función de silencio activada (silencio)		
	AVMT?	Consulta del estado del obturador/consulta del estado de salida de audio	21 30 31	Función del obturador desactivada (obturador: abierto), función de silencio activada (silencio) Función del obturador desactivada (obturador: abierto), función de silencio desactivada Función del obturador activada (obturador: cerrado), función de silencio activada (silencio)		
1	ERST?	Consulta del estado de error	xxxxxx	1er byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 o 2.	• 0 = Ningún error es detectado • 1 = Advertencia • 2 = Error
				2º byte	Indica los errores de la fuente luminosa y muestra 0 - 2.	
				3er byte	Indica los errores de temperatura y muestra 0 - 2.	
				4º byte	Muestra 0.	
				5º byte	Indica los errores de filtro y muestra 0 o 2.	
				6º byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 - 2.	
1	LÁMPARA?	Solicitud de estado de la fuente luminosa	AAAAA X	AAAAA: Tiempo de ejecución de la fuente luminosa X: 0 = Fuente luminosa desactivada, 1 = Fuente luminosa activada		
1, 2	INST?	Consulta de lista de selección de entrada	31 32 33 41 51	—		
1	NOMBRE?	Consulta del nombre del proyector	xxxxx	Muestra el nombre establecido en el menú [RED] → [NOMBRE DEL PROYECTOR].		
1	INF1?	Consulta del nombre del fabricante	Panasonic	Muestra el nombre del fabricante.		
1	INF2?	Consulta del nombre del modelo	PT-VMQ85 PT-VMQ75 PT-VMQ65	Muestra el nombre del modelo.		
1	INF0?	Otras solicitudes de información	xxxxx	Muestra información como el número de versión.		

Clase	Comando	Detalles de control	Parámetro/cadena de respuesta	Información
1	CLSS?	Consulta de información de clase	2	Muestra la clase de PJLink.
2	SNUM?	Consulta de número de serie	xxxxxxxxx	Muestra número de serie.
2	SVER?	Consulta de versión de software	xxxxxxxxx	Muestra número de versión.
2	INNM?	Consulta del nombre de entrada	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK MEMORY VIEWER NETWORK	Muestra el nombre de entrada.
2	IRES?	Consulta de resolución de señal de entrada	AAAAxBBBB	AAAA: Resolución horizontal BBBB: Resolución vertical
2	RRES?	Consulta de resolución recomendada	3840 x 2400 1920 x 1200	Devuelve la resolución de pantalla. 3840 x 2400: Si [QUAD PIXEL DRIVE] está configurado en [SÍ] 1920 x 1200: Si [QUAD PIXEL DRIVE] está configurado en [NO]
2	FILT?	Consulta de tiempo de uso del filtro	xxxxx	Muestra el tiempo de uso del filtro.
2	RFIL?	Consulta de número de modelo de sustitución de filtro	ET-RFV500	Muestra el número del modelo de Unidad de filtro de sustitución.
2	SVOL	Volumen del altavoz	0 1	Reduce el volumen. Aumenta el volumen.
2	FREZ	Control de congelado	0 1	Función de congelado deshabilitada Función de congelado habilitada
	FREZ?	Consulta de estado de congelado		
2	LKUP	Notificación de unión	xx:xx:xx:xx:xx:xx	Notifica la dirección MAC cuando la comunicación PJLink se hace posible.
2	SRCH	Búsqueda del proyector	ACKN= xx:xx:xx:xx:xx:xx	El proyector conectado a la misma red que puede comunicar con PJLink responderá con su dirección MAC.

Autenticación de seguridad de PJLink

Se necesita una contraseña PJLink para ver la autenticación de seguridad para la comunicación del comando PJLink.

La contraseña de PJLink se puede configurar en el menú [RED] → [PJLink] → [CONTRASEÑA DE PJLink] (➡ página 128), o en "[PJLink setting]" (➡ página 169) de la pantalla de control web.

Cuando se utilizan los comandos PJLink sin la autenticación de seguridad, establezca la contraseña PJLink para quede en blanco. El ajuste predeterminado de fábrica de la contraseña PJLink está en blanco.

- Para las especificaciones relacionadas con PJLink, visite el sitio web de "Japan Business Machine and Information System Industries Association".
  https://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Comandos de control vía LAN

También puede controlar vía el terminal <DIGITAL/LAN> o <LAN> utilizando el formato de comandos de control mediante el terminal <SERIAL IN>.
Para ejemplos de los comandos disponibles, consulte "Comando de control" (➡ página 203).

Nota

- Se necesita establecer la contraseña de la cuenta del administrador (➡ página 123) para enviar y recibir los comandos mediante la LAN.

Cuando se conecta en el modo protegido

Método de conexión

El siguiente es el método de conexión cuando el menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS] está configurado en [HABILITADO(MD5)] o [HABILITADO(SHA-256)].

1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor establecido inicialmente = 1 024) del proyector y realice una conexión con el proyector.

- Puede obtener tanto la dirección IP como el número de puerto en la pantalla de menú del proyector.

Dirección IP	Se obtiene en el menú [RED] → [ESTADO NETWORK].
N.º de puerto	Se obtiene en el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT].

2) Compruebe la respuesta del proyector.

	Sección de datos	Espacio	Modo	Espacio	Sección de números aleatorios	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	"NTCONTROL" (cadena ASCII)	' ' 0x20	'1' 0x31	' ' 0x20	"zzzzzzzz" (número hexadecimal de código ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

- Modo: 1 = Modo de protección cuando [PROTECCIÓN DE COMANDOS] está configurado en [HABILITADO(MD5)]
  Modo: 2 = Modo de protección cuando [PROTECCIÓN DE COMANDOS] está configurado en [HABILITADO(SHA-256)]
- Ejemplo: Respuesta durante el modo de protección (Modo: 1) (la sección de números aleatoria es un valor sin definir)
  "NTCONTROL 1 23181e1e" (CR)

3) Genere un valor hash de 32 bytes (MD5) o de 64 bytes (SHA-256) a partir de los siguientes datos utilizando el algoritmo MD5 o SHA-256.

- "xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz"

xxxxxx:	Nombre de usuario de la cuenta del administrador
yyyyy:	Contraseña de la cuenta del administrador
zzzzzzzz:	Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso **2)**

Formato de datos de comandos

Es el formato de datos utilizado para enviar y recibir comandos.

■ Datos transmitidos

	Encabezado			Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	Valor hash "Método de conexión" (➡ página 198)	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	32 bytes o 64 bytes	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: Transmisión del comando de adquisición del estado del suministro de energía (se calcula el valor de hash desde el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador y el número aleatorio adquirido).
  "dbdd2dabd3d4d68c5dd970ec0c29fa6400QPW" (CR)

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: El proyector se enciende
  "00001" (CR)

■ Respuesta de error

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuera del rango del parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Se ha superado el tiempo de espera o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud de datos errónea	
	"ERRA"	La contraseña no coincide	
	"ERRA ***"	Período de prohibición de acceso debido a una falta de coincidencia de la contraseña consecutiva	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

Nota

- Si ingresa la contraseña tres veces consecutivas en forma incorrecta, no se podrá ingresar al proyector por algunos minutos. El número al final de la respuesta de error "ERRA ***" indica el período de prohibición en segundos.
- El proyector desconectará automáticamente la conexión con la red justo después de enviar el comando. Esta es la especificación basada en la seguridad, para evitar el uso no autorizado de este producto por un tercero con malas intenciones. Para enviar comandos continuamente, ejecute la solicitud de conexión de red cada vez que se vaya a enviar el comando. Para obtener más información, consulte "Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente" (➡ página 201).

Cuando se conecta en el modo no protegido

Método de conexión

Este es el método de conexión cuando el menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS] está establecido a [DESHABILITADO].

1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor establecido inicialmente =1 024) del proyector y realice una conexión con el proyector.

- Puede obtener tanto la dirección IP como el número de puerto en la pantalla de menú del proyector.

Dirección IP	Se obtiene en el menú [RED] → [ESTADO NETWORK].
N.º de puerto	Se obtiene en el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT].

2) Compruebe la respuesta del proyector.

	Sección de datos	Espacio	Modo	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	"NTCONTROL" (cadena ASCII)	' ' 0x20	'0' 0x30	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

- Modo: 0 = Modo no protegido
- Ejemplo: respuesta durante el modo de no protección
  "NTCONTROL 0" (CR)

Formato de datos de comandos

Es el formato de datos utilizado para enviar y recibir comandos.

■ Datos transmitidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: transmisión del comando de adquisición del estado de suministro de energía
  "00QPW" (CR)

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: el proyector está en estado en espera
  "00000" (CR)

■ Respuesta de error

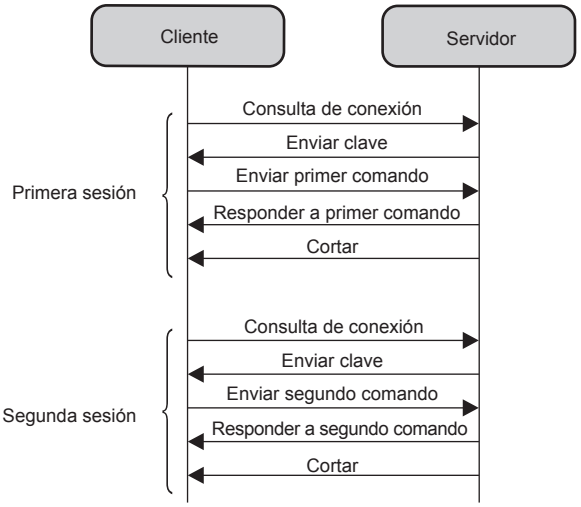
	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuera del rango del parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Se ha superado el tiempo de espera o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud de datos errónea	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

Nota

- El proyector se desconecta automáticamente de la red inmediatamente después de enviar el comando. Dichas especificaciones se realizan desde el punto de vista de seguridad, como la prevención de operación ilegal del proyector por una tercera parte maliciosa. Para enviar comandos continuamente, realice una solicitud para la conexión de red cada vez y envíela. Para obtener más información, consulte "Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente" (➡ página 201).

Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente

Cuando se envíen / reciban comandos vía LAN consulte el flujo de comunicación mostrado a continuación.
Servidor: el proyector
Cliente: el dispositivo del control como un ordenador

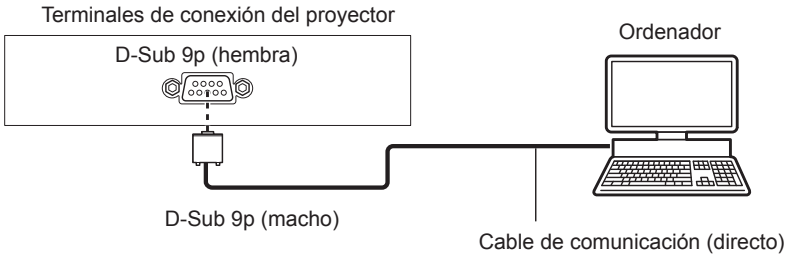


Terminal <SERIAL IN>

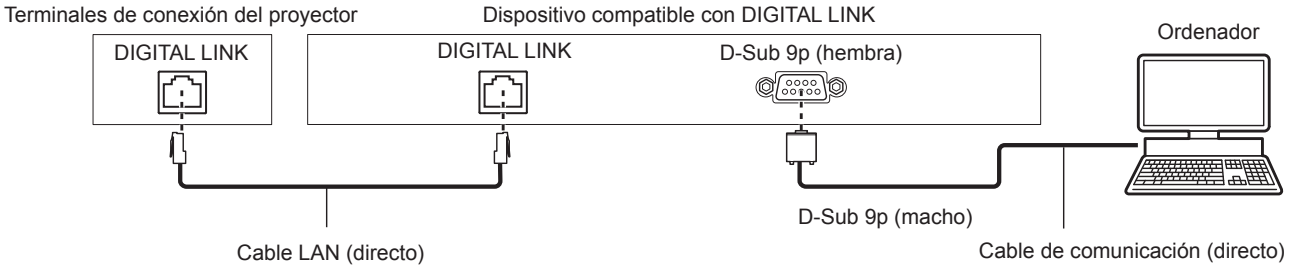
El terminal <SERIAL IN> del proyector está en conformidad con RS-232C, de tal modo que el proyector se pueda conectar y controlar desde un ordenador.

Conexión

● Al conectar directamente



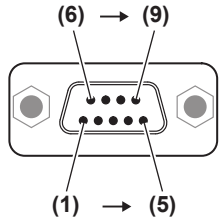
● Al conectar con dispositivos compatibles con DIGITAL LINK



Nota

- El destino de [RS-232C] (➡ página 103) debe establecerse según el método de conexión.
- Al conectarse mediante un dispositivo compatible con DIGITAL LINK, establezca el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES ECO] → [MODO STANDBY] (➡ página 102) a [NORMAL] para controlar el proyector en modo en espera.
  Cuando [MODO STANDBY] se establece a [ECO], el proyector no puede controlarse durante el modo en espera.

Asignaciones de los contactos y nombres de las señales

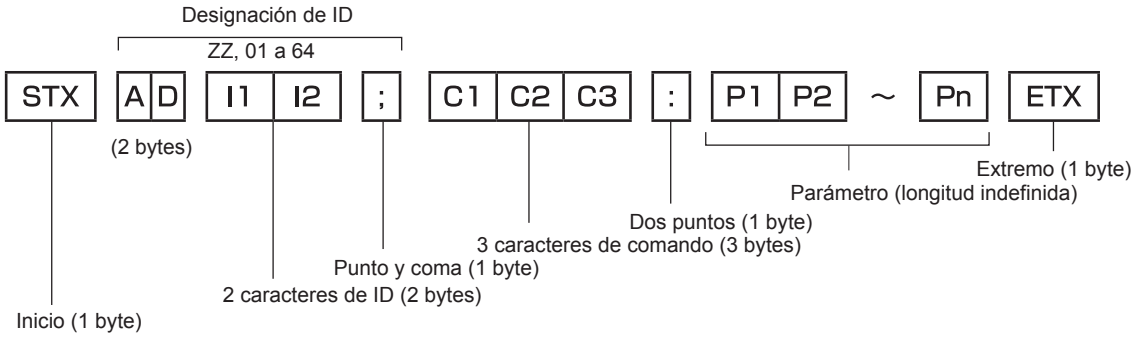
Vista exterior	Nº Pin	Nombre de la señal	Detalles
	(1)	—	NC
	(2)	TXD	Datos transmitidos
	(3)	RXD	Datos recibidos
	(4)	—	NC
	(5)	GND	Tierra
	(6)	—	NC
	(7)	CTS	Conectado internamente
	(8)	RTS	
	(9)	—	NC

Condiciones de comunicación (Pretedeterminado de fábrica)

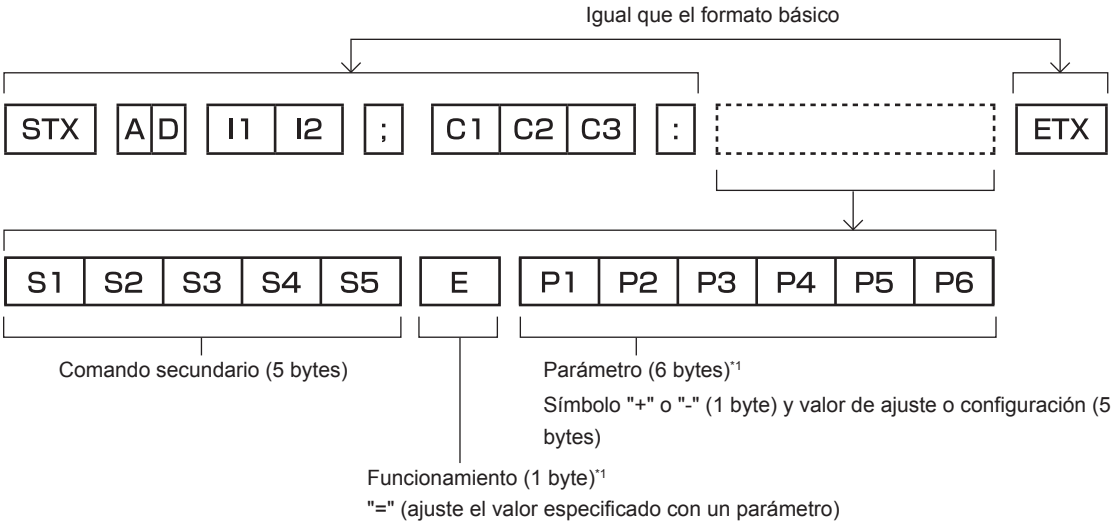
Nivel de señal	Conforme RS-232C
Método de sincronización	Asíncrono
Tasa de baudios	9 600 bps
Paridad	Ninguno
Longitud de caracteres	8 bits
Bit de parada	1 bit
Parámetro X	Ninguno
Parámetro S	Ninguno

Formato básico

La transmisión desde el ordenador empieza con STX y, a continuación, se envían el ID, el comando, el parámetro y ETX, en este orden. Agregue parámetros teniendo en cuenta los detalles de control.



Formato básico (con comandos secundarios)



*1 Al transmitir un comando que no necesite parámetros, no es necesario indicar la operación (E) y los parámetros.

Atención

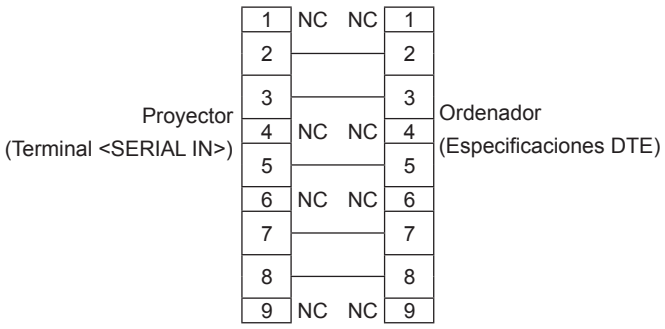
- Si se envía un comando después de que la fuente luminosa empiece a iluminarse, puede existir un retraso en la respuesta o el comando podría no ejecutarse. Intente enviar o recibir cualquier comando después de 60 segundos.
- Al transmitir múltiples comandos, asegúrese de esperar hasta que hayan transcurrido 0,5 segundos después de haber recibido la respuesta del proyector antes de enviar el siguiente comando. Al transmitir un comando que no requiere un parámetro, los dos puntos (:) no son necesarios.

Nota

- Si no se puede ejecutar un comando, se envía la respuesta "ER401" del proyector al ordenador.
- Si se envía un parámetro no válido, la respuesta "ER402" se envía desde el proyector al ordenador.
- La transmisión de ID en RS-232C es compatible con ZZ (TODOS) y de 01 a 64.
- Si se envía un comando con una ID especificada, se enviará una respuesta al ordenador solamente en los siguientes casos.
  - Cuando coincide con el ID del proyector
  - Cuando [ID DEL PROYECTOR] (➡ página 98) en el proyector es [TODOS]
- STX y ETX son códigos de carácter. STX mostrado en hexadecimal es 02 y ETX mostrado en hexadecimal es 03.

Especificacione de cable

Cuando se conecta a un ordenador



Comando de control

La siguiente tabla muestra los comandos que se pueden usar para controlar el proyector usando un ordenador.

■ Comando de control del proyector

Comando	Detalles	Parámetro/ cadena de respuesta	Información (parámetro)
PON	Encendido	—	Para verificar si está encendido, use el comando "Consulta del encendido".
POF	Alimentación en modo en espera		

Comando	Detalles	Parámetro/ cadena de respuesta	Información (parámetro)
QPW	Solicitud de alimentación	000 001	EN ESPERA Encendido
IIS	Cambio de la señal de entrada	HD1 HD2 DL1 MV1 NWP	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK MEMORY VIEWER NETWORK
OSH	Control de obturador	0	Función de obturador desactivada (obturador abierto)
QSH	Solicitud de estado de shutter	1	Función de obturador activada (obturador cerrado)
Q$S	Solicitud de condición de la fuente luminosa	0 1 2 3	En espera Control ON de fuente luminosa activo Fuente luminosa ON Control OFF de lámpara luminosa activo
VSE	Cambio de relación de aspecto	1 2 5	NORMAL WIDE NATIVO
QS1	Consulta de ajustes de relación de aspecto	6 9 10	FULL EXPANSIÓN H. EXPANSIÓN V.

Especificaciones

Las especificaciones de este proyector son las siguientes.

<table>
<tr><td colspan="2">Sistema de visualización</td><td colspan="4">Panel LCD de 3 paneles de pantalla translúcida, sistema de triple color primario</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Dispositivo de pantalla</td><td>Tamaño de área de visualización efectiva</td><td colspan="4">1,63 cm (0,64") x 3 (relación de aspecto 16:10)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Número de píxeles</td><td colspan="2">2 304 000 píxeles (1 920 x 1 200 puntos)</td><td>cuando [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [NO]</td></tr>
<tr><td colspan="2">9 216 000 píxeles (3 840 x 2 400 puntos)</td><td>cuando [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [SÍ]</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Lente de proyección</td><td>Lente de proyección suministrada</td><td colspan="4">índice de zoom: 1,6x
F = 1,58 a 1,91
f = 15,30 mm a 24,60 mm</td></tr>
<tr><td>Zoom</td><td colspan="4">Manual</td></tr>
<tr><td>Enfoque</td><td colspan="4">Manual</td></tr>
<tr><td>Desplazamiento de la lente</td><td colspan="4">Manual (horizontal/vertical)</td></tr>
<tr><td>Lente intercambiable</td><td colspan="4">No</td></tr>
<tr><td colspan="2">Fuente luminosa</td><td colspan="4">Diodo láser</td></tr>
<tr><td colspan="2">Tamaño de pantalla</td><td colspan="4">0,76 m (30") a 7,62 m (300")</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="3">Emisión de luz*1</td><td>PT-VMQ85</td><td>8 000 lm</td><td rowspan="3" colspan="2">Cuando [MODO IMAGEN] se establece a [DINÁMICA], [LUMINOSIDAD] se establece a [NORMAL], [DAYLIGHT VIEW] se establece a [NO] y [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] se establece a [NO]</td></tr>
<tr><td>PT-VMQ75</td><td>7 300 lm</td></tr>
<tr><td>PT-VMQ65</td><td>6 500 lm</td></tr>
<tr><td colspan="2">Relación de contraste*1</td><td>5 000 000:1</td><td colspan="3">Cuando [MODO IMAGEN] se establece a [DINAMICA], [CONTRASTE DINÁMICO] se establece a [1]</td></tr>
<tr><td colspan="2">Relación del centro a la zona de la esquina*1</td><td colspan="4">85%</td></tr>
<tr><td colspan="2">Altavoz</td><td colspan="4">4,0 cm, redondo, x 1
10 W (monaural)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Frecuencia de barrido visualizada</td><td>Horizontal</td><td colspan="4">27,0 kHz a 270,0 kHz</td></tr>
<tr><td>Vertical</td><td colspan="4">24,0 Hz a 240,0 Hz</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Compatibilidad de entrada</td><td>Entrada de señal HDMI</td><td colspan="4">Resolución de señal de video:
480/60p, 576/50p a 4 096 x 2 160/60p
Resolución de señal de Computer:
640 x 480 a 3 840 x 2 400 (no entrelazada)
Frecuencia de reloj de puntos:
25,2 MHz a 594 MHz</td></tr>
<tr><td>Entrada de señal DIGITAL LINK</td><td colspan="4">Resolución de señal de video:
480/60p, 576/50p a 4 096 x 2 160/60p
Resolución de señal de Computer:
640 x 480 a 3 840 x 2 400 (no entrelazada)
Frecuencia de reloj de puntos:
25,2 MHz a 297 MHz</td></tr>
</table>

*1 Las mediciones, las condiciones de medición y el método de notación cumplen las normas internacionales ISO/IEC 21118:2020.

Terminales de conexión	**Terminal <HDMI IN 1> Terminal <HDMI IN 2>**	HDMI x 2, compatible con HDCP 2.3, compatible con Deep Color, Compatible con CEC **Señal de audio** PCM lineal (frecuencia de muestreo: 48 kHz/44,1 kHz/32 kHz)		
	Terminal <HDMI OUT>	No compatible con CEC, HDMI x 1		
	Terminal <DIGITAL LINK/LAN>	RJ-45 x 1, para red y conexiones DIGITAL LINK (conforme con HDBaseT™), compatible con PJLink (class 2), compatible con 100Base-TX, compatible con HDCP, compatible con Deep Color		
	Terminal <LAN>	RJ-45 x 1, para conexión de red, compatible con PJLink (class 2), compatible con 10Base-T/100Base-TX		
	Terminal <AUDIO IN>	Miniconector M3 estéreo x 1, 0,5 V [rms], impedancia de entrada de 22 kΩ o más		
	Terminal <AUDIO OUT>	Miniconector M3 estéreo x 1, salida de monitor y estéreo compatible, 0 V [rms] y 2,0 V [rms] (variable), impedancia de salida 2,2 kΩ o más baja		
	Terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/ DC OUT)>	Conector USB (tipo A) x 1, para función Memory Viewer/módulo Inalámbrico (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50) conexión/suministro eléctrico (5 V CC, máximo 2 A)		
	Terminal <SERIAL IN>	D-Sub 9 p x 1, conforme con RS-232C, para control desde ordenador		
Ruido acústico[*1]		**PT-VMQ85**	39 dB	Si [LUMINOSIDAD] de [AJUSTES 'ECO'] está ajustado en [NORMAL] o [ECO]
		PT-VMQ75	37 dB	
		PT-VMQ65	35 dB	
		PT-VMQ85	34 dB	Cuando [LUMINOSIDAD] en [AJUSTES 'ECO'] se configura como [SILENCIO1]
		PT-VMQ75	32 dB	
		PT-VMQ65	30 dB	
		PT-VMQ85	29 dB	Cuando [LUMINOSIDAD] en [AJUSTES 'ECO'] se configura como [SILENCIO2]
		PT-VMQ75	27 dB	
		PT-VMQ65	25 dB	
Entorno de operación	**Temperatura de funcionamiento**	0 °C (32 °F) a 45 °C (113 °F)[*2*3]		
	Humedad de funcionamiento	20 % a 80 % (sin condensación)		
Posición de funcionamiento		[FRONTAL/TECHO], [FRONTAL/MESA], [RETRO/TECHO], [RETRO/MESA]		

*1 Las mediciones, las condiciones de medición y el método de notación cumplen las normas internacionales ISO/IEC 21118:2020.

*2 El proyector no se puede usar en una altitud de 2 700 m (8 858') o más sobre el nivel del mar.
Si la temperatura del entorno de trabajo excede el siguiente valor, la salida de luz se puede reducir para proteger el proyector.
- Al usar el proyector a una altitud inferior a 700 m (2 297') sobre el nivel del mar: 36 °C (97 °F)
- Al usar el proyector en una altitud entre 700 m (2 297') y 1 400 m (4 593') sobre el nivel del mar: 34 °C (93 °F)
- Al usar el proyector en una altitud entre 1 400 m (4 593') y 2 100 m (6 890') sobre el nivel del mar: 32 °C (90 °F)
- Al usar el proyector en una altitud entre 2 100 m (6 890') y 2 700 m (8 858') sobre el nivel del mar: 30 °C (86 °F)

*3 La temperatura ambiente del proyector funcionando debe estar entre 0 °C (32 °F) y 40 °C (104 °F) cuando está acoplado el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50).

Requisitos de alimentación		100 V - 240 V ~ (100 V - 240 V corriente alterna), 50 Hz/60 Hz		
Corriente nominal		**PT-VMQ85**		4,2 A - 1,7 A
		PT-VMQ75		3,6 A - 1,5 A
		PT-VMQ65		3,4 A - 1,4 A
Consumo de energía máximo		**PT-VMQ85**		405 W (El consumo de potencia es 390 W a 200 V - 240 V.)
		PT-VMQ75		350 W (El consumo de potencia es 335 W a 200 V - 240 V.)
		PT-VMQ65		325 W (El consumo de potencia es 310 W a 200 V - 240 V.)
Consumo de energía en modo en espera		Aprox. 0,5 W		Cuando [MODO STANDBY] se establece en [ECO]
		Aprox. 2 W		Cuando [MODO STANDBY] se establece en [RED]
		Aprox. 15 W		Si [MODO STANDBY] se establece en [NORMAL] • La función [ENCENDIDO RÁPIDO] se deshabilita • [EN MODO STANDBY] de [AJUSTE SONIDO] está establecido en [NO] • No hay dispositivos conectados a la terminal <DIGITAL LINK/LAN> • La terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> no está en uso
		Aprox. 48 W		Si [MODO STANDBY] está establecido en [NORMAL] • La función [ENCENDIDO RÁPIDO] está deshabilitada • [EN MODO STANDBY] de [AJUSTE SONIDO] está establecido en [SÍ] • Hay un dispositivo conectado a la terminal <DIGITAL LINK/LAN> • La terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> está en uso
		PT-VMQ85 **PT-VMQ75**	Aprox. 90 W	Si [MODO STANDBY] está establecido en [NORMAL] • La función [ENCENDIDO RÁPIDO] está habilitada • [EN MODO STANDBY] de [AJUSTE SONIDO] está establecido en [SÍ] • Hay un dispositivo conectado a la terminal <DIGITAL LINK/LAN> • La terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> está en uso
		PT-VMQ65	Aprox. 88 W	
Dimensiones exteriores estándares	**Anchura**	399 mm (15-23/32")		
	Altura	133 mm (5-1/4") (con los pies en la posición más corta)		
	Profundidad	348 mm (13-11/16")		
Peso[*1]		**PT-VMQ85**		Aprox. 7,4 kg (16,3 libras)
		PT-VMQ75		Aprox. 7,0 kg (15,4 libras)
		PT-VMQ65		Aprox. 6,9 kg (15,2 libras)
Gabinete externo	**Materiales**	Plástico moldeado		
	Color	Blanco / Negro		
Longitud del cable de alimentación		India: 3,0 m (118-1/8") Otros países y regiones: 2,0 m (78-3/4")		
Clasificación láser	**Clase de láser**	Clase 1 (IEC 60825-1:2014)		
	Grupo de riesgo	Grupo de riesgo 2 (IEC 62471-5:2015)		
LAN inalámbrica[*2]	**Estándares de conformidad**	IEEE802.11b/g/n		
	Método de transmisión	DSSS, OFDM		
	Rango de frecuencia (Canal)	2 412 MHz a 2 462 MHz (1 a 11 canales)		
	Velocidad de transferencia de datos (Valor estándar)	IEEE802.11n IEEE802.11g IEEE802.11b		Máximo 144 Mbps Máximo 54 Mbps Máximo 11 Mbps
	Método de cifrado	WPA2-PSK (AES)		
Mando a distancia	**Requisitos de alimentación**	CC 3 V (pila AAA/R03/LR03 x 2)		
	Rango de funcionamiento	Aproximadamente 30 m (98'5") (cuando se utiliza directamente delante del receptor de la señal)		
	Peso	102 g (3,6 onzas) (pilas incluidas)		
	Dimensiones exteriores	Ancho: 48 mm (1-7/8"), Altura: 145 mm (5-23/32"), Profundidad: 27 mm (1-1/16")		

*1 Valor medio. El peso varía en cada producto.

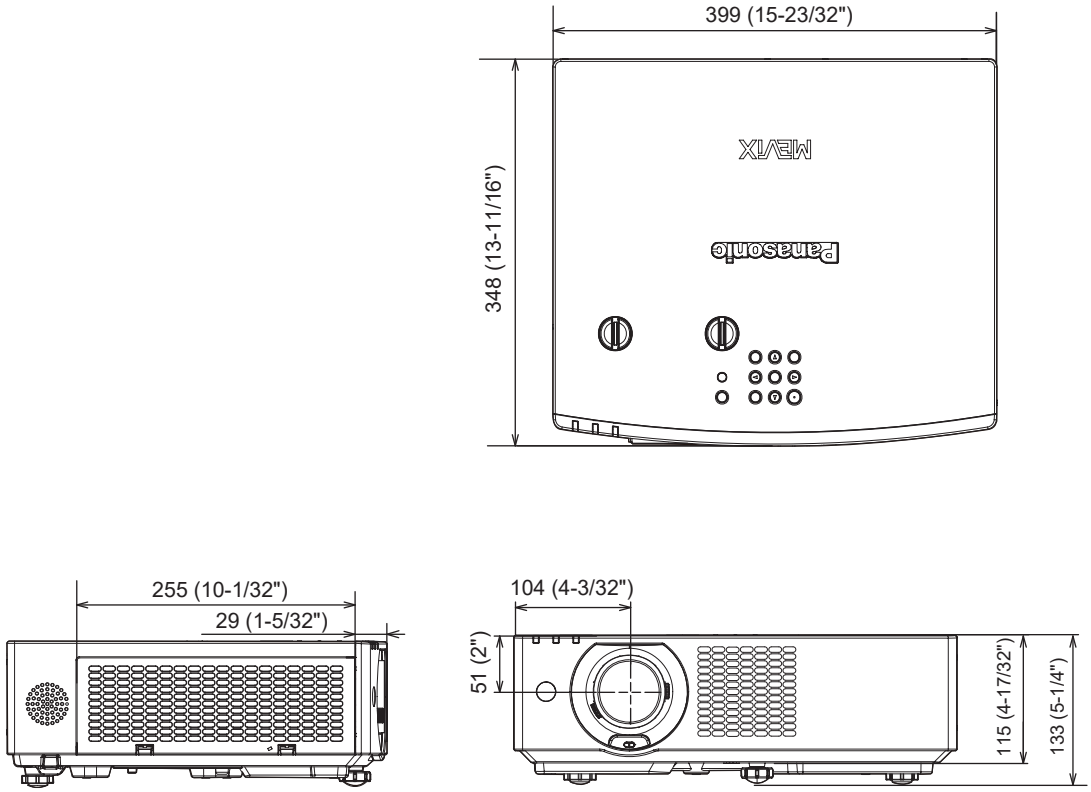
*2 Para utilizar la función LAN inalámbrica con el proyector, es necesario acoplar el Módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: Serie AJ-WM50).

Nota

- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

Dimensiones

Unidad: mm (in)



Lista de señales compatibles

La siguiente tabla especifica las señales de vídeo que el proyector puede proyectar.
Este proyector admite la señal con ✓ de la columna de señales compatibles.

- El contenido de la columna de señales compatibles es el siguiente.
  - V: Señal de vídeo
  - C: Señal de Computer

Tipo de señal	Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible	
			Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI	DIGITAL LINK
V	480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	✓	✓
	576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓
	720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0*1	74,3	✓	✓
	720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓
	1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0*1	74,3	✓	✓
	1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓
	1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0*1	74,3	✓	✓
	1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0*1	74,3	✓	✓
	1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓
	1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0*1	74,3	✓	✓
	1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0*1	148,5	✓	✓
	1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓
	1080/120p	1 920 x 1 080	135,0	120,0	297,0	✓	✓
	3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0*1	297,0	✓	✓
	3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓
	3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0*1	297,0	✓	✓
	3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0*1	297,0	✓*3	✓*3
		3 840 x 2 160	135,0	60,0*1	594,0	✓	—
	3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓*3	✓*3
		3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—
	4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0*1	297,0	✓	✓
	4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓
	4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0*1	297,0	✓	✓
	4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0*1	297,0	✓*3	✓*3
		4 096 x 2 160	135,0	60,0*1	594,0	✓	—
	4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓*3	✓*3
		4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—

Tipo de señal	Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible	
			Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI	DIGITAL LINK
C	640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓
	1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	✓	✓
	1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓
	1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	✓	✓
	1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	✓	✓
	1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52,4	50,0	88,0	✓	✓
	1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	✓	✓
	1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	✓	✓
	1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	✓	✓
	1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	✓	✓
	1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	✓	✓
	1440 x 900/50	1 440 x 900	46,3	49,9	86,8	✓	✓
	1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	✓	✓
	1600 x 900/50	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	✓	✓
	1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	✓
	1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61,8	49,9	131,5	✓	✓
	1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓
	1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	✓	✓
	1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	✓	✓
	1920 x 720/60	1 920 x 720	46,0	60,0	95,0	✓	✓
	1920 x 810/60	1 920 x 810	51,7	60,0	107,0	✓	✓
	1920 x 1080/240	1 920 x 1 080	270,0	240,0	594,0	✓	—
	1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	✓	✓
	1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200*2	74,0	60,0	154,0	✓	✓
	2048 x 1536/60	2 048 x 1 536	95,5	60,0	267,3	✓	✓
	2560 x 1080/60RB	2 560 x 1 080*2	66,6	60,0	176,0	✓	✓
	2560 x 1600/60	2 560 x 1 600*2	98,7	60,0	268,5	✓	✓
	2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82,4	50,0	286,0	✓	✓
	3240 x 1080/60	3 240 x 1 080	69,0	60,0	237,1	✓	✓
	3440 x 1440/60	3 440 x 1 440*2	88,9	60,0	312,8	✓	—
	3840 x 2400/30	3 840 x 2 400*2	73,0	30,0	286,2	✓	✓
	3840 x 2400/50	3 840 x 2 400*2	122,9	50,0	481,6	✓	—
	3840 x 2400/60	3 840 x 2 400*2	148,1	60,0	592,5	✓	—

*1 También se admite la señal con 1/1.001x de frecuencia de escaneado vertical.
*2 Conforme al estándar VESA CVT-RB (Reduced Blanking)
*3 Solo formato YP_BP_R 4:2:0

Nota

- Una señal con una resolución distinta se convierte en el número de puntos de visualización. El número de puntos de visualización es el siguiente.
  - 3 840 x 2 400: Si [QUAD PIXEL DRIVE] está configurado en [SÍ]
  - 1 920 x 1 200: Si [QUAD PIXEL DRIVE] está configurado en [NO]
- La "i" al final de la resolución indica una señal entrelazada.
- Cuando se conectan señales entrelazadas, puede presentarse parpadeo en la imagen proyectada.
- Cuando se realice la conexión DIGITAL LINK con el método de comunicación de largo alcance, la señal que puede recibir el proyector es de hasta 1080/60p (1 920 x 1 080 puntos, frecuencia del reloj de puntos 148,5 MHz).
- Incluso si la señal aparece en la lista de señales compatibles, es posible que no se pueda visualizar en el proyector si la señal de vídeo se graba en un formato especial.

Lista de señales compatibles con conectar y reproducir

La tabla siguiente especifica las señales de vídeo compatibles con conectar y reproducir.
La señal con ✓ de la columna de señales compatibles con conectar y reproducir se describe en EDID (datos de identificación de pantalla ampliados) del proyector. Para la señal sin ✓ de la columna de señales compatibles con conectar y reproducir, la resolución quizá no pueda seleccionarse en el ordenador incluso si el proyector la admite.

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con conectar y reproducir					
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI			DIGITAL LINK		
					4K/60P*1	4K/30P	2K	4K/60P	4K/30P*2	2K
480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0	74,3	—	—	—	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/120p	1 920 x 1 080	135,0	120,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0	297,0	✓*4	—	—	✓*4	—	—
	3 840 x 2 160	135,0	60,0	594,0	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓*4	—	—	✓*4	—	—
	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—	—	—	—	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0	297,0	✓*4	—	—	✓*4	—	—
	4 096 x 2 160	135,0	60,0	594,0	✓	—	—	—	—	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓*4	—	—	✓*4	—	—
	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—	—	—	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52,4	50,0	88,0	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1440 x 900/50	1 440 x 900	46,3	49,9	86,8	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61,8	49,9	131,5	—	—	—	—	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	—	—	—	—	—	—
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	—	—	—	—	—	—
1920 x 720/60	1 920 x 720	46,0	60,0	95,0	—	—	—	—	—	—
1920 x 810/60	1 920 x 810	51,7	60,0	107,0	—	—	—	—	—	—
1920 x 1080/240	1 920 x 1 080	270,0	240,0	594,0	✓	—	—	—	—	—
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	—	—	—	—	—	—
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200*3	74,0	60,0	154,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con conectar y reproducir					
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI			DIGITAL LINK		
					4K/60P*1	4K/30P	2K	4K/60P	4K/30P*2	2K
2048 x 1536/60	2 048 x 1 536	95,5	60,0	267,3	—	—	—	—	—	—
2560 x 1080/60RB	2 560 x 1 080*3	66,6	60,0	176,0	✓	✓	—	✓	✓	—
2560 x 1600/60	2 560 x 1 600*3	98,7	60,0	268,5	—	—	—	—	—	—
2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82,4	50,0	286,0	—	—	—	—	—	—
3240 x 1080/60	3 240 x 1 080	69,0	60,0	237,1	—	—	—	—	—	—
3440 x 1440/60	3 440 x 1 440*3	88,9	60,0	312,8	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2400/30	3 840 x 2 400*3	73,0	30,0	286,2	—	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2400/50	3 840 x 2 400*3	122,9	50,0	481,6	—	—	—	—	—	—
3840 x 2400/60	3 840 x 2 400*3	148,1	60,0	592,5	✓	—	—	—	—	—

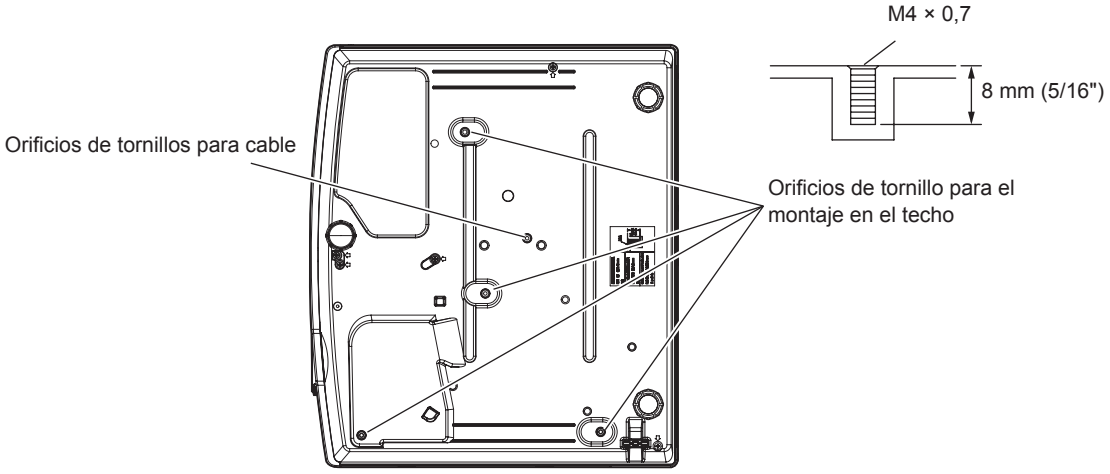
*1 4K/60p indica 4K/60p/HDR y 4K/60p/SDR.
*2 4K/30p indica 4K/30p/HDR y 4K/30p/SDR.
*3 Conforme al estándar VESA CVT-RB (Reduced Blanking)
*4 Solo formato YP_BP_R 4:2:0

Precauciones para instalar el Soporte de montaje en techo

- Cuando instale el proyector en el techo, asegúrese de usar el soporte de montaje en el techo opcional especificado. **ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKV400B (Montaje del soporte para el proyector)**
- Al instalar el proyector, conecte el juego de prevención de caídas incluido con el soporte de montaje en el techo.
- Deje las tareas de instalación, como colocar el proyector en el techo, en manos de un técnico cualificado.
- Panasonic Projector & Display Corporation no se hace responsable de los daños ocasionados al proyector como consecuencia de usar un soporte de montaje en el techo no fabricado por Panasonic Projector & Display Corporation o por elegir un sitio inapropiado para la instalación, incluso si el periodo de garantía del proyector no ha expirado.
- Los productos no utilizados deben ser retirados rápidamente por un técnico cualificado.
- Use un destornillador dinamométrico o una llave Allen dinamométrica para apretar los tornillos a sus respectivos pares de torsión. No utilice destornilladores eléctricos o destornilladores de impacto. (Par de torsión de tornillo:1,25 ± 0,2 N·m)
- Lea las Instrucciones de instalación del Soporte de montaje en el techo para obtener más información.
- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

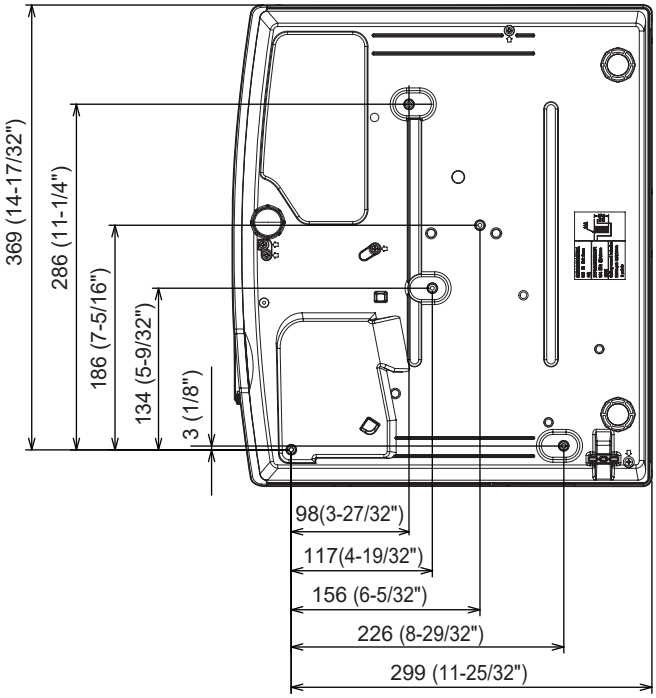
■ Especificaciones de los orificios de tornillos para el montaje del techo (Vista inferior)

Unidad: mm (in)



■ Dimensiones de los orificios de tornillos para el montaje en techo (Vista inferior)

Unidad: mm (in)



Índice

A

Acceso desde el explorador web 142
Accesorios 23
Accesorios opcionales 24
Actualización de firmware 179
[ACTUALIZACIÓN DE USUARIO] 115
[AJUSTE DE PANTALLA] 73
[AJUSTE PANTALLA] 90
[AJUSTES DE OBTURADOR] 91
[AJUSTES 'ECO'] 99
[AJUSTE SONIDO] 105
Almacenamiento 21
Apagado del proyector 50
[ASPECTO] 81
Aviso importante de seguridad 5

B

[BLOQUEO IMAGEN] 81
Botón <ASPECT>
Mando a distancia 25, 59
Botón <AUTO SETUP>
Cuerpo del proyector 28
Botón <FREEZE>
Mando a distancia 25, 57
Botón de encendido
Cuerpo del proyector 28
Mando a distancia 25
[BOTÓN DE FUNCIÓN] 105
Botón <DIGITAL LINK>
Mando a distancia 25
Botón <D.ZOOM>
Mando a distancia 25, 58
Botón <ECO>
Mando a distancia 25, 60
Botón <ENTER>
Cuerpo del proyector 28
Mando a distancia 25
Botón <STATUS>
Mando a distancia 25, 60
Botón <DEFAULT>
Mando a distancia 25, 64
Botón <FUNCTION>
Mando a distancia 25, 59
Botón <HDMI1>
Mando a distancia 25
Botón <HDMI2>
Mando a distancia 25
Botón <ID ALL>
Mando a distancia 25, 61
Botón <ID SET>
Mando a distancia 25, 61
Botón <INPUT SELECT>
Cuerpo del proyector 28
Botón <MENU>
Cuerpo del proyector 28
Mando a distancia 25
Botón <MUTE>
Mando a distancia 25, 56
Botón <SHUTTER>
Cuerpo del proyector 28
Mando a distancia 25
Botón <OSD OFF/ON>
Mando a distancia 25, 57
Botón <TEST PATTERN>
Mando a distancia 25, 59
Botón <P-TIMER>
Mando a distancia 25, 59
Botón <NETWORK/USB>
Mando a distancia 25
Botón <SCREEN ADJ>
Mando a distancia 25, 57
Botón <VOL->
Cuerpo del proyector 28
Mando a distancia 25
Botón <VOL+>
Cuerpo del proyector 28
Mando a distancia 25
[BRILLO] 67
[BUSQUEDA SEÑAL] 92

C

[CAMBIAR TEXTO] 117
[CAMBIO] 80
[CAMBIO CONTRASEÑA] 116
[CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO] 118
[CLONACIÓN DE DATOS] 115
[COLOR] 68
[COLOR FONDO] 92
Conectar con LAN inalámbrica 138
[CONECTAR LAN] 121
Conexión del cable de alimentación 42
Conexión de red 136
Conexiones 37
Configuración 32
[CONFIGURACIÓN CONTROL] 117
[CONTADOR FILTRO] 107
[CONTRASEÑA] 116
[CONTRASTE] 67
[CONTRASTE DINÁMICO] 70
[CUENTA DEL ADMINISTRADOR] 123
Cuerpo del proyector 27

D

[DAYLIGHT VIEW] 69
[DEFINICIÓN] 68
Desecho 21
[DETEC. DE BLOQUEO DE LENTE] 105
[DIGITAL CINEMA REALITY] 70
[DIGITAL LINK] 119
DIGITAL LINK 21
[DIGITAL LINK IN] 88
Dimensiones 208

E

Encendido del proyector 44
[ENCENDIDO INICIAL] 99
[ENCENDIDO RÁPIDO] 102
Entrada de MEMORY VIEWER 133
Entrada de NETWORK 135
[ESPACIO DE COLOR] 71
Especificaciones 205
[ESTADO] 97
[ESTADO DIGITAL LINK] 120
[ESTADO NETWORK] 123

F

[FECHA Y HORA] 110

G

[GAMMA] 69

H

[HDMI1 IN] 86
[HDMI2 IN] 86
[HDMI CEC] 111
[HDMI OUT] 113
[HORARIO] 108

I

[ID DEL PROYECTOR] 98
[IDIOMA] 84
[IMAGEN] 67
[IMAGEN DE USUARIO] 113
Indicador de fuente luminosa <LIGHT> 187
Indicador de temperatura <TEMP> 187
[INICIALIZAR] 131
[INICIALIZA TODO] 115

L

Lista de señales compatibles 209
Localización y solución de problemas 192
[LOGO INICIAL] 91
[LUMINOSIDAD] 101

M

Mando a distancia 25
Mantenimiento/Sustitución 188
[MEJORAR NITIDEZ] 68
[MEMORY VIEWER] 129
[MENÚ AVANZADO] 72
[MENÚ DIGITAL LINK] 121
[MENU EN PANTALLA] 85
Menú principal 64
[MÉTODO DE PROYECCIÓN] 99
Modo de instalación 32
[MODO DIGITAL LINK] 119
[MODO IMAGEN] 67
[MODO STANDBY] 102

N

Navegar por el menú 63
[NETWORK CONTROL] 127
[NOMBRE PROYECTOR] 122

O

[OPCION DISPLAY] 85
[OTRAS FUNCIONES] 95

P

Pantalla de autodiagnóstico 194
[PATRÓN DE PRUEBA] 107
[PJLink] 128
[POSICIÓN] 73
Precauciones durante el uso 21
Precauciones para instalar el Soporte de montaje en techo 213
Precauciones respecto al uso 17
[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA] 92
Proyección 51

Q

[QUAD PIXEL DRIVE] 96
QUAD PIXEL DRIVE 20

R

[RED] 119
[RGB/YC_BC_R] / [RGB/YP_BP_R] 71
[RS-232C] 103

S

Seguridad 19
[SEGURIDAD] 116
[SEGURIDAD DE RED] 126
[SETUP PROYECTOR] 97
Software de aplicación 21
[SONIDO TECLAS] 106
Submenú 65

T

[TEMPERATURA COLOR] 68
Terminal <AC IN> 27
Terminal <SERIAL IN> 201
[TINTE] 68
[TIPO ETHERNET] 119
[TRAPECIO TIEMPO REAL] 73

U

Unidad de filtro de aire 188
[UNIFORMIDAD] 93
Uso de la función de clonación de datos 173
Uso de la función de control web 142
Uso de la función PJLink 196
Uso del mando a distancia 56

V

[VER TEXTO] 116

Z

[ZOOM] 81

Fabricado por:
Panasonic Projector & Display Corporation
2-15 Matsuba-cho, Kadoma City, Osaka 571-8503, Japón

Importador:
Panasonic Connect Europe GmbH
Hagenauer Strasse 43, 65203 Wiesbaden, Alemania

Representante Autorizado para la UE:
Panasonic Connect Europe GmbH
Panasonic Testing Centre
Winsbergring 15, 22525 Hamburgo, Alemania

Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías
Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos.
Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas y baterías está incluido en el precio de venta.
Si los elimina correctamente ayudará a preservar valiosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.
Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento.
Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.



Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo):
Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

Panasonic Projector & Display Corporation

Web Site : https://docs.connect.panasonic.com/projector
© Panasonic Projector & Display Corporation 2026

Panasonic Projector & Display Americas LLC
Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102